



# Dominion KX III

**Manuel d'utilisation**  
**Version 3.0.0**

---

Copyright © 2014 Raritan, Inc.

DKX3-v3.0.0-0B-F

Février 2014

255-62-0001-00

---

Ce document contient des informations propriétaires protégées par droits de copyright. Tous droits réservés. Aucune partie de ce document ne peut être photocopiée, reproduite ou traduite dans une autre langue sans approbation écrite préalable de Raritan, Inc.

© Copyright 2014 Raritan, Inc. Tous les logiciels et matériels tiers mentionnés dans le présent document sont des marques commerciales déposées ou non de leurs détenteurs respectifs et leur propriété.

Informations FCC (Etats-Unis seulement)

Cet équipement a été testé et certifié conforme aux limites d'un dispositif numérique de catégorie A selon l'article 15 du code de la Commission fédérale des communications des Etats-Unis (FCC). Ces limites visent à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation commerciale. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des émissions radioélectriques. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il risque d'entraîner des interférences perturbant les communications radio. L'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel peut générer des interférences nuisibles.

Informations VCCI (Japon)

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

Raritan n'est pas responsable des dommages subis par ce produit suite à un accident, une catastrophe, une mauvaise utilisation, une modification du produit non effectuée par Raritan ou tout autre événement hors du contrôle raisonnable de Raritan ou ne découlant pas de conditions normales d'utilisation.

Si un câble d'alimentation est fourni avec ce produit, il doit être utilisé exclusivement pour ce dernier.



# Table des matières

<b>Chapitre 1 Introduction</b>	<b>1</b>
Présentation .....	1
Nouveautés de l'aide .....	1
Contenu de l'emballage .....	2
Caractéristiques et Photos de l'appareil KX III .....	2
Matériel .....	2
Logiciel.....	3
Dominion KX3-832.....	4
Dominion KX3-864.....	6
Utilisateurs et ports pris en charge par modèle .....	7
Interfaces des consoles KX III locales et à distance .....	7
Applications Client KVM pour KX III .....	8
Aide en ligne KX II .....	8
<b>Chapitre 2 Mise en route</b>	<b>9</b>
Installer et configurer KX III: .....	9
Autorise les pop-ups : .....	9
Messages de validation et avertissements de sécurité .....	9
Avertissement d'accès et Validation de Java .....	9
Avertissements de Sécurité Supplémentaires.....	10
Installation d'un certificat.....	10
Exemple 1 : Importer le certificat dans le navigateur .....	11
Exemple 2 : Ajouter le KX III aux sites de confiance et importer le certificat .....	13
Connexion au KX III .....	14
<b>Chapitre 3 Interface et navigation KX III</b>	<b>16</b>
Présentation .....	16
Interface de console à distance de KX III .....	16
Page d'accès aux ports (Affichage de la console à distance) .....	17
Port Action Menu (Menu d'action de ports) .....	20
Panneau gauche.....	23
Interface de la console locale KX III .....	25
<b>Chapitre 4 Aide Virtuelle pour Client KVM (VKC)</b>	<b>26</b>
Présentation .....	26
Se connecte à un serveur cible .....	27
Configurer les propriétés de connexion .....	28
Propriétés d'accès de connexion.....	28
Concernant les Propriétés de connexion .....	28

Paramètres de propriétés de connexion par défaut - Optimisé pour de meilleures performances.....	29
Optimisé pour : Sélections.....	30
Mode vidéo .....	30
Noise Filter (Filtre antiparasite) .....	31
Informations sur la connexion.....	32
Informations de connexion d'accès et de copie .....	33
Profils USB.....	33
Clavier.....	34
Envoyez le Macro Ctrl+Alt+Suppr .....	34
Envoyez LeftAlt+Tab .....	34
Paramétrage des options clavier/souris CIM.....	34
Envoyer du Texte à la Cible .....	35
Macros de clavier.....	35
Définir une nouvelle macro.....	35
Importer des macros.....	36
Exporter des macros .....	38
Propriétés vidéo .....	39
Actualisation de l'écran.....	39
Auto-Sense Video Settings (Détection automatique des paramètres vidéo) .....	39
Calibrage de la couleur.....	40
Réglage des paramètres vidéo.....	40
Capture d'écran de la commande cible (Capture d'écran de la cible).....	42
Options de souris .....	43
Modes souris double .....	44
Mode souris unique .....	47
Options d'outils.....	48
Paramètres généraux .....	48
Paramètres de lancement client.....	51
Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC.....	53
Options d'affichage .....	54
View Toolbar (Afficher la barre d'outils).....	54
View Status Bar (Afficher la barre d'état) .....	54
Scaling (Mise à l'échelle) .....	55
Mode Full Screen (Mode Plein écran) .....	55
Support virtuel.....	56
Conditions requises pour l'utilisation des supports virtuels .....	56
Montage des lecteurs locaux.....	57
Tâches prise en charge Via Support Virtuel .....	58
Types de supports média virtuels.....	58
Systèmes d'exploitation pour support média virtuel pris en charge .....	59
Nombre de disques média virtuel pris en charge .....	60
Connexion et déconnexion d'un média virtuel.....	60
Supports virtuels dans un environnement Windows XP.....	63
Supports virtuels dans un environnement Linux .....	63
Supports virtuels dans un environnement Mac .....	64
Configuration du serveur de fichiers du support virtuel (Images ISO du serveur de fichiers uniquement) .....	64
Cartes à puce.....	65
Configuration Smart Card minimale requise, CIM et lecteurs de cartes à puce pris en charge/ non supportés.....	66
Authentication lors de l'accès à un lecteur de carte à puces .....	66

Mode PC Partagé et Paramètres de Confidentialité lors de l'utilisation de cartes à puce	66
Lecteurs de cartes à puce détecté	67
Monter un lecteur de cartes à puce	67
Mettre à jour un lecteur de cartes à puce	68
Pour envoyer des notifications de retrait et de réinsertion de la carte à puce à la cible :	68
Démonter (Retirer) un Lecteur de Carte à Puce	68
Audionumérique	69
Formats de dispositifs audio pris en charge	69
Recommandations et exigences en matière de lecture et de capture audio	70
Niveau sonore	70
Recommandations en matière de connexions audio lorsque le mode PC Share est activé	70
Exigences en matière de bande passante	70
Enregistrement des paramètres audio	72
Connexion à plusieurs cibles depuis un client distant unique	73
Connexion et déconnexion d'un dispositif audionumérique	74
Ajustement de la taille de la mémoire-tampon de capture et de lecture (Paramètres audio)	76
Informations de version - Virtual KVM Client	77

## **Chapitre 5 Aide Active pour Client KVM (AKC) 78**

Présentation	78
Se connecte à un serveur cible	79
Framework Microsoft NET AKC prise en charge	79
Systèmes d'exploitation pris en charge par AKC	80
Navigateurs pris en charge par AKC	80
Conditions requises pour l'utilisation d'AKC	80
Autoriser les cookies	80
Inclure l'adresse IP de KX III dans la 'Zone des sites de confiance'	80
Désactiver le 'Mode Protégé'	81
Activer la validation du certificat du serveur de téléchargement AKC	81

## **Chapitre 6 Console distante KX III - Assistance d'utilisateur final KX III 82**

Présentation	82
Connexion au KX III	83
Balayage des ports - Console à distance	84
Diaporama de Balayage des ports - Console distante	85
Indicateurs de Statut Cible pendant le balayage des ports - Console distante	87
Utiliser les options de balayage de ports	88
Balayage de cibles	89
Modification d'un mot de passe	90
Gestion des favoris	91
Activer les favoris	92
Accéder aux et afficher les Favoris	93

## **Chapitre 7 Console locale KX III - Assistance d'utilisateur final KX III 94**

Présentation .....	94
Accès à un serveur cible .....	94
Résolutions vidéo de la Console locale .....	95
Utilisateurs simultanés .....	95
Raccourcis-clavier et touches de connexion .....	96
Retour à l'interface de la Console locale de KX III - Raccourci-clavier par défaut.....	96
Exemples de touches de connexion.....	96
Combinaisons de touches Sun spéciales.....	98
Balayage des ports - Console locale .....	99
Diaporama Balayage des ports - Console locale .....	100
Indicateurs de Statut Cible pendant le balayage des ports - Console locale.....	102
Configurer les paramètres de balayage de la Console Locale .....	102
Balayage de Cibles - Console locale.....	103
Accès par carte à puce à la console locale .....	104
Options de profil USB de la console locale.....	105
Réinitialisation des paramètres d'usine de la Console locale KX III .....	106
Réinitialisation de KX III à l'aide du bouton de réinitialisation sur le dispositif .....	107

## **Annexe A Connecter un DVI Cat5 Reach et KX III - fournit une fonctionnalité de port local étendue 108**

Présentation .....	108
Concernant le DVI Reach Cat5 .....	108
Connecter un KX III et un DVI Reach Cat5 .....	109

## **Annexe B Accéder à un Paragon II depuis le KX III 112**

Présentation .....	112
Configurations et CIMs Paragon II pris en charge.....	113
Directives CIM Paragon KX III-à-KX III.....	115
Directives KX III-à-Paragon II .....	116
Distances de connexion entre Paragon II et KX III prises en charge.....	118
Connexion de Paragon II au KX III .....	118

## **Annexe C Spécifications 120**

Matériel .....	120
Dimensions et spécifications physiques de KX III .....	120
Résolutions de Vidéo de Serveur cible supportées par KX III .....	124
Distance de connexion, taux de rafraîchissement et résolution vidéo du serveur cible pris en charge.....	125
Résolutions DVI de Port Local KX III prises en charge .....	126
Spécifications des CIM pris en charge .....	126
CIM Vidéo Digital pris en charge par Mac.....	129
Modes de synchronisation de CIM numériques .....	129
Modes digital CIM établis et standard .....	129

Mode de compatibilité DVI.....	130
Connexions à distance prises en charge .....	131
Paramètres de vitesse réseau.....	131
Longueurs de câbles et résolutions vidéo pour châssis Dell .....	132
Configuration système minimum pour carte à puce .....	133
Lecteurs de cartes à puce pris en charge .....	134
Lecteurs de cartes à puce non pris en charge .....	135
Recommandations et exigences en matière de lecture et de capture audio .....	136
Nombre de connexions audio/supports virtuels et cartes à puce prises en charge .....	138
KX III Langues de clavier prises en charge .....	138
Touches de commandes BIOS sur Mac Mini .....	139
Utiliser un clavier Windows pour accéder à des cibles Mac .....	141
Ports TCP et UDP utilisés .....	141
Paramètres des ports HTTP et HTTPS .....	142
Logiciel.....	143
Systèmes d'exploitation et navigateurs pris en charge .....	143
Exigences Java et Microsoft .NET .....	144
Exigence de clavier multi-langue JRE .....	144
Événements capturés dans le journal d'audit et dans Syslog .....	145

## Annexe D Remarques d'informations

146

Présentation.....	146
Remarques sur l'environnement d'exécution de Java (JRE).....	146
Désactiver la mise en mémoire cache de Java et effacer le cache de Java .....	146
Java ne chargeant pas correctement sur Mac .....	147
Remarques CIM.....	147
Souris à 3 boutons Windows sur les cibles Linux .....	147
Comportement des dispositifs USB composites Windows 2000 pour la fonction Support virtuel .....	148
Remarques sur le support virtuel.....	149
Ne peut pas se connecter aux lecteurs de clients Linux .....	149
Ne peut pas écrire sur/à partir d'un fichier de Client Mac .....	149
Utilisation du support virtuel via VKC et AKC dans un environnement Windows .....	150
Support virtuel non rafraîchi après l'ajout de fichiers .....	151
Lecteur virtuel Linux répertorié deux fois .....	151
Accès à Virtual Media sur Windows 2000 .....	151
Déconnecter les Lecteurs USB Virtuels Mac et Linux .....	151
Durée d'amorçage du BIOS cible avec les supports virtuels .....	151
Echec de connexion des supports virtuels lors de l'utilisation du haut débit.....	152
Modes et résolutions vidéo .....	152
L'image vidéo est foncée sous Mac .....	152
Bandes noires/barres affichées sur le Port local .....	152
Synch Vidéo Sun Composite.....	152
Modes vidéo SUSE/VESA .....	153
Remarques clavier .....	153
Clavier français .....	153
Préférence de la langue du clavier (clients Fedora Linux) .....	155
Macros ne s'enregistrant pas sur serveurs cible Linux .....	156
Touches clavier non prises en charge pour accès à distance .....	156

## Table des matières

Remarques souris .....	157
Synchronisation des pointeurs de souris (Fedora) .....	157
Mode souris simple - lors de la Connexion à une cible contrôlée par CC-SG .....	157
Audio .....	158
Problèmes en matière de lecture et de capture audio .....	158
Audio dans un environnement Linux .....	158
Audio dans un environnement Windows .....	159
Remarques sur les cartes à puce .....	159
Connexions par carte à puce Virtual KVM Client (VKC) aux serveurs Fedora .....	159
Remarques Navigateur .....	159
Dépannage des problèmes de blocage de Firefox lors de l'utilisation de Fedora .....	159

## **Annexe E Foire aux questions 160**

---

FAQ - Généralités .....	160
Accès à distance .....	163
Support virtuel universel .....	167
Bande passante et performance KVM-sur-IP .....	169
Gestion de réseau IPv6 .....	173
Windows .....	175
Serveurs lames .....	176
Installation .....	178
Port Local - KX III .....	180
Port local étendu .....	182
Double alimentation .....	182
Contrôle des unités de distribution d'alimentation (PDU) .....	182
Ethernet et mise en réseau IP .....	184
Groupement, fonction multiniveau et mise en cascade des ports locaux .....	186
Modules d'interface pour ordinateur (CIM) .....	188
Sécurité .....	189
Authentification par cartes à puce et CAC .....	191
Capacités de gestion .....	192
Documentation et assistance .....	194
Divers .....	195

## **Index 197**

---

# Chapitre 1 Introduction

## Dans ce chapitre

Présentation .....	1
Nouveautés de l'aide .....	1
Contenu de l'emballage .....	2
Caractéristiques et Photos de l'appareil KX III .....	2
Interfaces des consoles KX III locales et à distance .....	7
Applications Client KVM pour KX III .....	8
Aide en ligne KX II .....	8

---

## Présentation

Dominion KX III est un commutateur KVM sur IP, sécurisé, pour entreprise permettant l'accès à distance au BIOS de 8 à 64 serveurs de 1, 2, 4 ou 8 utilisateurs.

KX III est fourni avec des fonctions standard telles que le support DVI / HDMI / DisplayPort numérique, support de vidéo analogique, audio, média virtuel, carte à puce / CAC, serveur blade et accès mobile.

Déployez KX III individuellement, ou avec le Centre de Commande Sécurisé de Raritan (CC-SG).

---

## Nouveautés de l'aide

- KX III prend en charge les moniteurs vidéo DVI
- Egalement ajouté dans cette version:
  - Capacité d'étendre la portée de KX III en se connectant au DVI Cat5 Reach de Raritan - consultez **Connecter un DVI Cat5 Reach et KX III - fournit une fonctionnalité de port local étendue** (à la page 108)
  - Changements aux propriétés de connexion au Client KVM Virtuel (VKC) et Client KVM Actif (AKC) - consultez **Configurer les propriétés de connexion** (à la page 28)
  - Activer et désactiver les Favoris dans le client distant KX III - Reportez-vous à la **Gestion des favoris** (à la page 91)
  - Support pour tous types de disques média virtuels externes

---

## Contenu de l'emballage

Chaque envoi KX III est un produit autonome entièrement configuré, dans un châssis de montage en rack 1U (2U pour KX3-864) 19 pouces standard. Chaque appareil KX III est livré avec les éléments suivants :

Quantité	Élément
1	- Appareil KX III
1	Guide de configuration rapide KX III
1	Kit de montage en rack
2	Cordon d'alimentation secteur
1	Ensemble de 4 pieds en caoutchouc (pour utilisation sur un bureau)
1	Note d'application
1	Carte de garantie

---

## Caractéristiques et Photos de l'appareil KX III

---

### Matériel

- Accès distant KVM sur IP intégré
- Montage en rack 1U ou 2U (supports de fixation fournis)
- Double alimentation avec fonction de basculement automatique, alimentation à commutation automatique avec avertissement de panne de courant
- Prise en charge pour les CIMs suivants :
  - Pour synchronisation absolue de la souris et média virtuel, utilisez l'un des CIM suivants:
    - D2CIM-VUSB
    - D2CIM-DVUSB
    - D2CIM-DVUSB-DVI
    - D2CIM-DVUSB-HDMI
    - D2CIM-DVUSB-DP
  - Obligatoire pour une connexion PS2:

- DCIM-PS2
- Support moniteur DVI à partir du port local DVI
  - Support VGA via un convertisseur DVI en VGA
  - Support DVI via un câble standard DVI
- Support pour multiniveau dans lequel un appareil KX III de base est utilisé pour accéder à plusieurs autres dispositifs en niveau.
- Fonction pour utilisateurs multiples (1/2/4/8 utilisateurs distants, 1 utilisateur local)
- Câblage de serveur UTP (Cat5/5e/6)
- Ports Ethernet doubles (10/100/1000 LAN) à protection par basculement
- Améliorable en clientèle
- Port utilisateur USB local pour accès en rack
  - Port USB clavier/souris
  - Un panneau avant et trois panneaux de ports USB arrières pour les dispositifs USB pris en charge.
  - Simultanéité complète avec l'accès utilisateur à distance
  - Interface graphique utilisateur (GUI) locale pour l'administration
- Sécurité de l'accès centralisé
- Gestion de l'alimentation intégrée
- Voyants indiquant le statut de la double alimentation, l'activité du réseau et le statut des utilisateurs distants
- Bouton de réinitialisation matérielle

---

*Remarque : La version KX III 3.0.0 ne fournit pas de support modem, mais en fournira dans de futures versions.*

---

---

### **Logiciel**

- Support média virtuel sous environnements Windows®, Mac® et Linux®.
- Synchronisation absolue de la souris\*

---

*\*Remarque : La synchronisation absolue de la souris et les média virtuels requièrent l'utilisation d'un D2CIM-VUSB, D2CIM-DVUSB, D2CIM-DVUSB-DVI, D2CIM-DVUSB-HDMI ou D2CIM-DVUSB-DP CIM.*

---

- Prise en charge audionumérique via USB
- Balayage des ports et vue en miniature de 32 cibles au maximum avec jeu de balayage configurable
- Gestion et accès Web
- Interface utilisateur graphique intuitive
- Prise en charge de la sortie vidéo sur deux ports
- Chiffrement 256 bits de l'ensemble du signal KVM, signal vidéo et support virtuel inclus
- LDAP, Active Directory®, RADIUS ou authentification et autorisation internes
- Adressage DHCP ou IP fixe
- Authentification par carte à puce/CAC
- Gestion SNMP, SNMP3 et Syslog
- Prise en charge d'IPv4 et d'IPv6
- Gestion de l'alimentation associée directement aux serveurs pour éviter les erreurs
- Intégration avec l'unité de gestion CommandCenter Secure Gateway (CC-SG) de Raritan
- Fonction CC Unmanage pour suspendre la gestion d'un dispositif par CC-SG.
- Prise en charge des appareils Raritan PX1 et PX2

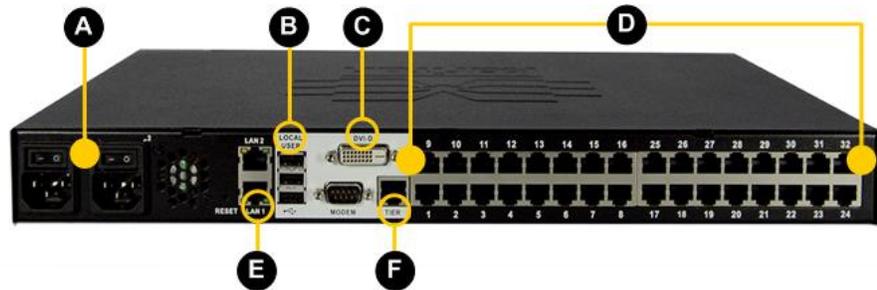
---

## Dominion KX3-832

### Photos KX3-832



Fonctions KX3-832



Légende	
<b>A</b>	Alimentation double AC 100V/240V
<b>B</b>	Port locaux USB
<b>C</b>	Port DVI-D
<b>D</b>	32 Ports KVM de câblage UTP (Cat5/5e/6)
<b>E</b>	Accès Ethernet double 10/100/1000
<b>F</b>	Port multiniveau

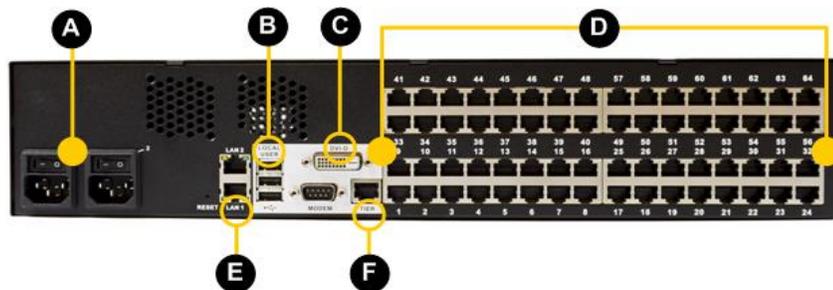
*Remarque : La version KX III 3.0.0 ne fournit pas de support modem, mais en fournira dans de futures versions.*

## Dominion KX3-864

### Photos KX3-864



### Fonctions KX3-864



#### Légende

<b>A</b>	Alimentation double AC 100V/240V
<b>B</b>	Port locaux USB
<b>C</b>	Port DVI-D
<b>D</b>	64 Ports KVM de câblage UTP (Cat5/5e/6)
<b>E</b>	Accès Ethernet double 10/100/1000
<b>F</b>	Port multiniveau

### Légende

*Remarque : La version KX III 3.0.0 ne fournit pas de support modem, mais en fournira dans de futures versions.*

### Utilisateurs et ports pris en charge par modèle

Modèle	Ports	Utilisateurs distants
KX3-864	64	8
KX3-832	32	8
KX3-808	8	8
KX3-464	64	4
KX3-432	32	4
KX3-416	16	4
KX3-232	32	2
KX3-216	16	2
KX3-132	32	1
KX3-116	16	1
KX3-108	8	1

### Interfaces des consoles KX III locales et à distance

Utiliser l'interface de la console à distance pour configurer et gérer le KX III via une connexion réseau.

L'interface de la Console Locale donne accès au KX III sur le rack.

Consultez ***l'Interface de console à distance de KX III*** (voir "***Interface de console à distance de KX III***" à la page 16) et ***l'interface de console locale KX III*** (voir "***Interface de la console locale KX III***" à la page 25), respectivement.

---

## Applications Client KVM pour KX III

KX III fonctionne avec le Client KVM Virtuel (VKC) et le client KVM Actif (AKC)

Pour obtenir de l'aide sur l'utilisation des clients, consultez L'**aide concernant le client KVM Virtuel (VKC)** (voir "**Aide Virtuelle pour Client KVM (VKC)**" à la page 26) et l'**aide concernant le client KVM Actif (AKC)** (voir "**Aide Active pour Client KVM (AKC)**" à la page 78)

---

## Aide en ligne KX II

L'aide en ligne KX III est considéré comme votre source d'aide principale. Les versions PDF de l'aide sont des ressources secondaires.

Consultez les notes de version de KX III pour obtenir les informations importantes sur la version actuelle avant de commencer à utiliser KX III.

L'aide client KVM est fournie en tant que partie de l'aide en ligne KXIII.

L'aide en ligne est accompagnée par le Guide de configuration rapide KX III, qui peut être trouvé sur la page de Documentation, Mises à jours et Logiciel du **site web de Raritan** (<http://www.raritan.com/support/firmware-and-documentation>).

La page de Documentation, Mises à jours et Logiciel contient également une version PDF de aide administrateur.

---

*Remarque : Pour utiliser l'aide en ligne, Active Content (le contenu actif) doit être activé dans votre navigateur.*

---

## Chapitre 2 Mise en route

### Dans ce chapitre

Installer et configurer KX III: .....	9
Autorise les pop-ups :.....	9
Messages de validation et avertissements de sécurité.....	9
Installation d'un certificat .....	10
Connexion au KX III.....	14

---

### Installer et configurer KX III:

Connectez tous les serveurs cible (si vous ne l'avez pas déjà fait).

Consultez le Guide de configuration rapide de KX III fourni avec votre appareil ou téléchargez le à partir du **site web de support Raritan** <http://www.raritan.com/support> ou consultez Installation et configuration de KX III.

---

### Autorise les pop-ups :

Quel que soit le navigateur utilisé, vous devez autoriser les fenêtres contextuelles provenant de l'adresse IP du dispositif pour lancer la console distante de KX III.

---

### Messages de validation et avertissements de sécurité

Lorsque vous vous connectez à KX III, des messages de validation et avertissements de sécurité peuvent apparaître.

Ceux-ci incluent:

- Requêtes et avertissements de sécurité Java™ pour valider KX III. Consultez **Avertissement d'accès et validation de Java** (à la page 9), et **Installation d'un certificat** (à la page 10)
- Avertissements de sécurité supplémentaires selon vos paramètres de navigation et de sécurité. Consultez **Avertissements de Sécurité Supplémentaires** (à la page 10)

---

#### Avertissement d'accès et Validation de Java

Lorsque vous vous connectez à KX III, Java® 1.7 vous invite à valider KX III, et autorise l'accès à l'application.

Raritan recommande d'installer un certificat SSL sur chaque appareil KX III afin de réduire les avertissements Java et d'améliorer la sécurité. Reportez-vous à Certificats SSL.

---

### Avertissements de Sécurité Supplémentaires

Même après qu'un certificat SSL soit installé dans le KX II, selon dans les paramètres de sécurité de votre navigateur, des avertissements de sécurité supplémentaires peuvent être affichés lorsque vous vous connectez à KX III.

Il est nécessaire d'accepter ces avertissements pour lancer la Console à Distance de KX III.

Réduisez le nombre de messages d'avertissement lors des connexions suivantes en cochant les options suivantes dans les messages d'avertissement relatifs aux certificats et à la sécurité :

- In the future, do not show this warning (A l'avenir, ne plus afficher ce message d'avertissement)
- Toujours faire confiance au contenu provenant de cet éditeur

---

### Installation d'un certificat

Vous pouvez être invité par le navigateur à accepter et valider le certificat SSL de KX III.

Selon dans les paramètres de sécurité de votre navigateur, des avertissements de sécurité supplémentaires peuvent être affichés lorsque vous vous connectez à KX III.

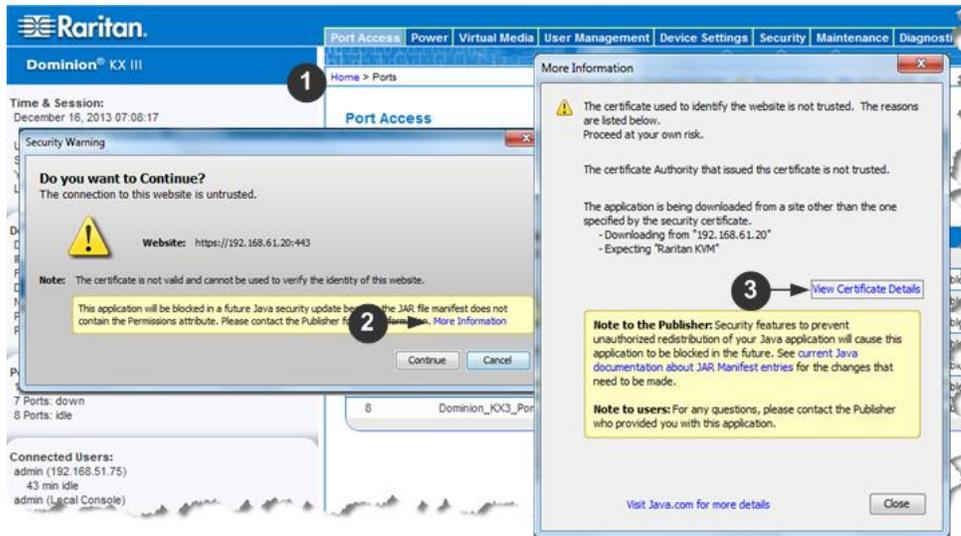
Il est nécessaire d'accepter ces avertissements pour lancer la Console à Distance de KX III. Pour plus d'informations, consultez **Messages de validation et avertissements de sécurité** (à la page 9).

Deux méthodes d'échantillon concernant la méthode d'installation d'un Certificat SSL dans le navigateur sont fournis ici, toutes deux utilisant Microsoft Internet Explorer 8<sup>®</sup> et Windows 7<sup>®</sup>.

Les méthodes et étapes spécifiques dépendant de votre navigateur et de votre système d'exploitation. Consultez l'aide de votre navigateur et système d'opération pour plus de détails.

### Exemple 1 : Importer le certificat dans le navigateur

Dans cet exemple, vous importez le certificat dans le navigateur



#### Procédure

- 1 Open le navigateur IE, puis connectez-vous à KX III.
- 2 Cliquez sur Plus d'informations lors du premier avertissement de sécurité Java™.
- 3 Cliquez sur Afficher les Détails du Certificat dans la boîte de dialogue Plus d'informations. On vous demande d'installer le certificat. Suivez les étapes de l'assistant.

*Remarque : Si vous n'êtes pas invités par le navigateur, sélectionnez manuellement Outils > Options Internet pour ouvrir la boîte de dialogue d'Options Internet.*



### Procédure

<b>4</b>	Cliquez sur l'onglet Contenu.
<b>5</b>	Cliquez sur Certificats
<b>6</b>	L'assistant d'importation de Certificat s'ouvre et vous guide à travers chaque étape. <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Fichier à Importer - Naviguer pour localiser le Certificat</li> <li>▪ Stockage de Certificat - Sélectionnez la localisation où stocker le Certificat</li> </ul>
<b>7</b>	Cliquez sur Terminer lors de la dernière étape de l'Assistant.
<b>8</b>	Le Certificat est importé. Fermer le message de réussite.
<b>9</b>	Cliquez sur OK dans la fenêtre de dialogue d'options Internet pour appliquer les changements, puis fermez et réouvrez le navigateur.

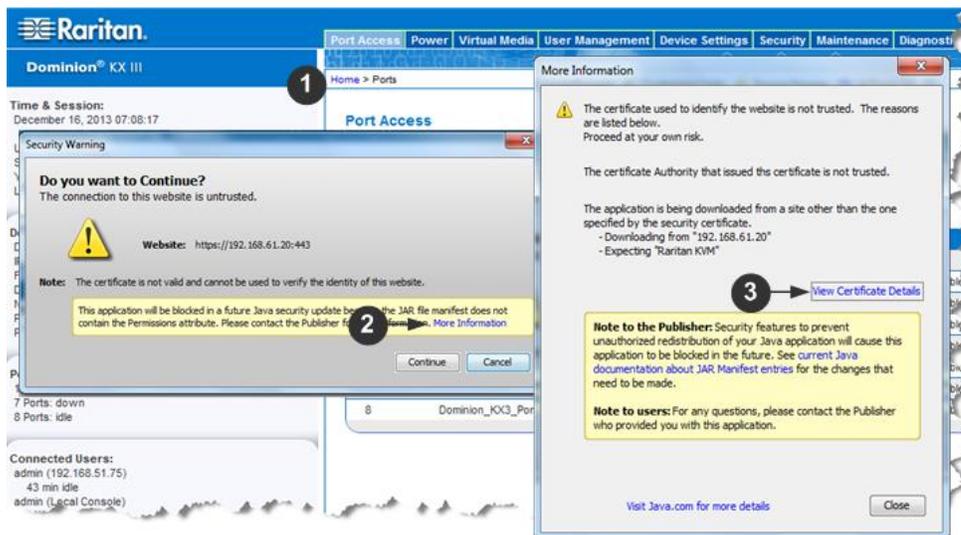
## Exemple 2 : Ajouter le KX III aux sites de confiance et importer le certificat

Dans cet exemple, l'URL de KX III est ajoutée en tant que site de Confiance, et le certificat auto-signé est ajouté dans le cadre du process.



### Procédure

1	Ouvrez un navigateur IE, puis sélectionnez Outils > Options Internet pour ouvrir la boîte de dialogue d'Options Internet.
2	Cliquez sur l'onglet de Sécurité.
3	Cliquez sur les Sites de Confiance.
4	Désactivez le Mode Protégé, et acceptez tout avertissement.
5	Cliquez sur Site pour ouvrir la boîte de dialogue contenant les Sites de Confiance.
6	Entrez l'URL de KX III puis cliquez sur Ajouter.
7	Désélectionner la vérification de serveur pour la zone (si applicable).
8	Cliquez sur Fermer.
9	Cliquez sur OK dans la fenêtre de dialogue d'options Internet pour appliquer les changements, puis fermez et réouvrez le navigateur. Ensuite, importez le certificat.



## Procédure

<b>1</b>	Open le navigateur IE, puis connectez-vous à KX III.
<b>2</b>	Cliquez sur Plus d'informations lors du premier avertissement de sécurité Java™.
<b>3</b>	<p>Cliquez sur Afficher les Détails du Certificat dans la boîte de dialogue Plus d'informations. On vous demande d'installer le certificat. Suivez les étapes de l'assistant.</p> <p>Pour plus de détails reportez-vous à <b><i>l'Exemple 1. Importer le certificat dans le navigateur</i></b> (voir "<b><i>Exemple 1 : Importer le certificat dans le navigateur</i></b>" à la page 11)</p>

## Connexion au KX III

Connectez-vous à votre console à distance de KX III depuis un poste de travail doté d'une connectivité réseau et possédant Microsoft.NET® et/ou Java Runtime Environment™ installé.

Se connecter et utiliser KX III nécessite que vous autorisiez les pop-ups.

Pour plus d'informations concernant les messages de validation et avertissements de sécurité, et la procédure pour les réduire ou éliminer, consultez **Messages de validation et avertissements de sécurité** (à la page 9)

### ► Pour se connecter au KX III

1. Lancer un navigateur pris en charge.

2. Entrez soit:
  - L'URL - *http://ADRESSE-IP* pour utiliser le client KVM virtuel basé sur Java

**Ou**

  - *http://ADRESSE-IP/akc* pour le client KVM actif basé sur .NET

*ADRESSE-IP* est l'adresse IP assignée à votre KX III.

Vous pouvez également l'HTTPS ou le nom DNS du KX III assigné par votre administrateur (si applicable).

Vous êtes toujours redirigé à l'adresse IP de HTTP à HTTPS.
3. Entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe, puis cliquez sur Connexion.
4. Acceptez le contrat d'utilisation (si applicable).
5. Si des avertissements de sécurité apparaissent, acceptez-les et/ou autorisez l'accès.

## Chapitre 3 Interface et navigation KX III

### Dans ce chapitre

Présentation .....	16
Interface de console à distance de KX III .....	16
Interface de la console locale KX III .....	25

---

### Présentation

Les interfaces de la console distante de KX III et celle de la console locale de KX III présentent toutes les deux une interface Web pour la configuration et l'administration, ainsi qu'une liste et sélection des serveurs cible.

---

### Interface de console à distance de KX III

La console distante de KX III est une interface graphique utilisateur navigateur qui vous permet de vous connecter aux serveurs cible KVM et aux cibles série connectés à KX III, et de gérer KX III à distance.

Elle offre une connexion numérique à vos serveurs cible KVM connectés. Lorsque vous accédez à un serveur cible KVM à l'aide de la console distante de KX III, une fenêtre Virtual KVM Client s'ouvre.

Il existe de nombreuses ressemblances entre les interfaces utilisateur graphiques de la console locale de KX III et de la console distante de KX III. Les éventuelles différences sont indiquées dans le manuel d'utilisation. Les options suivantes sont disponibles sur la console distante de KX III mais non sur la console locale de KX III :

- Support virtuel
- Favorites (Favoris)
- Backup/Restore (Sauvegarde/Restauration)
- Firmware Upgrade (Mise à niveau du firmware)
- Certificats SSL
- Audio

## Page d'accès aux ports (Affichage de la console à distance)

Une fois la connexion réussie, la page d'accès aux ports s'affiche avec la liste de tous les ports ainsi que leur statut et leur disponibilité.

Les ports connectés aux serveurs cible KVM (serveurs blades et standard) sont affichés en bleu et peuvent être modifiés. Faites clic droit sur n'importe lequel de ces ports pour ouvrir le menu d'Action de ports. Pour plus d'informations, consultez le **Menu d'action de ports** (voir "**Port Action Menu (Menu d'action de ports)**" à la page 20).

Pour les ports sans CIM connectés ou pour lesquels le nom de CIM est vide, un Dominion-KX3\_Port# par défaut est assigné, où Port# est le numéro du port physique de KX III.

The screenshot shows the Raritan Dominion KX III web interface. The main content area is titled "Port Access" and includes a table with the following data:

No.	Name	Type	Status	Availability
1	HDMI Target	DVM-HDMI	up	idle
2	Dominion-KX2_Port2	DVM-DVI	up	idle
3	Low Cost DVM (PQ20540016)	Dual-VM	up	idle
4	Windows XP SP3	DCIM	up	idle
5	DP: Dominion-KX2_Port13	DVM-DP	up	idle
6	Dertel	DCIM	up	idle
7	Dominion-KX2_Port7	Dual-VM	up	idle
8	pc-ix8-update	Not Available	down	idle
9	▶ KX884-80-254-Tier5	TierDevice	up	idle
10	▶ KX832-80-241-Tier3	TierDevice	up	idle
11	▼ KX832-81-14-Tier1	TierDevice	up	idle
11-1	DCIMSimulatorPort029	DCIM	up	idle
11-2	DCIMSimulatorPort028	DCIM	up	idle
11-3	DCIMSimulatorPort027	DCIM	up	idle
11-4	DCIMSimulatorPort039	DCIM	up	idle

Quatre onglets sont présents sur la page et permettent un affichage par port, par groupe ou par recherche.

Vous pouvez effectuer un tri par numéro de port, nom de port, état (activé ou non) et disponibilité (inactif, connecté, occupé, indisponible ou en cours de connexion) en cliquant sur un en-tête de colonne.

Utilisez l'onglet Set Scan (Balayage d'ensemble) pour balayer jusqu'à 32 cibles connectées à KX III. Reportez-vous à **Balayage des ports - Console à distance** (à la page 84)

### **Dispositifs en niveau - Page Port Access**

Si vous utilisez une configuration multiniveau où un dispositif KX III de base est utilisé pour accéder à plusieurs autres dispositifs en niveau, vous pouvez afficher les dispositifs en niveau sur la page Port Access (Accès aux ports) en cliquant sur l'icône Expand Arrow ► (flèche de développement) à gauche du nom du dispositif en niveau.

### **Châssis de lames - Page Port Access**

Le châssis de lames s'affiche dans une liste hiérarchique extensible sur la page Port Access ; le châssis de lames est placé à la racine de la hiérarchie et chaque lame est libellée et affichée sous la racine. Utilisez l'icône Expand Arrow (flèche de développement) ► en regard du châssis racine pour afficher les lames individuelles.

---

*Remarque : pour afficher le châssis de lames dans l'ordre hiérarchique, ses sous-types doivent être configurés.*

---

### **Groupes de deux ports vidéo - Page Port Access**

Les groupes de deux ports vidéo apparaissent sur la page Port Access en tant que types Dual Port. Les ports principal et secondaire faisant partie du groupe de ports apparaissent sur la page Port Access comme Dual Port(P) et Dual Port(S), respectivement. Par exemple, si le type de CIM est DCIM, DCIM Dual Port (P) est affiché.

Lorsque vous accédez à un groupe de deux ports vidéo depuis le client distant, vous vous connectez au port principal, qui ouvre une fenêtre de connexion KVM aux ports principal et secondaire du groupe.

---

*Remarque : le port principal est défini à la création du groupe.*

*Remarque : Deux canaux KVM sont requis pour la connexion à distance au groupe de deux ports vidéo en cliquant sur le port principal. Si deux canaux ne sont pas disponibles, le lien Connect (Connexion) n'est pas affiché.*

*Remarque : le menu Action ne s'affiche pas lorsque vous cliquez sur un port secondaire dans un groupe de deux ports vidéo.*

*Remarque : vous ne pouvez pas vous connecter simultanément aux ports principal et secondaire depuis le port local.*

---

### Onglet View by Group (Afficher par groupe)

L'onglet View by Group (Afficher par groupe) présente les châssis de lames, les groupes de ports standard et de deux ports vidéo. Cliquez sur l'icône Expand Arrow ► en regard d'un groupe pour afficher les ports qui lui sont affectés.



### Onglet View by Search (Afficher par recherche)

L'onglet View by Search (Afficher par recherche) vous permet d'effectuer une recherche par nom de port. La fonction de recherche prend en charge l'utilisation d'un astérisque (\*) comme caractère joker, et les noms entiers ou partiels.

### Onglet Set Scan (Balayage d'ensemble)

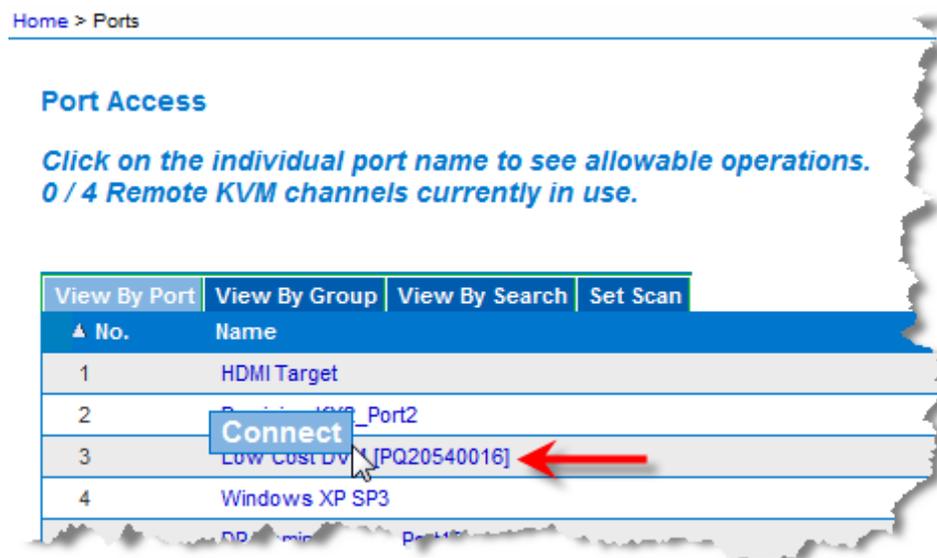
La fonction de balayage des ports est accessible depuis l'onglet Réglage de Balayage sur la page Accès aux ports. Elle vous permet de définir un ensemble de cibles à balayer. Des vues en miniature des cibles balayées sont également disponibles. Sélectionnez une miniature pour ouvrir la cible correspondante dans sa fenêtre Virtual KVM Client.

Reportez-vous à **Balayage des ports - Console à distance** (à la page 84) pour plus d'informations.

### Port Action Menu (Menu d'action de ports)

Lorsque vous cliquez sur un nom de port dans la liste Port Access, le menu d'action des ports s'affiche.

Choisissez l'option de menu souhaitée pour ce port afin de l'exécuter. Notez que seules les options actuellement disponibles, suivant l'état et la disponibilité du port, seront répertoriées dans le menu d'actions des ports :



### Connecter

- Connect (Connecter) - Crée une nouvelle connexion au serveur cible.

Pour la console à distance de KX III, une nouvelle page de Client KVM Virtuel apparaît.

Pour la console locale de KX III, l'affichage passe de l'interface utilisateur locale au serveur cible.

Sur le port local, l'interface de la console locale de KX III doit être visible pour pouvoir procéder à la commutation.

La commutation par raccourci-clavier est également disponible à partir du port local.

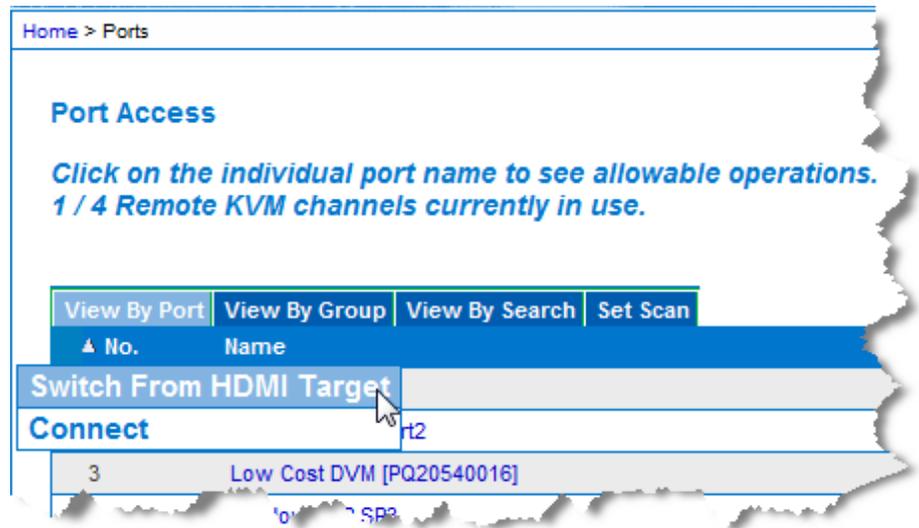
*Remarque : cette option n'apparaît pas pour un port disponible à partir de la console distante KX III si toutes les connexions sont occupées.*

**Switch From (Basculer à partir de).**

- Switch From (Basculer depuis) : permet de basculer d'une connexion existante au port sélectionné (serveur cible KVM).

Cette option de menu est disponible uniquement pour les cibles KVM et n'est visible que lorsqu'un client KVM virtuel est ouvert.

*Remarque : cette option de menu n'est pas disponible sur la console locale de KX III.*

**Déconnecter**

- Disconnect (Déconnecter) : permet de déconnecter ce port et de fermer la page du client KVM virtuel pour ce serveur cible.

Cette option de menu est disponible uniquement lorsque l'état du port est actif et connecté, ou actif et occupé.

---

*Remarque : cette option de menu n'est pas disponible sur la console locale de KX III. La seule façon de se déconnecter de la cible activée dans la console locale est d'utiliser le raccourci clavier.*

---

Home > Ports

### Port Access

**Click on the individual port name to see allowable operations.  
1 / 4 Remote KVM channels currently in use.**

View By Port	View By Group	View By Search	Set Scan
▲ No.	Name		
1	Disconnect	get	
2	Dominion-KX2_Port2		
3	...	...	...

#### Sous tension

- Power On (Mettre sous tension) : permet de mettre le serveur cible sous tension par l'intermédiaire de la prise associée.  
Cette option est visible uniquement lorsqu'il existe au moins une association d'alimentation à la cible et lorsque l'utilisateur dispose de l'autorisation nécessaire pour opérer ce service.

#### Hors tension

- Power Off (Mettre hors tension) : permet de mettre le serveur cible hors tension par l'intermédiaire des prises associées.  
Cette option est visible uniquement lorsqu'il existe au moins une association d'alimentation à la cible, lorsque la cible est activée (état du port actif) et lorsque l'utilisateur dispose de l'autorisation nécessaire pour opérer ce service.

#### Cycle d'alimentation

- Power Cycle (Alimentation cyclique) : permet d'éteindre puis de rallumer le serveur cible par l'intermédiaire des prises associées.  
Cette option est visible uniquement lorsqu'il existe au moins une association d'alimentation à la cible et lorsque l'utilisateur dispose de l'autorisation nécessaire pour opérer ce service.

### Panneau gauche

Le panneau gauche de l'interface KX III contient les informations suivantes.

Notez que certaines informations sont conditionnelles - signifiant qu'elles sont affichées selon votre rôle, les fonctions utilisées etc. Les informations conditionnelles sont indiquées ici.

Information	Description	Quand affichée ?
Temps & session	Date et heure de début de la session en cours.	Toujours
Utilisateur	Nom d'utilisateur	Toujours
Etat	Etat actuel de l'application, inactive ou active. Si l'application est active, elle suit et affiche la durée d'inactivité de la session.	Toujours
Your IP (Votre IP)	L'adresse IP utilisée pour accéder à KX III.	Toujours
Last Login (Dernière connexion)	Date et heure de la dernière connexion	Toujours
Under CC-SG Management (Géré par CC-SG)	L'adresse IP du dispositif CC-SG assurant la gestion de KX III.	Quand le KX III est géré par CC-SG.
Device Information (Informations sur le dispositif)	Information spécifiques au KX III que vous utilisez.	Toujours
Nom du dispositif	Nom affecté au dispositif	Toujours
Adresse IP	L'adresse IP du KX III	Toujours
Firmware	Version actuelle du firmware	Toujours
Device Model (Modèle du dispositif)	Modèle du KX III	Toujours
Numéro de série	Numéro de série de KX III	Toujours
Réseau	Nom attribué au réseau en cours.	Toujours

Information	Description	Quand affichée ?
PowerIn1	Statut de la connexion de la prise 1 d'alimentation. Sous tension ou hors tension, ou détection automatique désactivée.	Toujours
PowerIn2	Statut de la connexion de la prise 2 d'alimentation. Sous tension ou hors tension, ou détection automatique désactivée.	Toujours
Configured As Base or Configured As Tiered (Configuré comme base ou Configuré comme niveau)	Si vous utilisez une configuration multiniveau, ceci indique si le KX III auquel vous accédez est le dispositif de base ou un dispositif en niveau.	Lorsque le KX III fait partie d'une configuration multiniveau
Etats des ports	Statuts des ports utilisés par KX III.	Toujours
Connect Users (Utilisateurs connectés)	Les utilisateurs, identifiés par leur nom d'utilisateur et adresse IP, actuellement connectés au KX III.	Toujours
Aide en ligne	Liens vers l'aide en ligne.	Toujours
Dispositifs favoris	Reportez-vous à <b>Gestion des favoris</b> (à la page 91).	Si activé
FIPS Mode (Mode FIPS)	FIPS Mode (Mode FIPS) Certificat SSL Activés Mode Conforme FIPS	Quand le mode FIPS est activé

---

## Interface de la console locale KX III

Les interfaces graphiques utilisateur de la console locale de KX III et de la console distante de KX III présentent de nombreuses ressemblances. Les éventuelles différences sont indiquées dans l'aide.

Pour plus de détails sur l'utilisation de la Console Locale, consultez ***KX III Console locale - KX III assistance d'utilisateur final*** (voir "***Console locale KX III - Assistance d'utilisateur final KX III***" à la page 94).

# Chapitre 4 Aide Virtuelle pour Client KVM (VKC)

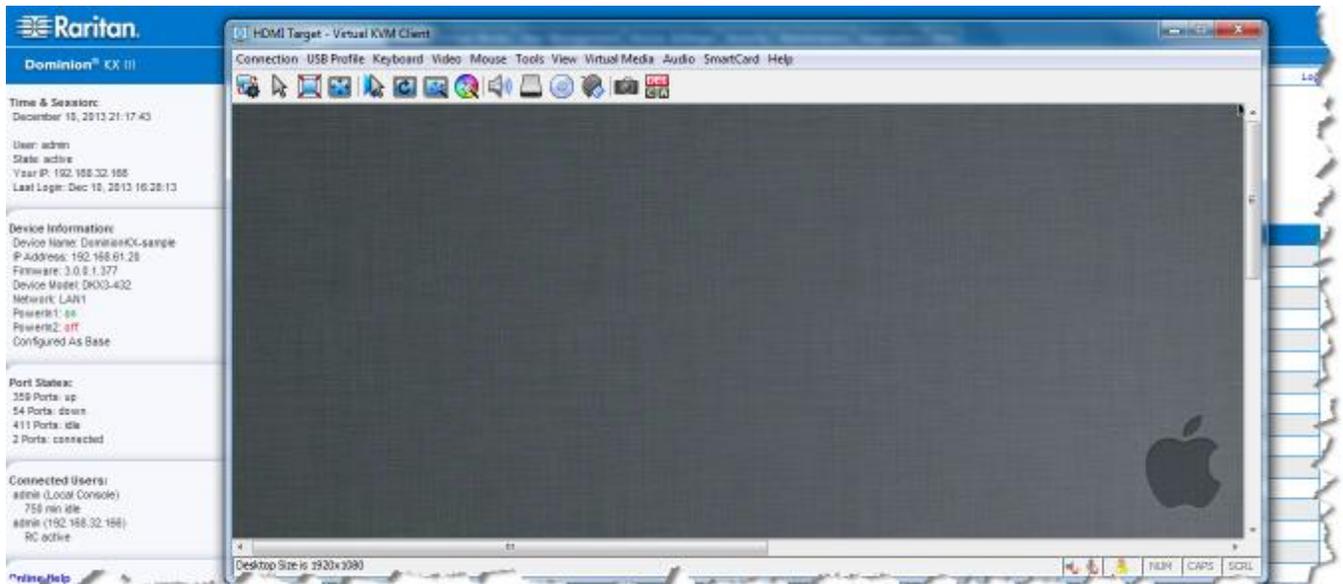
## Dans ce chapitre

Présentation .....	26
Se connecte à un serveur cible .....	27
Configurer les propriétés de connexion.....	28
Informations sur la connexion .....	32
Profils USB .....	33
Clavier.....	34
Propriétés vidéo.....	39
Options de souris.....	43
Options d'outils .....	48
Options d'affichage .....	54
Support virtuel .....	56
Cartes à puce .....	65
Audionumérique .....	69
Informations de version - Virtual KVM Client.....	77

---

## Présentation

Chaque fois que vous accédez à un serveur cible à l'aide de la page d'Accès au Port de KX III, une fenêtre Virtual KVM Client (VKC) s'ouvre.



A chaque serveur cible connecté correspond une fenêtre Virtual KVM Client.

Elles peuvent être réduites, agrandies et déplacées sur le bureau de votre ordinateur.

---

**IMPORTANT : Le rafraîchissement de votre navigateur HTML entraîne la fermeture de la connexion de Virtual KVM Client, faites donc attention.**

---

Virtual KVM Client (VKC) et Active KVM Client (AKC) sont des interfaces permettant d'accéder à des cibles distantes.

VKC et AKC partagent des fonctions similaires à l'exception des suivantes :

- Configuration système minimale requise
- Systèmes d'exploitation et navigateurs pris en charge
- Les macros de clavier créées dans AKC ne peuvent pas être utilisées dans VKC.
- Configuration de l'accès direct aux ports (reportez-vous à **Activation d'un accès direct aux ports via URL.**)
- Configuration de la validation de certification du serveur AKC (reportez-vous à **Conditions requises pour l'utilisation d'AKC** (à la page 80).)

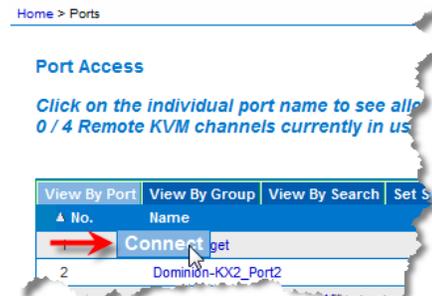
---

## Se connecte à un serveur cible

Une fois que vous vous êtes connecté au KX III à Distance, accédez aux serveurs cible via le Virtual KVM Client (VKC) ou l'Active KVM Client (AKC).

► **Pour vous connecter à un serveur cible disponible ou à deux écrans :**

1. Sur la page d'accès au Port, cliquez sur le nom du port du serveur cible auquel vous souhaitez vous connecter. Le menu Port Action (Action des ports) s'ouvre.
2. Cliquez sur Connect (Connecter).



Reportez-vous à **Port Action Menu (Menu d'action de ports)** (à la page 20) pour plus d'informations sur les options de menu supplémentaires disponibles.

---

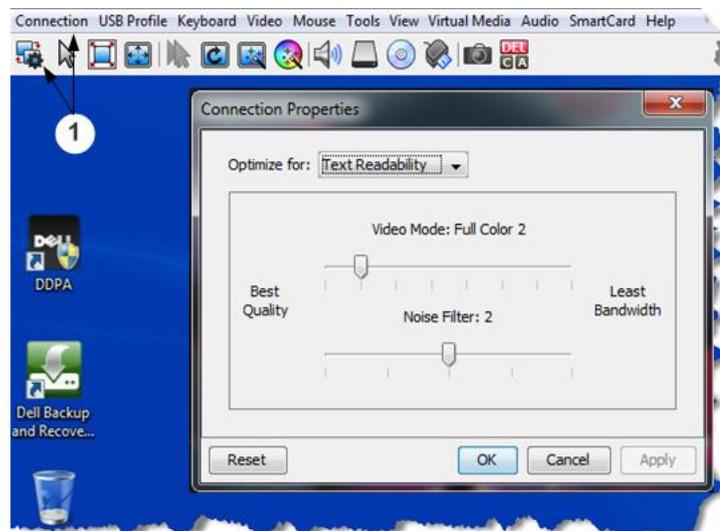
## Configurer les propriétés de connexion

---

### Propriétés d'accès de connexion

► **Pour accéder aux propriétés de connexion:**

- 1 Cliquez sur Connexion > Propriétés, ou cliquez sur l'icône Connexion pour ouvrir la boîte de dialogue de Propriétés de Connexion.



---

### Concernant les Propriétés de connexion

Le Virtual KVM Client (VKC) et Active KVM Client (AKC) prend en charge la gestion des propriétés de connexion.

Les propriétés de connexion gèrent la performance de diffusion vidéo par connexions à distance à des serveurs cible.

Les propriétés sont appliquées seulement à votre connexion - elles n'impactent pas la connexion d'autres utilisateurs accédant aux mêmes serveurs cible via VKC ou AKC.

Si vous effectuez des changements aux propriétés de connexion, ils sont retenus par VKC et AKC.

---

### Paramètres de propriétés de connexion par défaut - Optimisé pour de meilleures performances

KX III est déjà configuré pour fournir des performances optimales dans la majorité des conditions de diffusion vidéo.

Valeur des paramètres de connexion par défaut sont:

- Optimisé pour : Lisibilité du texte - les modes vidéo sont conçus pour maximiser la lisibilité du texte.

Ce paramètre est idéal pour des applications informatiques et IT générales, telles que l'administration du serveur.

- Mode vidéo - défauts à couleur complète 2.

Les images vidéo sont transmises en haute qualité, en couleurs 24 bits. Ce paramètre convient lorsqu'un réseau local haut débit est utilisé.

- Filtre de bruit - défaut à 2.

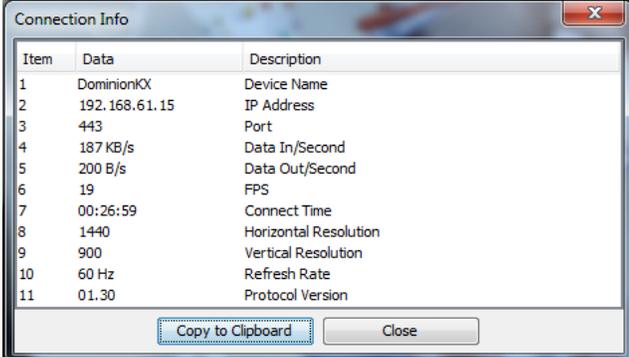
Le paramètre de filtre de bruit n'a pas besoin d'être changé fréquemment.

Cliquez sur le dialogue de Propriétés de Connexion à tout moment pour retourner aux paramètres par défaut.

---

*Conseil : Utilisez les dialogues d'informations de connexion pour contrôler la connexion en temps réel. Consultez **Informations de connexion d'accès et de copie** (à la page 33)*

---



Item	Data	Description
1	DominionKX	Device Name
2	192.168.61.15	IP Address
3	443	Port
4	187 KB/s	Data In/Second
5	200 B/s	Data Out/Second
6	19	FPS
7	00:26:59	Connect Time
8	1440	Horizontal Resolution
9	900	Vertical Resolution
10	60 Hz	Refresh Rate
11	01.30	Protocol Version

Buttons: Copy to Clipboard, Close

---

## Optimisé pour : Sélections

### Lisibilité du Texte

Lorsque la lisibilité du texte est sélectionnée, tous les modes vidéo sont désignés pour fournir un texte lisible de haute qualité.

Ce paramètre est idéal lors du travail avec des interfaces utilisateur graphiques comme lors de l'exécution d'administration de serveur etc.

Lorsque vous travaillez en mode couleur complète de la vidéo, une légère accentuation de contraste est fournie, et le texte est plus net.

En modes de qualité vidéo inférieure, la bande passante est diminuée au dépens de la précision.

### Précision de couleur

Lorsque la Précision de couleur est sélectionné, tous les modes vidéos sont rendus en couleur complète avec une réponse en couleur plate.

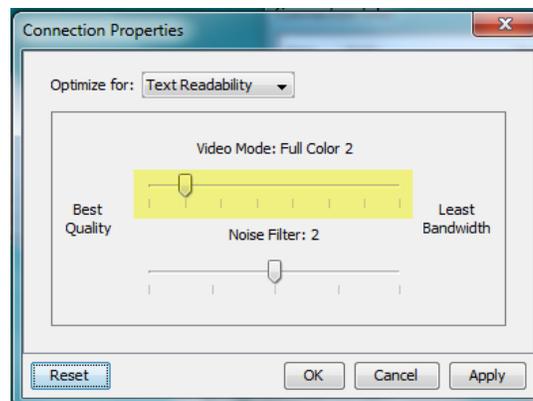
Ce paramètre s'applique à la visualisation de flux vidéo tels que les films ou autres flux de diffusion.

En modes de qualité vidéo inférieure, l'exactitude de fins détails, comme le texte, est sacrifiée.

---

## Mode vidéo

Le slide de Mode vidéo contrôle l'encodage de chaque image vidéo, affectant la qualité de la vidéo, la fréquence et la bande passante.



En généralement, déplacer le slider à gauche entraîne une meilleure qualité au prix d'une plus grande bande passante et dans certains cas, d'une plus petite fréquence.

Déplacer le slider à droite vous permet une compression plus forte, de réduire la bande passante par image, mais la qualité vidéo est réduite.

Dans des situations où la bande passante du système est un facteur limitant, déplacer le slider de mode vidéo à droite peut résulter en de plus hautes fréquences.

Lorsque la Lisibilité du Texte est sélectionné comme paramètre Optimisé, les quatre modes les plus à droite offrent une résolution de couleur réduite ou pas de couleur du tout.

Ces modes sont appropriés pour du travail administratif là où le texte et les éléments de l'interface utilisateur graphique ont la priorité et la bande passante est en prime.

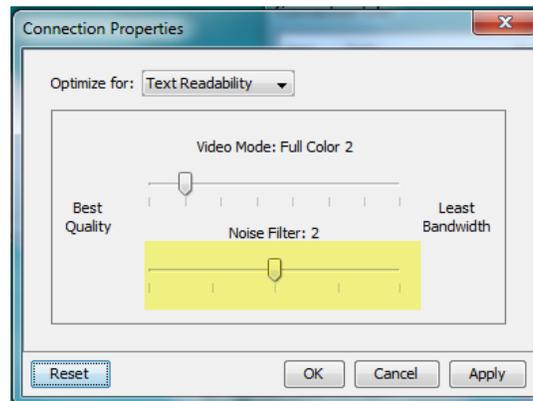
Cliquez sur le dialogue de Propriétés de Connexion à tout moment pour retourner aux paramètres par défaut.

---

### Noise Filter (Filtre antiparasite)

A moins qu'il n'y ait un besoin spécifique de le faire, ne changez pas les paramètres du filtre antiparasite. Le paramétrage par défaut est désigné pour bien fonctionner dans la plupart des situations.

Le filtre antiparasite contrôle la quantité de bruit en interimage absorbée par le KX III.



Déplacer le slide du filtre antiparasite vers des niveaux gauche, le filtre prend une valeur seuil, ce qui entraîne une meilleure qualité vidéo dynamique. Néanmoins plus de bruit est susceptible de passer, résultant en une bande passante plus haute et de plus faibles fréquences.

Déplacer le slider vers la droite, augmente le seuil, permettant moins de bruit et d'utilisation de bande passante. Les artefacts vidéo peuvent être augmentés.

Déplacer le filtre antiparasite sur la droite peut s'avérer utile pour accéder à l'interface d'utilisateur graphique d'un ordinateur via des connexions à bande passante très limitées.

Cliquez sur le dialogue de Propriétés de Connexion à tout moment pour retourner aux paramètres par défaut.

---

## Informations sur la connexion

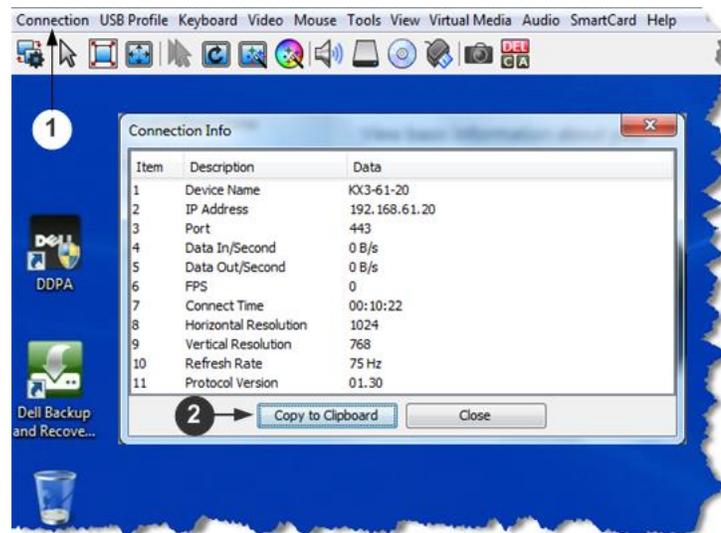
Ouvrez la boîte de dialogue d'Informations sur la connexion pour des informations sur la connexion en temps réel, et copiez les informations de la boîte de dialogue si besoin.

Cela est utile si, par exemple, vous voulez rassembler des informations en temps réel sur votre connexion actuelle. Consultez **Configurer les propriétés de connexion** (à la page 28)

Les informations suivantes relatives à la connexion en cours s'affichent :

- Nom KX III - Le nom du KX III.
- Adresse IP - L'adresse IP du KX III.
- Port - Le Port TCP/IP de communication KVM utilisé pour l'accès au KX III.
- Data In/Second (Entrée de données/seconde) - Débit en données par KX III.
- Data Out/Second (Sortie de données/seconde) - Débit en sortie du KX III.
- Connect Time (Temps de connexion) - Durée de connexion.
- FPS - Images vidéo transmises par seconde reçu de KX III.
- Résolution horizontale - La résolution horizontale du serveur cible.
- Résolution verticale - La résolution verticale du serveur cible.
- Taux de rafraîchissement - Taux de rafraîchissement du serveur cible.
- Protocol Version (Version du protocole) - Version des protocoles de communication Raritan.

## Informations de connexion d'accès et de copie

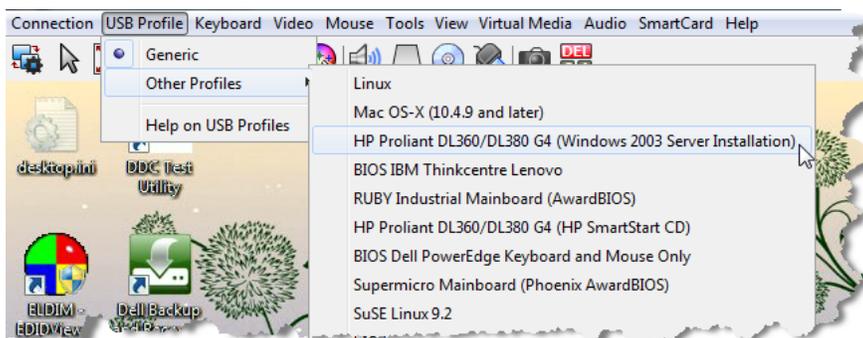


### Procédure

- 1 Cliquez sur Connexion > Infos... pour ouvrir la boîte d'infos de connexion.
- 2 Cliquez sur Copy to Clipboard (Copier dans le Presse-papiers). Collez les informations dans un fichier de votre choix.

## Profils USB

Définissez un profil USB pour un serveur cible du Virtual KVM Client (VKC) en cliquant sur Profil USB dans le menu, puis en sélectionnant parmi les choix du menu.



Sélectionnez un profil USB qui s'applique le mieux possible au serveur cible KVM.

Par exemple, si le serveur est lancé sur le système d'exploitation Windows®, il est recommandé d'utiliser le profil générique.

Ou si l'utilisateur souhaite modifier les paramètres du menu du BIOS ou effectuer le démarrage à partir d'un lecteur de support virtuel, suivant le modèle du serveur cible, un profil BIOS est sans doute plus adéquat.

Reportez-vous à **Profils USB** dans l'aide en ligne pour plus d'informations sur les profils USB.

---

## Clavier

---

### Envoyez le Macro Ctrl+Alt+Suppr

En raison de son utilisation fréquente, une macro Ctrl+Alt+Suppr est préprogrammée.

Sélectionnez Clavier > Envoyer Ctrl+Alt+Suppr ou cliquez sur bouton

 Ctrl+Alt+Delete.  la barre d'outils envoie cette séquence clé au serveur ou au commutateur KVM auquel vous êtes actuellement connecté.

En revanche, si vous appuyiez physiquement sur les touches Ctrl+Alt+Suppr, la commande serait d'abord interceptée par votre propre ordinateur en raison de la structure du système d'exploitation Windows, au lieu d'être envoyée au serveur cible comme prévu.

---

### Envoyez LeftAlt+Tab

Sélectionnez Clavier > Envoyer LeftAlt + Tab pour basculer entre les fenêtres ouvertes du serveur cible ou du commutateur KVM auquel vous êtes connecté.

---

### Paramétrage des options clavier/souris CIM

► **Pour accéder au menu de configuration de DCIM-USBG2 :**

1. Mettez en surbrillance à l'aide de la souris une fenêtre telle que Notepad (sur système d'exploitation Windows®) ou son équivalent.
2. Sélectionnez les options Set CIM Keyboard/Mouse options (Définir les options clavier/souris CIM). Ceci correspond à l'envoi de touche Ctrl gauche et Verr Num à la cible. Les options du menu de paramètres CIM sont alors affichées.
3. Définissez la langue et les paramètres de souris.
4. Quittez le menu pour retourner à la fonctionnalité CIM normale.

---

## Envoyer du Texte à la Cible

► **Pour utiliser la fonction Envoyer du Texte à la Cible pour la macro:**

1. Cliquez sur Clavier > Envoyer du Texte à la Cible Le texte envoyé à la boîte de dialogue apparaît.
2. Entrez le texte que vous voulez envoyer à la cible.

---

*Remarque : Les caractères non-anglais ne sont pas pris en charge par la fonction Envoyer du Texte à la Cible.*

---

3. Si la cible utilise une disposition de clavier US/International, cochez la case « le Système cible a une disposition de clavier US/International »
4. Cliquez sur OK.

---

## Macros de clavier

Les macros de clavier garantissent l'envoi des combinaisons de touches destinées au serveur cible et leur interprétation par celui-ci uniquement. Sinon, elles risquent d'être interprétées par l'ordinateur sur lequel est exécuté Virtual KVM Client (votre PC client).

Les macros sont stockées sur le PC client et sont spécifiques au PC. Néanmoins, si vous utilisez un autre PC, vous ne verrez pas vos macros.

Par ailleurs, si une autre personne utilise votre PC et se connecte sous un nom différent, elle verra vos macros puisqu'elles appartiennent à l'ordinateur.

Les macros de clavier créées via le Virtual KVM Client (VKC) ne peuvent pas être utilisées dans l'Active KVM Client (AKC) ou vice versa.

---

## Définir une nouvelle macro

► **Pour définir une macro :**

1. Sélectionnez Clavier > Macros de clavier. La boîte de dialogue Keyboard Macros (Macros de clavier) s'affiche.
2. Cliquez sur Add (Ajouter). La boîte de dialogue Ajouter une macro de clavier s'affiche.
3. Saisissez un nom dans le champ Keyboard Macro Name (Nom de la macro de clavier). Ce nom apparaît dans le menu Keyboard (Clavier) après sa création.
4. Dans la liste déroulante du champ Hot-Key Combination (Raccourci-clavier), sélectionnez un raccourci-clavier. Ceci vous permet d'exécuter la macro avec une touche prédéfinie. **Facultatif**

5. Dans la liste déroulante Keys to Press (Touches à enfoncer), sélectionnez les touches que vous souhaitez utiliser pour émuler la séquence de touches utilisée pour effectuer la commande. Sélectionnez les touches dans l'ordre où elles devront être enfoncées. Après chaque sélection, sélectionnez Add Key (Ajouter la touche). Chaque touche sélectionnée apparaît dans le champ Macro Sequence (Séquence de la macro) et une commande Release Key (Relâcher la touche) est automatiquement ajoutée après chaque sélection.

Par exemple, créez une macro pour fermer une fenêtre en sélectionnant Ctrl de gauche+Echap. Ceci apparaît dans la case Macro Sequence (Séquence de la macro) comme suit :

Press Left Alt (Appuyer sur Alt gauche)

Press F4 (Appuyer sur F4)

Echap

Release F4 (Relâcher F4)

Echap

Release Left Alt (Relâcher Alt gauche)

6. Relisez le champ Macro Sequence pour vous assurer que la séquence de la macro est définie correctement.
  - a. Pour supprimer une étape de la séquence, sélectionnez-la et cliquez sur Remove (Supprimer).
  - b. Pour changer l'ordre des étapes de la séquence, cliquez sur l'étape, puis sur les boutons fléchés haut et bas pour réorganiser les étapes comme vous le souhaitez.
7. Cliquez sur OK pour enregistrer la macro. Cliquez sur Clear (Effacer) pour effacer le contenu du champ et recommencer. Si vous cliquez sur OK, la fenêtre Keyboard Macros (Macros de clavier) s'affiche et présente la nouvelle macro de clavier.
8. Cliquez sur Close (Fermer) pour fermer la boîte de dialogue Keyboard Macros. La macro apparaît maintenant dans le menu Keyboard (Clavier) de l'application.
9. Sélectionnez la nouvelle macro dans le menu pour l'exécuter ou utilisez les touches affectées à la macro.

---

### Importer des macros

► **Pour importer des macros :**

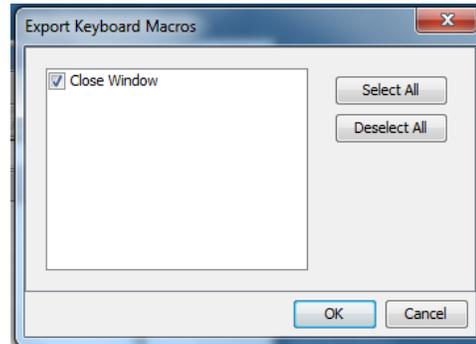
1. Choisissez Clavier > Importer des macros de clavier pour ouvrir la boîte de dialogue Importe des macros. Accédez à l'emplacement du dossier du fichier de macro.

2. Cliquez sur le fichier de macro et cliquez sur Ouvrir pour importer la macro.
  - a. Si le fichier comporte trop de macros, un message d'erreur s'affiche et l'importation s'interrompt lorsque vous cliquez sur OK.
  - b. Si l'importation échoue, une boîte de dialogue d'erreur apparaît contenant un message indiquant le motif de l'échec. Sélectionnez OK pour continuer l'importation en évitant les macros ne pouvant pas être traitées.
3. Sélectionnez les macros à importer en cochant la case correspondante ou en utilisant les options Select All (Tout sélectionner) ou Deselect All (Tout désélectionner).
4. Cliquez sur OK pour démarrer l'importation.
  - a. Si une macro en double est détectée, la boîte de dialogue Import Macros (Importer des macros) apparaît. Effectuez une des opérations suivantes :
    - Cliquez sur Yes (Oui) pour remplacer la macro existante par la version importée.
    - Cliquez sur Yes to All (Oui pour tout) pour remplacer la macro sélectionnée et toutes les autres en double éventuellement détectées.
    - Cliquez sur No (Non) pour conserver la macro d'origine et passer à la suivante.
    - Cliquez sur No to All (Non pour tout) pour conserver la macro d'origine et passer à la suivante. Les autres doubles détectés sont également ignorés.
    - Cliquez sur Cancel (Annuler) pour arrêter l'importation.
    - Vous pouvez également cliquer sur Rename pour renommer la macro et l'importer. La boîte de dialogue Rename Macro (Renommage de la macro) apparaît. Entrez le nouveau nom de la macro dans le champ et cliquez sur OK. La boîte de dialogue se ferme et la procédure continue. Si le nom entré est le double d'une macro, une alerte apparaît et vous devez donner un autre nom à la macro.
  - b. Si, au cours de l'importation, le nombre de macros importées autorisé est dépassé, une boîte de dialogue apparaît. Cliquez sur OK pour tenter de poursuivre l'importation des macros ou cliquez sur Cancel (Annuler) pour l'arrêter.

Les macros sont alors importées. Si une macro importée contient un raccourci-clavier existant, celui-ci est éliminé.

### Exporter des macros

1. Choisissez Outils > Exportation de macros pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionnez les macros de clavier à exporter.



2. Sélectionnez les macros à exporter en cochant la case correspondante ou en utilisant les options Select All (Tout sélectionner) ou Deselect All (Tout désélectionner).
3. Cliquez sur OK. Une boîte de dialogue « Exporter des macros de clavier » s'affiche. Localiser et sélectionner le fichier de macro. Par défaut, la macro existe sur votre bureau.
4. Sélectionnez le dossier d'enregistrement du fichier de macro, entrez le nom du fichier et cliquez sur Save (Enregistrer). Si la macro existe déjà, vous recevez un message d'alerte.
5. Sélectionnez Yes (Oui) pour écraser la macro existante ou No (Non) pour fermer l'alerte sans écraser la macro.

---

## Propriétés vidéo

---

### Actualisation de l'écran

La commande Refresh Screen (Actualiser l'écran) force le rafraîchissement de l'écran vidéo. Les paramètres vidéo peuvent être actualisés automatiquement de plusieurs manières :

- La commande Refresh Screen (Actualiser l'écran) force le rafraîchissement de l'écran vidéo.
- La commande Auto-sense Video Settings (Détection automatique des paramètres vidéo) permet de détecter automatiquement les paramètres vidéo du serveur cible.
- La commande Calibrate Color (Calibrer les couleurs) permet de procéder au calibrage de la vidéo afin d'optimiser les couleurs affichées.

Vous pouvez également régler les paramètres manuellement à l'aide de la commande Video Settings (Paramètres vidéo).

► **Pour actualiser les paramètres vidéo, effectuez l'une des opérations suivantes :**

- Choisissez Vidéo > Actualiser l'écran ou cliquez sur le bouton

Actualiser l'écran  de la barre d'outils.

---

### Auto-Sense Video Settings (Détection automatique des paramètres vidéo)

La commande Auto-sense Video Settings force une nouvelle détection des paramètres vidéo (résolution, taux de rafraîchissement) et redessine l'écran vidéo.

► **Pour détecter automatiquement les paramètres vidéo :**

- Choisissez Vidéo > Détection automatique des paramètres vidéo ou cliquez sur le bouton Détection automatique des paramètres de la

vidéo  de la barre d'outils.

Un message s'affiche pour indiquer que le réglage automatique est en cours.

---

### Calibrage de la couleur

Utilisez la commande Calibrate Color pour optimiser les niveaux de couleur (teinte, luminosité, saturation) des images vidéo transmises. Les paramètres couleur concernent le serveur cible.

---

*Remarque : la commande Calibrate Color (Calibrer les couleurs) s'applique à la connexion en cours uniquement.*

---

#### ► Pour calibrer la couleur :

- Sélectionnez Vidéo > Calibrer les couleurs ou cliquez sur le bouton de calibrage des couleurs  de la barre d'outils. Le calibrage des couleurs de l'écran du dispositif cible est mis à jour.

---

### Réglage des paramètres vidéo

Utilisez la commande Video Settings (Paramètres vidéo) pour ajuster manuellement les paramètres vidéo.

#### ► Pour modifier les paramètres vidéo :

1. Choisissez Vidéo > Paramètres vidéo pour ouvrir la boîte de dialogue de Paramètres vidéo.
2. Définissez les paramètres ci-après, le cas échéant. Les effets sont visibles dès que vous définissez les paramètres :
  - a. PLL Settings (Paramètres PPL)

Clock (Horloge) : contrôle la vitesse d'affichage des pixels vidéo sur l'écran vidéo. Les modifications apportées aux paramètres d'horloge entraînent l'étirement ou la réduction de l'image vidéo sur le plan horizontal. Nous vous recommandons d'utiliser des nombres impairs. Dans la majorité des cas, ce paramètre ne doit pas être modifié car la détection automatique est en général très précise.

Phase : les valeurs de phase sont comprises entre 0 et 31 et s'affichent en boucle. Arrêtez-vous à la valeur de phase qui produit la meilleure image vidéo pour le serveur cible actif.
  - b. Brightness : Utilisez cette option pour ajuster la luminosité de l'écran du serveur cible.
  - c. Brightness Red : contrôle la luminosité de l'écran du serveur cible pour le signal rouge.
  - d. Brightness Green : contrôle la luminosité du signal vert.
  - e. Brightness Blue : contrôle la luminosité du signal bleu.
  - f. Contrast Red : contrôle le contraste du signal rouge.

- g. Contrast Green : contrôle le signal vert.
- h. Contrast Blue : contrôle le signal bleu.

Si l'image vidéo semble très floue ou que sa mise au point ne semble pas correcte, les paramètres d'horloge et de phase peuvent être ajustés jusqu'à ce qu'une image de meilleure qualité s'affiche sur le serveur cible actif.

---

*Avertissement : Soyez prudent lorsque vous modifiez les paramètres Clock and Phase (Horloge et phase) ; En effet ces modifications peuvent entraîner des pertes ou des distorsions vidéo et vous risquez de ne plus pouvoir rétablir l'état précédent. Contactez l'assistance technique Raritan avant d'effectuer tout changement.*

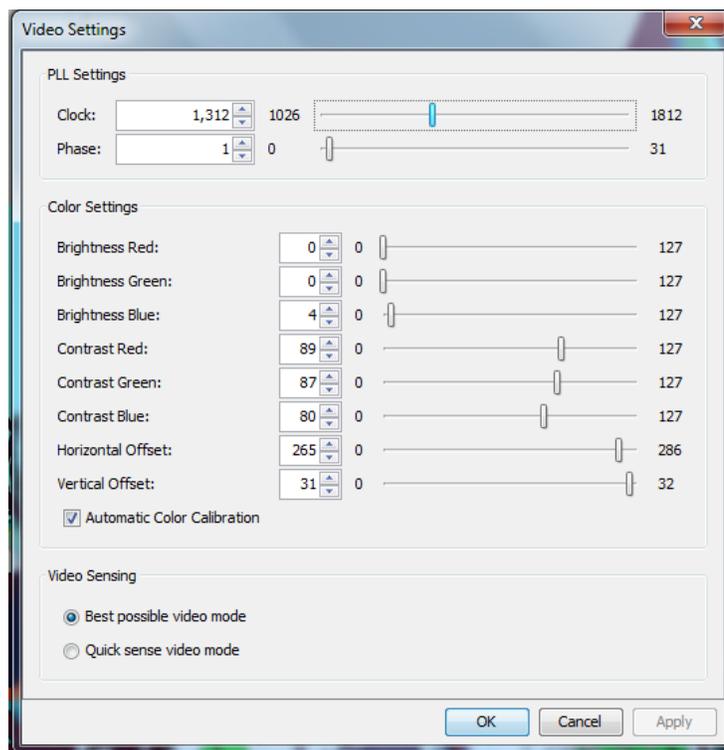
---

- i. Horizontal Offset (Décalage horizontal) : contrôle le positionnement horizontal de l'affichage du serveur cible sur votre écran.
  - j. Vertical Offset (Décalage vertical) : contrôle le positionnement vertical de l'affichage du serveur cible sur votre écran.
3. Sélectionnez Automatic Color Calibration (Calibrage automatique des couleurs) pour activer cette fonction.
  4. Sélectionnez le mode de détection vidéo :
    - Best possible video mode (Mode vidéo optimal) :  
le dispositif effectue la totalité du processus de détection automatique lorsque vous changez de cibles ou de résolutions cible. La sélection de cette option calibre la vidéo pour obtenir la qualité d'image optimale.
    - Quick sense video mode (Détection rapide du mode vidéo) :  
avec cette option, le dispositif utilise la détection rapide automatique du mode vidéo pour afficher au plus vite le signal vidéo de la cible. Cette option est particulièrement utile lors de la saisie de la configuration BIOS d'un serveur cible immédiatement après un redémarrage.
  5. Cliquez sur OK pour appliquer les paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Apply pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.

---

*Remarque : certains écrans d'arrière-plan Sun, tels que les écrans à bord très sombres, risquent de ne pas se centrer de façon précise sur certains serveurs Sun. Utilisez un arrière-plan différent ou une icône de couleur plus claire dans le coin supérieur gauche de l'écran.*

---



---

### Capture d'écran de la commande cible (Capture d'écran de la cible)

Vous pouvez effectuer une capture d'écran d'un serveur cible à l'aide de la commande serveur Screenshot from Target (Capture d'écran de la cible). Si besoin, enregistrez cette capture d'écran dans une location de votre choix en tant que fichier bitmap, JPEG ou PNG.

► **Pour effectuer une capture d'écran du serveur cible :**

1. Sélectionnez Vidéo > Capture d'écran de la cible, ou cliquez sur le bouton Capture d'écran de la cible  de la barre d'outils.
2. Dans la boîte de dialogue Save (Enregistrer), choisissez l'emplacement d'enregistrement du fichier, nommez le fichier et sélectionnez un format dans la liste déroulante Types de fichiers.
3. Cliquez sur Save (Enregistrer) pour sauvegarder la capture d'écran.

---

## Options de souris

En mode souris double et si l'option est configurée correctement, les curseurs de la souris sont alignés.

En mode souris double, lorsque vous contrôlez un serveur cible, la Console distante affiche deux curseurs de souris: l'un appartenant à votre station de travail KX III et l'autre appartenant au serveur cible.

Vous avez la possibilité d'opérer en mode souris simple ou en mode souris double.

En présence de deux curseurs de souris, le dispositif propose plusieurs modes souris :

- Absolue (Synchronisation de la souris)
- Intelligente (Mode souris)
- Standard (Mode souris)

Lorsque le pointeur de votre souris se trouve dans la zone de la fenêtre du serveur cible du client KVM, les mouvements et les clics de souris sont directement transmis au serveur cible connecté.

Lorsqu'il est en mouvement, le pointeur de la souris du client est légèrement en avance sur celui de la souris de la cible en raison des paramètres d'accélération de souris.

Avec des connexions de réseau local rapides, vous pouvez utiliser le mode souris simple et visualiser seulement le pointeur du serveur cible.

Vous pouvez basculer entre ces deux modes souris (simple et double).

---

## Modes souris double

### Synchronisation absolue de la souris

Dans ce mode, des coordonnées absolues sont utilisées pour maintenir la synchronisation des curseurs client et cible, même si l'accélération ou la vitesse de la souris cible est configurée sur une valeur différente.

Ce mode est pris en charge sur les serveurs avec ports USB et il s'agit du mode par défaut pour les CIMs de média virtuel.

Synchronisation absolue de la souris requiert l'utilisation d'un CIM média virtuel:

- D2CIM-VUSB
- D2CIM-DVUSB
- D2CIM-DVUSB-DVI
- D2CIM-DVUSB-HDMI
- D2CIM-DVUSB-DP

#### ► Pour entrer en mode synchronisation absolue :

- Sélectionnez Souris > Absolue.

Notez que le connecteur noir des CIM DVUSB est utilisé pour le clavier et la souris. Le connecteur gris est utilisé pour le support virtuel.

Laissez les deux prises du CIM branchées sur le dispositif. Le dispositif risque de ne pas fonctionner correctement si les deux prises ne sont pas branchées sur le serveur cible.

### Mode souris intelligente

En mode souris intelligente, le dispositif peut détecter les paramètres de la souris cible et synchroniser les curseurs de souris en conséquence, permettant une accélération de la souris au niveau de la cible. Le mode de souris intelligente est le mode par défaut des cibles non-VM.

#### *Entrer en mode souris intelligente*

#### ► Pour entrer en mode souris intelligente :

- Choisissez Souris > Intelligente.

### **Conditions de synchronisation d'une souris intelligente**

La commande Intelligent Mouse Synchronization (Synchronisation de souris intelligente), disponible dans le menu Mouse (Souris) synchronise automatiquement les curseurs de souris lors des moments d'inactivité. Cependant, pour que cette option fonctionne correctement, les conditions suivantes doivent être remplies :

- Le bureau actif doit être désactivé sur le serveur cible.
- Aucune fenêtre ne doit apparaître dans le coin supérieur gauche de la page cible.
- Le coin supérieur gauche de la page cible ne doit pas comporter d'arrière-plan animé.
- La forme du pointeur de la souris cible doit être normale et non animée.
- La vitesse de déplacement du pointeur de souris du serveur cible ne doit pas être réglée sur une valeur très basse ou très élevée.
- Les propriétés de souris avancées, telles que Enhanced pointer precision (Améliorer la précision du pointeur) ou Snap mouse to default button in dialogs (Déplacer automatiquement le pointeur sur le bouton par défaut dans les boîtes de dialogue) doivent être désactivées.
- Les utilisateurs doivent sélectionner l'option Best Possible Video Mode (Mode vidéo optimal) dans la fenêtre Video Settings (Paramètres vidéo).
- Les bords de l'affichage vidéo du serveur cible doivent être clairement visibles (une bordure noire doit être visible entre le bureau de la cible et la fenêtre de la console KVM distante lorsque vous affichez un bord de l'image vidéo de la cible).
- La fonction de synchronisation de la souris intelligente risque de ne pas fonctionner correctement si vous avez une icône de fichier ou de dossier dans le coin supérieur gauche du bureau. Pour éviter tout problème avec cette fonction, Raritan vous recommande de ne pas avoir d'icônes de fichier ou de dossier dans le coin supérieur gauche de votre bureau.

Après avoir exécuté la fonction de détection automatique des paramètres vidéo, exécutez manuellement la synchronisation de la souris en cliquant sur le bouton Synchronize Mouse (Synchroniser la souris) dans la barre d'outils. Cette recommandation est également valable si la résolution du serveur cible est modifiée, entraînant une désynchronisation des pointeurs de souris.

Si la synchronisation de souris intelligente échoue, la souris reprend son comportement standard.

Notez que les configurations de souris varient selon le système d'exploitation cible. Reportez-vous aux instructions de votre système d'exploitation pour de plus amples informations. Notez également que la synchronisation intelligente de la souris ne fonctionne pas avec les cibles UNIX.

### Mode souris standard

Le mode souris standard utilise un algorithme de synchronisation de souris standard reprenant les positions de souris relatives. Le mode souris standard requiert la désactivation de l'accélération de la souris et que les autres paramètres de souris soient configurés correctement afin que la souris du client et celle du serveur restent synchronisées.

#### ► Pour entrer en mode souris standard :

- Choisissez Mouse (Souris) > Standard.

### Conseils de synchronisation de la souris

Si vous avez un problème de synchronisation de souris:

1. Vérifiez que la résolution vidéo et le taux de rafraîchissement sélectionnés sont pris en charge par le dispositif. La boîte de dialogue d'Infos de Connexion Client KVM affiche les véritables valeurs que le dispositif voit.
2. Forcez la détection automatique en cliquant sur le bouton de détection automatique du Client KVM.
3. Si cela n'améliore pas la synchronisation de la souris (pour des serveurs cible KVM Linux, UNIX et Solaris) :
  - a. Ouvrez une fenêtre de terminal.
  - b. Entrez la commande suivante: `xset mouse 1 1`
  - c. Fermez la fenêtre de terminal.
4. Cliquez sur le bouton « Synchronisation de la souris du Client KVM »



### Synchroniser votre souris

En mode souris double, la commande Synchroniser la souris force un nouvel alignement du pointeur de la souris du serveur cible avec le pointeur de la souris du Client KVM.

► **Pour synchroniser la souris, effectuez l'une des opérations suivantes :**

- Choisissez Souris > Synchroniser la souris ou cliquez sur le bouton Synchroniser la souris  de la barre d'outils.

---

*Remarque : Cette option est disponible uniquement pour les modes de souris standard et intelligente.*

---

### Mode souris unique

Le mode souris simple utilise uniquement le curseur de la souris du serveur cible ; le pointeur de souris locale n'apparaît plus à l'écran.

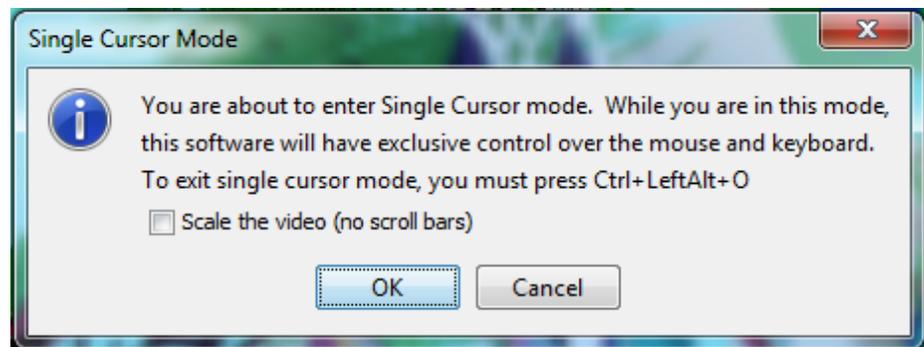
---

*Remarque : Le mode souris simple ne fonctionne pas sur les cibles Windows ou Linux lorsque le client est exécuté sur une machine virtuelle.*

---

► **Pour passer en mode souris simple, procédez comme suit :**

- Sélectionnez Souris > Curseur de souris simple.
- Cliquez sur le bouton Single/Double Mouse Cursor (Curseur de souris simple/double)  dans la barre d'outils.



► **Pour quitter le mode souris simple :**

1. Appuyez sur Ctrl+Alt+O sur le clavier pour quitter le mode souris simple.

---

## Options d'outils

---

### Paramètres généraux

► **Pour définir les options d'outils :**

1. Cliquez sur Outils > Options. La boîte de dialogue Options s'affiche.
2. Cochez la case Enable Logging (Activer la journalisation) uniquement si le support technique vous y invite.

Cette option permet de créer un fichier journal dans votre répertoire personnel.

3. Sélectionnez le type de clavier (Keyboard Type) dans la liste déroulante (le cas échéant).

Les options incluent :

- US/International
- Français (France)
- Allemand (Allemagne)
- Japonais
- United Kingdom
- Coréen (Corée)
- Français (Belgique)
- Norvégien (Norvège)
- Portugais (Portugal)
- Danois (Danemark)
- Suédois (Suède)
- Allemand (Suisse)
- Hongrois (Hongrie)
- Espagnol (Espagne)
- Italien (Italie)
- Slovène
- Traduction : Français - US
- Traduction : Français - US International

Dans AKC, le type de clavier provient par défaut du client local, cette option ne s'applique donc pas.

4. Configurez les raccourcis-clavier :

- Exit Full Screen Mode (Quitter le mode Plein écran) - Raccourci-clavier.

Lorsque vous entrez en mode Plein écran, l'affichage du serveur cible entre en mode Plein écran et acquiert la même résolution que le serveur cible.

Il s'agit du raccourci-clavier utilisé pour quitter ce mode.

- Exit Single Cursor Mode - Hotkey (Quitter le mode de curseur simple - Raccourci-clavier).

Lorsque vous entrez en mode de curseur simple, seul le curseur de souris du serveur cible est visible.

Il s'agit du raccourci-clavier utilisé pour quitter le mode de curseur simple et rétablir le curseur de souris du client.

- Disconnect from Target - Hotkey (Se déconnecter de la cible - Raccourci-clavier).

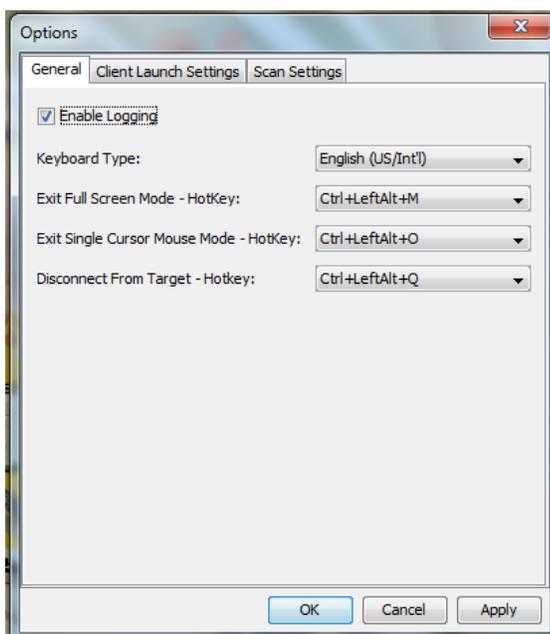
Activez ce raccourci-clavier pour permettre aux utilisateurs de se déconnecter rapidement de la cible.

Pour les raccourcis-clavier, l'application n'autorise pas l'affectation de la même combinaison à plusieurs fonctions.

Par exemple, si la touche Q est déjà appliquée à la fonction Disconnect from Target (Se déconnecter de la cible), elle ne sera pas disponible pour la fonction Exit Full Screen Mode (Quitter le mode Plein écran).

En outre, si un raccourci-clavier est ajouté à l'application en raison d'une mise à niveau et que la valeur par défaut pour la touche est déjà utilisée, la valeur disponible suivante est appliquée à la fonction à la place.

5. Cliquez sur OK.



### Restrictions concernant les claviers

#### Claviers turcs

Si vous utilisez un clavier turc, vous devez vous connecter à un serveur cible via Active KVM Client (AKC). Il n'est pas pris en charge par les autres clients Raritan.

#### Claviers slovènes

La touche < ne fonctionne pas sur les claviers slovènes à cause d'une restriction JRE.

#### Configuration des langues étrangères sous Linux

Comme Sun JRE sous Linux a des difficultés à générer les événements clés corrects pour les claviers étrangers configurés à l'aide des préférences du système, Raritan recommande de configurer ces claviers étrangers à l'aide des méthodes utilisées dans le tableau suivant.

Langue/clavier	Méthode de configuration
US Intl	Valeur par défaut
Français	Indicateur de clavier
Allemand	Paramètres système (centre de contrôle)
Japonais	Paramètres système (centre de contrôle)

Langue/clavier	Méthode de configuration
Anglais britannique	Paramètres système (centre de contrôle)
Coréen	Paramètres système (centre de contrôle)
Belge	Indicateur de clavier
Norvégien	Indicateur de clavier
Danois	Indicateur de clavier
Suédois	Indicateur de clavier
Hongrois	Paramètres système (centre de contrôle)
Espagnol	Paramètres système (centre de contrôle)
Italien	Paramètres système (centre de contrôle)
Slovène	Paramètres système (centre de contrôle)
Portugais	Paramètres système (centre de contrôle)

---

*Remarque : l'indicateur de clavier doit être utilisé sur les systèmes Linux utilisant l'environnement de bureau Gnome.*

---

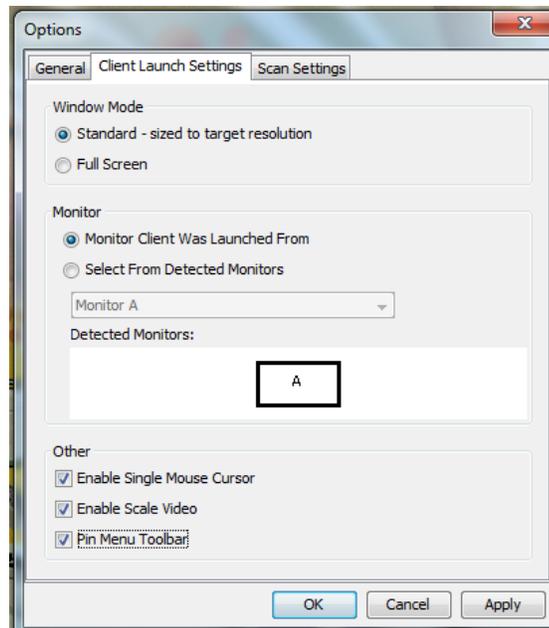
### Paramètres de lancement client

La configuration des paramètres de lancement client vous permet de définir les paramètres d'écran pour une session KVM.

► **Pour configurer les paramètres de lancement client :**

1. Cliquez sur Outils > Options. La boîte de dialogue Options s'affiche.
2. Cliquez sur l'onglet Client Launch Settings (Paramètres de lancement client).
  - Pour configurer les paramètres de la fenêtre cible :
    - a. Sélectionnez Standard - sized to target Resolution (Standard - dimension de la résolution cible) pour ouvrir la fenêtre en utilisant la résolution actuelle de la cible. Si la résolution cible est supérieure à celle du client, la fenêtre cible couvre autant de surface à l'écran que possible et des barres de défilement sont ajoutées (le cas échéant).
    - b. Sélectionnez Full Screen (Plein écran) pour ouvrir la fenêtre cible en mode Plein écran.
  - Pour configurer le moniteur de lancement de l'afficheur cible :

- a. Sélectionnez Monitor Client Was Launched from (Moniteur de lancement du client) si vous souhaitez lancer l'afficheur cible à l'aide du même affichage que l'application utilisée sur le client (un navigateur ou une applet Web, par exemple).
  - b. Utilisez Select From Detected Monitors (Sélectionner parmi les moniteurs détectés) pour effectuer une sélection dans la liste des moniteurs détectés par l'application. Si un moniteur sélectionné précédemment n'est plus détecté, la mention Currently Selected Monitor Not Detected (Moniteur sélectionné non détecté) apparaît.
    - Pour configurer des paramètres de lancement supplémentaires :
      - a. Sélectionnez Enable Single Cursor Mode (Activer le mode de curseur simple) pour activer par défaut le mode de curseur simple lors de l'accès au serveur.
      - b. Sélectionnez Enable Scale Video (Mise à l'échelle de la vidéo) pour mettre automatiquement à l'échelle l'affichage sur le serveur cible lors de l'accès à celui-ci.
      - c. Sélectionnez Pin Menu Toolbar (Epingler la barre d'outils de menu) si vous souhaitez que la barre d'outils reste visible sur la cible en mode Plein écran. Par défaut, lorsque la cible est en mode Plein écran, le menu n'est visible que lorsque vous faites passer la souris le long du haut de l'écran.
3. Cliquez sur OK.



---

## Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC

Configurer des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC s'applique au balayage à partir de la Console KX III à Distance.

Pour configurer les options de balayage de port de la Console Locale, consultez **Configurer les paramètres de balayage de la Console Locale** (à la page 102)

Utilisation la fonction de balayage des ports recherche les cibles sélectionnées et les affiche dans une vue en diaporama, ce qui vous permet de contrôler jusqu'à 32 cibles simultanément.

Vous pouvez vous connecter aux cibles ou sélectionner une cible spécifique le cas échéant. Les balayages peuvent inclure des cibles standard, des serveurs lames, des dispositifs Dominion en niveau et des ports de commutateurs KVM.

Configurez les paramètres de balayage du client KVM virtuel (VKC) ou du client KVM actif (AKC).

Reportez-vous à **Balayage des ports - Console à distance** (voir "**Balayage des ports - Console à distance**" à la page 84)

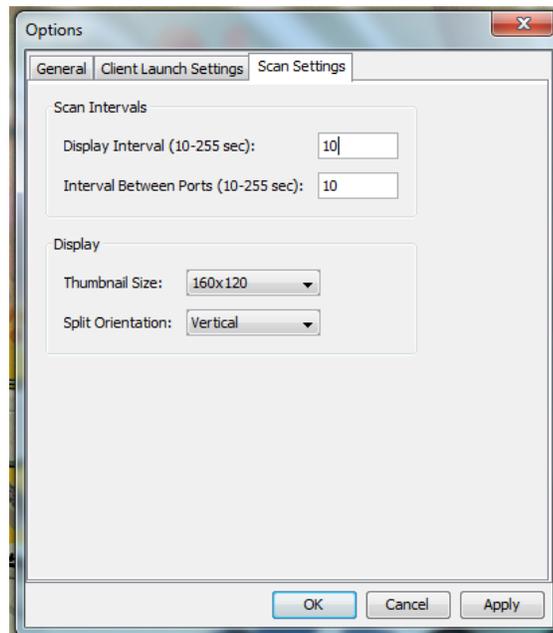
L'onglet Scan Settings (Paramètres de balayage) permet de personnaliser l'intervalle de balayage et des options d'affichage par défaut.

### Configurer le balayage des ports

#### ► Pour définir les paramètres de balayage :

1. Cliquez sur Tools (Outils) > Options. La boîte de dialogue Options s'affiche.
2. Sélectionnez l'onglet Scan Settings (Paramètres de balayage).
3. Dans le champ Display Interval (10-255 sec) (Intervalle d'affichage (10 à 255 s), indiquez le nombre de secondes pendant lesquelles la cible sélectionnée doit rester affichée au centre de la fenêtre Port Scan (Balayage des ports).
4. Dans le champ Interval Between Ports (10 - 255 sec) (Intervalle entre les ports (10 à 255 s), indiquez l'intervalle de pause que doit respecter le dispositif entre les ports.
5. Dans la section Display (Affichage), modifiez les options d'affichage par défaut pour la taille des miniatures et l'orientation de la division de la fenêtre Port Scan (Balayage des ports).

6. Cliquez sur OK.



---

## Options d'affichage

---

### View Toolbar (Afficher la barre d'outils)

Vous pouvez utiliser le Virtual KVM Client avec ou sans l'affichage de la barre d'outils.

► **Pour afficher et masquer la barre d'outils :**

- Choisissez View > View Toolbar (Affichage > Afficher la barre d'outils).

---

### View Status Bar (Afficher la barre d'état)

Par défaut, la barre d'état s'affiche au bas de la fenêtre cible.

► **Pour masquer la barre d'état :**

- Cliquez sur View > Status Bar (Afficher > Barre d'état) pour la désélectionner.

► **Pour restaurer la barre d'état :**

- Cliquez sur View > Status Bar (Afficher > Barre d'état) pour la sélectionner.

---

### Scaling (Mise à l'échelle)

La mise à l'échelle de votre fenêtre cible permet d'afficher la totalité de l'écran du serveur cible.

Cette fonction augmente ou réduit la taille de la vidéo cible pour qu'elle tienne dans la fenêtre du Virtual KVM Client et conserve le rapport hauteur/largeur de manière à permettre l'affichage de la totalité du bureau du serveur cible sans utiliser la barre de défilement.

#### ► Pour activer et désactiver la mise à l'échelle:

- Choisissez Vue > Mise à l'échelle.

---

### Mode Full Screen (Mode Plein écran)

Lorsque vous passez au mode Plein écran, le plein écran de la cible s'affiche et utilise la même résolution que le serveur cible.

Le raccourci-clavier utilisé pour quitter ce mode est spécifié dans la boîte de dialogue Options ; reportez-vous à **Options d'outils** (à la page 48).

En mode Plein écran, placez la souris au sommet de l'écran pour afficher la barre de menus du mode Plein écran.

Pour que la barre de menus reste visible en mode Plein écran, activez l'option Pin Menu Toolbar (Epingler la barre d'outils de menu) de la boîte de dialogue Tool Options (Options d'outils). Reportez-vous à **Options d'outils** (à la page 48).

#### ► Pour entrer en mode Plein écran :

- Choisissez Vue > Plein écran, ou cliquez sur le bouton Plein écran



#### ► Pour quitter le mode Plein écran :

- Appuyez sur le raccourci clavier configuré dans la boîte de dialogue Options du menu Tools (Outils). Il s'agit par défaut de Ctrl+Alt+M.

Si vous souhaitez systématiquement accéder à la cible en mode Plein écran, désignez ce dernier comme mode par défaut.

#### ► Pour définir le mode Plein écran comme mode par défaut :

1. Cliquez sur Tools > Options (Outils > Options) pour ouvrir la boîte de dialogue Options.
2. Sélectionnez Enable Launch in Full Screen Mode (Activer le lancement en mode Plein écran) et cliquez sur OK.

---

## Support virtuel

Tous les modèles KX III prennent en charge la fonction Support virtuel. La fonction Support virtuel prolonge les capacités KVM en permettant aux serveurs cible KVM d'accéder à distance aux supports des serveurs de fichiers de PC clients et réseau.

Grâce à cette fonction, les supports montés sur les serveurs de fichiers de PC clients et réseau sont « intégrés virtuellement » au serveur cible. Le serveur cible peut ensuite lire et écrire sur ce support comme si ce dernier lui était physiquement connecté.

Chaque KX III est équipé de la fonction Support virtuel pour autoriser la gestion à distance des tâches à l'aide d'une vaste gamme de lecteurs de CD ou de DVD, USB, de dispositifs de lecture et d'enregistrement audio internes et distants, et d'images.

Les sessions sur support virtuel sont sécurisées à l'aide de chiffrement 128 ou 256 bits AES ou RC4.

---

### Conditions requises pour l'utilisation des supports virtuels

#### Prérequis KX III

- Pour les utilisateurs ayant besoin d'accéder aux supports virtuels, des autorisations de dispositif doivent être définies pour permettre l'accès aux ports concernés, ainsi que l'accès aux supports virtuels pour ces ports (Autorisations des ports d'accès aux supports virtuels). Les permissions des ports sont définies au niveau du groupe.
- Il doit exister une connexion USB entre le dispositif et le serveur cible.
- Si vous voulez utiliser le Partage de PC les paramètres de sécurité doivent également être activés sur la page de Paramètres de Sécurité. **Facultatif**
- Vous devez choisir le profil USB correct pour le serveur cible KVM auquel vous vous connectez.

### Ordinateur distant (Remote PC)

- Certaines options de supports virtuels nécessitent des droits d'administrateur sur le PC client (par exemple, redirection de la totalité des lecteurs).

---

*Remarque : Si vous utilisez Microsoft Vista ou Windows 7, désactivez Contrôle de compte d'utilisateur ou sélectionnez Exécuter en tant qu'administrateur lorsque vous démarrez Internet Explorer. Pour cela, cliquez sur le menu Démarrer, recherchez Internet Explorer, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez Exécuter en tant qu'administrateur.*

---

### Serveur cible

- Les serveurs cible KVM doivent prendre en charge les lecteurs connectés USB.
- Les ports USB 2.0 sont rapides et plus appropriés.

### CIM requis pour support virtuel

Vous devez utiliser l'un des CIM suivants pour utiliser le support virtuel:

- D2CIM-VUSB
- D2CIM-DVUSB
- D2CIM-DVUSB-DVI
- D2CIM-DVUSB-HDMI
- D2CIM-DVUSB-DP

Notez que le connecteur noir des CIM DVUSB est utilisé pour le clavier et la souris. Le connecteur gris est utilisé pour le support virtuel.

Laissez les deux prises du CIM branchées sur le dispositif. Le dispositif risque de ne pas fonctionner correctement si les deux prises ne sont pas branchées sur le serveur cible.

---

### Montage des lecteurs locaux

Cette option permet de monter un lecteur entier, ce qui signifie que le lecteur de disque entier est monté virtuellement sur le serveur cible.

Utilisez-la uniquement pour les disques durs et les lecteurs externes. Ceux-ci ne comprennent pas les lecteurs réseau, CD-ROM ou DVD-ROM.

### **Notes sur le montage de lecteurs locaux**

Les serveurs cible KVM exécutant le système d'exploitation Windows XPR risquent de ne pas accepter les nouvelles connexions de stockage en masse après la redirection vers eux d'une partition de format NTFS (par exemple, le disque C local).

Dans ce cas, fermez la console distante, puis reconnectez-vous avant de rediriger un autre dispositif de support virtuel. Si d'autres utilisateurs sont connectés au même serveur cible, ils doivent également fermer leurs connexions au serveur cible.

---

### **Tâches prise en charge Via Support Virtuel**

Les supports virtuels permettent d'effectuer des tâches à distance, telles que :

- Le transfert de fichiers ;
- La réalisation de diagnostics ;
- L'installation ou la correction d'applications ;
- L'installation complète du système d'exploitation.
- L'enregistrement et la lecture audionumériques.

---

### **Types de supports média virtuels**

Les types de supports virtuels sont pris en charge pour les clients Windows®, Mac® et Linux™ :

- Disques durs internes et externes
- Lecteurs CD et DVD internes et montés sur USB ;
- Dispositifs de stockage de masse USB ;
- Disques durs de PC ;
- Images ISO (images disque) ;
- Dispositifs audionumériques\*.

---

*Remarque : ISO9660 est la norme prise en charge par Raritan. D'autres normes ISO peuvent cependant être utilisées.*

---

### **Conditions dans lesquelles la fonction Lecture-écriture n'est pas disponible**

La fonction Lecture-écriture du support virtuel n'est pas disponible dans les situations suivantes :

- Pour clients Linux® et Mac®
- Lorsque le lecteur est protégé en écriture
- Lorsque l'utilisateur ne dispose pas de l'autorisation de lecture-écriture :
  - L'accès aux autorisations d'accès aux ports est défini sur None (Aucun) ou View (Afficher)
  - L'accès des médias virtuels aux autorisations d'accès aux ports est défini sur Read-Only (Lecture seule) ou Deny (Refuser)

---

### **Systèmes d'exploitation pour support média virtuel pris en charge**

Les systèmes d'exploitation clients suivants sont pris en charge :

- Système d'exploitation Windows® 7
- Système d'exploitation Windows® 8
- Système d'exploitation Windows XP®
- openSUSE® 11.4 Celadon (x86\_64)
- Fedora® 18
- RHEL® 6.4
- OSX Mountain Lion® 10.7 (et supérieur)
- Solaris® 10

Le Active KVM Client (AKC) peut être utilisé pour monter plusieurs types de média virtuel mais seulement pour les systèmes d'exploitation Windows.

---

### Nombre de disques média virtuel pris en charge

Avec la fonction Support virtuel, vous pouvez monter jusqu'à deux lecteurs (de types différents) pris en charge par le profil USB actuellement appliqué à la cible. Ces lecteurs sont accessibles pendant toute la durée de la session KVM.

Par exemple, vous pouvez monter un CD-ROM spécifique, l'utiliser, puis le déconnecter lorsque vous avez terminé. Néanmoins, le « canal » de supports virtuels du CD-ROM demeure ouvert afin que vous puissiez monter un autre CD-ROM virtuellement. Ces « canaux » de supports virtuels restent ouverts jusqu'à la fermeture de la session KVM tant que le profil USB la prend en charge.

Pour utiliser le support virtuel, connectez/reliez-le au serveur de fichiers réseau ou client auquel vous souhaitez accéder à partir du serveur cible.

Ceci n'est pas nécessairement la première étape mais elle doit être effectuée avant de tenter d'accéder au support.

---

### Connexion et déconnexion d'un média virtuel

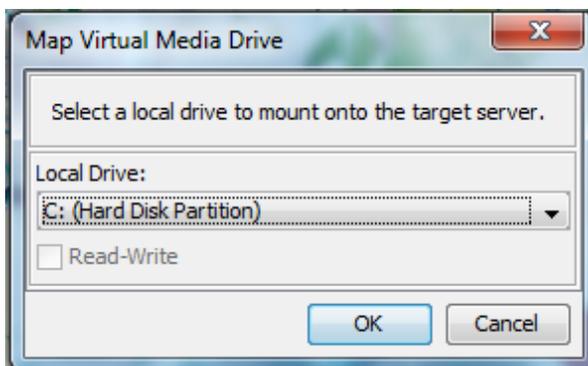
#### Accès à un disque média virtuel sur un Ordinateur Client

► **Pour accéder à un lecteur virtuel de l'ordinateur client :**

1. Dans le Virtual KVM Client, sélectionnez Supports virtuels > Connecter le lecteur ou cliquez sur le bouton Connecter le lecteur



. La boîte de dialogue Map Virtual Media Drive (Mapper le lecteur de support virtuel) s'affiche.



2. Sélectionnez le lecteur dans la liste déroulante Local Drive (Lecteur local).

Pour disposer d'un accès en lecture et en écriture, cochez la case Read-Write (Lecture-écriture).

Cette option est désactivée pour les lecteurs non amovibles.  
Reportez-vous à **Conditions dans lesquelles la fonction Lecture-écriture n'est pas disponible** (à la page 59) pour plus d'informations.

Lorsque cette case est cochée, vous aurez accès en lecture et en écriture au disque USB connecté.

---

*AVERTISSEMENT : L'activation de la fonction Lecture-écriture peut être dangereuse. L'accès simultané à un même lecteur à partir de plusieurs entités peut altérer les données. Si vous n'avez pas besoin d'un accès en écriture, ne sélectionnez pas cette option.*

---

3. Cliquez sur OK. Le support est monté sur le serveur cible virtuellement. Vous pouvez y accéder de la même manière que pour tous les autres lecteurs.

### Montage des images CD-ROM/DVD-ROM/ISO

Cette option permet de monter des images ISO, CD-ROM et DVD-ROM.

---

*Remarque : Le format ISO9660 est la norme prise en charge par Raritan. Cependant, les autres extensions de CD-ROM peuvent également fonctionner.*

---

#### ► Pour accéder à une image ISO, CD-ROM ou DVD-ROM :

1. Dans le Virtual KVM Client, sélectionnez Supports virtuels > Connectez l'image CD-ROM/ISO ou cliquez sur le bouton Connecter  . La boîte de dialogue Map Virtual Media CD/ISO Image (Mapper l'image ISO/CD de support virtuel) s'affiche.
2. Pour les lecteurs de CD-ROM ou DVD-ROM internes et externes :
  - a. Sélectionnez l'option Local CD/DVD Drive (Lecteur CD/DVD local).
  - b. Sélectionnez le lecteur dans la liste déroulante Local CD/DVD Drive (Lecteur CD/DVD local). Tous les noms de lecteurs CD/DVD internes et externes sont générés dans la liste déroulante.
  - c. Cliquez sur Connect (Connecter).
3. Pour les images ISO :
  - a. Sélectionnez l'option ISO Image (Image ISO). Utilisez cette option lorsque vous souhaitez accéder à une image disque de CD, de DVD ou de disque dur. Le format ISO est le seul format pris en charge.
  - b. Cliquez sur Browse (Parcourir).

- c. Localisez l'image disque que vous souhaitez utiliser, puis cliquez sur Open (Ouvrir). Le chemin d'accès est généré dans le champ Image Path (Chemin d'accès à l'image).
  - d. Cliquez sur Connect (Connecter).
4. Pour les images ISO distantes d'un serveur de fichiers :
- a. Sélectionnez l'option Remote Server ISO Image (Image ISO de serveur à distance).
  - b. Sélectionnez un nom d'hôte et une image dans la liste déroulante. Les chemins d'accès aux images et les serveurs de fichiers disponibles sont ceux que vous avez configurés via la page File Server Setup (Configuration des serveurs de fichiers). Seuls les éléments que vous avez configurés à l'aide de cette page figurent dans la liste déroulante.
  - c. File Server Username - Nom d'utilisateur requis pour l'accès au serveur de fichiers. Le nom peut comprendre le nom du domaine, tel que mondomaine/nomutilisateur.
  - d. File Server Password - Mot de passe requis pour l'accès au serveur de fichiers (le champ est masqué lorsque vous tapez).
  - e. Cliquez sur Connect (Connecter).

Le support est monté sur le serveur cible virtuellement. Vous pouvez y accéder de la même manière que pour tous les autres lecteurs.

---

*Remarque : Si vous travaillez sur des fichiers sur une cible Linux<sup>®</sup>, utilisez la commande Sync après la copie des fichiers à l'aide des supports virtuels afin d'afficher les fichiers copiés. Les fichiers risquent de ne pas apparaître si la synchronisation n'est pas effectuée.*

*Remarque : Si vous utilisez le système d'exploitation Windows 7<sup>®</sup>, le disque amovible n'apparaît pas par défaut dans le dossier Poste de travail de Windows lorsque vous montez un lecteur de CD/DVD local, ou une image ISO locale ou distante. Pour afficher le lecteur de CD/DVD local, ou l'image ISO locale ou distante dans ce dossier, sélectionnez Outils > Options des dossiers > Affichage et désélectionnez « Masquer les dossiers vides dans le dossier Ordinateur ».*

*Remarque : vous ne pouvez pas accéder à une image ISO distante via les supports virtuels à l'aide d'une adresse IPv6 à cause des limites techniques du logiciel tiers.*

---

## Connexion et déconnexion de disques média virtuels

### ► Pour déconnecter les lecteurs de supports virtuels :

- Pour les lecteurs locaux, sélectionnez Supports virtuels > Déconnecter le lecteur.
- Pour les images ISO, CD-ROM et DVD, sélectionnez Supports Virtuels > Déconnecter l'image ISO/CD-ROM

---

*Remarque : Outre la commande Disconnect (Déconnecter), la simple fermeture de la connexion KVM entraîne la déconnexion du support virtuel.*

---

## Supports virtuels dans un environnement Windows XP

Si vous exécutez Virtual KVM Client ou Active KVM Client dans un environnement Windows® XP, les utilisateurs doivent disposer de droits Administrateur pour accéder à n'importe quel type de support virtuel autre que les connexions CD-ROM, les ISO et les images ISO.

## Supports virtuels dans un environnement Linux

### Partitions système actives

Vous ne pouvez pas monter de partitions système actives à partir d'un client Linux.

Les partitions de lecteur Ext3/4 Linux doivent être démontées à l'aide du libellé `umount /dev/` avant d'établir une connexion au support virtuel.

### Partitions de lecteur

Les limites en matière de partition de lecteur suivantes existent à travers les systèmes d'exploitation :

- Les cibles Windows® et Mac ne peuvent pas lire les partitions formatées Linux.
- Windows et Linux ne peuvent pas lire les partitions formatées Mac.
- Seules les partitions FAT Windows sont prises en charge par Linux.

### Exigence en matière d'autorisation pour utilisateur racine

Votre connexion au support virtuel peut être fermée si vous montez un CD-ROM depuis un client Linux à une cible, puis le démontez.

Pour éviter ces problèmes, vous devez être utilisateur racine.

---

## Supports virtuels dans un environnement Mac

### Partitions système actives

Vous ne pouvez pas utiliser de supports virtuels pour le montage de partitions système actives sur un client Mac.

### Partitions de lecteur

Les limites en matière de partition de lecteur suivantes existent à travers les systèmes d'exploitation :

- Les cibles Windows® et Mac ne peuvent pas lire les partitions formatées Linux.
- Windows ne peut pas lire les partitions formatées Mac.
- Les formats FAT et NTFS Windows sont pris en charge par Mac.
- Les utilisateurs Mac doivent démonter les dispositifs déjà montés pour se connecter à un serveur cible. Utilisez `>diskutil umount /dev/disk1s1` pour démonter le dispositif et `diskutil mount /dev/disk1s1` pour le remonter.

---

### Configuration du serveur de fichiers du support virtuel (Images ISO du serveur de fichiers uniquement)

Cette fonction est requise uniquement lors de l'utilisation de supports virtuels pour accéder aux images ISO du serveur de fichiers. Le format ISO9660 est la norme prise en charge par Raritan. Cependant, les autres extensions de CD-ROM peuvent également fonctionner.

---

*Remarque : La prise en charge de SMB/CIFS est requise sur le serveur de fichiers.*

---

Utilisez la page File Server Setup (Configuration des serveurs de fichiers) de la console distante pour spécifier les serveurs de fichiers et les chemins d'accès aux images auxquelles vous souhaitez accéder à l'aide de la fonction Support virtuel. Les images ISO de serveurs de fichiers spécifiées ici sont disponibles dans les listes déroulantes Remote Server ISO Image Hostname (Nom d'hôte des images ISO de serveur distant) et Image de la boîte de dialogue Map Virtual Media CD/ISO Image (Mapper l'image CD/ISO des supports virtuels). Reportez-vous à **Montage des images CD-ROM/DVD-ROM/ISO** (à la page 61).

► **Pour désigner les images ISO de serveur de fichiers pour l'accès aux supports virtuels :**

1. Sélectionnez Virtual Media (Supports virtuels) dans la console distante. La page File Server Setup (Configuration des serveurs de fichiers) s'ouvre.

2. Cochez la case Selected (Sélectionné) pour tous les supports qui seront accessibles comme supports virtuels.
3. Entrez les informations relatives aux images ISO de serveur de fichiers auxquelles vous souhaitez accéder :
  - IP Address/Host Name - Nom d'hôte ou adresse IP du serveur de fichiers.
  - Image Path - Nom complet du chemin d'accès à l'emplacement de l'image ISO. Par exemple, /sharename0/path0/image0.iso, \sharename1\path1\image1.iso, etc.

---

*Remarque : Le nom d'hôte ne peut pas dépasser 232 caractères.*

---

4. Cliquez sur Save (Enregistrer). Tous les supports indiqués ici peuvent maintenant être sélectionnés dans la boîte de dialogue Map Virtual Media CD/ISO Image (Mapper l'image CD/ISO des supports virtuels).

---

*Remarque : Si vous vous connectez à un serveur Windows 2003® et tentez de charger une image ISO à partir de ce serveur, vous risquez de recevoir un message d'erreur indiquant : « Echec du montage du support virtuel. Impossible de connecter le serveur de fichiers ou nom d'utilisateur et mot de passe du serveur de fichiers erroné ». Impossible de se connecter au serveur de fichier ou incorrects fichier nom d'utilisateur et mot de passe du serveur ". Si cela se produit, désactiver « Serveur Réseau Microsoft: Communications signées digitalement » option sur le serveur dans les contrôleurs de domaine des politiques.*

---

---

## Cartes à puce

Utilisant le KX III, vous pouvez monter un lecteur de cartes à puce sur un serveur cible pour prendre en charge l'authentification par carte à puce et les applications annexes.

Pour obtenir la liste des cartes à puce et des lecteurs de cartes à puce pris en charge, ainsi que des exigences système supplémentaires, reportez-vous à **Lecteurs de cartes à puce pris en charge ou non et Configuration système minimale requise** (voir "**Configuration Smart Card minimale requise, CIM et lecteurs de cartes à puce pris en charge/ non supportés.**" à la page 66).

---

*Remarque : Le jeton de carte à puce USB (eToken NG-OTP) est uniquement pris en charge depuis le client distant.*

---

Le montage des lecteurs de cartes à puce est également pris en charge depuis la console locale.

Reportez-vous à **Accès par carte à puce à la console locale** (à la page 104) dans l'aide de Dominion.

---

### **Configuration Smart Card minimale requise, CIM et lecteurs de cartes à puce pris en charge/ non supportés.**

Avant que vous commenciez à utiliser un lecteur de cartes à puce, revoyez les choses suivantes:

- **Configuration système minimum pour carte à puce** (à la page 133)
- **Spécifications des CIM pris en charge** (à la page 126)
- Lecteurs de cartes à puce pris en charge ou non

---

### **Authentication lors de l'accès à un lecteur de carte à puces**

Lorsque vous accédez à un serveur à distance, vous avez la possibilité de sélectionner un lecteur de cartes à puce branché et de le monter sur le serveur.

L'authentification par carte à puce est utilisée avec le serveur cible, et non pour se connecter au dispositif. Aussi, les modifications apportées aux codes PIN et aux informations d'authentification ne nécessitent pas de mises à jour des comptes de dispositifs.

---

### **Mode PC Partagé et Paramètres de Confidentialité lors de l'utilisation de cartes à puce.**

Lorsque le mode PC-Share est activé sur le dispositif, plusieurs utilisateurs peuvent partager l'accès à un serveur cible.

Cependant, lorsqu'un lecteur de cartes à puce est connecté à une cible, le dispositif imposera la confidentialité quel que soit le paramètre du mode PC-Share.

De plus, si vous rejoignez une session partagée sur un serveur cible, le montage du lecteur de cartes à puce sera désactivé jusqu'à ce qu'un accès exclusif au serveur cible soit disponible.

---

### Lecteurs de cartes à puce détecté

Une fois qu'une session KVM est établie vers le serveur cible, un menu de Carte à puce et un bouton sont disponibles dans le VKC et AKC.

Lorsque le bouton Carte à puce est sélectionné ou que Carte à puce est sélectionné dans le menu, les lecteurs de carte à puce qui sont détectés comme attachés au client distant sont affichés dans une boîte de dialogue.

A partir de cette boîte de dialogue, vous pouvez relier des lecteurs de cartes à puce supplémentaires, actualiser la liste de lecteurs de cartes à puce reliés à la cible et déconnecter ces derniers.

Vous pouvez également retirer ou réinsérer une carte à puce. Cette fonction permet d'envoyer une notification au système d'exploitation d'un serveur cible qui nécessite le retrait ou la réinsertion afin d'afficher la boîte de dialogue de connexion qui convient. L'utilisation de cette fonction permet l'envoi de la notification vers une cible unique sans affecter les autres sessions KVM actives.

---

### Monter un lecteur de cartes à puce

Une fois montés sur le serveur cible, le lecteur de cartes et la carte à puce forceront le serveur à se comporter comme s'ils étaient directement connectés.

Le retrait de la carte à puce ou du lecteur de cartes entraînera le verrouillage de la session utilisateur ou vous serez déconnecté suivant la stratégie de retrait de la carte définie dans le système d'exploitation du serveur cible.

Lorsque la session KVM est arrêtée, parce qu'elle a été fermée ou parce que vous êtes passé sur une autre cible, le lecteur de cartes à puce est automatiquement démonté du serveur cible.

► **Pour monter un lecteur de cartes à puce à partir d'un VKC ou AKC :**

1. Cliquez sur le menu Smart Card, puis sélectionnez Smart Card Reader (Lecteur de cartes à puce). Vous pouvez également cliquer sur le bouton Smart Card  de la barre d'outils.
2. Sélectionnez le lecteur de cartes à puce dans la boîte de dialogue Select Smart Card Reader (Sélectionner un lecteur de cartes à puce).
3. Cliquez sur Mount (Monter).

4. Une boîte de dialogue de progression s'ouvre. Cochez la case Mount selected card reader automatically on connection to targets (Monter le lecteur de cartes à puce sélectionné automatiquement lors de la connexion aux cibles) pour monter le lecteur automatiquement la prochaine fois que vous vous connectez à une cible. Cliquez sur OK pour démarrer le montage.

---

#### **Mettre à jour un lecteur de cartes à puce**

► **Pour mettre à jour la carte à puce dans la boîte de dialogue Select Smart Card Reader :**

- Cliquez sur Refresh List (Actualiser la liste) si un lecteur de cartes à puce a été branché sur le PC client.

---

#### **Pour envoyer des notifications de retrait et de réinsertion de la carte à puce à la cible :**

► **Pour envoyer des notifications de retrait et de réinsertion de la carte à puce à la cible :**

- Sélectionnez le lecteur de cartes à puce monté actuellement et cliquez sur le bouton Remove/Reinsert (Retirer/Réinsérer).

---

#### **Démonter (Retirer) un Lecteur de Carte à Puce**

► **Pour démonter un lecteur de cartes à puce :**

- Sélectionnez le lecteur de cartes à puce à démonter et cliquez sur le bouton Unmount (Démonter).

---

## Audionumérique

Le KX III prend en charge les connexions audionumériques bidirectionnelles de bout en bout pour les dispositifs audionumériques de lecture et de capture entre un client distant et un serveur cible.

Les dispositifs audio sont accessibles via une connexion USB.

Le firmware du dispositif actuel est requis.

L'un des CIM suivants doit être utilisé:

- D2CIM-DVUSB
- D2CIM-DVUSB-DVI
- D2CIM-DVUSB-HDMI
- D2CIM-DVUSB-DP

Les systèmes d'exploitation clients Windows®, Linux® et Mac® sont pris en charge : La Virtual KVM Client (VKC) et Active KVM Client (AKC) prend en charge les connexions aux dispositifs audio.

---

*Remarque : Les CD audio ne sont pas pris en charge par les supports virtuels et ne fonctionnent donc pas avec la fonction audio.*

---

Avant d'utiliser la fonction audio, Raritan vous recommande de consulter les informations à ce sujet dans les sections suivantes de l'aide :

- **Formats de dispositifs audio pris en charge** (à la page 69)
- Recommandations en matière de ports vidéo doubles
- Modes souris pris en charge
- CIM requis pour la prise en charge de vidéo double
- Remarques d'informations, **Audio** (à la page 158)

---

### Formats de dispositifs audio pris en charge

KX III prend en charge un dispositif de lecture et de capture, et un dispositif d'enregistrement simultanément. Les formats de dispositifs audio suivants sont pris en charge :

- Stéréo 16 bits, 44,1 K
- Mono 16 bits, 44,1 K
- Stéréo 16 bits, 22,05 K
- Mono 16 bits, 22,05 K
- Stéréo 16 bits, 11,025 K
- Mono 16 bits, 11,025 K

---

## Recommandations et exigences en matière de lecture et de capture audio

### Niveau sonore

- Réglez le son de la cible à un niveau intermédiaire.

Par exemple, sur un client Windows®, réglez l'audio à 50 ou moins.

Ce paramètre doit être configuré depuis le dispositif audio de lecture ou de capture, et non depuis le contrôle du dispositif audio du client.

---

### Recommandations en matière de connexions audio lorsque le mode PC Share est activé

Si vous utilisez la fonction audio lors de l'exécution du mode PC Share, la lecture et la capture audio sont interrompues si un dispositif audio supplémentaire est connecté à la cible.

Par exemple, l'utilisateur A connecte un dispositif de lecture à Cible1 et exécute une application de lecture audio ; l'utilisateur B connecte ensuite un dispositif de capture à la même cible. La session de lecture de l'utilisateur A est interrompue et l'application audio devra peut-être redémarrée.

L'interruption a lieu car le dispositif USB doit être énuméré à nouveau avec la configuration du nouveau dispositif.

L'installation d'un pilote pour le nouveau dispositif par la cible peut prendre du temps.

Les applications audio peuvent arrêter complètement la lecture, passer à la piste suivante ou poursuivre la lecture.

Le comportement exact dépend de la façon dont l'application audio est conçue pour traiter un événement de déconnexion/reconnexion.

---

### Exigences en matière de bande passante

Le tableau ci-dessous détaille les exigences en matière de bande passante de lecture et de capture audio pour le transport du son sur chaque format sélectionné.

Format audio	Bande passante réseau requise
44,1 KHz, stéréo 16 bits	176 Ko/s
44,1 KHz, mono 16 bits	88,2 Ko/s
2,05 KHz, stéréo 16 bits	88,2 Ko/s
22,05 KHz, mono 16 bits	44,1 Ko/s
11,025 KHz, stéréo 16 bits	44,1 Ko/s

<b>Format audio</b>	<b>Bande passante réseau requise</b>
11,025 KHz, mono 16 bits	Audio 22,05 Ko/s

Dans la pratique, la bande passante utilisée pour connecter un dispositif audio à une cible est plus importante en raison des données de clavier et vidéo consommées lors de l'ouverture et de l'utilisation d'une application audio sur la cible.

En règle générale, nous vous recommandons une connexion d'au moins 1,5 Mo avant d'exécuter la lecture et la capture.

Toutefois, un contenu vidéo important, des connexions en couleurs avec des résolutions d'écran élevées sur la cible consomment beaucoup plus de bande passante et affectent considérablement la qualité sonore.

Les paramètres clients recommandés permettent de réduire l'effet de la vidéo sur la qualité sonore avec des bandes passantes inférieures :

- Connectez les dispositifs de lecture audio à des formats de qualité inférieure. La consommation de bande passante par la vidéo affecte moins les performances avec des connexions de 11k que de 44k.
- Paramétrez la vitesse de connexion sous Connection Properties (Propriétés de connexion) sur une valeur correspondant le mieux à la connexion client-serveur.
- Sous Connection Properties, paramétrez le nombre de couleurs sur la valeur la plus basse possible. La réduction à une couleur de 8 bits réduit la consommation de bande passante.
- Paramétrez le lissage sur High (Elevé). Ceci améliorera l'apparence de la vidéo cible en réduisant le bruit de la vidéo affichée.
- Sous Video settings (Paramètres vidéo), paramétrez Noise Filter (Filtre antiparasite) sur 7 (valeur maximale) afin de réduire l'utilisation de bande passante pour les changements d'écran cible.

---

### Enregistrement des paramètres audio

Les paramètres de dispositif audio sont appliqués sur la base du produit KX III.

Une fois ces paramètres configurés et enregistrés sur KX III, les mêmes paramètres lui sont appliqués.

Par exemple, vous pouvez configurer un dispositif audio Windows® afin d'utiliser un format stéréo 16 bits, 44.1 K.

Lorsque vous vous connectez à des cibles différentes et utilisez ce dispositif audio Windows, le format stéréo 16 bits, 44,1 K est appliqué à chaque serveur cible.

Pour les dispositifs de lecture et d'enregistrement, le type et le format de dispositif, et les paramètres de mémoire-tampon appliqués au dispositif sont enregistrés.

Reportez-vous à **Connexion et déconnexion d'un dispositif audionumérique** (à la page 74) pour obtenir des informations sur la connexion et la configuration d'un dispositif audio, et à Ajustement de la taille de la mémoire-tampon de capture et de lecture (Paramètres audio) pour en savoir plus sur les paramètres de la mémoire-tampon des dispositifs audio.

Si vous utilisez la fonction audio lors de l'exécution des modes PC Share et VM Share afin de permettre à plusieurs utilisateurs d'accéder simultanément au même dispositif audio d'une cible, les paramètres de dispositif audio de l'utilisateur qui a démarré la session sont appliqués à tous les utilisateurs qui ont rejoint celle-ci.

Ainsi, lorsqu'un utilisateur rejoint une session audio, les paramètres de la machine cible sont utilisés. Reportez-vous à **Connexion à plusieurs cibles depuis un client distant unique** (à la page 73).

---

### Connexion à plusieurs cibles depuis un client distant unique

Connexion audio jusqu'à quatre (4) serveurs cibles en même temps à partir d'un client à distance unique.

Reportez-vous à **Connexion et déconnexion d'un dispositif audionumérique** (à la page 74) pour obtenir des informations sur la connexion à des dispositifs audio.

Une icône de haut-parleur  s'affiche dans la barre d'état au bas de la fenêtre du client. Elle est estompée lorsque le son n'est pas utilisé.

Lorsque cette icône et l'icône de micro  sont affichées dans la barre d'état, la session est capturée pendant sa diffusion en continu.

---

*Remarque : Lorsqu'une session audio est en cours, gardez-la active ou changez le délai de temporisation d'inactivité de KX III afin que la session audio continue.*

---

### Système d'exploitation Audio Playback Support

Le tableau ci-après indique les clients Raritan prenant en charge la fonction de lecture et capture audio pour un système d'exploitation donné :

Système d'exploitation	Lecture et capture audio prises en charge par :
Windows®	<ul style="list-style-type: none"> <li>Active KVM Client (AKC)</li> <li>Virtual KVM Client (VKC)</li> </ul>
Linux®	<ul style="list-style-type: none"> <li>Virtual KVM Client (VKC)</li> </ul>
Mac®	<ul style="list-style-type: none"> <li>Virtual KVM Client (VKC)</li> </ul>

---

### Connexion et déconnexion d'un dispositif audionumérique

Les paramètres de dispositif audio sont appliqués sur la base du produit KX III.

Une fois ces paramètres configurés et enregistrés sur KX III, les même paramètres lui sont appliqués.

Reportez-vous à **Enregistrement des paramètres audio** (à la page 72) pour plus d'informations.

---

*Remarque : Si vous utilisez la fonction audio lors de l'exécution des modes PC Share et VM Share, reportez-vous à **Recommandations et exigences en matière de lecture et de capture audio** (à la page 70). Consultez également **Connexion à plusieurs cibles depuis un client distant unique** (à la page 73).*

---

### Connexion à un Dispositif audio digital

#### ► Pour vous connecter à un dispositif audio :

1. Connectez le dispositif audio au PC client distant avant de lancer la connexion par navigateur à KX III.
2. Connectez-vous à la cible à partir de la page Port Access (Accès aux ports).
3. Une fois connecté, cliquez sur le bouton audio  de la barre d'outils.

La boîte de dialogue Connect Audio Device (Connexion au dispositif audio) apparaît. Une liste des dispositifs audio disponibles connectés au PC client distant s'affiche.

---

*Remarque : Si aucun dispositif audio disponible n'est connecté au PC client distant, l'icône Audio est estompée.*

---

4. Cochez Connect Playback Device (Connexion à un dispositif de lecture) si vous vous connectez à un dispositif de lecture.
5. Dans la liste déroulante, sélectionnez le dispositif à connecter.
6. Sélectionnez le format audio du dispositif de lecture dans la liste déroulante: Format.

---

*Remarque : Sélectionnez le format que vous souhaitez utiliser en fonction de la bande passante réseau disponible. Les formats à taux d'échantillonnage plus bas consomment moins de bande passante et peuvent tolérer une congestion du réseau plus importante.*

---

7. Cochez Connect Recording Device (Connexion à un dispositif d'enregistrement) si vous vous connectez à un dispositif d'enregistrement.

---

*Remarque : Le nom des dispositifs recensés dans la liste déroulante Connect Recording Device (Connexion d'un dispositif d'enregistrement) est tronqué à 30 caractères au plus pour les clients Java.*

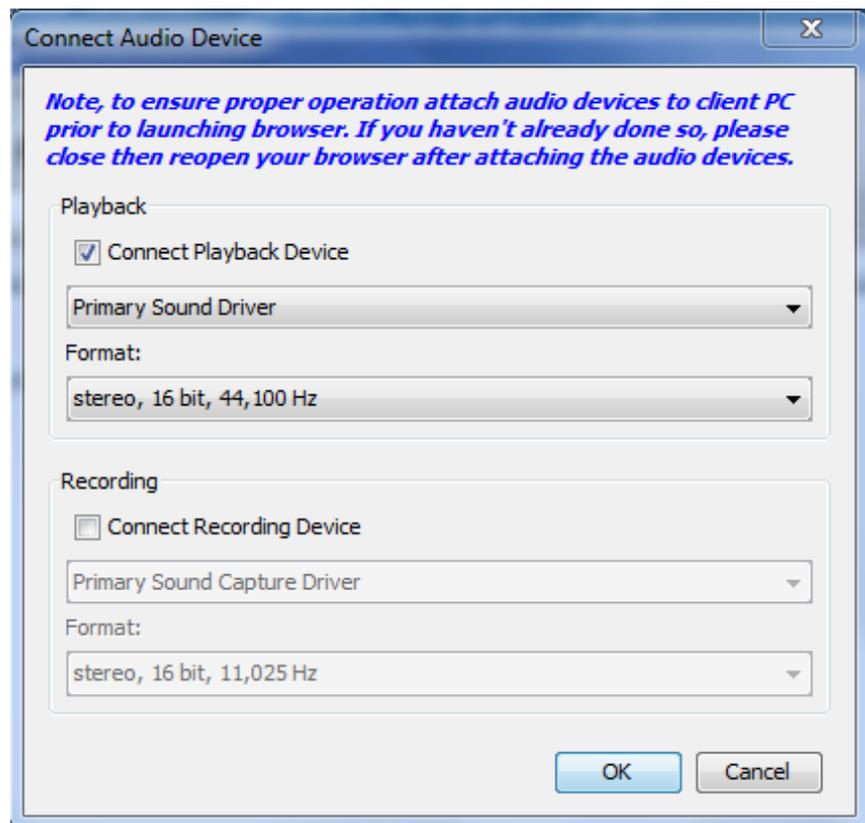
---

8. Dans la liste déroulante, sélectionnez le dispositif à connecter.
9. Sélectionnez le format audio du dispositif d'enregistrement dans la liste déroulante : Format.
10. Cliquez sur OK. Si la connexion audio est établie, un message de confirmation apparaît. Cliquez sur OK.

Si la connexion n'est pas établie, un message d'erreur apparaît.

Une fois la connexion audio établie, le menu Audio devient Disconnect Audio (Déconnexion audio). De plus, les paramètres du dispositif audio sont enregistrés et lui sont appliqués.

Une icône de haut-parleur  s'affiche dans la barre d'état au bas de la fenêtre du client. Elle est estompée lorsque le son n'est pas utilisé. Lorsque cette icône et l'icône de micro  sont affichées dans la barre d'état, la session est capturée pendant sa diffusion en continu.



### Déconnexion d'un Dispositif audio

► **Pour vous déconnecter du dispositif audio :**

- Cliquez sur l'icône Audio  de la barre d'outils et sélectionnez OK lorsque vous êtes invité à confirmer la déconnexion. Un message de confirmation apparaît. Cliquez sur OK.

---

### Ajustement de la taille de la mémoire-tampon de capture et de lecture (Paramètres audio)

Lorsqu'un dispositif audio est connecté, la taille de la mémoire-tampon de capture et de lecture peut être ajustée si nécessaire.

Cette fonction permet de contrôler la qualité du son, qui peut être affectée par les limitations de bande passante ou les pointes de réseau.

Augmenter la taille de la mémoire-tampon améliore la qualité audio mais risque d'affecter le débit.

La taille de mémoire-tampon maximum est de 400 millisecondes ; une taille supérieure affecterait énormément la qualité audio.

Elle peut être ajustée lorsque nécessaire, pendant une session audio notamment.

Les paramètres audio sont configurés dans le VKC ou AKC.

### Ajuster les Paramètres Audio

► **Pour régler les paramètres audio :**

1. Sélectionnez Audio Settings dans le menu Audio. La boîte de dialogue Audio Settings s'ouvre.
2. Réglez la taille de la mémoire-tampon de capture et/ou de lecture, le cas échéant. Cliquez sur OK.



---

## Informations de version - Virtual KVM Client

Cette option de menu fournit les informations relatives à la version de Virtual KVM Client dans le cas où vous avez besoin de l'assistance technique de Raritan.

► **Pour obtenir les informations sur la version :**

1. Sélectionnez Help > About Raritan Virtual KVM Client (Aide > A propos de Virtual KVM Client de Raritan).
2. Utilisez le bouton Copy to Clipboard (Copier dans le Presse-papiers) pour copier les informations contenues dans la boîte de dialogue dans un fichier de presse-papiers afin qu'elles soient accessibles ultérieurement lorsque vous communiquez avec le support (le cas échéant).

## Chapitre 5 Aide Active pour Client KVM (AKC)

### Dans ce chapitre

Présentation .....	78
Se connecte à un serveur cible .....	79
Framework Microsoft NET AKC prise en charge .....	79
Systèmes d'exploitation pris en charge par AKC .....	80
Navigateurs pris en charge par AKC .....	80
Conditions requises pour l'utilisation d'AKC .....	80

---

### Présentation

L'Active KVM Client (AKC) est basé sur la technologie Microsoft Windows .NET®.

Cela vous permet d'exécuter le client dans des environnements Windows sans utiliser Java Runtime Environment (JRE), qui est obligatoire pour exécuter Virtual KVM Client (VKC) et Multi-Platform Client (MPC) de Raritan..

AKC fonctionne également avec CC-SG.

AKC fournit les mêmes fonctions que VKC à l'exception des suivantes:

- Les macros de clavier créées dans AKC ne peuvent pas être utilisées dans VKC.
- Configuration de l'accès direct aux ports (reportez-vous à Activation d'un accès direct aux ports via URL.)
- Configuration de la validation de certification du serveur AKC (reportez-vous à **Conditions requises pour l'utilisation d'AKC** (à la page 80).)
- AKC charge automatiquement les favoris, VKC ne le fait pas. Reportez-vous à **Gestion des favoris** (à la page 91).

Pour plus de détails sur l'utilisation des fonctions, consultez **Aide pour Client KVM Virtuel (VKC)** (voir "**Aide Virtuelle pour Client KVM (VKC)**" à la page 26).

---

## Se connecte à un serveur cible

Une fois que vous vous êtes connecté au KX III à Distance, accédez aux serveurs cible via le Virtual KVM Client (VKC) ou l'Active KVM Client (AKC).

► **Pour vous connecter à un serveur cible disponible ou à deux écrans :**

1. Sur la page d'accès au Port, cliquez sur le nom du port du serveur cible auquel vous souhaitez vous connecter. Le menu Port Action (Action des ports) s'ouvre.
2. Cliquez sur Connect (Connecter).



Reportez-vous à **Port Action Menu (Menu d'action de ports)** (à la page 20) pour plus d'informations sur les options de menu supplémentaires disponibles.

---

## Framework Microsoft NET AKC prise en charge

Le Client Actif KVM (AKC) requiert la version 4.0 ou 4.5 de Windows .NET®. AKC fonctionne avec les deux versions, 3.5 et 4.0, installées.

---

## Systèmes d'exploitation pris en charge par AKC

Lorsqu'il est lancé depuis Internet Explorer®, AKC permet d'atteindre les serveurs cible via KX III.

AKC est compatible avec les plates-formes suivantes :

- Système d'exploitation Windows XP®
- Système d'exploitation Windows Vista® (jusqu'à 64 bits)
- Système d'exploitation Windows 7® (jusqu'à 64 bits)
- Système d'exploitation Windows 8® (jusqu'à 64 bits)

---

*Remarque : Vous devez utiliser Windows 7 si WINDOWS PC FIPs est activé et que vous accédez à une cible à l'aide d'AKC et d'une carte à puce.*

---

.NET est requis pour exécuter AKC. S'il n'est pas installé ou si la version installée n'est pas prise en charge, vous recevrez un message vous demandant de vérifier la version de .NET.

---

*Remarque : Raritan recommande aux utilisateurs du système d'exploitation Windows XP® de vérifier qu'ils ont une version fonctionnelle de .NET 3.5 ou 4.0 déjà installée avant de lancer AKC. Si vous n'avez pas vérifié votre version de .NET, vous pourrez être invité à télécharger un fichier au lieu de recevoir le message par défaut vous invitant à vérifier votre version .NET.*

---

---

## Navigateurs pris en charge par AKC

- Internet Explorer® 8 (et supérieur)  
Si vous tentez d'ouvrir AKC à partir d'un navigateur autre qu'IE 8 ou supérieur, vous recevrez un message d'erreur vous demandant de vérifier votre navigateur et d'utiliser Internet Explorer.

---

## Conditions requises pour l'utilisation d'AKC

---

### Autoriser les cookies

Vérifiez que les cookies de l'adresse IP du dispositif auquel vous accédez ne sont pas bloqués.

---

### Inclure l'adresse IP de KX III dans la 'Zone des sites de confiance'

Les utilisateurs de serveurs Windows Vista®, Windows® 7 et Windows 2008 doivent s'assurer que l'adresse IP du dispositif auquel ils accèdent est incluse dans la zone Sites approuvés de leur navigateur.

---

### **Désactiver le 'Mode Protégé'**

Les utilisateurs de serveurs Windows Vista®, Windows® 7 et Windows 2008 doivent s'assurer que le Mode Protégé n'est pas activé lorsqu'ils accèdent au KX III.

---

### **Activer la validation du certificat du serveur de téléchargement AKC**

Si l'administrateur du dispositif (ou CC-SG) a activé l'option Enable AKC Download Server Certificate Validation (Activer la validation du certificat du serveur de téléchargement AKC) :

- Les administrateurs doivent téléverser un certificat valide sur le dispositif ou générer un certificat auto-signé sur celui-ci. Le certificat doit désigner un hôte valide.
- Chaque utilisateur doit ajouter le certificat AC (ou une copie du certificat auto-signé) dans la liste Autorités de certification racines de confiance de leur navigateur.

Pour lancer AKC depuis le client Admin CC-SG, vous devez disposer de JRE™ 1.7.x (ou supérieur).

# Chapitre 6 Console distante KX III - Assistance d'utilisateur final KX III

## Dans ce chapitre

Présentation .....	82
Connexion au KX III.....	83
Balayage des ports - Console à distance.....	84
Modification d'un mot de passe.....	90
Gestion des favoris.....	91

## Présentation

Lorsque vous vous connectez au KX III via une connexion réseau, vous pouvez accéder à la Console distante. La première page accédée est la page Accès au Port.

Consultez **Connexion au KX III** (à la page 14) et **Page d'accès aux ports (Affichage de la console à distance)** (à la page 17)

The screenshot shows the Raritan Dominion KX III web interface. The top navigation bar includes links for Port Access, Power, Virtual Media, User Management, Device Settings, Security, Maintenance, Diagnostics, and Help. The left sidebar contains sections for Time & Session, User Information, Device Information, Port States, Connected Users, and Favorite Devices. The main content area is titled 'Port Access' and contains a table of ports. The table has columns for 'No.', 'Name', 'Type', 'Status', and 'Availability'. The table lists 14 ports, including HDMI Target, Dominion-K02\_Port2, Low Cost DVM, Windows XP SP3, DP-Dominion-K02\_Port13, Dcmini, Dominion-K02\_Port7, pc-ix8-update, KX864-80-234-Tier5, ix832-80-241-Tier3, KX832-81-14-Tier1, DCIMSimulatorPort029, DCIMSimulatorPort028, DCIMSimulatorPort027, and DCIMSimulatorPort030. The status of the ports varies, with some being 'up' and others 'down' or 'Not Available'. The availability is generally 'idle'.

Utilisez la Console distante pour accéder à et scanner les serveurs cibles, gérer vos favoris et changer votre mot de passe.

Pour plus d'éléments d'interface de la Console distante, consultez **Interface de console à distance de KX III** (à la page 16).

---

## Connexion au KX III

Connectez-vous à votre console à distance de KX III depuis un poste de travail doté d'une connectivité réseau et possédant Microsoft.NET® et/ou Java Runtime Environment™ installé.

Se connecter et utiliser KX III nécessite que vous autorisiez les pop-ups.

Pour plus d'informations concernant les messages de validation et avertissements de sécurité, et la procédure pour les réduire ou éliminer, consultez **Messages de validation et avertissements de sécurité** (à la page 9)

### ► Pour se connecter au KX III

1. Lancer un navigateur pris en charge.
2. Entrez soit:
  - L'URL - *http://ADRESSE-IP* pour utiliser le client KVM virtuel basé sur Java
  - Ou**
  - *http://ADRESSE-IP/akc* pour le client KVM actif basé sur .NET

*ADRESSE-IP* est l'adresse IP assignée à votre KX III.

Vous pouvez également l'HTTPS ou le nom DNS du KX III assigné par votre administrateur (si applicable).

Vous êtes toujours redirigé à l'adresse IP de HTTP à HTTPS.
3. Entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe, puis cliquez sur Connexion.
4. Acceptez le contrat d'utilisation (si applicable).
5. Si des avertissements de sécurité apparaissent, acceptez-les et/ou autorisez l'accès.

---

## Balayage des ports - Console à distance

Utilisez la fonction de balayage des ports pour rechercher les cibles sélectionnées et les affiche dans une vue en diaporama.

Cette fonction vous permet de contrôler jusqu'à 32 cibles à la fois étant donné que vous êtes en mesure de visualiser chaque serveur de cible individuellement telle qu'affichée pendant le diaporama.

Se connecte à des cibles ou se concentre sur une cible spécifique si besoin.

Les balayages peuvent inclure des cibles standard, des serveurs lames, des dispositifs Dominion en niveau et des ports de commutateurs KVM.

Dans les groupes de deux ports vidéo, le port principal est inclus dans un balayage de ports, mais non le port secondaire lors de la connexion depuis un client distant. Les deux ports peuvent être inclus dans le balayage depuis le port local.

---

*Remarque : La fonction de balayage des ports est disponible sur la Console à Distance et la Console Locale, mais varie légèrement.*

---

## Diaporama de Balayage des ports - Console distante

Lorsque vous démarrez un balayage, la fenêtre Port Scan (Balayage des ports) s'ouvre.

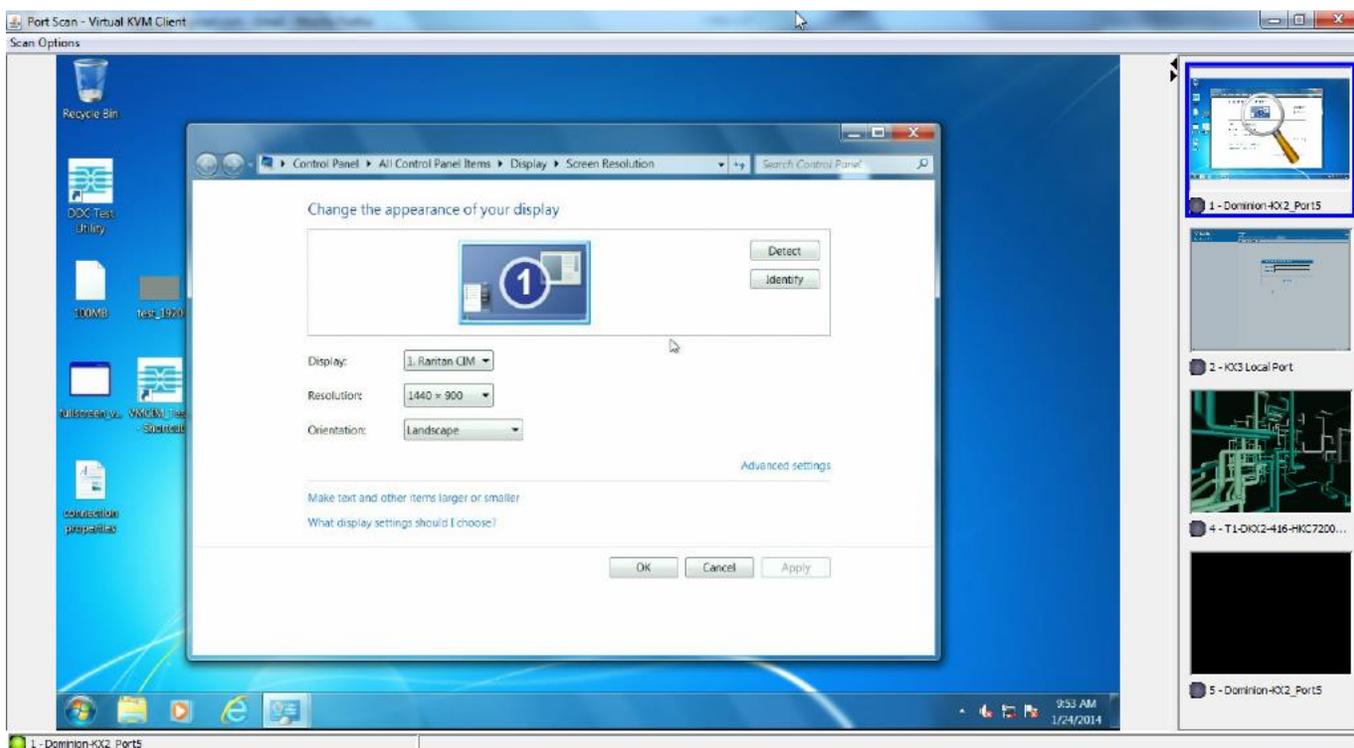
Au fur et à mesure de la détection d'une cible, celle-ci est affichée sous forme de miniature dans un diaporama.

Le diaporama parcourt les miniatures des cibles selon l'intervalle par défaut de 10 secondes ou par l'intervalle que vous indiquez.

Au fur et à mesure du balayage des cibles, celle qui est sélectionnée dans le diaporama s'affiche au centre de la page.

Le nom de la cible s'affiche sous sa miniature et dans la barre de tâches au bas de la fenêtre.

Si une cible est occupée, un écran vide apparaît au lieu de la page d'accès au serveur cible.



Configurez les paramètres de balayage du client KVM virtuel (VKC) ou du client KVM actif (AKC).

Consultez **Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC** (à la page 53)

---

*Remarque : Les paramètres du port de numérisation pour la console locale sont configurés sur la page Paramètres du port local. Reportez-vous à **Balayage des ports - Console locale** (à la page 99).*

---

### Indicateurs de Statut Cible pendant le balayage des ports - Console distante

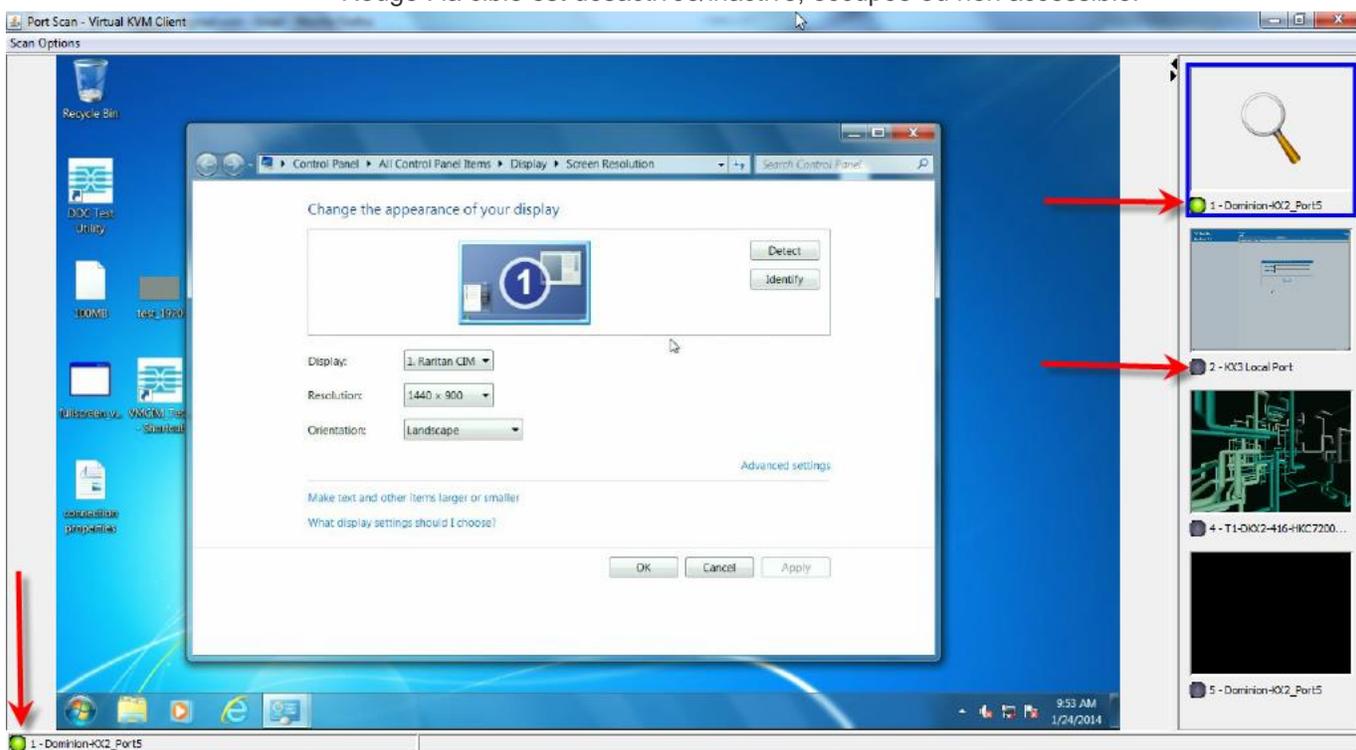
Le statut de chaque cible est indiqué par des voyants vert, jaune et rouge affichés sous la miniature de la cible, et lorsque la cible est sélectionnée dans la rotation, dans la barre de tâches.

Tandis que la cible est au centre de la rotation, l'indicateur se trouvant dans la barre des tâches indique également le statut.

Les indicateurs lumineux de chaque cible sont gris jusqu'ils soient au milieu du diaporama.

Les voyants indiquent les statuts suivants :

- Vert : la cible est activée/inactive ou activée/connectée.
- Jaune : la cible est désactivée mais connectée.
- Rouge : la cible est désactivée/inactive, occupée ou non accessible.



---

### Utiliser les options de balayage de ports

Les options suivantes sont disponibles pour le balayage des cibles.

A l'exception de l'icône Expand/Collapse (Développer/Réduire), toutes ces options sont sélectionnées à partir du menu Options en haut à gauche de l'afficheur Port Scan (Balayage des ports).

Les valeurs par défaut des options sont rétablies lorsque vous fermez la fenêtre.

---

*Remarque : Configurez les paramètres de balayage tels que l'intervalle d'affichage dans le client KVM virtuel (VKC) ou dans le client KVM actif (AKC). Consultez **Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC** (à la page 53)*

---

#### ► Masquer ou afficher les miniatures

- Utilisez l'icône Expand/Collapse (Développer/Réduire)  en haut à gauche de la fenêtre pour masquer ou afficher les miniatures. Par défaut, la vue est développée.

#### ► Interrompre le diaporama des miniatures

- Pour interrompre la rotation des miniatures entre deux cibles, sélectionnez Options > Pause. La rotation des miniatures est le paramètre par défaut.

#### ► Reprendre le diaporama des miniatures

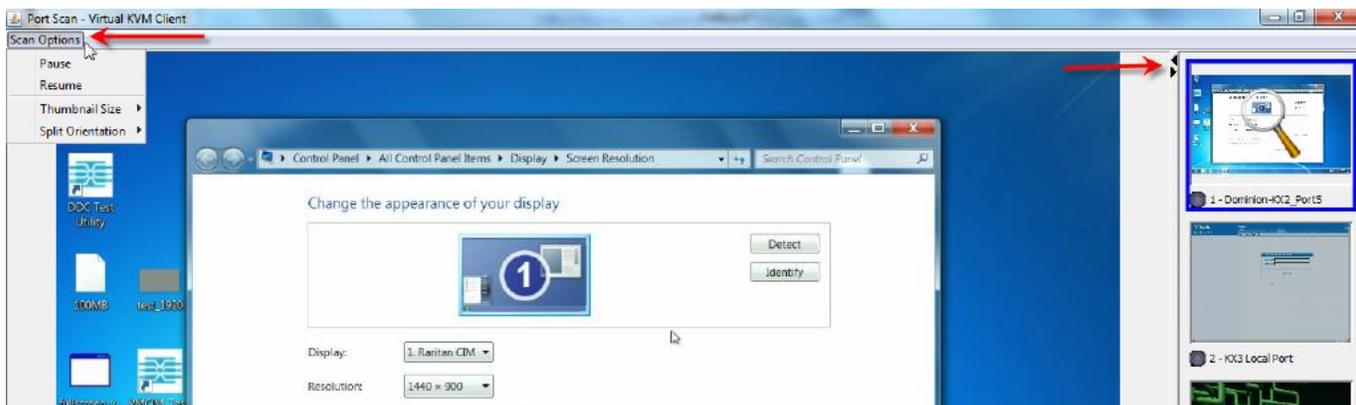
- Pour reprendre la rotation des miniatures, sélectionnez Options > Reprendre.

#### ► Dimensionner les miniatures dans l'afficheur Port Scan (Balayage des ports)

- Pour agrandir les miniatures, sélectionnez Options > Taille 360x240.
- Pour agrandir les miniatures, sélectionnez Options > Taille 160x120. Il s'agit de la taille par défaut des miniatures.

#### ► Modifier l'orientation de l'afficheur Port Scan (Balayage des ports)

- Pour afficher les miniatures le long du bas de l'afficheur Port Scan, sélectionnez Options > Orientation de la division > Horizontal.
- Pour afficher les miniatures le long du bas de l'afficheur Port Scan, sélectionnez Options > Orientation de la division > Vertical. Il s'agit de la vue par défaut.

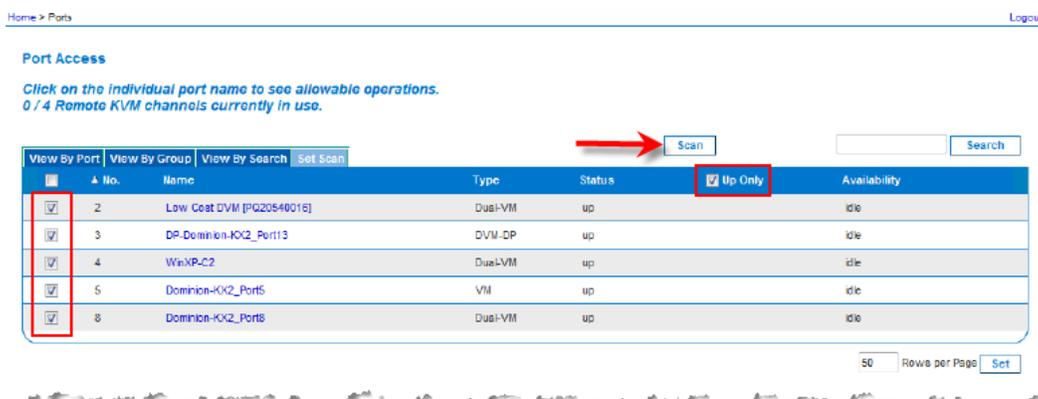


## Balayage de cibles

### ► Pour effectuer le balayage de cibles :

1. Cliquez sur l'onglet Set Scan (Balayage d'ensemble) dans la page Port Access (Accès aux ports).
2. Sélectionnez les cibles à inclure au balayage en cochant la case située à gauche de chacune, ou cochez la case au sommet de la colonne des cibles pour les sélectionner toutes.
3. Laissez la case Up Only (Activées seulement) cochée si vous ne souhaitez inclure au balayage que les cibles activées. Décochez-la pour inclure toutes les cibles, activées ou désactivées.
4. Cliquez sur Scan (Balayer) pour démarrer le balayage.

Au fur et à mesure du balayage, chaque cible est affichée dans la vue en diaporama de la page.



5. Cliquez sur Options > Pause pour interrompre le diaporama et arrêter son mouvement entre les cibles. Cliquez sur Options > Reprendre pour reprendre le diaporama.
6. Cliquez sur une miniature de cible pour procéder à son balayage.
7. Connectez-vous à une cible en double-cliquant sur sa miniature.

---

## Modification d'un mot de passe

► **Pour changer votre mot de passe KX III:**

1. Sélectionnez Gestion des utilisateurs > Changer de mot de passe. La page Modifier le mot de passe s'ouvre.
2. Entrez votre mot de passe actuel dans le champ Ancien mot de passe.
3. Entrez un nouveau mot de passe dans le champ New Password. Retapez-le dans le champ Confirm New Password (Confirmer le nouveau mot de passe). Les mots de passe peuvent contenir un maximum de 64 caractères alphanumériques et caractères spéciaux (présents sur un clavier anglais).
4. Cliquez sur OK.
5. Vous recevrez confirmation que le mot de passe a bien été changé. Cliquez sur OK.

---

*Remarque : Si des mots de passe sécurisés sont utilisés, cette page affiche des informations sur le format requis pour ces mots de passe. Pour plus d'informations sur les mots de passe et les mots de passe sécurisés, reportez-vous à Mots de passe sécurisés dans l'aide en ligne.*

---

Home > User Management > Change Password

**Change Password**

**Old Password**

**New Password**

**Confirm New Password**

## Gestion des favoris

Une fonction Favorites (Favoris) intégrée permet d'organiser les dispositifs que vous utilisez fréquemment et d'y accéder rapidement.

La section Favorite Devices (Dispositifs favoris) se trouve dans la partie inférieure gauche (cadre) de la page Port Access et permet les opérations suivantes :

- Créer et gérer une liste de dispositifs favoris ;
- Accéder rapidement aux dispositifs fréquemment utilisés
- Répertorier vos favoris par nom de dispositif, adresse IP ou nom d'hôte DNS ;
- Détecter les dispositifs KX III sur le sous-réseau (avant et après la connexion)
- Récupérer les dispositifs KX III détectés à partir du dispositif Dominion connecté (après la connexion).

### Activer les favoris

- Cliquez sur Activer dans les Dispositifs favoris du panneau gauche de l'interface KX III.

The screenshot shows the Raritan Dominion KX III web interface. The left sidebar contains several sections: 'Time & Session' (January 01, 2000 22:52:18), 'User: admin', 'Device Information' (Device Name: DominionKX, IP Address: 192.168.81.20), 'Port States' (5 Ports: up, 27 Ports: down, 32 Ports: idle), 'Connected Users' (admin (192.168.32.179) active), 'Online Help', and 'Favorite Devices' with an 'Enable' button. A red arrow points to the 'Enable' button. The main content area shows 'Port Access' with a table of 17 ports. The table has columns for 'No.' and 'Name'. The first four rows are highlighted in blue, indicating they are in use.

View By Port	View By Group	View By Search	Set Scan
▲ No.	Name		
1	Windows7-150FT-cable		
2	Low Cost DVM [PQ20540016]		
3	DP-Dominion-KX2_Port13		
4	WinXP-C2		
5	Dominion-KX2_Port5		
6	Dominion_KX3_Port6		
7	Dominion_KX3_Port7		
8	Dominion-KX2_Port8		
9	Dominion_KX3_Port9		
10	Dominion_KX3_Port10		
11	Dominion_KX3_Port11		
12	Dominion_KX3_Port12		
13	Dominion_KX3_Port13		
14	Dominion_KX3_Port14		
15	Dominion_KX3_Port15		
16	Dominion_KX3_Port16		
17	Dominion_KX3_Port17		

---

### Accéder aux et afficher les Favoris.

▶ **Pour accéder à un dispositif KX III favori :**

- Cliquez sur le nom du dispositif (liste figurant sous Favorite Devices). Un nouveau navigateur s'ouvre pour le dispositif en question.

▶ **Pour afficher les favoris en fonction de leur nom :**

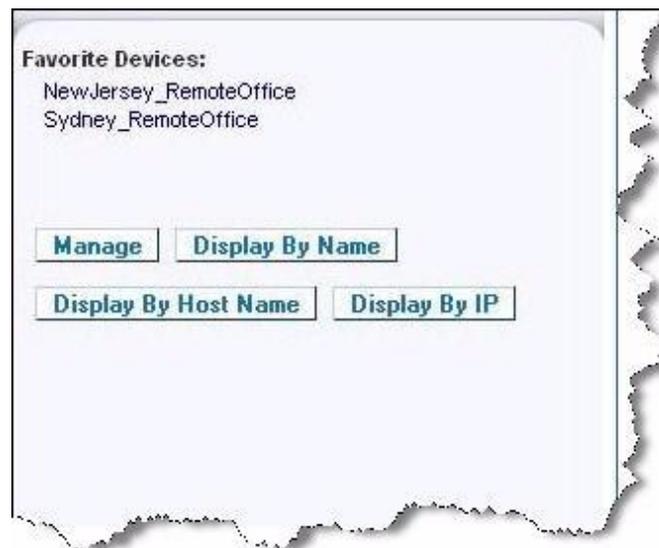
- Cliquez sur Display by Name (Afficher par nom).

▶ **Pour afficher les favoris en fonction de leur adresse IP :**

- Cliquez sur Display by IP (Afficher par adresse IP).

▶ **Pour afficher les favoris en fonction du nom d'hôte :**

- Cliquez sur Display by Host Name (Afficher par nom d'hôte).



# Chapitre 7 Console locale KX III - Assistance d'utilisateur final KX III

## Dans ce chapitre

Présentation .....	94
Accès à un serveur cible .....	94
Résolutions vidéo de la Console locale.....	95
Utilisateurs simultanés.....	95
Raccourcis-clavier et touches de connexion .....	96
Balayage des ports - Console locale .....	99
Accès par carte à puce à la console locale .....	104
Options de profil USB de la console locale .....	105
Réinitialisation des paramètres d'usine de la Console locale KX III .....	106
Réinitialisation de KX III à l'aide du bouton de réinitialisation sur le dispositif.....	107

---

## Présentation

L'interface de la Console Locale donne accès au KX III sur le rack.

Cette section contient de l'aide sur les tâches effectuées par les utilisateurs finaux dans la Console locale.

---

## Accès à un serveur cible

### ► Pour accéder à un serveur cible :

1. Cliquez sur le nom de port de la cible à laquelle vous souhaitez accéder. Le menu d'action des ports apparaît.
2. Sélectionnez Connect (Connecter) dans le menu d'action des ports. L'affichage vidéo bascule sur l'interface du serveur cible.

---

## Résolutions vidéo de la Console locale

Une fois qu'un moniteur est connecté à la Console locale KX III, KX III détecte la résolution native du moniteur. Il s'agit typiquement de la plus haute résolution d'écran prise en charge par le moniteur.

Tant que la résolution native du moniteur est prise en charge par la Console locale, KX III utilise cette résolution.

Si la résolution native n'est pas prise en charge par la Console locale, et qu'aucune autre résolution n'est prise en charge par le moniteur et la Console locale, KX III utilise la résolution du dernier moniteur connecté à la Console locale.

Par exemple, vous connectez un moniteur ayant une résolution de 1600x1200 à 60Hz à la Console locale. KX III utilise la résolution étant donné qu'elle est prise en charge par la Console locale.

Si le moniteur que vous connectez ensuite à la Console locale n'est pas défini sur une résolution prise en charge, KX III utilise la résolution de 1024x768@60.

Pour une liste des résolutions vidéo prise en charge par la Console locale, consultez **Résolutions DVI de Port Local KX III prises en charge** (à la page 126).

Pensez également à consulter **Remarques sur les Modes et résolutions vidéo** (voir "**Modes et résolutions vidéo**" à la page 152) pour plus d'informations.

---

## Utilisateurs simultanés

La console locale KX III offre un chemin d'accès indépendant aux serveurs cible KVM connectés.

L'utilisation de la console locale n'empêche pas les autres utilisateurs de se connecter en même temps sur le réseau. Et même quand des utilisateurs à distance sont connectés au KX III, vous pouvez accéder en simultané à vos serveurs sur le rack via la Console locale.

---

## Raccourcis-clavier et touches de connexion

Etant donné que l'interface de la console locale de KX III est entièrement remplacée par l'interface du serveur cible auquel vous accédez, un raccourci-clavier est utilisé pour vous déconnecter d'une cible et retourner à l'interface utilisateur du port local.

Une touche de connexion permet de se connecter à une cible ou de basculer entre plusieurs cibles.

Le raccourci-clavier du port local vous permet d'accéder rapidement à l'interface utilisateur de la console locale de KX III lorsqu'un serveur cible est en cours d'affichage.

Reportez-vous à Paramètres du port local de la console locale de KX III pour plus d'informations.

---

### Retour à l'interface de la Console locale de KX III - Raccourci-clavier par défaut

► **Pour revenir à la console locale de KX III à partir du serveur cible :**

- Appuyez rapidement deux fois sur la touche Défilement.  
L'affichage écran passe de l'interface du serveur cible à celle de la console locale de KX III.

Cette combinaison de touches peut être modifiée dans la page Local Port Settings (Paramètres du port local). Reportez-vous à **Configuration des paramètres du port local de KX III depuis la console locale** dans l'aide en ligne.

---

### Exemples de touches de connexion

Serveurs standard	
Action de la touche de connexion	Exemple de séquence de touches
Accès à un port depuis l'interface utilisateur du port local	Accès au port 5 depuis l'interface utilisateur du port local : <ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez sur la touche Alt gauche &gt; Appuyez sur la touche 5 et relâchez-la &gt; Relâchez la touche Alt gauche</li></ul>
Permutation entre les ports	Passer du port cible 5 au port 11 : <ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez sur la touche Alt gauche &gt; Appuyez sur la touche 1 et relâchez-la &gt; Appuyez sur la touche 1 et relâchez-la &gt;</li></ul>

<b>Serveurs standard</b>	
<b>Action de la touche de connexion</b>	<b>Exemple de séquence de touches</b>
	Relâchez la touche Alt gauche
Déconnexion d'une cible et retour à l'interface utilisateur du port local	Se déconnecter du port cible 11 et retourner à l'interface utilisateur du port local (la page à partir de laquelle vous vous êtes connecté à la cible) : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-clic sur Arrêt défil</li> </ul>
<b>Châssis de lames</b>	
<b>Action de la touche de connexion</b>	<b>Exemple de séquence de touches</b>
Accès à un port depuis l'interface utilisateur du port local	Accéder au port 5, connecteur 2 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur la touche Alt gauche &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche 5 et relâchez-la &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche - et relâchez-la &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche 2 et relâchez-la &gt;</li> <li>• Relâchez la touche Alt gauche</li> </ul>
Permutation entre les ports	Passer du port cible 5, commutateur 2 au port 5, connecteur 11 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur la touche Alt gauche &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche 5 et relâchez-la &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche - et relâchez-la &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche 1 et relâchez-la &gt;</li> <li>• Appuyez sur la touche 1 et relâchez-la &gt;</li> <li>• Relâchez la touche Alt gauche</li> </ul>
Déconnexion d'une cible et retour à l'interface utilisateur du port local	Se déconnecter du port cible 5, connecteur 11 et retourner à l'interface utilisateur du port local (la page à partir de laquelle vous vous êtes connecté à la cible) : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-clic sur Arrêt défil</li> </ul>

### Combinaisons de touches Sun spéciales

Les combinaisons de touches suivantes pour les touches spéciales du serveur Sun™ Microsystems fonctionnent sur le port local. Ces touches spéciales sont disponibles dans le menu Clavier lorsque vous vous connectez à un serveur cible Sun :

Touche Sun	Combinaison de touches de port local
Again	Ctrl + Alt + F2
Props	Ctrl + Alt + F3
Undo	Ctrl + Alt + F4
Stop A	Break a
Front	Ctrl + Alt + F5
Copy	Ctrl + Alt + F6
Open	Ctrl + Alt + F7
Find	Ctrl + Alt + F9
Cut	Ctrl + Alt + F10
Paste	Ctrl + Alt + F8
Muet	Ctrl + Alt + F12
Compose	Ctrl+ Alt + KPAD *
Vol +	Ctrl + Alt + KPAD +
Vol -	Ctrl + Alt + KPAD -
Stop	Aucune combinaison de touches
Alimentation	Aucune combinaison de touches

---

## Balayage des ports - Console locale

Utilisez la fonction de balayage des ports pour rechercher les cibles sélectionnées et les affiche dans une vue en diaporama.

Cette fonction vous permet de contrôler jusqu'à 32 cibles à la fois étant donné que vous êtes en mesure de visualiser chaque serveur de cible individuellement telle qu'affichée pendant le diaporama.

Se connecte à des cibles ou se concentre sur une cible spécifique si besoin.

Les balayages peuvent inclure des cibles standard, des serveurs lames, des dispositifs Dominion en niveau et des ports de commutateurs KVM.

Dans les groupes de deux ports vidéo, le port principal est inclus dans un balayage de ports, mais non le port secondaire lors de la connexion depuis un client distant. Les deux ports peuvent être inclus dans le balayage depuis le port local.

Cliquez sur l'aperçu d'un serveur cible pour quitter le mode balayage et vous connecter à la cible, ou utiliser la séquence clé de Connexion au Port Local.

Pour quitter le mode balayage, cliquez sur le bouton Arrêter le Balayage dans la vue miniature, ou utilisez la séquence de raccourci DisconnectKey.

---

*Remarque : La fonction de balayage des ports est disponible sur la Console à Distance et la Console Locale, mais varie légèrement. Reportez-vous à **Balayage des ports - Console à distance** (à la page 84)*

---

---

### Diaporama Balayage des ports - Console locale

Lorsque vous démarrez un balayage, la fenêtre Port Scan (Balayage des ports) s'ouvre.

Au fur et à mesure de la détection d'une cible, celle-ci est affichée sous forme de miniature dans un diaporama.

Le diaporama parcourt les miniatures des cibles selon l'intervalle par défaut de 10 secondes ou par l'intervalle que vous indiquez.

Au fur et à mesure du balayage des cibles, celle qui est sélectionnée dans le diaporama s'affiche au centre de la page.

Le nom de la cible s'affiche sous sa miniature et dans la barre de tâches au bas de la fenêtre.

Si une cible est occupée, un écran vide apparaît au lieu de la page d'accès au serveur cible.

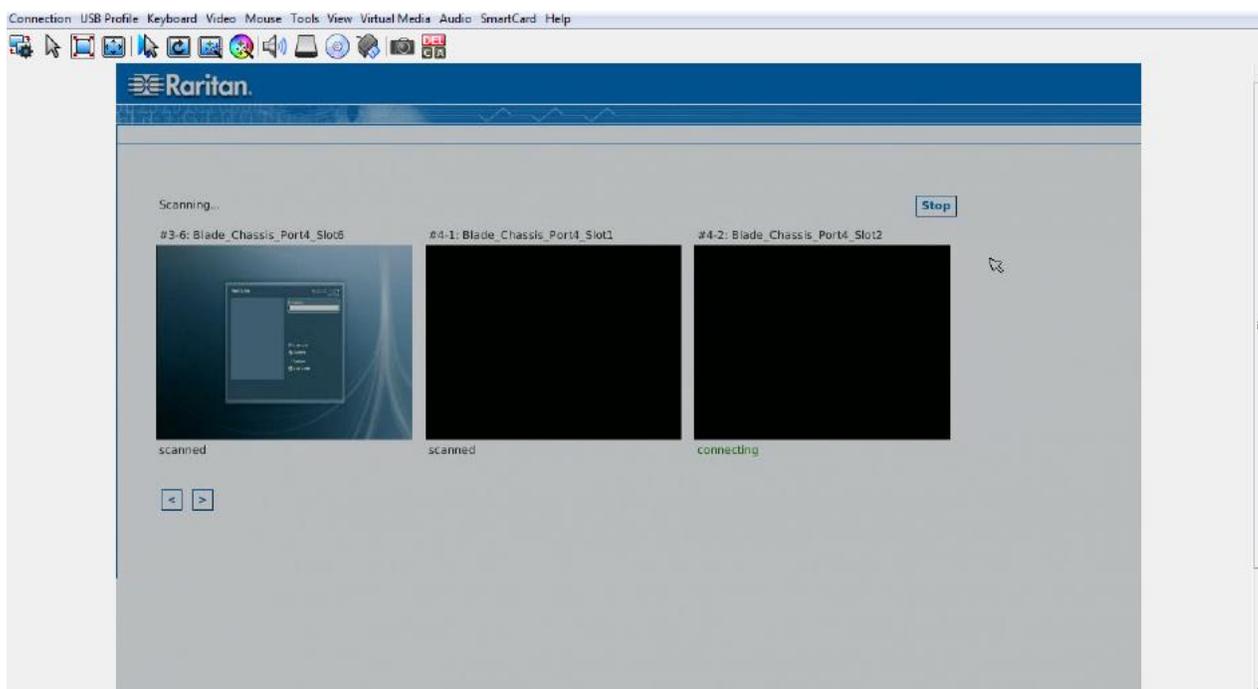
Réglez le temps entre les rotations de miniatures dans le diaporama et l'intervalle de mise au point sur page de Paramètres du port local.

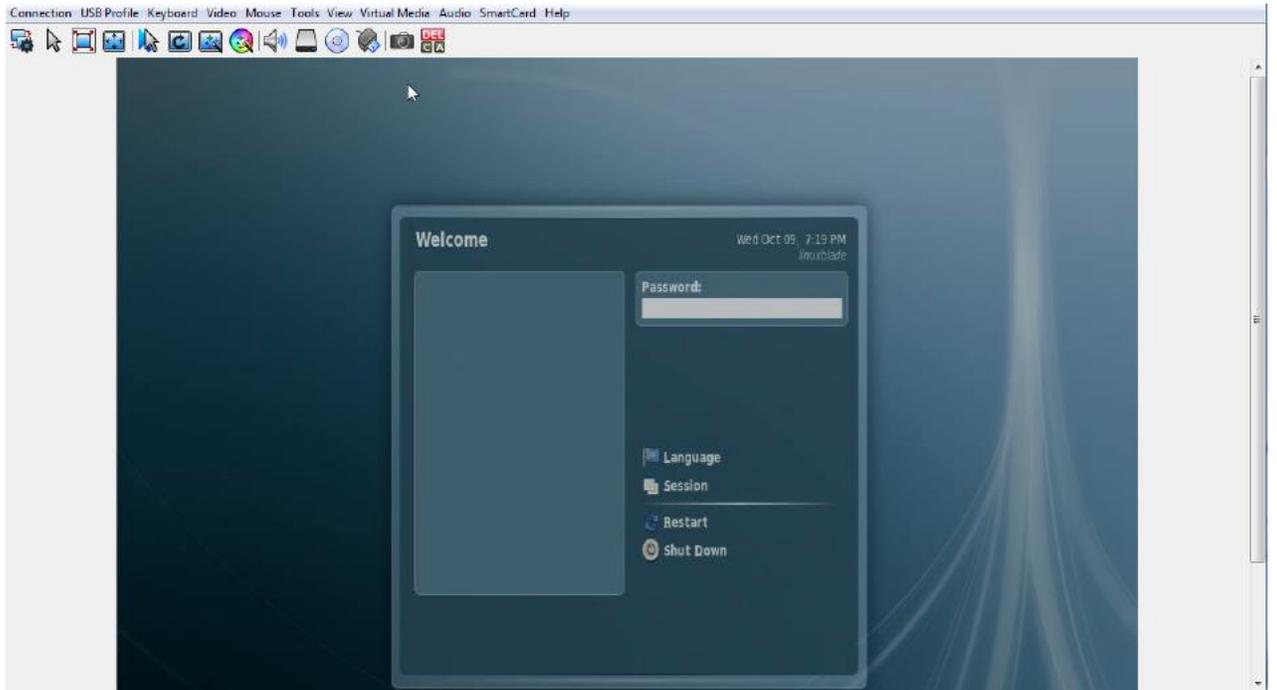
Consultez **Configurer les paramètres de balayage de la Console Locale** (à la page 102)

---

*Remarque : Configurez les paramètres de balayage du client KVM virtuel (VKC) ou du client KVM actif (AKC). Consultez **Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC** (à la page 53)*

---



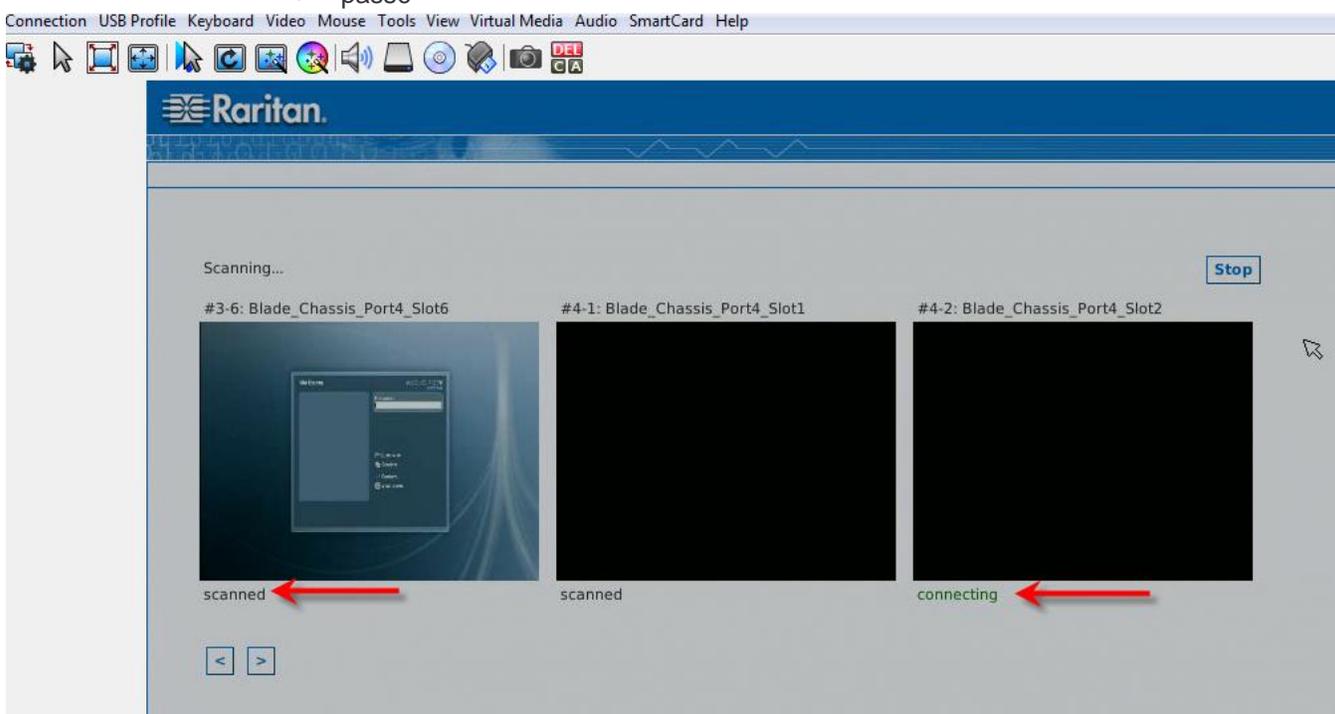


### Indicateurs de Statut Cible pendant le balayage des ports - Console locale

Dans la vue en miniature dans la Console locale, le statut de chaque cible est indiquée sous la miniature de la page jusqu'à ce qu'il soit au centre du diaporama.

Le statut de balayage de chaque cible est affiché ainsi:

- non scanné
- connexion en cours...
- scanné
- passé



### Configurer les paramètres de balayage de la Console Locale

Pour configurer les options de balayage de ports de la Console locale faites les choses suivantes.

*Remarque : Configurez les paramètres de balayage du client KVM virtuel (VKC) ou du client KVM actif (AKC). Consultez **Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC** (à la page 53)*

#### ► Pour configurer les paramètres de balayage de la Console Locale :

1. Depuis la console locale, sélectionnez Paramètres du dispositif.

2. Dans la section de Paramètres de port local, sélectionnez Mode de balayage du Port Local.
3. Changez l'intervalle d'affichage nécessaire.
  - Intervalle d'affichage - change l'intervalle d'affichage du scan.
  - Intervalle entre les ports - change l'intervalle entre le basculement ente différents ports pendant le balayage.

---

### Balayage de Cibles - Console locale

► **Pour effectuer le balayage de cibles :**

1. Cliquez sur l'onglet Set Scan (Balayage d'ensemble) dans la page Port Access (Accès aux ports).
2. Sélectionnez les cibles à inclure au balayage en cochant la case située à gauche de chacune, ou cochez la case au sommet de la colonne des cibles pour les sélectionner toutes.
3. Laissez la case Up Only (Activées seulement) cochée si vous ne souhaitez inclure au balayage que les cibles activées. Décochez-la pour inclure toutes les cibles, activées ou désactivées.
4. Cliquez sur Scan (Balayer) pour démarrer le balayage.

Au fur et à mesure du balayage, chaque cible est affiché dans la vue en diaporama de la page.

---

## Accès par carte à puce à la console locale

Pour accéder à un serveur au niveau de la console locale à l'aide d'une carte à puce, connectez un lecteur USB à KX III par un des ports USB situés sur le KX III.

Une fois qu'un lecteur de cartes à puce est branché sur ou débranché de KX III, KX III le détecte automatiquement.

Pour obtenir la liste des cartes à puce prises en charge et des informations supplémentaires sur la configuration système requise, reportez-vous à Lecteurs de cartes à puce pris en charge ou non et **Configuration système minimale requise pour les cartes à puce** (voir "**Configuration système minimum pour carte à puce**" à la page 133).

Une fois montés sur le serveur cible, le lecteur de cartes et la carte à puce forceront le serveur à se comporter comme s'ils étaient directement connectés.

Le retrait de la carte à puce ou du lecteur de cartes entraînera le verrouillage de la session utilisateur ou vous serez déconnecté suivant la stratégie de retrait de la carte définie dans le système d'exploitation du serveur cible.

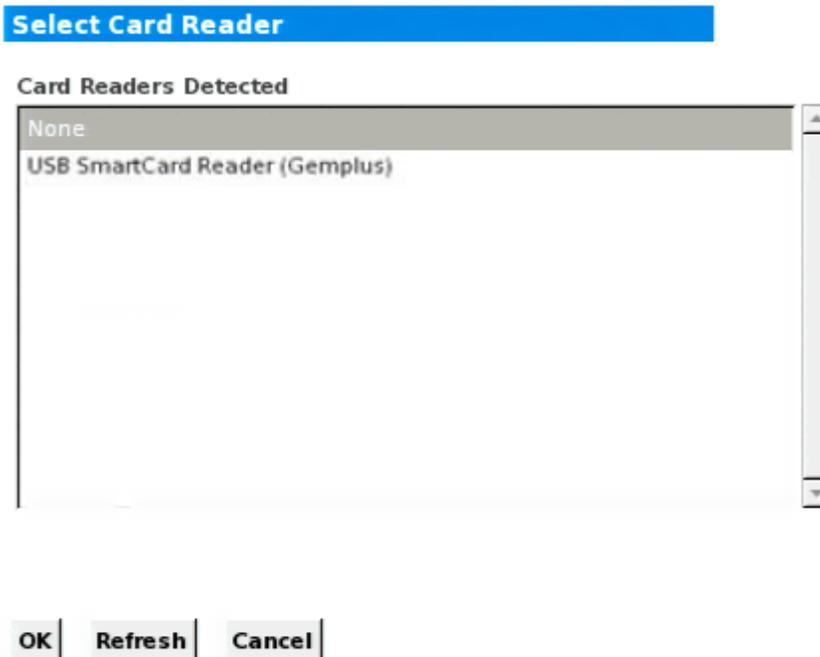
Lorsque la session KVM est arrêtée, parce qu'elle a été fermée ou parce que vous êtes passé sur une autre cible, le lecteur de cartes à puce est automatiquement démonté du serveur cible.

### ► Pour monter un lecteur de cartes à puce sur une cible via la console locale KX III :

1. Connectez un lecteur de cartes à puce USB à KX III à l'aide d'un des ports USB situés sur le dispositif. Une fois branché, le lecteur sera détecté par KX III.
2. Depuis la console locale, cliquez sur Tools (Outils).
3. Sélectionnez le lecteur dans la liste Card Readers Detected (Lecteurs de cartes détectés). Sélectionnez None (Néant) dans la liste si vous ne souhaitez pas monter de lecteur de cartes à puce.
4. Cliquez sur OK. Une fois le lecteur de cartes à puce ajouté, un message apparaît sur la page pour indiquer que l'opération a abouti. Le statut Selected (Sélectionné) ou Not Selected (Non sélectionné) apparaît dans le panneau gauche de la page sous Card Reader (Lecteur de cartes).

► **Pour mettre à jour la liste des lecteurs de cartes détectés :**

- Cliquez sur Refresh (Actualiser) si un nouveau lecteur de cartes à puce a été monté. La liste Card Readers Detected est rafraîchie pour inclure le lecteur de cartes à puce ajouté.



---

## Options de profil USB de la console locale

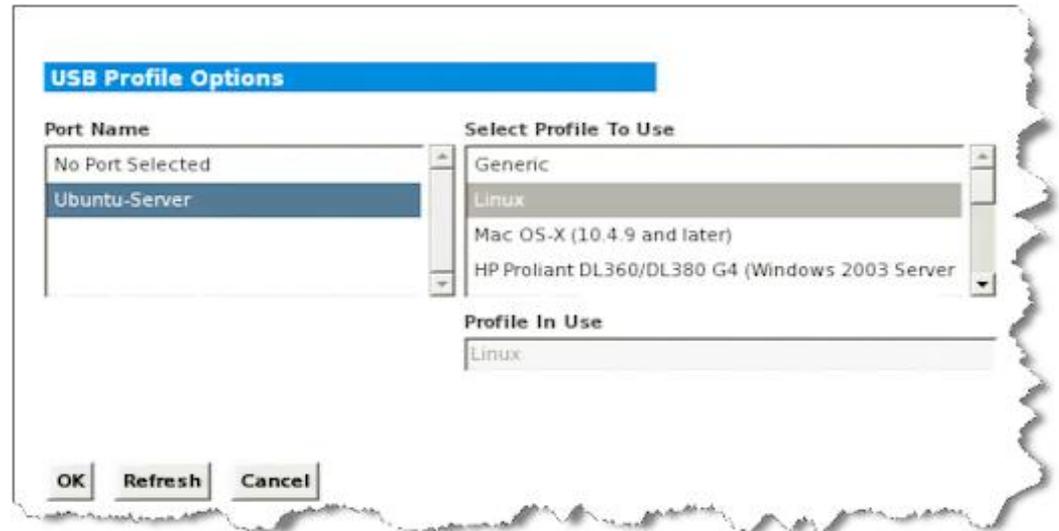
Dans la section USB Profile Options de la page Tools (Outils), vous pouvez choisir parmi les profils USB disponibles.

Les ports auxquels des profils peuvent être affectés sont affichés dans le champ Port Name et les profils disponibles pour un port apparaissent dans le champ Select Profile To Use (Sélectionner le profil à utiliser) après la sélection du port. Les profils sélectionnés pour l'utilisation avec un port apparaissent dans le champ Profile In Use (Profil utilisé).

► **Pour appliquer un profil USB à un port de console locale :**

1. Dans le champ Port Name, sélectionnez le port auquel vous souhaitez appliquer le profil USB.
2. Dans le champ Select Profile To Use, choisissez le profil à utiliser parmi ceux disponibles pour le port.

3. Cliquez sur OK. Le profil USB sera appliqué au port local et apparaîtra dans le champ Profile In Use.



---

## Réinitialisation des paramètres d'usine de la Console locale KX III

---

*Remarque : Il est recommandé d'enregistrer le journal d'audit avant de procéder à la réinitialisation des paramètres d'usine.*

*Le journal d'audit est effacé lorsqu'une réinitialisation des paramètres d'usine est effectuée et l'événement de réinitialisation n'est pas consigné dans le journal d'audit. Pour plus d'informations sur l'enregistrement du journal d'audit, reportez-vous à **Journal d'audit**.*

---

► **Pour procéder à une réinitialisation des paramètres d'usine :**

1. Sélectionnez Maintenance > Restauration des valeurs d'usine. La page de réinitialisation des paramètres d'usine s'ouvre.
2. Choisissez l'option de réinitialisation appropriée parmi les suivantes :
  - Full Factory Reset (Réinitialisation intégrale des paramètres d'usine) : supprime la totalité de la configuration et rétablit complètement les paramètres d'usine du dispositif. Notez que toute association de gestion avec CommandCenter est interrompue. En raison du caractère intégral de cette réinitialisation, vous êtes invité à confirmer la réinitialisation des paramètres d'usine.
  - Réinitialisation des paramètres réseau : rétablit les paramètres réseau du dispositif aux valeurs par défaut (cliquez sur Paramètres du dispositif > Paramètres réseau pour accéder à ces informations) :

3. Cliquez sur Reset (Réinitialiser) pour continuer. Vous êtes invité à confirmer la réinitialisation des paramètres d'usine car tous les paramètres réseau seront effacés définitivement.
4. Cliquez sur OK pour continuer. Quand vous avez terminé, le dispositif KX III est automatiquement redémarré.

---

## Réinitialisation de KX III à l'aide du bouton de réinitialisation sur le dispositif

Sur le panneau arrière du dispositif figure un bouton Reset (Réinitialiser). Il est encastré pour éviter les réinitialisations accidentelles (vous aurez besoin d'un objet pointu pour utiliser ce bouton).

Les opérations effectuées lorsque le bouton de réinitialisation est enfoncé sont définies sur la page Chiffrement et partage. Consultez Cryptage & Partage dans l'aide en ligne.

---

*Remarque : Il est recommandé d'enregistrer le journal d'audit avant de procéder à la réinitialisation des paramètres d'usine.*

*Le journal d'audit est effacé lorsqu'une réinitialisation des paramètres d'usine est effectuée et l'événement de réinitialisation n'est pas consigné dans le journal d'audit. Pour plus d'informations sur l'enregistrement du journal d'audit, reportez-vous à **Journal d'audit**.*

---

### ► Pour réinitialiser le dispositif :

1. Mettez KX III hors tension.
2. Utilisez un objet pointu pour appuyer sur le bouton Reset (Réinitialiser) et pour le maintenir.
3. Tout en continuant à maintenir enfoncé le bouton Reset, mettez à nouveau sous tension le dispositif KX III.
4. Continuez de maintenir le bouton enfoncé pendant 10 secondes.



# Annexe A Connecter un DVI Cat5 Reach et KX III - fournit une fonctionnalité de port local étendue

## Dans ce chapitre

Présentation .....	108
Concernant le DVI Reach Cat5 .....	108
Connecter un KX III et un DVI Reach Cat5 .....	109

---

## Présentation

Un port local étendu étend la portée du port local au delà du rack sur lequel le KX II est localisé, par exemple à un autre commutateur KVM.

Ceci peut être effectué en configurant un KX III pour fonctionner avec un transmetteur et receveur Raritan DVI Cat5, qui sont ensuite connectés à une console à distance ou à un autre appareil.

Une fois connecté au DVI Reach Cat5, le KX III peut être accédé jusqu'à 152m de distance.

Connecter le KX III au DVI Reach Cat5 par chaînage des étendus de commutateurs Ethernet peut étendre la portée du KX III jusqu'à 914m.

---

## Concernant le DVI Reach Cat5

Pour plus de détails concernant le DVI Reach Cat5, consultez l'aide en ligne du DVI Reach Cat5 disponible sur la **page de Support Raritan** <http://www.raritan.com/support>.

**Contactez Raritan** (<http://www.raritan.com/contact-us/>) pour des informations supplémentaires concernant le Cat5 Reach DVI, ou pour plus d'informations concernant l'achat.

---

## Connecter un KX III et un DVI Reach Cat5

---

*Remarque : Les images utilisés dans les schémas ne sont pas spécifiques au KX III mais les connexions sont précises.*

---

Cette section présente trois scénarios impliquant des commutateurs KVM.

- Connecter le DVI Reach Cat5 entre tout commutateur KVM et sa console locale.
- Connecter le DVI Reach Cat5 entre deux commutateurs KVM.
- Connecter le DVI Reach Cat5 entre un ordinateur/serveur et un commutateur KVM.

Eteignez tous les appareils avant de faire les connexions.

Pour des informations détaillées sur la configuration de consoles locales et à distance, consultez **Se connecter à une source clavier/souris/vidéo** dans l'**aide DVI Reach Cat5** pour plus d'informations.

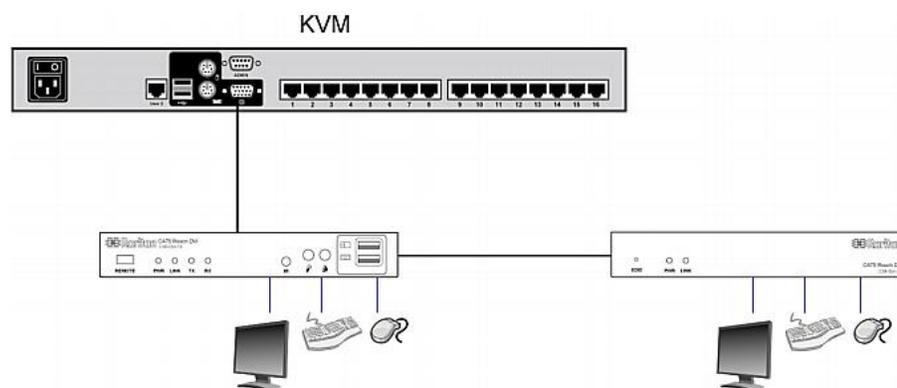
► **Pour connecter un KX III et un DVI Reach Cat5:**

1. Si vous ne l'avez pas déjà fait, configurez les consoles locales et à distance avec le transmetteur et receveur Cat5 Reach DVI, respectivement.

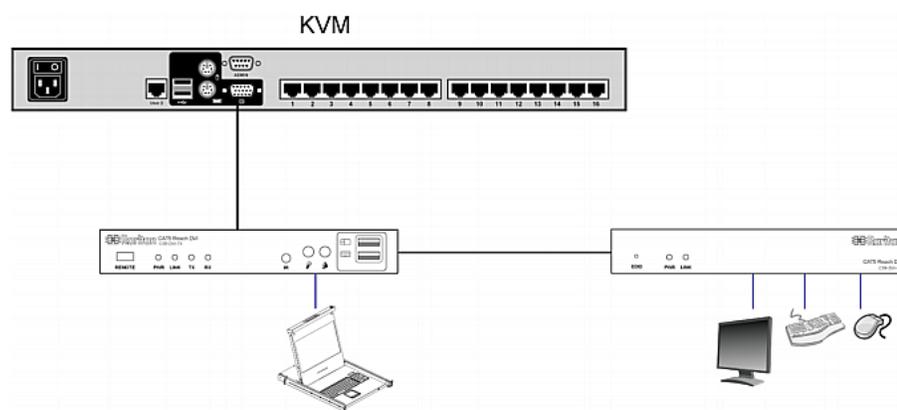
Consultez **Installation Basique** dans l'**aide Cat5 Reach DVI** pour des informations supplémentaires.

2. Utilisez un câble Cat5e/6 pour connecter le transmetteur et le récepteur.
3. Connectez le transmetteur et le récepteur à une source d'alimentation appropriée respectivement.
4. Connectez les ports de la console locale du commutateur KVM au transmetteur.
  - a. Connectez une extrémité du câble fourni par Raritan dans le port DVI-I IN dans le transmetteur, et l'autre extrémité dans le port vidéo du commutateur KVM.
  - b. Branchez le connecteur USB -B du câble USB fourni par Raritan dans le port USB -B du transmetteur, et l'autre extrémité dans le port USB -A du commutateur local KVM.

5. Allumer le commutateur KVM.



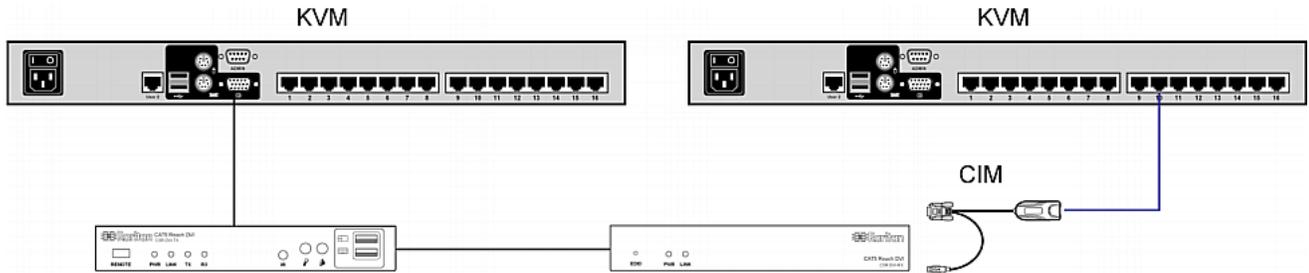
*Conseil : La console locale ou distante peut être équipée par un tiroir KVM au lieu d'un ensemble clavier, souris et moniteur. Regardez l'illustration ci-dessous.*



► **Pour augmenter la distance entre deux commutateurs KVM multiniveau:**

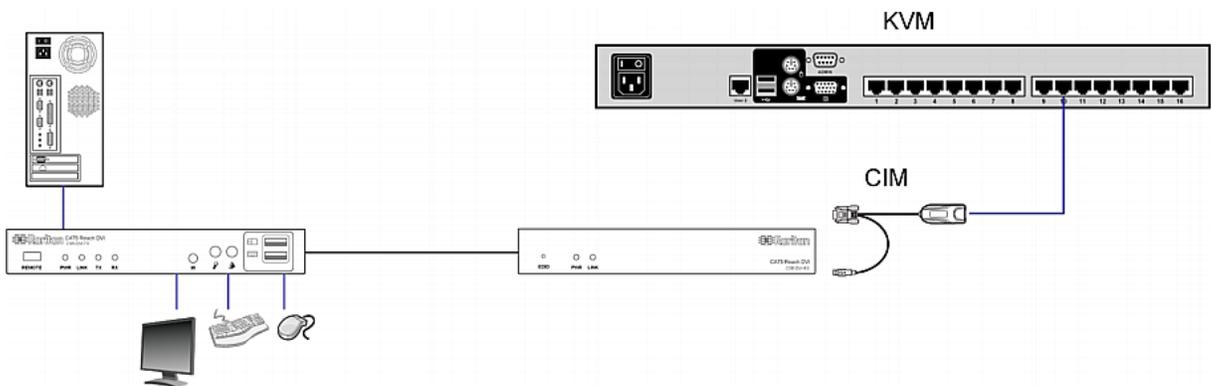
1. Configurez une console à distance en connectant le receveur à un commutateur KVM.
  - a. Connectez un CIM USB au receveur.
  - b. Connectez ce CIM USB à tout port de canal sur le commutateur KVM via un câble Cat5.
2. Utilisez un câble Cat5e/6 pour connecter le transmetteur et le récepteur.
3. Connectez le transmetteur et le récepteur à une source d'alimentation appropriée respectivement.
4. Connectez le commutateur KVM au transmetteur.

5. Allumez les deux commutateurs KVM.



► **Pour augmenter la distance entre un ordinateur et un commutateur KVM:**

1. Configurez un console locale optionnelle avec le transmetteur.
2. Configurez une console à distance en connectant le receveur à un commutateur KVM.
3. Utilisez un câble Cat5e/6 pour connecter le transmetteur et le récepteur.
4. Connectez le transmetteur et le récepteur à une source d'alimentation appropriée respectivement.
5. Connectez l'ordinateur au transmetteur.
6. Allumez l'ordinateur.



# Annexe B Accéder à un Paragon II depuis le KX III

## Dans ce chapitre

Présentation .....	112
Configurations et CIMs Paragon II pris en charge .....	113
Connexion de Paragon II au KX III .....	118

---

## Présentation

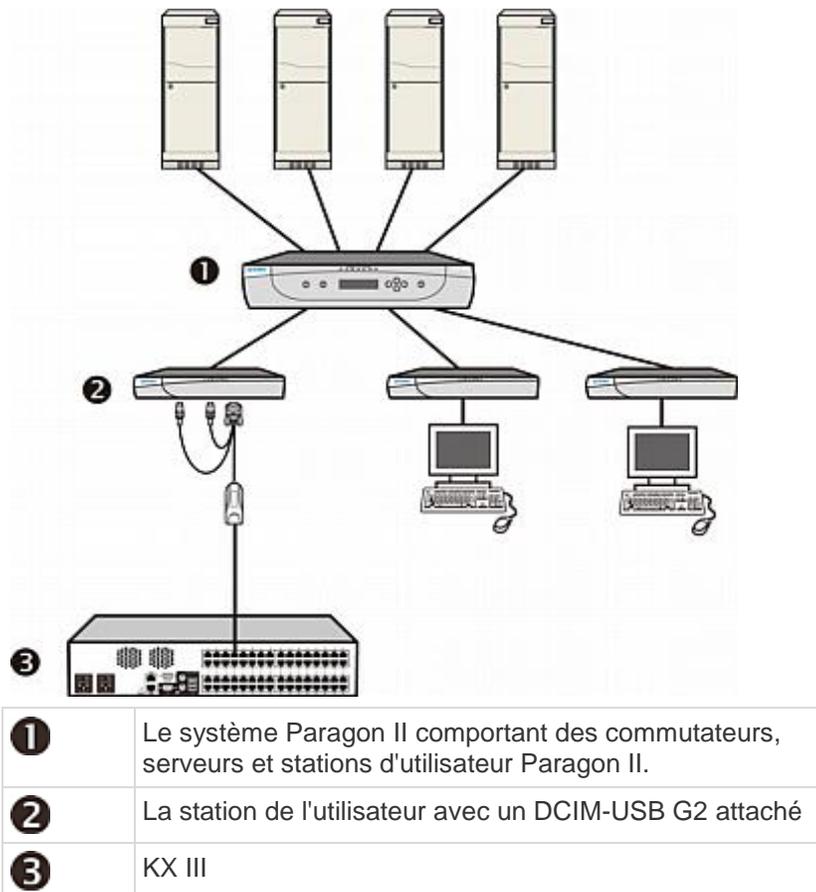
Connectez le système Paragon II à un dispositif KX III qui gère par CC-SG afin que Paragon II soit accessible à partir de CC-SG.

Ce diagramme indique la configuration intégrant KX III.

---

*Remarque : Les images sont à titre d'exemple uniquement, et peuvent ne pas ressembler exactement à votre appareil.*

---



Lorsque vous accédez au système Paragon II depuis KX III (si la KX III est géré par CC-SG), l'écran de connexion de l'interface utilisateur Paragon II apparaît pour vous permettre d'ouvrir une session.

Dans cette intégration, vous pouvez exécuter toutes les fonctions d'interface utilisateur à l'écran mises en œuvre avec un firmware Paragon II à jour, ou toute fonction KX III mises en œuvre avec un firmware KX III à jour, hormis la fonction de support virtuel.

Lorsque vous accédez à l'interface utilisateur à l'écran de Paragon II via KX III, NE TENTEZ PAS de synchroniser la souris manuellement. La souris n'est pas nécessaire sur l'écran de l'interface utilisateur et sa synchronisation retardera la réponse du clavier de quelques secondes.

Reportez-vous à **Configurations et CIMs Paragon II pris en charge** (à la page 113) pour plus d'informations.

---

## Configurations et CIMs Paragon II pris en charge

L'unité KX III prend en charge les CIM P2CIM-APS2DUAL et P2CIM-AUSBDUAL, qui fournissent deux connexions RJ45 à des commutateurs KVM différents.

La prise en charge de ces CIM offre un second chemin d'accès à la cible au cas où l'un des commutateurs KVM est bloqué ou tombe en panne.

CIM Paragon	Prend en charge	Ne prend pas en charge
P2CIM-APS2DUAL	<ul style="list-style-type: none"><li>• Serveurs avec ports clavier et souris IBM® PS/2</li><li>• Compensation d'inclinaison automatique (lorsque les CIM sont connectés à Paragon II, pas depuis KX III)</li><li>• Mode Souris intelligente</li><li>• Mode Souris standard</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Support virtuel</li><li>• Cartes à puce</li><li>• Mode Souris absolue</li><li>• Utilisation avec châssis de lames</li><li>• Configuration KVM en cascade</li></ul>

<b>CIM Paragon</b>	<b>Prend en charge</b>	<b>Ne prend pas en charge</b>
P2CIM-AUSBDUAL	<ul style="list-style-type: none"><li>• Serveurs avec ports clavier et souris USB ou Sun™ USB</li><li>• Compensation d'inclinaison automatique (lorsque les CIM sont connectés à Paragon II, pas depuis KX III)</li><li>• Mode Souris intelligente</li><li>• Mode Souris standard</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Support virtuel</li><li>• Cartes à puce</li><li>• Mode Souris absolue</li><li>• Utilisation avec châssis de lames</li><li>• Configuration KVM en cascade</li></ul>

---

### **Directives CIM Paragon KX III-à-KX III**

Les directives de configuration système ci-après doivent être respectées si vous utilisez des CIM Paragon dans une configuration KX III à KX III :

#### **Accès simultané**

Les deux commutateurs KVM KX III doivent utiliser la même stratégie pour l'accès simultané aux cibles, PC-Share ou Privées.

Si l'accès Private aux cibles est nécessaire, les deux commutateurs KVM doivent être configurés en conséquence :

- Dans le menu Sécurité > Paramètres de sécurité > Encryption & Partage, définissez le Mode PC Share en 'Privé'.

Ceci garantit que l'accès simultané aux cibles est interdit pour toutes les cibles par tous les groupes d'utilisateurs.

KX III permet une gestion plus modulaire de l'accès simultané aux cibles par groupe d'utilisateurs. Ceci est effectué par le paramétrage des autorisations PC Share du groupe d'utilisateurs. Cependant, ceci est uniquement appliqué dans le cadre d'une unité KX III. Les autorisations PC Share de groupe d'utilisateurs ne suffisent pas à garantir la confidentialité si le CIM P2CIM-APS2DUAL ou P2CIM-AUSBDUAL est utilisé avec KX III.

#### **Mises à jour des noms de CIM**

Le nom des CIM P2CIM-APS2 et P2CIM-AUSB est stocké dans leur mémoire. Deux emplacements de mémoire sont fournis pour prendre en compte la convention de nommage Paragon (12 caractères) et celle de KX III (32 caractères).

Lors de la première connexion à KX III, le nom Paragon est extrait de la mémoire et inscrit à l'emplacement de la mémoire du CIM utilisé par KX III. Les demandes suivantes du nom de CIM ou les mises à jour de ce nom provenant du KX III seront effectuées à l'emplacement de la mémoire utilisé par KX III. Les mises à jour ne seront pas effectuées par KX III à l'emplacement de mémoire utilisé par Paragon II.

Lorsque le nom du CIM est mis à jour par une unité KX III, l'autre unité KX III détecte et extrait le nouveau nom à la tentative suivante de connexion à cette cible. Avant cela, le nom n'est pas mis à jour sur l'autre unité KX III.

#### **Statut et disponibilité des ports**

Le statut du port, affiché sur la page Port Access (Accès aux ports) de l'unité KX III comme Up (Connecté) ou Down (Déconnecté), est actualisé pour indiquer si le CIM est sous tension et connecté au port KX III.

La disponibilité du port, affichée sur la page Port Access (Accès aux ports) de l'unité KX III comme Idle (Ralenti), Busy (Occupé) ou Connected (Connecté), est uniquement mise à jour pour refléter l'activité sur une cible lancée depuis cette même unité KX III.

Si une connexion est en place entre l'autre unité KX III et la cible, la disponibilité est vérifiée lors de la tentative de connexion. L'accès est refusé ou autorisé suivant la stratégie PC-Share définie pour l'unité KX III. Avant cela, la disponibilité n'est pas mise à jour sur l'autre unité KX III.

Si l'accès est refusé parce que la cible est occupée, une notification s'affiche.

### Travail depuis CC-SG

Les opérations lancées depuis CC-SG sont basées sur les statut, disponibilité et nom de CIM indiqués par l'unité KX III gérée. Lorsque la cible est connectée à deux KX III gérés et que ces dispositifs sont ajoutés à CC-SG, deux nœuds seront créés. Chaque nœud sera associé à sa propre interface oob-kvm. Un nœud unique peut également être configuré avec une interface oob-kvm provenant de chaque unité KX III.

Si les unités KX III sont configurées pour le mode Private (Privé), à la deuxième tentative de connexion, l'utilisateur est prévenu qu'il ne peut pas se connecter et que l'accès est refusé.

Lorsqu'un nom de port est modifié via un volet CC-SG Port Profile (Profil de port CC-SG), le nouveau nom est répercuté sur l'unité KX III gérée. Le nom de port correspondant de l'autre unité KX III n'est mis à jour dans CC-SG qu'après une tentative de connexion au port cible via l'interface oob-kvm de l'autre unité KX III.

---

### Directives KX III-à-Paragon II

Le P2CIM-APS2DUAL ou P2CIM-AUSBDUAL peut être connecté à une unité KX III et à Paragon II.

### Accès simultané

Les deux unités KX III et Paragon II doivent utiliser la même stratégie pour l'accès simultané aux cibles.

Mode de fonctionnement de Paragon II	Description du mode	Prise en charge ?
Private (Privé)	Un serveur ou un autre dispositif sur un port de canal spécifique est accessible exclusivement par un seul utilisateur à la fois.	Oui. Paragon II et l'unité KX III doivent être paramétrés sur Privé. Le paramètre Private est appliqué au dispositif KX III, non selon le groupe

Mode de fonctionnement de Paragon II	Description du mode	Prise en charge ?
		<p>d'utilisateurs.</p> <p>Paragon II utilise la couleur rouge pour indiquer occupé ou la couleur verte pour indiquer disponible.</p>
PC-Share	<p>Un serveur ou un autre dispositif sur un port de canal spécifique peut être sélectionné et contrôlé par plusieurs utilisateurs, mais un seul utilisateur détient le contrôle du clavier et de la souris.</p>	<p>Oui.</p> <p>Toutefois, la fonction PC Share Idle Timeout (Temporisation pour inactivité), configurée sur Paragon II, n'est pas prise en charge. Deux utilisateurs détiennent simultanément le contrôle du clavier et de la souris.</p> <p>Paragon II utilise la couleur verte pour indiquer disponible, ce qui est aussi vrai si un autre utilisateur accède déjà à la cible.</p>
Public View (Affichage public)	<p>Alors qu'un utilisateur accède à un serveur ou à un autre dispositif sur un port de canal spécifique, d'autres utilisateurs peuvent sélectionner ce port de canal et visualiser la sortie vidéo de ce dispositif. Cependant, seul le premier utilisateur détient le contrôle du clavier et de la souris jusqu'à ce qu'il se déconnecte ou change de dispositif.</p>	<p>Non.</p> <p>Ce mode ne peut pas être utilisé lors de la connexion du CIM à Paragon II et au KX III.</p> <p>Paragon II utilise la couleur jaune pour indiquer qu'il est en mode P-View.</p>

### Mises à jour des noms de CIM

- Les noms de CIM mis à jour depuis Paragon II sont stockés et extraits de l'emplacement de mémoire de CIM correspondant à la convention d'appellation de Paragon.
- Les noms de CIM mis à jour depuis KX III sont stockés et extraits de l'emplacement de mémoire de CIM correspondant à la convention d'appellation de KX III.
- Les mises à jour de nom de CIM ne sont pas transmises entre Paragon II et l'unité KX III.

---

### Distances de connexion entre Paragon II et KX III prises en charge

Lors de l'utilisation de KX III en tant qu'extrémité avant d'un système Paragon II, vous devez limiter la longueur du câble (la distance) pour une bonne qualité vidéo.

La distance prise en charge entre la station utilisateur Paragon II et le serveur cible est de 152 m de câble. Si la distance est plus importante, les performances vidéo risquent d'être altérées.

La distance prise en charge entre KX III et la station utilisateur Paragon II est de 45 m de câble.

---

## Connexion de Paragon II au KX III

### ► Pour connecter le système Paragon II à KX III:

1. Vérifiez si la station d'utilisateur Paragon II que vous voulez connecter à KX III soit dotée d'une version de firmware 4.6 (ou supérieure). Si tel n'est pas le cas, effectuez la mise à niveau.

La station utilisateur Paragon II peut être une des suivantes :

- P2-UST
- P2-EUST
- P2-EUST/C

Consultez l'**Aide Paragon II** pour des informations concernant la mise à jour.

2. Branchez un DCIM-USB compatible dans les ports USB et vidéo de la station d'utilisateur de Paragon II.

Si le système est un système de niveau deux ou trois, assurez que la station utilisateur Paragon II soit reliée au dispositif de KX III de base (premier niveau).

3. Connectez la station utilisateur Paragon II à un dispositif KX III via un câble UTP Cat5 de 45 m au maximum.

- Branchez l'une des extrémités du câble sur le port RJ-45 du DCIM et l'autre, sur un des ports de canal du dispositif KX III.
4. Si vous souhaitez de disposer de chemins d'accès supplémentaires au même système Paragon II dans KX III ou CC-SG, répétez les étapes 1 à 3 pour connecter d'autres stations utilisateur à KX III.

## Annexe C Spécifications

### Dans ce chapitre

Matériel.....	120
Logiciel.....	143

### Matériel

#### Dimensions et spécifications physiques de KX III

Modèle Dominion KX III	Description	Puissance et dissipation de chaleur	Dimensions (LxPxH)	Poids	Température de fonctionnement	Humidité
DKX3-108	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 8 ports serveur</li> <li>▪ 1 utilisateur distant</li> <li>▪ 1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz  1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	8.60lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	3,9 kg	32° - 113° F	
DKX3-116	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 16 ports serveur</li> <li>▪ 1 utilisateur distant</li> <li>▪ 1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz  1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	8.60lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	3,9 kg	32° - 113° F	
DKX3-132	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 32 ports serveur</li> <li>▪ 1 utilisateur distant</li> <li>▪ 1 port local</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz  1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	8.60lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	3,9 kg	32° - 113° F	

Modèle Dominion KX III	Description	Puissance et dissipation de chaleur	Dimensions (LxPxH)	Poids	Température de fonctionnement	Humidité
	pour une utilisation sur le rack					
DKX3-216	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 16 ports serveur</li> <li>▪ 2 utilisateur distants</li> <li>▪ 1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	9.08lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	4,12 kg	32° - 113° F	
DKX3-232	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 32 ports serveur</li> <li>▪ 2 utilisateur distants</li> <li>▪ 1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	9.08lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	4,12 kg	32° - 113° F	
DKX3-416	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 16 ports serveur</li> <li>▪ 4 utilisateur distants</li> <li>▪ 1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	9.08lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	4,12 kg	32° - 113° F	
DKX3-432	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 32 ports serveur</li> <li>▪ 4 utilisateur distants</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73" ;	9.08lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	4,12 kg	32° - 113° F	

Annexe C: Spécifications

Modèle Dominion KX III	Description	Puissance et dissipation de chaleur	Dimensions (LxPxH)	Poids	Température de fonctionnement	Humidité
	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>					
DKX3-464	<ul style="list-style-type: none"> <li>64 ports serveur</li> <li>4 utilisateurs distants</li> <li>1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,3" x 3,5"	12.39lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x338x89 mm	5,62 kg	32° - 113° F	
DKX3-808	<ul style="list-style-type: none"> <li>8 ports serveur</li> <li>8 utilisateurs distants</li> <li>1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73"	9.96lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	4,52 kg	32° - 113° F	
DKX3-832	<ul style="list-style-type: none"> <li>32 ports serveur</li> <li>8 utilisateurs distants</li> <li>1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz 1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,15" x 1,73"	9.96lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x334x44 mm	4,52 kg	32° - 113° F	

Modèle Dominion KX III	Description	Puissance et dissipation de chaleur	Dimensions (LxPxH)	Poids	Température de fonctionne ment	Humidité
DKX3-864	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 64 ports serveur</li> <li>▪ 8 utilisateurs distants</li> <li>▪ 1 port local pour une utilisation sur le rack</li> </ul>	Dual Power 110V/240V, 50-60Hz  1.8A 60W 52 KCAL	17,3" x 13,3" x 3,5"	12.39lbs	0° - 45° C	0-85 % RH
			439x338x89 mm	5,62 kg	32° - 113° F	

---

**Résolutions de Vidéo de Serveur cible supportées par KX III**

- 640x350@70Hz
- 640x350@85Hz
- 640x400@56Hz
- 640x400@84Hz
- 640x400@85Hz
- 640x480@60Hz
- 640x480@66,6Hz
- 640x480@72Hz
- 640x480@75Hz
- 640x480@85Hz
- 720x400@70Hz
- 720x400@84Hz
- 720x400@85Hz
- 800x600@56Hz
- 800x600@60Hz
- 800x600@70Hz
- 800x600@72Hz
- 800x600@75Hz
- 800x600@85Hz
- 800x600@90Hz
- 800x600@100Hz
- 832x624@75,1Hz
- 1024x768@60Hz
- 1024x768@70Hz
- 1024x768@72Hz
- 1024x768@85Hz
- 1024x768@75Hz
- 1024x768@90Hz
- 1024x768@100Hz
- 1152x864@60Hz
- 1152x864@70Hz
- 1152x864@75Hz
- 1152x864@85Hz
- 1152x870@75,1Hz
- 1280x720@60Hz

- 1280x960@60Hz
- 1280x960@85Hz
- 1280x1024@60Hz
- 1280x1024@75Hz
- 1280x1024@85Hz
- 1360x768@60Hz
- 1366x768@60Hz
- 1368x768@60Hz
- 1400x1050@60Hz
- 1440x900@60Hz
- 1600x1200@60Hz
- 1680x1050@60Hz
- 1920x1080@60Hz

---

#### **Distance de connexion, taux de rafraîchissement et résolution vidéo du serveur cible pris en charge**

La distance maximale prise en charge dépend de plusieurs facteurs, notamment le type/la qualité du câble Cat5, le type et le fabricant du serveur, le pilote et l'écran vidéo, les conditions de l'environnement et les attentes de l'utilisateur.

Le tableau suivant indique la distance maximale du serveur cible pour différentes résolutions vidéo et taux de rafraîchissement :

<b>Résolution vidéo du serveur cible</b>	<b>Distance maximale</b>
1024x768@60Hz (et en dessous)	150' (45 m)
1280x1024@60Hz	100' (30 m)
1280x720@60Hz	75' (22m)
1600x1200@60Hz	50' (15m)
1920x1080@60Hz	50' (15m)

Reportez-vous à **Résolutions vidéo du serveur cible prises en charge** (voir "**Résolutions de Vidéo de Serveur cible supportées par KX III**" à la page 124) pour connaître les résolutions vidéo prises en charge par KX III.

---

*Remarque : En raison de la diversité des types et fabricants de serveurs, des versions de systèmes d'exploitation, des pilotes vidéo, etc. et de la nature subjective de la qualité vidéo, Raritan ne peut pas garantir les performances sur toutes les distances ni dans tous les environnements.*

---

---

**Résolutions DVI de Port Local KX III prises en charge**

- 1920x1080@60
- 1280x720@60
- 1024x768@60 (par default)
- 1024x768@75
- 1280x1024@60
- 1280x1024@75
- 1600x1200@60
- 800x480@60
- 1280x768@60
- 1366x768@60
- 1360x768@60
- 1680x1050@60
- 1440x900@60

---

**Spécifications des CIM pris en charge**

Les CIM numériques prennent en charge les canaux de données d'affichage (DDC) et les données d'identification d'affichage étendues améliorées (E-EDID).

Modèle de CIM	Description	Dimensions (LxPxH)	Poids
D2CIM-DVUS B	CIM double USB pour support virtuel BIOS, carte à puce/CAC, audio et synchronisation absolue de la souris  	1,7" x 3,5" x 0,8" ; 43 x 90 x 19 mm	0,25 lb ; 0,11 kg
D2CIM-VUSB	CIM USB pour support virtuel et synchronisation absolue de la souris	1,3" x 3,0" x 0,6" ; 33 x 76 x 15 mm	0.20lb; 0,09 kg

Modèle de CIM	Description	Dimensions (LxPxH)	Poids
			
D2CIM-DVUS B-DVI	<p>CIM numérique qui permet la conversion numérique-analogique et prend en charge support virtuel, carte à puce/CAC, audio, synchronisations absolue et relative de la souris</p> 	1,7" x 3,5" x 0,8" ; 43 x 90 x 19 mm	0,25 lb ; 0,11 kg
D2CIM-DVUS B-DP	<p>CIM numérique qui permet la conversion numérique-analogique et prend en charge support virtuel, carte à puce/CAC, audio, synchronisations absolue et relative de la souris</p> 	1,7" x 3,5" x 0,8" ; 43 x 90 x 19 mm	0,25 lb ; 0,11 kg

Modèle de CIM	Description	Dimensions (LxPxH)	Poids
D2CIM-DVUS B-HDMI	CIM numérique qui permet la conversion numérique-analogique et prend en charge support virtuel, carte à puce/CAC, audio, synchronisations absolue et relative de la souris  	1,7" x 3,5" x 0,8" ; 43 x 90 x 19 mm	0,25 lb ; 0,11 kg
DCIM-PS2	CIM pour PS2  	1,3" x 3,0" x 0,6" ; 33 x 76 x 15 mm	0.20lb; 0,09 kg
DCIM-USBG2	CIM pour USB et Sun USB  	1,3" x 3,0" x 0,6" ; 33 x 76 x 15 mm	0.20lb; 0,09 kg

Notez que le connecteur noir des CIM DVUSB est utilisé pour le clavier et la souris. Le connecteur gris est utilisé pour le support virtuel.

Laissez les deux prises du CIM branchées sur le dispositif. Le dispositif risque de ne pas fonctionner correctement si les deux prises ne sont pas branchées sur le serveur cible.

---

### CIM Vidéo Digital pris en charge par Mac

Utilisez un CIM vidéo digital pour connecter les ports Mac® suivants:

Port Mac	CIM
DVI	D2CIM-DVUSB-DVI
HDMI	D2CIM-DVUSB-HDMI
DisplayPort ou Thunderbolt	D2CIM-DVUSB-DP

Si le port HDMI ou vidéo Mac a un mini connecteur, un câble adaptateur passif peut être requis pour se connecter aux prises HDMI et DisplayPort en pleine dimension sur le CIM digital.

Sinon, utilisez l'adaptateur VGA Mac avec le D2CIM-VUSB ou D2CIM-DVUSB. Remarquez que cela peut être moins fiable et que la qualité vidéo peut en pâtir.

Pour plus d'informations sur les modes établis pris en charge par le KX III 2.5.0 (et supérieur) sur Mac, consultez **Modes digital CIM établis et standard** (à la page 129).

---

### Modes de synchronisation de CIM numériques

Vous trouverez ci-dessous les modes de synchronisation par défaut utilisés par KX III pour communiquer avec une source vidéo par le biais d'un CIM numérique.

Le mode de synchronisation utilisé dépend de la résolution native de la source vidéo.

- 1920x1080@60Hz
- 1600x1200@60Hz
- 1280 x 1024@60 Hz (résolution par défaut appliquée aux CIM numériques)
- 1440x900@60Hz
- 1024x768@60Hz

Consultez Configurer les ports CIM dans l'aide en ligne pour plus d'informations.

---

### Modes digital CIM établis et standard

Les résolutions et modes de synchronisation établis et standard supplémentaires ci-après sont pris en charge par KX III 3.0.0 (et supérieur).

#### **Modes CIM digital établis**

- 720x400@70Hz IBM, VGA
- 640x480@60Hz IBM, VGA
- 640x480@67Hz Apple Mac® II
- 640x480@72Hz VESA
- 640x480@75Hz VESA
- 800x600@56Hz VESA
- 800x600@60Hz VESA
- 800x600@72Hz VESA
- 800x600@75Hz VESA
- 832x624@75Hz Apple Mac II
- 1024x768@60Hz VESA
- 1024x768@70Hz VESA
- 1024x768@75Hz VESA
- 1280x1024@75Hz VESA
- 1152x870@75Hz Apple Mac II

#### **Modes digital CIM standard**

- 1152x864@75 Hz VESA
- 1280x960@60 Hz VESA
- 1280x1024@60 Hz VESA
- 1360x768@60 Hz VESA
- 1400x1050@60 Hz VESA
- 1440x900@60 Hz VESA
- 1600x1200@60 Hz VESA
- 1680x1050@60 Hz VESA
- 1920x1080@60 Hz VESA

---

#### **Mode de compatibilité DVI**

Le mode de compatibilité DVI est utilisé si vous vous connectez à une cible Dell Optiplex dotée d'une carte graphique Intel ou à un Mac® Mini doté d'un contrôleur HDMI à l'aide d'un CIM HDMI.

La sélection de ce mode assure une bonne qualité vidéo sur les cibles.

Consultez Configurer les ports CIM dans l'aide en ligne.

### Connexions à distance prises en charge

Connexion à distance	Détails
Réseau	Ethernet 10BASE-T, 100BASE-T et 1000BASE-T (Gigabit)
Protocoles	TCP/IP, UDP, SNMP, HTTP, HTTPS, RADIUS, LDAP/LDAPS

### Paramètres de vitesse réseau

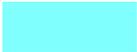
#### Paramètre de vitesse réseau de KX III

Paramètre de port de commutateur réseau	Auto	1000/Full	100/Full	100/Half	10/Full	10/Half
<b>Auto</b>	Vitesse disponible maximale	1000/Full	KX III: 100/Full Commutateur : 100/Half	100/Half	KX III: 10/Full Commutateur : 10/Half	10/Half
<b>1000/Full</b>	1000/Full	1000/Full	Aucune communication	Aucune communication	Aucune communication	Aucune communication
<b>100/Full</b>	KX III: 100/Half Commutateur : 100/Full	KX III: 100/Half Commutateur : 100/Full	100/Full	KX III: 100/Half Commutateur : 100/Full	Aucune communication	Aucune communication
<b>100/Half</b>	100/Half	100/Half	KX III: 100/Full Commutateur : 100/Half	100/Half	Aucune communication	Aucune communication
<b>10/Full</b>	KX III: 10/Half Commutateur : 10/Full	Aucune communication	Aucune communication	Aucune communication	10/Full	KX III: 10/Half Commutateur : 10/Full
<b>10/Half</b>	10/Half	Aucune communication	Aucune communication	Aucune communication	KX III: 10/Full Commutateur : 10/Half	10/Half

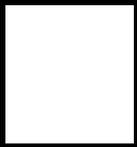
Légende :

 Ne fonctionne pas comme prévu

 Pris en charge

 Fonctionne ; non recommandé

 NON pris en charge par la spécification Ethernet ; le produit peut communiquer mais des collisions se produisent.

 Selon la spécification Ethernet, « aucune communication » ne devrait se produire ; notez toutefois que le comportement KX III diffère du comportement attendu.

---

*Remarque : Pour assurer une communication réseau fiable, configurez KX III et le commutateur LAN sur les mêmes valeurs de vitesse d'interface de réseau local et duplex. Par exemple, configurez KX III et le commutateur LAN sur détection automatique (recommandé) ou sur une vitesse fixe/duplex, comme 100Mo/s/Full.*

---

### Longueurs de câbles et résolutions vidéo pour châssis Dell

Afin de maintenir la qualité vidéo, Raritan recommande l'utilisation des longueurs de câbles et des résolutions vidéo suivantes lorsque vous êtes connecté à un châssis blade Dell® depuis KX III :

Résolution vidéo	Longueur de câble
1024x768@60Hz	50' (15.24m)
1280x1024@60Hz	50' (15.24m)
1600x1200@60Hz	30' (9.14m)

---

## Configuration système minimum pour carte à puce

### Exigences en matière de port local

L'exigence en matière d'interopérabilité de base pour la connexion du port local au KX III est la suivante :

- Tous les dispositifs (lecteur de cartes à puce ou jeton) connectés localement doivent être compatibles USB CCID.

### Exigences en matière de serveur cible

Pour l'utilisation de lecteurs de cartes à puce, les exigences de base en matière d'interopérabilité au niveau du serveur cible sont les suivantes :

- Le gestionnaire IFD (lecteur de cartes à puce) doit être un pilote de périphérique CCID USB standard (comparable au pilote CCID USB Microsoft générique).
- Un CIM numérique ou D2CIM-DVUSB (CIM double VM) est nécessaire et doit utiliser la version de firmware 3A6E ou supérieure.
- Les connexions de serveurs avec châssis de lames, où un CIM par lame est utilisé, sont prises en charge.
- Les connexions de serveur à châssis de lames, où un CIM par châssis est utilisé, ne sont prises en charge que pour les modèles E et H d'IBM BladeCenter où la détection automatique est activée.

### Cibles Windows XP

Les systèmes d'exploitation cibles Windows XP® doivent exécuter Windows XP SP3 afin d'utiliser des cartes à puce avec KX III. Si vous travaillez avec .NET 3.5 dans un environnement Windows XP sur le serveur cible, vous devez utiliser SP1.

### Cibles Linux

Si vous utilisez une cible Linux®, les exigences suivantes doivent être respectées pour permettre l'utilisation de lecteurs de cartes à puce avec le dispositif Raritan.

- Exigences CCID

Si D2CIM-DVUSB VM/CCID Raritan n'est pas reconnu en tant que lecteur de cartes à puce par votre cible Linux, il vous faudra peut-être mettre à jour la version du pilote CCID à 1.3.8 ou supérieure, et le fichier de configuration du pilote (Info.plist).

Système d'exploitation	Exigences CCID
RHEL 5	ccid-1.3.8-1.el5
SuSE 11	pcsc-ccid-1.3.8-3.12

Fedora® Core 10	ccid-1.3.8-1.fc10.i386
-----------------	------------------------

### Exigences en matière de client distant

Les exigences de base en matière d'interopérabilité au niveau du client distant sont les suivantes :

- Le gestionnaire IFD (lecteur de cartes à puce) doit être un pilote de périphérique compatible PC/SC.
- Le gestionnaire de ressources ICC (carte à puce) doit être disponible et compatible PC/SC.
- Le programme JRE® Java® 1.7 avec interface API pour carte à puce doit être disponible pour être utilisé par l'application cliente Raritan.

### Exigences de clients distants Linux

Si vous utilisez un client Linux®, les exigences suivantes doivent être respectées pour permettre l'utilisation de lecteurs de cartes à puce avec le dispositif Raritan.

---

*Remarque : La connexion de l'utilisateur au client, à l'insertion d'une carte à puce, peut durer plus longtemps si 1 ou plusieurs sessions KVM sont actives vers les cibles. Le processus de connexion à ces cibles est en effet en cours.*

---

- Exigences PC/SC

Système d'exploitation	PC/SC requis
RHEL 5	pcsc-lite-1.4.4-0.1.el5
SuSE 11	pcsc-lite-1.4.102-1.24
Fedora® Core 10	pcsc-lite-1.4.102.3.fc10.i386

- Créer un lien vers la bibliothèque Java®  
Un lien symbolique doit être créé vers libpcsclite.so après la mise à niveau de RHEL 4, RHEL 5 et FC 10. Par exemple, ln -s /usr/lib/libpcsclite.so.1 /usr/lib/libpcsclite.so, en supposant que l'installation du progiciel ait placé les bibliothèques dans /usr/lib ou /user/local/lib.
- Démon PC/SC  
Lorsque le démon pcsc (gestionnaire de ressources dans framework) est redémarré, relancez le navigateur.

---

### Lecteurs de cartes à puce pris en charge

Type	Fabricant	Modèle	Vérifié
USB	SCM Microsystems	SCR331	Vérifié en local et à distance
USB	ActivIdentity®	Lecteur USB v2.0 ActivIdentity	Vérifié en local et à distance
USB	ActivIdentity	Lecteur USB v3.0 ActivIdentity	Vérifié en local et à distance
USB	Gemalto®	GemPC USB-SW	Vérifié en local et à distance
Clavier avec lecteur de cartes USB	Dell®	Clavier/Lecteur de cartes à puce USB	Vérifié en local et à distance
Clavier avec lecteur de cartes USB	Cherry GmbH	G83-6744 SmartBoard	Vérifié en local et à distance
Lecteur USB de cartes SIM	Omniquey	6121	Vérifié en local et à distance
Intégré (Dell Latitude D620)	O2Micro	OZ776	En local uniquement
PCMCIA	ActivIdentity	Lecteur PCMCIA ActivIdentity	En local uniquement
PCMCIA	SCM Microsystems	SCR243	En local uniquement

*Remarque : Les lecteurs de cartes à puce SCR331 SCM Microsystems doivent utiliser le firmware SCM Microsystems v5.25.*

### Lecteurs de cartes à puce non pris en charge

Ce tableau contient la liste des lecteurs testés par Raritan qui ne fonctionnent pas avec le dispositif Raritan et ne sont donc pas pris en charge.

Si un lecteur de cartes à puce n'apparaît ni dans le tableau des lecteurs pris en charge ni dans celui des lecteurs non pris en charge, Raritan ne peut pas garantir qu'il fonctionne avec le dispositif.

Type	Fabricant	Modèle	Remarques
Clavier avec lecteur de cartes USB	HP®	ED707A	Point de terminaison sans interruption => non compatible avec pilote Microsoft®
Clavier avec lecteur de cartes USB	SCM Microsystems	SCR338	Mise en œuvre de lecteur de cartes propriétaire (non compatible CCID)
Jeton USB	Aladdin®	eToken	Mise en œuvre

Type	Fabricant	Modèle	Remarques
		PRO™	propriétaire

### Recommandations et exigences en matière de lecture et de capture audio

#### Niveau sonore

- Réglez le son de la cible à un niveau intermédiaire.

Par exemple, sur un client Windows®, réglez l'audio à 50 ou moins.

Ce paramètre doit être configuré depuis le dispositif audio de lecture ou de capture, et non depuis le contrôle du dispositif audio du client.

#### Recommandations en matière de connexions audio lorsque le mode PC Share est activé

Si vous utilisez la fonction audio lors de l'exécution du mode PC Share, la lecture et la capture audio sont interrompues si un dispositif audio supplémentaire est connecté à la cible.

Par exemple, l'utilisateur A connecte un dispositif de lecture à Cible1 et exécute une application de lecture audio ; l'utilisateur B connecte ensuite un dispositif de capture à la même cible. La session de lecture de l'utilisateur A est interrompue et l'application audio devra peut-être redémarrée.

L'interruption a lieu car le dispositif USB doit être énuméré à nouveau avec la configuration du nouveau dispositif.

L'installation d'un pilote pour le nouveau dispositif par la cible peut prendre du temps.

Les applications audio peuvent arrêter complètement la lecture, passer à la piste suivante ou poursuivre la lecture.

Le comportement exact dépend de la façon dont l'application audio est conçue pour traiter un événement de déconnexion/reconnexion.

#### Exigences en matière de bande passante

Le tableau ci-dessous détaille les exigences en matière de bande passante de lecture et de capture audio pour le transport du son sur chaque format sélectionné.

Format audio	Bande passante réseau requise
44,1 KHz, stéréo 16 bits	176 Ko/s

Format audio	Bande passante réseau requise
44,1 KHz, mono 16 bits	88,2 Ko/s
2,05 KHz, stéréo 16 bits	88,2 Ko/s
22,05 KHz, mono 16 bits	44,1 Ko/s
11,025 KHz, stéréo 16 bits	44,1 Ko/s
11,025 KHz, mono 16 bits	Audio 22,05 Ko/s

Dans la pratique, la bande passante utilisée pour connecter un dispositif audio à une cible est plus importante en raison des données de clavier et vidéo consommées lors de l'ouverture et de l'utilisation d'une application audio sur la cible.

En règle générale, nous vous recommandons une connexion d'au moins 1,5 Mo avant d'exécuter la lecture et la capture.

Toutefois, un contenu vidéo important, des connexions en couleurs avec des résolutions d'écran élevées sur la cible consomment beaucoup plus de bande passante et affectent considérablement la qualité sonore.

Les paramètres clients recommandés permettent de réduire l'effet de la vidéo sur la qualité sonore avec des bandes passantes inférieures :

- Connectez les dispositifs de lecture audio à des formats de qualité inférieure. La consommation de bande passante par la vidéo affecte moins les performances avec des connexions de 11k que de 44k.
- Paramétrez la vitesse de connexion sous Connection Properties (Propriétés de connexion) sur une valeur correspondant le mieux à la connexion client-serveur.
- Sous Connection Properties, paramétrez le nombre de couleurs sur la valeur la plus basse possible. La réduction à une couleur de 8 bits réduit la consommation de bande passante.
- Paramétrez le lissage sur High (Elevé). Ceci améliorera l'apparence de la vidéo cible en réduisant le bruit de la vidéo affichée.
- Sous Video settings (Paramètres vidéo), paramétrez Noise Filter (Filtre antiparasite) sur 7 (valeur maximale) afin de réduire l'utilisation de bande passante pour les changements d'écran cible.

#### Audio dans un environnement Mac

Vous trouverez ci-dessous les problèmes connus dans un environnement Mac®.

- Sur les clients Mac, un seul dispositif de lecture apparaît sur le panneau Connexion Audio lors de l'accès au dispositif via le Virtual KVM Client (VKC). Il s'agit du dispositif par défaut et il est affiché sur le panneau Connect Audio sous Java Sound Audio Engine (Moteur audio).
- Le son utilisé sur une cible Mac via Skype® risque d'être altéré.

---

### Nombre de connexions audio/supports virtuels et cartes à puce prises en charge

Vous trouverez ci-après le nombre de connexions audio/supports virtuels et cartes à puce simultanées possibles entre un client et une cible :

- 1 carte à puce
- 1 supports virtuels
- 1 carte à puce et 1 support virtuel
- 2 supports virtuels

---

### KX III Langues de clavier prises en charge

L'unité KX III fournit un support clavier pour les langues indiquées dans le tableau suivant.

*Remarque : Vous pouvez utiliser le clavier pour le chinois, le japonais et le coréen à des fins d'affichage uniquement ; l'entrée de données dans la langue locale n'est pas prise en charge pour le moment en ce qui concerne les fonctions de la console locale de KX III. Pour plus d'informations sur les claviers non US, reportez-vous à **Remarques d'informations** (à la page 146).*

*Remarque : Raritan recommande d'utiliser `system-config-clavier` pour modifier les langues si vous travaillez dans un environnement Linux.*

Langue	Régions	Configuration du clavier
Anglais (Etats-Unis)	Etats-Unis d'Amérique et la plupart des pays anglophones : Canada, Australie et Nouvelle-Zélande, par exemple.	Clavier américain
Anglais international	Etats-Unis d'Amérique et la plupart des pays où l'anglais est utilisé : les Pays-Bas par exemple.	Clavier américain
Anglais britannique	Royaume-Uni	Clavier britannique
Chinois traditionnel	Hong Kong R.A.S., République de Chine (Taïwan)	Chinois traditionnel
Chinois simplifié	République populaire de Chine (continentale)	Chinois simplifié
Coréen	Corée du Sud	Hangeul Dubeolsik
Japonais	Japon	Clavier JIS

Langue	Régions	Configuration du clavier
Français	France	Clavier AZERTY français.
Allemand	Allemagne et Autriche	Clavier QWERTZ allemand
Français	Belgique	Belge
Norvégien	Norvège	Norvégien
Danois	Danemark	Danois
Suédois	Suède	Suédois
Hongrois	Hongrie	Hongrois
Slovène	Slovénie	Slovène
Italien	Italie	Italien
Espagnol	Espagne et la plupart des pays hispanophones	Espagnol
Portugais	Portugal	Portugais

### Touches de commandes BIOS sur Mac Mini

Les commandes BIOS suivantes ont été testées sur des serveurs cibles Mac® Mini basé sur Interl et Mac Lion® tournant sur Mac Snow Leopard®. Les serveurs furent attachés à un KX III avec CIM D2CIM-DVUSB et D2CIM-VUSN. Vérifiez ci-dessous les clés prises en charge et remarques.

Touches	Description	CIM Média Virtuel	CIM Média Virtuel Double	Serveur Mac Lion
				HDMI CIM
Appuyez sur C au démarrage	Démarrez depuis un CD ou DVD bootable, tel que le disque d'installation Mac OS X	✓	✓	
Appuyez sur D au démarrage.	Démarrage dans Apple Hardware Test (AHT)	✓ Peut nécessiter le profil Mac BIOS pour que la souris fonctionne	✓ Peut nécessiter le profil Mac BIOS pour que la souris fonctionne	✓ Peut nécessiter le profil Mac BIOS pour que la souris fonctionne
Appuyez sur Option-	Réinitialisation de la NVRAM		✓	✓

Touches	Description	CIM Média Virtuel	CIM Média Virtuel Double	Serveur Mac Lion
				HDMI CIM
Commande-P-R jusqu'à ce que vous entendiez le signal de démarrage une deuxième fois.				
Appuyez sur Option au démarrage.	Démarrage dans le Gestionnaire de démarrage, où vous pouvez sélectionner un volume Mac OS X pour le démarrage.	✓	✓	✓
Appuyez sur Ejecter, F12, ou maintenez le bouton de la souris	Ejecte tout support amovible, comme un disque optique par exemple	✓	✓	
Appuyez sur N au démarrage.	Démarrage depuis un serveur réseau compatible (NetBoot)	✓	✓	✓
Appuyez sur T au démarrage.	Démarrage en mode disque cible.			✓
Appuyez sur Maj au démarrage.	Démarrage en mode de démarrage sans échec et désactivation temporaire des éléments de connexion.	✓	✓	Problème connu avec LION pour démarrer en mode sécurisé. « Mode sécurisé » en rouge n'apparaît pas pour Lion
Appuyez sur Commande-V au démarrage.	Démarrage en mode Verbose.admin	✓	✓	✓
Appuyez sur Commande-S au démarrage.	Démarrage en mode utilisateur unique.	✓	✓	✓
Appuyez sur Option-N au démarrage.	Démarrage depuis un serveur NetBoot à l'aide de l'image amorçable par défaut.	✓	✓	✓
Appuyez sur Commande-R au	Démarrage depuis Lion Recovery1.	S/O	S/O	✓

Touches	Description	CIM Média Virtuel	CIM Média Virtuel Double	Serveur Mac Lion HDMI CIM
démarrage.				

### Utiliser un clavier Windows pour accéder à des cibles Mac

Un clavier Windows® peut être utilisé pour accéder à un Mac® connecté à un KX III. Les touches Windows sont alors émulées pour utiliser les touches spéciales Mac. Cela revient au même que de connecter un clavier Windows directement sur le Mac.

### Ports TCP et UDP utilisés

Port	Description
HTTP, Port 80	<p>Ce port peut être configuré selon les besoins. Reportez-vous à <b>Paramètres des ports HTTP et HTTPS</b> (à la page 142).</p> <p>Par défaut, toutes les requêtes reçues par KX III via HTTP (port 80) sont automatiquement transmises à HTTPS pour garantir une sécurité complète.</p> <p>Le KX III répond au port 80 pour le confort des utilisateurs, permettant que les utilisateurs n'aient pas à taper explicitement dans le champ URL pour accéder au KX III, tout en préservant un niveau complet de sécurité.</p>
HTTP, Port 443	<p>Ce port peut être configuré selon les besoins. Reportez-vous à <b>Paramètres des ports HTTP et HTTPS</b> (à la page 142).</p> <p>Par défaut, ce port est utilisé à diverses fins, notamment pour le serveur Web du client HTML, le téléchargement du logiciel client (Virtual KVM Client (VKC)) sur l'hôte du client et le transfert de flux de données KVM et de support virtuel vers le client.</p>
Protocole KX III (Raritan KVM sur IP), Port 5000 configurable	<p>Ce port est utilisé pour détecter d'autres dispositifs Dominion et pour la communication entre les dispositifs et les systèmes Raritan, notamment CC-SG pour les dispositifs pour lesquels la gestion CC-SG est disponible.</p> <p>Le port défini par défaut est le port 5000. Vous pouvez néanmoins configurer ce paramètre pour utiliser tout port TCP libre. Pour plus de détails sur la façon de configurer ce paramètre, reportez-vous à Paramètres réseau.</p>
SNTP (serveur d'horloge) sur le port UDP configurable 123	<p>KX III offre la fonction facultative de synchroniser son horloge interne sur un serveur d'horloge central.</p> <p>Cette fonction nécessite l'utilisation du port UDP 123 (le port standard pour SNTP). Elle peut également être configurée sur le port de votre</p>

Port	Description
	choix. <b>Facultatif</b>
LDAP/LDAPS sur les ports configurables 389 ou 636	Si KX III est configuré de manière à authentifier à distance les connexions des utilisateurs via le protocole LDAP/DAPS, les ports 389 ou 636 sont utilisés. Le système peut également être configuré pour utiliser le port de votre choix. <b>Facultatif</b>
RADIUS sur le port configurable 1812	Si KX III est configuré de manière à authentifier à distance les connexions des utilisateurs via le protocole RADIUS, le port 1812 est utilisé. Le système peut également être configuré pour utiliser le port de votre choix. <b>Facultatif</b>
Gestion RADIUS sur le port configurable 1813	Si KX III est configuré de manière à authentifier à distance les connexions des utilisateurs via le protocole RADIUS et qu'il utilise également Gestion RADIUS pour la consignation des événements, le port 1813 ou un port supplémentaire de votre choix est utilisé pour transmettre les notifications du journal.
SYSLOG sur le port UDP configurable 514	Si KX III est configuré pour envoyer des messages à un serveur Syslog, les ports indiqués sont utilisés pour la communication -utilisez le port UDP 514.
Ports UDP par défaut SNMP	Le port 161 est utilisé pour l'accès SNMP entrant/sortant, en lecture/écriture, et le port 162 est utilisé pour le trafic sortant des traps SNMP. <b>Facultatif</b>
Port TCP 22	Le port 22 est utilisé pour l'interface de ligne de commande de KX III (lorsque vous travaillez avec l'assistance technique Raritan).
SSH	(Secure Shell) Le port SSH peut être configuré. Le port par défaut est 22.

### Paramètres des ports HTTP et HTTPS

Vous pouvez configurer les ports HTTP et/ou HTTPS utilisés par l'unité KX III. Par exemple, si vous utilisez le port HTTP 80 par défaut pour autre chose, le remplacement du port garantit que le dispositif ne tentera pas de l'utiliser.

#### ► Pour modifier les paramètres des ports HTTP et/ou HTTPS :

1. Sélectionnez Paramètres du dispositif > Device Services (Services du dispositif). La page Device Service Settings (Paramètres des services du dispositif) s'ouvre.
2. Entrez les nouveaux ports dans les champs HTTP Port et/ou HTTPS Port.
3. Cliquez sur OK.

---

**Logiciel**


---



---

**Systèmes d'exploitation et navigateurs pris en charge**


---

Systèmes d'exploitation	Navigateurs
Windows 7® Home Premium SP1 64-bit	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Internet Explorer® 10 et 11</li> <li>▪ Firefox® 25</li> <li>▪ Chrome® 31</li> <li>▪ Safari® 5.1.7</li> </ul>
Windows 7 Ultimate SP1 64-bit	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Internet Explorer 8,9,11</li> <li>▪ Firefox 25</li> <li>▪ Chrome 31</li> </ul>
Windows 7 Ultimate 32-bit	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Internet Explorer 8</li> <li>▪ Firefox 25</li> <li>▪ Chrome 31</li> </ul>
Windows 8® 64-bit	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Internet Explorer 10</li> <li>▪ Firefox 25</li> <li>▪ Chrome 31</li> </ul>
Serveur Windows 2012® Standard 64-bit	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Internet Explorer 10</li> <li>▪ Firefox 25</li> <li>▪ Chrome 31</li> </ul>
Windows XP® Edition Familiale avec SP 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Internet Explorer 10</li> <li>▪ Firefox 25</li> <li>▪ Chrome 31</li> </ul>
openSUSE® 11.4 Celadon (x86_64)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Firefox 16.0.2</li> </ul>
Fedora® 18 (Spherical Cow)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Firefox 24</li> </ul>
RHEL 6.4	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Firefox 21</li> </ul>
OS X Mountain Lion® 10.8.5 *	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Firefox 25 (recommandé)</li> <li>▪ Safari 6.1</li> </ul>
Solaris® 10 64-bit	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Firefox 3.6.23</li> </ul>
Mac® 10.7.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Safari 6.0.5</li> <li>▪ Firefox 25</li> </ul>

---

*\*Remarque : Lors de la mise à jour de OS X 10.8.2 à OS X 10.8.3, Safari® peut bloquer Java™.*

---

### **Exigences JRE et considérations de navigateur pour Mac**

#### **Exigences d'environnement d'exécution Java pour Mac**

Installer l'environnement d'exécution Java 7 (JRE)<sup>®</sup> sur PC et Mac<sup>®</sup> en utilisant le Virtual KVM Client (VKC) pour accéder à des serveurs cible via KX III.

Cela garantit de fournir des performances élevées, traitement vidéo KVM-sur-IP à distance lors de l'accès aux serveurs cibles/PC/Mac.

La dernière version de JRE pour Mac peut être téléchargée depuis le Site d'assistance Apple.

#### **Considérations de navigateur pour Mac**

Java peut être désactivé par défaut sur certains navigateurs. Active Java et accepte tous les avertissements de sécurité afin d'utiliser KX III.

Certaines versions de Safari<sup>®</sup> bloquent Java pour des raisons de sécurité. Etant donné que Java est requis pour utiliser KX III, Raritan vous recommande d'utiliser Firefox<sup>®</sup> à la place.

De plus, il peut vous être demandé de naviguer parmi un nombre de messages. Sélectionnez 'Ne pas bloquer' si ces messages sont affichés.

---

#### **Exigences Java et Microsoft .NET**

Java<sup>®</sup> 1.7 (ou plus élevé) ou Microsoft .NET<sup>®</sup> 3.5 (ou version ultérieure) est obligatoire pour utiliser KX III

KX III vérifie votre version actuelle de Java et vous demande de la mettre à jour si elle n'est pas compatible.

Consultez les **Remarques sur l'environnement d'exécution de Java (JRE)** (à la page 146) pour plus d'informations.

---

#### **Exigence de clavier multi-langue JRE**

Pour que les claviers multilingues fonctionnent dans KX III et le Virtual KVM Client (VKC), installez la version multilingue de JRE<sup>™</sup>.

---

**Événements capturés dans le journal d'audit et dans Syslog**

Vous trouverez ci-après la liste et la description des événements capturés par le journal d'audit et syslog de KX III.

- Connexion d'accès - Un utilisateur s'est connecté à KX III.
- Déconnexion d'accès - Un utilisateur s'est déconnecté de KX III.
- Active USB Profile - Le profil USB est actif.
- CIM Connected - Un CIM a été connecté.
- CIM Disconnected - Un CIM a été déconnecté.
- Connection Lost - La connexion à la cible a été perdue.
- Disconnected User - Un utilisateur a été déconnecté d'un port.
- End CC Control - La gestion par CC-SG est terminée.
- Login Failed - La connexion de l'utilisateur a échoué.
- Password Changed - Le mot de passe a été modifié.
- Port Connect - Le port a été connecté.
- Port Disconnect - Le port a été déconnecté.
- Port Status Change - Modification du statut du port
- Scan Started - Un balayage de cible a été démarré.
- Scan Stopped - Un balayage de cible a été arrêté.
- Session Timeout - Un délai d'inactivité de session a expiré.
- VM Image Connected - Une image VM a été connectée.
- VM Image Disconnected - Une image VM a été déconnectée.

## Annexe D Remarques d'informations

### Dans ce chapitre

Présentation .....	146
Remarques sur l'environnement d'exécution de Java (JRE) .....	146
Remarques CIM .....	147
Remarques sur le support virtuel .....	149
Modes et résolutions vidéo .....	152
Remarques clavier .....	153
Remarques souris .....	157
Audio .....	158
Remarques sur les cartes à puce .....	159
Remarques Navigateur .....	159

---

### Présentation

Cette section comporte des remarques importantes sur l'utilisation de KX III. Les mises à jour à venir seront rapportées et disponibles en ligne via le lien d'aide de l'interface de la console distante de KX III.

---

*Remarque : Certaines rubriques de cette section traitent de plusieurs autres dispositifs Raritan car divers dispositifs sont concernés par ces informations.*

---

---

### Remarques sur l'environnement d'exécution de Java (JRE)

---

#### Désactiver la mise en mémoire cache de Java et effacer le cache de Java

Il est recommandé de désactiver la mise en mémoire cache de Java sous Microsoft Windows® et d'effacer le cache de Java™.

► **Pour désactiver la mise en mémoire cache de Java et effacer le cache:**

1. A partir du menu de démarrage Windows, cliquez sur Panneau de Contrôle.
2. Double-cliquez sur l'icône Java pour lancer le programme. Le panneau de contrôle de Java s'affiche.
3. Pour désactiver la mise en mémoire cache de Java :
  - a. Dans l'onglet Généralités, cliquez sur le bouton Paramètres. La boîte de dialogue de paramètres des fichiers temporaires s'affiche.

- b. Cliquez sur le bouton View Applets (Afficher les applets).  
L'afficheur du cache des applets Java apparaît :
  - c. Désélectionnez la case Enable Caching (Activer la mise en mémoire cache) si elle est déjà cochée.
  - d. Cliquez sur OK.
4. Pour effacer le cache de Java :
- a. Dans la boîte de dialogue des paramètres de fichiers temporaires, cliquez sur le bouton Delete Files (Supprimer les fichiers). La boîte de dialogue de suppression des fichiers temporaires s'affiche.
  - b. Sélectionnez les fichiers temporaires que vous souhaitez supprimer.
  - c. Cliquez sur OK.

---

#### **Java ne chargeant pas correctement sur Mac**

Si vous utilisez un Mac® et voyez le message suivant en vous connectant à un dispositif à partir du Tableau d'Accès au port KX III, Java™ ne charge pas correctement:

« Erreur lors de l'obtention de la liste de cibles ouvertes, veuillez réessayer dans quelques secondes ».

Si cela survient, vérifiez votre installation Java sur ce site web:

**<http://www.java.com/en/download/testjava.jsp>**  
**<http://www.java.com/en/download/testjava.jsp>**

Si votre applet Java est inactif, il peut être activé à partir de cette page. Si cela n'a pas été installé correctement, un message vous en informe et vous pouvez ensuite réinstaller Java.

---

## **Remarques CIM**

---

#### **Souris à 3 boutons Windows sur les cibles Linux**

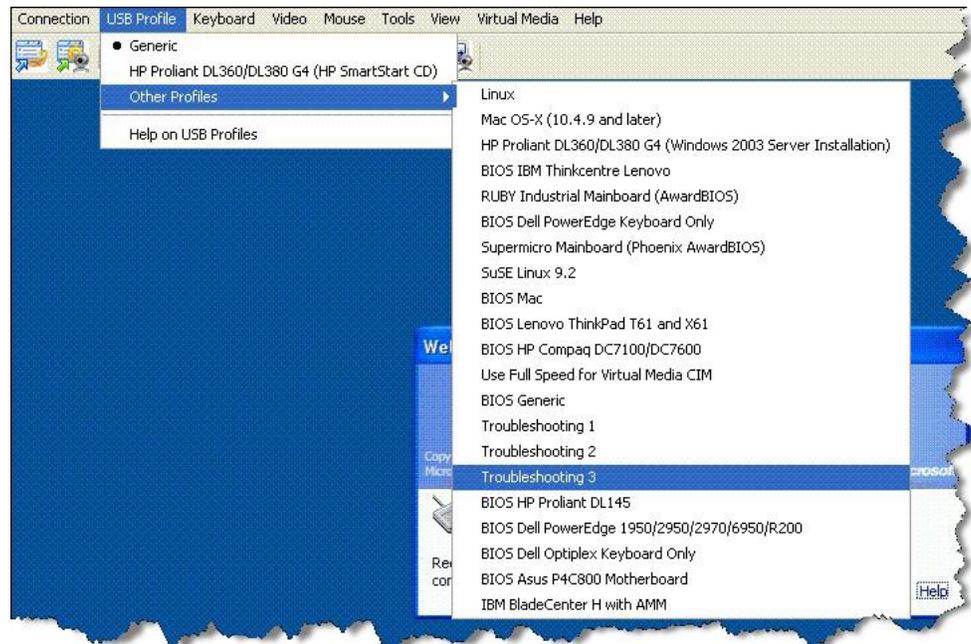
Lorsque vous utilisez une souris à 3 boutons sur un client Windows® connecté à une cible Linux®, le bouton gauche peut être mappé sur le bouton central de la souris à 3 boutons du client Windows.

### Comportement des dispositifs USB composites Windows 2000 pour la fonction Support virtuel

Le système d'exploitation Windows 2000® ne prend pas en charge les dispositifs USB composites, comme le D2CIM-VUSB de Raritan, de la même façon que les dispositifs USB non composites.

En conséquence, l'icône de la barre d'état Supprimer le périphérique en toute sécurité n'apparaît pas pour les lecteurs mappés par D2CIM-VUSB et un message d'avertissement peut s'afficher lors de la déconnexion du dispositif. Raritan n'a toutefois constaté aucun problème à la suite de message.

Le service technique de Raritan aux Etats-Unis a mis au point une configuration prenant en charge l'icône Supprimer le périphérique en toute sécurité et évitant ce message Windows. Cette configuration requiert l'utilisation de l'adaptateur de supports virtuels D2CIM-DVUSB et le profil USB Troubleshooting 3, qui configure D2CIM-DVUSB en tant que dispositif USB non composite prenant en charge une connexion de supports virtuels unique. Raritan a testé cette configuration avec succès aux Etats-Unis et au Japon.



---

## Remarques sur le support virtuel

---

### **Ne peut pas se connecter aux lecteurs de clients Linux**

Si vous ne pouvez pas vous connecter à un lecteur média virtuel lorsque vous vous connectez à un client utilisant Linux® Fedora™ 18 avec Java™ 1.7.0 (mise à jour 45 et supérieure), désactivez SELinux dans Fedora 18 sur le client pour résoudre ce problème.

---

### **Ne peut pas écrire sur/à partir d'un fichier de Client Mac**

Si vous vous connectez au KX III depuis un client Mac® 10.8.5 exécutant Safari® 6.1 avec Java™ 1.7 et ne pouvez pas écrire sur/à partir d'un serveur cible ou accéder à un support virtuel, suivez la procédure suivante pour corriger cela:

1. Dans Safari, sélectionnez Préférences.
2. Dans l'onglet Sécurité, sélectionnez Gérer les Paramètres du site web.
3. Cliquez sur « Site web pour KX3 ».
4. Sélectionnez « Exécuter en mode sécurisé » à partir de la liste défilante.
5. Redémarrez Safari.

### Utilisation du support virtuel via VKC et AKC dans un environnement Windows

Les droits Administrateur et utilisateur standard dans le système d'exploitation Windows XP® sont différents de ceux des systèmes d'exploitation Windows Vista® et Windows 7®.

Lorsqu'elle est activée dans Vista ou dans Windows 7, la fonction Contrôle d'accès d'utilisateur fournit le niveau de droits le plus bas dont un utilisateur a besoin pour une application. Par exemple, l'option « Exécuter en tant qu'administrateur » est proposée pour Internet Explorer® pour autoriser explicitement les utilisateurs à effectuer des tâches de niveau Administrateur, sinon celles-ci ne sont pas accessibles même si l'utilisateur dispose d'une connexion administrateur.

Ces deux fonctions affectent le type de supports virtuels accessibles aux utilisateurs via Virtual KVM Client (VKC) et Active KVM Client (AKC). Consultez l'aide Microsoft® pour en savoir plus sur ces fonctions et comment les utiliser.

La liste suivante répertorie des types de supports virtuels accessibles via VKC et AKC dans un environnement Windows. Ces fonctions sont classées par client, puis par rôle utilisateur Windows.

#### Windows XP

Si vous utilisez VKC et AKC dans un environnement Windows XP, les utilisateurs doivent disposer de droits Administrateur pour accéder à n'importe quel type de support virtuel autre que les connexions CD-ROM, les ISO et les images ISO.

#### Windows Vista and Windows 7

Si vous utilisez VKC et AKC dans un environnement Windows Vista ou Windows 7 et que la fonction Contrôle d'accès d'utilisateur est activée, les types de supports virtuels suivants sont accessibles suivant le rôle Windows de l'utilisateur :

Client	Administrateur	Utilisateur standard
AKC et VKC	Accès : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lecteurs fixes et partitions de lecteurs fixes</li> <li>• Lecteurs amovibles</li> <li>• Lecteurs CD/DVD</li> <li>• Images ISO</li> <li>• Images ISO distantes</li> </ul>	Accès : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lecteurs amovibles</li> <li>• Lecteurs CD/DVD</li> <li>• Images ISO</li> <li>• Images ISO distantes</li> </ul>

---

### **Support virtuel non rafraîchi après l'ajout de fichiers**

Après le montage d'un lecteur de support virtuel, si vous ajoutez des fichiers à ce lecteur, ces fichiers peuvent ne pas apparaître immédiatement sur le serveur cible. Supprimez, puis rétablissez la connexion de support virtuel.

---

### **Lecteur virtuel Linux répertorié deux fois**

Pour KX III, les utilisateurs qui sont enregistrés sous clients Linux™ en tant que super-utilisateur (utilisateur root), les lecteurs sont listés deux fois dans la liste déroulante du Lecteur Local.

Vous verrez par exemple eg /dev/sdc et eg /dev/sdc1 où le premier lecteur est le secteur d'amorçage et le second, la première partition du disque.

---

### **Accès à Virtual Media sur Windows 2000**

Un lecteur local de support virtuel n'est pas accessible sur un serveur Windows 2000® utilisant un D2CIM-VUSB.

---

### **Déconnecter les Lecteurs USB Virtuels Mac et Linux**

Dans un environnement Linux® ou Mac®:

- Pour les utilisateurs Linux, si il y a dev/sdb et /dev/sdb1, le client utilise seulement /dev/sdb1 et le considère comme un disque amovible.
- /dev/sdb n'est pas accessible à l'utilisateur.
- Pour les utilisateurs Linux, si il y a /dev/sdb/ mais pas de /dev/sdb1, alors /dev/sdb est utilisé comme disque amovible.
- /dev/disk1 and /dev/disk1s1 sont utilisés pour les utilisateurs Mac.

---

### **Durée d'amorçage du BIOS cible avec les supports virtuels**

L'amorçage du BIOS de certaines cibles peut durer plus longtemps sur le support est monté virtuellement à la cible.

► **Pour raccourcir la durée d'amorçage :**

1. Fermez Virtual KVM Client pour libérer complètement les lecteurs de supports virtuels.
2. Redémarrez la cible.

---

### **Echec de connexion des supports virtuels lors de l'utilisation du haut débit**

Dans certains cas, il peut être nécessaire de sélectionner l'option « Utiliser le haut débit pour le CIM du support virtuel » lorsque la cible rencontre des difficultés avec la vitesse de connexion USB à haut débit ou qu'elle connaît des erreurs de protocole USB en raison d'une dégradation du signal due à la présence de connecteurs et de câbles supplémentaires. (par exemple, une connexion à un serveur lame via une clé électronique).

---

## **Modes et résolutions vidéo**

---

### **L'image vidéo est foncée sous Mac**

Si vous utilisez un Mac® avec un port vidéo HDMI et que la vidéo semble trop foncée, activez le Mode de compatibilité DVI sur le CIM pour aider à résoudre le problème.

Reportez-vous à Configuration des ports CIM.

---

### **Bandes noires/barres affichées sur le Port local**

Certains serveurs et résolutions vidéo peuvent être affichés sur le port local avec des petites barres noires dans le coin de l'écran.

Si cela se produit:

1. Essayez une résolution différent, ou
2. Si vous utilisez un CIM numérique, alors changez la Résolution de l'écran d'origine sur le page de Configuration des Ports dans une autre résolution, ou
3. Si vous utilisez le CIM HDMI, utilisez le Mode de compatibilité DVI

Contactez l'assistance technique Raritan pour plus d'aide.

---

### **Synch Vidéo Sun Composite**

La synchronisation vidéo Sun™ composite n'est pas prise en charge.

---

### Modes vidéo SUSE/VESA

L'outil de configuration SaX2 de SuSE X.org génère des modes vidéo à l'aide des entrées ModeLine du fichier de configuration X.org. Ces modes vidéo ne correspondent pas exactement au minutage du mode vidéo VESA (même si un écran VESA est sélectionné). Le KX III, en revanche, s'appuie sur le minutage du mode VESA exact pour une synchronisation parfaite. Cette disparité peut entraîner des bordures noires, des sections d'image absentes et des parasites.

► **Pour configurer l'affichage vidéo SUSE :**

1. Le fichier de configuration généré /etc/X11/xorg.conf inclut une section Monitor comportant une option appelée UseModes. Par exemple,  
UseModes "Modes[0]"
2. Mettez cette ligne en commentaire (à l'aide de #) ou supprimez-la complètement.
3. Redémarrez le serveur X.

Grâce à cette modification, le minutage du mode vidéo interne du serveur X sera utilisé et correspondra exactement au minutage du mode vidéo VESA, entraînant un affichage vidéo correct sur KX III.

---

## Remarques clavier

---

### Clavier français

#### Caret (clients Linux uniquement)

La Virtual KVM Client (VKC) ne traite pas la combinaison de touches Alt Gr + 9 comme le caret (^) lorsqu'un clavier français est utilisé avec des clients Linux®.

► **Pour obtenir le caret :**

Sur un clavier français, appuyez sur la touche ^ (à droite de la touche P), puis immédiatement sur la barre d'espacement.

Ou, créez une macro constituée des commandes suivantes :

1. Appuyez sur la touche Alt Gr.
2. Appuyez sur la touche 9.
3. Relâchez la touche 9.
4. Relâchez la touche Alt Gr.

---

*Remarque : Ces procédures ne s'appliquent pas à l'accent circonflexe (au-dessus des voyelles). Dans tous les cas, la touche ^ (à droite de la touche P) fonctionne sur les claviers français pour créer l'accent circonflexe, lorsqu'elle est utilisée en combinaison avec un autre caractère.*

---

#### **Accent (clients avec système d'exploitation Windows XPR seulement)**

Depuis Virtual KVM Client (VKC), la combinaison de touches Alt Gr + 7 entraîne l'affichage en double du caractère accentué lors de l'utilisation d'un clavier français avec les clients Windows XP®.

---

*Remarque : Ceci ne se produit pas avec les clients Linux®.*

---

#### **Pavé numérique**

Depuis Virtual KVM Client (VKC), les symboles du pavé numérique s'affichent comme suit lors de l'utilisation d'un clavier français :

<b>Symbole du pavé numérique</b>	<b>Affiche</b>
/	;
.	;

#### **Tilde**

Depuis Virtual KVM Client (VKC), la combinaison de touches Alt Gr + 2 ne produit pas le tilde (~) lors de l'utilisation d'un clavier français.

#### **► Pour obtenir le tilde :**

Créez une macro constituée des commandes suivantes :

- Appuyez sur la touche Alt Gr.
- Appuyez sur la touche 2.
- Relâchez la touche 2.
- Relâchez la touche Alt Gr.

---

### Préférence de la langue du clavier (clients Fedora Linux)

Etant donné que le JRE™ de Sun™ sous Linux a des difficultés à générer les événements KeyEvents corrects pour les claviers dans d'autres langues configurés à l'aide des préférences système, Raritan recommande de configurer ces claviers à l'aide des méthodes décrites dans le tableau suivant.

Langue/clavier	Méthode de configuration
US Intl	Valeur par défaut
Anglais britannique	Paramètres système (centre de contrôle)
Français	Indicateur de clavier
Allemand	Indicateur de clavier
Hongrois	Paramètres système (centre de contrôle)
Espagnol	Paramètres système (centre de contrôle)
Allemand (Suisse)	Paramètres système (centre de contrôle)
Norvégien	Indicateur de clavier
Suédois	Indicateur de clavier
Danois	Indicateur de clavier
Japonais	Paramètres système (centre de contrôle)
Coréen	Paramètres système (centre de contrôle)
Slovène	Paramètres système (centre de contrôle)
Italien	Paramètres système (centre de contrôle)
Portugais	Paramètres système (centre de contrôle)

---

*Remarque : L'indicateur de clavier doit être utilisé sur les systèmes Linux utilisant l'environnement de bureau Gnome.*

---

Sur un clavier hongrois depuis un client Linux, les lettres U et O avec deux accents aigus ne fonctionnent qu'avec JRE 1.6 5(et supérieur).

Plusieurs méthodes permettent de définir les préférences de langue de clavier sur les clients Fedora® Linux. La méthode suivante doit être utilisée pour le mappage correct des touches de Virtual KVM Client (VKC).

► **Pour définir la langue du clavier à l'aide des paramètres système :**

1. Depuis la barre d'outils, choisissez Système > Préférences > Clavier.

2. Ouvrez l'onglet Agencements.
3. Ajoutez ou sélectionnez la langue appropriée.
4. Cliquez sur Fermer.

► **Pour définir la langue du clavier à l'aide de l'indicateur de clavier :**

1. Cliquez avec le bouton droit sur la barre de tâches et choisissez Ajouter au tableau de bord.
2. Dans la boîte de dialogue Ajouter au tableau de bord, cliquez avec le bouton sur Indicateur de clavier, et dans le menu, choisissez Ouvrir les préférences clavier.
3. Dans la boîte de dialogue Préférences clavier, cliquez sur l'onglet Agencements.
4. Ajoutez et enlevez des langues selon les besoins.

---

**Macros ne s'enregistrant pas sur serveurs cible Linux**

Si vous recevez le message d'erreur suivant lorsque vous créez puis enregistrez un macro sur un serveur cible équipé de Linux® Fedora™ 18 avec Java™ 1.7.0 (mise à jour 45 et supérieure), désactivez SELinux dans Fedora 18 sur le serveur cible pour résoudre le problème.

```
"Une erreur s'est produite lors de l'essai d'écriture des nouveaux macros clavier. La macro n'a pas été ajoutée"
```

---

**Touches clavier non prises en charge pour accès à distance**

Lorsqu'un Mac® est utilisé comme client, les touches suivantes du clavier ne sont pas capturées par Java™ Runtime Environment (JRE™) :

- F9
- F10
- F11
- F14
- F15
- Monter le volume
- Descendre le volume
- Muet
- Ejection

En conséquence, les Virtual KVM Client (VKC) ne sont pas en mesure de traiter ces touches d'un clavier de client Mac.

---

## Remarques souris

---

### **Synchronisation des pointeurs de souris (Fedora)**

Lors d'une connexion en mode souris double à un serveur cible exécutant Fedora® 7, si les pointeurs des souris cible et locale perdent leur synchronisation, faire passer le mode de souris de ou en Intelligent ou Standard peut améliorer la synchronisation.

Le mode de souris unique peut également fournir un meilleur contrôle.

► **Pour resynchroniser les curseurs de souris :**

- Utiliser l'option Synchroniser la souris de Virtual KVM Client (VKC).

---

### **Mode souris simple - lors de la Connexion à une cible contrôlée par CC-SG**

Si vous utilisez Firefox® pour vous connecter à une cible KX III contrôlée par CC-SG à l'aide de DCIM-PS2 ou DCIM-USBG2, et que vous passez au mode souris simple dans Virtual KVM Client, le focus ne sera plus sur la fenêtre VKC et la souris ne répondra pas.

Dans ce cas, cliquez ou appuyez sur Alt+Tab pour rétablir le focus sur la fenêtre VKC.

---

## Audio

---

### Problèmes en matière de lecture et de capture audio

#### Fonctions pouvant interrompre une connexion audio

Si vous utilisez une des fonctions ci-après lors de la connexion à un dispositif audio, votre connexion audio peut être interrompue. Raritan vous recommande de ne pas utiliser ces fonctions si vous êtes connecté à un dispositif audio :

- Détection automatique de la vidéo
- Utilisation extensive du port local
- Ajout d'utilisateurs

#### Problèmes lors de l'utilisation simultanée d'un dispositif de capture et d'un dispositif de lecture sur une cible

Sur certaines cibles, la connexion simultanée de dispositifs de capture et de lecture risque de ne pas fonctionner en raison du contrôleur de concentrateur USB et son mode de gestion des ports USB. Prévoyez de sélectionner un format audio nécessitant moins de bande passante.

Si ceci ne résout pas le problème, branchez le connecteur de clavier et souris du CIM D2CIM-DVUSB sur un port différent de la cible. Si ceci ne résout pas le problème, branchez le dispositif sur un concentrateur USB et connectez ce dernier à la cible.

---

### Audio dans un environnement Linux

Vous trouverez ci-après les problèmes répertoriés lors de l'utilisation de la fonction audio dans un environnement Linux®.

- Utilisateurs LinuxR : utilisez le dispositif audio par défaut pour la lecture. Le son risque de ne pas passer si une carte son autre que celle par défaut est sélectionnée.
- Les clients SuSE 11 requièrent l'installation de Javas\_1\_6\_0-sun-alsa (prise en charge ALSA pour java-1\_6\_0-sun) via YAST.
- Pour les casques Logitech avec micro incorporé, seule l'option Mono Capture est disponible.
- Si vous exécutez SUSE 11 et utilisez un pilote ALSA, déconnectez-vous de KX II, puis reconnectez-vous pour afficher le dispositif.

En outre, si vous connectez et déconnectez le dispositif audio plusieurs fois, il risque d'être répertorié plusieurs fois, au lieu d'une comme il devrait l'être.

- L'utilisation de la fonction audio avec une cible Fedora Core® 13 paramétrée sur mono 16 bits, 44k peut entraîner des interférences importantes pendant la lecture.

---

### **Audio dans un environnement Windows**

Sur les clients Windows® 64 bits, un seul dispositif de lecture apparaît sur le panneau Connexion Audio lors de l'accès au dispositif via le Virtual KVM Client (VKC).

Il s'agit du dispositif audio par défaut et il est affiché sur le panneau Connect Audio sous Java Sound Audio Engine (Moteur audio).

---

## **Remarques sur les cartes à puce**

---

### **Connexions par carte à puce Virtual KVM Client (VKC) aux serveurs Fedora**

Si vous utilisez une carte à puce pour vous connecter à un serveur Fedora® Linux® via Virtual KVM Client (VKC), effectuez une mise à niveau de la bibliothèque pcsc-lite vers 1.4.102-3 ou supérieure.

---

## **Remarques Navigateur**

---

### **Dépannage des problèmes de blocage de Firefox lors de l'utilisation de Fedora**

Si vous accédez à Firefox® et que vous utilisez un serveur Fedora®, Firefox risque de se bloquer à l'ouverture.

Pour résoudre ce problème, installez le plug-in libnjp2. afin que Java™ puisse se connecter sur le serveur.

## Annexe E Foire aux questions

### Dans ce chapitre

FAQ - Généralités.....	160
Accès à distance .....	163
Support virtuel universel.....	167
Bande passante et performance KVM-sur-IP.....	169
Gestion de réseau IPv6 .....	173
Windows .....	175
Serveurs lames.....	176
Installation.....	178
Port Local - KX III .....	180
Port local étendu.....	182
Double alimentation .....	182
Contrôle des unités de distribution d'alimentation (PDU).....	182
Ethernet et mise en réseau IP .....	184
Groupement, fonction multiniveau et mise en cascade des ports locaux.....	186
Modules d'interface pour ordinateur (CIM) .....	188
Sécurité.....	189
Authentification par cartes à puce et CAC .....	191
Capacités de gestion .....	192
Documentation et assistance .....	194
Divers.....	195

---

### FAQ - Généralités

Question	Réponse
Qu'est-ce que Dominion KX II ?	<p>Dominion KX II est un commutateur KVM (clavier, vidéo, souris) numérique de troisième génération qui permet à un, deux, quatre ou huit administrateurs informatiques d'accéder à et de gérer 8, 16, 32 ou 64 serveurs sur le réseau grâce à des fonctionnalités au niveau BIOS. Dominion KX II est entièrement indépendant du matériel et du système d'exploitation. Les utilisateurs peuvent donc dépanner et reconfigurer les serveurs même lorsqu'ils sont éteints.</p> <p>Pour le rack, Dominion KX II offre les mêmes fonctionnalités, commodités, économies d'espace et de coût que les commutateurs KVM analogiques traditionnels. Toutefois, Dominion KX II intègre également la technologie KVM sur réseau IP la plus performante du secteur, permettant ainsi à plusieurs administrateurs d'accéder aux consoles des serveurs KVM depuis n'importe quel poste de travail mis en réseau, ainsi que depuis un iPhone® et un iPad®.</p>

Question	Réponse
Qu'est-ce qui différencie KX III de KX II?	<p>KX III est la version nouvelle génération de KX III. Doté d'un design moderne avec d'une puissance de calcul et de stockage améliorée, KX III fournit un accès KVM-sur-IP à l'administration de l'informatique, ainsi que l'accès IP à haute performance pour des applications de diffusion. KX III comprend la quasi-totalité des fonctionnalités de KX II avec les avancés suivantes:</p> <p>Le nouveau moteur de traitement vidéo de KX III prend en charge une large gamme d'applications à partir d'applications informatiques traditionnelles pour les applications de diffusion les plus dynamiques nécessitant 30 images par seconde 1920x1080, des couleurs 24 bits, l'audio numérique, deux moniteurs et DVI, HDMI, DisplayPort et VGA vidéo.</p> <p>Avec le premier port local de l'industrie basé sur DVI, l'interface d'utilisateur commune de KX III fournit de nouveaux niveaux de productivité et de performance pour l'administration au niveau du rack et l'accès au serveur.</p> <p>Tous les modèles KX III dispose d'un port multiniveau pour connecter plusieurs commutateurs Dominion KX III ensemble et accéder aux serveurs liés. Il est possible d'accéder jusqu'à 1024 serveurs via une liste de ports consolidée.</p> <p>KX III prend en charge tous les CIM Dominion et Paragon II pris en charge par KX II.</p>

Question	Réponse
<p>En quoi Dominion KX II diffère-t-il d'un logiciel de contrôle à distance ?</p>	<p>Lors d'une utilisation de Dominion KX III à distance, au premier abord, l'interface peut sembler similaire aux logiciels de gestion à distance pcAnywhere™, Terminal Services/Bureau distant Windows®, VNC, etc. Toutefois, Dominion KX III est une solution matérielle, non logicielle, ce qui le rend beaucoup plus puissant :</p> <p>Ne dépendant ni du système d'exploitation ni du matériel - Dominion KX II peut être utilisé pour gérer des serveurs exécutant de nombreux systèmes d'exploitation courants, notamment Intel®, Sun®, PowerPC exécutant Windows, Linux®, Solaris™, etc.</p> <p>Ne dépend pas de l'état ou d'un serveur " agentless " – Dominion KX II n'a pas besoin que le système d'exploitation du serveur géré soit en marche, ni qu'un logiciel spécial soit installé sur le serveur géré.</p> <p>Hors-bande – Même s'il n'existe pas de connexion disponible sur le réseau même du serveur géré, celui-ci peut quand même être géré par Dominion KX III.</p> <p>Accès au niveau du BIOS – Même si le serveur est bloqué lors du démarrage, il requiert un redémarrage en mode sans échec ou une modification des paramètres BIOS du système, Dominion KX III fonctionne toujours sans faille pour permettre de procéder à ces configurations.</p>
<p>Est-il possible de monter Dominion KX III en rack ?</p>	<p>Oui. Dominion KX II est livré en livraison standard avec des supports de fixation 19". Il peut également être monté en rack par l'arrière de façon à ce que les ports du serveur soient dirigés vers l'avant.</p>
<p>Quelles sont les dimensions de Dominion KX III ?</p>	<p>Dominion KX III ne mesure qu'1U de hauteur (à l'exception de KX2-864 et KX2-464 qui mesurent 2U), s'adapte à un rack standard de 19 pouces et ne mesure que 29 cm de profondeur. Dominion KX2-832 et KX2-864 mesurent 36 cm de profondeur.</p>

---

## Accès à distance

Question	Réponse
Combien d'utilisateurs peuvent accéder à distance aux serveurs sur chaque Dominion KX III ?	Les modèles Dominion KX III permettent la connexion distante de huit utilisateurs au maximum par canal d'utilisateur pour l'accès et la gestion simultanés d'un serveur cible unique. Pour les dispositifs à un canal tels que DKX3-116, un seul serveur cible peut être utilisé et géré par huit utilisateurs distants maximum. Pour les dispositifs à deux canaux tels que DKX3-216, huit utilisateurs distants au maximum peuvent utiliser et gérer le serveur sur le canal un et huit autres utilisateurs au maximum sur le canal deux. En ce qui concerne les dispositifs à quatre canaux, huit utilisateurs au maximum par canal, pour un total de 32 (8 x 4) utilisateurs, peuvent accéder à quatre serveurs et les gérer. De même, pour les dispositifs à huit canaux, huit utilisateurs au maximum peuvent accéder à un seul serveur, jusqu'à un total maximum de 32 utilisateurs sur huit canaux.
Puis-je accéder à distance aux serveurs depuis mon iPhone ou iPad ?	Oui. Les utilisateurs peuvent accéder aux serveurs connectés à KX III à l'aide de leur iPhone ou iPad.
Deux utilisateurs peuvent-ils visualiser le même serveur simultanément ?	Oui. En fait, huit personnes au maximum peuvent utiliser et gérer n'importe quel serveur unique en même temps.
Deux utilisateurs, l'un à distance et l'autre à partir du port local, peuvent-ils accéder au même serveur ?	Oui. Le port local est totalement indépendant des « ports » à distance. Le port local peut accéder au même serveur grâce à la fonctionnalité PC-Share.

Question	Réponse
<p>Quels sont les matériels, logiciels ou la configuration réseau nécessaires pour accéder à Dominion KX III à partir d'un ordinateur client ?</p>	<p>Dominion KX II étant entièrement accessible par le Web, il ne requiert l'installation d'aucun logiciel spécifique sur les clients utilisés pour y accéder.</p> <hr/> <p><i>Remarque : La version KX III 3.0.0 ne fournit pas de support modem, mais en fournira dans de futures versions.</i></p> <hr/> <p>Il est possible d'accéder à Dominion KX III par le biais des principaux navigateurs Web : Internet Explorer® et Firefox®. Dominion KX II est accessible sur les ordinateurs Windows®, Linux® et Mac® par l'intermédiaire du client Windows de Raritan et des clients Multiplatform et Virtual KVM™ Java™.</p> <p>Les administrateurs Dominion KX III peuvent également effectuer une gestion à distance (définir des mots de passe et la sécurité, renommer des serveurs, modifier des adresses IP, etc.) grâce à une interface navigateur pratique.</p>

Question	Réponse															
<p>Quelle est la taille du fichier de l'applet utilisée pour accéder à Dominion KX III ? Combien de temps faut-il pour l'extraire ?</p>	<p>La taille de l'applet Virtual KVM Client (VKC) utilisée pour accéder à Dominion KX III est d'environ 500 Ko. Le tableau suivant indique le temps nécessaire pour extraire l'applet de Dominion KX III à différentes vitesses réseau :</p> <table border="1" data-bbox="667 543 1240 1119"> <tbody> <tr> <td data-bbox="667 543 824 653">100 Mbps</td> <td data-bbox="824 543 1076 653">Vitesse réseau théorique de 100Mbit</td> <td data-bbox="1076 543 1240 653">0,05 secondes</td> </tr> <tr> <td data-bbox="667 653 824 762">60 Mbps</td> <td data-bbox="824 653 1076 762">Vitesse réseau pratique probable 100 mégabits</td> <td data-bbox="1076 653 1240 762">0,08 secondes</td> </tr> <tr> <td data-bbox="667 762 824 871">10 Mbps</td> <td data-bbox="824 762 1076 871">Vitesse réseau théorique 10 mégabits</td> <td data-bbox="1076 762 1240 871">0,4 secondes</td> </tr> <tr> <td data-bbox="667 871 824 980">6 Mbps</td> <td data-bbox="824 871 1076 980">Vitesse réseau pratique probable 10 mégabits</td> <td data-bbox="1076 871 1240 980">0,8 secondes</td> </tr> <tr> <td data-bbox="667 980 824 1119">512 Kbps</td> <td data-bbox="824 980 1076 1119">Vitesse de téléchargement (type) d'un modem câblé</td> <td data-bbox="1076 980 1240 1119">8 secondes</td> </tr> </tbody> </table>	100 Mbps	Vitesse réseau théorique de 100Mbit	0,05 secondes	60 Mbps	Vitesse réseau pratique probable 100 mégabits	0,08 secondes	10 Mbps	Vitesse réseau théorique 10 mégabits	0,4 secondes	6 Mbps	Vitesse réseau pratique probable 10 mégabits	0,8 secondes	512 Kbps	Vitesse de téléchargement (type) d'un modem câblé	8 secondes
100 Mbps	Vitesse réseau théorique de 100Mbit	0,05 secondes														
60 Mbps	Vitesse réseau pratique probable 100 mégabits	0,08 secondes														
10 Mbps	Vitesse réseau théorique 10 mégabits	0,4 secondes														
6 Mbps	Vitesse réseau pratique probable 10 mégabits	0,8 secondes														
512 Kbps	Vitesse de téléchargement (type) d'un modem câblé	8 secondes														
<p>Disposez-vous d'un client KVM Windows ?</p>	<p>Oui. Nous avons un client Windows .NET natif appelé Active KVM Client (AKC) de Raritan. Consultez <b>Aide Active pour Client KVM (AKC)</b> (à la page 78)</p>															
<p>Disposez-vous d'un client KVM non-Windows ?</p>	<p>Oui. Le Virtual KVM Client (VKC) permet aux non-utilisateurs Windows de se connecter à des serveurs cible dans le centre de données. Consultez l'<b>Aide pour Virtual KVM Client (VKC)</b> (voir "<b>Aide Virtuelle pour Client KVM (VKC)</b>" à la page 26)</p>															
<p>Vos clients KVM offrent-ils une prise en charge multilingue ?</p>	<p>Oui. L'interface utilisateur HTML de Dominion KX III et les clients KVM prennent en charge le japonais, le chinois simplifié et le chinois traditionnel. Ceci est disponible en mode autonome et via CC-SG.</p>															

Question	Réponse
Vos clients KVM prennent-ils en charge les écrans LCD doubles ?	Oui. Pour les clients qui souhaitent améliorer leur productivité en utilisant plusieurs écrans LCD sur leur bureau, Dominion KX III peut lancer des sessions KVM sur plusieurs écrans, en modes plein écran ou standard.
Prenez-vous en charge les serveurs dotés de cartes vidéo doubles ?	Oui, les cartes vidéo doubles sont prises en charge avec une configuration bureau étendue disponible pour l'utilisateur distant.

---

## Support virtuel universel

Question	Réponse
Quels sont les modèles Dominion KX III qui prennent en charge les supports virtuels ?	Tous les modèles Dominion KX III prennent en charge les supports virtuels. Ils sont disponibles en mode autonome et via CommandCenter® Secure Gateway, la console de gestion centralisée de Raritan.
Quels types de supports virtuels Dominion KX III prend-il en charge ?	Dominion KX III prend en charge les types de média suivants: lecteurs CD/DVD internes et connectés USB, dispositifs de stockage de masse USB, lecteurs de disque dur PC et images ISO.

Question	Réponse
<p>Quelles sont les conditions requises pour l'utilisation du support virtuel ?</p>	<p>Un CIM de support virtuel Dominion KX III est requis. Il y a deux CIM basé sur VGA: un D2CIM-VUSB ou D2CIM-DVUSB.</p> <p>D2CIM-VUSB est doté d'un connecteur USB simple et est destiné aux clients souhaitant utiliser le support virtuel au niveau du système d'exploitation.</p> <p>D2CIM-DVUSB est doté de connecteurs USB double et est destiné aux clients souhaitant utiliser le support virtuel au niveau du BIOS. D2CIM-DVUSB est également requis pour l'authentification par carte à puce, la mise en niveau/en cascade et l'audio numérique.</p> <p>Ces deux CIM prennent en charge des sessions de support virtuel sur les serveurs cible supportant l'interface USB 2.0. Disponibles en coffrets économiques de 32 et 64 CIM, ces CIM prennent en charge la synchronisation absolue de la souris Absolute Mouse Synchronization™, ainsi que la mise à jour du firmware à distance.</p> <p>A l'origine, nos CIM prenaient en charge la vidéo VGA analogique. Trois nouveaux CIM de support virtuel double prennent en charge les formats vidéo numérique, notamment DVI, HDMI et DisplayPort. Il s'agit de D2CIM-DVUSB-DVI, D2CIM-DVUSB-HDMI et D2CIM-DVUSB-DP.</p>
<p>Le support virtuel est-il fiable ?</p>	<p>Oui. Les sessions sur support virtuel sont sécurisées à l'aide de chiffrement 256 bits, 128 bits AES ou 128 bits RC4.</p>
<p>Les supports virtuels prennent-ils réellement en charge la fonction audio ?</p>	<p>Oui. La lecture et l'enregistrement audio sur un serveur connecté à Dominion KX III sont pris en charge. Vous pouvez écouter les sons provenant d'un serveur distant du centre de données à l'aide des haut-parleurs branchés sur votre PC ou ordinateur portable. Vous pouvez également effectuer des enregistrements sur le serveur distant à l'aide d'un microphone branché sur votre PC ou ordinateur portable. Un CIM numéro ou le CIM de support virtuel double D2CIM-DVUSB est requis.</p>

Question	Réponse
Qu'est-ce qu'un profil USB ?	Certains serveurs requièrent une interface USB configurée de manière spécifique pour les services USB, tels que les supports virtuels. Le profil USB adapte l'interface USB de KX III au serveur pour prendre en compte les caractéristiques spécifiques de ce dernier.
En quoi un profil USB peut-il m'être utile ?	Les profils USB sont le plus souvent exigés au niveau du BIOS, où la spécification USB n'est peut-être pas totalement prise en charge lors de l'accès aux lecteurs de support virtuel. Toutefois, les profils sont parfois utilisés au niveau du système d'exploitation, par exemple, pour la synchronisation de la souris des serveurs Max et Linux.
Comment un profil USB est-il utilisé ?	Les ports peuvent être configurés individuellement ou par groupe par l'administrateur pour utiliser un profil USB spécifique sur la page de configuration des ports de KX III. Un profil USB peut également être sélectionné dans le client KX III en cas de besoin. Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation.
Dois-je systématiquement définir un profil USB si j'utilise la fonction Support virtuel ?	Non. Dans de nombreux cas, le profil USB par défaut est suffisant pour l'utilisation de la fonction Support virtuel au niveau du système d'exploitation, ou pour le fonctionnement au niveau du BIOS sans accès aux supports virtuels.
Quels profils sont disponibles ? Où puis-je trouver des informations supplémentaires ?	Reportez-vous au manuel d'utilisation pour obtenir les profils disponibles et pour plus d'informations.

---

## Bande passante et performance KVM-sur-IP

Question	Réponse
<p>Comment la bande passante est-elle utilisée dans les systèmes KVM sur IP ?</p>	<p>Dominion KX III offre un traitement vidéo tout à fait nouveau qui offre flexibilité, des vidéos haute performance, une utilisation efficace de la bande passante et un accès à tout moment/n'importe où via LAN, WAN ou Internet.</p> <p>Dominion KX III numérise compresse et crypte les signaux clavier, vidéo et souris de le serveur cible et transmet les paquets IP sur le réseau IP au client distant de la session à distance à l'utilisateur. KX III fournit une expérience au niveau du rack en fonction de ses algorithmes de traitement vidéo de pointe.</p> <p>Les changements d'écran, notamment vidéo, représentent la majorité de la bande passante utilisée ; l'activité du clavier et de la souris est considérablement réduite.</p> <p>Il est important de noter que la bande passante n'est employée que lorsque l'utilisateur est actif. La quantité de bande passante utilisée est basée sur le volume de changements se produisant à l'écran vidéo du serveur.</p> <p>S'il n'y a aucun changement fait à la vidéo - l'utilisateur n'interagit pas avec le serveur - aucune ou une toute petite partie de la bande passant est utilisée. Si l'utilisateur déplace la souris ou tape un caractère, la quantité de bande passante utilisée est réduite. Si l'affichage exécute un écran de veille complexe ou lit une vidéo, la bande passante utilisée peut être plus conséquente.</p>
<p>Comment la bande passante affecte-t-elle les performances KVM sur IP ?</p>	<p>En général, il existe un compromis entre bande passante et performances. Plus la bande passante disponible est importante, plus les performances sont bonnes. Dans les environnements à bande passante réduite, les performances peuvent se dégrader. Dominion KX II a été optimisé pour fournir des performances solides dans une grande variété d'environnements.</p>

Question	Réponse
Quels facteurs affectent la bande passante ?	<p>De nombreux facteurs déterminent la quantité de bande passante utilisée. Le facteur principal, comme indiqué précédemment, est la quantité de changements se produisant dans l'affichage vidéo du serveur cible.</p> <p>Cela dépend des tâches et des actions de l'utilisateur. Parmi les autres facteurs figurent la résolution vidéo du serveur, la vitesse et les caractéristiques du réseau, les propriétés de connexion du Client KVM, les ressources du client PC et le bruit de la carte vidéo.</p>
Quelle est la quantité de bande passante utilisée par KX II pour les tâches courantes ?	La bande passante dépend principalement des tâches et actions de l'utilisateur. Plus l'écran vidéo du serveur change, plus le débit de bande passante utilisée est important.

Question	Réponse
<p>Comment puis-je optimiser la performance et la bande passante?</p>	<p>KX II offre divers paramètres dans vos clients distants pour permettre à l'utilisateur d'optimiser la bande passante et les performances. Les paramètres par défaut fournissent un niveau de performances sur le rack dans les environnements de réseau local/étendu avec une utilisation économique de la bande passante.</p> <p><b>Optimisé pour.</b> Utiliser ce paramètre pour configurer le moteur vidéo pour des applications informations standard/ordinateurs ou pour des applications vidéo/de diffusion.</p> <p><b>Compression.</b> Déplacez le curseur vers la gauche pour la qualité vidéo la plus haute possible et à droite pour une qualité de bande passante minimum.</p> <p><b>Noise Filter (Filtre antiparasite).</b> Dans la plupart des cas, le paramétrage par défaut sera celui qui fonctionnera le mieux, cependant vous pouvez bouger vers la gauche pour une vidéo plus sensible et vers la droite pour moins de bande passante.</p> <p>Voici quelques autres astuces pour réduire la bande passante:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Utilisez un papier peint uni pour le Bureau au lieu d'une image complexe.</li><li>▪ Désactivez les écrans de veille.</li><li>▪ Utilisez une résolution plus basse sur le serveur cible.</li><li>▪ Désactivez l'option Afficher le contenu des fenêtres pendant leur déplacement dans Windows.</li><li>▪ Utilisez des images, thèmes et bureaux simples (par exemple, Windows Classique).</li></ul>

Question	Réponse
Je souhaite me connecter via Internet. A quel type de performance dois-je m'attendre ?	Cela dépend de la bande passante et de la latence de la connexion Internet entre votre client distant et KX III. Avec une connexion par modem câble ou ADSL à haut débit, vos performances peuvent être très similaires à une connexion par réseau local/étendu. Pour les connexions plus lentes, utilisez les suggestions ci-dessus pour améliorer les performances.
Mon environnement dispose d'une bande passante à haut débit. Comment puis-je optimiser les performances ?	Le paramètre par défaut fonctionneront très bien. Vous pouvez déplacer les Propriétés de Connexion vers la gauche pour améliorer la performance vidéo.
Quelle est la résolution vidéo distante (sur IP) maximale prise en charge ?	<p>Dominion KX II est le premier et le seul commutateur KVM-sur-IP à prendre en charge la résolution vidéo distante haute définition (HD) 1920 x 1080 avec une cadence de jusqu'à 30 images par seconde avec audio numérique.</p> <p>De plus, des formats grand écran courants sont pris en charge, comme 1600 x 1200, 1680 x 1050 et 1440 x 900, les utilisateurs distants peuvent donc travailler sur les écrans actuels à résolution supérieure.</p>
Quelle quantité de bande passante est utilisée pour le son ?	Cela dépend du type de format audio utilisé, mais il faut environ 1,5 Mbps pour écouter du son de qualité CD.
Et pour les serveurs à ports DVI ?	<p>Les serveurs à ports DVI prenant en charge DVI-A (analogique) et DVI-I (analogique et numérique intégrés) peuvent utiliser un adaptateur passif peu coûteux tel qu'ADVI-VGA de Raritan pour convertir le port DVI du serveur en prise VGA qui peut être connectée à la prise VGA d'un CIM de KX III.</p> <p>Les serveurs dotés de ports DVI prenant en charge DVI-I ou DVI-D (numérique) peuvent utiliser le nouveau CIM D2CIM-DVUSB-DVI.</p>

---

## Gestion de réseau IPv6

Question	Réponse
<p>Qu'est-ce qu'IPv6 ?</p>	<p>IPv6 est l'acronyme d'Internet Protocol Version 6. IPv6 est le protocole IP « nouvelle génération » qui remplacera la version 4 (IPv4) actuelle du protocole IP.</p> <p>IPv6 règle un certain nombre de problèmes connus sous IPv4, tels que le nombre limité d'adresses IPv4. Il améliore également IPv4 dans des domaines, tels que le routage et la configuration automatique du réseau. IPv6 devra progressivement remplacer IPv4, bien que les deux coexisteront pendant quelques années.</p> <p>IPv6 résout l'un des problèmes les plus épineux rencontrés par l'administrateur : la configuration et la gestion d'un réseau IP.</p>
<p>Pourquoi KX III prend-il en charge la gestion de réseau IPv6 ?</p>	<p>Les organismes publics et le ministère de la Défense américains sont maintenant dans l'obligation d'acheter des produits compatibles IPv6. En outre, de nombreuses entreprises et de nombreux pays, tels que la Chine, effectueront la transition à IPv6 au cours des prochaines années.</p>
<p>Qu'est-ce que la « double pile » et pourquoi est-elle nécessaire ?</p>	<p>La double pile consiste à prendre en charge simultanément les protocoles IPv4 et IPv6. Etant donné la transition graduelle d'IPv4 à IPv6, la double pile est un prérequis fondamental pour la prise en charge d'IPv6.</p>
<p>Comment puis-je activer IPv6 sur KX III ?</p>	<p>Utilisez la page Network Settings (Paramètres réseau), disponible depuis l'onglet Device Settings (Paramètres du dispositif). Activez l'adressage IPv6 et choisissez la configuration manuelle ou automatique. Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation.</p>
<p>Et si je dispose d'un serveur externe avec une adresse IPv6 que je souhaite utiliser avec mon dispositif ProductName ?</p>	<p>Le KX III peut accéder aux serveurs externes via leurs adresses IPv6 ; par exemple, un gestionnaire SNMP, un serveur Syslog ou un serveur LDAP.</p> <p>En utilisant l'architecture double pile de KX III, il est possible d'accéder à ces serveurs externes via: (1) une adresse IPv4, (2) une adresse IPv6 ou (3) un nom d'hôte. Donc, le KX III prend en charge l'environnement mixte IPv4/IPv6 dont de nombreux clients disposent.</p>

Question	Réponse
Et si mon réseau ne prend pas en charge IPv6 ?	La gestion de réseau par défaut de KX III est définie en usine pour IPv4 uniquement. Dès que vous êtes prêt à utiliser IPv6, suivez les instructions ci-dessous pour activer le fonctionnement à double pile IPv4/IPv6.
Où puis-je obtenir des informations supplémentaires sur IPv6 ?	Consultez <a href="http://www.ipv6.org">www.ipv6.org</a> pour obtenir des informations générales sur IPv6. Le manuel d'utilisation de KX III décrit la prise en charge de IPv6 par KX III.

---

## Windows

Question	Réponse
Dominion KX II dépend-il d'un serveur Windows pour fonctionner ?	Absolument pas. Du fait que vous dépendez de votre infrastructure KVM pour être toujours disponible dans n'importe quelle situation de travail (et que vous devrez probablement utiliser cette infrastructure pour résoudre les éventuels problèmes), Dominion KX III est conçu pour être entièrement indépendant par rapport à tout serveur externe.
Que dois-je faire pour préparer la connexion d'un serveur à Dominion KX III ?	Régalez les paramètres souris de manière à fournir aux utilisateurs la meilleure synchronisation de souris et désactivez les écrans de veille et les fonctions de gestion d'alimentation qui affectent l'affichage de l'écran.
Et pour la synchronisation de la souris ?	Auparavant, la synchronisation de souris dans KVM sur IP était une expérience frustrante. La synchronisation absolue de la souris sur Dominion KX III offre une souris parfaitement synchronisée sans modification des paramètres de la souris sur des serveurs Windows et Mac Apple®. Pour d'autres serveurs, le mode Intelligent Mouse (souris intelligente) ou le mode de souris unique rapide évite la modification des paramètres de la souris du serveur.

Question	Réponse
Que contient le coffret Dominion KX III ?	Il comprend les éléments suivants : (1) l'unité Dominion KX III, (2) le guide de configuration rapide, (3) les pattes de fixation de montage en rack 19 pouces standard, (4) le CD-ROM du manuel d'utilisation, (6) un cordon de raccordement CA localisé et (7) un certificat de garantie et d'autres documents.

## Serveurs lames

Question	Réponse
Puis-je connecter des serveurs lames à Dominion KX II ?	Oui. Dominion KX III prend en charge les modèles courants de serveurs lames des principaux fabricants : HP®, IBM®, Dell® et Cisco®.
Quels serveurs lames sont pris en charge ?	Les modèles suivants sont pris en charge : Dell PowerEdge® 1855, 1955 et M1000e; HP BladeSystem c3000 et c7000; IBM BladeCenter® H, E et S; et Cisco UCS B-Series.
Quel CIM dois-je utiliser ?	Tout dépend du type de ports KVM figurant sur la marque et le modèle spécifiques du serveur lame que vous utilisez. Les CIM suivants sont pris en charge : DCIM-PS2, DCIM-USBG2, D2CIM-VUSB et D2CIM-DVUSB.
Quels types d'accès et de contrôle sont disponibles ?	Dominion KX III fournit un accès KVM sécurisé et automatisé: (1) sur le rack, (2) à distance sur IP, (3) via le CommandCenter et (4) par modem.
Dois-je utiliser des raccourcis-clavier pour permuter entre les lames ?	Certains serveurs lames requièrent l'utilisation de raccourcis-clavier pour permuter entre les lames. Avec Dominion KX II, ces raccourcis-clavier sont inutiles. Il vous suffit de cliquer sur le nom du serveur lame pour que Dominion KX III passe automatiquement sur cette lame sans l'utilisation explicite du raccourci-clavier.
Puis-je accéder au module de gestion du serveur lame ?	Oui. Vous pouvez définir l'URL du module de gestion et y accéder depuis Dominion KX III ou depuis le CommandCenter Secure Gateway. S'il est configuré, l'accès en un clic est disponible.

Question	Réponse
Combien de serveurs lames puis-je connecter à Dominion KX III ?	Aux fins de performances et de fiabilité, vous pouvez connecter jusqu'à huit châssis de lames à un Dominion KX III, indépendamment du modèle. Raritan recommande de connecter jusqu'à deux fois le nombre de connexions à distance prises en charge par le dispositif. Par exemple, avec un KX3-216 doté de deux canaux à distance, nous vous recommandons de connecter jusqu'à quatre châssis de serveurs lames. Vous pouvez bien entendu connecter des serveurs individuels aux ports de serveur restants.
Je suis un client professionnel utilisant CommandCenter Secure Gateway. Puis-je accéder aux serveurs lames via CommandCenter Secure Gateway ?	Oui. Une fois les serveurs lames configurés sur Dominion KX III, l'utilisateur CommandCenter Secure Gateway peut y accéder via des connexions KVM. En outre, les serveurs lames sont organisés par châssis, ainsi que par vues personnalisées CommandCenter Secure Gateway.
Et si je souhaite également un accès KVM en bande ou intégré ?	L'accès en bande et intégré aux serveurs lames peut être configuré au sein de CommandCenter Secure Gateway.
J'exécute VMware® sur certains de mes serveurs lames. Est-ce pris en charge ?	Oui. Oui, avec CommandCenter Secure Gateway, vous pouvez afficher les machines virtuelles exécutées sur les serveurs lames, et y accéder.
Le support virtuel est-il pris en charge ?	Tout dépend du serveur lame. Les lames HP peuvent prendre en charge le support virtuel. S'il est configuré de manière appropriée, IBM BladeCenter (hormis BladeCenter T) prend en charge le support virtuel. Un CIM de support virtuel, D2CIM-VUSB ou D2CIM-DVUSB, doit être utilisé.
La synchronisation absolue de la souris est-elle prise en charge ?	Les serveurs disposant de commutateurs KVM internes dans un châssis à lame ne prennent habituellement pas en charge la technologie de souris absolue. Pour les lames HP et certains serveurs lames Dell, un CIM peut être connecté à chaque lame ; la synchronisation absolue de la souris est donc prise en charge.

Question	Réponse
L'accès aux lames est-il sécurisé ?	Oui. L'accès aux lames utilisent toutes les fonctions de sécurité standard de Dominion KX III, telles que le chiffrement 128 bits ou 256 bits. En outre, il existe des fonctions de sécurité spécifiques aux lames, telles que les autorisations d'accès par lame et le blocage des raccourcis-clavier qui interdit l'accès non autorisé.
Les dispositifs Dominion KSX II ou KX II-101 prennent-ils en charge les serveurs lames ?	Pour le moment, ces produits ne prennent pas en charge les serveurs lames.

## Installation

Question	Réponse
Outre l'unité elle-même, que dois-je commander à Raritan pour installer Dominion KX III ?	Chaque serveur connecté à Dominion KX III requiert un module d'interface pour ordinateur (CIM) Dominion ou Paragon, et un adaptateur qui se branche directement sur les ports clavier, vidéo et souris du serveur.
Quel type de câble Cat5 dois-je utiliser pour mon installation ?	Dominion KX III peut utiliser n'importe quel câble UTP (paire torsadée non blindée) standard : Cat5, Cat5e ou Cat6. Dans nos manuels et brochures publicitaires, Raritan n'indique que câble « Cat5 ». En réalité, n'importe quel câble marqué UTP convient pour Dominion KX III.
Quels types de serveurs et PC peuvent être connectés à Dominion KX III ?	Dominion KX III est entièrement indépendant des fabricants. N'importe quel serveur avec ports clavier, vidéo et souris normalisés peut être connecté. En outre, les serveurs dotés de ports série peuvent être contrôlés à l'aide du CIM P2CIM-SER.
Comment connecter les serveurs à Dominion KX III ?	Les serveurs connectés à Dominion KX III requièrent un CIM Dominion ou Paragon qui se branche directement sur les ports clavier, écran et souris du serveur. Ensuite, connectez ensuite chaque CIM à Dominion KX III au moyen d'un câble UTP (paire torsadée blindée) standard : Cat5, Cat5e ou Cat6.

Question	Réponse
<p>Quelle est la distance maximale autorisée entre mes serveurs et Dominion KX III ?</p>	<p>En général les serveurs peuvent être distants de 45 mètres au maximum de Dominion KX III, suivant leur type. (Consultez <b>Taux de rafraîchissement et distances de connexion au serveur cible supportés</b> (voir "<b>Distance de connexion, taux de rafraîchissement et résolution vidéo du serveur cible pris en charge</b>" à la page 125)) Pour le CIM D2CIM-VUSB qui prend en charge les fonctions Support virtuel et Synchronisation absolue de la souris, une distance de 30 m est recommandée.</p>
<p>Certains systèmes d'exploitation se bloquent lorsque je déconnecte un clavier ou une souris pendant le fonctionnement. Que faut-il faire pour éviter aux serveurs connectés à Dominion KX III de se bloquer lorsque je m'en déconnecte ?</p>	<p>Chaque clé électronique de module d'interface pour ordinateur Dominion (DCIM) se comporte comme un clavier et une souris virtuels vis-à-vis du serveur auquel elle est connectée. Cette technologie est appelée KME (émulation clavier/souris). La technologie KME de Raritan est adaptée aux centres de données, testée contre les éventuelles attaques et d'une fiabilité nettement supérieure à celle des commutateurs KVM bas de gamme : elle incorpore plus de 15 ans d'expérience et a été déployée sur des millions de serveurs dans le monde.</p>
<p>Ne faut-il pas installer des agents sur les serveurs connectés à Dominion KX III ?</p>	<p>Dominion KX III étant directement connecté par voie matérielle aux ports clavier, vidéo et souris des serveurs, les serveurs connectés à Dominion KX III ne nécessitent l'installation d'aucun agent logiciel.</p>
<p>Combien de serveurs peuvent être connectés à chaque unité Dominion KX III ?</p>	<p>Les modèles Dominion KX III offrent 8, 16 ou 32 ports serveurs dans un châssis 1U, et jusqu'à 64 dans un châssis 2U. C'est le commutateur KVM numérique offrant la densité de ports la plus élevée de l'industrie.</p>
<p>Que se passe-t-il si je déconnecte un serveur de Dominion KX III pour le reconnecter à une autre unité Dominion KX III ou à un autre port sur la même unité Dominion KX III ?</p>	<p>Dominion KX III met automatiquement à jour les noms de ports de serveurs lorsque les serveurs sont déplacés d'un port à l'autre. De plus, cette mise à jour automatique n'affecte pas seulement le port d'accès local, mais également tous les clients distants et l'appareil de gestion CommandCenter Secure Gateway en option.</p>

Question	Réponse
<p>Comment dois-je connecter un dispositif contrôlé en série (RS-232), tel qu'un routeur/commutateur Cisco ou un serveur Sun headless, à Dominion KX III ?</p>	<p>Si le nombre de dispositifs contrôlés en série est réduit, ils peuvent être connectés à Dominion KX III via le convertisseur série P2CIM-SER de Raritan.</p> <p>Les clients peuvent également envisager le déploiement de Dominion KSX II, commutateur KVM et série intégré. DKSX-144 offre quatre ports KVM sur IP et quatre ports série.</p> <p>DKSX-188 offre huit ports KVM sur IP et huit ports série.</p> <p>Toutefois, si vous disposez de nombreux dispositifs contrôlés en série, nous vous recommandons d'utiliser la gamme Dominion SX de Raritan des serveurs de console sécurisée. Dominion SX offre plus de fonctionnalité en série à un meilleur prix que Dominion KX III. SX est simple à utiliser, à configurer et à gérer, et peut être entièrement intégré au déploiement d'une série Dominion.</p>

---

### Port Local - KX III

Question	Réponse
<p>Est-il possible d'accéder à mes serveurs directement depuis le rack ?</p>	<p>Oui. Les fonctions sur rack de Dominion KX III se comportent comme un commutateur KVM traditionnel, vous permettant de contrôler jusqu'à 64 serveurs au moyen de clavier, écran et souris uniques. Vous pouvez basculer d'un serveur à l'autre via l'interface utilisateur basée navigateur ou un raccourci-clavier.</p>
<p>Puis-je regrouper les ports locaux de plusieurs unités KX III ?</p>	<p>Oui. Vous pouvez connecter les ports locaux de plusieurs commutateurs KX III à un autre KX III en utilisant la fonction « multiniveau » du KX III. Vous pouvez alors accéder aux serveurs connectés à vos dispositifs KX II d'un point unique du centre de données via une liste de regroupement de ports.</p>

Question	Réponse
L'accès à distance aux serveurs d'autres utilisateurs est-il bloqué lorsque j'utilise le port local ?	Non. Le port local de Dominion KX III dispose d'un chemin d'accès aux serveurs entièrement indépendant. Cela signifie qu'un utilisateur peut accéder localement aux serveurs sur le rack, sans affecter le nombre d'utilisateurs qui accèdent simultanément au rack à distance.
Est-il possible d'utiliser un clavier ou une souris USB sur le port local ?	Oui. Dominion KX III est doté de ports clavier et souris USB sur le port local. Les commutateurs Dominion KX III n'ont pas de ports locaux PS/2. Les clients possédant des claviers et souris PS/2 doivent utiliser un adaptateur PS/2-USB.
Existe-t-il un affichage à l'écran pour l'accès local sur le rack ?	Oui, mais les performances d'accès sur le rack de Dominion KX III sont largement supérieures aux affichages écran classiques. Doté de l'interface navigateur la plus aboutie de l'industrie en matière d'accès sur le rack, le port local de Dominion KX III utilise la même interface pour l'accès local et l'accès distant. Par ailleurs, la plupart des fonctions d'administration sont disponibles sur le rack.
Comment sélectionner les serveurs tout en utilisant le port local ?	Le port local affiche les serveurs connectés à l'aide de la même interface utilisateur que celle du client distant. Les utilisateurs se connectent à un serveur d'un simple clic de la souris ou via un raccourci-clavier.
Comment s'assurer que seuls les utilisateurs autorisés peuvent accéder aux serveurs depuis le port local ?	<p>Les utilisateurs essayant d'utiliser le port local doivent subir le même niveau d'authentification que les utilisateurs à distance. En d'autres termes :</p> <p>Si Dominion KX III est configuré pour interagir avec un serveur RADIUS, LDAP ou Active Directory® externe, les utilisateurs essayant d'accéder au port local seront authentifiés par le même serveur.</p> <p>Si les serveurs d'authentification externes ne sont pas disponibles, Dominion KX III bascule sur sa base de données d'authentification interne.</p> <p>Dominion KX III possède sa propre authentification autonome, offrant une installation instantanée, prête à l'emploi.</p>

## Port local étendu

Question	Réponse
Qu'est-ce que le port local étendu ?	<p>Dominion KX2-808, KX2-832 et KX2-864 comportent un port local étendu. Les modèles Dominion KX III correspondants n'ont pas de port local étendu. A la place, tous les modèles KX III ont un port multiniveau.</p> <p>Pour étendre le port digital local KX III, vous pouvez utiliser le produit Raritan Cat5 Reach DVI pour un accès local et distant à plus de 500 mètres.</p> <p>Consultez <b>Connecter un DVI Cat5 Reach et KX III - fournit une fonctionnalité de port local étendue</b> (à la page 108)</p>

## Double alimentation

Question	Réponse
Dominion KX III propose-t-il l'option de double alimentation ?	Oui. Tous les modèles Dominion KX III sont équipés d'arrivées et d'alimentations CA en double avec basculement automatique. En cas de défaillance au niveau d'une arrivée électrique ou de l'alimentation électrique, KX III commute automatiquement sur l'autre système.
Les paramètres de tension sont-ils automatiquement détectés par l'alimentation de Dominion KX III ?	Oui. L'alimentation de Dominion KX III peut être utilisée sur une tension alternative comprise entre 100 et 240 volts, de 50 à 60 Hz.
Suis-je informé en cas de coupure de courant ou de défaillance au niveau d'une arrivée électrique ?	Le voyant DEL situé sur le panneau avant de Dominion KX II permet d'avertir l'utilisateur d'une panne de courant. Une entrée est également envoyée dans le journal d'audit et affichée dans l'interface utilisateur du client distant de KX II. Des événements SNMP ou Syslog sont également générés, si les options correspondantes ont été configurées par l'administrateur.

## Contrôle des unités de distribution d'alimentation (PDU)

Question	Réponse
Quel type de fonctions de gestion de l'alimentation à distance Dominion KX III offre-t-il ?	Les PDU intelligentes de Raritan peuvent être connectées à Dominion KX III pour permettre la gestion de l'alimentation des serveurs cible et d'autres équipements. Pour les serveurs, après une simple opération de configuration unique, il vous suffit de cliquer sur le nom du serveur pour mettre sous ou hors tension un serveur bloqué ou en effectuer l'alimentation cyclique.
Quelles sont les barrettes d'alimentation prises en charge par Dominion KX III ?	Les barrettes d'alimentation Dominion PX™ et Remote Power Control (RPC) de Raritan.  Elles sont livrées avec de nombreuses variations de prises, connecteurs et tensions. Notez que vous ne devez pas connecter des barrettes d'alimentation de la série PM à Dominion KX III car elles ne permettent pas la commutation au niveau des prises.
Combien de PDU peuvent être connectées à chaque unité Dominion KX III ?	Vous pouvez connecter jusqu'à huit PDU à un dispositif Dominion KX III.
Comment puis-je connecter la PDU à Dominion KX III ?	D2CIM-PWR est utilisé pour connecter la barrette d'alimentation à Dominion KX III. D2CIM-PWR est vendu séparément ; il n'est pas fourni avec la PDU.
Dominion KX III prend-il en charge les serveurs à alimentations multiples ?	Oui. Dominion KX III peut être facilement configuré pour prendre en charge des serveurs à alimentations multiples branchés sur plusieurs barrettes d'alimentation. Quatre alimentations peuvent être connectées par serveur cible.
Dominion KX III affiche-t-il des statistiques et des mesures provenant de la PDU ?	Oui. Les statistiques d'alimentation au niveau de la PDU, comprenant l'alimentation, le courant et la tension, sont extraites de la PDU et affichées pour l'utilisateur.
La gestion de l'alimentation à distance nécessite-t-elle une configuration spéciale des serveurs reliés ?	Certains serveurs sont livrés avec des paramètres BIOS par défaut qui rendent impossible le redémarrage automatique du serveur après une coupure de l'alimentation et son rétablissement. Consultez la documentation du serveur pour modifier ce paramètre.
Que se passe-t-il lorsque j'effectue l'alimentation cyclique d'un serveur ?	Notez que ceci équivaut physiquement à débrancher le serveur de la prise de courant, puis à le rebrancher.

## Ethernet et mise en réseau IP

Question	Réponse
Quelle est la vitesse des interfaces Ethernet de Dominion KX III ?	Dominion KX III prend en charge Gigabit et 10/100 Ethernet. KX III prend en charge deux interfaces Ethernet de vitesse 10/100/1000, avec possibilité de configurer la vitesse et les paramètres duplex (détectés automatiquement ou définis manuellement).
Est-il possible d'accéder à Dominion KX III via une connexion sans fil ?	Oui. Dominion KX III n'utilise pas seulement l'interface Ethernet standard, mais également une bande passante très classique de très haute qualité vidéo. Par conséquent, si vous disposez d'un client sans fil équipé d'une connectivité réseau à Dominion KX III, vous pouvez configurer et gérer vos serveurs au niveau du BIOS sans fil.
Dominion KX III offre-t-il des ports Ethernet doubles d'un gigabit pour fournir une fonction de protection par basculement redondante ou un équilibrage des charges ?	Oui. Dominion KX III comporte des ports Ethernet doubles d'un gigabit pour permettre la protection par basculement redondante. En cas de panne du port Ethernet primaire (ou du commutateur/routeur auquel il est connecté), Dominion KX III bascule sur le port réseau secondaire avec la même adresse IP, empêchant ainsi toute interruption de fonctionnement de votre serveur. Notez que la protection par basculement automatique doit être activée par l'administrateur.
Est-il possible d'utiliser Dominion KX III sur un réseau VPN ?	Oui. Dominion KX III utilise les technologies IP (protocole Internet) standards de la couche 1 à 4. L'encombrement peut être facilement canalisé via des réseaux VPN standard.
Puis-je utiliser KX III avec un serveur proxy ?	Oui. KX III peut être utilisé avec un serveur proxy SOCKS, à condition que le PC client distant soit configuré correctement. Consultez la documentation de l'utilisateur ou l'aide en ligne pour en savoir plus.
Combien de ports TCP doivent être activés sur mon pare-feu pour autoriser l'accès réseau à Dominion KX III ?	Deux ports sont requis : un port 5000 TCP pour détecter d'autres dispositifs Dominion, et pour la communication entre les dispositifs Raritan et CC-SG ; et, bien entendu, le port 443 pour la communication HTTPS.

Question	Réponse
Ces ports sont-ils configurables ?	Oui. Les ports TCP de Dominion KX III sont configurables par l'administrateur.
Dominion KX III peut-il être utilisé avec CITRIX ?	Dominion KX III peut fonctionner avec des produits d'accès à distance tels que Citrix si la configuration est effectuée correctement. Raritan ne peut cependant pas garantir que les performances de fonctionnement soient acceptables. Les clients doivent se rendre compte que les produits tels que Citrix utilisent des technologies de réacheminement vidéo dont le concept est similaire à celui des commutateurs KVM, si bien que deux technologies KVM sur IP sont utilisées simultanément.
Dominion KX III peut-il utiliser l'adressage DHCP ?	L'adressage DHCP peut être utilisé, mais Raritan recommande l'utilisation d'un adressage fixe. En effet, Dominion KX III est un dispositif d'infrastructure et l'accès et l'administration sont réalisés plus efficacement au moyen d'une adresse IP fixe.
J'ai des problèmes pour me connecter à Dominion KX III via mon réseau IP. Quel pourrait être le problème ?	<p>Dominion KX III s'appuie sur votre réseau local/Internet. Les éventuels problèmes incluent :</p> <p>Négociation automatique d'Ethernet. Sur certains réseaux, la négociation automatique 10/100 ne fonctionne pas correctement et l'unité Dominion KX III doit alors être réglée sur 100 Mb/full duplex ou sur l'option adaptée au réseau.</p> <p>Doublon au niveau des adresses IP. Si l'adresse IP de Dominion KX III est la même que celle d'un autre dispositif, il est possible que la connectivité du réseau ne soit pas fiable.</p> <p>Conflits au niveau du port 5000. Si un autre dispositif utilise le port 5000, le port par défaut de Dominion KX III (ou le port de l'autre dispositif) doit être modifié.</p> <p>Lors de la modification de l'adresse IP de Dominion KX III ou du passage à une nouvelle unité KX III, vous devez attendre suffisamment longtemps pour que ses adresses IP et Mac<sup>®</sup> soient reconnues par les réseaux des couches 2 et 3.</p>

## Groupement, fonction multiniveau et mise en cascade des ports locaux

Question	Réponse
<p>Comment puis-je connecter physiquement plusieurs dispositifs Dominion KX III entre eux pour disposer d'une solution unique ?</p>	<p>Connecter physiquement plusieurs dispositifs KX III entre eux pour un accès local consolidé, vous pouvez connecter les ports locaux de plusieurs commutateurs KX III à un autre KX III en utilisant la fonction « multiniveau » du KX III. Vous pouvez alors accéder aux serveurs connectés à vos dispositifs KX III d'un point unique du centre de données via une liste de regroupement de ports.</p> <p>Le port multiniveau doit être utilisé pour relier le commutateur KX III en niveau au commutateur de base.</p> <p>L'accès via une liste de port consolidée est disponible dans le centre de données ou même depuis un PC distant. Tous les serveurs connectés aux KX II en niveau sont accessibles via une liste hiérarchisée de ports ou via une recherche (avec caractères joker).</p> <p>Deux niveaux sont pris en charge ; 1024 dispositifs au plus sont accessibles dans une configuration multiniveau. La gestion de l'alimentation à distance est également prise en charge.</p> <p>L'accès multiniveau aux supports virtuels, aux cartes à puce et aux serveurs lames sera pris en charge dans une prochaine version. Ces fonctions sont évidemment accessibles via une connexion distante standard.</p> <p>Même si l'accès au serveur IP distant via la liste de regroupement de ports est disponible pour des raisons de commodité, l'accès à distance au serveur en niveau depuis CommandCenter, ou via l'unité KX III à laquelle le serveur est connecté, est recommandé pour des performances optimales.</p>

Question	Réponse
Dois-je connecter physiquement les dispositifs Dominion KX III entre eux ?	<p>Les unités multiples Dominion KX III ne nécessitent aucune interconnexion physique. En effet, toutes les unités Dominion KX III sont connectées au réseau et fonctionnent automatiquement comme une solution unique lorsqu'elles sont déployées avec l'appareil de gestion CommandCenter Secure Gateway (CC-SG) de Raritan.</p> <p>CC-SG sert de point d'accès et de gestion à distance unique. CC-SG offre tout un ensemble d'outils pratiques, tels que le regroupement de la configuration et de la mise à jour des firmware, ainsi qu'une base de données d'authentification et d'autorisation unique.</p> <p>Les clients qui utilisent CC-SG pour un accès distant centralisé peuvent profiter de la fonction multiniveau (cascade) de KX III pour regrouper les ports locaux de plusieurs commutateurs KX III et accéder à 1024 serveurs au plus à partir d'une console unique dans le centre de données.</p>
CC-SG est-il requis ?	<p>Pour les clients souhaitant un usage autonome (sans système central de gestion), plusieurs unités Dominion KX III interagissent encore et se mettent en corrélation via le réseau IP. Plusieurs commutateurs Dominion KX III sont accessibles depuis l'interface utilisateur basé Web.</p>

Question	Réponse
Est-il possible de connecter un commutateur analogique KVM existant à Dominion KX III ?	<p>Oui. Les commutateurs KVM analogiques peuvent être connectés à l'un des ports de serveur de Dominion KX III. Il vous suffit d'utiliser un module d'interface USB pour ordinateur (CIM), et de le connecter aux ports utilisateur du commutateur KVM analogique existant.</p> <p>Les commutateurs KVM analogiques prenant en charge la commutation par raccourci-clavier sur leurs ports locaux peuvent être mis en niveau sur un commutateur Dominion KX III et commutés via une liste de regroupement de ports, à distance et dans le centre de données.</p> <p>Notez que les caractéristiques des commutateurs KVM varient, et que Raritan ne peut pas garantir l'interopérabilité d'un commutateur KVM analogique tiers particulier. Contactez le support technique Raritan pour obtenir de plus amples informations.</p>

---

## Modules d'interface pour ordinateur (CIM)

Question	Réponse
Quel type de vidéo vos CIM prennent-ils en charge ?	A l'origine, nos CIM prenaient en charge la vidéo VGA analogique. Trois nouveaux CIM prennent en charge les formats de vidéo numérique, notamment DVI, HDMI et DisplayPort. Il s'agit de D2CIM-DVUSB-DVI, D2CIM-DVUSB-HDMI et D2CIM-DVUSB-DP.

Question	Réponse
<p>Est-il possible d'utiliser des modules d'interface pour ordinateur (CIM) venant du commutateur analogique matriciel KVM de Raritan Paragon avec Dominion KX III ?</p>	<p>Oui. Il est possible que certains modules d'interfaces Paragon (CIM) fonctionnent avec Dominion KX III. (Veuillez consulter les Remarques sur la Version Raritan Dominion KX III sur le site web pour obtenir la dernière list de CIM certifiées.)</p> <p>Néanmoins, du fait que les CIM Paragon coûtent plus cher que les CIM Dominion KX III ( du fait qu'elles incorporent des technologie de vidéo transmission jusqu'à 304m), il n'est pas conseillé d'acheter des CIM Paragon pour une utilisation avec Dominion KX III. Notez également que lorsque les CIM Paragon sont connectés à Dominion KX II, leur transmission vidéo est limitée à 15 mètres, égalant les performances de transmission des modules Dominion KX II, et n'est plus de 304 mètres comme lorsqu'ils sont connectés à Paragon.</p>
<p>Dominion KX III prend-il en charge les CIM doubles Paragon ?</p>	<p>Oui. Dominion KX III prend maintenant en charge les CIM doubles Paragon II (P2CIM-APS2DUAL et P2CIM-AUSBDUAL) qui peuvent connecter des serveurs du centre de données à deux commutateurs Dominion KX III différents.</p> <p>Lorsqu'un commutateur KX III n'est pas disponible, le serveur est accessible au moyen du second commutateur KX III, ce qui offre un accès redondant et double le niveau de l'accès KVM à distance.</p> <p>Notez qu'il s'agit de CIM Paragon, ils ne prennent donc pas en charge les fonctions avancées de KX III telles que le support virtuel, la souris absolue, etc.</p>

---

## Sécurité

Question	Réponse
<p>Dominion KX III est-il certifié FIPS 140-2 ?</p>	<p>Dominion KX III utilise un module cryptographique validé FIPS 140-2 s'exécutant sur une plate-forme Linux selon les directives de mise en œuvre de FIPS 140-2. Ce module cryptographique sert au cryptage du trafic de session KVM constitué de données vidéo, de clavier, de souris, de support virtuel et de carte à puce.</p>
<p>Quel type de chiffrement est utilisé par Dominion KX III ?</p>	<p>Dominion KX III utilise un système de chiffrement AES à 256 bits, AES à 128 bits ou 128 bits standard (et extrêmement sûr) pour ses communications SSL et son propre flux de données. Littéralement aucune donnée n'est transmise entre les clients distants et Dominion KX III si elle n'est pas chiffrée et complètement sécurisée.</p>
<p>Dominion KX III prend-il en charge le chiffrement AES comme recommandé par les normes NIST et FIPS du gouvernement américain ?</p>	<p>Oui. Dominion KX III utilise le chiffrement AES (Advanced Encryption Standard) pour une sécurité accrue. Le chiffrement AES 256-bits et 128-bits est disponible.</p> <p>L'AES est un algorithme de chiffrement approuvé par le gouvernement américain et recommandé par l'Institut National des Normes et de la Technologie (NIST - National Institute of Standards and Technology) dans la norme FIPS 197.</p>
<p>Le dispositif Dominion KX II permet-il le cryptage de données vidéo ? Ou effectue-t-il uniquement le chiffrement des données de clavier et de souris ?</p>	<p>Contrairement aux solutions concurrentes qui ne chiffrent que les données de clavier et de souris, Dominion KX III ne met pas votre sécurité en danger- il permet de chiffrer les données de clavier, souris, vidéo et support virtuel.</p>
<p>Comment Dominion KX III intègre-t-il les serveurs d'authentification externes tels qu'Active Directory, RADIUS ou LDAP ?</p>	<p>Grâce à une configuration très simple, il est possible de programmer Dominion KX III pour renvoyer toutes les demandes d'authentification vers un serveur externe tel que LDAP, Active Directory ou RADIUS. Pour chaque utilisateur authentifié, le serveur d'authentification transmet à Dominion KX III le groupe d'utilisateurs auquel appartient l'utilisateur concerné. Dominion KX III détermine ensuite les autorisations d'accès de l'utilisateur en fonction du groupe auquel il appartient.</p>

Question	Réponse
Comment sont stockés les noms d'utilisateur et mots de passe ?	En cas d'utilisation des fonctions d'authentification interne de Dominion KX III, toutes les informations critiques telles que les noms d'utilisateur et mots de passe sont stockées sous une forme chiffrée. Personne, y compris l'assistance technique ou les services d'ingénierie de produit Raritan, ne peut récupérer ces noms d'utilisateur et mots de passe.
Dominion KX III prend-il en charge les mots de passe forts ?	Oui. Dominion KX III dispose de la fonction de vérification stricte du mot de passe, configurable par l'administrateur, afin de garantir que les mots de passe créés par les utilisateurs répondent aux normes gouvernementales et/ou d'entreprise et résistent au piratage de force.
Est-il possible de téléverser son propre certificat numérique sur Dominion KX III ?	Oui. Les clients peuvent téléverser des certificats auto-signés ou numériques fournis par une autorité de certification sur Dominion KX III pour une authentification améliorée et des communications sécurisées.
KX III prend-il en charge une bannière de sécurité configurable ?	Oui. Pour le gouvernement, les forces armées et autres clients requérant un message de sécurité avant l'ouverture de session de l'utilisateur, KX III peut afficher un message de bannière configurable par l'utilisateur et éventuellement demander une acceptation.
Ma stratégie de sécurité ne permet pas l'utilisation de numéros de port TCP standard. Est-il possible de les modifier ?	Oui. Pour les clients souhaitant éviter les numéros de port TCP/IP standard pour augmenter la sécurité, Dominion KX III permet à l'administrateur de configurer d'autres numéros de port.

---

## Authentification par cartes à puce et CAC

Question	Réponse
Dominion KX III prend-il en charge l'authentification par cartes à puce et CAC ?	Oui. L'authentification par cartes à puce et DoD Common Access Card (CAC) sur les serveurs cible est prise en charge.

Question	Réponse
Qu'est-ce que CAC ?	Suivant la directive présidentielle relative à la sécurité intérieure 12 (HSPD-12), CAC est un type de carte à puce créée par le gouvernement américain et utilisé par les personnels militaires et gouvernementaux américains. Il s'agit d'une carte multitechnologie, polyvalente dont le but est de disposer d'une carte d'identification unique. Pour plus d'informations, reportez-vous aux normes FIPS 201.
Quels modèles de KX III prennent en charge les cartes à puce/CAC ?	Tous les modèles de Dominion KX III les prennent en charge. Les modèles Dominion KX III-101 ne prennent actuellement pas en charge les cartes à puce et CAC.
Les clients entreprise et SMB utilisent-ils également des cartes à puce ?	Oui. Cependant, le déploiement le plus agressif de cartes à puce est effectué par le gouvernement fédéral des Etats-Unis.
Quels CIM prennent en charge les cartes à puce/CAC ?	D2CIM-DVUSB, D2CIM-DVUSB-DVI, D2CIM-DVUSB-HDMI et D2CIM-DVUSB-DP représentent les CIM requis.
Quels lecteurs de cartes à puce sont pris en charge ?	Les normes de lecteur requises sont CCID USB et PC/SC. Consultez la documentation pour obtenir la liste des lecteurs agréés et des informations supplémentaires.
L'authentification par carte à puce/CAC fonctionne-t-elle sur le port local et via CommandCenter ?	Oui. L'authentification par carte à puce/CAC fonctionne sur le port local et via CommandCenter. Pour le port local, connectez un lecteur de cartes à puce compatible au port USB de Dominion KX III.

---

## Capacités de gestion

Question	Réponse
Est-il possible de gérer et de configurer à distance Dominion KX III via un navigateur Web ?	Oui. Dominion KX III peut être entièrement configuré à distance via un navigateur Web. Pour cela, votre poste de travail doit disposer d'une version de Java Runtime Environment (JRE) appropriée. Il est possible de configurer entièrement la solution sur le réseau à l'exception du paramètre initial de l'adresse IP de Dominion KX III. (En fait, vous pouvez même configurer les paramètres initiaux au moyen d'un câble Ethernet croisé et de l'adresse IP par défaut de Dominion KX III via un navigateur Web.)
Est-il possible de sauvegarder et de restaurer la configuration de Dominion KX III ?	<p>Oui. Il est possible de sauvegarder entièrement les configurations de l'utilisateur et du dispositif Dominion KX III pour une restauration ultérieure en cas de catastrophe.</p> <p>La fonction de sauvegarde et de restauration de Dominion KX III peut être utilisée à distance sur le réseau ou via un navigateur Web.</p>
Quels sont les journaux d'audit et enregistrements offerts par Dominion KX III ?	Pour une responsabilité optimale, Dominion KX III enregistre tous les événements utilisateur principaux avec datage et marque horaire. Par exemple, les événements rapportés comprennent (liste non exhaustive) : connexion de l'utilisateur, déconnexion de l'utilisateur, accès utilisateur à un serveur particulier, échec de connexion, modifications de configuration, etc.
Est-il possible d'intégrer Dominion KX III au serveur Syslog ?	Oui. Dominion KX III peut également, en plus de ses propres fonctions de consignation interne, envoyer tous les événements enregistrés à un serveur Syslog centralisé.
Est-il possible d'intégrer Dominion KX III avec SNMP ?	Oui. Dominion KX III peut également, en plus de ses propres fonctions de consignation interne, envoyer des traps SNMP aux systèmes de gestion SNMP. SNMP v2 et v3 sont pris en charge.
Un administrateur peut-il fermer la session d'un utilisateur ?	Oui, les administrateurs peuvent vérifier à quel port un utilisateur est connecté, et le déconnecter au besoin d'un port spécifique ou du dispositif.

Question	Réponse
Est-il possible de synchroniser l'horloge interne de Dominion KX III avec un serveur de temps ?	Oui. Dominion KX III prend en charge le protocole NTP standard pour se synchroniser avec le serveur de temps de votre entreprise ou avec n'importe quel serveur de temps public (en partant du principe que le pare-feu de votre entreprise autorise les demandes NTP sortantes).

---

## Documentation et assistance

Question	Réponse
Existe-t-il une aide en ligne ?	Oui. L'aide en ligne est disponible sur raritan.com avec la documentation et depuis l'interface utilisateur de KX II.  L'Aide en ligne inclut des informations sur l'administration et l'utilisation final de KX III lors de l'utilisation de la Console distante, du Virtual KVM Client (VKC), du Active KVM Client (AKC) et de la Console locale, ainsi que des spécifications sur KX III, des remarques informatives, sur l'utilisation de KX III avec Paragon II, la connexion de KX III à Car5 Reach DVI, la connexion de KX III à T1700-LED, etc.
Comment puis-je trouver de la documentation sur Dominion KX III?	La documentation est disponible sur raritan.com. Elle est classée par version de firmware.
Quelle documentation est disponible ?	Un guide de configuration rapide, une version PDF de l'aide sous la forme d'un guide d'administrateur et d'un guide d'utilisateur est disponible, ainsi que des notes de version et d'autres informations sont disponibles.
Quel CIM dois-je utiliser avec un serveur particulier ?	Consultez le manuel sur les CIM fourni avec la documentation KX III. Notez que les normes vidéo DVI, HDMI et DisplayPort sont prises en charge avec les nouveaux CIM vidéo numériques.
Quelle est la durée de la garantie de KX III ?	Dominion KX II est fourni avec une garantie standard de deux ans, qui peut être prolongée à 5 ans.

## Divers

Question	Réponse
Quelle est l'adresse IP par défaut de Dominion KX III ?	192.168.0.192
Quels sont le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut de Dominion KX III ?	Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut de Dominion KX II sont admin/raritan (tout en minuscules). Cependant, pour offrir le niveau de sécurité le plus élevé, Dominion KX III force l'administrateur à changer le nom d'utilisateur et le mot de passe administratifs par défaut de Dominion KX III lorsque l'unité est lancée pour la première fois.
J'ai changé et oublié mon mot de passe administratif de Dominion KX II, vous est-il possible de le récupérer pour moi?	Dominion KX III comporte une fonction de réinitialisation matérielle qui peut être utilisée pour réinitialiser les paramètres par défaut du dispositif et rétablir par la même occasion le mot de passe administratif par défaut.
Comment dois-je procéder pour migrer de Dominion KX II à Dominion KX III ?	De manière générale, les utilisateurs de KX II peuvent continuer à utiliser leurs commutateurs existants pendant de nombreuses années. À mesure que leurs centres de données se développent, les clients peuvent acheter et utiliser les nouveaux modèles KX III. La console de gestion centralisée de Raritan, le CommandCenter Secure Gateway (CC-SG) version 6.0 prend en charge les commutateurs KX II et KX III sans différence.
Mes CIM KX II existants vont-ils fonctionner avec les commutateurs Dominion KX III ?	Oui. Les CIM KX II existants fonctionnent avec le commutateur Dominion KX III. De plus, sélectionnez les CIM Paragon fonctionnera avec le KX III. Cela permet aux utilisateurs de Paragon I désireux de passer à KVM sur IP d'effectuer la migration en toute facilité vers KX II. Toutefois, vous pouvez également utiliser les CIM D2CIM-VUSB et D2CIM-DVUSB qui prennent en charge le support virtuel et la synchronisation absolue de la souris. En outre, des CIM vidéo numériques prenant en charge DVI, HDMI et DisplayPort sont également disponibles.

# Index

## A

Accéder à un Paragon II depuis le KX III - 112  
Accéder aux et afficher les Favoris. - 93  
Accent (clients avec système d'exploitation Windows XPR seulement) - 154  
Accès à distance - 163  
Accès à un disque média virtuel sur un Ordinateur Client - 60  
Accès à un serveur cible - 94  
Accès à Virtual Media sur Windows 2000 - 151  
Accès par carte à puce à la console locale - 65, 104  
Activer la validation du certificat du serveur de téléchargement AKC - 81  
Activer les favoris - 92  
Actualisation de l'écran - 39  
Aide Active pour Client KVM (AKC) - 8, 78, 166  
Aide en ligne KX II - 8  
Aide Virtuelle pour Client KVM (VKC) - 8, 26, 78, 166  
Ajustement de la taille de la mémoire-tampon de capture et de lecture (Paramètres audio) - 76  
Ajuster les Paramètres Audio - 76  
Applications Client KVM pour KX III - 8  
Audio - 69, 158  
Audio dans un environnement Linux - 158  
Audio dans un environnement Mac - 137  
Audio dans un environnement Windows - 159  
Audionumérique - 69  
Authentification lors de l'accès à un lecteur de carte à puces - 66  
Authentification par cartes à puce et CAC - 191  
Autorise les pop-ups : - 9  
Autoriser les cookies - 80  
Auto-Sense Video Settings (Détection automatique des paramètres vidéo) - 39  
Avertissement d'accès et Validation de Java - 9  
Avertissements de Sécurité Supplémentaires - 9, 10

## B

Balayage de cibles - 89

Balayage de Cibles - Console locale - 103  
Balayage des ports - Console à distance - 17, 19, 53, 84, 99  
Balayage des ports - Console locale - 86, 99  
Bande passante et performance KVM-sur-IP - 169  
Bandes noires/barres affichées sur le Port local - 152

## C

Calibrage de la couleur - 40  
Capacités de gestion - 192  
Capture d'écran de la commande cible (Capture d'écran de la cible) - 42  
Caractéristiques et Photos de l'appareil KX III - 2  
Caret (clients Linux uniquement) - 153  
Cartes à puce - 65  
Châssis de lames - Page Port Access - 18  
CIM requis pour support virtuel - 57  
CIM Vidéo Digital pris en charge par Mac - 129  
Clavier - 34  
Clavier français - 153  
Combinaisons de touches Sun spéciales - 98  
Comportement des dispositifs USB composites Windows 2000 pour la fonction Support virtuel - 148  
Concernant le DVI Reach Cat5 - 108  
Concernant les Propriétés de connexion - 28  
Conditions dans lesquelles la fonction Lecture-écriture n'est pas disponible - 59, 61  
Conditions de synchronisation d'une souris intelligente - 45  
Conditions requises pour l'utilisation d'AKC - 27, 78, 80  
Conditions requises pour l'utilisation des supports virtuels - 56  
Configuration des paramètres de balayage de ports dans VKC et AKC - 53, 86, 88, 100, 102  
Configuration du serveur de fichiers du support virtuel (Images ISO du serveur de fichiers uniquement) - 64  
Configuration Smart Card minimale requise, CIM et lecteurs de cartes à puce pris en charge/ non supportés. - 65, 66

Configuration système minimum pour carte à puce - 66, 104, 133  
Configurations et CIMs Paragon II pris en charge - 113  
Configurer le balayage des ports - 53  
Configurer les paramètres de balayage de la Console Locale - 53, 100, 102  
Configurer les propriétés de connexion - 1, 28, 32  
Connecter - 20  
Connecter un DVI Cat5 Reach et KX III - fournit une fonctionnalité de port local étendue - 1, 108, 182  
Connecter un KX III et un DVI Reach Cat5 - 109  
Connexion à plusieurs cibles depuis un client distant unique - 72, 73, 74  
Connexion à un Dispositif audio digital - 74  
Connexion au KX III - 15, 82, 83  
Connexion de Paragon II au KX III - 118  
Connexion et déconnexion de disques média virtuels - 63  
Connexion et déconnexion d'un dispositif audionumérique - 72, 73, 74  
Connexion et déconnexion d'un média virtuel - 60  
Connexions à distance prises en charge - 131  
Connexions par carte à puce Virtual KVM Client (VKC) aux serveurs Fedora - 159  
Conseils de synchronisation de la souris - 46  
Console distante KX III - Assistance d'utilisateur final KX III - 82  
Console locale KX III - Assistance d'utilisateur final KX III - 25, 94  
Contenu de l'emballage - 2  
Contrôle des unités de distribution d'alimentation (PDU) - 182  
Cycle d'alimentation - 22

## D

Déconnecter - 21  
Déconnecter les Lecteurs USB Virtuels Mac et Linux - 151  
Déconnexion d'un Dispositif audio - 76  
Définir une nouvelle macro - 35  
Démonter (Retirer) un Lecteur de Carte à Puce - 68  
Dépannage des problèmes de blocage de Firefox lors de l'utilisation de Fedora - 159  
Désactiver la mise en mémoire cache de Java et effacer le cache de Java - 146

Désactiver le 'Mode Protégé' - 81  
Diaporama Balayage des ports - Console locale - 100  
Diaporama de Balayage des ports - Console distante - 85  
Dimensions et spécifications physiques de KX III - 120  
Directives CIM Paragon KX III-à-KX III - 115  
Directives KX III-à-Paragon II - 116  
Dispositifs en niveau - Page Port Access - 18  
Distance de connexion, taux de rafraîchissement et résolution vidéo du serveur cible pris en charge - 125, 179  
Distances de connexion entre Paragon II et KX III prises en charge - 118  
Divers - 195  
Documentation et assistance - 194  
Dominion KX3-832 - 4  
Dominion KX3-864 - 6  
Double alimentation - 182  
Durée d'amorçage du BIOS cible avec les supports virtuels - 151

## E

Echec de connexion des supports virtuels lors de l'utilisation du haut débit - 152  
Enregistrement des paramètres audio - 72, 74  
Entrer en mode souris intelligente - 44  
Envoyer du Texte à la Cible - 35  
Envoyez le Macro Ctrl+Alt+Suppr - 34  
Envoyez LeftAlt+Tab - 34  
Ethernet et mise en réseau IP - 184  
Événements capturés dans le journal d'audit et dans Syslog - 145  
Exemple 1  
    Importer le certificat dans le navigateur - 11, 14  
Exemple 2  
    Ajouter le KX III aux sites de confiance et importer le certificat - 13  
Exemples de touches de connexion - 96  
Exigence de clavier multi-langue JRE - 144  
Exigence en matière d'autorisation pour utilisateur racine - 63  
Exigences de clients distants Linux - 134  
Exigences en matière de bande passante - 70, 136  
Exigences en matière de client distant - 134  
Exigences en matière de port local - 133  
Exigences en matière de serveur cible - 133  
Exigences Java et Microsoft .NET - 144

Exigences JRE et considérations de navigateur pour Mac - 144  
 Exporter des macros - 38

## F

FAQ - Généralités - 160  
 Foire aux questions - 160  
 Fonctions KX3-832 - 5  
 Fonctions KX3-864 - 6  
 Formats de dispositifs audio pris en charge - 69  
 Framework Microsoft NET AKC prise en charge - 79

## G

Gestion de réseau IPv6 - 173  
 Gestion des favoris - 1, 24, 78, 91  
 Groupement, fonction multiniveau et mise en cascade des ports locaux - 186  
 Groupes de deux ports vidéo - Page Port Access - 18

## H

Hors tension - 22

## I

Importer des macros - 36  
 Inclure l'adresse IP de KX III dans la 'Zone des sites de confiance' - 80  
 Indicateurs de Statut Cible pendant le balayage des ports - Console distante - 87  
 Indicateurs de Statut Cible pendant le balayage des ports - Console locale - 102  
 Informations de connexion d'accès et de copie - 29, 33  
 Informations de version - Virtual KVM Client - 77  
 Informations sur la connexion - 32  
 Installation - 178  
 Installation d'un certificat - 9, 10  
 Installer et configurer KX III: - 9  
 Interface de console à distance de KX III - 7, 16, 82  
 Interface de la console locale KX III - 7, 25  
 Interface et navigation KX III - 16  
 Interfaces des consoles KX III locales et à distance - 7  
 Introduction - 1

## J

Java ne chargeant pas correctement sur Mac - 147

## K

KX III Langues de clavier prises en charge - 138

## L

Lecteur virtuel Linux répertorié deux fois - 151  
 Lecteurs de cartes à puce détecté - 67  
 Lecteurs de cartes à puce non pris en charge - 135  
 Lecteurs de cartes à puce pris en charge - 134  
 L'image vidéo est foncée sous Mac - 152  
 Lisibilité du Texte - 30  
 Logiciel - 3, 143  
 Longueurs de câbles et résolutions vidéo pour châssis Dell - 132

## M

Macros de clavier - 35  
 Macros ne s'enregistrant pas sur serveurs cible Linux - 156  
 Matériel - 2, 120  
 Messages de validation et avertissements de sécurité - 9, 10, 15, 83  
 Mettre à jour un lecteur de cartes à puce - 68  
 Mise en route - 9  
 Mode de compatibilité DVI - 130  
 Mode Full Screen (Mode Plein écran) - 55  
 Mode PC Partagé et Paramètres de Confidentialité lors de l'utilisation de cartes à puce. - 66  
 Mode souris intelligente - 44  
 Mode souris simple - lors de la Connexion à une cible contrôlée par CC-SG - 157  
 Mode souris standard - 46  
 Mode souris unique - 47  
 Mode vidéo - 30  
 Modes CIM digital établis - 130  
 Modes de synchronisation de CIM numériques - 129  
 Modes digital CIM établis et standard - 129  
 Modes digital CIM standard - 130  
 Modes et résolutions vidéo - 95, 152  
 Modes souris double - 44  
 Modes vidéo SUSE/VESA - 153  
 Modification d'un mot de passe - 90

## Index

Modules d'interface pour ordinateur (CIM) - 188

Montage des images

CD-ROM/DVD-ROM/ISO - 61, 64

Montage des lecteurs locaux - 57

Monter un lecteur de cartes à puce - 67

## N

Navigateurs pris en charge par AKC - 80

Ne peut pas écrire sur/à partir d'un fichier de Client Mac - 149

Ne peut pas se connecter aux lecteurs de clients Linux - 149

Niveau sonore - 70, 136

Noise Filter (Filtre antiparasite) - 31

Nombre de connexions audio/supports virtuels et cartes à puce prises en charge - 138

Nombre de disques média virtuel pris en charge - 60

Notes sur le montage de lecteurs locaux - 58

Nouveautés de l'aide - 1

## O

Onglet Set Scan (Balayage d'ensemble) - 19

Onglet View by Group (Afficher par groupe) - 19

Onglet View by Search (Afficher par recherche) - 19

Optimisé pour

Sélections - 30

Options d'affichage - 54

Options de profil USB de la console locale - 105

Options de souris - 43

Options d'outils - 48, 55

Ordinateur distant (Remote PC) - 57

## P

Page d'accès aux ports (Affichage de la console à distance) - 17, 82

Panneau gauche - 23

Paramétrage des options clavier/souris CIM - 34

Paramètres de lancement client - 51

Paramètres de propriétés de connexion par défaut - Optimisé pour de meilleures performances - 29

Paramètres de vitesse réseau - 131

Paramètres des ports HTTP et HTTPS - 141, 142

Paramètres généraux - 48

Partitions de lecteur - 63, 64

Partitions système actives - 63, 64

Pavé numérique - 154

Photos KX3-832 - 4

Photos KX3-864 - 6

Port Action Menu (Menu d'action de ports) - 17, 20, 28, 79

Port Local - KX III - 180

Port local étendu - 182

Ports TCP et UDP utilisés - 141

Pour envoyer des notifications de retrait et de réinsertion de la carte à puce à la cible : - 68

Précision de couleur - 30

Préférence de la langue du clavier (clients Fedora Linux) - 155

Prérequis KX III - 56

Présentation - 1, 16, 26, 78, 82, 94, 108, 112, 146

Problèmes en matière de lecture et de capture audio - 158

Profils USB - 33

Propriétés d'accès de connexion - 28

Propriétés vidéo - 39

## R

Raccourcis-clavier et touches de connexion - 96

Recommandations en matière de connexions audio lorsque le mode PC Share est activé - 70, 136

Recommandations et exigences en matière de lecture et de capture audio - 70, 74, 136

Réglage des paramètres vidéo - 40

Réinitialisation de KX III à l'aide du bouton de réinitialisation sur le dispositif - 107

Réinitialisation des paramètres d'usine de la Console locale KX III - 106

Remarques CIM - 147

Remarques clavier - 153

Remarques d'informations - 138, 146

Remarques Navigateur - 159

Remarques souris - 157

Remarques sur le support virtuel - 149

Remarques sur l'environnement d'exécution de Java (JRE) - 144, 146

Remarques sur les cartes à puce - 159

Résolutions de Vidéo de Serveur cible supportées par KX III - 124, 125

Résolutions DVI de Port Local KX III prises en charge - 95, 126

Résolutions vidéo de la Console locale - 95  
 Restrictions concernant les claviers - 50  
 Retour à l'interface de la Console locale de KX  
 III - Raccourci-clavier par défaut - 96

## S

Scaling (Mise à l'échelle) - 55  
 Se connecte à un serveur cible - 27, 79  
 Sécurité - 189  
 Serveur cible - 57  
 Serveurs lames - 176  
 Souris à 3 boutons Windows sur les cibles  
 Linux - 147  
 Sous tension - 22  
 Spécifications - 120  
 Spécifications des CIM pris en charge - 66,  
 126  
 Support virtuel - 56  
 Support virtuel non rafraîchi après l'ajout de  
 fichiers - 151  
 Support virtuel universel - 167  
 Supports virtuels dans un environnement  
 Linux - 63  
 Supports virtuels dans un environnement Mac  
 - 64  
 Supports virtuels dans un environnement  
 Windows XP - 63  
 Switch From (Basculer à partir de). - 21  
 Synch Vidéo Sun Composite - 152  
 Synchronisation absolue de la souris - 44  
 Synchronisation des pointeurs de souris  
 (Fedora) - 157  
 Synchroniser votre souris - 47  
 Système d'exploitation Audio Playback  
 Support - 73  
 Systèmes d'exploitation et navigateurs pris en  
 charge - 143  
 Systèmes d'exploitation pour support média  
 virtuel pris en charge - 59  
 Systèmes d'exploitation pris en charge par  
 AKC - 80

## T

Tâches prise en charge Via Support Virtuel -  
 58  
 Tilde - 154  
 Touches clavier non prises en charge pour  
 accès à distance - 156  
 Touches de commandes BIOS sur Mac Mini -  
 139  
 Types de supports média virtuels - 58

## U

Utilisateurs et ports pris en charge par modèle  
 - 7  
 Utilisateurs simultanés - 95  
 Utilisation du support virtuel via VKC et AKC  
 dans un environnement Windows - 150  
 Utiliser les options de balayage de ports - 88  
 Utiliser un clavier Windows pour accéder à  
 des cibles Mac - 141

## V

View Status Bar (Afficher la barre d'état) - 54  
 View Toolbar (Afficher la barre d'outils) - 54

## W

Windows - 175

## ▶ Etats-Unis/Canada/Amerique latine

Lundi - Vendredi  
8h00 - 20h00, heure de la côte Est des Etats-Unis  
Tél. : 800-724-8090 ou 732-764-8886  
Pour CommandCenter NOC : appuyez sur 6, puis sur 1.  
Pour CommandCenter Secure Gateway : appuyez sur 6, puis sur 2.  
Fax : 732-764-8887  
E-mail pour CommandCenter NOC : tech-ccnoc@raritan.com  
E-mail pour tous les autres produits : tech@raritan.com

## ▶ Chine

**Beijing**  
Lundi - Vendredi  
9h00 - 18h00, heure locale  
Tél. : +86-10-88091890

**Shanghai**  
Lundi - Vendredi  
9h00 - 18h00, heure locale  
Tél. : +86-21-5425-2499

**Guangzhou**  
Lundi - Vendredi  
9h00 - 18h00, heure locale  
Tél. : +86-20-8755-5561

## ▶ Inde

Lundi - Vendredi  
9h00 - 18h00, heure locale  
Tél. : +91-124-410-7881

## ▶ Japon

Lundi - Vendredi  
9h30 - 17h30, heure locale  
Tél. : +81-3-3523-5991  
E-mail : support.japan@raritan.com

## ▶ Europe

**Europe**  
Lundi - Vendredi  
8h30 - 17h00, CET (UTC/GMT+1)  
Tél. : +31-10-2844040  
E-mail : tech.europe@raritan.com

**Royaume-Uni**  
Lundi - Vendredi  
8h30 - 17h00, CET (UTC/GMT+1)  
Tél. : +44-20-7614-77-00

**France**  
Lundi - Vendredi  
8h30 - 17h00, CET (UTC/GMT+1)  
Tél. : +33-1-47-56-20-39

**Allemagne**  
Lundi - Vendredi  
8h30 - 17h30, CET (UTC/GMT+1)  
Tél. : +49-20-17-47-98-0  
E-mail : rg-support@raritan.com

## ▶ Melbourne, Australie

Lundi - Vendredi  
9h00 - 18h00, heure locale  
Tél. : +61-3-9866-6887

## ▶ Taiwan

Lundi - Vendredi  
9h00 - 18h00, UTC/GMT - Heure normale 5 - Heure avancée 4  
Tél. : +886-2-8919-1333  
E-mail : support.apac@raritan.com