Dominion KX II-

Benutzerhandbuch
Version 2.4.0

Copyright © 2011 Raritan, Inc.

DKX2-v2.4.0-0N-G

Juni 2011

255-62-4023-00

Dieses Dokument enthält urheberrechtlich geschützte Informationen. Alle Rechte vorbehalten. Ohne die vorherige ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Raritan, Inc. darf kein Teil dieses Dokuments fotokopiert, vervielfältigt oder in eine andere Sprache übersetzt werden.

© Copyright 2010 Raritan, Inc. CommandCenter®, Dominion®, Paragon® und das Raritan-Firmenlogo sind Marken oder eingetragene Marken von Raritan, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Java® ist eine eingetragene Marke von Sun Microsystems, Inc. Internet Explorer® ist eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation. Netscape® und Netscape Navigator® sind eingetragene Marken der Netscape Communication Corporation. Alle anderen Marken oder eingetragenen Marken sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

Einhaltung der FCC-Bestimmungen

In Tests wurde festgestellt, dass das Gerät die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse A gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen einhält. Diese Grenzwerte sollen in kommerziell genutzten Umgebungen einen angemessenen Schutz vor Störungen bieten. Das in diesem Handbuch beschriebene Gerät erzeugt, verbraucht und gibt unter Umständen hochfrequente Strahlung ab und kann bei unsachgemäßer Installation und Verwendung zu Störungen des Rundfunk- und Fernsehempfangs führen. Der Betrieb dieses Geräts in Wohnumgebungen führt unter Umständen zu schädlichen Störungen.

VCCI-Informationen (Japan)

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（ＶＣＣＩ）の基準に基づくクラスＡ情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

Raritan ist nicht verantwortlich für Schäden an diesem Produkt, die durch einen Unfall, ein Missgeschick, durch Missbrauch, Fremdeingriffe am Produkt oder andere Ereignisse entstanden sind, die sich außerhalb der Kontrolle von Raritan befinden oder unter normalen Betriebsbedingungen nicht auftreten.

CE c UL us LISTED 1F61 I.T.E.

Inhalt

Kapitel 1 Einleitung 1

Überblick über KX II 2
KX II-Hilfe 4
Verwandte Dokumentation 5
Neuerungen im Hilfedokument 5
KX II-Client-Anwendungen 5
Virtuelle Medien 6
Produktfotos 7
Produktfeatures 9
Hardware 9
Software 10
Terminologie 11
Paketinhalt 13

Kapitel 2 Installation und Konfiguration 14

Überblick 14
Standard-Anmeldeinformationen 14
Erste Schritte 15
Schritt 1: Konfigurieren von KVM-Zielservern 15
Schritt 2: Konfigurieren der Einstellungen für die Netzwerkfirewall 30
Schritt 3: Anschließen der Geräte 31
Schritt 4: Konfigurieren von KX II 36
Gültige Sonderzeichen für Zielnamen 40
Schritt 5: Starten der KX II-Remotekonsole 43
Schritt 6: Konfigurieren der Tastatursprache (optional) 44
Schritt 7: Konfigurieren von Schichten (optional) 45

Kapitel 3 Arbeiten mit Zielservern 47

KX II-Schnittstellen 47
Oberfläche der lokalen KX II-Konsole: KX II-Geräte 48
Oberfläche der KX II-Remotekonsole 48
Starten der KX II-Remotekonsole 48
Oberfläche und Navigation 50
Navigation in der KX II-Konsole 53
Scannen von Ports 58
Verwalten von Favoriten 61
Abmelden 66
Proxyserverkonfiguration für die Verwendung mit MPC, VKC und AKC 66
Kapitel 4 Virtual KVM Client (VKC) und Active KVM Client (AKC) 68
Informationen zum Raritan Virtual KVM Client 69

Informationen zum Active KVM Client 69
Symbolleiste 71
Properties (Eigenschaften) 74
Verbindungsinformationen 76
Tastaturoptionen 77
Videoeigenschaften 84
Mausoptionen 90
Optionen im Menü "Tools" (Extras) 95
Ansichtsoptionen 101
Digitale Audiogeräte 103
Smart Cards (VKC, AKC und MPC) 106
Hilfeoptionen 110
Multi-Platform-Client (MPC) 110
Starten des MPC über einen Webbrowser 110

Kapitel 5 Gestell-PDU-Ausgangssteuerung (Powerstrip) 112

Überblick 112
Einschalten und Ausschalten sowie Ein- und Ausschalten von Ausgängen 113

Kapitel 6 Virtual Media (Virtuelle Medien) 116

Überblick 117
Voraussetzungen für die Verwendung virtueller Medien 119
Virtuelle Medien in einer Linux-Umgebung 121
Fälle, in denen Lese-/Schreibzugriff nicht verfügbar ist 123
Verwenden virtueller Medien 123
Dateiserver-Setup für virtuelle Medien (nur für Dateiserver-ISO-Abbilder) 124
Herstellen einer Verbindung mit virtuellen Medien 126
Installieren von lokalen Laufwerken 126
Installieren von CD-ROM-/DVD-ROM-/ISO-Abbildern 127
Trennen von virtuellen Medien 129

Kapitel 7 USB-Profile 130

Überblick 130
CIM-Kompatibilität 131
Verfügbare USB-Profile 131
Auswählen von Profilen für einen KVM-Port 139
Mausmodi bei Verwendung des Mac OS-X-USB-Profils mit einem DCIM-VUSB. 139

Kapitel 8 User Management (Benutzerverwaltung) 140

Benutzergruppen 140
User Group List (Liste der Benutzergruppen) 141
Beziehung zwischen Benutzern und Gruppen 142
Hinzufügen einer neuen Benutzergruppe 142
Ändern einer vorhandenen Benutzergruppe 151

Benutzer 152
User List (Benutzerliste) 152
Hinzufügen eines neuen Benutzers 153
Ändern eines vorhandenen Benutzers 154
Abmelden eines Benutzers (Erzwungene Abmeldung) 154
Authentication Settings (Authentifizierungseinstellungen) 155
Implementierung der LDAP/LDAPS-Remoteauthentifizierung 156
Rückgabe von Benutzergruppeninformationen vom Active Directory-Server 161
Implementierung der RADIUS-Remote-Authentifizierung 162
Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen über RADIUS 166
Spezifikationen für den RADIUS-Kommunikationsaustausch 166
Benutzerauthentifizierungsprozess 168
Ändern von Kennwörtern 169

Kapitel 9 Geräteverwaltung 170

Netzwerkeinstellungen 170
Basisnetzwerkeinstellungen 171
LAN-Schnittstelleneinstellungen 175
Device Services (Gerätedienste) 176
Aktivieren von SSH 176
HTTP- und HTTPS-Porteinstellungen 177
Eingeben des Erkennungsports 177
Konfigurieren und Aktivieren von Schichten 178
Aktivieren des direkten Port-Zugriffs über URL 183
Aktivieren der AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung 184
Konfigurieren der Modemeinstellungen 185
Konfigurieren von Datum-/Uhrzeiteinstellungen 187
Ereignisverwaltung 188
Event Management - Settings (Konfigurieren der Ereignisverwaltung – Einstellungen) 189
Konfigurieren der Ereignisverwaltung - Ziele 191
Netzteilkonfiguration 195
Konfiguration von Ports 197
Konfigurieren von Standardzielservern 199
Konfigurieren von KVM-Switches 200
Konfiguration von Gestell-PDU-Zielen (Powerstrip) 202
Konfigurieren von Blade-Chassis 207
Konfigurieren von USB-Profilen (Seite "Port") 233
Lokale Porteinstellungen für KX II konfigurieren 236
Verbindungs- und Trennungsskripts 242
Anwenden und Entfernen von Skripts 242
Hinzufügen von Skripts 243
Ändern von Skripts 246
Importieren und Exportieren von Skripts 246

Portgruppenverwaltung 247
Ändern der Standardeinstellung für die GUI-Sprache 248

Kapitel 10 Sicherheitsverwaltung 249

Security Settings (Sicherheitseinstellungen) 249
Anmeldebeschränkungen 250
Strong Passwords (Sichere Kennwörter) 252
User Blocking (Benutzersperrung) 253
Encryption & Share (Verschlüsselung und Freigabe) 255
Aktivieren von FIPS 140-2 259
Konfigurieren der IP-Zugriffssteuerung 261
SSL-Zertifikate 264
Sicherheitsmeldung 267

Kapitel 11 Wartung 269

Audit Log (Prüfprotokoll) 269
Device Information (Geräteinformationen) 270
Backup/Restore (Sicherung/Wiederherstellung) 272
USB Profile Management (USB-Profilverwaltung) 275
Handhaben von Konflikten bei Profilnamen 276
Aktualisieren von CIMs 277
Aktualisieren der Firmware 277
Upgrade History (Aktualisierungsverlauf) 281
Neustart der KX II-Einheit 281
Beenden der CC-SG-Verwaltung 283

Kapitel 12 Diagnostics (Diagnose) 285

Network Interface (Netzwerkschnittstelle) 285
Network Statistics (Netzwerkstatistik) 286
Ping Host (Ping an den Host) 288
Trace Route to Host (Route zum Host zurückverfolgen) 289
Device Diagnostics (Gerätediagnose) 290

Kapitel 13 Kommandozeilenschnittstelle (CLI) 292

Überblick 292
Zugriff auf KX II über die Kommandozeilenschnittstelle 293
SSH-Verbindung mit KX II 293
SSH-Zugriff über einen Windows-PC 293
SSH-Zugriff über eine UNIX-/Linux-Workstation 294
Anmelden 294
Navigation in der Kommandozeilenschnittstelle 295
Vervollständigen von Befehlen 296
Syntax der Kommandozeilenschnittstelle – Tipps und Zugriffstasten 296
Allgemeine Befehle für alle Ebenen der Kommandozeilenschnittstelle 297

Erstkonfiguration über die Kommandozeilenschnittstelle 297
Einstellen von Parametern 298
Einstellen von Netzwerkparametern 298
Eingabeaufforderungen der Befehlszeilenschnittstelle 298
Befehle der Befehlszeilenschnittstelle 299
Sicherheitsprobleme 300
Verwalten der Befehle für die Konsolenserverkonfiguration von KX II 300
Konfigurieren des Netzwerks 300
Befehl "interface" 301
Befehl "name" 301
Befehl "IPv6" 302

Kapitel 14 Lokale KX II-Konsole 303

Überblick 303
Gleichzeitige Benutzer 303
Oberfläche der lokalen KX II-Konsole: KX II-Geräte 304
Sicherheit und Authentifizierung 304
Verfügbare Auflösungen 305
Seite "Port Access" (Portzugriff) (Anzeige des lokalen Konsolenservers) 306
Zugreifen auf einen Zielserver 308
Scannen von Ports – Lokale Konsole 309
Smart Card-Zugriff von der lokalen Konsole 310
Smart Card-Zugriff bei KX2 8-Geräten 311
USB-Profiloptionen der lokalen Konsole 312
Zugriffstasten und Verbindungstasten 313
Beispiele für Verbindungstasten 313
Spezielle Tastenkombinationen für Sun 314
Zurückkehren zur Oberfläche der lokalen KX II-Konsole 315
Verwaltung über den lokalen Port 315
Lokale Porteinstellungen der lokalen KX II-Konsole konfigurieren 316
Werksrücksetzung der lokalen KX II-Konsole 320
Verbindungs- und Trennungsskripts 321
Anwenden und Entfernen von Skripts 322
Hinzufügen von Skripts 323
Ändern von Skripts 326
Zurücksetzen des KX II mithilfe der Taste "Reset" (Zurücksetzen) 326

Anhang A Technische Daten 328

Unterstützte Browser 328
Unterstützte CIMs und Betriebssysteme (Zielserver) 328
Unterstützte Betriebssysteme (Clients) 334
Computer Interface Modules (CIMs) 335
Unterstützte Paragon-CIMS und Konfigurationen 337
Richtlinien für KX II zu KX II 338
Richtlinien für KX II zu Paragon II 339

Anzahl der unterstützten Audio-/virtuellen Medien- und Smart Card-Verbindungen 341
Anforderungen an die Audiobandbreite 341
Zertifizierte Modems 342
Vom erweiterten lokalen Port der Modelle KX2-832 und KX2-864 unterstützte Geräte 343
Verbindungsentfernung zum Zielserver und Videoauflösung 343
Für den erweiterten lokalen Port der Geräte KX2-832 und KX2-864 empfohlene maximale Entfernungen 344
Remoteverbindung 344
Unterstützte Videoauflösungen 344
Unterstützte Tastatursprachen 346
Smart Card-Lesegeräte 347
Unterstützte und nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte 347
Mindestanforderungen an das System 349
Verwendete TCP- und UDP-Ports 351
Im Prüfprotokoll und im Syslog erfasste Ereignisse 353
Netzwerk-Geschwindigkeitseinstellungen 354

Anhang B Aktualisieren des LDAP-Schemas 356

Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen 356
Von LDAP/LDAPS 356
Von Microsoft Active Directory 357
Einstellen der Registrierung, um Schreibvorgänge im Schema zuzulassen 357
Erstellen eines neuen Attributs 358
Hinzufügen von Attributen zur Klasse 359
Aktualisieren des Schemacache 360
Bearbeiten von rciusergroup-Attributen für Benutzermitglieder 361

Anhang C Wichtige Hinweise 364

Überblick 364
Java Runtime Environment (JRE) 364
Hinweise zur Unterstützung von IPv6 366
Tastaturen 367
Tastaturen (nicht USA) 367
Macintosh-Tastatur 370
Kabellängen und Videoauflösungen für Dell-Chassis 370
Fedora 371
Beheben von Fokusproblemen bei Fedora Core 371
Mauszeigersynchronisierung (Fedora) 371
VKC- und MPC-Smart Card-Verbindungen zu Fedora-Servern 371
Lösen von Problemen mit dem Einfrieren von Firefox bei der Benutzung von Fedora 371
Videomodi und Auflösungen 372
Videomodi für SUSE/VESA 372
Unterstützte Videoauflösungen, die nicht angezeigt werden 372
Audio 373
Probleme bei der Audiowiedergabe und -aufnahme 373
Audiofunktion in einer Linux-Umgebung 373
Audiofunktion in einer Mac-Umgebung 374
Audiofunktion in einer Windows-Umgebung 374

USB-Ports und -Profile 374
VM-CIMs und DL360 USB-Ports 374
Hilfe bei der Auswahl von USB-Profilen 375
Ändern eines USB-Profils bei Verwendung eines Smart Card-Lesegeräts 377
Virtual Media (Virtuelle Medien) 378
Virtuelle Medien über den VKC und den AKC in einer Windows-Umgebung 378
Virtuelle Medien werden nach dem Hinzufügen von Dateien nicht aktualisiert 379
Aktive Systempartitionen 379
Laufwerkpartitionen 380
Zwei Listeneinträge für das Linux-Laufwerk für virtuelle Medien 380
Unter Mac und Linux gesperrte, zugeordnete Laufwerke 380
Zugriff auf virtuelle Medien auf einem Windows 2000 Server mithilfe eines D2CIM-VUSB380
Bootzeit des Ziel-BIOS bei Verwendung von virtuellen Medien 381
Fehler bei Hochgeschwindigkeitsverbindungen mit virtuellen Medien 381
CIMs 381
Windows-3-Tasten-Maus auf Linux-Zielgeräten 381
Composite-USB-Geräteverhalten bei virtuellen Medien auf Windows 2000 382
CC-SG 383
Version des Virtual KVM Client im CC-SG-Proxymodus nicht bekannt 383
Ein-Cursor-Modus – Verbinden mit einem Zielgerät unter CC-SG-Steuerung über VKC und Verwendung von Firefox 383
Proxymodus und MPC 383
Wechseln zwischen Ports auf einem Gerät 383

Anhang D Häufig gestellte Fragen (FAQs) 384

Häufig gestellte Fragen 384

Index 397

Kapitel 1 Einleitung

In diesem Kapitel

Überblick über KX II 2
KX II-Hilfe 4
KX II-Client-Anwendungen 5
Virtuelle Medien 6
Produktfotos 7
Produktfeatures 9
Terminologie 11
Paketinhalt 13

Überblick über KX II

Der Dominion KX II von Raritan ist ein sicherer digitaler KVM-Switch (Tastatur, Video, Maus) der Unternehmensklasse, der den Zugriff auf BIOS-Ebene (und höher) sowie die Steuerung von Servern über einen Webbrowser von jedem erdenklichen Ort aus ermöglicht. Mit der Standardversion von KX II können bis zu 64 Server gesteuert werden. Mit dem KX II-Modell für acht Benutzer können bis zu 32 Server mit dem KX2-832 und bis zu 64 Server mit dem KX2-864 gesteuert werden. Mithilfe der Scanfunktion können Sie bis zu 32 Ziele finden und anzeigen. Die Ziele werden als Miniaturansichten in einer Bildschirmpräsentation angezeigt, über die Sie eine Verbindung zu jedem Ziel herstellen können.

KX II unterstützt bis zu acht Videokanäle und ermöglicht bis zu acht Benutzern den gleichzeitigen Zugriff auf acht unterschiedliche Videoziele zu einem beliebigen Zeitpunkt. Digitale Audiogeräte werden ebenfalls unterstützt, sodass Sie eine Verbindung mit Wiedergabe- und Aufnahmegeräten vom Remote-Client-PC zum Zielserver herstellen können.,+ Am Serverschrank ermöglicht KX II die Steuerung auf BIOS-Ebene von bis zu 64 Servern und anderen IT-Geräten über nur eine Tastatur, einen Monitor und eine Maus. Die integrierten Remotezugriffsfunktionen des KX II bieten weltweit über einen Webbrowser die gleichen Steuerungsmöglichkeiten.

KX II lässt sich mittels einer standardmäßigen UTP-Verkabelung (Kategorie 5/5e/6) einfach installieren. Zu seinen erweiterten Funktionen zählen virtuelle Medien, die 256-Bit-Verschlüsselung, zwei Netzteile, die Remote-Stromzufuhrsteuerung, die Integration von Dual-Ethernet, LDAP, RADIUS, Active Directory® und Syslog, externe Modemfunktionen sowie die Webverwaltung. Das KX II-Modell für acht Benutzer bietet zudem einen erweiterten lokalen Port an der Geräterückseite. Diese Features ermöglichen Ihnen längere Betriebszeiten, eine höhere Produktivität und maximale Sicherheit – jederzeit und an jedem Ort.

Die KX II-Produkte können als eigenständige Geräte eingesetzt werden und benötigen kein zentrales Verwaltungsgerät. Für größere Rechenzentren und Unternehmen können mithilfe der Verwaltungseinheit CommandCenter Secure Gateway (CC-SG) von Raritan zahlreiche KX II-Geräte zu einer einzelnen logischen Lösung integriert werden (zusammen mit Dominion SX-Geräten für den seriellen Remotekonsolenzugriff und Dominion KSX-Einheiten für die Remote-/Zweigniederlassungsverwaltung).

1
2
3
4
5
A
B
10
9
7
8
6

Diagrammschlüssel			
1	Kabel der Kategorie 5	7	Remote-USB-Laufwerk(e) für virtuelle Medien
2	Computer Interface Module (CIM)	8	Audiogerät
3	KX II	9	Gestell-PDU (Powerstrip)
4	Remote-KVM und serielle Remotegeräte	10	Lokaler Zugriff *Hinweis: Die Modelle KX2-832 und KX2-864 nutzen zudem einen erweiterten lokalen Port.*
5	Modem	A	IP LAN/WAN
6	Remotezugriff (Netzwerk)	B	PSTN

KX II-Hilfe

Die KX II-Hilfe enthält Informationen zur Installation, Einrichtung und Konfiguration des KX II. Sie enthält ebenfalls Informationen zum Zugriff auf Zielserver und Powerstrips, zur Verwendung von virtuellen Medien, zur Verwaltung von Benutzern und Sicherheit sowie zur Wartung und Diagnose von Problemen des KX II.

Eine PDF-Version des Hilfedokuments kann von der ***Firmware- und Dokumentationsseite von Raritan http://www.raritan.com/support/firmware-and-documentation/*** auf der Raritan-Website heruntergeladen werden. Besuchen Sie die Raritan-Website, um die jeweils neuesten Benutzerhandbücher einzusehen.

Um die Online-Hilfe zu verwenden, muss die Option "Active Content" (Aktive Inhalte) Ihres Browsers aktiviert sein. Wenn Sie den Internet Explorer 7 verwenden, müssen Sie "Scriptlets" aktivieren. Informationen zur Aktivierung dieser Funktionen finden Sie in der Hilfe Ihres Browsers.

Verwandte Dokumentation

Zur KX II-Hilfe gehört auch eine KX II-Kurzanleitung für das Gerät, die Sie auf der ***Firmware- und Dokumentationsseite von Raritan http://www.raritan.com/support/firmware-and-documentation/*** auf der Raritan-Website finden.

Installationsanforderungen und -anweisungen für Client-Anwendungen, die mit <ProductName< verwendet werden, finden Sie im Benutzerhandbuch **KVM and Serial Access Clients Guide**, welches ebenso auf der Raritan-Website verfügbar ist. Spezifische Client-Funktionen, die mit KX II verwendet werden, finden Sie in der Hilfe.

Neuerungen im Hilfedokument

Die folgenden Informationen wurden als Folge von Verbesserungen und Änderung am Gerät und/oder an der Benutzerdokumentation hinzugefügt.

- KX II wurde um die Unterstützung für Audiowiedergabe- und -aufnahmegeräte erweitert. Siehe ***Digitale Audiogeräte*** (auf Seite 103).
- Mit dieser Version wird eine neue Scanfunktion eingeführt, die Ihr Netzwerk nach mit KX II verbundenen Zielen durchsucht und diese dann in einer Bildschirmpräsentation anzeigt. Siehe ***Scannen von Ports*** (auf Seite 58).
- Sie können nun Verbindungs- und Trennungsskripts in KX II erstellen, bearbeiten sowie im- und exportieren. Siehe ***Verbindungs- und Trennungsskripts*** (auf Seite 242).
- Ein Portname kann nun auch dann bearbeitet werden, wenn das Ziel nicht mit KX II verbunden ist.

Weitere Erklärungen zu den Änderungen am Gerät und an dieser Version des Hilfedokuments finden Sie in den Versionshinweisen zu KX II.

KX II-Client-Anwendungen

Die folgenden Client-Anwendungen können mit KX II verwendet werden:

□?□?□?□?□?□?□?	Arbeitet mit...				
	MPC	**RRC**	**VKC**	**RSC**	**AKC**
KX II (Generation 2)	✓		✓		
KX II 2.2 (oder höher)	✓		✓		✓

Weitere Informationen zu den Client-Anwendungen finden Sie im Benutzerhandbuch **KVM and Serial Client Guide**. Darüber hinaus finden Sie im Abschnitt ***Arbeiten mit Zielservern*** (auf Seite 47) dieses Handbuchs Informationen zur Verwendung von Clients zusammen mit KX II.

Hinweis: MPC und VKC benötigen Java™ Runtime Environment (JRE™). Der AKC ist .NET-basiert.

Virtuelle Medien

Alle KX II-Modelle unterstützen virtuelle Medien. Die Vorteile virtueller Medien – Installieren von Remotelaufwerken/-medien auf dem Zielserver zur Unterstützung der Softwareinstallation und -diagnose – stehen nun bei allen KX II-Modellen zur Verfügung.

Jeder KX II verfügt über virtuelle Medien, um Remoteverwaltungsaufgaben mithilfe einer Vielzahl von CD-, DVD-, USB-, Audiowiedergabe- und -aufnahmegeräten, internen und Remotelaufwerken und Abbildern zu ermöglichen. Im Vergleich zu anderen Lösungen unterstützt KX II den virtuellen Medienzugriff auf Festplatten und von einem Remotestandort aus installierte Abbilder für mehr Flexibilität und höhere Produktivität.

Virtuelle Mediensitzungen werden durch eine 256-Bit-AES- oder -RC4-Verschlüsselung abgesichert.

Die CIMs (Computer Interface Modules) D2CIM-VUSB und D2CIM-DVUSB unterstützen virtuelle Mediensitzungen mit KVM-Zielservern, die über eine USB 2.0-Schnittstelle verfügen. Diese CIMs unterstützen darüber hinaus den Mausmodus "Absolute Mouse Synchronization™" (Absolute Maussynchronisierung) sowie Remote-Firmwareaktualisierungen.

Hinweis: Der schwarze Anschluss am DVUSB CIM wird zum Anschließen von Maus und Tastatur verwendet. Der graue Anschluss wird für virtuelle Medien verwendet. Achten Sie darauf, dass immer beide Anschlüsse des CIM mit dem Gerät verbunden sind. Es ist möglich, dass das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn nicht alle Stecker an den Zielserver angeschlossen sind.

Produktfotos

KX II

KX2-832

KX2-864

Produktfeatures

Hardware

- Integrierter KVM-über-IP-Remotezugriff
- 1U- oder 2U-Einschub (Halterungen im Lieferumfang enthalten)
- Zwei Netzteile mit Ausfallsicherung; automatischer Wechsel des Netzteils mit Stromausfallwarnung
- 8, 16, 32 oder 64 (beim KX2-464) Serverports
- 32 (KX2-832) oder 64 (KX2-864) Serverports
- Unterstützung für Schichten, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).
- Bis zu acht Videokanäle, je nach Gerätemodell, über die bis zu acht Benutzer gleichzeitig eine Verbindung zu KX II herstellen können.
- Kapazität für mehrere Benutzer (1/2/4/8 Remotebenutzer, 1 lokaler Benutzer)
- UTP-Serverkabel (Kategorie 5/5e/6)
- Zwei Ethernet-Ports (10/100/1000 LAN) mit Ausfallsicherung
- Während des Betriebs aufrüstbar
- Lokaler Benutzerport für den Serverschrankzugriff
  - Ports für PS/2-Tastatur/Maus Die Modelle KX2-832 und KX2-864 sind reine USB-Geräte.
  - Ein USB 2.0-Port an der Vorderseite und drei an der Rückseite für unterstützte USB-Geräte
  - Simultane Reaktion bei Remotebenutzerzugriff
  - Lokale grafische Benutzeroberfläche (GUI) für die Verwaltung
- Der erweiterte lokale Port bietet erweiterten Serverschrankzugriff auf KX2-Geräte.
- Zentralisierte Zugriffssicherheit
- Integrierte Stromzufuhrsteuerung
- LED-Anzeigen für den Status der beiden Netzteile, Netzwerkaktivität und Remotebenutzerstatus
- Taste zum Zurücksetzen der Hardware
- Serieller Port zur Verbindung mit einem externen Modem

Software

- Unterstützung virtueller Medien in Windows®-, Mac®- und Linux®-Umgebungen mit D2CIM-VUSB und D2CIM-DVUSB CIMs
- Unterstützung für digitale Audiogeräte über USB
- Port-Scanfunktion und Miniaturansicht von bis zu 32 Zielen innerhalb eines konfigurierbaren Scan-Satzes
- "Absolute Mouse Synchronization" (Absolute Maussynchronisierung) mit den CIMs D2CIM-VUSB und D2CIM-DVUSB
- Plug-and-Play
- Webbasierte(r) Zugriff und Verwaltung
- Intuitive grafische Benutzeroberfläche (GUI)
- 256-Bit-Verschlüsselung des gesamten KVM-Signals, einschließlich Video und virtueller Medien
- LDAP-, Active Directory®-, RADIUS- oder interne Authentifizierung und Autorisierung
- DHCP oder feste IP-Adressen
- Smart Card-/CAC-Authentifizierung
- SNMP- und Syslog-Verwaltung
- Unterstützung von IPv4 und IPv6
- Stromzufuhrsteuerung zur Vermeidung von Fehlern direkt mit Servern verknüpft
- Integration in die Verwaltungseinheit CommandCenter Secure Gateway (CC-SG) von Raritan
- Feature CC UnManage zum Entfernen eines Geräts aus der CC-SG-Steuerung

Terminologie

In diesem Handbuch wird die im Folgenden erläuterte Terminologie für die Komponenten einer typischen KX II-Konfiguration verwendet:

Diagrammschlüssel	
1	TCP/IP IPv4 und/oder IPv6
2	KVM (Tastatur, Video, Maus)
3	UTP-Kabel (Kat. 5/5e/6)
A	KX II
B	Lokale Zugriffskonsole Lokaler Benutzer – eine optionale, direkt mit KX II verbundene Benutzerkonsole (bestehend aus Tastatur, Maus und MultiSync-VGA-Monitor) für die Steuerung der KVM-Zielserver (direkt am Gestell, nicht über das Netzwerk). Zudem kann ein Smart Card-USB-Lesegerät an den lokalen Port angeschlossen werden, um dieses auf einen Zielserver zu mounten. Die Modelle DKX2-832 und DKX2-864 bieten ebenfalls einen erweiterten lokalen Port.
C	Remote-PC Vernetzte Computer für den Zugriff auf die mit KX II verbundenen KVM-Zielserver und deren Steuerung. An den Remote-PC kann ebenfalls ein Smart Card-USB-Lesegerät angeschlossen und über KX II mit einem Zielserver verknüpft werden.
D	CIMs Dongles, die eine Verbindung mit jedem Zielserver oder jeder Gestell-PDU (Powerstrip) herstellen. Für alle unterstützten Betriebssysteme verfügbar
E	Zielserver KVM-Zielserver – Server mit Videokarten und Benutzeroberflächen (z. B. Windows®, Linux®, Solaris™ usw.), auf die über KX II von einem Remotestandort aus zugegriffen wird.
F	Dominion PX-Gestell-PDU (Powerstrip) Raritan-Gestell-PDUs, auf die über KX II von einem Remotestandort aus zugegriffen wird.

Unter **Unterstützte CIMs und Betriebssysteme (Zielserver)** (auf Seite 328)finden Sie eine Liste der unterstützten Betriebssysteme und CIMs, und unter ***Unterstützte Betriebssysteme (Clients)*** (auf Seite 334) finden Sie eine Liste der Betriebssysteme, die von KX II remote unterstützt werden.

Paketinhalt

Jedes KX II wird als vollständig konfiguriertes, eigenständiges Produkt in einem standardmäßigen 1U-19-Zoll-Gestellchassis (2U für DKX2-864) geliefert. Im Lieferumfang aller KX II-Geräte ist Folgendes enthalten:

Enthaltene Menge	Element
1	KX II-Gerät
1	KX II-Kurzanleitung
1	Gestellmontagekit
2	Netzkabel
2	Netzwerkkabel der Kategorie 5
1	Netzwerk-Crossoverkabel der Kategorie 5
1	Vier Gummifüße (für Schreibtischaufstellung)
1	Anwendungshinweis
1	Garantiekarte

Kapitel 2 Installation und Konfiguration

In diesem Kapitel

Überblick.....14
Standard-Anmeldeinformationen.....14
Erste Schritte.....15

Überblick

Dieser Abschnitt enthält einen kurzen Überblick über den Installationsprozess. Die einzelnen Schritte werden im Verlauf des Kapitels noch genauer erläutert.

So installieren und konfigurieren Sie KX II:

- ***Schritt 1: Konfigurieren von KVM-Zielservern*** (siehe "***Schritt 1: Konfigurieren von KVM-Zielservern***" auf Seite 15)
- ***Schritt 2: Konfigurieren der Einstellungen für die Netzwerkfirewall*** (siehe "***Schritt 2: Konfigurieren der Einstellungen für die Netzwerkfirewall***" auf Seite 30)
- ***Schritt 3: Anschließen der Geräte*** (siehe "***Schritt 3: Anschließen der Geräte***" auf Seite 31)
- ***Schritt 4: Konfigurieren von KX II*** (siehe "***Schritt 4: Konfigurieren von KX II***" auf Seite 36)
- ***Schritt 5: Starten der KX II-Remotekonsole*** (siehe "***Schritt 5: Starten der KX II-Remotekonsole***" auf Seite 43)
- ***Schritt 6: Konfigurieren der Tastatursprache (optional)*** (siehe "***Schritt 6: Konfigurieren der Tastatursprache (optional)***" auf Seite 44)
- ***Schritt 7: Konfigurieren von Schichten (optional)*** (siehe "***Schritt 7: Konfigurieren von Schichten (optional)***" auf Seite 45)

Dieser Abschnitt enthält außerdem die erforderlichen Informationen zur Standardanmeldung. Dazu zählen die Standard-IP-Adresse, der Standardbenutzername und das Standardkennwort. Siehe ***Standard-Anmeldeinformationen*** (auf Seite 14).

Standard-Anmeldeinformationen

Standard	Wert
Benutzername	Der Standardbenutzername ist "admin". Dieser Benutzer besitzt Administratorrechte.
Kennwort	Das Standardkennwort ist "raritan".

Standard	Wert
	Kennwörter unterliegen der Groß-/Kleinschreibung und müssen genau in der bei ihrer Erstellung verwendeten Schreibweise eingegeben werden. Das Standardkennwort "raritan" beispielsweise muss in Kleinbuchstaben eingegeben werden. Beim ersten Starten des KX II müssen Sie das Standardkennwort ändern.
IP Address (IP-Adresse)	KX II wird mit der Standard-IP-Adresse 192.168.0.192 geliefert.

Wichtig: Für die Sicherung und zur Gewährleistung der Geschäftskontinuität sollten Sie unbedingt einen Sicherungs-Benutzernamen und ein Sicherungs-Kennwort für den Administrator erstellen und diese Informationen an einem sicheren Ort aufbewahren.

Erste Schritte

Schritt 1: Konfigurieren von KVM-Zielservern

KVM-Zielserver sind die Computer, auf die über KX II zugegriffen wird und die von diesem aus gesteuert werden. Konfigurieren Sie vor der Installation des KX II alle KVM-Zielserver, um eine optimale Leistung sicherzustellen. Diese Konfiguration gilt nur für KVM-Zielserver, nicht jedoch für Clientworkstations (Remote-PCs), die für den Remotezugriff auf KX II verwendet werden. Weitere Informationen finden Sie unter **Terminologie** (auf Seite 11).

Desktop-Hintergrund

Für optimale Bandbreiteneffizienz und Bildleistung müssen ggf. KVM-Zielserver mit grafischen Benutzeroberflächen, wie unter Windows®, Linux®, X-Windows, Solaris™ und KDE, konfiguriert werden. Der Desktop-Hintergrund muss nicht völlig einfarbig sein, doch können Hintergrundbilder mit Fotos oder komplexen Farbverläufen die Leistung verringern.

Mauseinstellungen

KX II arbeitet in verschiedenen Mausmodi:

- Mausmodus "Absolute" (Absolut) ™ (nur D2CIM-VUSB und D2CIM-DVUSB)
- Mausmodus "Intelligent" (verwenden Sie keinen animierten Cursor)
- Mausmodus "Standard"

Für den Mausmodus "Absolute Mouse Synchronization" (Absolute Maussynchronisierung) müssen die Mausparameter nicht geändert werden. Für diesen Modus ist jedoch ein D2CIM-VUSB oder ein D2CIM-DVUSB erforderlich. In den Mausmodi "Standard" und "Intelligent" müssen die Mausparameter auf bestimmte Werte festgelegt werden. Diese Werte werden im Folgenden beschrieben. Mauskonfigurationen können je nach Ziel-Betriebssystem variieren. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation für Ihr Betriebssystem.

Der Mausmodus "Intelligent" funktioniert auf den meisten Windows-Plattformen. Wenn auf dem Zielgerät der Active Desktop aktiviert ist, kann dieser Modus jedoch zu unvorhersehbaren Ergebnissen führen. Weitere Informationen zu den Einstellungen des Mausmodus "Intelligent" finden Sie unter ***Mausmodus "Intelligent"*** (siehe "***Intelligenter Mausmodus***" auf Seite 93).

Server mit internen KVM-Switches innerhalb der Blade-Chassis unterstützen normalerweise keine absolute Maustechnologie.

Einstellungen für Windows XP, Windows 2003 und Windows 2008

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen die Betriebssysteme Microsoft ® Windows XP®, Windows 2003® oder Windows 2008® ausgeführt werden:

1. Konfigurieren der Mauseinstellungen:
   a. Wählen Sie "Start" > "Systemsteuerung" > "Maus" aus.
   b. Klicken Sie auf die Registerkarte "Zeigeroptionen".
   c. Führen Sie im Bereich "Bewegung" folgende Schritte aus:

- Stellen Sie die Mausgeschwindigkeit genau auf die mittlere Geschwindigkeitseinstellung ein.
- Deaktivieren Sie die Option "Enhance pointer precision" (Zeigerbeschleunigung verbessern).
- Deaktivieren Sie die Option "Zur Standardschaltfläche springen".
- Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Wenn Sie Windows 2003 auf Ihrem Zielserver ausführen, über KVM auf den Server zugreifen und eine der unten aufgelisteten Aktionen durchführen, kann die Maussynchronisierung deaktiviert werden, wenn diese zuvor aktiviert war. In diesem Fall müssen Sie im Client-Menü "Mouse" (Maus) den Befehl "Synchronize Mouse" (Maus synchronisieren) auswählen, um sie erneut zu aktivieren. Im Folgenden werden die Aktionen aufgelistet, die zur Deaktivierung der Maussynchronisierung führen können:

- Öffnen eines Texteditors

- Zugreifen auf die Maus- oder Tastatureigenschaften sowie Telefon- und Modusoptionen über die Windows-Systemsteuerung.

---

2. Deaktivieren der Übergangseffekte:
   a. Wählen Sie in der Systemsteuerung die Option "Anzeige" aus.
   b. Klicken Sie auf die Registerkarte "Darstellung".
   c. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Effekte".
   d. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Folgende Übergangseffekte für Menüs und QuickInfos verwenden".
   e. Klicken Sie auf OK.
3. Schließen Sie die Systemsteuerung.

Hinweis: Für KVM-Zielserver, auf denen Windows XP, Windows 2000 oder Windows 2008 ausgeführt wird, können Sie einen Benutzernamen erstellen, der nur für Remoteverbindungen über KX II verwendet wird. Auf diese Weise können Sie die langsamen Einstellungen für die Mausgeschwindigkeit/-beschleunigung auf die KX II-Verbindung beschränken.

Die Anmeldeseiten von Windows XP, Windows 2000 und Windows 2008 werden auf die voreingestellten Mausparameter zurückgesetzt. Diese Einstellungen unterscheiden sich von den für eine optimale Leistung von KX II empfohlenen Einstellungen. Daher ist bei diesen Bildschirmen die Maussynchronisation möglicherweise nicht optimal.

Hinweis: Fahren Sie nur fort, wenn Sie sich mit dem Anpassen der Registrierung von Windows-KVM-Zielservern auskennen. Sie können auf den Anmeldeseiten eine bessere KX II-Maussynchronisierung erzielen, indem Sie hierzu mit dem Registrierungseditor von Windows die folgenden Einstellungen ändern:
HKey_USERS\.DEFAULT\Systemsteuerung\Maus: > MouseSpeed = 0;MouseThreshold 1=0;MouseThreshold 2=0.

Einstellungen für Windows Vista

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Windows Vista® ausgeführt wird:

1. Konfigurieren der Mauseinstellungen:
   a. Wählen Sie "Start" > "Einstellungen" > "Systemsteuerung" > "Maus" aus.
   b. Wählen Sie "Erweiterte Systemeinstellungen" im linken Navigationsfenster aus. Das Dialogfeld Systemeigenschaften wird angezeigt.
   c. Klicken Sie auf die Registerkarte "Zeigeroptionen".
   d. Führen Sie im Bereich "Bewegung" folgende Schritte aus:
      - Stellen Sie die Mausgeschwindigkeit genau auf die mittlere Geschwindigkeitseinstellung ein.
      - Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Zeigerbeschleunigung verbessern".
      - Klicken Sie auf OK.
2. Deaktivieren der Animations- und Einblendeffekte:
   a. Wählen Sie in der Systemsteuerung die Option "System".
   b. Wählen Sie "Leistungsinformationen" und anschließend "Tools" > "Weitere Tools" > "Darstellung und Leistung von Windows anpassen" aus.
   c. Klicken Sie auf die Registerkarte "Erweitert".

d. Klicken Sie in der Gruppe "Performance" (Leistung) auf die Schaltfläche "Settings" (Einstellungen), um das Dialogfeld "Performance Options" (Leistungsoptionen) zu öffnen.

e. Deaktivieren Sie im Bereich "Benutzerdefiniert" die folgenden Kontrollkästchen:

- Animationsoptionen:
  - Steuerelemente und Elemente innerhalb von Fenstern animieren
  - Animation beim Minimieren und Maximieren von Fenstern
- Einblendoptionen:
  - Menüs in Ansicht ein- oder ausblenden
  - QuickInfo in Ansicht ein- oder ausblenden
  - Menüelemente nach Aufruf ausblenden

3. Klicken Sie auf "OK", und schließen Sie die Systemsteuerung.

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Windows 7® ausgeführt wird:

1. Konfigurieren der Mauseinstellungen:

   a. Wählen Sie "Start" > "Systemsteuerung" > "Hardware und Sound" > "Maus" aus.

   b. Klicken Sie auf die Registerkarte "Zeigeroptionen".

   c. Führen Sie im Bereich "Bewegung" folgende Schritte aus:

   - Stellen Sie die Mausgeschwindigkeit genau auf die mittlere Geschwindigkeitseinstellung ein.
   - Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Zeigerbeschleunigung verbessern".
   - Klicken Sie auf OK.

2. Deaktivieren der Animations- und Einblendeffekte:

   a. Wählen Sie "Systemsteuerung" > "System und Sicherheit" aus.

   b. Wählen Sie "System" und anschließend "Erweiterte Systemeinstellungen" im linken Navigationsfenster aus. Das Dialogfeld "Systemeigenschaften" wird angezeigt.

   c. Klicken Sie auf die Registerkarte "Erweitert".

   d. Klicken Sie in der Gruppe "Performance" (Leistung) auf die Schaltfläche "Settings" (Einstellungen), um das Dialogfeld "Performance Options" (Leistungsoptionen) zu öffnen.

   e. Deaktivieren Sie im Bereich "Benutzerdefiniert" die folgenden Kontrollkästchen:

   - Animationsoptionen:

- Steuerelemente und Elemente innerhalb von Fenstern animieren
- Animation beim Minimieren und Maximieren von Fenstern

- Einblendoptionen:
  - Menüs in Ansicht ein- oder ausblenden
  - QuickInfo in Ansicht ein- oder ausblenden
  - Menüelemente nach Aufruf ausblenden

3. Klicken Sie auf "OK", und schließen Sie die Systemsteuerung.

Einstellungen für Windows 2000

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Microsoft® Windows 2000® ausgeführt wird:

1. Konfigurieren der Mauseinstellungen:
   a. Wählen Sie "Start" > "Systemsteuerung" > "Maus" aus.
   b. Öffnen Sie die Registerkarte "Motion" (Bewegung).
      - Stellen Sie die Beschleunigung auf "Keine" ein.
      - Stellen Sie die Mausgeschwindigkeit genau auf die mittlere Geschwindigkeitseinstellung ein.
      - Klicken Sie auf OK.
2. Deaktivieren der Übergangseffekte:
   a. Wählen Sie in der Systemsteuerung die Option "Anzeige" aus.
   b. Klicken Sie auf die Registerkarte "Effekte".
      - Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Folgende Übergangseffekte für Menüs und QuickInfos verwenden".
3. Klicken Sie auf "OK", und schließen Sie die Systemsteuerung.

Hinweis: Für KVM-Zielserver, auf denen Windows XP, Windows 2000 oder Windows 2008 ausgeführt wird, können Sie einen Benutzernamen erstellen, der nur für Remoteverbindungen über KX II verwendet wird. Auf diese Weise können Sie die langsamen Einstellungen für die Mausgeschwindigkeit/-beschleunigung auf die KX II-Verbindung beschränken.

Die Anmeldeseiten von Windows XP, Windows 2000 und Windows 2008 werden auf die voreingestellten Mausparameter zurückgesetzt. Diese Einstellungen unterscheiden sich von den für eine optimale Leistung von KX II empfohlenen Einstellungen. Daher ist bei diesen Bildschirmen die Maussynchronisation möglicherweise nicht optimal.

Hinweis: Fahren Sie nur fort, wenn Sie sich mit dem Anpassen der Registrierung von Windows-KVM-Zielservern auskennen. Sie können auf den Anmeldeseiten eine bessere KX II-Maussynchronisierung erzielen, indem Sie hierzu mit dem Registrierungseditor von Windows die folgenden Einstellungen ändern: HKey_USERS\.DEFAULT\Systemsteuerung\Maus: > MouseSpeed = 0;MouseThreshold 1=0;MouseThreshold 2=0.

Einstellungen für Linux (Red Hat 9)

Hinweis: Die folgenden Einstellungen sind nur für den Mausmodus "Standard" optimiert.

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Linux® ausgeführt wird (grafische Benutzeroberfläche):

1. Konfigurieren der Mauseinstellungen:
   a. Wählen Sie "Main Menu" > "Preferences" > "Mouse" (Hauptmenü > Einstellungen > Maus) aus. Das Dialogfeld "Mouse Preferences" (Mauseinstellungen) wird angezeigt.
   b. Öffnen Sie die Registerkarte "Motion" (Bewegung).
   c. Stellen Sie in der Gruppe "Speed" (Geschwindigkeit) den Beschleunigungsregler genau auf die mittlere Position ein.
   d. Stellen Sie in der Gruppe "Speed" (Geschwindigkeit) die Sensibilität auf niedrig ein.
   e. Stellen Sie in der Gruppe "Drag & Drop" (Ziehen & Ablegen) den Grenzwert auf niedrig ein.
   f. Schließen Sie das Dialogfeld "Mouse Preferences" (Mauseinstellungen).

   Hinweis: Wenn diese Schritte nicht den gewünschten Erfolg erzielen, geben Sie den Befehl "xset mouse 1 1" wie in den Kommandozeilenanweisungen für Linux beschrieben aus.

2. Konfigurieren der Bildschirmauflösung:

a. Wählen Sie "Main Menu" > "System Settings" > "Display" (Hauptmenü > Systemeinstellungen > Anzeige) aus. Das Dialogfeld "Display Settings" (Anzeigeeinstellungen) wird angezeigt.

b. Wählen Sie auf der Registerkarte "Display" (Anzeige) eine Auflösung aus, die von KX II unterstützt wird.

c. Überprüfen Sie auf der Registerkarte "Advanced" (Erweitert), dass die Aktualisierungsfrequenz von KX II unterstützt wird.

Hinweis: Wenn eine Verbindung zum Zielserver hergestellt ist, wird bei vielen grafischen Linux-Umgebungen durch den Befehl "<Strg> <Alt> <+>" die Videoauflösung geändert, indem ein Bildlauf durch alle verfügbaren (noch aktivierten) Auflösungen in der Datei "XF86Config" oder "/etc/X11/xorg.conf" (je nach X-Server-Distribution) durchgeführt wird.

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Linux ausgeführt wird (Kommandozeile):

1. Stellen Sie die Mausbeschleunigung und den Grenzwert genau auf 1 ein. Geben Sie folgenden Befehl ein: *xset mouse 1 1*. Die Einstellung sollte bei der Anmeldung übernommen werden.
2. Stellen Sie sicher, dass jeder Linux-Zielserver eine von KX II unterstützte Auflösung mit einer standardmäßigen VESA-Auflösung und Aktualisierungsfrequenz verwendet.
3. Jeder Linux-Zielserver sollte außerdem so eingestellt sein, dass sich die Deaktivierungszeiten im Bereich von ±40 % der VESA-Standardwerte bewegen.

   a. Rufen Sie die Xfree86-Konfigurationsdatei "XF86Config" auf.

   b. Deaktivieren Sie mithilfe eines Texteditors alle nicht von KX II unterstützten Auflösungen.

   c. Deaktivieren Sie die virtuelle Desktop-Funktion, (nicht von KX II unterstützt).

   d. Prüfen Sie die Deaktivierungszeiten (±40 % der VESA-Standardwerte).

   e. Starten Sie den Computer neu.

Hinweis: Wenn Sie die Videoauflösung ändern, müssen Sie sich vom Zielserver abmelden und anschließend wieder anmelden, damit die Videoeinstellungen wirksam werden.

Hinweis für Red Hat 9-KVM-Zielserver

Wenn auf dem Zielserver Red Hat® 9 unter Verwendung eines USB-CIM ausgeführt wird und Probleme mit der Tastatur und/oder der Maus auftreten, können Sie eine zusätzliche Konfigurationseinstellung vornehmen.

Tipp: Sie müssen diese Schritte ggf. auch nach der Installation eines Betriebssystems durchführen.

So konfigurieren Sie Red Hat 9-Server mit USB-CIMs:

1. Navigieren Sie zur Konfigurationsdatei Ihres Systems (in der Regel /etc/modules.conf).
2. Verwenden Sie einen Editor Ihrer Wahl und stellen Sie sicher, dass die Zeile "alias usb-controller" in der Datei "modules.conf" wie folgt lautet:

   alias usb-controller usb-uhci

   Hinweis: Wenn die Datei "/etc/modules.conf" bereits eine andere Zeile mit "usb-uhci" enthält, muss die Zeile entfernt oder auskommentiert werden.
3. Speichern Sie die Datei.
4. Starten Sie das System neu, um die Änderungen zu übernehmen.

Einstellungen für Linux (Red Hat 4)

Hinweis: Die folgenden Einstellungen sind nur für den Mausmodus "Standard" optimiert.

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Linux® ausgeführt wird (grafische Benutzeroberfläche):

1. Konfigurieren der Mauseinstellungen:
   a. Red Hat 5-Benutzer: Wählen Sie "Main Menu" > "Preferences" > "Mouse" (Hauptmenü > Einstellungen > Maus) aus. Red Hat 4-Benutzer: Wählen Sie "System" > "Preferences" > "Mouse" (System > Einstellungen > Maus) aus. Das Dialogfeld "Mouse Preferences" (Mauseinstellungen) wird angezeigt.
   b. Klicken Sie auf die Registerkarte "Motion" (Bewegung).
   c. Stellen Sie in der Gruppe "Speed" (Geschwindigkeit) den Beschleunigungsregler genau auf die mittlere Position ein.
   d. Stellen Sie in der Gruppe "Speed" (Geschwindigkeit) die Sensibilität auf niedrig ein.

e. Stellen Sie in der Gruppe "Drag & Drop" (Ziehen & Ablegen) den Grenzwert auf niedrig ein.

f. Schließen Sie das Dialogfeld "Mouse Preferences" (Mauseinstellungen).

Hinweis: Wenn diese Schritte nicht den gewünschten Erfolg erzielen, geben Sie den Befehl "xset mouse 1 1" wie in den Kommandozeilenanweisungen für Linux beschrieben aus.

2. Konfigurieren der Bildschirmauflösung:

   a. Wählen Sie "Main Menu" > "System Settings" > "Display" (Hauptmenü > Systemeinstellungen > Anzeige) aus. Das Dialogfeld "Display Settings" (Anzeigeeinstellungen) wird angezeigt.

   b. Wählen Sie auf der Registerkarte "Settings" (Einstellungen) eine Auflösung aus, die von KX II unterstützt wird.

   c. Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Wenn eine Verbindung zum Zielserver hergestellt ist, wird bei vielen grafischen Linux-Umgebungen durch den Befehl "<Strg> <Alt> <+>" die Videoauflösung geändert, indem ein Bildlauf durch alle verfügbaren (noch aktivierten) Auflösungen in der Datei "XF86Config" oder "/etc/X11/xorg.conf" (je nach X-Server-Distribution) durchgeführt wird.

Hinweis: Wenn Sie die Videoauflösung ändern, müssen Sie sich vom Zielserver abmelden und anschließend wieder anmelden, damit die Videoeinstellungen wirksam werden.

Einstellungen für SUSE Linux 10.1

Hinweis: Versuchen Sie nicht, die Maus bei der SUSE Linux®-Anmeldeaufforderung zu synchronisieren. Sie müssen mit dem Zielserver verbunden sein, um die Cursor zu synchronisieren.

So konfigurieren Sie die Mauseinstellungen:

1. Wählen Sie "Desktop" > "Control Center" (Desktop > Steuerzentrale) aus. Das Dialogfeld "Desktop Preferences" (Desktopeinstellungen) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf "Mouse" (Maus). Das Dialogfeld "Mouse Preferences" (Mauseinstellungen) wird angezeigt.
3. Öffnen Sie die Registerkarte "Motion" (Bewegung).
4. Stellen Sie in der Gruppe "Speed" (Geschwindigkeit) den Beschleunigungsregler genau auf die mittlere Position ein.
5. Stellen Sie in der Gruppe "Speed" (Geschwindigkeit) den Sensibilitätsregler auf niedrig ein.

6. Stellen Sie in der Gruppe "Drag & Drop" (Ziehen & Ablegen) den Grenzwertregler auf niedrig ein.
7. Klicken Sie auf "Close" (Schließen).

So konfigurieren Sie die Videoeinstellungen:

1. Wählen Sie "Desktop Preferences" > "Graphics Card and Monitor" (Desktopeinstellungen > Grafikkarte und Monitor) aus. Das Dialogfeld "Card and Monitor Properties" (Karten- und Monitoreigenschaften) wird angezeigt.
2. Überprüfen Sie, dass eine Auflösung und eine Aktualisierungsfrequenz verwendet werden, die von KX II unterstützt werden. Weitere Informationen finden Sie unter **Unterstützte Videoauflösungen** (auf Seite 344).

Hinweis: Wenn Sie die Videoauflösung ändern, müssen Sie sich vom Zielserver abmelden und anschließend wieder anmelden, damit die Videoeinstellungen wirksam werden.

Speichern der Linux-Einstellungen

Hinweis: Die Vorgehensweise kann je nach verwendeter Linux®-Version leicht abweichen.

So speichern Sie Ihre Linux-Einstellungen (Aufforderung):

1. Wählen Sie "System Menu" > "Preferences" > "Personal" > "Sessions" (Systemmenü > Einstellungen > Eigene > Sitzungen) aus.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte "Session Options" (Sitzungsoptionen).
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Prompt on log off" (Aufforderung bei Abmeldung) und klicken Sie auf OK. Bei dieser Option werden Sie dazu aufgefordert, Ihre aktuelle Sitzung zu speichern, wenn Sie sich abmelden.
4. Wählen Sie bei der Abmeldung im Dialogfeld die Option "Save current setup" (Aktuelle Einstellungen speichern) aus.
5. Klicken Sie auf OK.

Tipp: Wenn Sie nicht bei jeder Abmeldung zum Speichern aufgefordert werden möchten, führen Sie stattdessen die folgenden Schritte durch.

So speichern Sie Ihre Linux-Einstellungen (keine Aufforderung):

1. Wählen Sie "Desktop" > "Control Center" > "System" > "Sessions" (Desktop > Steuerzentrale > System > Sitzungen) aus.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte "Session Options" (Sitzungsoptionen).

3. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Prompt on the log off" (Aufforderung bei Abmeldung).
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Automatically save changes to the session" (Änderungen der Sitzung automatisch speichern) und klicken Sie auf OK. Bei dieser Option wird Ihre aktuelle Sitzung automatisch gespeichert, wenn Sie sich abmelden.

Einstellungen für Sun Solaris

So konfigurieren Sie KVM-Zielserver, auf denen Sun™ Solaris™ ausgeführt wird:

1. Stellen Sie die Mausbeschleunigung und den Grenzwert genau auf 1 ein. Dies kann über folgende Optionen durchgeführt werden:
   - Über die grafische Benutzeroberfläche.

   - Über die Kommandozeile *xset mouse a t*, wobei *a* die Beschleunigung und *t* der Grenzwert ist.
2. Alle KVM-Zielserver müssen mit einer Anzeigeauflösung konfiguriert werden, die von KX II unterstützt wird. Zu den am häufigsten verwendeten unterstützten Auflösungen für Sun-Systeme zählen:

Anzeigeauflösung	Vertikale Aktualisierungsfrequenz	Seitenverhältnis
1600 x 1200	60 Hz	4:3
1280 x 1024	60, 75, 85 Hz	5:4
1152 x 864	75 Hz	4:3
1024 x 768	60, 70, 75, 85 Hz	4:3
800 x 600	56, 60, 72, 75, 85 Hz	4:3
720 x 400	85 Hz	9:5
640 x 480	60, 72, 75, 85 Hz	4:3

3. KVM-Zielserver mit dem Solaris-Betriebssystem müssen eine VGA-Buchse mit TV-Out-Signal haben (mit H- und V-Synchronisierung, keine Composite-Synchronisierung).

So ändern Sie den Sun-Grafikkartenausgang von der Composite-Synchronisierung auf die nicht standardmäßige VGA-Ausgabe:

1. Geben Sie den Befehl "Stop+A" aus, um in den BootProm-Modus zu wechseln.
2. Geben Sie den folgenden Befehl aus, um die Ausgabeauflösung zu ändern: *setenv output-device screen:r1024x768x70*
3. Starten Sie den Server mit dem Befehl `boot` neu.

Sie können sich stattdessen auch an Ihren Raritan-Ansprechpartner wenden und einen Videoausgabeadapter erwerben.

Vorhandene Einstellung	Zu verwendender Videoausgabeadapter
Sun 13W3 mit Composite-Synchronisierungsausgabe	APSSUN II Guardian-Converter
Sun HD15 mit Composite-Synchronisierungsausgabe	1396C-Converter für die Konvertierung von HD15 zu 13W3 und ein APSSUN II Guardian-Converter, der die Composite-Synchronisierung unterstützt
Sun HD15 mit separater Synchronisierungsausgabe	APKMSUN Guardian-Converter

Hinweis: Einige Sun-Hintergrundanzeigen werden möglicherweise auf bestimmten Sun-Servern mit dunklen Rändern nicht exakt zentriert abgebildet. Verwenden Sie einen anderen Hintergrund, oder platzieren Sie oben in der linken Ecke ein helles Symbol.

Mauseinstellungen

So konfigurieren Sie die Mauseinstellungen (Sun Solaris 10.1):

1. Wählen Sie den Launcher aus. Die "Desktop Controls" (Desktopsteuerung) des "Application Manager" (Anwendungsmanager) wird geöffnet.
2. Wählen Sie "Mouse Style Manager" (Mausstilmanager) aus. Das Dialogfeld "Mouse" (Maus) des "Style Manager" (Stilmanager) wird angezeigt.
3. Stellen Sie den Beschleunigungsregler auf 1.0.
4. Stellen Sie den Grenzwertregler auf 1.0.
5. Klicken Sie auf OK.

Aufrufen der Kommandozeile

1. Klicken Sie auf die rechte Maustaste.

2. Wählen Sie "Tools" > "Terminal" (Tools > Endgerät) aus. Ein Terminalfenster wird angezeigt. (Sie sollten sich auf Stammebene befinden, um Befehle auszugeben.)

Videoeinstellungen (POST)

Sun-Systeme verfügen über zwei verschiedene Auflösungseinstellungen: eine POST- und eine GUI-Auflösung. Führen Sie diese Befehle von der Kommandozeile aus durch.

Hinweis: 1024x768x75 wird hier als Beispiel verwendet. Ersetzen Sie das Beispiel durch die Auflösung und Aktualisierungsfrequenz, die Sie verwenden.

So überprüfen Sie die aktuelle POST-Auflösung:

- Führen Sie den folgenden Befehl als Stammbenutzer aus: `# eeprom output-device`

So ändern Sie die POST-Auflösung:

1. Führen Sie `# eeprom output-device=screen:r1024x768x75` aus.
2. Melden Sie sich ab, oder starten Sie den Computer neu.

Videoeinstellungen (GUI)

Die GUI-Auflösung kann je nach verwendeter Grafikkarte mithilfe unterschiedlicher Befehle überprüft und eingestellt werden. Führen Sie diese Befehle von der Kommandozeile aus durch.

Hinweis: 1024x768x75 wird hier als Beispiel verwendet. Ersetzen Sie das Beispiel durch die Auflösung und Aktualisierungsfrequenz, die Sie verwenden.

Karte	Überprüfen der Auflösung durch:	Ändern der Auflösung durch:
32-Bit	# /usr/sbin/pgxconfig -prconf	1. # /usr/sbin/pgxconfig -res 1024x768x75 2. Melden Sie sich ab, oder starten Sie den Computer neu.
64-Bit	# /usr/sbin/m64config -prconf	1. # /usr/sbin/m64config -res 1024x768x75 2. Melden Sie sich ab, oder starten Sie den Computer neu.
32-Bit und 64-Bit	# /usr/sbin/fbconfig -prconf	1. # /usr/sbin/fbconfig -res 1024x768x75 2. Melden Sie sich ab, oder starten Sie den Computer neu.

Einstellungen für IBM AIX 5.3

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um KVM-Zielserver zu konfigurieren, auf denen IBM® AIX™ 5.3 ausgeführt wird.

So konfigurieren Sie die Maus:

1. Öffnen Sie den Launcher.
2. Wählen Sie "Style Manager" (Stilmanager) aus.
3. Klicken Sie auf "Mouse" (Maus). Das Dialogfeld "Mouse" (Maus) des "Style Manager" (Stilmanager) wird angezeigt.
4. Stellen Sie mithilfe der Schieberegler die Mausbeschleunigung und den Grenzwert auf 1.0.
5. Klicken Sie auf OK.

So konfigurieren Sie die Videoeinstellungen:

1. Wählen Sie im Launcher "Application Manager" (Anwendungsmanager) aus.
2. Wählen Sie "System_Admin" aus.
3. Wählen Sie "Smit" > "Devices" > "Graphic Displays" > "Select the Display Resolution and Refresh Rate" (Smit > Geräte > Grafische Anzeigen > Anzeigeauflösung und Aktualisierungsfrequenz auswählen) aus.
4. Wählen Sie die verwendete Grafikkarte aus.

5. Klicken Sie auf "List" (Auflisten). Eine Liste der Anzeigemodi wird angezeigt.
6. Wählen Sie eine Auflösung und Aktualisierungsfrequenz aus, die von KX II unterstützt wird. Weitere Informationen finden Sie unter ***Unterstützte Videoauflösungen*** (auf Seite 344).

Hinweis: Wenn Sie die Videoauflösung ändern, müssen Sie sich vom Zielserver abmelden und anschließend wieder anmelden, damit die Videoeinstellungen wirksam werden.

Speichern der UNIX-Einstellungen

Hinweis: Diese Vorgehensweise kann je nach UNIX®-Typ (z. B. Solaris™, IBM® AIX™) oder verwendeter Version leicht abweichen.

1. Wählen Sie "Style Manager" > "Startup" (Stilmanager > Start) aus. Das Dialogfeld "Startup" (Start) des Style Manager (Stilmanager) wird angezeigt.
2. Wählen Sie im Dialogfenster "Logout Confirmation" (Abmeldebestätigung) die Option "On" (Ein) aus. Bei dieser Option werden Sie dazu aufgefordert, Ihre aktuelle Sitzung zu speichern, wenn Sie sich abmelden.

Einstellungen für Apple Macintosh

Bei KVM-Zielservern, auf denen ein Apple Macintosh®-Betriebssystem ausgeführt wird, sollten Sie das D2CIM-VUSB und den Mausmodus "Absolute Mouse Synchronization" (Absolute Maussynchronisierung) verwenden.

Hinweis: Das USB-Profil für Mac OS-X Version 10.4.9 und höher muss im Menü "USB Profile" (USB-Profil) oder auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) ausgewählt werden.

Schritt 2: Konfigurieren der Einstellungen für die Netzwerkfirewall

Um über eine Netzwerkfirewall im Multi-Platform-Client oder über die Seite "Port Access" (Portzugriff) auf KX II zuzugreifen, muss die Firewall die Kommunikation über TCP-Port 5000 oder einen anderen von Ihnen zugewiesenen Port zulassen.

Features des KX II:	Benötigte Firewalleinstellungen für eingehende Kommunikation
Webzugriffsfunktionen	Port 443 – Standard-TCP-Port für HTTPS-Kommunikation

Automatische Umleitung von HTTP-Anfragen an HTTPS (sodass die bekannteren Adressen "http://xxx.xxx.xxx.xxx" anstelle von "https://xxx.xxx.xxx.xxx" verwendet werden können)	Port 80 – Standard-TCP-Port für HTTP-Kommunikation

Weitere Informationen zum Festlegen eines anderen Erkennungsports finden Sie unter ***Netzwerkeinstellungen*** (auf Seite 170).

Schritt 3: Anschließen der Geräte

Schließen Sie KX II an die Stromversorgung, das Netzwerk, den lokalen PC, die lokale Videoanzeige, die Tastatur, die Maus und die Zielserver an. Die Buchstaben im Diagramm entsprechen den Themen in diesem Abschnitt, in denen die Verbindung erläutert wird.

A. Wechselstromversorgung

So schließen Sie die Stromversorgung an:

1. Verbinden Sie das beiliegende Netzkabel mit KX II, und schließen Sie es an die Wechselstromversorgung an.
2. Wenn eine Ausfallsicherung in Form zweier Netzteile gewünscht wird, schließen Sie das zweite beiliegende Netzkabel an, und stecken Sie es an einem anderen Netzteil ein als das erste Netzkabel.

Hinweis: Wenn Sie nur ein Netzkabel mit dem System verbinden, leuchtet die Stromversorgungs-LED-Anzeige auf der Vorderseite des KX II rot, da das System für die automatische Erkennung beider Stromquellen eingerichtet ist. Informationen zum Deaktivieren der automatischen Erkennung für die nicht genutzte Stromquelle finden Sie unter **Netzteilkonfiguration** *(auf Seite 195).*

B. Modemport (Optional)

KX II besitzt einen dedizierten Modemport für den Remotezugriff, auch wenn das LAN/WAN nicht verfügbar ist. Verbinden Sie mithilfe eines seriellen (RS-232) Straight-Through-Kabels ein externes serielles Modem mit dem Port mit der Bezeichnung MODEM auf der Rückseite des KX II. Eine Liste der zertifizierten Modems finden Sie unter ***Technische Daten*** (auf Seite 328) und Informationen zum Konfigurieren des Modems unter ***Konfigurieren der Modemeinstellungen*** (auf Seite 185).

Hinweis: Raritan empfiehlt, das Modem durch Aktivieren der Einstellung CD (Carrier Detect) zu konfigurieren.

C. Netzwerkport

KX II verfügt zur Ausfallsicherung über zwei Ethernet-Ports (dienen nicht zum Lastausgleich). Standardmäßig ist nur LAN1 aktiviert, und das automatische Failover ist deaktiviert. Wenn die interne Netzwerkschnittstelle des KX II oder der mit diesem verbundene Netzwerkswitch nicht verfügbar sein sollte, wird der Port LAN2 unter Verwendung derselben IP-Adresse aktiviert, sofern das automatische Failover aktiviert wurde.

Hinweis: Da ein Failoverport erst aktiviert wird, wenn tatsächlich ein Ausfall stattgefunden hat, empfiehlt Raritan, den Failoverport nicht zu überwachen oder ihn erst zu überwachen, nachdem ein Ausfall stattgefunden hat.

So stellen Sie eine Netzwerkverbindung her:

1. Verbinden Sie den Netzwerkport LAN1 über ein standardmäßiges Ethernet-Kabel (im Lieferumfang enthalten) mit einem Ethernet-Switch, -Hub oder -Router.
2. Führen Sie die folgenden Schritte aus, wenn Sie die optionalen Ethernet-Failoverfunktionen des KX II nutzen möchten:
   - Verbinden Sie den Netzwerkport LAN2 über ein standardmäßiges Ethernet-Kabel mit einem Ethernet-Switch, -Hub oder -Router.
   - Aktivieren Sie auf der Seite "Network Configuration" (Netzwerkkonfiguration) die Option "Automatic Failover" (Automatisches Failover).

Hinweis: Verwenden Sie nur beide Netzwerkports, wenn Sie einen als Failoverport nutzen möchten.

D. Port für den lokalen Zugriff (lokale Videoanzeige, Tastatur und Maus)

Für den bequemen Zugriff auf Zielserver am Serverschrank kann der Port für den lokalen Zugriff von KX II verwendet werden. Der Port für den lokalen Zugriff wird für die Installation und Konfiguration benötigt, die weitere Verwendung dieses Ports ist jedoch optional. Der Port für den lokalen Zugriff bietet eine grafische Benutzeroberfläche der lokalen KX II-Konsole, die für die Verwaltung und für den Zugriff auf Zielserver verwendet wird.

Die Geräte KX2-832 und KX2-864 verfügen für den Zugriff auf Zielserver vom Serverschrank über einen erweiterten lokalen Port, der auf der Geräterückseite mit "EXT LOCAL" gekennzeichnet ist. Der erweiterte lokale Port ist für die erste Installation und Konfiguration nicht erforderlich. Er ist nicht standardmäßig aktiviert und wird über die lokale und die Remotekonsole konfiguriert. Weitere Informationen finden Sie unter ***Lokale Porteinstellungen für KX II konfigurieren*** (auf Seite 236).

So stellen Sie eine Verbindung zum lokalen Port her:

- Schließen Sie einen MultiSync-VGA-Monitor, eine Maus und eine Tastatur an die jeweiligen Ports mit der Bezeichnung "Local User" (Lokaler Benutzer) an. Verwenden Sie eine PS/2- oder USB-Tastatur und -Maus (DKX2-832 und DKX2-864 verfügen nur über USB). Die physischen Anschlüsse für die Ports "Lokal User" (Lokaler Benutzer) und "Extended Local" (Erweitert lokal) finden Sie auf der Rückseite des KX II-Geräts.

Verbindung	Beschreibung
Monitor	Schließen Sie einen standardmäßigen MultiSync-VGA-Monitor am HD15-Videoport (weiblich) an.
Tastatur	Schließen Sie entweder eine standardmäßige PS/2-Tastatur am Mini-DIN6-Tastaturport (weiblich) oder eine standardmäßige USB-Tastatur an einem der USB Typ A-Ports (weiblich) an.
Maus	Schließen Sie entweder eine standardmäßige PS/2-Maus am Mini-DIN6-Mausport (weiblich) oder eine standardmäßige USB-Maus an einem der USB Typ A-Ports (weiblich) an.

Hinweis: Künftige KX II-Modelle sind mit USB-Ports, nicht mit lokalen PS/2-Ports ausgestattet.

E. Zielserverports

KX II verwendet standardmäßige UTP-Verkabelung (Kat. 5/5e/6) zur Verbindung mit jedem Zielserver.

So stellen Sie eine Verbindung zwischen einem Zielserver und KX II her:

1. Verwenden Sie das entsprechende CIM (Computer Interface Module). Informationen zu den mit dem jeweiligen Betriebssystem zu verwendenden CIMs finden Sie unter ***Unterstützte CIMs und Betriebssysteme (Zielserver)*** (auf Seite 328).
2. Schließen Sie den HD15-Videostecker des CIM an den Videoport des Zielservers an. Stellen Sie sicher, dass die Grafikeinstellungen Ihres Zielservers bereits so konfiguriert sind, dass eine unterstützte Auflösung und Aktualisierungsfrequenz eingestellt sind. Stellen Sie bei Servern von Sun weiterhin sicher, dass die Grafikkarte Ihres Zielservers so eingestellt ist, dass Standard-VGA (H- und V-Synchronisierung) und nicht Composite-Synchronisierung ausgegeben wird.
3. Schließen Sie den Tastatur-/Mausstecker des CIM an die entsprechenden Ports des Zielservers an. Verwenden Sie ein standardmäßiges Straight-Through-UTP-Kabel (Kat. 5/5e/6), um das CIM mit einem verfügbaren Serverport auf der Rückseite Ihres KX II-Geräts zu verbinden.

Hinweis: D2CIM-USB G2 verfügt über einen kleinen Schiebeschalter auf der Rückseite des CIM. Schalten Sie den Schalter in Position "B" für PC-basierte USB-Zielserver. Schalten Sie den Schalter in Position "S" für Sun-USB-Zielserver.

Eine neue Switch-Position wird erst wirksam, wenn das CIM aus- und wieder eingeschaltet wird. Um das CIM aus- und wieder einzuschalten, entfernen Sie den USB-Stecker vom Zielserver und schließen Sie ihn nach einigen Sekunden erneut an.

Schritt 4: Konfigurieren von KX II

Wenn Sie das KX II-Gerät zum ersten Mal starten, müssen Sie einige Konfigurationseinstellungen über die lokale KX II-Konsole vornehmen:

- Ändern des Standardkennworts
- Zuweisen der IP-Adresse
- Benennen der KVM-Zielserver

Sie können KX II über einen Webbrowser konfigurieren. Hierzu muss auf Ihrer Workstation jedoch die entsprechende Version der Java Runtime Environment (JRE) installiert sein.

Außer der anfänglichen Einstellung der IP-Adresse des Dominion KX II können alle Lösungsparameter vollständig über das Netzwerk eingerichtet werden. Über ein Ethernet-Crossoverkabel und die KX II-Standard-IP-Adresse können Sie die Ersteinstellungen über einen Webbrowser konfigurieren.

Ändern des Standardkennworts

KX II wird mit einem Standardkennwort geliefert. Beim ersten Starten des KX II müssen Sie dieses Kennwort ändern.

So ändern Sie das Standardkennwort:

1. Schalten Sie das KX II-Gerät mithilfe des Netzschalters auf der Rückseite des Geräts ein. Warten Sie, bis die KX II-Einheit hochgefahren ist. (Bei Abschluss des Bootvorgangs wird ein Tonsignal ausgegeben.)
2. Nach dem Bootvorgang des KX II wird die lokale Konsole auf dem Monitor angezeigt, der an den lokalen Port des KX II angeschlossen ist. Geben Sie den standardmäßigen Benutzernamen (admin) und das standardmäßige Kennwort (raritan) ein, und klicken Sie anschließend auf "Login" (Anmelden). Das Fenster "Change Password" (Kennwort ändern) wird angezeigt.
3. Geben Sie in das Feld "Old Password" (Altes Kennwort) Ihr altes Kennwort (raritan) ein.
4. Geben Sie im Feld "New Password" (Neues Kennwort) das neue Kennwort ein, und anschließend im Feld "Confirm New Password" (Neues Kennwort bestätigen) erneut. Ein Kennwort kann aus bis zu 64 alphanumerischen Zeichen der englischen Sprache und aus Sonderzeichen bestehen.
5. Klicken Sie auf "Apply" (Übernehmen).
6. Die erfolgreiche Änderung des Kennworts wird bestätigt. Klicken Sie auf OK. Die Seite "Port Access" (Portzugriff) wird angezeigt.

Hinweis: Das Standardkennwort kann auch mittels des Multi-Platform-Clients (MPC) von Raritan geändert werden.

Zuweisen einer IP-Adresse

Im Folgenden wird das Zuweisen einer IP-Adresse auf der Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) beschrieben. Umfassende Informationen zu allen Feldern sowie zur Funktionsweise dieser Seite finden Sie unter **Netzwerkeinstellungen** (auf Seite 170).

So weisen Sie eine IP-Adresse zu:

1. Wählen Sie "Device Settings > Network" (Geräteeinstellungen > Netzwerk). Die Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) wird angezeigt.
2. Geben Sie einen aussagekräftigen Namen für Ihr KX II-Gerät an. Verwenden Sie dazu bis zu 32 gültige Sonderzeichen und keine Leerzeichen.
3. Geben Sie im Bereich "IPv4" die entsprechenden IPv4-spezifischen Netzwerkeinstellungen ein oder wählen Sie diese aus:
   a. Geben Sie eine IP-Adresse ein, falls erforderlich. Die Standard-IP-Adresse lautet 192.168.0.192.
   b. Geben Sie die Subnetzmaske ein. Die Standardsubnetzmaske lautet 255.255.255.0.
   c. Geben Sie das Standardgateway ein, wenn in der Dropdownliste unter "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) "None" (Keine) ausgewählt ist.
   d. Geben Sie den Namen des bevorzugten DHCP-Hosts ein, wenn in der Dropdownliste unter "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) "DHCP" ausgewählt ist.
   e. Wählen Sie "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) aus. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:
   - None (Static IP) [Keine (Statisches IP)] – Bei Auswahl dieser Option müssen Sie die Netzwerkparameter manuell angeben.

     Diese Option wird empfohlen, da KX II ein Infrastrukturgerät ist, dessen IP-Adresse sich nicht ändern sollte.
   - DHCP – Dynamic Host Configuration Protocol wird von Netzwerkcomputern (Clients) verwendet, um eindeutige IP-Adressen und andere Parameter von einem DHCP-Server zu erhalten.

     Bei Auswahl dieser Option werden die Netzwerkparameter vom DHCP-Server zugewiesen. Bei Verwendung von DHCP geben Sie unter "Preferred host name (DHCP only)" (Name des bevorzugten Hosts [Nur DHCP]) einen Wert ein (maximal 63 Zeichen).

4. Wenn IPv6 verwendet werden soll, geben Sie im Bereich "IPv6" die entsprechenden IPv6-spezifischen Netzwerkeinstellungen ein oder wählen Sie diese aus:
   a. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "IPv6", um die Felder in diesem Bereich zu aktivieren.
   b. Geben Sie eine globale/eindeutige IP-Adresse ein. Dies ist die IP-Adresse, die dem KX II zugeordnet ist.
   c. Geben Sie die Präfixlänge ein. Dies ist die Anzahl der Bits, die in der IPv6-Adresse verwendet werden.
   d. Geben Sie die IP-Adresse des Gateway ein.
   e. Link-Local-IP-Adresse. Diese Adresse wird dem Gerät automatisch zugewiesen. Sie wird zum Erkennen von Nachbarn verwendet oder wenn keine Router verfügbar sind. **Read-Only (Lese-zugriff)**
   f. Zonen-ID. Hierdurch wird das Gerät identifiziert, dem die Adresse zugeordnet ist. **Read-Only (Lese-zugriff)**
   g. Wählen Sie "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) aus. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:
   - None (Keine) – Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie keine automatische IP-Konfiguration wünschen, sondern die IP-Adresse lieber selbst festlegen (statisches IP). Diese Option ist voreingestellt und wird empfohlen.

     Wenn für "IP auto configuration" (Automatische IP-Konfiguration) "None" (Keine) ausgewählt ist, sind die folgenden "Network Basic Settings" (Basisnetzwerkeinstellungen) aktiviert: "Global/Unique IP Address" (Globale/Eindeutige IP-Adresse), "Prefix Length" (Präfixlange) und "Gateway IP Address" (Gateway-IP-Adresse) ermöglichen Ihnen die manuelle IP-Konfiguration.
   - Router Discovery (Router-Erkennung) – Verwenden Sie diese Option, um IPv6-Adressen, deren Signifikanz "Global" oder "Unique Local" (Lokal eindeutig) ist und über der von Link Local liegt, welche nur für ein direkt verbundenes Subnetz gültig ist, automatisch zuzuordnen.
5. Wenn DHCP ausgewählt ist, wählen Sie "Obtain DNS Server Address Automatically" (DNS-Serveradresse automatisch abrufen) aus, um diese Funktion zu aktivieren. Wenn die DNS-Serveradresse automatisch abgerufen wird, werden die vom DHCP-Server bereitgestellten DNS-Informationen verwendet.
6. Wenn "Use the Following DNS Server Addresses" (Die folgenden DNS-Serveradressen verwenden) ausgewählt ist, werden die in diesem Abschnitt eingegebenen Adressen für die Verbindung zum DNS-Server verwendet, unabhängig davon, ob DHCP ausgewählt wurde.

Geben Sie die folgenden Informationen ein, wenn die Option "Following DNS Server Addresses" (Folgende DNS-Serveradressen) ausgewählt wurde. Diese Adressen sind die primären und sekundären DNS-Adressen, die verwendet werden, wenn die primäre DNS-Serververbindung aufgrund eines Ausfalls getrennt wird.

a. Primary DNS Server IP Address (IP-Adresse des primären DNS-Servers)

b. Secondary DNS-Server IP Address (IP-Adresse des sekundären DNS-Servers)

7. Klicken Sie abschließend auf OK.

Weitere Informationen zur Konfiguration dieses Bereichs der Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) finden Sie unter ***LAN-Schnittstelleneinstellungen*** (auf Seite 175).

Hinweis: Bei manchen Umgebungen gibt die Standardeinstellung "Autodetect" (automatische Aushandlung) für "LAN Interface Speed & Duplex" (LAN-Schnittstellengeschwindigkeit und Duplex) die Netzwerkparameter nicht richtig vor, was zu Netzwerkproblemen führen kann. Wählen Sie in einem solchen Fall im Feld "LAN Interface Speed & Duplex" des KX II den Wert "100 Mbps/Full Duplex" (100 Mbit/s/Vollduplex) (bzw. die geeignete Option für Ihr Netzwerk) aus, um dieses Problem zu beheben.Weitere Informationen finden Sie auf der Seite **Network Settings** *(siehe "***Netzwerkeinstellungen***" auf Seite 170) (Netzwerkeinstellungen).*

Benennen der Zielserver

So benennen Sie die Zielserver:

1. Schließen Sie alle Zielserver an, falls dies noch nicht geschehen ist. Weitere Einzelheiten finden Sie unter **Schritt 3: Anschließen der Geräte** (siehe "**Schritt 3: Anschließen der Geräte**" auf Seite 31) für eine Beschreibung zum Anschließen der Geräte.
2. Wählen Sie in der lokalen Konsole des KX II "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) aus. Die Seite "Port Configuration" (Port-Konfiguration) wird angezeigt.
3. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielservers, den Sie umbenennen möchten. Die Seite **Port** wird angezeigt.
4. Weisen Sie dem mit diesem Port verbundenen Server einen Namen zu. Der Name darf maximal 32 alphanumerische Zeichen oder Sonderzeichen umfassen.
5. Klicken Sie auf "OK".

Gültige Sonderzeichen für Zielnamen

Zeichen	Beschreibung	Zeichen	Beschreibung
!	Ausrufezeichen	;	Strichpunkt
"	Doppeltes Anführungszeichen	=	Gleichheitszeichen
#	Raute	>	Größer-als-Zeichen
$	Dollarzeichen	?	Fragezeichen
%	Prozentzeichen	@	At-Zeichen
&	Kaufmännisches Und	[	Linke eckige Klammer
(	Linke runde Klammer	\	Umgekehrter Schrägstrich
)	Rechte runde Klammer	]	Rechte eckige Klammer
*	Sternchen	^	Zirkumflexzeichen
+	Pluszeichen	_	Unterstreichungszeichen
,	Komma	`	Graviszeichen
-	Bindestrich	{	Linke geschweifte Klammer
.	Punkt	|	Senkrechter Strich
/	Schrägstrich	}	Rechte geschweifte Klammer
<	Kleiner-als-Zeichen	~	Tilde
:	Doppelpunkt		

Festlegen der automatischen Netzteilerkennung

KX II bietet zwei Netzteile und kann den Status dieser Netzteile automatisch erkennen und entsprechende Benachrichtigungen ausgeben. Mit der korrekten Konfiguration stellen Sie sicher, dass KX II die entsprechenden Benachrichtigungen bei einem Ausfall der Stromversorgung sendet.

Die Seite "Power Supply Setup" (Netzteilkonfiguration) ist so konfiguriert, dass automatisch beide Netzteile erkannt werden, wenn diese verwendet werden. Wenn in Ihrer Konfiguration nur ein Netzteil verwendet wird, können Sie die automatische Erkennung auf der Seite "Power Supply Setup" (Netzteilkonfiguration) deaktivieren.

So aktivieren Sie die automatische Erkennung für die verwendeten Netzteile:

1. Wählen Sie "Device Settings > Power Supply Setup" (Geräteeinstellungen und Netzteilkonfiguration) aus. Die Seite "Power Supply Setup" (Netzteilkonfiguration) wird angezeigt.
2. Wenn die Stromversorgung über das Netzteil 1 erfolgt (ganz links auf der Rückseite des Geräts), wählen Sie die Option "Powerln1 Auto Detect" (Netzteil 1 – Automatische Erkennung) aus.
3. Wenn die Stromversorgung über das Netzteil 2 erfolgt (ganz rechts auf der Rückseite des Geräts), wählen Sie die Option "Powerln2 Auto Detect" (Netzteil 2 – Automatische Erkennung) aus.
4. Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Wenn eines dieser Kontrollkästchen aktiviert ist und das entsprechende Netzteil zurzeit nicht angeschlossen ist, leuchtet die Stromversorgungs-LED-Anzeige auf der Vorderseite des Geräts rot.

So deaktivieren Sie die automatische Erkennung für das nicht verwendete Netzteil:

1. Wählen Sie in der lokalen Konsole des KX II "Device Settings" > "Power Supply Setup" (Geräteeinstellungen > Netzteilkonfiguration) aus. Die Seite "Power Supply Setup" (Netzteilkonfiguration) wird angezeigt.
2. Deaktivieren Sie die automatische Erkennung für das nicht verwendete Netzteil.

Weitere Informationen finden Sie unter ***Netzteilkonfiguration*** (auf Seite 195).

Hinweis für CC-SG-Benutzer

Wenn Sie KX II in einer CC-SG-Konfiguration verwenden, führen Sie die Installationsschritte aus und befolgen anschließend die Anweisungen im **CommandCenter Secure Gateway-Benutzerhandbuch**, **Administratorhandbuch** oder **Implementierungshandbuch** (Zu finden auf der Website von Raritan (www.raritan.com) unter "Support").

Hinweis: Das restliche Hilfedokument gilt in erster Linie für die Bereitstellung von KX II-Geräten ohne die Integrationsfunktion von CC-SG.

Remoteauthentifizierung

Hinweis für CC-SG-Benutzer

Wenn KX II von CommandCenter Secure Gateway gesteuert wird, authentifiziert CC-SG Benutzer und Gruppen, mit Ausnahme von lokalen Benutzern, für die der Zugriff auf den lokalen Port erforderlich ist. Steuert CC-SG die KX II-Einheit, erfolgt die Authentifizierung von Benutzern des lokalen Ports über die lokale Benutzerdatenbank oder den für KX II konfigurierten Remote-Authentifizierungsserver (LDAP/LDAPS oder RADIUS). Sie werden nicht über die CC-SG-Benutzerdatenbank authentifiziert.

Weitere Informationen zur CC-SG-Authentifizierung finden Sie im CommandCenter Secure Gateway-Benutzerhandbuch, im Administratorhandbuch oder im Bereitstellungshandbuch, die im Bereich "Support" auf der ***Raritan-Website http://www.raritan.com*** heruntergeladen werden können.

Unterstützte Protokolle

Zur Vereinfachung der Verwaltung von Benutzernamen und Kennwörtern bietet KX II die Möglichkeit, Authentifizierungsanforderungen an einen externen Authentifizierungsserver weiterzuleiten. Zwei externe Authentifizierungsprotokolle werden unterstützt: LDAP/LDAPS und RADIUS.

Hinweis zu Microsoft Active Directory

Microsoft® Active Directory® verwendet nativ das LDAP/LDAPS-Protokoll und kann als LDAP/LDAPS-Server und Authentifizierungsquelle für KX II fungieren. Bei Verwendung der IAS-Komponente (Internetautorisierungsserver) kann ein Microsoft Active Directory-Server auch als RADIUS-Authentifizierungsquelle dienen.

Erstellen von Benutzergruppen und Benutzern

Im Rahmen der Erstkonfiguration müssen Sie Benutzergruppen und Benutzer definieren, damit Benutzer auf KX II zugreifen können.

KX II verwendet im System bereits vorhandene Standardbenutzergruppen und ermöglicht es Ihnen, Gruppen zu erstellen und entsprechende Berechtigungen für sie festzulegen.

Für den Zugriff auf KX II sind ein Benutzername und ein Kennwort erforderlich. Anhand dieser Informationen werden Benutzer authentifiziert, die versuchen, auf KX II zuzugreifen. Weitere Informationen zum Hinzufügen oder Bearbeiten von Benutzergruppen und Benutzern finden Sie unter **Benutzerverwaltung** (siehe "**User Management (Benutzerverwaltung)**" auf Seite 140).

Schritt 5: Starten der KX II-Remotekonsole

So starten Sie die KX II-Remote-Konsole:

1. Melden Sie sich bei einer Workstation an, die eine Netzwerkverbindung zum KX II herstellen kann und auf der Microsoft .NET® bzw. Java Runtime Environment® installiert ist (JRE® ist auf der ***Java-Website http://java.sun.com/*** verfügbar).
2. Starten Sie einen unterstützten Webbrowser, z. B. Internet Explorer® oder Firefox®.
3. Geben Sie den folgenden URL ein: *http://IP-ADRESSE* bzw. http://IP-ADRESSE/akc für .NET, wobei IP-ADRESSE die dem KX II zugewiesene IP-Adresse ist. Sie können auch "https" verwenden, den vom Administrator zugewiesenen DNS-Namen des KX II (sofern ein DNS-Server konfiguriert wurde), oder einfach die IP-Adresse im Browser eingeben (KX II leitet die IP-Adresse stets von HTTP zu HTTPS um). Die Anmeldeseite wird angezeigt.
4. Geben Sie unter "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) Ihren Benutzernamen und das Kennwort ein. Klicken Sie auf "Login" (Anmelden).

Remotezugriff und Remotesteuerung der Zielserver

Auf der KX II-Seite "Port Access" (Portzugriff) werden die KX II-Ports und die verbundenen Zielserver sowie Angaben zu Status und Verfügbarkeit der Ports angezeigt.

Zugreifen auf einen Zielserver

So greifen Sie auf einen Zielserver zu:

1. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielgeräts, auf das Sie zugreifen möchten. Das Menü "Port Action" (Portaktion) wird angezeigt.

2. Wählen Sie im Menü "Port Action" (Portaktion) die Option "Connect" (Verbinden) aus. Ein KVM-Fenster wird geöffnet, das eine Verbindung zum Ziel anzeigt.

Wechseln zwischen Zielservern

So wechseln Sie zwischen KVM-Zielservern:

1. Rufen Sie die KX II-Seite "Port Access" (Portzugriff) auf, während bereits auf einen Zielserver zugegriffen wird.
2. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielgeräts, auf das Sie zugreifen möchten. Das Menü "Port Action" (Portaktion) wird angezeigt.
3. Wählen Sie im Menü "Port Action" (Portaktion) die Option "Switch From" (Wechseln von) aus. Das Fenster des Virtual KVM Clients wechselt zu dem von Ihnen gewählten Zielserver.

Trennen eines Zielservers

So trennen Sie einen Zielserver:

1. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielgeräts, das Sie trennen möchten. Das Menü "Port Action" (Portaktion) wird angezeigt.
2. Wählen Sie "Disconnect" (Trennen) aus.

Schritt 6: Konfigurieren der Tastatursprache (optional)

Hinweis: Dieser Schritt ist nicht erforderlich, wenn Sie eine US-/internationale Tastatur verwenden.

Wenn Sie eine andere Tastatur verwenden, muss diese für die jeweilige Sprache konfiguriert werden. Außerdem muss die Tastatursprache für das Client-Gerät mit der der KVM-Zielserver übereinstimmen.

Weitere Informationen zum Ändern des Tastaturlayouts finden Sie in der Dokumentation Ihres Betriebssystems.

Ändern des Tastatur-Layout-Codes (Sun-Zielgeräte)

Gehen Sie folgendermaßen vor, wenn Sie ein DCIM-SUSB verwenden und das Tastaturlayout auf eine andere Sprache ändern möchten.

So ändern Sie den Tastaturlayoutcode (nur DCIM-SUSB):

1. Öffnen Sie auf der Sun™-Workstation ein Texteditorfenster.

2. Vergewissern Sie sich, dass die Taste "Num Lock" aktiviert ist, und drücken Sie die linke Strg-Taste und die Taste "Entf" auf der Tastatur. Die LED der Feststelltaste beginnt zu blinken, was darauf hindeutet, dass sich das CIM im Modus zum Ändern des Layoutcodes befindet. Im Textfenster wird Folgendes angezeigt: `Raritan Computer, Inc. Current keyboard layout code = 22h (US5 UNIX)` [Raritan Computer, Inc. Aktueller Tastaturlayoutcode = 22h (US5 UNIX)].
3. Geben Sie den gewünschten Layoutcode ein (für eine japanische Tastatur beispielsweise *31*).
4. Drücken Sie die Eingabetaste.
5. Schalten Sie das Gerät aus und wieder ein. Das DCIM-SUSB wird zurückgesetzt (Aus- und Einschalten).
6. Überprüfen Sie, ob die Zeichen korrekt sind.

Schritt 7: Konfigurieren von Schichten (optional)

Mit der optionalen Schichtfunktion können Sie KX II-Schichtgeräte mit einem KX II-Basisgerät verbinden. Anschließend können Sie über die Basis sowohl lokal und remote auf die Server und PX PDUs zugreifen. Weitere Informationen zu dieser Funktion finden Sie im Abschnitt **Geräteverwaltung** der **KX II-Hilfe**.

Verbinden Sie einen Zielserverport auf dem Basisgerät mithilfe eines D2CIM-DVUSB mit dem lokalen Port des KX II-Schichtgeräts (Video-/Tastatur-/Mausports).

Wenn es sich bei dem Schichtgerät um ein KX2-832 oder KX2-864 handelt, verbinden Sie den Zielserverport auf dem Basisgerät direkt mit dem erweiterten lokalen Port KX2-832/KX2-864 des Schichtgeräts.

So aktivieren Sie Schichten:

1. Wählen Sie von der Schichtbasis "Device Settings" > "Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste) aus. Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie "Enable Tiering as Base" (Schichten als Basis aktivieren) aus.
3. Geben Sie in das Feld "Base Secret" (Geheimer Basisschlüssel) den geheimen Schlüssel ein, der von den Basis- und Schichtgeräten gemeinsam verwendet wird. Dieser geheime Schlüssel ist für die Schichtgeräte zur Authentifizierung des Basisgeräts erforderlich. Sie müssen denselben geheimen Schlüssel für das Schichtgerät eingeben.
4. Klicken Sie auf OK.

5. Aktivieren Sie die Schichtgeräte. Wählen Sie auf dem Schichtgerät "Device Settings" > "Local Port Settings" (Geräteeinstellungen > Lokale Porteinstellungen) aus.
6. Wählen Sie im Bereich "Enable Local Ports" (Lokale Ports aktivieren) die Option "Enable Local Port Device Tiering" (Lokaler Port für Geräteschichten aktivieren) aus.
7. Geben Sie im Feld "Tier Secret" (Geheimer Schlüssel der Schicht) denselben geheimen Schlüssel ein, den Sie für das Basisgerät auf der Seite "Device Settings" (Geräteeinstellungen) eingegeben haben.
8. Klicken Sie auf OK.

Kapitel 3 Arbeiten mit Zielservern

In diesem Kapitel

KX II-Schnittstellen 47
Oberfläche der lokalen KX II-Konsole: KX II-Geräte 48
Oberfläche der KX II-Remotekonsole.....48
Proxyserverkonfiguration für die Verwendung mit MPC, VKC und AKC 66
Virtual KVM Client (VKC) und Active KVM Client (AKC).....68
Multi-Platform-Client (MPC).....110

KX II-Schnittstellen

KX II bietet Ihnen verschiedene Benutzeroberflächen, über die Sie jederzeit und überall einfach auf die Ziele zugreifen können. Dazu zählen die lokale KX II-Konsole, die KX II-Remotekonsole, der Virtual KVM Client (VKC), der Active KVM Client (AKC) und der Multi-Platform-Client (MPC). In der folgenden Tabelle werden diese Oberflächen und ihre Nutzung für den Zielserverzugriff und die lokale sowie die Remoteverwaltung erläutert:

Benutzeroberfläche	Lokal		Remote	
	Access (Zugriff)	Admin	Access (Zugriff)	Admin
Lokale KX II-Konsole	✓	✓		
KX II-Remotekonsole			✓	✓
Virtual KVM Client (VKC)			✓	
Multi-Platform-Client (MPC)			✓	✓
Active KVM Client (AKC)			✓	✓

Die folgenden Abschnitte des Hilfedokuments enthalten Informationen zur Verwendung spezieller Oberflächen, um auf KX II zuzugreifen und Zielgeräte zu verwalten.

- Lokale Konsole
- Remotekonsole
- Virtual KVM Client
- Multi-Platform-Client

Oberfläche der lokalen KX II-Konsole: KX II-Geräte

Am Serverschrank erfüllt KX II über die lokale KX II-Konsole standardmäßige KVM-Management- und Verwaltungsfunktionen. Die lokale KX II-Konsole stellt eine direkte KVM-Verbindung (analog) mit den angeschlossenen Servern her. Die Leistung ist mit der Leistung bei einer direkten Verbindung mit der Tastatur, der Maus und den Videoports des Servers identisch.

Die grafischen Benutzeroberflächen der lokalen KX II-Konsole und der KX II-Remotekonsole verfügen über zahlreiche Gemeinsamkeiten. Auf die Unterschiede wird in diesem Hilfedokument hingewiesen.

Die KX II-Option "Local Console Factory Reset" (Werksrücksetzung der lokalen Konsole) ist bei der lokalen KX II-Konsole verfügbar, jedoch nicht bei der KX II-Remotekonsole.

Oberfläche der KX II-Remotekonsole

Die KX II-Remotekonsole ist eine browserbasierte grafische Benutzeroberfläche, mit der Sie sich an KVM-Zielservern und seriellen Zielgeräten, die mit KX II verbunden sind, anmelden und KX II von einem Remotestandort aus verwalten können.

Die KX II-Remotekonsole bietet eine digitale Verbindung mit den angeschlossenen KVM-Zielservern. Wenn Sie sich über die KX II-Remotekonsole bei einem KVM-Zielserver anmelden, wird ein Fenster für den Virtual KVM Client geöffnet.

Die grafischen Benutzeroberflächen der lokalen KX II-Konsole und der KX II-Remotekonsole verfügen über zahlreiche Gemeinsamkeiten. Auf die Unterschiede wird in diesem Benutzerhandbuch hingewiesen. Die folgenden Optionen stehen nur für die KX II-Remotekonsole, nicht jedoch für die lokale KX II-Konsole zur Verfügung:

- Virtuelle Medien
- Favorites (Favoriten)
- Backup/Restore (Sicherung/Wiederherstellung)
- Firmware Upgrade (Firmware-Aktualisierung)
- SSL-Zertifikate
- Audio

Starten der KX II-Remotekonsole

Wichtig: Unabhängig vom verwendeten Browser müssen Popups für die IP-Adresse des Geräts zugelassen werden, damit die KX II-Remotekonsole gestartet werden kann.

Abhängig von den Browser- und Sicherheitseinstellungen werden möglicherweise verschiedene Sicherheits- und Zertifikatwarnungen angezeigt. Sie müssen diese Warnungen bestätigen, um die KX II-Remotekonsole zu starten.

Sie können die Zahl der Warnmeldungen zur Sicherheit und zu Zertifikaten für zukünftige Anmeldungen reduzieren, indem Sie darin die folgenden Kontrollkästchen aktivieren:

- In the future, do not show this warning (Diese Warnung nicht mehr anzeigen).
- Always trust content from this publisher (Inhalt von diesem Herausgeber immer vertrauen).

So starten Sie die KX II-Remote-Konsole:

1. Melden Sie sich bei einer Workstation an, die eine Netzwerkverbindung zum KX II herstellen kann und auf der Microsoft .NET® bzw. Java Runtime Environment® installiert ist (JRE® ist auf der ***Java-Website http://java.sun.com/*** verfügbar).
2. Starten Sie einen unterstützten Webbrowser, z. B. Internet Explorer® oder Firefox®.
3. Geben Sie den folgenden URL ein: *http://IP-ADRESSE* bzw. http://IP-ADRESSE/akc für .NET, wobei IP-ADRESSE die dem KX II zugewiesene IP-Adresse ist. Sie können auch "https" verwenden, den vom Administrator zugewiesenen DNS-Namen des KX II (sofern ein DNS-Server konfiguriert wurde), oder einfach die IP-Adresse im Browser eingeben (KX II leitet die IP-Adresse stets von HTTP zu HTTPS um). Die Anmeldeseite wird angezeigt.
4. Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Kennwort ein. Wenn Sie sich zum ersten Mal anmelden, geben Sie den/das werkseitig voreingestellte(n) Benutzernamen (admin) und Kennwort (raritan, beides kleingeschrieben) ein. Sie werden aufgefordert, das Standardkennwort zu ändern. Klicken Sie auf "Login" (Anmelden).

   Hinweis: Wenn es für Ihren Administrator erforderlich ist, dass Sie eine Sicherheitsvereinbarung lesen und/oder akzeptieren, um auf das Gerät zuzugreifen, wird eine Sicherheitsmeldung angezeigt, nachdem Sie Ihre Anmeldedaten eingegeben und auf "Login" (Anmelden) geklickt haben.

Weitere Informationen zu den KX II-Funktionen, die über die Remotekonsole verfügbar sind, finden Sie unter ***Virtual KVM Client (VKC) und Active KVM Client (AKC)*** (auf Seite 68).

Oberfläche und Navigation

KX II-Schnittstelle

Die KX II-Remotekonsole und die lokale KX II-Konsole bieten für die Konfiguration und Verwaltung des Geräts eine webbasierte Oberfläche sowie eine Liste und Auswahl der Zielserver. Die Optionen befinden sich auf verschiedenen Registerkarten.

Nachdem Sie sich erfolgreich angemeldet haben, wird die Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt, in der alle Ports mit ihrem Status und ihrer Verfügbarkeit aufgeführt sind. Auf der Seite werden vier Registerkarten angezeigt (für die Ansicht nach Port, Ansicht nach Gruppe oder Ansicht nach Suche). Klicken Sie auf eine Spaltenüberschrift, um die Ports nach Port Number (Portnummer), Port Name (Portname), Status (Up oder Down) (Ein oder Aus) und Availability (Verfügbarkeit) (Idle, Connected, Busy, Unavailable und Connecting) (Inaktiv, Verbunden, Verwendet, Nicht verfügbar und Verbindung wird hergestellt) zu sortieren. Weitere Informationen finden Sie unter ***Seite "Port Access" (Portzugriff)*** (siehe "***Seite „Port Access“ (Port-Zugriff)***" auf Seite 54). Auf der Registerkarte "Set Scan" (Scanfunktion einstellen) können Sie außerdem nach bis zu 32 Zielen suchen, die mit dem KX II verbunden sind. Siehe ***Scannen von Ports*** (auf Seite 58).

Linker Bildschirmbereich

Der linke Bildschirmbereich der KX II-Oberfläche enthält folgende Informationen. Beachten Sie, dass die Anzeige einiger Informationen abhängig vom Benutzer, von der verwendeten Funktion usw. ist. Diese bedingten Informationen werden nachfolgend aufgeführt.

Informationen	Beschreibung	Anzeige
Zeit & Sitzung	Datum und Uhrzeit, wann die aktuelle Sitzung begonnen hat.	Immer
Benutzer	Benutzername	Immer
Status	Der aktuelle Status der Anwendung, entweder inaktiv oder aktiv. Bei Inaktivität zeichnet die Anwendung die Uhrzeit der inaktiven Sitzung auf und zeigt diese an.	Immer
Ihre IP	Die für den Zugriff auf KX II verwendete IP-Adresse.	Immer
Letzte Anmeldung	Datum und Uhrzeit der letzten Anmeldung.	Immer
Unter CC-SG-Verwaltung	Die IP-Adresse des CC-SG-Gertäts, das KX II verwaltet.	Wenn KX II von CC-SG verwaltet wird.
Device Information (Geräteinformationen)	Informationen zum verwendeten KX II.	Immer
Gerätename	Dem Gerät zugewiesener Name.	Immer
IP-Adresse	Die IP-Adresse des KX II.	Immer
Firmware	Aktuelle Version der Firmware.	Immer
Gerätemodell	Modell des KX II	Immer
Network (Netzwerk)	Der dem aktuellen Netzwerk zugewiesene Name.	Immer

Informationen	Beschreibung	Anzeige
Stromeingang1	Status der Stromversorgung 1. Entweder ein- oder ausgeschaltet oder automatische Erkennung ausgeschaltet.	Immer
Stromeingang2	Status der Stromversorgung 2. Entweder ein- oder ausgeschaltet oder automatische Erkennung ausgeschaltet.	Immer
Als Basis oder als Schicht konfiguriert	Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, wird hier angezeigt, ob es sich bei KX II, auf das Sie zugreifen, um das Basis- oder Schichtgerät handelt.	Wenn KX II Teil einer Schichtkonfiguration ist.
Portstatus	Die Status der Ports, die von KX II verwendet werden.	Immer
Verbundene Benutzer	Die Benutzer, identifiziert durch Benutzername und IP-Adresse, die aktuell mit KX II verbunden sind.	Immer
Online-Hilfe	Verknüpfung zur Online-Hilfe.	Immer
Bevorzugte Geräte	Siehe ***Verwalten von Favoriten*** (auf Seite 61).	Immer
FIPS-Modus	FIPS-Modus: Aktiviertes SSL-Zertifikat: Kompatibel mit FIPS-Modus	Wenn FIPS aktiviert ist

Navigation in der KX II-Konsole

In den Oberflächen der KX II-Konsolen haben Sie viele Möglichkeiten für die Navigation und Auswahl.

Für die Auswahl von Optionen stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Klicken Sie auf eine Registerkarte. Eine Seite mit verfügbaren Optionen wird angezeigt.
- Zeigen Sie mit dem Cursor auf eine Registerkarte und wählen Sie die gewünschte Option aus dem Menü aus.
- Klicken Sie in der angezeigten Menühierarchie (den sogenannten "Breadcrumbs") direkt auf die gewünschte Option.

So blättern Sie durch Seiten, die größer als der Bildschirm sind:

- Verwenden Sie die Bild-Auf- und Bild-Ab-Tasten der Tastatur.
- Verwenden Sie die Bildlaufleiste auf der rechten Seite.

Seite „Port Access“ (Port-Zugriff)

Nachdem Sie sich erfolgreich bei der KX II-Remotekonsole angemeldet haben, wird die Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt. Diese Seite enthält alle KX II-Ports, die angeschlossenen KVM-Zielserver sowie deren Status und Verfügbarkeit. Über die Seite "Port Access" (Portzugriff) haben Sie Zugriff auf die mit KX II verbundenen KVM-Zielserver. KVM-Zielserver sind Server, die Sie über das KX II-Gerät steuern möchten. Sie sind mit den KX II-Ports auf der Rückseite des Geräts verbunden.

Hinweis: Für jede Verbindung mit einem KVM-Zielserver wird ein neues Fenster für den Virtual KVM Client geöffnet.

Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, werden die Schichtgeräte auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt, wenn Sie auf das Symbol "Expand Arrow" (Pfeil erweitern) ▶ links neben dem Schichtgerätenamen klicken. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).

Auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) werden außerdem Blade-Chassis angezeigt, die im KX II konfiguriert wurden. Das Blade-Chassis wird in einer erweiterbaren, hierarchischen Liste auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt, wobei das Blade-Chassis auf Stammebene der Hierarchie angezeigt und die einzelnen Blades unterhalb der Stammebene bezeichnet und angezeigt werden. Verwenden Sie das Symbol "Expand Arrow" (Pfeil erweitern) neben dem Stamm-Chassis, um die einzelnen Blades anzuzeigen.

Hinweis: Um das Blade-Chassis in hierarchischer Reihenfolge anzuzeigen, müssen für das Bladeserver-Chassis Blade-Chassis-Subtypen konfiguriert werden.

Standardmäßig wird die Registerkarte "View by Port" (Ansicht nach Port) auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt. Auf der Registerkarte "View by Group" (Ansicht nach Gruppe) werden Portgruppen angezeigt. Die Registerkarte kann erweitert werden, um die der Portgruppe zugewiesenen Ports anzuzeigen. Mithilfe der Registerkarte "View by Search" (Ansicht nach Suche) können Sie nach Portnamen suchen. Die Suchfunktion unterstützt die Verwendung eines Sternchens (*) als Platzhalter sowie die Verwendung vollständiger Namen und Teile von Namen.

Über die Seite "Port Access" (Portzugriff) greifen Sie auf die Port-Scanfunktion zu. Mit dieser Funktion können Sie eine Reihe von zu scannenden Zielen festlegen. Die gescannten Ziele sind als Miniaturansicht verfügbar. Wählen Sie eine Miniaturansicht aus, um das entsprechende Ziel im Fenster des Virtual KVM Client zu öffnen.

So verwenden Sie die Seite "Port Access" (Portzugriff):

1. Klicken Sie in der KX II-Remotekonsole auf die Registerkarte "Port Access" (Portzugriff). Die Seite "Port Access" (Portzugriff) wird angezeigt.

   Die KVM-Zielserver werden zuerst nach Portnummer sortiert. Sie können die Anzeige so ändern, dass nach einer beliebigen Spalte sortiert wird.

   - Port Number (Portnummer) – Die für das KX II-Gerät verfügbaren Ports werden beginnend mit 1 durchnummeriert. Beachten Sie, dass mit Powerstrips verbundene Ports hier nicht aufgeführt werden, was zu Lücken in der Portnummernabfolge führt.
   - Port Name (Portname) – Der Name des KX II-Ports. Standardmäßig lautet dieser "Dominion-KX2-Port#", Sie können den Namen jedoch durch einen aussagekräftigeren ersetzen. Wenn Sie auf einen Portnamenlink klicken, wird das Menü "Port Action" (Portaktion) geöffnet.

   Note: Do not use apostrophes for the Port (CIM) Name.

   - Status - The status for standard servers is either up or down.
   - Type - The type of server or CIM. For blade chassis, the type can be Blade Chassis, Blade, BladeChassisAdmin, and BladeChassisURL.

2. Klicken Sie auf "View by Port" (Ansicht nach Port), "View by Group" (Ansicht nach Gruppe) oder "View by Search" (Ansicht nach Suche), um zwischen den Ansichten zu wechseln.
3. Legen Sie einen Satz von Ports fest, die auf dem KX II mit der Funktion "Set Scan" (Scanfunktion einstellen) gescannt werden sollen. Siehe ***Scannen von Ports*** (auf Seite 58).
4. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielservers, auf den Sie zugreifen möchten. Das Menü "Port Action" (Portaktion) wird angezeigt. Informationen zu verfügbaren Menüoptionen finden Sie unter **Menü "Port Action" (Portaktion)** (auf Seite 56).
5. Wählen Sie im Menü "Port Action" (Portaktion) den gewünschten Menübefehl aus.

So ändern Sie die Sortierreihenfolge der Anzeige:

- Klicken Sie auf die Spaltenüberschrift, nach der sortiert werden soll. Die Liste der KVM-Zielserver wird nach dieser Spalte sortiert.

Menü "Port Action" (Portaktion)

Wenn Sie in der Liste "Port Access" (Portzugriff) auf einen Portnamen klicken, wird das Menü "Port Action" (Portaktion) angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Menüoption für den Port aus. Beachten Sie, dass nur je nach Status und Verfügbarkeit des Ports aktuell verfügbare Optionen im Menü "Port Action" (Portaktion) aufgelistet werden.

- Connect (Verbinden) – Erstellt eine neue Verbindung mit dem Zielserver. Für die KX II-Remotekonsole wird eine neue Virtual KVM Client-Seite angezeigt. Für die lokale KX II-Konsole wechselt die Anzeige von der lokalen Benutzeroberfläche hin zum Zielserver. Auf dem lokalen Port muss die Oberfläche der lokalen KX II-Konsole angezeigt werden, um den Wechsel durchführen zu können. Das Wechseln über Zugriffstasten ist vom lokalen Port auch verfügbar.

  Hinweis: Diese Option steht in der KX II-Remotekonsole für einen verfügbaren Port nicht zur Verfügung, wenn alle Verbindungen verwendet werden.

- Switch From (Wechseln von) – Wechselt von einer bestehenden Verbindung zum gewählten Port (KVM-Zielserver). Diese Menüoption ist nur für KVM-Zielgeräte verfügbar. Diese Option wird nur angezeigt, wenn der Virtual KVM Client geöffnet ist.

  Hinweis: Diese Menüoption steht auf der lokalen KX II-Konsole nicht zur Verfügung.

- Disconnect (Trennen) – Trennt diese Portverbindung und schließt die Seite des Virtual KVM Client für diesen Zielserver. Diese Menüoption ist nur für den Portstatus Up (Ein) und die Verfügbarkeit Connected (Verbunden) bzw. Up (Ein) und Busy (Verwendet) verfügbar.

  Hinweis: Diese Menüoption steht auf der lokalen KX II-Konsole nicht zur Verfügung. Sie können die Verbindung zum gewechselten Zielgerät auf der lokalen Konsole nur trennen, indem Sie die Zugriffstaste verwenden.

- Power On (Strom ein) – Versorgt den Zielserver über die zugeordnete Steckdose mit Strom. Diese Option wird nur angezeigt, wenn mindestens eine Stromzuordnung für das Zielgerät besteht.
- Power Off (Strom aus) – Unterbricht die Stromversorgung des Zielservers über die zugeordneten Steckdosen. Diese Option wird nur angezeigt, wenn mindestens eine Stromzuordnung für das Zielgerät besteht, wenn dieses eingeschaltet ist [Portstatus Up (Ein)] und wenn der Benutzer über die Berechtigung verfügt, diesen Dienst zu nutzen.
- Power Cycle (Aus- und Einschalten) – Schaltet den Zielserver über die zugeordneten Steckdosen aus und wieder ein. Diese Option wird nur angezeigt, wenn mindestens eine Stromzuordnung für das Zielgerät besteht und wenn der Benutzer über die Berechtigung verfügt, diesen Dienst zu nutzen.

Scannen von Ports

Der KX II bietet eine Port-Scanfunktion, mit der nach ausgewählten Zielen gesucht werden kann. Die Ziele werden dann in einer Bildschirmpräsentationsansicht angezeigt. So können Sie bis zu 32 Ziele gleichzeitig überwachen. Sie können je nach Bedarf eine Verbindung mit mehreren Zielen herstellen oder sich auf ein bestimmtes Ziel konzentrieren. Scanvorgänge können Standardserver, Blade-Server, KX II-Schichtgeräte und KVM-Switch-Ports umfassen.

Hinweis: Scanvorgänge für Schichtgeräte werden vom Multi-Platform-Client (MPC) nicht unterstützt.

Beim Starten eines Scanvorgangs wird das Fenster "Port Scan" (Port-Scan) geöffnet. Jedes gefundene Ziel wird als Miniaturansicht in einer Bildschirmpräsentation angezeigt. In der Bildschirmpräsentation wird in einem Standardintervall von 10 Sekunden oder in dem von Ihnen angegebenen Intervall durch die Miniaturansichten der Ziele geblättert. Beim Blättern durch die Ziele wird das Ziel, das sich im Fokus der Bildschirmpräsentation befindet, in der Mitte der Seite angezeigt. Siehe ***Scaneinstellungen*** (siehe "***"Scan Settings" (Scaneinstellungen)***" auf Seite 100).

Die Zeit, mit der die Miniaturansichten in der Bildschirmpräsentation wechseln, den Fokusintervall der Miniaturansichten und die Anzeigeeinstellungen der Seite können Sie auf der Registerkarte "Scan Settings" (Scaneinstellungen) im Dialogfeld "Tools" (Extras) > "Options" (Optionen) des Virtual KVM Client (VKC), des Active KVM Client (AKC) und des Multi-Platform-Client (MPC) ändern. Siehe ***Scaneinstellungen*** (siehe "***"Scan Settings" (Scaneinstellungen)***" auf Seite 100).

Der Name des Ziels wird unter der entsprechenden Miniaturansicht und in der Taskleiste unten im Fenster angezeigt. Ist ein Ziel belegt, wird statt der Seite zum Zugreifen auf den Zielserver ein leerer Bildschirm angezeigt.

Der Status der einzelnen Ziele wird durch grüne, gelbe und rote Anzeigen angegeben, die unter der Zielminiaturansicht sowie in der Taskleiste angezeigt werden, wenn sich der Zielserver im Fokus der Bildschirmpräsentation befindet. Die Statusanzeigen geben Folgendes an:

- Grün – Das Ziel ist "up/idle" (ein/inaktiv) oder "up/connected" (ein/verbunden).
- Gelb – Das Ziel ist "down" (aus), jedoch "connected" (verbunden).
- Rot – Das Ziel ist "down/idle" (aus/inaktiv), "busy" (belegt) oder aus anderen Gründen nicht verfügbar.

Diese Funktion ist vom Virtual KVM Client (VKC), vom Active KVM Client (AKC) und vom Multi-Platform-Client (MPC) verfügbar.

Hinweis: Der MPC verwendet eine andere Methode zum Initiieren eines Scans als die anderen Raritan-Clients. Details hierzu finden Sie im Benutzerhandbuch ***KVM and Serial Client Guide*** *unter* ***Set Scan Group*** *(Scangruppe einstellen). Die Remotekonsole und die lokale Konsole weisen unterschiedliche Scanergebnisse und Scanoptionen auf. Siehe* **Scannen von Ports – Lokale Konsole** *(auf Seite 309).*

So suchen Sie nach Zielen:

1. Klicken Sie auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) auf die Registerkarte "Set Scan" (Scanfunktion einstellen).
2. Wählen Sie die Ziele aus, die in die Suche einbezogen werden sollen, indem Sie das Kontrollkästchen links neben dem jeweiligen Ziel aktivieren. Durch Aktivieren des Kontrollkästchens oben in der Zielspalte können Sie auch alle Ziele auswählen.
3. Lassen Sie das Kontrollkästchen "Up Only" (Nur ein) aktiviert, wenn nur Ziele in die Suche einbezogen werden sollen, die eingeschaltet sind. Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Sie alle Ziele, egal ob ein- oder ausgeschaltet, in die Suche einbeziehen möchten.
4. Klicken Sie auf "Scan" (Scannen), um die Suche zu starten. Jedes gescannte Ziel wird in einer Bildschirmpräsentation auf der Seite angezeigt.
5. Klicken Sie auf "Options" (Optionen) > "Pause" (Pausieren), um die Bildschirmpräsentation anzuhalten und nicht mehr zwischen Zielen zu wechseln. Klicken Sie auf "Options" (Optionen) > "Resume" (Fortsetzen), um die Bildschirmpräsentation fortzusetzen.
6. Klicken Sie auf die Miniaturansicht eines Ziels, um es als Nächstes zu scannen.
7. Stellen Sie eine Verbindung zu einem Ziel her, indem Sie auf die zugehörige Miniaturansicht doppelklicken.

Verwenden von Scanoptionen

Die folgenden Optionen sind beim Scannen von Zielen verfügbar. Mit Ausnahme des Symbols "Expand/Collapse" (Erweitern/Reduzieren) können alle Optionen im Menü "Options" (Optionen) oben links in der Anzeige "Port Scan" (Port-Scan) ausgewählt werden. Beim Schließen des Fensters werden die Optionen auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.

Ausblenden oder Anzeigen von Miniaturansichten

- Mit dem Symbol "Expand/Collapse" (Erweitern/Reduzieren) oben links im Fenster können Sie Miniaturansichten ausblenden und anzeigen. Die erweiterte Ansicht ist die Standardeinstellung.

Pausieren der Bildschirmpräsentation von Miniaturansichten

- Unterbrechen Sie den Wechsel der Miniaturansichten zwischen einem Ziel und dem nächsten, indem Sie "Options" (Optionen) > "Pause" (Pausieren) auswählen. In der Standardeinstellung wird zwischen den Miniaturansichten gewechselt.

Pausieren der Bildschirmpräsentation von Miniaturansichten

- Setzen Sie den Wechsel zwischen den Miniaturansichten durch Auswählen von "Options" (Optionen) > "Resume" (Fortsetzen) fort.

Anpassen der Größe von Miniaturansichten in der Anzeige "Port Scan" (Port-Scan)

- Vergrößern Sie die Miniaturansichten, indem Sie "Options" (Optionen) > "Size" (Größe) > "360x240" auswählen.
- Zum Verkleinern der Miniaturansichten wählen Sie "Options" (Optionen) > "Size" (Größe) > "160x120" aus. Dies ist die Standardgröße für Miniaturansichten.

Ändern der Ausrichtung der Anzeige "Port Scan" (Port-Scan)

- Zum Anzeigen der Miniaturansichten am unteren Rand der Anzeige "Port Scan" (Port-Scan) wählen Sie "Options" (Optionen) > "Split Orientation" (Ausrichtung teilen) > "Horizontal".
- Zum Anzeigen der Miniaturansichten rechts in der Anzeige "Port Scan" (Port-Scan) wählen Sie "Options" (Optionen) > "Split Orientation" (Ausrichtung teilen) > "Vertical" (Vertikal). Dies ist die Standardansicht.

Verwalten von Favoriten

Mithilfe des Features "Favorites" (Favoriten) können Sie die häufig verwendeten Geräte organisieren und schnell darauf zugreifen. Der Bereich "Favorite Devices" (Bevorzugte Geräte) befindet sich links unten (Randleiste) auf der Seite "Port Access" (Portzugriff). Hier haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Erstellen und Verwalten einer Liste bevorzugter Geräte
- Schnelles Zugreifen auf häufig verwendete Geräte
- Auflisten der Favoriten nach Gerätename, IP-Adresse oder DNS-Hostname
- Erkennen von KX II-Geräten im Subnetz (vor und nach der Anmeldung)
- Abrufen erkannter KX II-Geräte vom verbundenen KX-Gerät (nach der Anmeldung)

So greifen Sie auf ein bevorzugtes KX II-Gerät zu:

- Klicken Sie auf den unterhalb von "Favorite Devices" (Bevorzugte Geräte) aufgeführten Namen des Geräts. Ein neues Browserfenster wird geöffnet.

So zeigen Sie die Favoriten nach Name an:

- Klicken Sie auf "Display by Name" (Nach Name anzeigen).

So zeigen Sie die Favoriten nach IP-Adresse an:

- Klicken Sie auf "Display by IP" (Nach IP anzeigen).

So zeigen Sie die Favoriten nach Hostname an:

- Klicken Sie auf "Display by Host Name" (Nach Hostname anzeigen).

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Seite "Manage Favorites" (Favoriten verwalten)

So öffnen Sie die Seite "Manage Favorites" (Favoriten verwalten):

- Klicken Sie auf die Schaltfläche "Manage" (Verwalten) im linken Bildschirmbereich. Die Seite "Manage Favorites" (Favoriten verwalten) wird angezeigt. Diese Seite enthält die folgenden Optionen:

Option	Verwendungszweck
Favorites List (Favoritenliste)	Verwalten einer Liste bevorzugter Geräte
Discover Devices - Local Subnet (Geräte erkennen – Lokales Subnetz)	Erkennen von Raritan-Geräten auf dem lokalen Subnetz des Client-PC.
Discover Devices - KX II Subnet (Geräte erkennen – KX II-Subnetz)	Erkennen der Raritan-Geräte im Subnetz des KX II-Geräts
Add New Device to Favorites (Neues Gerät zu Favoriten hinzufügen)	Hinzufügen, Bearbeiten und Löschen von Geräten in der Favoritenliste

Seite "Favorites List" (Favoritenliste)

Auf der Seite "Favorites List" (Favoritenliste) können Sie der Favoritenliste Geräte hinzufügen und in der Favoritenliste aufgeführte Geräte bearbeiten oder löschen.

So öffnen Sie die Seite "Favorites List" (Favoritenliste):

- Wählen Sie "Manage" > "Favorites List" (Verwalten > Favoritenliste) aus. Die Seite "Favorites List" (Favoritenliste) wird angezeigt.

Erkennen von Geräten auf dem lokalen Subnetz

Mit dieser Option werden die Geräte auf dem lokalen Subnetz erkannt. Dieses ist das Subnetz, auf dem die KX II-Remotekonsole ausgeführt wird. Auf die Geräte können Sie direkt von dieser Seite aus zugreifen, oder Sie können sie zur Favoritenliste hinzufügen. Siehe***Seite "Favorites List"*** (siehe "***Seite "Favorites List" (Favoritenliste)***" auf Seite 63) (Favoritenliste).

So finden Sie Geräte im lokalen Subnetz:

1. Wählen Sie "Manage" > "Discover Devices – Local Subnet" (Verwalten > Geräte erkennen – Lokales Subnetz) aus. Die Seite "Discover Devices – Local Subnet" (Geräte erkennen – Lokales Subnetz) wird angezeigt.
2. Wählen Sie den entsprechenden Erkennungsport aus:
   - Wenn Sie den Standarderkennungs-Port verwenden möchten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Use Default Port 5000" (Standard-Port 5000 verwenden).
   - Wenn Sie einen anderen Erkennungsport verwenden möchten, gehen Sie wie folgt vor:

   a. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Use Default Port 5000" (Standard-Port 5000 verwenden).

   b. Geben Sie die Portnummer im Feld "Discover on Port" (Erkennungsport) ein.

   c. Klicken Sie auf "Save" (Speichern).
3. Klicken Sie auf "Refresh" (Aktualisieren). Die Liste der Geräte im lokalen Subnetz wird aktualisiert.

So fügen Sie der Favoritenliste Geräte hinzu:

1. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem gewünschten Gerätenamen/der IP-Adresse.
2. Klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen).

Tipp: Verwenden Sie die Schaltflächen "Select All" (Alle auswählen) und "Deselect All" (Alle entfernen), um schnell alle Geräte im Subnetz der Remote-Konsole auszuwählen bzw. diese Auswahl aufzuheben.

So greifen Sie auf ein erkanntes Gerät zu:

- Klicken Sie auf den Gerätenamen oder die IP-Adresse des Geräts. Ein neues Browserfenster wird geöffnet.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Erkennen von Geräten auf dem KX II-Subnetz

Mit dieser Option werden Geräte auf dem Gerätesubnetz erkannt. Dieses ist das Subnetz der Geräte-IP-Adresse von KX II. Auf die Geräte können Sie direkt von der Subnetzseite aus zugreifen, oder Sie können sie zur Favoritenliste hinzufügen. Siehe***Seite "Favorites List"*** (siehe "***Seite "Favorites List" (Favoritenliste)***" auf Seite 63) (Favoritenliste).

Mit diesem Feature arbeiten mehrere KX II-Geräte zusammen und werden automatisch skaliert. Die KX II-Remotekonsole erkennt die KX II-Geräte und alle sonstigen Raritan-Geräte im KX II-Subnetz automatisch.

So finden Sie Geräte im Subnetz des Geräts:

1. Wählen Sie Manage > Discover Devices – KX II Subnet (Verwalten > Geräte erkennen – KX II-Subnetz) aus. Die Seite "Discover Devices – KX II Subnet" (Geräte erkennen – KX II-Subnetz) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf "Refresh" (Aktualisieren). Die Liste der Geräte im lokalen Subnetz wird aktualisiert.

So fügen Sie der Favoritenliste Geräte hinzu:

1. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem gewünschten Gerätenamen/der IP-Adresse.
2. Klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen).

Tipp: Verwenden Sie die Schaltflächen "Select All" (Alle auswählen) und "Deselect All" (Alle entfernen), um schnell alle Geräte im Subnetz des KX II-Geräts auszuwählen bzw. diese Auswahl aufzuheben.

So greifen Sie auf ein erkanntes Gerät zu:

- Klicken Sie auf den Gerätenamen oder die IP-Adresse des Geräts. Ein neues Browserfenster wird geöffnet.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Hinzufügen, Löschen und Bearbeiten der Favoriten

So fügen Sie der Favoritenliste ein Gerät hinzu:

1. Wählen Sie "Manage" > "Add New Device to Favorites" (Verwalten > Neues Gerät zu Favoriten hinzufügen) aus. Die Seite "Add New Favorite" (Neuen Favoriten hinzufügen) wird angezeigt.
2. Geben Sie eine aussagekräftige Beschreibung ein.
3. Geben Sie die IP-Adresse/den Hostnamen des Geräts ein.
4. Ändern Sie ggf. den Erkennungsport.
5. Wählen Sie die Produktart aus.
6. Klicken Sie auf OK. Das Gerät wird Ihrer Favoritenliste hinzugefügt.

So bearbeiten Sie einen Favoriten:

1. Aktivieren Sie auf der Seite "Favorites List" (Favoritenliste) das Kontrollkästchen neben dem gewünschten KX II-Gerät.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Edit" (Bearbeiten). Die Seite "Edit" (Bearbeiten) wird angezeigt.
3. Aktualisieren Sie die Felder nach Bedarf:
   - Beschreibung
   - IP Address/Host Name (IP-Adresse/Hostname) – Geben Sie die IP-Adresse des KX II-Geräts ein.
   - Port (falls erforderlich)
   - Product Type (Produktart)
4. Klicken Sie auf OK.

So löschen Sie einen Favoriten:

Wichtig: Gehen Sie beim Löschen von Favoriten sorgfältig vor. Sie werden nicht aufgefordert, den Löschvorgang zu bestätigen.

1. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem gewünschten KX II-Gerät.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Delete" (Löschen). Der Favorit wird aus der Favoritenliste entfernt.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Abmelden

So beenden Sie KX II:

- Klicken Sie oben rechts auf der Seite auf "Logout" (Abmelden).

Hinweis: Durch das Abmelden werden auch alle geöffneten Sitzungen von Virtual KVM Client und des seriellen Clients geschlossen.

Proxyserverkonfiguration für die Verwendung mit MPC, VKC und AKC

Wenn ein Proxyserver verwendet werden muss, muss ein SOCKS-Proxy bereitstehen und auf dem Remote-Client-PC konfiguriert werden.

Hinweis: Wenn der installierte Proxyserver nur das HTTP-Proxyprotokoll unterstützt, können Sie keine Verbindung herstellen.

So konfigurieren Sie den SOCKS-Proxy:

1. Wählen Sie auf dem Client "Control Panel > Internet Options" (Systemsteuerung > Internetoptionen) aus.

a. Klicken Sie auf der Registerkarte "Connections" (Verbindungen) auf "LAN settings" (LAN-Einstellungen). Das Dialogfeld "Local Area Network (LAN) Settings" (LAN-Einstellungen) wird geöffnet.

b. Wählen Sie "Use a proxy server for your LAN" (Proxyserver für LAN verwenden) aus.

c. Klicken Sie auf "Advanced" (Erweitert). Das Dialogfeld "Proxy Settings" (Proxyeinstellungen) wird angezeigt.

d. Konfigurieren Sie die Proxyserver für alle Protokolle. WICHTIG: Wählen Sie nicht "Use the same proxy server for all protocols" (Denselben Proxyserver für alle Protokolle verwenden) aus.

Hinweis: Der Standardport für ein SOCKS-Proxy (1080) unterscheidet sich vom HTTP-Proxy (3128).

2. Klicken Sie in jedem Dialogfeld auf "OK", um die Einstellungen zu übernehmen.

3. Konfigurieren Sie anschließend die Proxys für die Java™-Applets, indem Sie "Control Panel > Java" (Systemsteuerung > Java) auswählen.

e. Klicken Sie auf der Registerkarte "General" (Allgemein) auf "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen). Das Dialogfeld "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) wird angezeigt.

f. Wählen Sie "Use Proxy Server" (Proxyserver verwenden) aus.

g. Klicken Sie auf "Advanced" (Erweitert). Das Dialogfeld "Advanced Network Settings" (Erweiterte Netzwerkeinstellungen) wird angezeigt.

h. Konfigurieren Sie die Proxyserver für alle Protokolle. WICHTIG: Wählen Sie nicht "Use the same proxy server for all protocols" (Denselben Proxyserver für alle Protokolle verwenden) aus.

Hinweis: Der Standardport für ein SOCKS-Proxy (1080) unterscheidet sich vom HTTP-Proxy (3128).

---

4. Wenn Sie ein Standalone-MPC verwenden, müssen Sie folgende Schritte ausführen:

i. Öffnen Sie die Datei "start.bat" im MPC-Verzeichnis in einem Texteditor.

j. Fügen Sie die folgenden Parameter in die Befehlszeile ein. Fügen Sie sie vor "-classpath" ein: -DsocksProxyHost=<socks proxy ip addr> -DsocksProxyPort=<socks proxy port>

Die Parameter müssen wie folgt aussehen:

```
start javaw -Xmn128M -Xmx512M -XX:MaxHeapFreeRatio=70 -
XX:MinHeapFreeRatio=50 -Dsun.java2d.noddraw=true -
DsocksProxyHost=192.168.99.99 -DsocksProxyPort=1080 -
classpath .\sdeploy.jar;.\sFoxtrot.jar;.\jaws.jar;.\sMpc.jar
com.raritan.rrc.ui.RRCApplication %1
```

Kapitel 4

Virtual KVM Client (VKC) und Active KVM Client (AKC)

In diesem Kapitel

Informationen zum Raritan Virtual KVM Client 69
Informationen zum Active KVM Client 69
Symbolleiste 71
Properties (Eigenschaften) 74
Verbindungsinformationen 76
Tastaturoptionen 77
Videoeigenschaften 84
Mausoptionen 90
Optionen im Menü "Tools" (Extras) 95
Ansichtsoptionen 101
Digitale Audiogeräte 103
Smart Cards (VKC, AKC und MPC) 106
Hilfeoptionen 110

Der Virtual KVM Client (VKC) und der Active KVM Client (AKC) sind Schnittstellen, mit denen auf Remoteziele über KX II 2.2 und höher zugegriffen werden kann. Der AKC und VKC verfügen mit Ausnahme der nachfolgend aufgeführten Punkte über identische Leistungsmerkmale:

- Mindestanforderungen an das System
- Unterstützte Betriebssysteme und Browser
- Auf dem AKC erstellte Tastaturmakros können im VKC nicht genutzt werden.
- Konfiguration des direkten Portzugriffs (siehe **Übersicht zum direkten Portzugriff** in der **Dominion KX II-Hilfe**)
- Konfiguration der AKC-Serverzertifikat-Validierung (siehe **Übersicht zur Aktivierung der AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung** in der **Dominion KX II-Hilfe**)

Informationen zum Raritan Virtual KVM Client

Wenn Sie über die Remotekonsole auf einen Zielserver zugreifen, wird ein Fenster für den Virtual KVM Client (VKC) geöffnet. Es steht ein Virtual KVM Client für jeden verbundenen Zielserver zur Verfügung. Auf diese Fenster kann über die Windows®-Taskleiste zugegriffen werden.

Hinweis: Der KX II-101-V2 unterstützt nur eine Verbindung zu jeweils einem Ziel.

Die Fenster des Virtual KVM Client können minimiert, maximiert und auf dem Desktop verschoben werden.

Hinweis: Beachten Sie, dass beim Aktualisieren des HTML-Browsers die Verbindung des Virtual KVM Client beendet wird.

Hinweis: Wenn Sie Firefox 3.0.3 verwenden, kann es zu Problemen beim Starten der Anwendung kommen. Wenn dies der Fall ist, löschen Sie den Browser-Cache und starten Sie die Anwendung erneut.

Informationen zum Active KVM Client

Der Microsoft Windows .NET-basierte Active KVM Client (AKC) ist mit dem KX II 2.2 (und höher) erhältlich. AKC unterstützt alle KX II-Modelle mit Ausnahme des Modells KX2-101, das derzeit noch nicht unterstützt wird.

Der AKC basiert auf Microsoft Windows .NET-Technologie. Sie können den Client in Windows-Umgebungen ausführen, ohne die Java Runtime Environment (JRE) zu verwenden, welche zur Ausführung des Virtual KVM Client (VKC) und des Multi-Platform-Client (MPC) von Raritan erforderlich ist. Der AKC funktioniert auch mit CC-SG.

Hinweis: Wenn Sie direkten Portzugriff mit dem AKC nutzen, müssen Sie für jedes Ziel, auf das Sie zugreifen möchten, ein neues Browser-Fenster oder eine neue Browser-Registerkarte öffnen. Wenn Sie versuchen, auf ein weiteres Ziel zuzugreifen, indem Sie die DPA-URL im selben Browser-Fenster oder derselben Browser-Registerkarte eingeben, von der aus Sie gerade auf ein Ziel zugreifen, wird keine Verbindung hergestellt, und Sie erhalten eine Fehlermeldung.

Vom AKC unterstützte .NET Framework-Versionen, Betriebssysteme und Browser

.NET Framework

Der AKC benötigt Windows .NET® Version 3.5 und funktioniert mit Version 3.5 und Version 4.0, jedoch nicht allein mit Version 4.0.

Betriebssysteme

Wurde der AKC über Internet Explorer® gestartet, bietet er Ihnen die Möglichkeit, über KX II 2.2 (oder höher) auf Zielserver zuzugreifen. Der AKC ist mit den folgenden Plattformen kompatibel, auf denen .NET Framework 3.5 ausgeführt wird:

- Windows XP®-Betriebssystem
- Windows Vista®-Betriebssystem (bis 64 Bit)
- Windows Vista®-Betriebssystem (bis 64 Bit)

Hinweis: Sie müssen Windows 7 verwenden, wenn WINDOWS PC FIPs aktiviert ist und Sie mithilfe von AKC und einer Smart Card auf ein Ziel zugreifen.

Da .NET für die Ausführung von AKC benötigt wird, erhalten Sie, wenn Sie .NET nicht oder eine nicht unterstützte Version von .NET installiert haben, eine Meldung, in der Sie aufgefordert werden, die Version von .NET zu prüfen.

Browser

- Internet Explorer 6 oder höher

Wenn Sie versuchen, den AKC über einem anderen Browser als IE 6 oder höher zu öffnen, wird Ihnen eine Fehlermeldung angezeigt, in der Sie aufgefordert werden, zu prüfen, welchen Browser Sie verwenden und ggf. Internet Explorer zu verwenden.

Voraussetzungen für die Verwendung des AKC

So verwenden Sie den AKC:

- Stellen Sie sicher, dass die Cookies von der IP-Adresse des Geräts, auf das zugegriffen wird, nicht blockiert werden.
- Die Benutzer von Windows Vista-, Windows 7- und Windows 2008-Servern müssen sicherstellen, dass die IP-Adresse des Geräts, auf das zugegriffen wird, in der Zone "Vertrauenswürdige Sites" hinzugefügt wurde und dass der "Geschützte Modus" nicht aktiv ist, wenn auf das Gerät zugegriffen wird.

Enable AKC Download Server Certificate Validation (AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung aktivieren)

Falls durch den KX II-Administrator (oder CC-SG-Administrator) die Option "Enable AKC Download Server Certificate Validation" (AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung aktivieren) aktiviert wurde:

- Administratoren müssen ein gültiges Zertifikat zu KX II hochladen oder ein selbstsigniertes Zertifikat auf KX II generieren. Das Zertifikat muss über eine gültige Hostbezeichnung verfügen.
- Jeder Benutzer muss das CA-Zertifikat (oder eine Kopie des selbstsignierten Zertifikats) zum Speicher für "Vertrauenswürdige Stammzertifizierungsstellen" seines Browsers hinzufügen.

Zum Starten von AKC über den CC-SG-Admin-Client müssen Sie über JRE™ 1.6.0_10 oder höher verfügen.

Symbolleiste

Schaltfläche	Schaltflächenname	Beschreibung
	Properties (Eigenschaften)	Öffnet das Dialogfeld "Modify Connection Properties" (Verbindungseigenschaften bearbeiten), über das Sie die Bandbreitenoptionen (z. B. Verbindungsgeschwindigkeit, Farbtiefe usw.) manuell anpassen können.
	Video Settings (Videoeinstellungen)	Öffnet das Dialogfeld "Video Settings" (Videoeinstellungen), über das Sie die Videokonvertierungsparameter manuell anpassen können.
	Color Calibration (Farbkalibrierung)	Dient zum Anpassen der Farbeinstellungen, um überflüssiges Farbrauschen zu reduzieren. Diese Option ist identisch mit der Auswahl von "Video" > "Color Calibrate" (Video > Farbkalibrierung).

Schaltfläche	Schaltflächenname	Beschreibung
		Hinweis: Nicht verfügbar für KX II-101-V2.
	Target Screenshot (Screenshot des Zielgeräts)	Klicken Sie auf diese Option, um einen Screenshot des Zielservers aufzunehmen und diesen in einer Datei Ihrer Wahl zu speichern.
	Audio	Öffnet ein Dialogfeld, in dem Sie aus einer Liste von Audiogeräten, die an einen Client-PC angeschlossen sind, auswählen können. Nachdem Audiogeräte mit dem Ziel verbunden wurden, können Sie die Verbindung der Geräte durch Auswahl dieser Option trennen. *Hinweis: Dieses Feature ist nur im KX II 2.4.0 oder höher verfügbar.*
	Synchronize Mouse (Maus synchronisieren)	Zwei-Cursor-Modus erzwingt die erneute Ausrichtung des Zielservercursors mit dem Cursor. *Hinweis: Nicht verfügbar für KX II-101-V2.*
	Refresh Screen (Anzeige aktualisieren)	Aktualisiert den Videobildschirm.
	Auto-sense Video Settings (Videoeinstellungen automatisch erkennen)	Aktualisiert die Videoeinstellungen (Auflösung, Aktualisierungsfrequenz).
	"Smart Card"	Öffnet ein Dialogfeld, in dem Sie aus einer Liste von Smart Card-Lesegeräten, die an einen Client-PC angeschlossen sind, auswählen können. *Hinweis: Diese Funktion ist nur für KSX II 2.3.0 oder höher und KX II 2.1.10 oder höher verfügbar.*

Schaltfläche	Schaltflächenname	Beschreibung
	Send Ctrl+Alt+Delete (Strg+Alt+Entf senden)	Sendet die Tastenkombination "Strg+Alt+Entf" an den Zielserver.
	Single Cursor Mode (Ein-Cursor-Modus)	Startet den Ein-Cursor-Modus, bei dem der lokale Cursor nicht mehr auf dem Bildschirm angezeigt wird. Drücken Sie Strg+Alt+O, um diesen Modus zu beenden. *Hinweis: Nicht verfügbar für KX II-101-V2.*
	Vollbildmodus	Maximiert die Anzeige des Zielserverdesktops, so dass er auf dem gesamten Bildschirm angezeigt wird.
	Scaling (Skalieren)	Vergrößert oder verkleinert die Zielvideogröße, sodass Sie den gesamten Inhalt des Zielserverfensters anzeigen können, ohne die Bildlaufleiste verwenden zu müssen.

Properties (Eigenschaften)

Die dynamischen Videokomprimierungsalgorithmen gewährleisten die Verwendbarkeit der KVM-Konsole unter variierenden Bandbreitenbeschränkungen. Die Geräte optimieren die KVM-Ausgabe nicht nur für LAN-, sondern auch für WAN-Verbindungen. Diese Geräte können zudem die Farbtiefe steuern und die Videoausgabe beschränken, um für jede Bandbreite ein optimales Gleichgewicht zwischen Videoqualität und Systemreaktion bereitzustellen.

Sie können die Parameter im Dialogfeld "Properties" (Eigenschaften) Ihren Anforderungen für unterschiedliche Betriebsumgebungen anpassen. Einmal vorgenommene und gespeicherte Verbindungseigenschaften werden auch für spätere Verbindungen zu Geräten der 2. Generation gespeichert.

So legen Sie die Verbindungseigenschaften fest:

1. Wählen Sie "Connection" > "Properties" (Verbindung > Eigenschaften) oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Connection Properties" (Verbindungseigenschaften) in der Symbolleiste. Das Dialogfeld "Properties" (Eigenschaften) wird angezeigt.

Hinweis: 1G Ethernet wird vom KX II-101 nicht unterstützt.

2. Wählen Sie in der Dropdownliste "Connection Speed" (Verbindungsgeschwindigkeit) die gewünschte Verbindungsgeschwindigkeit aus. Das Gerät kann die verfügbare Bandbreite automatisch erkennen und die Bandbreitenverwendung nicht beschränken. Sie können diese Verwendung jedoch auch gemäß den Bandbreitenbeschränkungen anpassen.
   - Automatisch
   - 1G Ethernet
   - 100 MB Ethernet

- 10 MB Ethernet
- 1,5 MB (MAX DSL/T1)
- 1 MB (Schnelles DSL/T1)
- 512 KB (Mittleres DSL/T1)
- 384 KB (Langsames DSL/T1)
- 256 KB (Kabel)
- 128 KB (Dual-ISDN)
- 56 KB (ISP-Modem)
- 33 KB (Schnelles Modem)
- 24 KB (Langsames Modem)

Diese Einstellungen sind nicht als genaue Geschwindigkeitsangaben zu verstehen, sondern als Optimierungen für bestimmte Bedingungen. Der Client und der Server versuchen stets, Videodaten so schnell wie möglich über das Netzwerk zu übertragen, unabhängig von der aktuellen Netzwerkgeschwindigkeit und Codierungseinstellung. Das System arbeitet jedoch am schnellsten, wenn die Einstellungen der tatsächlichen Umgebung entsprechen.

3. Wählen Sie in der Dropdownliste "Color Depth" (Farbtiefe) die gewünschte Farbtiefe aus. Das Gerät kann die an Remotebenutzer übertragene Farbtiefe dynamisch anpassen, um die Verwendbarkeit in allen Bandbreiten zu maximieren.
   - 15-Bit-Farbe (RGB)
   - 8-Bit-Farbe (RGB)
   - 4-Bit-Farbe
   - 4-Bit-Graustufen
   - 3-Bit-Graustufen
   - 2-Bit-Graustufen
   - Schwarzweiß

   Wichtig: Für die meisten Verwaltungsaufgaben (Überwachung, erneute Konfiguration von Servern usw.) wird das von den modernen Videografikkarten bereitgestellte vollständige 24-Bit- oder 32-Bit-Farbspektrum nicht benötigt. Durch den Versuch, solch hohe Farbtiefen zu übertragen, wird Netzwerkbandbreite verschwendet.

4. Verwenden Sie den Schieberegler um die gewünschte Glättung auszuwählen (nur im 15-Bit-Farbmodus). Die Glättungsebene bestimmt, wie stark Bildschirmbereiche mit geringer Farbvariation zu einer einheitlichen Farbe zusammengefasst werden. Die Glättung verbessert das Aussehen des Zielgerätbildes, da dadurch das Videorauschen verringert wird.
5. Klicken Sie auf OK, um die Eigenschaften festzulegen.

Verbindungsinformationen

So erhalten Sie Informationen über die Verbindung des Virtual KVM Client:

- Wählen Sie "Connection > Info..." (Verbindung > Info...). Das Fenster "Connection Info" (Verbindungsinformationen) wird angezeigt.

Zur aktuellen Verbindung werden folgende Informationen angezeigt:

- Device Name (Gerätename) – Der Name des Geräts.
- IP-Address (IP-Adresse) – Die IP-Adresse des Geräts.
- Port – Der TCP/IP-Port für die KVM-Kommunikation, über den auf das Zielgerät zugegriffen wird.
- Data In/Second (Dateneingang/Sekunde) – Eingehende Datenrate.
- Data Out/Second (Datenausgang/Sekunde) – Ausgehende Datenrate.
- Connect Time (Verbindungsdauer) – Die Dauer der Verbindung.
- FPS – Frames pro Sekunde der übertragenen Videobilder.
- Horizontal Resolution (Horizontale Auflösung) – Die horizontale Bildschirmauflösung.
- Vertical Resolution (Vertikale Auflösung) – Die vertikale Bildschirmauflösung.
- Refresh Rate (Aktualisierungfrequenz) – Gibt an, wie häufig die Anzeige aktualisiert wird.
- Protocol Version (Protokollversion) – Die RFB-Protokollversion.

So kopieren Sie diese Informationen:

- Klicken Sie auf "Copy to Clipboard" (In Zwischenablage kopieren). Anschließend können die Informationen in ein Programm Ihrer Wahl eingefügt werden.

Tastaturoptionen

Keyboard Macros (Tastaturmakros)

Tastaturmakros gewährleisten, dass für den Zielserver vorgesehene Tastenkombinationen an den Zielserver gesendet und nur von diesem interpretiert werden. Andernfalls werden sie von dem Computer interpretiert, auf dem der Virtual KVM Client ausgeführt wird (Client-PC).

Makros werden auf dem Client-PC gespeichert und sind PC-spezifisch. Wenn Sie einen anderen PC verwenden, können Sie daher Ihre Makros nicht sehen. Wenn eine andere Person Ihren PC verwendet und sich mit einem anderen Benutzernamen anmeldet, werden ihr die Makros angezeigt, da sie für den gesamten Computer gelten.

Im Virtual KVM Client erstellte Tastaturmakros stehen im Multi-Platform Client (MPC) zur Verfügung und umgekehrt. Tastaturmakros, die auf dem Active KVM Client (AKC) erstellt wurden, können jedoch nicht in VKC oder MPC verwendet werden. Dies trifft umgekehrt ebenfalls zu.

Hinweis: AKC wird nicht von KX II-101 unterstützt.

Tastaturmakros importieren/exportieren

Makros, die von dem Active KVM Client (AKC) exportiert wurden, können nicht in einen Multi-Platform Client (MPC) oder Virtual KVM Client (VKC) importiert werden. Von MPC oder VKC exportierte Makros können nicht in AKC importiert werden.

Hinweis: AKC wird nicht von KX II-101 unterstützt.

So importieren Sie Makros:

1. Zum Öffnen des Dialogfelds "Import Macros" (Makros importieren) wählen Sie "Keyboard > Import Keyboard Macros" (Tastatur > Tastaturmakros importieren). Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem die Makrodatei abgespeichert ist.
2. Klicken Sie auf die Makrodatei und anschließend auf "Open" (Öffnen), um das Makro zu importieren.
   a. Wenn zu viele Makros in der Datei enthalten sind, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Wenn Sie auf "OK" klicken, wird der Import abgebrochen.
   b. Schlägt der Import fehl, wird ein Dialogfeld "Error" (Fehler) und eine Meldung mit den Gründen für den fehlgeschlagenen Import angezeigt. Klicken Sie auf "OK" und setzen Sie den Import fort, ohne dabei jedoch die Makros zu importieren, bei denen der Import fehlgeschlagen ist.

3. Wählen Sie die zu importierenden Makros aus, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen markieren, oder verwenden Sie die Option "Select All" (Alle auswählen) bzw. "Deselect All" (Alle deaktivieren).
4. Klicken Sie auf "OK", um den Import zu starten.
   a. Wird ein doppelt vorhandenes Makro gefunden, wird das Dialogfeld "Import Macros" (Makros importieren) angezeigt. Führen Sie einen der folgenden Schritt aus:
      - Klicken Sie auf "Yes" (Ja), um das bereits vorhandene Makro mit dem importierten zu ersetzen.
      - Klicken Sie auf "Yes to All" (Ja, alle), um die jeweils ausgewählten sowie alle anderen gefundenen doppelten Makros zu ersetzen.
      - Klicken Sie auf "No" (Nein), um das ursprüngliche Makro beizubehalten, und fahren Sie dann mit dem nächsten Makro fort.
      - Klicken Sie auf "No to All" (Nein, nicht alle), um das ursprüngliche Makro beizubehalten, und fahren Sie dann mit dem nächsten Makro fort. Werden weitere doppelte Makros gefunden, werden diese bei dem Vorgang ebenfalls übergangen.
      - Klicken Sie auf "Cancel" (Abbrechen), um den Import abzubrechen.
      - Sie können ebenfalls auf "Rename" (Umbenennen) klicken, um das Makro umzubenennen und es dann zu importieren. Wenn Sie "Rename" (Umbenennen) ausgewählt haben, wird das Dialogfeld "Rename Macro" (Makro umbenennen) angezeigt. Geben Sie in das Feld einen neuen Namen für das Makro ein und klicken Sie auf "OK". Das Dialogfeld wird geschlossen und der Vorgang wird fortgesetzt. Wenn es sich bei dem eingegebenen Namen um den eines doppelten Makros handelt, wird eine Warnmeldung angezeigt und Sie werden aufgefordert, einen anderen Namen für den Makro einzugeben.
   b. Wenn während des Importprozesses die erlaubte Anzahl von importierten Makros überstiegen wird, wird ein Dialogfeld angezeigt. Klicken Sie auf "OK", wenn Sie den Importvorgang der Makros fortsetzen möchten, oder klicken Sie auf "Cancel" (Abbrechen), um den Vorgang zu beenden.

Die Makros werden dann importiert. Wenn ein Makro importiert wird, das eine bereits vorhandene Zugriffstaste enthält, wird die Zugriffstaste für das importierte Makro verworfen.

So exportieren Sie Makros:

1. Um das Dialogfeld "Select Keyboard Macros to Export" (Tastaturmakros für den Export auswählen) zu öffnen, wählen Sie "Tools > Export Macros" (Extras > Makros exportieren) aus.

2. Wählen Sie die zu exportierenden Makros aus, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen markieren, oder verwenden Sie die Option "Select All" (Alle auswählen) bzw. "Deselect All" (Alle deaktivieren).
3. Klicken Sie auf "OK". Hier können Sie die gewünschte Makrodatei auswählen. Das Makro ist standardmäßig auf Ihrem Desktop vorhanden.

4. Wählen Sie den Ordner aus, in dem Sie die Makrodatei abspeichern möchten, geben Sie einen Namen für die Datei ein und klicken Sie auf "Save" (Speichern). Wenn das Makro bereits vorhanden ist, wird eine Warnmeldung angezeigt. Klicken Sie auf "Yes" (Ja), um das vorhandene Makro zu überschreiben, oder auf "No" (Nein), um die Meldung zu schließen. Das Makro wird dann nicht überschrieben.

Erstellen eines Tastaturmakros

So erstellen Sie ein Makro:

1. Klicken Sie auf "Keyboard" > "Keyboard Macros" (Tastatur > Tastaturmakros). Das Dialogfeld "Keyboard Macros" (Tastaturmakros) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen). Das Dialogfeld "Add Keyboard Macro" (Tastaturmakro hinzufügen) wird angezeigt.
3. Geben Sie im Feld "Keyboard Macro Name" (Name des Tastaturmakros) einen Namen für das Makro ein. Dieser Name wird nach der Erstellung im Tastaturmenü angezeigt.
4. Wählen Sie in der Dropdownliste im Feld "Hot-Key Combination" (Zugriffstastenkombination) eine Tastenkombination aus. Dies ermöglicht es Ihnen, das Makro mit einer vordefinierten Tastenkombination auszuführen. ***///Optional***
5. Wählen Sie in der Dropdownliste "Keys to Press" (Zu betätigende Tasten) alle Tasten aus, die Sie verwenden möchten, um die Tastenkombination zu emulieren, die zum Ausführen des Befehls verwendet wird. Wählen Sie die Tasten in der Reihenfolge aus, in der sie betätigt werden sollen. Wählen Sie nach jeder gewählten Taste "Add Key" (Taste hinzufügen) aus. Nach der Auswahl jeder Taste wird diese im Feld "Macro Sequence" (Makrosequenz) angezeigt und ein Befehl zum Freigeben der Taste wird automatisch hinzugefügt.

6. Um die Funktion "Send Text to Target" (Text an Ziel senden) für das Makro zu verwenden, klicken Sie auf die Schaltfläche "Construct Macro from Text" (Makro aus Text erstellen).
7. Erstellen Sie beispielsweise ein Makro zum Schließen eines Fensters durch die Tastenkombination "Linke Strg-Taste+Esc". Dieses wird im Feld "Macro Sequenz" (Makrosequenz) wie folgt angezeigt:

   Linke Strg-Taste drücken

   Linke Strg-Taste freigeben

   Esc drücken

   Esc freigeben
8. Überprüfen Sie das Feld "Macro Sequence" (Makrosequenz), um sicherzustellen, dass die Makrosequenz korrekt definiert wurde.
   a. Wenn Sie einen Schritt aus der Sequenz entfernen möchten, markieren Sie diesen, und klicken Sie auf "Remove" (Entfernen).
   b. Wenn Sie die Reihenfolge der Schritte in der Sequenz ändern möchten, klicken Sie auf den Schritt und anschließend auf die Pfeil-nach-oben- oder Pfeil-nach-unten-Taste, um die Position des Schritts wie gewünscht zu ändern.
9. Klicken Sie zum Speichern des Makros auf "OK". Klicken Sie auf "Clear" (Löschen), um alle Felder zu löschen und erneut mit der Auswahl zu beginnen. Wenn Sie auf "OK" klicken, wird das Dialogfenster "Keyboard Macros" (Tastaturmakros) mit dem neuen Tastaturmakro angezeigt.

10. Klicken Sie im Dialogfeld "Keyboard Macros" (Tastaturmakros) auf "Close" (Schließen). Das Makro wird nun im Tastaturmenü der Anwendung angezeigt. Wählen Sie das neue Makro im Menü aus, um es auszuführen, oder verwenden Sie die dem Makro zugeordnete Tastenkombination.

Ausführen eines Tastaturmakros

Wenn Sie ein Tastaturmakro erstellt haben, können Sie es über das zugeordnete Tastaturmakro ausführen oder es aus dem Tastaturmenü auswählen.

Ausführen eines Makros über die Menüleiste

Ein erstelltes Makro wird im Menü "Keyboard" (Tastatur) angezeigt. Führen Sie das Tastaturmakro aus, indem Sie im Menü "Keyboard" (Tastatur) auf das Makro klicken.

Ausführen eines Makros mithilfe einer Tastaturkombination

Wenn Sie beim Erstellen eines Makros eine Tastenkombination zugewiesen haben, können Sie das Makro durch Drücken der entsprechenden Tasten ausführen. Drücken Sie beispielsweise gleichzeitig die Tasten Strg+Alt+0, um alle Fenster auf einem Windows-Zielserver zu minimieren.

Modifying and Removing Keyboard Macros

So ändern Sie ein Makro:

1. Wählen Sie **Keyboard > Keyboard Macros** (Tastatur > Tastaturmakros). Das Dialogfeld "Keyboard Macros" (Tastaturmakros) wird angezeigt.

2. Wählen Sie das gewünschte Makro aus der Liste aus.
3. Klicken Sie auf **Modify** (Ändern). Das Dialogfeld **Add/Edit Macro** (Makro hinzufügen/bearbeiten) wird angezeigt.
4. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor.
5. Klicken Sie auf OK.

So entfernen Sie ein Makro:

1. Wählen Sie **Keyboard > Keyboard Macros** (Tastatur > Tastaturmakros). Das Dialogfeld "Keyboard Macros" (Tastaturmakros) wird angezeigt.
2. Wählen Sie das gewünschte Makro aus der Liste aus.
3. Klicken Sie auf "Remove" (Entfernen). Das Makro wird gelöscht.

STRG+ALT+ENTF-Makro

Aufgrund der häufigen Verwendung dieser Tastenkombination ist ein Makro STRG+ALT+ENTF vorprogrammiert. Wenn Sie auf der Symbolleiste auf die Verknüpfung Ctrl+Alt+Delete (STRG+ALT+ENTF) DEL CA klicken, wird diese Tastenfolge an den Server oder KVM-Switch gesendet, mit dem Sie zurzeit verbunden sind.

Wenn Sie aber bei der Verwendung des MPC oder RRC die Tastenkombination STRG+ALT+ENTF drücken, wird diese Eingabe aufgrund der Struktur des Windows-Betriebssystems zunächst von Ihrem eigenen PC interpretiert, anstatt die Tastenfolge wie gewünscht an den Zielserver zu senden.

Einstellungen für CIM-Tastatur/Mausoptionen

So greifen Sie auf das DCIM-USBG2-Setupmenü zu:

1. Klicken Sie mit der Maus in ein Fenster, wie z. B. Windows-Editor (Windows®-Betriebssystem) o. Ä.
2. Wählen Sie die Optionen für "Set CIM Keyboard/Mouse options" (CIM-Tastatur/-Maus festlegen) aus. Dies ist das Äquivalent für das Senden von linke Strg-Taste und Num Lock an das Ziel. Die Optionen für das CIM-Setupmenü werden angezeigt.
3. Legen Sie die Sprache und Mauseinstellungen fest.
4. Verlassen Sie das Menü, um zur normalen CIM-Funktionalität zurückzukehren.

Videoeigenschaften

Aktualisieren der Anzeige

Der Befehl "Refresh Screen" (Anzeige aktualisieren) erzwingt eine Aktualisierung des Videobildschirms. Videoeinstellungen können auf verschiedene Art und Weise automatisch aktualisiert werden:

- Der Befehl "Refresh Screen" (Anzeige aktualisieren) erzwingt eine Aktualisierung des Videobildschirms.
- Mit dem Befehl "Auto-sense Video Settings" (Videoeinstellungen automatisch erkennen) werden die Videoeinstellungen des Zielservers automatisch erkannt.
- Mit dem Befehl "Calibrate Color" (Farbe kalibrieren) wird das Videobild kalibriert, um die angezeigten Farben zu verbessern.

Darüber hinaus können Sie die Einstellungen manuell über den Befehl "Video Settings" (Videoeinstellungen) anpassen.

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus, um die Videoeinstellungen zu aktualisieren:

- Wählen Sie "Video" > "Refresh Screen" (Video > Anzeige aktualisieren) aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Refresh Screen" (Anzeige aktualisieren) in der Symbolleiste.

Auto-Sense Video Settings (Videoeinstellungen automatisch erkennen)

Der Befehl "Auto-sense Video Settings" (Videoeinstellungen automatisch erkennen) erzwingt das erneute Erkennen der Videoeinstellungen (Auflösung, Aktualisierungsfrequenz) und erstellt die Videoanzeige neu.

Führen Sie zur automatischen Erkennung der Videoeinstellungen die folgenden Schritte aus:

- Wählen Sie "Video" > "Auto-sense Video Settings" (Video > Videoeinstellungen automatisch erkennen) aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Auto-Sense Video Settings" (Videoeinstellungen automatisch erkennen) in der Symbolleiste. Eine Meldung mit der Information, dass die automatische Anpassung läuft, wird angezeigt.

Kalibrieren der Farben

Verwenden Sie den Befehl "Calibrate Color" (Farbe kalibrieren), um die Farbstufen (Farbton, Helligkeit, Sättigung) der übertragenen Videobilder zu optimieren. Die Farbeinstellungen basieren auf dem jeweiligen Zielserver.

Hinweis: Der Befehl "Calibrate Color" (Farbe kalibrieren) gilt nur für die aktuelle Verbindung.

Hinweis: Das Modell KX II-101 unterstützt die Kalibrierung der Farben.

Um die Farbe zu kalibrieren, führen Sie Folgendes durch:

- Wählen Sie "Video" > "Calibrate Color" (Video > Farbe kalibrieren)

  oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Calibrate Color" (Farbe kalibrieren) in der Symbolleiste. Die Farbkalibrierung des Zielgerätebildschirms wird aktualisiert.

Konfigurieren von Videoeinstellungen

Verwenden Sie den Befehl "Video Settings" (Videoeinstellungen), um die Videoeinstellungen manuell anzupassen.

So ändern Sie die Videoeinstellungen:

1. Wählen Sie "Video" > "Video Settings" (Video > Videoeinstellungen)

   aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Video Settings" (Videoeinstellungen) in der Symbolleiste, um das Dialogfeld "Video Settings" (Videoeinstellungen) zu öffnen.
2. Passen Sie die folgenden Einstellungen nach Wunsch an. Wenn Sie die Einstellungen anpassen, sind die Änderungen sofort sichtbar:

   a. Noise Filter (Rauschfilter)

      Das Gerät kann elektrische Störungen aus der Videoausgabe von Grafikkarten herausfiltern. Dieses Feature optimiert die Bildqualität und reduziert die Bandbreite. Höhere Einstellungen übermitteln nur dann Variantenpixel, wenn bei einem Vergleich mit den Nachbarpixeln eine starke Farbabweichung vorliegt. Eine zu hohe Einstellung des Grenzwerts kann jedoch zu einer unbeabsichtigten Filterung von gewünschten Bildschirmänderungen führen.
      Niedrigere Einstellungen übermitteln die meisten Pixeländerungen. Eine zu niedrige Einstellung dieses Grenzwerts kann zu einer höheren Bandbreitenverwendung führen.

   b. PLL Settings (PLL-Einstellungen)

Clock (Uhr) – Diese Option steuert, wie schnell Videopixel auf dem Videobildschirm angezeigt werden. Änderungen an den Uhreinstellungen führen zu einer horizontalen Streckung oder Stauchung des Videobilds. Als Einstellung werden ungerade Zahlen empfohlen. Üblicherweise sollte diese Einstellung nicht geändert werden, da die automatische Erkennung meist korrekt ist.

Phase – Die Phasenwerte liegen zwischen 0 und 31 und werden zyklisch durchlaufen. Halten Sie bei dem Phasenwert an, der das beste Videobild für den aktiven Zielserver ergibt.

c. Brightness (Helligkeit): Mithilfe dieser Einstellung passen Sie die Helligkeit der Zielserveranzeige an.

d. Brightness Red (Helligkeit – Rot) – Steuert die Helligkeit der Anzeige des Zielservers für das rote Signal.

e. Brightness Green (Helligkeit – Grün) – Steuert die Helligkeit des grünen Signals.

f. Brightness Blue (Helligkeit – Blau) – Steuert die Helligkeit des blauen Signals.

g. Contrast Red (Kontrast – Rot) – Steuert den Kontrast des roten Signals.

h. Contrast Green (Kontrast – Grün) – Steuert das grüne Signal.

i. Contrast Blue (Kontrast – Blau) – Steuert das blaue Signal.

Wenn das Videobild extrem verschwommen oder unscharf wirkt, können die Einstellungen für die Uhr und die Phase so gewählt werden, dass auf dem aktiven Zielserver ein besseres Bild angezeigt wird.

Warnung: Gehen Sie beim Ändern der Einstellungen für die Uhr und die Phase sorgfältig vor. Änderungen können zu Verzerrungen oder sogar zum Verlust des Videobildes führen, und Sie können möglicherweise die vorherigen Einstellungen nicht wiederherstellen. Wenden Sie sich an den technischen Kundendienst von Raritan, bevor Sie Änderungen vornehmen.

---

j. Horizontal Offset (Horizontaloffset) – Steuert die horizontale Positionierung der Zielserveranzeige auf dem Bildschirm.

k. Vertical Offset (Vertikaloffset) – Steuert die vertikale Positionierung der Zielserveranzeige auf dem Bildschirm.

3. Wählen Sie "Automatic Color Calibration" (Automatische Farbkalibrierung) aus, um diese Funktion zu aktivieren.

4. Wählen Sie den Videoerkennungsmodus aus:

- Best possible video mode (Bestmöglicher Videomodus)

  Beim Wechseln von Zielgeräten oder Zielauflösungen führt das Gerät die vollständige automatische Erkennung durch. Bei dieser Option wird das Videobild so kalibriert, dass die bestmögliche Bildqualität erzielt wird.

- Quick sense video mode (Videomodus schnell erkennen)

  Bei dieser Option führt das Gerät eine schnelle automatische Erkennung des Videomodus durch, um das Bild des Zielgeräts schneller anzuzeigen. Diese Option eignet sich insbesondere für die Eingabe der BIOS-Konfiguration eines Zielservers nach einem Neustart.

5. Klicken Sie auf OK, um die Einstellungen zu übernehmen, und schließen Sie das Dialogfenster. Klicken Sie auf "Apply" (Übernehmen), um die Einstellungen zu übernehmen, ohne das Dialogfenster zu schließen.

Hinweis: Einige Sun-Hintergrundanzeigen (z. B. Anzeigen mit sehr dunklen Rändern) werden auf bestimmten Sun-Servern nicht exakt zentriert abgebildet. Verwenden Sie einen anderen Hintergrund, oder platzieren Sie auf der Anzeige oben links ein helleres Symbol.

Verwenden der Funktion "Screenshot from Target" (Screenshot vom Zielgerät)

Mit dem Befehl "Screenshot from Target" (Screenshot vom Zielgerät) können Sie einen Screenshot vom Zielserver aufnehmen. Speichern Sie diesen Screenshot ggf. an einem Speicherort Ihrer Wahl als Bitmap-, JPEG- oder PNG-Datei ab.

So nehmen Sie einen Screenshot vom Zielserver auf:

1. Wählen Sie "Video" > "Screenshot from Target" (Video > Screenshot vom Zielgerät) aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Screenshot from Target" (Screenshot vom Zielgerät) in der Symbolleiste.
2. Wählen Sie im Dialogfenster "Save" (Speichern) den Speicherort für die Datei aus, benennen Sie sie und wählen Sie ein Dateiformat aus der Dropdownliste "Files of Type" (Dateitypen) aus.
3. Klicken Sie zum Speichern des Screenshots auf "Save" (Speichern).

Ändern der höchsten Aktualisierungsrate

Wenn die von Ihnen verwendete Videokarte kundenspezifische Software verwendet und Sie über MPC oder VKC auf das Ziel zugreifen, kann es erforderlich sein, die maximale Aktualisierungsrate des Monitors zu ändern, damit die Aktualisierungsrate für das Ziel wirksam wird.

So stellen Sie die Aktualisierungsrate des Monitors ein:

1. Wählen Sie unter Windows® "Eigenschaften von Anzeige" > "Einstellungen" > "Erweitert" aus, um das Dialogfeld "Eigenschaften von Plug-and-Play-Monitor" zu öffnen.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte "Monitor".
3. Legen Sie die "Screen Refresh Rate" (Bildschirmaktualisierungsrate) fest.
4. Klicken Sie auf "OK" und anschließend erneut auf "OK", um die Einstellungen zu übernehmen.

Mausoptionen

Bei der Steuerung eines Zielservers zeigt die Remotekonsole zwei Cursor an: Ein Cursor gehört zur Client-Workstation und der andere zum Zielserver.

Sie können entweder im Ein-Cursor-Modus oder im Zwei-Cursor-Modus arbeiten. Wenn Sie sich im Zwei-Cursor-Modus befinden und die Option ordnungsgemäß konfiguriert wurde, werden die Cursor aneinander ausgerichtet.

Bei zwei Cursorn bietet das Gerät verschiedene Mausmodi:

- "Absolute" (Absolute Mouse Synchronization)
- "Intelligent" (Intelligenter Mausmodus)
- "Standard" (Standardmausmodus)

Mauszeigersynchronisation

Bei der Remoteanzeige eines Zielservers mit einer Maus werden zwei Cursor angezeigt: Ein Mauszeiger gehört zur Remote-Client-Workstation und der andere zum Zielserver. Wenn sich der Mauszeiger im Zielserverfenster des Virtual KVM Client befindet, werden Mausbewegungen und Klicks direkt an den angeschlossenen Zielserver übermittelt. Aufgrund der Mausbeschleunigungseinstellungen sind die Bewegungen des Client-Mauszeigers etwas schneller als die des Zielgerätmauszeigers.

Bei schnellen LAN-Verbindungen können Sie den Mauszeiger des Virtual KVM Client deaktivieren, um nur den Cursor des Zielservers anzuzeigen. Sie können zwischen den beiden Modi (ein Cursor und zwei Cursor) wechseln.

Tipps zur Maussynchronisation

Führen Sie bei der Konfiguration der Maussynchronisierung folgende Schritte aus:

1. Stellen Sie sicher, dass die ausgewählte Videoauflösung und die Aktualisierungsfrequenz vom Gerät unterstützt werden. Im Dialogfeld "Virtual KVM Client Connection Info" (Virtual KVM Client – Verbindungsinformationen) werden die tatsächlich vom Gerät erkannten Werte angezeigt.
2. Stellen Sie sicher, dass die Kabellänge bei KX II-Geräten die Grenzwerte für die ausgewählte Videoauflösung nicht überschreitet.
3. Stellen Sie sicher, dass Maus und Monitor während der Installation richtig konfiguriert wurden.
4. Führen Sie eine automatische Erkennung durch, indem Sie im Virtual KVM Client auf die Schaltfläche "Auto-sense Video" (Video automatisch erkennen) klicken.
5. Führen Sie folgende Schritte aus, falls dadurch die Maussynchronisation (bei Linux-, UNIX- und Solaris-KVM-Zielservern) nicht verbessert wird:
   a. Öffnen Sie ein Terminalfenster.
   b. Geben Sie den Befehl `xset mouse 1 1` ein.
   c. Schließen Sie das Terminalfenster.
6. Klicken Sie im Virtual KVM Client auf die Schaltfläche zur Maussynchronisierung .

Weitere Hinweise zum Mausmodus "Intelligent"

- Stellen Sie sicher, dass sich links oben auf dem Bildschirm keine Symbole oder Anwendungen befinden, da in diesem Bereich die Synchronisierungsroutine ausgeführt wird.
- Verwenden Sie keinen animierten Cursor.
- Deaktivieren Sie den Active Desktop auf KVM-Zielservern.

Synchronize Mouse (Maus synchronisieren)

Im Zwei-Cursor-Modus erzwingt der Befehl "Synchronize Mouse" (Maus synchronisieren) die erneute Ausrichtung des Zielserver-Mauszeigers am Mauszeiger des Virtual KVM Client.

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus, um die Maus zu synchronisieren:

- Wählen Sie "Mouse" > "Synchronize Mouse" (Maus > Maus synchronisieren) aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Synchronize Mouse" (Maus synchronisieren) in der Symbolleiste.

Hinweis: Diese Option steht nur in den Mausmodi "Standard" und "Intelligent" zur Verfügung.

Mausmodus "Standard"

Beim Mausmodus "Standard" wird ein Standard-Maussynchronisierungsalgorithmus mit relativen Mauspositionen verwendet. Für den Mausmodus "Standard" müssen die Mausbeschleunigung deaktiviert und andere Mausparameter korrekt eingerichtet werden, damit die Client- und die Servermaus synchron bleiben.

So gelangen Sie in den Mausmodus "Standard":

- Wählen Sie **Mouse > Standard** (Maus > Standard).

Intelligenter Mausmodus

Im Mausmodus "Intelligent" erkennt das Gerät die Mauseinstellungen des Zielgeräts und kann die Cursor dementsprechend synchronisieren, wodurch die Mausbeschleunigung auf dem Zielgerät ermöglicht wird. Intelligenter Mausmodus wird standardmäßig für nicht-VM-Ziele verwendet.

In diesem Modus "tanzt" der Cursor in der oberen linken Ecke des Bildschirms und berechnet die Beschleunigung. Damit dieser Modus richtig funktioniert, müssen bestimmte Bedingungen erfüllt sein.

So gelangen Sie in den intelligenten Mausmodus:

- Wählen Sie "Mouse > Intelligent" (Maus > Intelligent).

Bedingungen für die intelligente Maussynchronisation

Der Befehl "Intelligent Mouse Synchronization" (Intelligente Maussynchronisierung) im Menü "Mouse" (Maus) synchronisiert automatisch die Cursor in Inaktivitätsphasen. Zur korrekten Synchronisierung müssen jedoch folgende Bedingungen erfüllt sein:

- Der Active Desktop muss auf dem Zielgerät deaktiviert sein.
- Oben in der linken Ecke auf der Zielseite dürfen keine Fenster angezeigt werden.
- Oben in der linken Ecke auf der Zielseite darf kein animierter Hintergrund vorhanden sein.
- Der Zielcursor muss standardmäßig und nicht animiert sein.
- Die Geschwindigkeit des Zielcursors darf nicht auf sehr hohe oder sehr niedrige Werte eingestellt sein.
- Erweiterte Mauseigenschaften wie "Enhanced pointer precision" (Zeigerbeschleunigung verbessern) oder "Snap mouse to default button in dialogs" (In Dialogfeldern automatisch zur Standardschaltfläche springen) müssen deaktiviert sein.
- Wählen Sie im Fenster "Video Settings" (Videoeinstellungen) die Option "Best Possible Video Mode" (Bestmöglicher Videomodus) aus.
- Die Ränder des Zielvideos müssen deutlich sichtbar sein. Ein schwarzer Rand muss also bei einem Bildlauf zu einem Rand des Zielvideobilds zwischen dem Zieldesktop und dem Fenster der KVM-Remotekonsole sichtbar sein.
- Wenn Sie die Funktion zur intelligenten Maussynchronisierung nutzen, können Datei- oder Ordnersymbole in der linken oberen Ecke Ihres Desktops zu Problemen führen. Um Probleme mit dieser Funktion zu vermeiden, empfiehlt Raritan, Datei- oder Ordnersymbole in der linken oberen Ecke Ihres Desktops zu entfernen.

Initiieren Sie nach dem automatischen Erkennen des Zielvideos manuell eine Maussynchronisierung. Klicken Sie dazu in der Symbolleiste auf die Schaltfläche "Synchronize Mouse" (Maus synchronisieren). Dies gilt auch bei Änderung der Auflösung des Zielgeräts, wenn die Cursor nicht mehr synchronisiert sind.

Schlägt die intelligente Maussynchronisierung fehl, wird die Standardeinstellung der Maussynchronisierung wiederhergestellt.

Beachten Sie, dass die Mauskonfigurationen auf unterschiedlichen Zielbetriebssystemen variieren. Weitere Informationen finden Sie in den Richtlinien für Ihr Betriebssystem. Die intelligente Maussynchronisierung ist für UNIX-Zielgeräte nicht verfügbar.

Mausmodus "Absolut"

In diesem Modus werden absolute Koordinaten verwendet, um die Cursor von Client und Zielgerät synchron zu halten, auch wenn für die Maus des Zielgeräts eine andere Beschleunigung oder Geschwindigkeit eingestellt wurde. Dieser Modus wird von Servern mit USB-Ports unterstützt und ist der Standardmodus für VM- und duale VM-Ziele.

So gelangen Sie in den Mausmodus „Absolute“ (Absolut):

- Wählen Sie **Mouse > Absolute** (Maus > Absolut).

Hinweis: Die absolute Mauseinstellung erfordert ein USB-Zielsystem und wird als Mauseinstellung für den KX II-101 empfohlen.

Hinweis: Für KX II- und LX-Geräte ist der Modus "Absolute Mouse Synchronization" (Absolute Maussynchronisierung) nur zur Verwendung mit dem USB-CIM mit Unterstützung für virtuelle Medien (D2CIM-VUSB und D2CIM-DVUSB) verfügbar.

Single Mouse Cursor (Ein Cursor)

Beim Ein-Cursor-Modus wird nur der Cursor des Zielservers verwendet; der lokale Mauszeiger wird nicht mehr angezeigt. Im Ein-Cursor-Modus steht der Befehl "Synchronize Mouse" (Maus synchronisieren) nicht zur Verfügung, da ein einzelner Mauszeiger nicht synchronisiert werden muss.

Führen Sie folgende Schritte aus, um den Ein-Cursor-Modus zu aktivieren:

1. Wählen Sie **Mouse > Single Mouse Cursor** (Maus > Ein Cursor).

2. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche "Single/Double Mouse Cursor" (Ein/Zwei Cursor).

So beenden Sie den Ein-Cursor-Modus:

- Drücken Sie **Strg+Alt+O** auf der Tastatur, um den Ein-Cursor-Modus zu beenden.

Optionen im Menü "Tools" (Extras)

"General Settings" (Allgemeine Einstellungen)

So legen Sie die Optionen im Menü „Tools“ (Extras) fest:

1. Wählen Sie "Tools" (Extras) > "Options" (Optionen). Das Dialogfeld "Options" (Optionen) wird angezeigt.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Enable Logging" (Protokollierung aktivieren) nur nach Anweisung durch den technischen Kundendienst. Bei dieser Option wird im Basisverzeichnis eine Protokolldatei erstellt.
3. Wählen Sie ggf. in der Dropdown-Liste "Keyboard Type" (Tastaturtyp) einen Tastaturtyp aus. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:
   - US/International (USA/International)
   - French (France) (Französisch)
   - German (Germany) (Deutsch)
   - Japanese (Japanisch)
   - United Kingdom (Großbritannien)
   - Korean (Korea) (Koreanisch)
   - French (Belgium) (Französisch, Belgien)

- Norwegian (Norway) (Norwegisch)
- Portugiesisch (Portugal)
- Danish (Denmark) (Dänisch)
- Swedish (Sweden) (Schwedisch)
- German (Deutsch, Schweiz)
- Hungarian (Hungary) (Ungarisch)
- Spanish (Spain) (Spanisch)
- Italian (Italy) (Italienisch)
- Slovenian (Slowenisch)
- Übersetzung: Französisch – Englisch (USA)
- Übersetzung: Französisch – Englisch (USA/International)

Beim AKC entspricht der Tastaturtyp standardmäßig dem lokalen Client. In diesem Fall trifft die Option nicht zu. Darüber hinaus unterstützen die Modelle KX II-101 und KX II-101-V2 den Ein-Cursor-Modus nicht. Daher ist die Funktion "Exit Single Cursor Mode" (Ein-Cursor-Modus beenden) für diese Geräte nicht verfügbar.

4. Konfigurieren von Zugriffstasten:
   - Exit Full Screen Mode - Hotkey (Zugriffstaste zum Beenden des Vollbildmodus). Wenn Sie in den Vollbildmodus wechseln, erscheint die Anzeige des Zielservers im Vollbildmodus mit derselben Auflösung wie auf dem Zielserver. Diese Zugriffstaste wird zum Beenden des Modus verwendet.
   - "Exit Single Cursor Mode - Hotkey" (Zugriffstaste zum Beenden des Ein-Cursor-Modus): Im Ein-Cursor-Modus wird nur der Cursor des Zielservers angezeigt. Diese Zugriffstaste wird zum Beenden des Ein-Cursor-Modus verwendet, sodass der Client-Cursor wieder angezeigt wird.
   - "Disconnect from Target - Hotkey" (Zugriffstaste zum Trennen der Verbindung mit dem Ziel): Aktivieren Sie diese Zugriffstaste, damit Benutzer die Verbindung mit dem Ziel unverzüglich trennen können.

   Bei der Kombination mehrerer Zugriffstasten kann eine Tastenkombination jeweils nur einer Funktion zugewiesen werden. Wenn die Taste "Q" beispielsweise bereits der Funktion "Disconnect from Target" (Verbindung mit dem Ziel trennen) zugewiesen ist, ist sie für die Funktion "Exit Full Screen Mode" (Vollbildmodus beenden) nicht mehr verfügbar. Wenn eine Zugriffstaste bei einer Aktualisierung hinzugefügt wird und der Standardwert für die Taste bereits verwendet wird, wird der Funktion stattdessen der nächste verfügbare Wert zugewiesen.

5. Klicken Sie auf "OK".

Tastaturbeschränkungen

Türkische Tastaturen

Bei Verwendung einer türkischen Tastatur müssen Sie die Verbindung mit einem Zielserver über den Active KVM Client (AKC) herstellen. Von anderen Raritan-Clients wird es nicht unterstützt.

Slowenische Tastaturen

Aufgrund einer JRE-Beschränkung funktioniert die Taste < auf slowenischen Tastaturen nicht.

Sprachkonfiguration für Linux

Da mit der Sun-JRE auf einem Linux-Betriebssystem Probleme bei der korrekten Erzeugung von KeyEvents (Tastenereignissen) für fremdsprachige Tastaturen auftreten, die mithilfe der Systemeinstellungen konfiguriert wurden, empfiehlt Raritan die Konfiguration fremdsprachiger Tastaturen mithilfe der in der folgenden Tabelle beschriebenen Methoden.

Sprache	Konfigurationsmethode
USA/Int.	Standard
Französisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Deutsch (Deutschland)	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Japanisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Britisches Englisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Koreanisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Belgisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Norwegisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Dänisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Schwedisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Ungarisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Spanisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Italienisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Slowenisch	System Settings (Control Center)

Sprache	Konfigurationsmethode
	[Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Portugiesisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]

Hinweis: Die Tastaturanzeige sollte bei Linux-Systemen, die Gnome als Desktopumgebung nutzen, verwendet werden.

Client Launch Settings (Client-Starteinstellungen)

KX II-Benutzer können die Starteinstellungen für den Client konfigurieren, um die Einstellungen des Bildschirms für eine KVM-Sitzung zu definieren.

So konfigurieren Sie Starteinstellungen für den Client:

1. Wählen Sie "Tools" (Extras) > "Options" (Optionen). Das Dialogfeld "Options" (Optionen) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte "Client Launch Settings" (Client-Starteinstellungen).
   - So konfigurieren Sie die Zielfenstereinstellungen:
     a. Wählen Sie "Standard - sized to target Resolution" (Standard - Größe an Zielauflösung anpassen) aus, um das Fenster mit der aktuellen Auflösung des Ziels zu öffnen. Wenn die Zielauflösung größer als die Client-Auflösung ist, bedeckt das Zielfenster soviel Bildschirmfläche wie möglich. Gegebenenfalls werden Bildlaufleisten hinzugefügt.
     b. Wählen Sie "Full Screen" (Vollbild) aus, um das Zielfenster im Vollbildmodus zu öffnen.
   - So konfigurieren Sie den Monitor, auf dem der Ziel-Viewer gestartet wird:
     a. Wählen Sie "Monitor Client Was Launched from" (Monitor-Client gestartet von) aus, wenn der Ziel-Viewer in derselben Anzeige wie die auf dem Client verwendete Anwendung gestartet werden soll (z. B. ein Webbrowser oder ein Applet).
     b. Wählen Sie "Select From Detected Monitors" (Aus gefundenen Monitoren auswählen) aus, um einen Monitor aus einer Liste mit Monitoren auszuwählen, die von der Anwendung gefunden wurden. Wenn ein zuvor ausgewählter Monitor nicht mehr gefunden wird, wird "Currently Selected Monitor Not Detected" (Aktuell ausgewählter Monitor nicht gefunden) angezeigt.
   - So konfigurieren Sie zusätzliche Starteinstellungen:
     a. Wählen Sie "Enable Single Cursor Mode" (Ein-Cursor-Modus aktivieren), um den Ein-Cursor-Modus bei Zugriff auf den Server als Standardmausmodus zu aktivieren.

b. Wählen Sie "Enable Scale Video" ("Video skalieren" aktivieren) aus, damit die Anzeige auf dem Zielserver automatisch skaliert wird, sobald auf ihn zugegriffen wird.

c. Wählen Sie "Pin Menu Toolbar" (Menüsymbolleiste anheften), wenn die Symbolleiste auf dem Ziel im Vollbildmodus sichtbar bleiben soll. Wenn sich das Ziel im Vollbildmodus befindet, ist das Menü in der Standardeinstellung nur sichtbar, wenn Sie mit der Maus auf den oberen Bildschirmrand zeigen.

3. Klicken Sie auf "OK".

"Scan Settings" (Scaneinstellungen)

Der KX II bietet eine Port-Scanfunktion, mit der nach ausgewählten Zielen gesucht werden kann. Die Ziele werden dann in einer Bildschirmpräsentationsansicht angezeigt. So können Sie bis zu 32 Ziele gleichzeitig überwachen. Sie können je nach Bedarf eine Verbindung mit mehreren Zielen herstellen oder sich auf ein bestimmtes Ziel konzentrieren. Scanvorgänge können Standardserver, Blade-Server, KX II-Schichtgeräte und KVM-Switch-Ports umfassen.Siehe ***Scannen von Ports*** (auf Seite 58). Den Scanintervall und die Standardanzeigeoptionen legen Sie auf der Registerkarte "Scan Settings" (Scaneinstellungen) fest.

So legen Sie die Scaneinstellungen fest:

1. Wählen Sie "Tools" (Extras) > "Options" (Optionen). Das Dialogfeld "Options" (Optionen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Registerkarte "Scan Settings" (Scaneinstellungen) aus.
3. Geben Sie im Feld "Display Interval (10-255 sec):" (Anzeigeintervall (10 – 255 Sek.) die Anzahl Sekunden ein, die das Ziel im Fokus in der Mitte des Fensters "Port Scan" (Port-Scan) angezeigt werden soll.
4. Geben Sie im Feld "Interval Between Ports (10 - 255 sec):" (Intervall zwischen Ports (10 – 255 Sek.) das Intervall ein, in dem das Gerät zwischen Ports pausieren soll.
5. Ändern Sie im Abschnitt "Display" (Anzeige) die Standardanzeigeoptionen für die Größe der Miniaturansichten und die Teilung der Ausrichtung des Fensters "Port Scan" (Port-Scan).
6. Klicken Sie auf "OK".

Ansichtsoptionen

View Toolbar (Symbolleiste anzeigen)

Sie können den Virtual KVM Client mit oder ohne die Symbolleiste verwenden.

So blenden Sie die Symbolleiste ein bzw. aus:

- Wählen Sie **View > View Toolbar** (Ansicht > Symbolleiste anzeigen).

"View Status Bar" (Statusleiste anzeigen)

Standardmäßig wird die Statusleiste unten im Zielfenster angezeigt.

So blenden Sie die Statusleiste aus:

- Klicken Sie auf "View" (Ansicht) > "Status Bar" (Statusleiste), um die Option zu deaktivieren.

So stellen Sie die Statusleiste wieder her:

- Klicken Sie auf "View" (Ansicht) > "Status Bar" (Statusleiste), um die Option zu aktivieren.

Scaling (Skalieren)

Das Skalieren des Zielfensters ermöglicht die Anzeige des gesamten Inhalts des Zielserverfensters. Dieses Feature vergrößert oder verkleinert das Zielvideobild unter Beibehaltung des Seitenverhältnisses, um es an die Fenstergröße des Virtual KVM Client anzupassen. Somit wird der gesamte Zielserverdesktop angezeigt, und Sie müssen nicht die Bildlaufleiste verwenden.

So aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Skalierung:

- Wählen Sie **View > Scaling** (Ansicht > Skalieren).

Vollbildmodus

Wenn Sie in den Vollbildmodus wechseln, erscheint die Anzeige des Zielservers im Vollbildmodus mit derselben Auflösung wie auf dem Zielserver. Die Zugriffstaste, über die Sie diesen Modus beenden können, legen Sie im Dialogfeld "Options" (Optionen) fest (siehe ***"Tool Options" (Tool-Optionen)*** (siehe "***Optionen im Menü "Tools" (Extras)***" auf Seite 95)).

Wenn Sie im Vollbildmodus den Mauszeiger an den oberen Bildschirmrand schieben, wird die Menüleiste für den Vollbildschirmmodus angezeigt. Wenn die Menüleiste im Vollbildmodus sichtbar bleiben soll, aktivieren Sie die Option "Pin Menu Toolbar" (Menüsymbolleiste anheften) im Dialogfeld "Tool Options" (Tool-Optionen). Siehe ***"Tool Options" (Tool-Optionen)*** (siehe "***Optionen im Menü "Tools" (Extras)***" auf Seite 95).

So gelangen Sie in den Vollbildmodus:

- Wählen Sie "View" > "Full Screen" (Ansicht > Vollbild) aus.

So beenden Sie den Vollbildmodus:

- Drücken Sie die im Dialogfeld "Options" (Optionen) konfigurierte Zugriffstaste. Standardmäßig lautet die Tastenkombination "Strg+Alt+M".

Wenn Sie immer im Vollbildmodus auf das Ziel zugreifen möchten, können Sie den Vollbildmodus als Standardeinstellung auswählen.

So aktivieren Sie den Vollbildmodus als Standardmodus:

1. Klicken Sie auf "Tools" (Extras) > "Options" (Optionen), um das Dialogfeld "Options" (Optionen) zu öffnen.
2. Wählen Sie "Enable Launch in Full Screen Mode" (Start im Vollbildmodus aktivieren), und klicken Sie auf "OK".

Digitale Audiogeräte

Der KX II unterstützt bidirektionale End-to-End-Audioverbindungen für digitale Audiowiedergabe- und -aufnahmegeräte von einem Remoteclient zu einem Zielserver. Der Zugriff auf die Audiogeräte erfolgt über eine USB-Verbindung. Dafür sind D2CIM-DVUSB und die aktuelle KX II 2.4.0-Firmware (oder höher) erforderlich.

Unterstützt werden die Betriebssysteme Windows®, Linux® und Mac®. Der Virtual KVM Client (VKC), der Active KVM Client (AKC) und der Multi-Platform-Client (MPC) unterstützen Verbindungen mit Audiogeräten.

Hinweis: Da Audio-CDs nicht von virtuellen Medien unterstützt werden, sind sie mit der KX II-Audiofunktion nicht verfügbar.

Vor der Verwendung der Audiofunktion wird empfohlen, die audiobezogenen Informationen in den folgenden Abschnitten der Hilfe zu lesen:

- ***Unterstützte Formate für Audiogeräte*** (auf Seite 103)
- ***Empfehlungen und Anforderungen für den Audiobereich*** (auf Seite 103)
- **Wichtige Hinweise, *Audio*** (auf Seite 373)

Unterstützte Formate für Audiogeräte

Der KX II unterstützt jeweils ein Wiedergabegerät und ein Aufnahmegerät auf einem Ziel. Folgende Formate für Audiogeräte werden unterstützt:

- Stereo, 16 Bit, 44,1 K (nur Wiedergabe)
- Mono, 16 Bit, 44,1 K (nur Wiedergabe)
- Stereo, 16 Bit, 22,05 K (nur Wiedergabe)
- Mono, 16 Bit, 22,05 K (nur Wiedergabe)
- Stereo, 16 Bit, 11,025 K (Wiedergabe und Aufnahme)
- Mono, 16 Bit, 11,025 K (Wiedergabe und Aufnahme)

Empfehlungen und Anforderungen für den Audiobereich

Legen Sie den Zielaudiopegel auf eine Einstellung im mittleren Bereich fest. Auf einem Windows®-Client legen Sie den Audiopegel beispielsweise auf 50 oder niedriger fest. Diese Einstellung muss über das Wiedergabe- oder Aufnahmeaudiogerät und nicht über die Audiogerätesteuerung des Clients konfiguriert werden.

Verbinden mit einem digitalen Audiogerät

So stellen Sie eine Verbindung mit einem Audiogerät über den Virtual KVM Client (VKC) oder den Active KVM Client (AKC) her:

1. Verbinden Sie das Audiogerät mit dem Remoteclient-PC, bevor Sie die Browserverbindung mit dem KX II herstellen.
2. Stellen Sie von der Seite "Port Access" (Portzugriff) des KX II aus eine Verbindung mit dem Ziel her.
3. Klicken Sie anschließend auf das Audio-Symbol in der Symbolleiste. Das Dialogfeld "Connect Audio Device" (Audiogerät verbinden) wird angezeigt. Der KX II führt dann das verfügbare Audiogerät auf, das mit dem Remote-Client-PC verbunden ist.

   Hinweis: Sind keine verfügbaren Audiogeräte mit dem Remote-Client-PC verbunden, wird das Audio-Symbol abgeblendet dargestellt.

4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Connect Playback Device" (Wiedergabegerät verbinden), wenn Sie ein Wiedergabegerät anschließen.
5. Wählen Sie das zu verbindende Gerät in der Dropdownliste aus.
6. Wählen Sie das Audioformat für das Wiedergabegerät in der Dropdownliste "Format" (Format) aus.

   Hinweis: Wählen Sie das gewünschte Format entsprechend der verfügbaren Netzwerkbandbreite aus. Formate mit niedrigeren Abtastfrequenzen nehmen weniger Bandbreite in Anspruch und sind gegenüber Netzwerküberlastungen ggf. toleranter.

7. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Connect Recording Device" (Aufnahmegerät verbinden), wenn Sie ein Aufnahmegerät anschließen.
8. Wählen Sie das zu verbindende Gerät in der Dropdownliste aus.
9. Wählen Sie das Audioformat für das Aufnahmegerät in der Dropdownliste "Format" (Format) aus.
10. Klicken Sie auf "OK". Sobald die Audioverbindung hergestellt wurde, wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt. Klicken Sie auf "OK".

    Konnte keine Verbindung hergestellt werden, wird eine Fehlermeldung angezeigt.

Nach dem Herstellen der Audioverbindung wird das Menü "Audio" in "Disconnect Audio" (Audio trennen) geändert.

So trennen Sie das Audiogerät:

Klicken Sie auf das Audio-Symbol in der Symbolleiste, und wählen Sie "OK", wenn Sie zur Bestätigung des Trennvorgangs aufgefordert werden. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Klicken Sie auf "OK".

Smart Cards (VKC, AKC und MPC)

Wenn Sie den KX II 2.1.10 oder höher verwenden, können Sie ein Smart Card-Lesegerät auf dem Zielserver mounten, um die Smart Card-Authentifizierung und die damit verbundenen Anwendungen zu unterstützen. Eine Liste der unterstützten Smart Cards und Smart Card-Lesegeräte und Informationen zu zusätzlichen Systemanforderungen finden Sie unter ***Unterstützte und nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte*** (auf Seite 108).

Beim Remote-Zugriff auf den Server haben Sie die Möglichkeit, ein angeschlossenes Smart Card-Lesegerät auszuwählen und auf dem Server zu mounten. Der Zielserver verwendet Smart Card-Authentifizierung. Diese Art der Authentifizierung wird nicht beim Anmelden am Gerät verwendet. Änderungen bezüglich der Smart Card-PIN und den Anmeldeinformationen erfordern daher keine Aktualisierungen der Gerätekonten. Nach der Installation des Kartenlesegeräts und der Smart Card auf dem Zielserver, funktioniert der Server so, als wären das Kartenlesegerät und die Smart Card direkt am Server angeschlossen. Abhängig von den Einstellungen in den Richtlinien zur Entfernung der Karte im Betriebssystem des Zielservers wird beim Entfernen der Smart Card oder des Smart Card-Lesegeräts die Benutzersitzung gesperrt, oder Sie werden abgemeldet. Ist die KVM-Sitzung unterbrochen, weil Sie beendet wurde oder Sie auf ein neues Ziel umgeschaltet haben, wird das Smart Card-Kartenlesegerät automatisch vom Zielserver deinstalliert.

Wenn auf dem Gerät der Modus "PC-Share" (PC-Freigabe) aktiviert ist, können mehrere Benutzer gleichzeitig auf den Zielserver zugreifen. Ist jedoch ein Smart Card-Lesegerät an das Ziel angeschlossen, ist, unabhängig vom Modus "PC-Share" (PC-Freigabe), nur der exklusive Zugriff möglich. Zusätzlich ist das Smart Card-Lesegerät während einer gemeinsamen Sitzung deaktiviert, bis der exklusive Zugriff auf den Server verfügbar wird.

Nach dem Herstellen einer KVM-Verbindung zum Zielserver werden ein Smart Card-Menü und eine Smart Card-Schaltfläche im Virtual KVM Client (VKC), im Active KVM Client (AKC) und im Multi-Platform Client (MPC) verfügbar. Nachdem das Menü geöffnet oder auf die Smart Card-Schaltfläche geklickt wurde, werden die Smart Card-Lesegeräte angezeigt, die als an den Remoteclient angeschlossen erkannt werden. In diesem Dialogfeld können Sie weitere Smart Card-Lesegeräte hinzufügen, die Liste der an das Ziel angeschlossenen Smart Card-Lesegeräte aktualisieren und Smart Card-Lesegeräte entfernen. Sie können auch eine Smart Card entfernen oder wieder einführen. Diese Funktion kann verwendet werden, um das Betriebssystem eines Zielservers zu benachrichtigen, das das Entfernen und Wiedereinführen erfordert, um das entsprechende Dialogfeld für die Anmeldung anzuzeigen. Mithilfe dieser Funktion kann die Benachrichtigung an ein individuelles Ziel gesendet werden, ohne andere KVM-Sitzungen zu beeinträchtigen.

So mounten Sie ein Smart Card-Lesegerät:

1. Klicken Sie auf das Menü "Smart Card", und wählen Sie anschließend "Smart Card Reader" (Smart Card-Lesegerät) aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche "Smart Card" klicken.
2. Wählen Sie im Dialogfeld "Select Smart Card Reader" (Smart Card-Lesegerät auswählen) das Smart Card-Lesegerät aus.
3. Klicken Sie auf "Mount".
4. Ein Dialogfeld wird geöffnet, in dem der Fortschritt angezeigt wird. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Mount selected card reader automatically on connection to targets" (Ausgewähltes Kartenlesegerät bei Verbindung zu Zielen automatisch mounten), um das Smart Card-Lesegerät automatisch zu installieren, wenn Sie das nächste Mal eine Verbindung zu einem Ziel herstellen. Klicken Sie auf "OK", um den Installationsvorgang zu starten.

So aktualisieren Sie die Smart Card im Dialogfeld "Select Smart Card Reader" (Smart Card-Lesegerät auswählen):

- Klicken Sie auf "Refresh List" (Liste aktualisieren), wenn Sie ein neues Smart Card-Lesegerät an den Cient-PC angeschlossen haben.

So senden Sie Benachrichtigungen über das Entfernen und Wiedereinführen einer Smart Card an das Ziel:

- Wählen Sie das aktuell installierte Smart Card-Lesegerät aus, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Remove/Reinsert" (Entfernen/Wiedereinführen).

So unmounten Sie ein Smart Card-Lesegerät:

- Wählen Sie das Smart Card-Lesegerät aus, das Sie unmouten möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Unmount".

Das Mounten von Smart Card-Lesegeräten wird auch von der lokalen Konsole unterstützt. Siehe **Smart Card-Zugriff von der lokalen Konsole** (auf Seite 310) in der Hilfe Ihres Dominion-Geräts.

Unterstützte und nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte

Es werden externe Smart Card-USB-Lesegeräte unterstützt.

Unterstützte Smart Card-Lesegeräte

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Geprüft
USB	SCM Microsystems	SCR331	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB	ActivIdentity®	ActivIdentity USB Reader v2.0	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB	ActivIdentity	ActivIdentity USB Reader v3.0	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB	Gemalto®	GemPC USB-SW	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	Dell®	USB-Tastatur mit Smart Card-Lesegerät	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	Cherry GmbH	G83-6744 SmartBoard	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB-Lesegerät für Karten in SIM-Größe	Omnikey	6121	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
Integriert (Dell Latitude D620)	O2Micro	OZ776	Nur Remotezugriff
PCMCIA	ActivIdentity	ActivIdentity PCMCIA Reader	Nur Remotezugriff
PCMCIA	SCM Microsystems	SCR243	Nur Remotezugriff

Hinweis: SCM Microsystems SCR331 Smart Card-Lesegeräte dürfen nur mit der SCM Microsystems-Firmware v5.25 verwendet werden.

Nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte

In dieser Tabelle finden Sie Lesegeräte, die von Raritan mit dem Raritan-Gerät getestet wurden, nicht funktioniert haben und deshalb nicht unterstützt werden. Wenn ein Smart Card-Lesegerät nicht in den Listen für unterstützte und nicht unterstützte Lesegeräte aufgeführt ist, bietet Raritan keine Gewähr für die Funktion des Lesegeräts mit dem Gerät.

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Hinweise
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	HP®	ED707A	Kein Interrupt-Endpunkt => nicht mit Microsoft®-Treiber kompatibel
USB-Tastatur mit	SCM	SCR338	Proprietäre Implementierung eines

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Hinweise
Kartenlesegerät	Microsystems		Kartenlesegeräts (nicht CCID-konform)
USB-Token	Aladdin®	eToken PRO™	Proprietäre Implementierung

Hilfeoptionen

About Raritan Virtual KVM Client (Informationen zum Raritan Virtual KVM Client)

Dieser Menübefehl liefert Versionsinformationen zum Virtual KVM Client, falls Sie Unterstützung durch den technischen Kundendienst von Raritan benötigen.

So rufen Sie die Versionsinformationen ab:

1. Wählen Sie "Help" > "About Raritan Virtual KVM Client" (Hilfe > Informationen zum Raritan Virtual KVM Client) aus.
2. Verwenden Sie die Schaltfläche "Copy to Clipboard" (In Zwischenablage kopieren), um die im Dialogfeld enthaltenen Informationen in eine Zwischenablagedatei zu kopieren, sodass auf diese bei Bedarf später bei Hilfestellung durch den Kundendienst zugegriffen werden kann.

Multi-Platform-Client (MPC)

Der Multi-Platform-Client (MPC) von Raritan ist eine grafische Benutzeroberfläche für die Produktlinien von Raritan, mit der Sie Remotezugriff auf Zielserver erhalten, die mit KVM-über-IP-Geräten von Raritan verbunden sind. Informationen zur Verwendung des MPC finden Sie im Benutzerhandbuch **KVM and Serial Access Clients Guide**, das auf der Raritan-Website auf der gleichen Seite wie das Benutzerhandbuch zur Verfügung steht. Dort finden Sie Anweisungen zum Starten des MPC.

Beachten Sie, dass dieser Client von verschiedenen Raritan-Produkten verwendet wird. Deshalb können in diesem Hilfeabschnitt Verweise auf andere Produkte vorkommen.

Starten des MPC über einen Webbrowser

Wichtig: Unabhängig vom verwendeten Browser müssen Popups für die IP-Adresse des Dominion-Geräts zugelassen werden, damit der MPC geöffnet werden kann.

Wichtig: Nur Mac 10.5 und 10.6 mit einem Intel®-Prozessor können

JRE 1.6 ausführen und daher als Client verwendet werden. Mac 10.5.8 unterstützt MPC nicht als Standalone-Client.

1. Geben Sie zum Öffnen des MPC von einem Client, auf dem ein beliebiger unterstützter Browser ausgeführt wird, http://IP-ADRESSE/mpc in die Adresszeile ein, wobei "IP-ADRESSE" die IP-Adresse des Raritan-Geräts ist. Der MPC wird in einem neuen Fenster geöffnet.

   Hinweis: Mit dem Befehl "Alt+Tab" können Sie zwischen verschiedenen Fenstern wechseln (nur auf dem lokalen System).

   Wenn sich der MPC öffnet, werden die Raritan-Geräte, die automatisch erkannt und in Ihrem Subnetz gefunden wurden, im Baumformat im Navigator angezeigt.

2. Wenn Ihr Gerät nicht mit Namen im Navigator aufgelistet ist, fügen Sie es manuell hinzu.

   a. Wählen Sie "Connection" > "New Profile" (Verbindung > Neues Profil) aus. Das Fenster Add Connection (Verbindung hinzufügen) wird geöffnet.

   b. Geben Sie im Fenster "Add Connection" (Verbindung hinzufügen) eine Gerätebeschreibung ein sowie einen Verbindungstyp an, fügen Sie die IP-Adresse des Geräts hinzu und klicken Sie auf OK. Diese Angaben können Sie später bearbeiten.

3. Doppelklicken Sie im Navigatorfenster auf der linken Seite auf das Symbol für Ihr Raritan-Gerät, um eine Verbindung herzustellen.

Hinweis: Je nach Browser und den Browsersicherheitseinstellungen werden möglicherweise verschiedene Meldungen zur Sicherheit und Zertifikatprüfung sowie Warnungsmeldungen angezeigt. Bestätigen Sie die Optionen, um den MPC zu öffnen.

Hinweis: Wenn Sie Firefox 3.0.3 verwenden, kann es zu Problemen beim Starten der Anwendung kommen. Wenn dies der Fall ist, löschen Sie den Browser-Cache und starten Sie die Anwendung erneut.

Kapitel 5 Gestell-PDU-Ausgangssteuerung (Powerstrip)

In diesem Kapitel

Überblick.....112
Einschalten und Ausschalten sowie Ein- und Ausschalten von Ausgängen 113

Überblick

Mit KX II können Sie die Ausgänge der PX- und RPC-Gestell-PDUs (Powerstrip) von Raritan steuern. ist über ein D2CIM-PWR mit dem KX II verbunden.

Ist ein PX oder ein RPC eingerichtet und an KX II angeschlossen, können die Gestell-PDU und die Ausgänge über die Seite "Powerstrip" der KX II-Benutzeroberfläche gesteuert werden. Sie können auf diese Seite zugreifen, indem Sie auf das Menü "Power" (Strom) oben auf der Seite klicken.

Die Seite "Powerstrip" zeigt an KX II angeschlossene Gestell-PDUs an, für die der Benutzer entsprechende Portzugriffsberechtigungen erhalten hat. Bei Schichtkonfigurationen zeigt die Seite "Powerstrip" Gestell-PDUs an, die an KX II-Basis- und Schichtgeräte angeschlossen sind, für die der Benutzer entsprechende Portzugriffsberechtigungen erhalten hat.

*Hinweis: Informationen zum Einrichten eines PX finden Sie im **Benutzerhandbuch für Dominion PX**.*

Auf der Seite "Powerstrip" können Sie die Ausgänge einschalten und ausschalten sowie aus- und wieder einschalten. Sie können außerdem die folgenden Informationen zu Powerstrip und Ausgang anzeigen:

- Powerstrip-Geräteinformationen:
  - Name
  - Model (Modell)
  - Temperatur
  - Current Amps (Aktuelle Stromstärke)
  - Maximum Amps (Maximale Stromstärke)
  - Voltage (Spannung)
  - Power in Watts (Strom in Watt)
  - Power in Volts Ampere (Strom in Voltampere)

- Ausgangsanzeigeinformationen:
  - Name – Der Name, der dem Ausgang bei der Konfiguration zugeordnet wurde.
  - State (Status) – Status des Ausgangs (Ein/Aus)
  - Control (Steuerung) – Ausgänge einschalten und ausschalten sowie aus- und wieder einschalten
  - Association (Zuordnung) – Die dem Ausgang zugeordneten Ports

Wenn Sie die Seite "Powerstrip" öffnen, werden die Powerstrips, die zurzeit mit KX II verbunden sind, zunächst in der Dropdown-Liste "Powerstrip" angezeigt. Außerdem werden Informationen zum aktuell ausgewählten Powerstrip angezeigt. Wenn keine Powerstrips mit KX II verbunden sind, wird die Meldung "No powerstrips found" (Keine Powerstrips gefunden) im Abschnitt "Powerstrip Device" (Powerstrip-Gerät) der Seite angezeigt.

Einschalten und Ausschalten sowie Ein- und Ausschalten von Ausgängen

So schalten Sie einen Ausgang ein:

1. Klicken Sie auf das Menü "Power" (Strom), um die Seite "Powerstrip" zu öffnen.
2. Wählen Sie aus der Dropdown-Liste "Powerstrip" die PX-Gestell-PDU (Powerstrip) aus, die Sie einschalten möchten.

3. Klicken Sie auf "Refresh" (Aktualisieren), um die Stromzufuhrsteuerung anzuzeigen.
4. Klicken Sie auf "On" (Ein).
5. Klicken Sie auf OK, um das Bestätigungsdialogfeld "Power On" (Strom ein) zu schließen. Der Ausgang schaltet sich ein und der Status wird als "On" (Ein) angezeigt.

So schalten Sie einen Ausgang aus:

1. Klicken Sie auf "Off" (Aus).
2. Klicken Sie im Dialogfeld "Power Off" (Strom aus) auf OK.

3. Klicken Sie im Bestätigungsdialogfeld "Power Off" (Strom aus) auf OK. Der Ausgang schaltet sich aus und der Status wird als "Off" (Aus) angezeigt.

So schalten Sie einen Ausgang aus und wieder ein:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Cycle" (Aus- und Einschalten). Das Dialogfeld "Power Cycle Port" (Port aus- und wieder einschalten) wird geöffnet.

2. Klicken Sie auf OK. Der Ausgang wird nun aus- und wieder eingeschaltet (dies kann einige Sekunden dauern).

3. Wenn der Vorgang abgeschlossen ist, öffnet sich ein Dialogfenster. Klicken Sie zum Schließen des Dialogfensters auf OK.

Kapitel 6 Virtual Media (Virtuelle Medien)

In diesem Kapitel

Überblick.....117
Verwenden virtueller Medien.....123
Herstellen einer Verbindung mit virtuellen Medien.....126
Trennen von virtuellen Medien.....129

Überblick

Virtuelle Medien erweitern die KVM-Funktionen. Sie ermöglichen KVM-Zielservern den Remotezugriff auf Medien auf einem Client-PC und Netzwerkdateiservern. Dank dieses Features werden auf dem Client-PC und Netzwerkdateiservern installierte Medien praktisch virtuell vom Zielserver installiert. Der Zielserver hat Lese- und Schreibzugriff auf die Medien, als wären sie physisch mit dem Zielserver verbunden. Zusätzlich zur Unterstützung von Datendateien über virtuelle Medien werden Dateien von virtuellen Medien über USB-Verbindung unterstützt.

Virtuelle Medien bieten die Möglichkeit, Aufgaben extern zu erledigen. Dazu zählen:

- Übertragen von Dateien
- Durchführen von Diagnosen
- Installieren oder Reparieren von Anwendungen
- Vollständiges Installieren des Betriebssystems
- Aufnehmen und Wiedergeben von digitalen Audiodateien

Für Windows®-, Mac®- und Linux™-Clients werden die folgenden virtuellen Medientypen unterstützt:

- Interne und per USB angeschlossene CD- und DVD-Laufwerke
- USB-Massenspeichergeräte
- PC-Festplatte
- ISO-Abbilder (Datenträgerabbilder)
- Digitale Audiogeräte

Hinweis: ISO9660 wird standardmäßig von Raritan unterstützt. Andere ISO-Standards können jedoch ebenfalls verwendet werden.

Die folgenden Client-Betriebssysteme werden unterstützt:

- Windows
- Mac OS X 10.5
- Mac OS X 10.6
- Red Hat Desktop 4.0 und 5.0
- Open SUSE 10, 11
- Fedora 13 und 14

Der Virtual KVM Client (VKC) und der Multi-Platform-Client (MPC) können zum Mounten virtueller Medientypen verwendet werden. Eine Ausnahme bildet hierbei Mac OS X 10.5, das nur vom MPC unterstützt wird.

Diagrammschlüssel			
1	Desktop-PC	B	USB-Massenspeichergerät
2	KX II	C	PC-Festplatte
3	CIM	D	Audiolautsprecher
4	Zielserver	E	Remote-Dateiserver (ISO-Abbilder)
A	CD-/DVD-Laufwerk		

Voraussetzungen für die Verwendung virtueller Medien

Mit dem Feature für virtuelle Medien können Sie bis zu zwei Laufwerke (verschiedenen Typs) installieren, die durch das aktuell dem Zielgerät zugeordnete USB-Profil unterstützt werden. Diese Laufwerke sind während der KVM-Sitzung zugänglich.

Sie können beispielsweise eine bestimmte CD-ROM installieren, verwenden und nach Fertigstellung Ihrer Arbeit wieder trennen. Der virtuelle Medienkanal für CD-ROMs bleibt jedoch offen, sodass Sie eine andere CD-ROM virtuell installieren können. Diese virtuellen Medienkanäle bleiben offen, bis die KVM-Sitzung geschlossen wird (vorausgesetzt, sie werden vom USB-Profil unterstützt).

Um das virtuelle Medium zu verwenden, schließen Sie es an den Client-PC oder Netzwerkdateiserver an, auf den Sie über den Zielserver zugreifen möchten. Dieser Schritt muss nicht als erster erfolgen, jedoch bevor Sie versuchen, auf das Medium zuzugreifen.

Für die Verwendung virtueller Medien müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

Dominion-Gerät

- Für Benutzer, die Zugriff auf virtuelle Medien benötigen, müssen die Geräteberechtigungen für den Zugriff auf die relevanten Ports sowie der virtuelle Medienzugriff (Portberechtigung VM Access [VM-Zugriff]) für diese Ports eingerichtet werden. Portberechtigungen werden auf Gruppenebene eingerichtet.
- Zwischen dem Gerät und dem Zielserver muss eine USB-Verbindung bestehen.
- Wenn Sie die PC-Freigabe verwenden möchten, müssen die Security Settings (Sicherheitseinstellungen) auf der Seite "Security Settings" (Sicherheitseinstellungen) aktiviert sein. **Optional**
- Sie müssen das richtige USB-Profil für den KVM-Zielserver auswählen, zu dem Sie eine Verbindung herstellen.

Client-PC

- Für bestimmte virtuelle Medienoptionen sind Administratorrechte auf dem Client-PC erforderlich (z. B. Umleitung ganzer Laufwerke).

Hinweis: Wenn Sie Windows Vista or Windows 7 verwenden, deaktivieren Sie "User Account Control" (Benutzerkontensteuerung), oder wählen Sie beim Start von Internet Explorer "Run as Administrator" (Als Administrator ausführen) aus. Klicken Sie dazu auf das Menü "Start", klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Internet Explorer", und wählen Sie "Run as Administrator" (Als Administrator ausführen) aus.

Zielserver

- KVM-Zielserver müssen über USB angeschlossene Laufwerke unterstützen.
- Auf KVM-Zielservern mit Windows 2000 müssen alle aktuellen Patches installiert sein.
- USB 2.0-Ports sind schneller und daher vorzuziehen.

Virtuelle Medien in einer Linux-Umgebung

Die folgenden Informationen zur Verwendung von virtuellen Medien sind für Linux®-Benutzer relevant.

Erforderliche Stammbenutzerberechtigung

- Ihre virtuelle Medienverbindung wird ggf. beendet, wenn Sie ein CD-ROM-Laufwerk von einem Linux-Client auf einem Ziel bereitstellen und anschließend die Bereitstellung des CD-ROM-Laufwerks aufheben. Die Verbindung wird auch beendet, wenn ein Diskettenlaufwerk bereitgestellt wurde und dann eine Diskette entnommen wird. Um diese Probleme zu vermeiden, melden Sie sich als Stammbenutzer an.

Berechtigungen

Zum Verbinden des Laufwerks bzw. der CD-ROM mit dem Ziel müssen Benutzer über die entsprechenden Zugriffsberechtigungen verfügen. Dies kann mit folgenden Befehlen geprüft werden:

```
guest_user@administrator-desktop:~$ ls -l /dev/sr0

brw-rw----+ 1 root cdrom 11, 12-03-2010 11:52 /dev/sr0
```

Im obigen Beispiel muss die Berechtigung geändert werden und Lesezugriff gewährt werden.

In einem System, das Zugriffssteuerungslisten in seinen Dateidienstprogrammen unterstützt, ändert der Befehl "ls" (lst) seine Funktionsweise wie folgt:

- Für Dateien, die eine Standard-Zugriffssteuerungsliste oder eine Zugriffssteuerungsliste mit mehr als den drei erforderlichen ACL-Einträgen enthalten, zeigt das Dienstprogramm "ls(1)" (lst (1))" in der langen von "ls -l" (ls -l) erzeugten Form ein Pluszeichen (+) nach der Berechtigungszeichenfolge an.

Dies wird im Beispiel oben für "/dev/sr0, use getfacl –a /dev/sr0" angegeben, um festzustellen, ob der Benutzer im Rahmen einer Zugriffssteuerungsliste Zugriff erhalten hat. In diesem Fall trifft dies zu, sodass der Benutzer eine Verbindung mit der CD-ROM zum Ziel herstellen kann, auch wenn die Ausgabe des Befehls "ls -l" (lst -l) gegenteilig lautet.

```
guest_user@administrator-desktop:~$ getfacl -a /dev/sr0
getfacl: Removing leading '/' from absolute path names
# file: dev/sr0
# owner: root
# group: cdrom
user::rw-
user:guest_user:rw-
group::rw-
mask::rw-
other::---
```

Eine ähnliche Prüfung der Berechtigungen für ein Wechselmedium ergibt Folgendes:

```
guest_user@administrator-desktop:~$ ls -l /dev/sdb1
brw-rw---- 1 root disk 8, 17 12-03-2010 12:02 /dev/sdb1


guest_user@administrator-desktop:~$ ls -l /dev/sdb1
brw-rw---- 1 root disk 8, 17 12-03-2010 12:02 /dev/sdb1
&gt;  getfacl -a /dev/sdb1
getfacl: Removing leading '/' from absolute path names
# file: dev/sdb1
# owner: root
# group: disk
user::rw-
group::rw-
other::---
```

Dies erfordert, dass der Benutzer schreibgeschützten Zugriff auf das Wechselmedium erhält:

```
root@administrator-desktop:~# chmod 664 /dev/sdb1
root@administrator-desktop:~# ls -l /dev/sdb1
brw-rw-r-- 1 root disk 8, 17 12-03-2010 12:02 /dev/sdb1
```

Das Laufwerk steht dann für die Verbindung mit dem Ziel zur Verfügung.

Fälle, in denen Lese-/Schreibzugriff nicht verfügbar ist

Der Lese-/Schreibzugriff auf virtuelle Medien ist in den folgenden Situationen nicht verfügbar:

- Für Linux®- und Mac®-Clients
- Bei allen Festplatten
- Wenn das Laufwerk schreibgeschützt ist
- Wenn der Benutzer nicht über eine Lese-/Schreibberechtigung verfügt.
  - Unter **Port Permission** (Port-Berechtigung) ist für **Access** (Zugriff) die Einstellung **None** (Kein) oder **View** (Anzeigen) ausgewählt.
  - Unter **Port Permission** (Port-Berechtigung) ist für **VM Access** (VM-Zugriff) die Einstellung **Read-Only** (Schreibgeschützt) oder **Deny** (Ablehnen) ausgewählt.

Verwenden virtueller Medien

Lesen Sie die Hinweise zu den ***Voraussetzungen für die Verwendung virtueller Medien*** (auf Seite 119), bevor Sie virtuelle Medien verwenden.

So verwenden Sie virtuelle Medien:

1. Wenn Sie auf Dateiserver-ISO-Abbilder zugreifen möchten, lassen Sie diese Dateiserver und Abbilder über die Seite "Remote Console File Server Setup" (Remotekonsolen-Dateiserver-Setup) erkennen. Siehe ***Dateiserver-Setup für virtuelle Medien (nur für Dateiserver-ISO-Abbilder)*** (auf Seite 124).

   Hinweis: Das ISO9660-Format wird standardmäßig von Raritan unterstützt. Andere CD-ROM-Erweiterungen funktionieren ggf. jedoch auch.

2. Öffnen Sie eine KVM-Sitzung mit dem entsprechenden Zielserver.
   a. Rufen Sie über die Remotekonsole die Seite "Port Access" (Portzugriff) auf.
   b. Stellen Sie auf dieser Seite eine Verbindung mit dem Zielserver her:
   - Klicken Sie unter "Port Name" (Portname) auf den entsprechenden Server.
   - Wählen Sie im Menü "Port Action" (Portaktion) den Befehl "Connect" (Verbinden) aus. Der Zielserver wird in einem Fenster des Virtual KVM Client geöffnet.
3. Stellen Sie eine Verbindung mit dem virtuellen Medium her.

Virtuelles Medium	Entsprechende VM-Option
Lokale Laufwerke	Lokale Laufwerke
Lokale CD-/DVD-Laufwerke	CD-ROM-/DVD-ROM-/ISO-Abbilder
ISO-Abbilder	Connect CD-ROM/ISO Image (CD-ROM-/ISO-Abbild verbinden)
Dateiserver-ISO-Abbilder	Connect CD-ROM/ISO Image (CD-ROM-/ISO-Abbild verbinden)

Nach Abschluss Ihrer Aufgaben trennen Sie die Verbindung zum virtuellen Medium. Siehe ***Trennen von virtuellen Medien*** (auf Seite 129)

Dateiserver-Setup für virtuelle Medien (nur für Dateiserver-ISO-Abbilder)

Hinweis: Dieses Feature ist nur für den Zugriff auf Dateiserver-ISO-Abbilder über virtuelle Medien erforderlich. Das ISO9660-Format wird standardmäßig von Raritan unterstützt. Andere CD-ROM-Erweiterungen funktionieren ggf. jedoch auch.

Hinweis: Der Dateiserver muss SMB/CIFS unterstützen.

Legen Sie auf der Seite "File Server Setup" (Dateiserver-Setup) der Remotekonsole die Dateiserver und Abbildpfade fest, auf die Sie über virtuelle Medien zugreifen möchten. Hier angegebene Dateiserver-ISO-Abbilder stehen im Dialogfenster "Map Virtual Media CD/ISO Image" (CD-/ISO-Abbild als virtuelles Medium zuordnen) unter "Remote Server ISO Image" (ISO-Abbild auf Remoteserver) in den Dropdownlisten "Hostname" und "Image" (Abbild) zur Auswahl. Siehe ***Mounten von CD-ROM-/DVD-ROM-/ISO-Abbildern*** (siehe "***Installieren von CD-ROM-/DVD-ROM-/ISO-Abbildern***" auf Seite 127).

So legen Sie Dateiserver-ISO-Abbilder für den virtuellen Medienzugriff fest:

1. Wählen Sie in der Remotekonsole "Virtual Media" (Virtuelle Medien) aus. Die Seite "File Server Setup" (Dateiserver-Setup) wird angezeigt.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Selected" (Ausgewählt) für alle Medien, die als virtuelle Medien zugänglich sein sollen.
3. Geben Sie Informationen zu den Dateiserver-ISO-Abbildern ein, auf die Sie zugreifen möchten:
   - IP Address/Host Name (IP-Adresse/Hostname) – Hostname oder IP-Adresse des Dateiservers.

- Image Path (Abbildpfad) – Vollständiger Pfad zum Speicherort des ISO-Abbildes. Zum Beispiel /sharename0/path0/image0.iso, \sharename1\path1\image1.iso usw.

Hinweis: Der Hostname darf aus maximal 232 Zeichen bestehen.

4. Klicken Sie auf "Save" (Speichern). Alle hier angegebenen Medien stehen nun im Dialogfeld Map Virtual Media CD/ISO Image (CD-/ISO-Abbild als virtuelles Medium zuordnen) zur Auswahl.

Hinweis: Aufgrund von technischen Einschränkungen der Drittanbieter-Software des KX-, KSX- oder KX101 G2-Geräts können Sie bei Verwendung einer IPv6-Adresse nicht über virtuelle Medien auf ein Remote-ISO-Abbild zugreifen.

Hinweis: Wenn Sie eine Verbindung zu einem Windows 2003®-Server herstellen und versuchen, ein ISO-Abbild vom Server zu laden, ist es möglich, dass Sie die Fehlermeldung "Virtual Media mounting on port failed. Unable to connect to the file server or incorrect File Server username and password". (Installation der virtuellen Medien auf Port fehlgeschlagen. Verbindung mit Dateiserver konnte nicht hergestellt werden oder falsches Kennwort bzw. falschen Benutzernamen für Dateiserver verwendet.) angezeigt bekommen. Falls dies eintritt, deaktivieren Sie unter den Richtlinien für den Domänen-Controller die Option "Microsoft Network Server: Digitally Sign Communications" (Microsoft-Netzwerk [Server]: Kommunikation digital signieren).

Hinweis: Aufgrund von technischen Einschränkungen der Drittanbieter-Software des KX2 können Sie bei Verwendung einer IPv6-Adresse nicht über virtuelle Medien auf ein Remote-ISO-Abbild zugreifen.

Hinweis: Wenn Sie eine Verbindung zu einen Windows 2003-Server herstellen und versuchen, ein ISO-Abbild vom Server zu laden, ist es möglich, dass Sie die Fehlermeldung "Virtual Media mounting on port failed. Unable to connect to the file server or incorrect File Server username and password". (Installation der virtuellen Medien auf Port fehlgeschlagen. Verbindung mit Dateiserver konnte nicht hergestellt werden oder falsches Kennwort bzw. falschen Benutzernamen für Dateiserver verwendet.) angezeigt bekommen. Falls dies eintritt, deaktivieren Sie unter den Dömänen-Controller die Option "Microsoft Network Server: Digitally Sign Communications" (Microsoft-Netzwerk [Server]: Kommunikation digital signieren).

Herstellen einer Verbindung mit virtuellen Medien

Installieren von lokalen Laufwerken

Mit dieser Option installieren Sie ein gesamtes Laufwerk. Das gesamte Festplattenlaufwerk wird auf dem Zielserver virtuell installiert. Verwenden Sie diese Option nur für Festplatten und externe Laufwerke. Netzwerklaufwerke, CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerke sind nicht enthalten. Nur für diese Option ist "Read/Write" (Lese-/Schreibzugriff) verfügbar.

Hinweis: KVM-Zielserver mit bestimmten Versionen des Windows-Betriebssystems akzeptieren möglicherweise keine neuen Massenspeicherverbindungen, nachdem eine NTFS-formatierte Partition (z. B. das lokale Laufwerk C) an sie umgeleitet wurde.

Schließen Sie in diesem Fall die Remotekonsole, und stellen Sie erneut eine Verbindung her, bevor Sie ein weiteres virtuelles Mediengerät umleiten. Wenn andere Benutzer mit demselben Zielserver verbunden sind, müssen auch sie diese Verbindung trennen.

Hinweis: Mounten Sie beim KX II 2.1.0 und höher ein externes Laufwerk, z. B. ein Diskettenlaufwerk, so leuchtet die LED permanent, da das Gerät alle 500 Millisekunden prüft, ob das Laufwerk noch installiert ist.

So greifen Sie auf ein Laufwerk auf dem Client-Computer zu:

1. Wählen Sie im Virtual KVM Client **Virtual Media > Connect Drive** (Virtuelle Medien > Laufwerk verbinden). Das Dialogfeld **Map Virtual Media Drive** (Virtuelles Medienlaufwerk zuordnen) wird angezeigt. ()

2. Wählen Sie das entsprechende Laufwerk in der Dropdown-Liste **Local Drive** (Lokales Laufwerk) aus.

3. Für den Lese- und Schreibzugriff müssen Sie das Kontrollkästchen "Read-Write" (Lese-/Schreibzugriff) aktivieren. Diese Option steht nur für Wechsellaufwerke zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie unter ***Fälle, in denen Lese-/Schreibzugriff nicht verfügbar ist*** (auf Seite 123). Bei dieser Option können Sie Daten auf dem angeschlossenen USB-Datenträger lesen und schreiben.

   WARNUNG: Den Lese-/Schreibzugriff zu aktivieren kann gefährlich sein! Wenn mehrere Einheiten gleichzeitig auf dasselbe Laufwerk zugreifen, kann dies zu Datenbeschädigungen führen. Sollten Sie den Schreibzugriff nicht benötigen, deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen.

4. Klicken Sie auf "Connect" (Verbinden). Das Medium wird auf dem Zielserver virtuell installiert. Sie können darauf wie auf jedes andere Laufwerk zugreifen.

Installieren von CD-ROM-/DVD-ROM-/ISO-Abbildern

Mit dieser Option installieren Sie CD-ROM-, DVD-ROM- und ISO-Abbilder.

Hinweis: Das ISO9660-Format wird standardmäßig von Raritan unterstützt. Andere CD-ROM-Erweiterungen funktionieren ggf. jedoch auch.

So greifen Sie auf ein CD-ROM-, DVD-ROM- oder ISO-Abbild zu:

1. Wählen Sie im Virtual KVM Client "Virtual Media > Connect CD-ROM/ISO Image" (Virtuelle Medien > CD-ROM-/ISO-Abbild verbinden). Das Dialogfeld "Map Virtual Media CD/ISO Image" (CD-/ISO-Abbild als virtuelles Medium zuordnen) wird angezeigt.

2. Gehen Sie bei internen und externen CD-ROM- und DVD-ROM-Laufwerken folgendermaßen vor:
   a. Wählen Sie die Option "Local CD/DVD Drive" (Lokales CD-/DVD-Laufwerk).
   b. Wählen Sie das entsprechende Laufwerk in der Dropdown-Liste "Local CD/DVD Drive" (Lokales CD-/DVD-Laufwerk) aus. Diese Liste enthält alle verfügbaren internen und externen CD- und DVD-Laufwerksnamen.
   c. Klicken Sie auf "Connect" (Verbinden).
3. Gehen Sie bei ISO-Abbildern folgendermaßen vor:
   a. Wählen Sie die Option "ISO Image" (ISO-Abbild). Mit dieser Option greifen Sie auf ein Laufwerkabbild einer CD, DVD oder Festplatte zu. Nur das ISO-Format wird unterstützt.
   b. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Browse" (Durchsuchen).
   c. Navigieren Sie zu dem Pfad des gewünschten Laufwerkabbilds, und klicken Sie auf "Open" (Öffnen). Der Pfad wird in das Feld "Image Path" (Abbildpfad) geladen.
   d. Klicken Sie auf "Connect" (Verbinden).
4. Gehen Sie bei Remote-ISO-Abbildern auf einem Dateiserver folgendermaßen vor:
   a. Wählen Sie die Option "Remote Server ISO Image" (ISO-Abbild auf Remoteserver).
   b. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Hostnamen und ein Abbild aus. Zur Verfügung stehen die Dateiserver und Abbildpfade, die Sie auf der Seite "File Server Setup" (Dateiserver-Setup) konfiguriert haben. Die Dropdown-Liste enthält nur Elemente, die Sie auf der Seite "File Server Setup" (Dateiserver-Setup) konfiguriert haben.
   c. File Server Username (Dateiserver-Benutzername) – Der für den Zugriff auf den Dateiserver erforderliche Benutzername. Der Name darf den Domänennamen, wie z. B. meinedomäne/Benutzername, enthalten.
   d. File Server Password (Dateiserver-Kennwort) – Das für den Zugriff auf den Dateiserver erforderliche Kennwort (Eingabe erfolgt verdeckt).
   e. Klicken Sie auf "Connect" (Verbinden).

   Das Medium wird auf dem Zielserver virtuell installiert. Sie können darauf wie auf jedes andere Laufwerk zugreifen.

Hinweis: Wenn Sie Dateien auf einem Linux®-Ziel bearbeiten, verwenden Sie den Befehl "Linux Sync" (Linux-Synchronisierung), nachdem die Dateien mithilfe eines virtuellen Mediums kopiert wurden, um die kopierten Dateien anzuzeigen. Die Dateien werden möglicherweise erst angezeigt, nachdem die Synchronisierung durchgeführt wurde.

Hinweis: Wenn Sie mit dem Windows 7®-Betriebssystem® arbeiten, werden Wechseldatenträger nicht standardmäßig im Windows-Ordner "Arbeitsplatz" angezeigt, sobald Sie ein lokales CD-/DVD-Laufwerk oder ein lokales oder Remote-ISO-Abbild mounten. Um das lokale CD-/DVD-Laufwerk oder das lokale oder Remote-ISO-Abbild in diesem Ordner anzuzeigen, wählen Sie "Extras" > "Ordneroptionen" > "Ansicht" aus und deaktivieren die Option "Leere Laufwerke im Ordner "Computer" ausblenden".

Hinweis: Aufgrund von technischen Einschränkungen der Drittanbieter-Software können Sie bei Verwendung einer IPv6-Adresse nicht über virtuelle Medien auf ein Remote-ISO-Abbild zugreifen.

Trennen von virtuellen Medien

So trennen Sie virtuelle Medienlaufwerke:

- Wählen Sie für lokale Laufwerke "Virtual Media" > "Disconnect Drive" (Virtuelle Medien > Laufwerk trennen) aus.
- Wählen Sie für CD-ROM-, DVD-ROM- und ISO-Abbilder "Virtual Media > Disconnect CD-ROM/ISO Image" (Virtuelle Medien > CD-ROM-/ISO-Abbild trennen) aus.

Hinweis: Anstatt das virtuelle Medium über den Befehl "Disconnect" (Trennen) zu trennen, können Sie auch einfach die KVM-Verbindung beenden.

Kapitel 7 USB-Profile

In diesem Kapitel

Überblick.....130
CIM-Kompatibilität.....131
Verfügbare USB-Profile.....131
Auswählen von Profilen für einen KVM-Port.....139

Überblick

Um die Kompatibilität des KX II auf verschiedene KVM-Zielserver auszuweiten, bietet Raritan eine Standardauswahl an USB-Konfigurationsprofilen für die Implementierung auf vielen Betriebssystemen und Servern auf BIOS-Ebene an.

Das generische USB-Profil (Standard) erfüllt die Anforderungen der großen Mehrheit der bereitgestellten KVM-Zielserverkonfigurationen. Weitere Profile stehen zur Verfügung, um die speziellen Anforderungen anderer häufig bereitgestellten Serverkonfigurationen (z. B. Linux® und Mac OS X®) zu erfüllen. Außerdem stehen einige Profile (festgelegt nach Plattformname und BIOS-Revision) zur Verfügung, um die Kompatibilität der Funktion der virtuellen Medien mit dem Zielserver zu verbessern (wenn z. B. auf BIOS-Ebene gearbeitet wird).

USB-Profile werden unter "Device Settings" > "Port Configuration" > "Port" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration > Port) auf den lokalen und Remotekonsolen des KX II konfiguriert. Ein Geräteadministrator kann den Port mit den Profilen konfigurieren, die den Anforderungen des Benutzers und der Zielserverkonfiguration am besten entsprechen.

Ein Benutzer, der eine Verbindung mit einem KVM-Zielserver herstellt, kann unter diesen vordefinierten Profilen im Virtual KVM Client wählen, je nach Betriebsstatus des KVM-Zielservers. Wenn beispielsweise der Server ausgeführt wird und der Benutzer das Windows®-Betriebssystem verwenden möchte, ist es sinnvoll, das generische Profil zu verwenden. Wenn der Benutzer jedoch die Einstellungen im BIOS-Menü ändern oder von einem virtuellen Medienlaufwerk einen Neustart ausführen möchte, kann, je nach Zielservermodell, ein BIOS-Profil eher geeignet sein.

Sollte keines der von Raritan bereitgestellten Standard-USB-Profile mit dem betreffenden KVM-Zielgerät funktionieren, wenden Sie sich an den technischen Kundendienst von Raritan.

CIM-Kompatibilität

Um USB-Profile nutzen zu können, müssen Sie ein D2CIM-VUSB oder ein D2CIM-DVUSB mit aktualisierter Firmware verwenden. Ein VM-CIM ohne aktualisierte Firmware unterstützt eine große Anzahl an Konfigurationen (Tastatur, Maus, CD-ROM und Wechsellaufwerk), kann jedoch nicht die für bestimmte Zielkonfigurationen optimierten Profile nutzen. Daher sollten bestehende VM-CIMs mit der neuesten Firmware aktualisiert werden, um auf USB-Profile zugreifen zu können. Solange bestehende VM-CIMs noch nicht aktualisiert wurden, verfügen sie über eine Funktionalität, die dem generischen Profil entspricht.

VM-CIM-Firmware wird während einer KX II-Firmwareaktualisierung automatisch aktualisiert; VM-CIMs, die nicht über die aktuelle Firmware verfügen, können aktualisiert werden. Informationen hierzu finden Sie unter ***Aktualisieren von CIMs*** (auf Seite 277).

Weitere Informationen finden Sie unter ***Computer Interface Modules (CIMs)*** (auf Seite 335).

Verfügbare USB-Profile

Die aktuellen Version des KX II verfügt über eine Auswahl an USB-Profilen, die in der folgenden Tabelle beschrieben werden. Neue Profile sind in jeder von Raritan zur Verfügung gestellten Firmwareaktualisierung enthalten. Wenn neue Profile hinzugefügt werden, werden diese in der Hilfe dokumentiert.

USB-Profil	Beschreibung
BIOS Dell® PowerEdge® 1950/2950/2970/6950/R200	Dell PowerEdge 1950/2950/2970/6950/R200-BIOS Verwenden Sie entweder dieses oder das generische Profil für das Dell PowerEdge 1950/2950/2970/6950/R200-BIOS. Einschränkungen: • Keine
BIOS Dell OptiPlex ™ Nur Tastatur	Dell OptiPlex BIOS Access (Nur Tastatur) Verwenden Sie dieses Profil, um Tastaturfunktionalität für das Dell OptiPlex-BIOS zu erhalten, wenn D2CIM-VUSB verwendet wird. Verwenden Sie bei Nutzung des neuen D2CIM-DVUSB das generische Profil. Hinweis:

USB-Profil	Beschreibung
	• Optiplex 210L/280/745/GX620 benötigt das D2CIM-DVUSB mit generischem Profil, um virtuelle Medien zu unterstützen. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Keine Unterstützung für virtuelle Medien
BIOS DellPowerEdge Keyboard Only	Dell PowerEdge BIOS Access (Nur Tastatur) Verwenden Sie dieses Profil, um Tastaturfunktionalität für das Dell PowerEdge-BIOS zu erhalten, wenn das D2CIM-VUSB verwendet wird. Verwenden Sie bei Nutzung des neuen D2CIM-DVUSB das generische Profil. Hinweis: • PowerEdge 650/1650/1750/2600/2650 BIOS unterstützen keine USB-, CD-ROM-Laufwerke und Festplatten als startbares Gerät. • PowerEdge 750/850/860/1850/2850/SC1425-BIOS benötigt das D2CIM-DVUSB mit generischem Profil, um virtuelle Medien zu unterstützen. • Verwenden Sie das Profil "BIOS Dell PowerEdge 1950/2950/2970/6950/R200" oder das generische Profil für PowerEdge 1950/2950/2970/6950/R200, wenn im BIOS gearbeitet wird. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Absolute Mouse Synchronization™ (Absolute Maussynchronisierung) nicht unterstützt

USB-Profil	Beschreibung
	• Keine Unterstützung für virtuelle Medien
BIOS ASUS P4C800-Hauptplatine	Verwenden Sie dieses Profil, um auf das BIOS zuzugreifen und über "Virtual Media" (Virtuelle Medien) auf Asus P4C800-basierten Systemen zu starten. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
BIOS Generic	BIOS Generic Verwenden Sie dieses Profil, wenn das generische Profil des Betriebssystems auf dem BIOS nicht funktioniert. WARNUNG: Die USB-Erkennung wird gestartet, wenn virtuelle Medien verbunden oder getrennt werden. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Absolute Mouse Synchronization™ (Absolute Maussynchronisierung) nicht unterstützt • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
BIOS HP® Proliant™ DL145	HP Proliant DL145 PhoenixBIOS Verwenden Sie dieses Profil für HP Proliant DL145 PhoenixBIOS während der Installation des Betriebssystems. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s)

USB-Profil	Beschreibung
BIOS HP Compaq® DC7100/DC7600	BIOS HP Compaq DC7100/DC7600 Verwenden Sie dieses Profil zum Hochfahren von Desktops der Serie "HP Compaq DC7100/DC7600" über virtuelle Medien. Einschränkungen: • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
BIOS IBM ThinkCentre Lenovo	IBM Thinkcentre Lenovo BIOS Verwenden Sie dieses Profil für die IBM® Thinkcentre Lenovo-Hauptplatine (Modell 828841U) bei BIOS-Vorgängen. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
IBM BladeCenter H mit Advanced Management Module	Verwenden Sie dieses Profil, um die virtuellen Medien zu aktivieren, wenn D2CIM-VUSB oder D2CIM-DVUSB an das Advanced Management Module angeschlossen sind. Einschränkungen: • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
BIOS Lenovo ThinkPad T61 & X61	BIOS Lenovo ThinkPad T61 und X61 (Hochfahren über virtuelle Medien) Verwenden Sie dieses Profil zum Hochfahren von Laptops der Serie T61 und X61 über virtuelle Medien. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s)
BIOS Mac	BIOS Mac

USB-Profil	Beschreibung
	Verwenden Sie dieses Profil für Mac®-BIOS. Einschränkungen: • Absolute Mouse Synchronization™ (Absolute Maussynchronisierung) nicht unterstützt • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
Generisch	Das generische USB-Profil entspricht in etwa dem Verhalten der ursprünglichen KX2-Version. Verwenden Sie dies für die Betriebssysteme Windows 2000®, Windows XP®, Windows Vista® und höher. Einschränkungen: • Keine
HP Proliant DL360/DL380 G4 (HP SmartStart CD)	HP Proliant DL360/DL380 G4 (HP SmartStart CD) Verwenden Sie dieses Profil für den Server der Serie "HP Proliant DL360/DL380 G4" bei der Installation des Betriebssystems unter Verwendung der HP SmartStart CD. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Absolute Mouse Synchronization™ (Absolute Maussynchronisierung) nicht unterstützt
HP Proliant DL360/DL380 G4 (Windows 2003® Server-Installation)	HP Proliant DL360/DL380 G4 (Windows 2003 Server-Installation) Verwenden Sie dieses Profil für den Server der Serie "HP Proliant DL360/DL380 G4" bei der Installation von Windows 2003 Server ohne Verwendung der HP SmartStart CD. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle

USB-Profil	Beschreibung
	Geschwindigkeit (12 Mbit/s)
Linux®	Generisches Linux-Profil Dies ist das generische Linux-Profil. Verwenden Sie es für Redhat Enterprise Linux, SuSE Linux Enterprise Desktop und ähnliche Distributionen. Einschränkungen: • Absolute Mouse Synchronization™ (Absolute Maussynchronisierung) nicht unterstützt
MAC OS X® (10.4.9 und höher)	Mac OS-X, Version 10.4.9 und höher Dieses Profil kompensiert die Skalierung von Mauskoordination, die in den neueren Versionen von Mac OS-X eingeführt wurden. Wählen Sie dieses Profil aus, wenn die lokalen und Remote-Mauspositionen an den Desktop-Rändern nicht mehr synchronisiert sind. Einschränkungen: • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
RUBY Industrial Mainboard (AwardBIOS)	RUBY Industrial Mainboard (AwardBIOS) Verwenden Sie dieses Profil für die Industriemainboards der Serie "RUBY-9715VG2A" mit Phoenix/AwardBIOS v6.00PG. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
Supermicro Mainboard Phoenix (AwardBIOS)	Supermicro Mainboard Phoenix AwardBIOS Verwenden Sie diese Profil für

USB-Profil	Beschreibung
	Hauptplatinen der Serie "Supermicro" mit Phoenix AwardBIOS. Einschränkungen: • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.
Suse 9.2	SuSE Linux 9.2 Verwenden Sie dieses Profil für die SuSE Linux 9.2-Distribution. Einschränkungen: • Absolute Mouse Synchronization™ (Absolute Maussynchronisierung) nicht unterstützt • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s)
Troubleshooting 1	Fehlerbehebungsprofil 1 • Massenspeicher vorrangig • Tastatur und Maus (Typ 1) • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden. WARNUNG: Die USB-Erkennung wird gestartet, wenn virtuelle Medien verbunden oder getrennt werden.
Troubleshooting 2	Fehlerbehebungsprofil 2 • Tastatur und Maus (Typ 2) vorrangig • Massenspeicher • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden.

USB-Profil	Beschreibung
	WARNUNG: Die USB-Erkennung wird gestartet, wenn virtuelle Medien verbunden oder getrennt werden.
Troubleshooting 3	Fehlerbehebungsprofil 3 • Massenspeicher vorrangig • Tastatur und Maus (Typ 2) • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s) • Virtuelle CD-ROM-Laufwerke und Plattenlaufwerke können nicht gleichzeitig verwendet werden. WARNUNG: Die USB-Erkennung wird gestartet, wenn virtuelle Medien verbunden oder getrennt werden.
Use Full Speed for Virtual Media CIM (Volle Geschwindigkeit für virtuelles Medien-CIM verwenden)	Use Full Speed for Virtual Media CIM (Volle Geschwindigkeit für virtuelles Medien-CIM verwenden) Dieses Profil entspricht in etwa dem Verhalten der ursprünglichen KX2-Version, wenn die Option "Full Speed for Virtual Media CIM" (Volle Geschwindigkeit für virtuelles Medien-CIM) aktiviert ist. Hilfreich bei einem BIOS, das nicht mit Hochgeschwindigkeits-USB-Geräten funktioniert. Einschränkungen: • USB-Busgeschwindigkeit beschränkt auf volle Geschwindigkeit (12 Mbit/s)

Auswählen von Profilen für einen KVM-Port

KX II enthält eine Reihe von USB-Profilen, die Sie einem KVM-Port zuweisen können, basierend auf den Eigenschaften des KVM-Zielservers, mit dem das Profil verbunden wird. Sie können USB-Profile unter "Device Settings" > "Port Configuration" > "Port" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration > Port) auf der lokalen oder der Remotekonsole des KX II einem KVM-Port zuweisen.

Der Administrator legt die Profile fest, die am wahrscheinlichsten für ein spezielles Zielgerät benötigt werden. Diese Profile stehen anschließend über MPC, AKC und VKC zur Auswahl bereit. Wenn ein Profil nicht zur Verwendung freigegeben wurde, können sie auf alle verfügbaren Profile zugreifen, indem Sie "USB Profile" > "Other Profiles" (USB-Profil > Weitere Profile) auswählen.

Durch die Zuordnung von USB-Profilen zu einem KVM-Port sind diese Profile für Benutzer, die mit einem KVM-Zielserver verbunden sind, verfügbar. Wenn erforderlich, kann der Benutzer ein USB-Profil aus dem USB-Profilmenü im VKC, AKC oder MPC auswählen.

Informationen zur Zuordnung von USB-Profilen zu einem KVM-Port finden Sie unter ***Konfigurieren von USB-Profilen (Seite "Port")*** (auf Seite 233).

Mausmodi bei Verwendung des Mac OS-X-USB-Profils mit einem DCIM-VUSB.

Wenn Sie ein DCIM-VUSB mit einem Mac OS-X®-USB-Profil verwenden und Mac OS-X 10.4.9 (oder höher) ausführen, muss beim Neustart der Modus "Single Mouse" (Ein Cursor) ausgewählt sein, um die Maus im Menü "Boot" zu verwenden.

So konfigurieren Sie die Maus für das Arbeiten im Menü "Boot":

1. Starten Sie Ihren Mac-Computer, und drücken Sie die Alt-Taste, um das Menü "Boot" zu öffnen. Zu diesem Zeitpunkt reagiert die Maus noch nicht.
2. Wählen Sie den Mausmodus "Intelligent" und anschließend den Mausmodus "Single Mouse" (Ein Cursor) aus. Jetzt reagiert die Maus.

   Hinweis: Im Modus "Single Mouse" (Ein Cursor) ist die Geschwindigkeit des Mauszeigers möglicherweise gering.

3. Sobald Sie das Menü "Boot" verlassen haben und das Betriebssystem hochgefahren ist, beenden Sie den Modus "Single Mouse" (Ein Cursor), und schalten Sie zurück in den Mausmodus "Absolute Mouse" (Absolut), um eine bessere Leistung der Maus zu erhalten.

Kapitel 8 User Management (Benutzerverwaltung)

In diesem Kapitel

Benutzergruppen 140
Benutzer 152
Authentication Settings (Authentifizierungseinstellungen) 155
Ändern von Kennwörtern.....169

Benutzergruppen

KX II speichert eine interne Liste aller Benutzer- und Gruppennamen, um die Zugriffsautorisierung und die Berechtigungen festzulegen. Diese Informationen werden intern in einem verschlüsselten Format gespeichert. Es gibt verschiedene Arten der Authentifizierung. Diese wird als lokale Authentifizierung bezeichnet. Alle Benutzer müssen authentifiziert werden. Wenn KX II für LDAP/LDAPS oder RADIUS konfiguriert wurde, wird erst deren entsprechende Authentifizierung durchgeführt und anschließend die lokale Authentifizierung.

Jedes KX II enthält standardmäßig drei Benutzergruppen. Diese Gruppen können nicht gelöscht werden:

Benutzer	Beschreibung
Admin	Benutzer dieser Gruppe verfügen über vollständige Administratorrechte. Der ursprüngliche werkseitige Standardbenutzer ist Mitglied dieser Gruppe und verfügt über sämtliche Systemrechte. Außerdem muss der Benutzer "Admin" der Gruppe "Admin" angehören.
Unknown (Unbekannt)	Dies ist die Standardgruppe für Benutzer, die extern über LDAP/LDAPS oder RADIUS authentifiziert werden oder die im System unbekannt sind. Wenn der externe LDAP/LDAPS- oder RADIUS-Server keine gültige Benutzergruppe erkennt, wird die Gruppe "Unknown" (Unbekannt) verwendet. Außerdem wird jeder neu erstellte Benutzer automatisch in diese Gruppe aufgenommen, bis der Benutzer einer anderen Gruppe zugewiesen wird.
Individual Group (Individuelle Gruppe)	Eine individuelle Gruppe ist im Prinzip eine aus einer Person bestehende "Gruppe". Dies bedeutet, dass sich der Benutzer in seiner eigenen Gruppe befindet und nicht mit anderen echten Gruppen verknüpft ist. Individuelle Gruppen können Sie am @-Zeichen im Gruppennamen erkennen. In individuellen Gruppen können Benutzerkonten dieselben Rechte wie eine

	Gruppe aufweisen.

In KX II können bis zu 254 Benutzergruppen erstellt werden. In KX II können bis zu 254 Benutzergruppen erstellt werden.

User Group List (Liste der Benutzergruppen)

Benutzergruppen werden bei der lokalen und der Remoteauthentifizierung (über RADIUS oder LDAP/LDAPS) verwendet. Es ist empfehlenswert, Benutzergruppen vor dem Erstellen einzelner Benutzer zu definieren, da jeder Benutzer einer vorhandenen Benutzergruppe hinzugefügt werden muss.

Die Seite "User Group List" (Liste der Benutzergruppen) enthält eine Liste aller Benutzergruppen, die in auf- oder absteigender Reihenfolge sortiert werden kann, indem Sie auf die Spaltenüberschrift "Group Name" (Gruppenname) klicken. Auf der Seite "User Group List" (Liste der Benutzergruppen) können Sie außerdem Benutzergruppen hinzufügen, ändern oder löschen.

So zeigen Sie eine Liste der Benutzergruppen an:

- Wählen Sie "User Management" > "User Group List" (Benutzerverwaltung > Liste der Benutzergruppen) aus. Die Seite "User Group List" (Liste der Benutzergruppen) wird angezeigt.

Beziehung zwischen Benutzern und Gruppen

Benutzer sind Mitglied in einer Gruppe, und Gruppen verfügen über bestimmte Berechtigungen. Sie können Zeit sparen, indem Sie die verschiedenen Benutzer Ihrer KX II-Einheit in Gruppen organisieren. So können Sie die Berechtigungen aller Benutzer in einer Gruppe auf einmal verwalten anstatt für jeden Benutzer einzeln.

Sie können bei Bedarf auch darauf verzichten, bestimmte Benutzer Gruppen zuzuordnen. In diesem Fall können Sie den Benutzer als "Individuell" klassifizieren.

Nach der erfolgreichen Authentifizierung verwendet das Gerät Gruppeninformationen, um die Berechtigungen des Benutzers zu bestimmen, z. B. die Zugriffsberechtigungen für verschiedene Server-Ports, ob ein Neustart des Geräts zulässig ist und weitere Funktionen.

Hinzufügen einer neuen Benutzergruppe

So fügen Sie eine neue Benutzergruppe hinzu:

1. Öffnen Sie die Seite "Group" (Gruppe), indem Sie "User Management" > "Add New User Group" (Benutzerverwaltung > Neue Benutzergruppe hinzufügen) auswählen oder auf der Seite "User Group List" (Liste der Benutzergruppen) auf die Schaltfläche "Add" (Hinzufügen) klicken.

   Die Seite "Group" (Gruppe) umfasst die folgenden Kategorien: Group (Gruppe), Permissions (Berechtigungen), Port Permissions (Portberechtigungen) und IP ACL (IP-ACL).

2. Geben Sie im Feld "Group Name" (Gruppenname) einen aussagekräftigen Namen für die neue Benutzergruppe ein (bis zu 64 Zeichen).

3. Legen Sie unter "Permissions" (Berechtigungen) die Berechtigungen für die Gruppe fest. Aktivieren Sie die Kontrollkästchen für die Berechtigungen, die Sie allen Benutzern in dieser Gruppe gewähren möchten. Siehe ***Festlegen von Berechtigungen*** (auf Seite 145).

4. Legen Sie für jeden Benutzer in dieser Gruppe die Server-Ports und den Zugriffstyp fest. Siehe ***Festlegen von Portberechtigungen*** (siehe "***Festlegen von Port-Berechtigungen***" auf Seite 147).Siehe ***Festlegen von Portberechtigungen*** (siehe "***Festlegen von Port-Berechtigungen***" auf Seite 147).

5. Legen Sie die IP-ACL fest. Mit diesem Feature beschränken Sie den Zugriff auf das KX II-Gerät, indem Sie IP-Adressen angeben. Dies gilt nur für Benutzer einer bestimmten Gruppe, im Gegensatz zur IP-Zugriffssteuerung, die für alle Zugriffsversuche auf das Gerät gilt und Priorität hat. Siehe ***Gruppenbasierte IP-ACL (IP-Zugriffssteuerungsliste)*** (auf Seite 149). **Optional**. Siehe ***Gruppenbasierte IP-ACL (IP-Zugriffssteuerungsliste)*** (auf Seite 149).
6. Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Im MPC und auf der lokalen KX II-Konsole sind viele administrative Funktionen verfügbar. Diese Funktionen stehen nur Mitgliedern der Standardgruppe "Admin" zur Verfügung.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Festlegen von Berechtigungen

Wichtig: Wenn das Kontrollkästchen "User Management"

(Benutzerverwaltung) aktiviert ist, können Mitglieder der Gruppe die Berechtigungen aller Benutzer einschließlich ihrer eigenen ändern. Lassen Sie beim Zuordnen dieser Berechtigungen Vorsicht walten.

Berechtigung	Beschreibung
Gerätezugriff unter CC-SG-Verwaltung	Ermöglicht Benutzern und Benutzergruppen mit dieser Berechtigung den direkten Zugriff auf KX II unter Verwendung einer IP-Adresse, wenn die Option "Lokal Access" (Lokaler Zugriff) für das Gerät in CC-SG aktiviert ist. Es kann von der lokalen und der Remotekonsole sowie vom MPC, VKC und AKC auf das Gerät zugegriffen werden. Wird unter CC-SG-Verwaltung direkt auf ein Gerät zugegriffen, werden Zugriff und Verbindungsaktivitäten auf KX II protokolliert. Die Benutzerauthentifizierung erfolgt gemäß den KX II-Authentifizierungseinstellungen. *Hinweis: Die Benutzer der Gruppe "Admin" verfügen standardmäßig über diese Berechtigung.*
Device Settings (Geräteeinstellungen)	Netzwerkeinstellungen, Einstellungen für Datum und Uhrzeit, Portkonfiguration (Kanalnamen, Stromzuordnungen), Ereignisverwaltung (SNMP, Syslog), Dateiserver-Setups für virtuelle Medien
Diagnose	Status der Netzwerkschnittstelle, Netzwerkstatistik, Ping an den Host, Verfolgen der Route zum Host, KX II-Diagnose.
Wartung	Sichern und Wiederherstellen von Datenbanken, Firmware-Aktualisierung, Wiederherstellen der Standardeinstellungen, Neustart.
Modem Access (Modemzugriff)	Berechtigung zur Verwendung des Modems, um eine Verbindung zum KX II-Gerät herzustellen
PC-Share (PC-Freigabe)	Gleichzeitiger Zugriff auf ein Zielgerät durch mehrere Benutzer. Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, müssen alle Geräte dieselben PC-Freigabeeinstellung verwenden. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter

Berechtigung	Beschreibung
	Konfigurieren und Aktivieren von Schichten (auf Seite 178).
Security (Sicherheit)	SSL-Zertifikat, Sicherheitseinstellungen (VM-Freigabe, PC-Freigabe), IP-ACL.
User Management (Benutzerverwaltung)	Benutzer- und Gruppenverwaltung, Remoteauthentifizierung (LDAP/LDAPS/RADIUS), Anmeldeeinstellungen Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, müssen auf allen Geräten dieselben Einstellungen für Benutzer, Benutzergruppe und Remote-Authentifizierung verwendet werden. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).

Festlegen von Port-Berechtigungen

Sie können für jeden Serverport den Zugriffstyp der Gruppe sowie den Portzugriffstyp auf virtuelle Medien und die Stromzufuhrsteuerung festlegen. Die Standardeinstellung für alle Berechtigungen ist "Deny" (Ablehnen).

Portzugriff	
Option	**Beschreibung**
Deny (Ablehnen)	Zugriff vollständig verweigert
View (Anzeigen)	Anzeigen des Videobildes, aber keine Interaktion mit dem angeschlossenen Zielserver
Control (Steuern)	Steuerung des angeschlossenen Zielservers Die Option "Control" (Steuern) muss der Gruppe zugeordnet sein, wenn der Zugriff auf virtuelle Medien und Stromzufuhrsteuerung ebenso gewährt wird. Damit alle Benutzer in einer Benutzergruppe hinzugefügte KVM-Switches erkennen können, muss jedem Benutzer Steuerzugriff gewährt werden. Benutzer ohne diese Berechtigung können einen KVM-Switch, der später hinzugefügt wird, nicht anzeigen. Der Steuerzugriff muss für Audio- oder Smart Card-

	Steuerelemente gewährt werden, damit er aktiv ist.

VM-Zugriff	
Option	**Beschreibung**
Deny (Ablehnen)	Berechtigung für virtuelle Medien wird für diesen Port vollständig verweigert
Read-Only (Lese-zugriff)	Zugriff auf virtuelle Medien ist auf das Lesen beschränkt
Read-Write (Lese-/Schreibzugriff)	Vollständiger Zugriff (Lesen und Schreiben) auf virtuelle Medien

Zugriff auf Stromzufuhrsteuerung	
Option	**Beschreibung**
Deny (Ablehnen)	Keine Berechtigung für die Stromzufuhrsteuerung auf dem Zielserver
Access (Zugriff)	Volle Berechtigung für die Stromzufuhrsteuerung auf einem Zielserver

Bei Blade-Chassis wird über die Zugriffsberechtigungen auf den Port der Zugriff auf die URLs, die für dieses Blade-Chassis konfiguriert wurden, gesteuert. Die verfügbaren Optionen lauten "Deny" (Ablehnen) oder "Control" (Steuern). Außerdem besitzt jedes Blade im Chassis eine eigene unabhängige Port-Berechtigungseinstellung.

Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, erzwingt das Schichtgerät individuelle Portsteuerungsebenen. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).

Festlegen von Berechtigungen für eine individuelle Gruppe

So legen Sie Berechtigungen für eine individuelle Benutzergruppe fest:

1. Wählen Sie die gewünschte Gruppe aus der Liste der Gruppen aus. Individuelle Gruppen können Sie am @-Zeichen im Gruppennamen erkennen.
2. Klicken Sie auf den Gruppennamen. Die Seite "Group" (Gruppe) wird angezeigt.

3. Wählen Sie die gewünschten Berechtigungen aus.
4. Klicken Sie auf "OK".

Gruppenbasierte IP-ACL (IP-Zugriffssteuerungsliste)

Wichtig: Gehen Sie bei der Verwendung der gruppenbasierten IP-Zugriffssteuerung bedachtsam vor. Der Zugriff auf KX II kann Ihnen verweigert werden, wenn sich Ihre IP-Adresse in einem Bereich befindet, der keine Zugriffsberechtigung hat.

Mit diesem Feature beschränken Sie den Zugriff auf das KX II-Gerät durch Benutzer in der ausgewählten Gruppe auf bestimmte IP-Adressen. Dies gilt nur für Benutzer einer bestimmten Gruppe, im Gegensatz zur IP-Zugriffssteuerung, die für alle Zugriffsversuche auf das Gerät gilt, zuerst verarbeitet wird und Priorität hat.

Wichtig: Die IP-Adresse 127.0.0.1 wird vom lokalen KX II-Port verwendet und kann nicht gesperrt werden.

Verwenden Sie den Abschnitt "IP ACL" (IP-ACL) auf der Seite "Group" (Gruppe), um Regeln für die IP-Zugriffssteuerung auf Gruppenebene hinzuzufügen, einzufügen, zu ersetzen und zu löschen.

So fügen Sie Regeln hinzu:

1. Geben Sie im Feld "Starting IP" (IP-Startadresse) die IP-Startadresse ein.
2. Geben Sie im Feld "Ending IP" (IP-Endadresse) die IP-Endadresse ein.
3. Wählen Sie unter "Action" (Aktion) eine der folgenden Optionen:
   - Accept (Akzeptieren) – Diese IP-Adressen können auf das KX II-Gerät zugreifen.
   - Drop (Ablehnen) – Diesen IP-Adressen wird der Zugriff auf das KX II-Gerät verweigert.
4. Klicken Sie auf "Append" (Anfügen). Die Regel wird unten in der Liste hinzugefügt. Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 4, um weitere Regeln hinzuzufügen.

So fügen Sie eine Regel ein:

1. Geben Sie eine Regelnummer ein (#). Diese ist für den Befehl "Insert" (Einfügen) erforderlich.
2. Geben Sie Werte in die Felder "Starting IP" (IP-Startadresse) und "Ending IP" (IP-Endadresse) ein.
3. Wählen Sie in der Dropdownliste "Action" (Aktion) eine Option aus.
4. Klicken Sie auf "Insert" (Einfügen). Wenn die eingegebene Regelnummer einer bereits vorhandenen entspricht, wird die neue Regel vor der vorhandenen Regel eingefügt, und alle Regeln werden um eine Position nach unten verschoben.

So ersetzen Sie eine Regel:

1. Geben Sie die zu ersetzende Regelnummer an.
2. Geben Sie Werte in die Felder "Starting IP" (IP-Startadresse) und "Ending IP" (IP-Endadresse) ein.
3. Wählen Sie in der Dropdownliste "Action" (Aktion) eine Option aus.
4. Klicken Sie auf "Replace" (Ersetzen). Ihre neue Regel ersetzt die ursprüngliche Regel mit derselben Regelnummer.

So löschen Sie eine Regel:

1. Geben Sie die zu löschende Regelnummer an.
2. Klicken Sie auf "Delete" (Löschen).
3. Klicken Sie zum Bestätigen des Löschvorgangs auf OK.

Wichtig: ACL-Regeln werden in der Reihenfolge ausgewertet, in der sie aufgeführt sind. Werden die beiden ACL-Regeln in diesem Beispiel vertauscht, akzeptiert Dominion z. B. gar keine Kommunikation.

```
Rule 1, Starting IP = 192.168.50.1, Ending IP = 192.168.55.255, Action = ACCEPT

Rule 2, Starting IP = 0.0.0.0, Ending IP = 255.255.255.255, Action = DROP
```

Tipp: Mithilfe der Regelnummern können Sie die Reihenfolge, in der die Regeln erstellt werden, besser steuern.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Ändern einer vorhandenen Benutzergruppe

Hinweis: Für die Gruppe "Admin" sind alle Berechtigungen aktiviert (dies kann nicht geändert werden).

So ändern Sie eine vorhandene Benutzergruppe:

1. Bearbeiten Sie auf der Seite "Group" (Gruppe) die entsprechenden Felder und legen Sie die gewünschten Berechtigungen fest.
2. Legen Sie unter "Permissions" (Berechtigungen) die Berechtigungen für die Gruppe fest. Aktivieren Sie die Kontrollkästchen für die Berechtigungen, die Sie allen Benutzern in dieser Gruppe gewähren möchten. Siehe ***Festlegen von Berechtigungen*** (auf Seite 145).
3. Legen Sie unter "Port Permissions" (Portberechtigungen) die Portberechtigungen fest. Legen Sie die für die Benutzer in dieser Gruppe zugänglichen Serverports fest, und geben Sie den Zugriffstyp an. Siehe **Festlegen von Portberechtigungen** (siehe "**Festlegen von Port-Berechtigungen**" auf Seite 147).
4. Legen Sie die IP-ACL fest (optional). Mit diesem Feature beschränken Sie den Zugriff auf das KX II-Gerät, indem Sie IP-Adressen angeben. Siehe **Gruppenbasierte IP-ACL (IP-Zugriffssteuerungsliste)** (auf Seite 149).
5. Klicken Sie auf OK.

So löschen Sie eine Benutzergruppe:

Wichtig: Wenn Sie eine Gruppe mit Benutzern löschen, werden die Benutzer automatisch der Benutzergruppe <Unknown> (Unbekannt) zugewiesen.

Tipp: Um herauszufinden, welche Benutzer einer bestimmten Gruppe angehören, sortieren Sie die "User List" (Benutzerliste) nach "User Group" (Benutzergruppe).

1. Wählen Sie eine Gruppe aus der Liste aus, indem Sie das Kontrollkästchen links vom Gruppennamen aktivieren.
2. Klicken Sie auf "Delete" (Löschen).
3. Klicken Sie zum Bestätigen des Löschvorgangs auf OK.

Benutzer

Benutzern müssen Benutzernamen und Kennwörter zugeordnet werden, damit sie auf KX II zugreifen können. Anhand dieser Informationen werden Benutzer authentifiziert, die versuchen, auf KX II zuzugreifen. Für jede Benutzergruppe können bis zu 254 Benutzer erstellt werden.

Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, benötigen Benutzer die Zugriffsberechtigung für das Basisgerät sowie auf das individuelle Schichtgerät (bei Bedarf). Wenn sich Benutzer am Basisgerät anmelden, wird jedes Schichtgerät abgefragt und der Benutzer kann auf jeden Zielserver zugreifen, für den er Berechtigungen aufweist. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).

User List (Benutzerliste)

Die Seite "User List" (Benutzerliste) enthält eine Liste aller Benutzer einschließlich des Benutzernamens, des vollständigen Namens und der Benutzergruppe. Klicken Sie auf einen Spaltennamen, um die Liste nach einer der Spalten zu sortieren. Auf der Seite "User List" (Benutzerliste) können Sie außerdem Benutzer hinzufügen, ändern oder löschen.

So zeigen Sie die Benutzerliste an:

- Wählen Sie "User Management" > "User List" (Benutzerverwaltung > Benutzerliste) aus. Die Seite "User List" (Benutzerliste) wird angezeigt.

Hinzufügen eines neuen Benutzers

Es ist empfehlenswert, Benutzergruppen vor dem Erstellen von KX II-Benutzern zu definieren, da jeder Benutzer einer vorhandenen Benutzergruppe zugewiesen werden muss. Siehe **Hinzufügen einer neuen Benutzergruppe** (auf Seite 142).

Auf der Seite "User" (Benutzer) können Sie neue Benutzer hinzufügen, Benutzerinformationen ändern und deaktivierte Benutzer erneut aktivieren.

Hinweis: Ein Benutzername kann deaktiviert werden, wenn die Anzahl der fehlgeschlagenen Anmeldeversuche die auf der Seite "Security Settings" (Sicherheitseinstellungen) festgelegte maximale Anzahl der Anmeldeversuche überschritten hat. Siehe **Sicherheitseinstellungen** *(siehe "***Security Settings (Sicherheitseinstellungen)***" auf Seite 249).*

So fügen Sie einen neuen Benutzer hinzu:

1. Öffnen Sie die Seite "User" (Benutzer), indem Sie "User Management" > "Add New User Group" (Benutzerverwaltung > Neue Benutzergruppe hinzufügen) auswählen oder auf der Seite "User List" (Liste der Benutzer) auf die Schaltfläche "Add" (Hinzufügen) klicken.
2. Geben Sie im Feld "Username" (Benutzername) einen eindeutigen Namen ein (bis zu 16 Zeichen).
3. Geben Sie im Feld "Full Name" (Vollständiger Name) den vollständigen Namen des Benutzers ein (bis zu 64 Zeichen).
4. Geben Sie im Feld "Password" (Kennwort) ein Kennwort ein, und anschließend im Feld "Confirm Password" (Kennwort bestätigen) erneut (bis zu 64 Zeichen).
5. Wählen Sie in der Dropdownliste "User Group" (Benutzergruppe) die Gruppe aus. Die Liste enthält alle von Ihnen erstellten Gruppen sowie die vom System bereitgestellten Standardgruppen. <Unknown> (Unbekannt), welches die Standardeinstellung ist, "Admin" und "Individual Group" (Individuelle Gruppe).

   Wenn Sie diesen Benutzer keiner vorhandenen Benutzergruppe zuordnen möchten, wählen Sie in der Dropdownliste die Option "Individual Group" (Individuelle Gruppe) aus. Weitere Informationen zu den Berechtigungen einer individuellen Gruppe finden Sie unter ***Festlegen von Berechtigungen für eine individuelle Gruppe*** (auf Seite 148).
6. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um den neuen Benutzer zu aktivieren. Standardmäßig ist dieses Kontrollkästchen aktiviert.
7. Klicken Sie auf OK.

Ändern eines vorhandenen Benutzers

So ändern Sie einen vorhandenen Benutzer:

1. Öffnen Sie die Seite "User List" (Benutzerliste) unter "User Management" > "User List" (Benutzerverwaltung > Benutzerliste).
2. Wählen Sie den Benutzer aus der Liste auf der Seite "User List" (Benutzerliste) aus.
3. Klicken Sie auf den Benutzernamen. Die Seite "User" (Benutzer) wird angezeigt.
4. Bearbeiten Sie auf der Seite "User" (Benutzer) die entsprechenden Felder. Informationen zum Zugriff auf die Seite "User" (Benutzer) finden Sie unter ***Hinzufügen eines neuen Benutzers*** (auf Seite 153).
5. Klicken Sie auf "Delete" (Löschen), um einen Benutzer zu löschen. Sie werden aufgefordert, den Löschvorgang zu bestätigen.
6. Klicken Sie auf OK.

Abmelden eines Benutzers (Erzwungene Abmeldung)

Wenn Sie Administrator sind, können Sie andere lokal authentifizierte Benutzer, die auf KX II angemeldet sind, abmelden.

So melden Sie einen Benutzer ab:

1. Öffnen Sie die Seite "User List" (Benutzerliste) unter "User Management" > "User List" (Benutzerverwaltung > Benutzerliste) oder klicken Sie auf den Link "Connected User" (Verbundene Benutzer) auf der linken Bildschirmseite.
2. Wählen Sie den Benutzer aus der Liste auf der Seite "User List" (Benutzerliste) aus und aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem jeweiligen Benutzernamen.
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Force User Logoff" (Erzwungene Benutzerabmeldung).
4. Klicken Sie im Dialogfeld "Logoff User" (Benutzer abmelden) auf OK, um den Benutzer abzumelden.

5. Eine Bestätigungsmeldung über die erfolgreiche Benutzerabmeldung wird angezeigt. Diese Meldung enthält das Datum und die Uhrzeit der Abmeldung. Klicken Sie zum Schließen der Meldung auf OK.

Authentication Settings (Authentifizierungseinstellungen)

Bei der Authentifizierung geht es darum, die Identität des Benutzers zu überprüfen. Nach der Authentifizierung dient die Benutzergruppe dazu, die jeweiligen System- und Port-Berechtigungen zu ermitteln. Die dem Benutzer zugewiesenen Berechtigungen legen fest, welche Art des Zugriffs zulässig ist. Dies nennt man Autorisierung.

Wenn KX II zur Remote-Authentifizierung konfiguriert ist, wird der externe Authentifizierungsserver hauptsächlich zur Authentifizierung verwendet und nicht zur Autorisierung.

Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, müssen das Basisgerät und die Schichtgeräte dieselben Authentifizierungseinstellungen verwenden.

Auf der Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen) können Sie die Art der Authentifizierung für den Zugriff auf KX II konfigurieren.

Hinweis: Wird der Benutzer bei aktivierter Remoteauthentifizierung (LDAP/LDAPS oder RADIUS) nicht gefunden, wird zusätzlich die Authentifizierungsdatenbank geprüft.

So konfigurieren Sie die Authentifizierung:

1. Wählen Sie "User Management" > "Authentication Settings" (Benutzerverwaltung > Authentifizierungseinstellungen) aus. Die Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie die Option für das gewünschte Authentifizierungsprotokoll aus. Zur Verfügung stehen "Local Authentication" (Lokale Authentifizierung), "LDAP/LDAPS" oder "RADIUS". Bei Auswahl der Option "LDAP" werden die restlichen LDAP-Felder aktiviert, bei Auswahl der Option "RADIUS" die restlichen RADIUS-Felder.
3. Wenn Sie "Local Authentication" (Lokale Authentifizierung) auswählen, fahren Sie mit Schritt 6 fort.
4. Wenn Sie sich für "LDAP/LDAPS" entscheiden, lesen Sie den Abschnitt Implementierung der LDAP-Remoteauthentifizierung. Dort finden Sie Informationen zum Ausfüllen der Felder im Abschnitt "LDAP" der Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen).

5. Wenn Sie sich für "RADIUS" entscheiden, lesen Sie den Abschnitt Implementierung der RADIUS-Remoteauthentifizierung. Dort finden Sie Informationen zum Ausfüllen der Felder im Abschnitt "RADIUS" der Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen).
6. Klicken Sie zum Speichern auf OK.

So kehren Sie zu den Werkseinstellungen zurück:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche "Reset to Defaults" (Auf Standardeinstellungen zurücksetzen).

Implementierung der LDAP/LDAPS-Remoteauthentifizierung

Lightweight Directory Access Protocol (LDAP/LDAPS) ist ein Netzwerkprotokoll für die Abfrage und Änderung von Verzeichnisdiensten, die über TCP/IP ausgeführt werden. Ein Client startet eine LDAP-Sitzung, indem er eine Verbindung mit einem LDAP/LDAPS-Server herstellt (Standard-TCP-Port: 389). Anschließend sendet der Client Anfragen an den Server, und der Server sendet Antworten zurück.

Erinnerung: Microsoft Active Directory fungiert als LDAP/LDAPS-Authentifizierungsserver.

So verwenden Sie das LDAP-Authentifizierungsprotokoll:

1. Klicken Sie auf "User Management" > "Authentication Settings" (Benutzerverwaltung > Authentifizierungseinstellungen), um die Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen) zu öffnen.
2. Wählen Sie das Optionsfeld "LDAP" aus, um den Abschnitt "LDAP" der Seite zu aktivieren.
3. Klicken Sie auf das LDAP-Symbol, um den Abschnitt "LDAP" zu erweitern.

   Serverkonfiguration

4. Geben Sie im Feld "Primary LDAP Server" (Primärer LDAP-Server) die IP-Adresse oder den DNS-Namen des LDAP/LDAPS-Remote-Authentifizierungsservers ein (bis zu 256 Zeichen). Sind die Optionen "Enable Secure LDAP" (Secure LDAP aktivieren) und "Enable LDAPS Server Certificate Validation" (LDAPS-Serverzertifikat-Validierung aktivieren) ausgewählt, muss der DNS-Name verwendet werden, um dem CN des LDAP-Serverzertifikats zu entsprechen.

5. Geben Sie im Feld "Secondary LDAP Server" (Sekundärer LDAP-Server) die IP-Adresse oder den DNS-Namen des LDAP/LDAPS-Sicherungsservers ein (bis zu 256 Zeichen). Wenn die Option "Enable Secure LDAP" (Secure LDAP aktivieren) ausgewählt ist, muss der DNS-Name verwendet werden. Für die restlichen Felder gelten die gleichen Einstellungen wie für "Primary LDAP Server" (Primärer LDAP-Server). **Optional**
6. "Type of external LDAP Server" (Typ des externen LDAP-Servers)
7. Wählen Sie den externen LDAP/LDAPS-Server aus. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
   - "Generic LDAP Server" (Generischer LDAP-Server)
   - Microsoft Active Directory. Microsoft hat die LDAP/LDAPS-Verzeichnisdienste in Active Directory für die Verwendung in Windows-Umgebungen implementiert.
8. Geben Sie den Namen der Active Directory-Domäne ein, wenn Sie Microsoft Active Directory ausgewählt haben. Zum Beispiel *acme.com*. Fragen Sie Ihren leitenden Administrator nach einem speziellen Dömanennamen.
9. Geben Sie in das Feld "User Search DN" (DN für Benutzersuche) den Distinguished Name ein, bei dem Sie die Suche nach Benutzerinformationen in der LDAP-Datenbank beginnen möchten. Es können bis zu 64 Zeichen verwendet werden. Ein Beispiel für einen Basissuchwert ist: `cn=Benutzer,dc=raritan,dc=com`. Fragen Sie den Administrator des Authentifizierungsservers nach den korrekten Werten für diese Felder.
10. Geben Sie den Distinguished Name (DN) des Administratorbenutzers in das Feld "DN of Administrative User" (DN des Administratorbenutzers) ein (maximal 64 Zeichen). Füllen Sie dieses Feld aus, wenn Ihr LDAP-Server nur Administratoren die Suche nach Benutzerinformationen mithilfe der Funktion "Administrative User" (Administratorbenutzer) gestattet. Fragen Sie den Administrator des Authentifizierungsservers nach den korrekten Werten für dieses Feld. Ein Wert für "DN of administrative User" (DN des Administratorbenutzers) könnte wie folgt aussehen: `cn=Administrator,cn=Benutzer,dc=testradius,dc=com`. **Optional**

11. Wenn Sie einen "Distinguished Name" (DN) für den Administratorbenutzer eingeben, müssen Sie das Kennwort eingeben, um den DN des Administratorbenutzers am Remote-Authentifizierungsserver zu authentifizieren. Geben Sie das Kennwort in das Feld "Secret Phrase" (Geheimer Schlüssel) und ein weiteres Mal in das Feld "Confirm Secret Phrase" (Geheimen Schlüssel bestätigen) ein (maximal 128 Zeichen).

LDAP/LDAP Secure

12. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Enable Secure LDA" (Secure LDAP aktivieren), wenn Sie SSL verwenden möchten. Dadurch wird das Kontrollkästchen "Enable LDAPS Server Certificate Validation" (LDAPS-Serverzertifikat-Validierung aktivieren) aktiviert. Secure Sockets Layer (SSL) ist ein kryptografisches Protokoll, über das KX II sicher mit dem LDAP/LDAPS-Server kommunizieren kann.

13. Der Standardport lautet 389. Verwenden Sie entweder den Standard-TCP-Port für LDAP oder legen Sie einen anderen Port fest.
14. Der standardmäßige Secure LDAP-Port lautet 636. Verwenden Sie entweder den Standardport oder legen Sie einen anderen Port fest. Dieses Feld wird nur verwendet, wenn das Kontrollkästchen "Enable Secure LDAP" (Secure LDAP aktivieren) aktiviert ist.
15. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Enable LDAPS Server Certificate Validation" (LDAPS-Serverzertifikat-Validierung aktivieren), und verwenden Sie die zuvor hochgeladene CA-Stammzertifikatdatei zur Validierung des vom Server bereitgestellten Zertifikats. Wenn Sie die zuvor hochgeladene CA-Stammzertifikatdatei nicht verwenden möchten, lassen Sie das Kontrollkästchen deaktiviert. Die Deaktivierung dieser Funktion entspricht der Annahme des Zertifikats einer unbekannten Zertifizierungsstelle. Dieses Kontrollkästchen ist nur verfügbar, wenn das Kontrollkästchen "Enable Secure LDAP" (Secure LDAP aktivieren) aktiviert wurde.

Hinweis: Ist zusätzlich zur CA-Stammzertifikat-Validierung die Option "Enable LDAPS Server Certificate Validation" (LDAPS-Serverzertifikat-Validierung aktivieren) aktiviert, muss der Hostname des Servers mit dem bereitgestellten allgemeinen Namen im Serverzertifikat übereinstimmen.

---

16. Laden Sie die CA-Stammzertifikatdatei hoch, falls dies erforderlich ist. Dieses Feld steht zur Verfügung, wenn das Kontrollkästchen "Enable Secure LDAP" (Secure LDAP aktivieren) aktiviert ist. Fragen Sie den Administrator des Authentifizierungsservers nach der CA-Zertifikatdatei im Base64-codierten X-509-Format für den LDAP-/LDAPS-Server. Navigieren Sie über die Schaltfläche "Browse" (Durchsuchen) zur entsprechenden Zertifikatdatei. Wenn Sie ein Zertifikat für den LDAP-/LDAPS-Server durch ein neues Zertifikat ersetzen, müssen Sie KX II neu starten, damit das neue Zertifikat wirksam wird.

Testen des LDAP-Serverzugriffs

17. KX II bietet Ihnen aufgrund der Komplexität einer erfolgreichen Konfigurierung von LDAP-Server und KX II zur Remoteauthentifizierung die Möglichkeit, die LDAP-Konfigurierung auf der Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen) zu testen. Um die Authentifizierungseinstellungen zu testen, geben Sie den Anmeldenamen in das das Feld "Login for testing" (Anmeldung für Test) und das Kennwort in das Feld "Password for testing" (Kennwort für Test) ein. Das sind der Benutzername und das Kennwort, die Sie für den Zugriff auf KX II eingegeben haben und die vom LDAP-Server für Ihre Authentifizierung verwendet werden. Klicken Sie auf "Test".

Ist der Test abgeschlossen, wird Ihnen in einer Meldung angezeigt, ob der Test erfolgreich war oder nicht. Ist der Test fehlgeschlagen, wird Ihnen eine detaillierte Fehlermeldung angezeigt. Es wird das Ergebnis des erfolgreich durchgeführten Tests oder, falls der Test nicht erfolgreich war, eine detaillierte Fehlermeldung angezeigt. Außerdem können Gruppeninformationen angezeigt werden, die im Falle eines erfolgreichen Tests für den Testbenutzer vom LDAP-Remoteserver abgerufen werden.

Rückgabe von Benutzergruppeninformationen vom Active Directory-Server

KX II unterstützt die Benutzerauthentifizierung zu Active Directory® (AD), ohne dass Benutzer lokal in KX II definiert sein müssen. Dies ermöglicht, die Active Directory-Benutzerkonten und -Kennwörter ausschließlich auf dem Active Directory-Server zu verwalten. Die Autorisierungs- und Active Directory-Benutzerrechte werden mit standardmäßigen KX II-Richtlinien und Benutzergruppenrechten, die lokal auf Active Directory-Benutzergruppen angewendet werden, gesteuert und verwaltet.

WICHTIG: Wenn Sie bereits Kunde von Raritan, Inc. sind und den Active Directory-Server bereits durch Ändern des Active Directory-Schemas konfiguriert haben, unterstützt KX II diese Konfiguration nach wie vor, und Sie müssen den folgenden Vorgang nicht durchführen. Informationen zur Aktualisierung des Active Directory-LDAP/LDAPS-Schemas finden Sie unter *Aktualisieren des LDAP-Schemas* (auf Seite 356).

▶ So aktivieren Sie den AD-Server auf der KX II-Einheit:

1. Erstellen Sie auf der KX II-Einheit besondere Gruppen und weisen Sie ihnen geeignete Berechtigungen zu. Erstellen Sie z. B. Gruppen wie "KVM_Admin" und "KVM_Operator".
2. Erstellen Sie auf dem Active Directory-Server neue Gruppen mit denselben Gruppennamen wie die im vorherigen Schritt erstellten Gruppen.
3. Weisen Sie die KX II-Benutzer auf dem AD-Server den Gruppen zu, die Sie in Schritt 2 erstellt haben.

4. Aktivieren und konfigurieren Sie den AD-Server auf der KX II-Einheit. Siehe ***Implementierung der LDAP/LDAPS-Remoteauthentifizierung*** (auf Seite 156).

Wichtige Hinweise:

- Bei der Eingabe des Gruppennamens muss die Groß-/Kleinschreibung beachtet werden.
- KX II bietet folgende Standardgruppen, die nicht geändert oder gelöscht werden können: "Admin" und "<Unknown>" (Unbekannt). Stellen Sie sicher, dass diese Gruppennamen nicht auch vom Active Directory-Server verwendet werden.
- Wenn die vom Active Directory-Server zurückgegebenen Gruppeninformationen nicht mit einer KX II-Gruppenkonfiguration übereinstimmen, weist KX II den Benutzern, die sich erfolgreich authentifizieren, automatisch die Gruppe "<Unknown>" (Unbekannt) zu.
- Wenn Sie eine Rückrufnummer verwenden, müssen Sie die folgende Zeichenfolge unter Beachtung der Groß-/Kleinschreibung eingeben: *msRADIUSCallbackNumber.*
- Auf Empfehlung von Microsoft sollten "Global Groups" (globale Gruppen) mit Benutzerkonten verwendet werden, keine "Domain Local Groups" (lokale Domaingruppen).

Implementierung der RADIUS-Remote-Authentifizierung

Remote Authentication Dial-in User Service (RADIUS) ist ein AAA-Protokoll [Authentication, Authorization Accounting (Authentifizierung, Autorisierung und Kontoführung)] für Anwendungen für den Netzwerkzugriff.

So verwenden Sie das RADIUS-Authentifizierungsprotokoll:

1. Klicken Sie auf "User Management" > "Authentication Settings" (Benutzerverwaltung > Authentifizierungseinstellungen), um die Seite "Authentication Settings" (Authentifizierungseinstellungen) zu öffnen.
2. Klicken Sie auf das Optionsfeld "RADIUS", um den Abschnitt "RADIUS" der Seite zu aktivieren.
3. Klicken Sie auf das RADIUS-Symbol, um den Abschnitt "RADIUS" zu erweitern.
4. Geben Sie in den Feldern "Primary Radius Server" (Primärer RADIUS-Server) und "Secondary Radius Server" (Sekundärer RADIUS-Server) die jeweiligen IP-Adressen des primären und optionalen sekundären Remote-Authentifizierungsservers ein (bis zu 256 Zeichen).

5. Geben Sie im Feld "Shared Secret" (Gemeinsamer geheimer Schlüssel) den geheimen Schlüssel für die Authentifizierung ein (bis zu 128 Zeichen).

   Der gemeinsame geheime Schlüssel ist eine Zeichenfolge, die KX II und dem RADIUS-Server bekannt sein muss, damit diese sicher kommunizieren können. Es handelt sich dabei praktisch um ein Kennwort.

6. Der Standardport für "Authentication Port" (Authentifizierungsport) lautet 1812, kann jedoch nach Bedarf geändert werden.

7. Der Standardport für "Accounting Port" (Kontoführungsport) lautet 1813, kann jedoch nach Bedarf geändert werden.

8. Das "Timeout" (Zeitlimit) wird in Sekunden aufgezeichnet. Der Standardwert beträgt 1 Sekunde, kann jedoch bei Bedarf geändert werden.

   Das Zeitlimit bezeichnet die Zeitspanne, während der KX II auf eine Antwort vom RADIUS-Server wartet, ehe eine weitere Authentifizierungsanforderung gesendet wird.

9. Die standardmäßige Anzahl an Neuversuchen beträgt 3.

   Dieser Wert gibt an, wie oft KX II eine Authentifizierungsanforderung an den RADIUS-Server sendet.

10. Wählen Sie in der Dropdownliste den "Global Authentication Type" (Globaler Authentfizierungstyp) aus:

    - PAP – Mit PAP werden Kennwörter als unformatierter Text gesendet. PAP ist nicht interaktiv. Benutzername und Kennwort werden als ein Datenpaket gesendet, sobald eine Verbindung hergestellt wurde. Der Server sendet nicht zuerst eine Anmeldeaufforderung und wartet auf eine Antwort.

- CHAP – Mit CHAP kann der Server jederzeit eine Authentifizierung anfordern. CHAP bietet mehr Sicherheit als PAP.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Cisco ACS 5.x für RADIUS-Authentifizierung

Bei Verwendung eines Cisco ACS 5.x Servers führen Sie nach dem Konfigurieren von KX II für die RADIUS-Authentifizierung die folgenden Schritte auf dem Cisco ACS 5.x Server aus.

Hinweis: Die folgenden Schritte umfassen die Cisco Menüs und Menüelemente, die für den Zugriff auf die einzelnen Seiten verwendet werden. Aktuelle Informationen und weitere Einzelheiten zum Ausführen der einzelnen Schritte finden Sie in der Cisco Dokumentation.

- KX II als AAA-Client hinzufügen (**Erforderlich**) – "Network Resources" (Netzwerkressourcen) > "Network Device Group" (Netzwerkgeräte-Gruppe)> "Network Device and AAA Clients" (Netzwerkgerät und AAA-Clients)
- Benutzer hinzufügen/bearbeiten (**Erforderlich**) – "Network Resources" (Netzwerkressourcen) > "Users and Identity Stores" (Benutzer und Identitätsspeicher) > "Internal Identity Stores" (Interne Identitätsspeicher) > "Users" (Benutzer)
- Standardnetzwerkzugriff zur Aktivierung des CHAP-Protokolls konfigurieren (**Optional**) – "Policies" (Richtlinien) > "Access Services" (Zugriffsdienste) > "Default Network Access" (Standardnetzwerkzugriff)
- Autorisierungsregeln zur Zugriffskontrolle erstellen (**Erforderlich**) – "Policy Elements" (Richtlinienelemente) > "Authorization and Permissions" (Autorisierung und Berechtigungen) > "Network Access" (Netzwerkzugriff) > "Authorization Profiles" (Autorisierungsprofile)
  - Wörterbuchtyp: RADIUS-IETF
  - RADIUS-Attribut: Filter-ID
  - Attributtyp: Zeichenfolge
  - Attributwert: Raritan:G{KVM_Admin} (wobei KVM_Admin der Gruppenname ist, der lokal auf dem Dominion KVM-Switch erstellt wird). Die Groß-/Kleinschreibung muss beachtet werden.
- Sitzungsbedingungen konfigurieren (Datum und Uhrzeit) (**Erforderlich**) – "Policy Elements" (Richtlinienelemente) > "Session Conditions" (Sitzungsbedingungen) > "Date and Time" (Datum und Uhrzeit)
- Die Autorisierungsrichtlinie für den Netzwerkzugriff konfigurieren/erstellen (**Erforderlich**) – "Access Policies" (Zugriffsrichtlinien) > "Access Services" (Zugriffsdienste) > "Default Network Access" (Standardnetzwerkzugriff) > "Authorization" (Autorisierung)

Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen über RADIUS

Wenn ein RADIUS-Authentifizierungsversuch erfolgreich ist, bestimmt KX II die Berechtigungen eines Benutzers anhand der Berechtigungen der Gruppe des Benutzers.

Ihr Remote-RADIUS-Server kann diese Benutzergruppennamen bereitstellen, indem er ein als RADIUS FILTER-ID implementiertes Attribut zurückgibt. Die FILTER-ID sollte folgendermaßen formatiert sein: Raritan:G{*GROUP_NAME*}. Dabei ist *GROUP_NAME* eine Zeichenfolge, die den Namen der Gruppe angibt, der der Benutzer angehört.

```
Raritan:G{GROUP_NAME}:D{Dial Back Number}
```

Dabei ist "GROUP_NAME" eine Zeichenfolge, die den Namen der Gruppe angibt, der der Benutzer angehört, und "Dial Back Number" die dem Benutzerkonto zugeordnete Nummer, die das KX II-Modem für den Rückruf des Benutzerkontos verwendet.

Spezifikationen für den RADIUS-Kommunikationsaustausch

KX II sendet die folgenden RADIUS-Attribute an Ihren RADIUS-Server:

Attribut	Daten
Anmelden	
Access-Request (1)	
NAS-Port-Type (61)	VIRTUAL (5) für Netzwerkverbindungen.
NAS-IP-Address (4)	Die IP-Adresse des KX II.
User-Name (1)	Dies ist der in der Anmeldemaske eingegebene Benutzername.
Acct-Session-ID (44)	Sitzungs-ID für Kontoführung.
User-Password(2)	Das verschlüsselte Kennwort.
Accounting-Request(4)	
Acct-Status (40)	Start(1) – Kontoführung wird gestartet.
NAS-Port-Type (61)	VIRTUAL (5) für Netzwerkverbindungen.
NAS-Port (5)	Dieses Attribut ist immer 0.
NAS-IP-Address (4)	Die IP-Adresse des KX II.
User-Name (1)	Dies ist der in der Anmeldemaske eingegebene Benutzername.
Acct-Session-ID (44)	Sitzungs-ID für Kontoführung.

Attribut	Daten
Abmelden	
Accounting-Request(4)	
Acct-Status (40)	Stop(2) – Kontoführung wird beendet.
NAS-Port-Type (61)	VIRTUAL (5) für Netzwerkverbindungen.
NAS-Port (5)	Dieses Attribut ist immer 0.
NAS-IP-Address (4)	Die IP-Adresse des KX II.
User-Name (1)	Dies ist der in der Anmeldemaske eingegebene Benutzername.
Acct-Session-ID (44)	Sitzungs-ID für Kontoführung.

Benutzerauthentifizierungsprozess

Die Remoteauthentifizierung wird über den im folgenden Diagramm angegebenen Vorgang durchgeführt:

Ändern von Kennwörtern

So ändern Sie Ihr Kennwort:

1. Wählen Sie "User Management" > "Change Password" (Benutzerverwaltung > Kennwort ändern). Die Seite "Change Password" (Kennwort ändern) wird angezeigt.
2. Geben Sie im Feld "Old Password" (Altes Kennwort) Ihr aktuelles Kennwort ein.
3. Geben Sie in das Feld "New Password" (Neues Kennwort) ein neues Kennwort ein. Geben Sie das Kennwort im Feld "Confirm New Password" (Neues Kennwort bestätigen) erneut ein. Ein Kennwort kann aus bis zu 64 alphanumerischen Zeichen der englischen Sprache sowie Sonderzeichen bestehen.
4. Klicken Sie auf OK.
5. Die erfolgreiche Änderung des Kennworts wird bestätigt. Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Wenn sichere Kennwörter verwendet werden müssen, enthält diese Seite Informationen zum erforderlichen Format. Weitere Informationen zu Kennwörtern und sicheren Kennwörtern finden Sie unter **Sichere Kennwörter** *(siehe "***Strong Passwords (Sichere Kennwörter)***" auf Seite 252).*

Kapitel 9 Geräteverwaltung

In diesem Kapitel

Netzwerkeinstellungen 170
Device Services (Gerätedienste).....176
Konfigurieren der Modemeinstellungen.....185
Konfigurieren von Datum-/Uhrzeiteinstellungen.....187
Ereignisverwaltung 188
Netzteilkonfiguration 195
Konfiguration von Ports 197
Verbindungs- und Trennungsskripts 242
Portgruppenverwaltung 247
Ändern der Standardeinstellung für die GUI-Sprache.....248

Netzwerkeinstellungen

Auf der Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) können Sie die Netzwerkkonfiguration (z. B. IP-Adresse, Erkennungsport und LAN-Schnittstellenparameter) für Ihre KX II-Einheit anpassen.

Es stehen Ihnen zwei Optionen zum Festlegen der IP-Konfiguration zur Verfügung:

- None (default) [Keine (Standard)] – Dies ist die empfohlene Option (statisches IP). Da die KX II-Einheit Teil Ihrer Netzwerkinfrastruktur ist, möchten Sie wahrscheinlich, dass die Adresse möglichst konstant bleibt. Bei dieser Option können Sie die Netzwerkparameter selbst einrichten.
- DHCP – Mit dieser Option wird die IP-Adresse automatisch durch einen DHCP-Server zugewiesen.

So ändern Sie die Netzwerkkonfiguration:

1. Wählen Sie "Device Settings" > "Network" (Geräteeinstellungen > Netzwerk) aus. Die Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) wird angezeigt.
2. Aktualisieren der Basisnetzwerkeinstellungen. Siehe ***Basisnetzwerkeinstellungen*** (auf Seite 171).
3. Aktualisieren der LAN-Schnittstelleneinstellungen. Siehe ***LAN-Schnittstelleneinstellungen*** (auf Seite 175).
4. Klicken Sie auf OK, um die Konfiguration festzulegen. Ist für die vorgenommenen Änderungen ein Neustart des Geräts erforderlich, wird eine entsprechende Meldung angezeigt.

So kehren Sie zu den Werkseinstellungen zurück:

- Klicken Sie auf "Reset to Defaults" (Standardeinstellungen wiederherstellen).

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Basisnetzwerkeinstellungen

Im Folgenden wird das Zuweisen einer IP-Adresse auf der Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) beschrieben. Umfassende Informationen zu allen Feldern sowie zur Funktionsweise dieser Seite finden Sie unter **Netzwerkeinstellungen** (auf Seite 170).

So weisen Sie eine IP-Adresse zu:

1. Wählen Sie "Device Settings > Network" (Geräteeinstellungen > Netzwerk). Die Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) wird angezeigt.
2. Geben Sie einen aussagekräftigen Namen für Ihr KX II-Gerät an. Verwenden Sie dazu bis zu 32 gültige Sonderzeichen und keine Leerzeichen.
3. Geben Sie im Bereich "IPv4" die entsprechenden IPv4-spezifischen Netzwerkeinstellungen ein oder wählen Sie diese aus:
   a. Geben Sie eine IP-Adresse ein, falls erforderlich. Die Standard-IP-Adresse lautet 192.168.0.192.
   b. Geben Sie die Subnetzmaske ein. Die Standardsubnetzmaske lautet 255.255.255.0.
   c. Geben Sie das Standardgateway ein, wenn in der Dropdownliste unter "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) "None" (Keine) ausgewählt ist.
   d. Geben Sie den Namen des bevorzugten DHCP-Hosts ein, wenn in der Dropdownliste unter "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) "DHCP" ausgewählt ist.
   e. Wählen Sie "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) aus. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:
      - None (Static IP) [Keine (Statisches IP)] – Bei Auswahl dieser Option müssen Sie die Netzwerkparameter manuell angeben.

        Diese Option wird empfohlen, da KX II ein Infrastrukturgerät ist, dessen IP-Adresse sich nicht ändern sollte.
      - DHCP – Dynamic Host Configuration Protocol wird von Netzwerkcomputern (Clients) verwendet, um eindeutige IP-Adressen und andere Parameter von einem DHCP-Server zu erhalten.

Bei Auswahl dieser Option werden die Netzwerkparameter vom DHCP-Server zugewiesen. Bei Verwendung von DHCP geben Sie unter "Preferred host name (DHCP only)" (Name des bevorzugten Hosts [Nur DHCP]) einen Wert ein (maximal 63 Zeichen).

4. Wenn IPv6 verwendet werden soll, geben Sie im Bereich "IPv6" die entsprechenden IPv6-spezifischen Netzwerkeinstellungen ein oder wählen Sie diese aus:

   a. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "IPv6", um die Felder in diesem Bereich zu aktivieren.

   b. Geben Sie eine globale/eindeutige IP-Adresse ein. Dies ist die IP-Adresse, die dem KX II zugeordnet ist.

   c. Geben Sie die Präfixlänge ein. Dies ist die Anzahl der Bits, die in der IPv6-Adresse verwendet werden.

   d. Geben Sie die IP-Adresse des Gateway ein.

   e. Link-Local-IP-Adresse. Diese Adresse wird dem Gerät automatisch zugewiesen. Sie wird zum Erkennen von Nachbarn verwendet oder wenn keine Router verfügbar sind. **Read-Only (Lese-zugriff)**

   f. Zonen-ID. Hierdurch wird das Gerät identifiziert, dem die Adresse zugeordnet ist. **Read-Only (Lese-zugriff)**

   g. Wählen Sie "IP Auto Configuration" (Automatische IP-Konfiguration) aus. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

   - None (Keine) – Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie keine automatische IP-Konfiguration wünschen, sondern die IP-Adresse lieber selbst festlegen (statisches IP). Diese Option ist voreingestellt und wird empfohlen.

     Wenn für "IP auto configuration" (Automatische IP-Konfiguration) "None" (Keine) ausgewählt ist, sind die folgenden "Network Basic Settings" (Basisnetzwerkeinstellungen) aktiviert: "Global/Unique IP Address" (Globale/Eindeutige IP-Adresse), "Prefix Length" (Präfixlange) und "Gateway IP Address" (Gateway-IP-Adresse) ermöglichen Ihnen die manuelle IP-Konfiguration.

   - Router Discovery (Router-Erkennung) – Verwenden Sie diese Option, um IPv6-Adressen, deren Signifikanz "Global" oder "Unique Local" (Lokal eindeutig) ist und über der von Link Local liegt, welche nur für ein direkt verbundenes Subnetz gültig ist, automatisch zuzuordnen.

5. Wenn DHCP ausgewählt ist, wählen Sie "Obtain DNS Server Address Automatically" (DNS-Serveradresse automatisch abrufen) aus, um diese Funktion zu aktivieren. Wenn die DNS-Serveradresse automatisch abgerufen wird, werden die vom DHCP-Server bereitgestellten DNS-Informationen verwendet.

6. Wenn "Use the Following DNS Server Addresses" (Die folgenden DNS-Serveradressen verwenden) ausgewählt ist, werden die in diesem Abschnitt eingegebenen Adressen für die Verbindung zum DNS-Server verwendet, unabhängig davon, ob DHCP ausgewählt wurde.

   Geben Sie die folgenden Informationen ein, wenn die Option "Following DNS Server Addresses" (Folgende DNS-Serveradressen) ausgewählt wurde. Diese Adressen sind die primären und sekundären DNS-Adressen, die verwendet werden, wenn die primäre DNS-Serververbindung aufgrund eines Ausfalls getrennt wird.

   a. Primary DNS Server IP Address (IP-Adresse des primären DNS-Servers)

   b. Secondary DNS-Server IP Address (IP-Adresse des sekundären DNS-Servers)

7. Klicken Sie abschließend auf OK.

Weitere Informationen zur Konfiguration dieses Bereichs der Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) finden Sie unter ***LAN-Schnittstelleneinstellungen*** (auf Seite 175).

Hinweis: Bei manchen Umgebungen gibt die Standardeinstellung "Autodetect" (automatische Aushandlung) für "LAN Interface Speed & Duplex" (LAN-Schnittstellengeschwindigkeit und Duplex) die Netzwerkparameter nicht richtig vor, was zu Netzwerkproblemen führen kann. Wählen Sie in einem solchen Fall im Feld "LAN Interface Speed & Duplex" des KX II den Wert "100 Mbps/Full Duplex" (100 Mbit/s/Vollduplex) (bzw. die geeignete Option für Ihr Netzwerk) aus, um dieses Problem zu beheben.Weitere Informationen finden Sie auf der Seite **Network Settings** *(siehe "***Netzwerkeinstellungen***" auf Seite 170) (Netzwerkeinstellungen).*

LAN-Schnittstelleneinstellungen

1. Die aktuellen Parametereinstellungen werden im Feld "Current LAN Interface Parameters" (Aktuelle LAN-Schnittstellenparameter) angezeigt.
2. Wählen Sie aus folgenden Optionen die LAN-Schnittstellengeschwindigkeit & Duplex aus:
   - Autodetect [automatische Aushandlung (Standardoption)]
   - 10 Mbit/s/Halb – Beide LEDs blinken
   - 10 Mbit/s/Voll – Beide LEDs blinken
   - 100 Mbit/s/Halb – Gelbe LED blinkt
   - 100 Mbit/s/Voll – Gelbe LED blinkt
   - 1000 Mbit/s/Voll (Gigabit) – grüne LED blinkt
   - "Half-duplex" (Halbduplex) sorgt für Kommunikation in beide Richtungen, jedoch nicht gleichzeitig.
   - "Full-duplex" (Vollduplex) ermöglicht die gleichzeitige Kommunikation in beide Richtungen.

   Hinweis: Bei 10 Mbit/s und Halb- oder Vollduplex kann es gelegentlich zu Problemen kommen. Verwenden Sie in einem solchen Fall eine andere Geschwindigkeit und Duplexeinstellung.

   Weitere Informationen finden Sie unter ***Netzwerk-Geschwindigkeitseinstellungen*** (auf Seite 354).
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Enable Automatic Failover" (Automatisches Failover aktivieren), um zu veranlassen, dass KX II die Netzwerkverbindung automatisch mithilfe eines zweiten Netzwerkports wiederherstellt, wenn der aktive Netzwerkport ausfällt.

   Hinweis: Da ein Failoverport erst aktiviert wird, wenn tatsächlich ein Ausfall stattgefunden hat, empfiehlt Raritan, den Port nicht zu überwachen oder ihn erst zu überwachen, nachdem ein Ausfall stattgefunden hat.

   Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, stehen die folgenden beiden Felder zur Verfügung:
   - Ping Interval (seconds) (Pingintervall [Sekunden]) – Mit dem Pingintervall wird festgelegt, wie häufig KX II den Status des Netzwerkpfads zum festgelegten Gateway prüft. Das Standardpingintervall beträgt 30 Sekunden.
   - Timeout (seconds) (Zeitlimit [Sekunden]) – Das Zeitlimit bestimmt, wie lange ein festgelegtes Gateway über die Netzwerkverbindung nicht erreichbar sein darf, bevor ein Fehler auftritt.

Hinweis: Pingintervall und Zeitlimit können durch Konfiguration optimal an die Bedingungen des Netzwerks angepasst werden. Die Einstellung für das Zeitlimit sollte so gewählt werden, dass mindestens 2 oder mehr Pinganforderungen übertragen und beantwortet werden können. Wird beispielsweise eine hohe Failover-Rate aufgrund von starker Netzwerkauslastung beobachtet, sollte das Zeitlimit auf das 3- bis 4-fache des Pingintervalls erhöht werden.

4. Wählen Sie die Bandbreite aus.
5. Klicken Sie auf OK, um die LAN-Einstellungen zu übernehmen.

Device Services (Gerätedienste)

Auf der Seite "Device Services" (Gerätedienste) können Sie die folgenden Funktionen konfigurieren:

- SSH-Zugriff aktivieren
- Schichten für das Basis-KX II aktivieren
- Erkennungsport eingeben
- Direkten Portzugriff aktivieren
- AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung aktivieren, falls Sie AKC verwenden

Aktivieren von SSH

Wählen Sie "Enable SSH Access" (SSH-Zugriff aktivieren) aus, damit Administratoren über die SSH v2-Anwendung auf KX II zugreifen können.

So aktivieren Sie den SSH-Zugriff:

1. Wählen Sie "Device Settings > Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste). Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird geöffnet.
2. Wählen Sie "Enable SSH Access" (SSH-Zugriff aktivieren) aus.
3. Geben Sie die SSH-Portinformationen ein. Die standardmäßige SSH-TCP-Portnummer lautet 22, sie kann jedoch geändert werden, um ein höheres Niveau für Sicherheitsvorgänge zu erreichen.
4. Klicken Sie auf OK.

HTTP- und HTTPS-Porteinstellungen

Sie können von KX II verwendete HTTP- und/oder HTTPS-Ports konfigurieren. Wenn Sie z. B. den Standard-HTTP-Port 80 für andere Zwecke nutzen, wird beim Ändern des Ports sichergestellt, dass das Gerät nicht versucht, diesen Port zu verwenden.

So ändern Sie die HTTP- und/oder HTTPS-Porteinstellungen:

1. Wählen Sie "Device Settings > Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste). Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird geöffnet.
2. Geben Sie die neuen Ports in die Felder "HTTP Port" und/oder "HTTPS Port" ein.
3. Klicken Sie auf OK.

Eingeben des Erkennungsports

Die KX II-Erkennung erfolgt über einen einzelnen konfigurierbaren TCP-Port. Der Standardport lautet 5000, Sie können diesen jedoch für die Verwendung aller TCP-Ports außer 80 und 443 konfigurieren. Wenn Sie über eine Firewall auf KX II zugreifen möchten, müssen die Firewalleinstellungen die ein- und ausgehende Kommunikation über den Standardport 5000 bzw. den nicht-standardmäßigen konfigurierten Port zulassen.

So aktivieren Sie den Erkennungsport:

1. Wählen Sie "Device Settings > Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste). Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird geöffnet.
2. Geben Sie unter "Discovery Port" (Erkennungsport) den Erkennungsport ein.
3. Klicken Sie auf OK.

Konfigurieren und Aktivieren von Schichten

Mit der Schichtfunktion können Sie über ein >ProductName<-Basisgerät auf KX II-Ziele und PDUs zugreifen. Diese Funktion ist für KX II-Standardgeräte sowie für KX2-832- und KX2-864-Geräte verfügbar. Sie können bei Bedarf maximal zwei Schichtebenen an Geräten zu einer Konfiguration hinzufügen oder aus einer Konfiguration löschen.

Beim Einrichten der Geräte verwenden Sie spezifische CIMS für spezifische Konfigurationen. Eine Beschreibung der Ziele, die Sie in eine Schichtkonfiguration einfügen können, sowie Informationen zu CIM-Kompatibilität und Gerätekonfiguration finden Sie unter ***Schichten – Zieltypen, unterstützte CIMs und Schichtkonfigurationen*** (auf Seite 180).

Bevor Sie Schichtgeräte hinzufügen, müssen Sie die Schichten für das Basisgerät und die Schichtgeräte aktivieren. Aktivieren Sie die Basisgeräte auf der Seite "Device Settings" (Geräteeinstellungen). Aktivieren Sie die Schichtgeräte auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen). Sobald die Geräte aktiviert und konfiguriert sind, werden Sie auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) (***Seite "Port Access" [Portzugriff]*** (siehe "***Seite „Port Access“ (Port-Zugriff)***" auf Seite 54)) angezeigt.

Wenn ein KX II als Basisgerät oder Schichtgerät konfiguriert wurde, wird es wie folgt angezeigt:

- Als Basisgerät konfiguriert: Dies wird im Bereich "Device Information" (Geräteinformationen) im linken Bildschirmbereich der <ProdcutName>-Oberfläche für Basisgeräte angezeigt.
- Als Schichtgerät konfiguriert: Dies wird im Bereich "Device Information" (Geräteinformationen) im linken Bildschirmbereich der <ProdcutName>-Oberfläche für Schichtgeräte angezeigt.
- Das Basisgerät wird als Basis im linken Bildschirmbereich der Schichtgerät-Oberfläche unter "Connect User" (Benutzer verbinden) identifiziert.
- Die Zielverbindungen von der Basis zu einem Schichtport werden als zwei verbundene Ports angezeigt.

Das Basisgerät ermöglicht über eine konsolidierte Portliste auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) Remote- und lokalen Zugriff. Schichtgeräte ermöglichen Remotezugriff über ihre eigenen Portlisten. Der lokale Zugriff ist bei Schichtgeräten nicht möglich, wenn "Tiering" (Schichten) aktiviert ist.

Schichten unterstützen auch die Verwendung von KVM-Switches zum Wechseln zwischen Servern. Siehe ***Konfigurieren von KVM-Switches*** (auf Seite 200).

Aktivieren von Schichten

Verbinden Sie einen Zielserverport auf dem Basisgerät mithilfe eines D2CIM-DVUSB mit dem lokalen Port des KX II-Schichtgeräts (Video-/Tastatur-/Mausports).

Wenn es sich bei dem Schichtgerät um ein KX2-832 oder KX2-864 handelt, verbinden Sie den Zielserverport auf dem Basisgerät direkt mit dem erweiterten lokalen Port KX2-832/KX2-864 des Schichtgeräts.

So aktivieren Sie Schichten:

1. Wählen Sie von der Schichtbasis "Device Settings" > "Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste) aus. Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie "Enable Tiering as Base" (Schichten als Basis aktivieren) aus.
3. Geben Sie in das Feld "Base Secret" (Geheimer Basisschlüssel) den geheimen Schlüssel ein, der von den Basis- und Schichtgeräten gemeinsam verwendet wird. Dieser geheime Schlüssel ist für die Schichtgeräte zur Authentifizierung des Basisgeräts erforderlich. Sie müssen denselben geheimen Schlüssel für das Schichtgerät eingeben.
4. Klicken Sie auf OK.
5. Aktivieren Sie die Schichtgeräte. Wählen Sie auf dem Schichtgerät "Device Settings" > "Local Port Settings" (Geräteeinstellungen > Lokale Porteinstellungen) aus.
6. Wählen Sie im Bereich "Enable Local Ports" (Lokale Ports aktivieren) die Option "Enable Local Port Device Tiering" (Lokaler Port für Geräteschichten aktivieren) aus.
7. Geben Sie im Feld "Tier Secret" (Geheimer Schlüssel der Schicht) denselben geheimen Schlüssel ein, den Sie für das Basisgerät auf der Seite "Device Settings" (Geräteeinstellungen) eingegeben haben.
8. Klicken Sie auf OK.

Schichten – Zieltypen, unterstützte CIMs und Schichtkonfigurationen

Blade-Chassis

Sie können auf direkt an die Basis angeschlossene Blade-Chassis zugreifen.

Stromzufuhrsteuerung

Sie können Ziele, die Teil einer Schichtkonfiguration sind, ein- und ausschalten. Der Zugriff auf diese Ziele erfolgt auf der Seite "Port Access" (Portzugriff).

Der Zugriff auf KX II-PDU-Ausgänge und deren Steuerung erfolgt bei >ProductName< oder den Modellen KXII-832 und KXII-864 über eine Schichtkonfiguration. Wenn Ziele und Ausgänge zugeordnet sind, steht die Stromzufuhrsteuerung auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) zur Verfügung. Zuordnungen von Zielen und PDU-Ausgängen sind auf diejenigen beschränkt, die am selben KX II angeschlossen sind.

An KX II-Basis- oder -Schichtgeräte angeschlossene PDUs werden auf der Dropdown-Seite "Power" (Strom) zusammen mit Statistiken für den ausgewählten Powerstrip angezeigt.

Ebenso steht die Steuerung auf Ausgangsebene zur Verfügung. Sie können aktuell eingeschaltete Ausgänge ausschalten und einschalten, Sie können jedoch nicht Ausgänge ein- und ausschalten, die aktuell ausgeschaltet sind.

KX II-zu-KX II-Konfiguration oder lokale Portkonfiguration von KXII-8xx – Kompatible CIMS

Folgende CIMS sind kompatibel, wenn Sie ein KX II-Basisgerät konfigurieren, um auf zusätzliche KX II oder auf KXII-832- und KXII-864-Modelle sowie auf KX II-PDUs und Blade-Chassis zuzugreifen und diese zu steuern.

Wenn Sie eine KX II-zu-KX II-Konfiguration verwenden, müssen Sie auch D2CIM-DVUSB verwenden. Wenn Sie eine KX II-zu-KXII-8xx-Konfiguration verwenden, kann nur der erweiterte lokale Port verwendet werden.

Wenn Sie eine Konfiguration bestehend aus KX II und KXII-832 oder KXII-864 verwenden, muss die auf den Geräten ausgeführte Firmware identisch sein. Wenn Blade-Chassis Teil einer Konfiguration sind, zählt jedes Blade-Chassis als ein Zielport.

Nicht unterstützte und eingeschränkte Funktionen auf Schichtzielen

Die folgenden Funktionen werden nicht auf Schichtzielen unterstützt:

- Blade-Chassis auf Schichtgeräten
- Audio auf Schichtgeräten
- Smartcards auf Schichtgeräten
- Virtuelle Medien von Schichtgeräten
- MCCAT als Schichtgerät

Die Portgruppenverwaltung beschränkt sich auf das Erstellen von Portgruppen mit Mitgliedern, die direkt mit der Basis verbunden sind.

Verkabelungsbeispiel in Schichtkonfigurationen

Die folgende Abbildung zeigt die Verkabelungskonfigurationen zwischen einem KX II-Schichtgerät und einem KX II-Basisgerät. Verbinden Sie einen Zielserverport auf dem Basisgerät mithilfe eines D2CIM-DVUSB mit dem lokalen Port des KX II-Schichtgeräts (Video-/Tastatur-/Mausports).

Wenn es sich bei dem Schichtgerät um ein KX2-832 oder KX2-864 handelt, verbinden Sie den Zielserverport auf dem Basisgerät direkt mit dem erweiterten lokalen Port KX2-832/KX2-864 des Schichtgeräts.

Diagrammschlüssel	
1	Zielserver

Diagrammschlüssel	
2	CIM von Zielserver zum KX II-Schichtgerät
3	KX II-Schichtgerät
4	D2CIM-DVUSB CIM vom KX II-Schichtgerät zum KX II-Basisgerät
5	KX II-Basisgerät

Aktivieren des direkten Port-Zugriffs über URL

Der direkte Portzugriff ermöglicht es Benutzern, die Verwendung der Seite "Login dialog and Port Access" (Anmeldedialog und Port-Zugriff) zu umgehen. Diese Funktion bietet auch die Möglichkeit, Benutzername und Kennwort direkt einzugeben und das Ziel aufzurufen, wenn Benutzername und Kennwort nicht in der URL enthalten sind.

Wichtige URL-Informationen für den direkten Portzugriff:

Wenn Sie den VKC und direkten Port-Zugriff verwenden:

- https://IP-Adresse/dpa.asp?username=Benutzername&password=Kennwort&port=Port-Nummer

Wenn Sie den AKC und direkten Port-Zugriff verwenden:

- https://IP-Adresse/dpa.asp?username=Benutzername&password=Kennwort&port=Portnummer&client=akc

Dabei gilt:

- Benutzername und Kennwort sind optional. Werden Sie nicht bereitgestellt, wird ein Dialogfeld für die Anmeldung angezeigt. Nach der Authentifizierung wird der Benutzer direkt mit dem Ziel verbunden.
- Für den Port kann eine Port-Nummer oder ein Port-Name angegeben sein. Wenn Sie einen Port-Namen verwenden, muss dieser eindeutig sein, sonst wird ein Fehler gemeldet. Bleibt der Port unberücksichtigt, wird ein Fehler gemeldet.
- Der festgelegte Port für Blade-Chassis lautet: <port number>-<slot number>. Blade-Chassis, die mit Port 1 und Slot 2 verbunden sind, werden mit 1-2 angegeben.
- "Client=akc" ist optional, außer Sie verwenden den AKC. Wird "Client=akc" nicht verwendet, wird der VKC verwendet.

So aktivieren Sie den direkten Port-Zugriff:

1. Wählen Sie "Device Settings > Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste). Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird geöffnet.
2. Aktivieren Sie die Option "Enable Direct Port Access via URL" (Direkten Port-Zugriff über URL aktivieren), wenn Sie möchten, dass Benutzer über das Dominion-Gerät durch Eingabe der erforderlichen Parameter in die URL direkten Zugriff auf ein Ziel haben.
3. Klicken Sie auf "OK".

Aktivieren der AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung

Wenn Sie den AKC verwenden, können Sie wählen, ob Sie die Funktion "Enable AKC Download Server Certificate Validation" (AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung aktivieren) verwenden möchten oder nicht.

Option 1: Do Not Enable AKC Download Server Certificate Validation (AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung nicht aktivieren [Standardeinstellung])

Wenn Sie die AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung nicht aktivieren, müssen alle Dominion-Gerätebenutzer und CC-SG Bookmark- und Access-Client-Benutzer:

- Stellen Sie sicher, dass die Cookies von der IP-Adresse des Geräts, auf das zugegriffen wird, nicht blockiert werden.
- Die Benutzer von Windows Vista-, Windows 7- und Windows 2008-Servern müssen sicherstellen, dass die IP-Adresse des Geräts, auf das zugegriffen wird, in der Zone "Vertrauenswürdige Sites" hinzugefügt wurde und dass der "Geschützte Modus" nicht aktiv ist, wenn auf das Gerät zugegriffen wird.

Option 2: Enable AKC Download Server Certificate Validation (Übersicht zur AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung aktivieren)

Wenn Sie die AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung aktivieren:

- Administratoren müssen ein gültiges Zertifikat auf das Gerät hochladen oder ein selbstsigniertes Zertifikat auf dem Gerät generieren. Das Zertifikat muss über eine gültige Hostbezeichnung verfügen.
- Jeder Benutzer muss das CA-Zertifikat (oder eine Kopie des selbstsignierten Zertifikats) zum Speicher für "Vertrauenswürdige Stammzertifizierungsstellen" seines Browsers hinzufügen.

So installieren Sie das selbstsignierte Zertifikat unter Windows Vista® oder Windows 7®:

1. Fügen Sie die KX II-IP-Adresse in der Zone "Vertrauenswürdige Sites" hinzu, und stellen Sie sicher, dass der "Geschützte Modus" nicht aktiv ist.
2. Starten Sie Internet Explorer®, und geben Sie die KX II-IP-Adresse als URL ein. Eine Meldung "Zertifikatfehler" wird angezeigt.
3. Wählen Sie "Zertifikate anzeigen" aus.
4. Klicken Sie auf der Registerkarte "Allgemein" auf "Zertifikat installieren". Das Zertifikat wird dann zum Speicher für "Vertrauenswürdige Stammzertifizierungsstellen" hinzugefügt.
5. Nachdem das Zertifikat installiert wurde, kann die KX II-IP-Adresse aus der Zone für "Vertrauenswürdige Sites" entfernt werden.

So aktivieren Sie die AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung:

1. Wählen Sie "Device Settings > Device Services" (Geräteeinstellungen > Gerätedienste). Die Seite "Device Service Settings" (Gerätediensteinstellungen) wird geöffnet.
2. Aktivieren oder deaktivieren (Standardeinstellung) Sie das Kontrollkästchen "Enable AKC Download Server Certificate Validation" (AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung).
3. Klicken Sie auf "OK".

Konfigurieren der Modemeinstellungen

So konfigurieren Sie Modemeinstellungen:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" > "Modem Settings" (Geräteeinstellungen > Modemeinstellungen), um die Seite "Modem Settings" (Modemeinstellungen) zu öffnen.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Enable Modem" (Modem aktivieren). Dadurch werden die Felder "Serial Line Speed" (Geschwindigkeit der seriellen Verbindung) und "Modem Init String" (String für Modeminitialisierung) aktiviert.
3. Die Geschwindigkeit der seriellen Verbindung des Modems ist auf 115200 eingestellt. **Schreibgeschützt**
4. Geben Sie im Feld "Modem Init String" (String für Modeminitialisierung) die Standardzeichenfolge des Modems ein. Wenn das Feld für die Modemzeichenfolge leer bleibt, wird standardmäßig die folgende Zeichenfolge an das Modem gesendet: ATZ OK AT OK.

   Diese Informationen werden für die Konfiguration der Modemeinstellungen verwendet. Da bei verschiedenen Modems diese Werte auf unterschiedliche Art eingestellt werden, wird in diesem Dokument nicht angegeben, wie diese Werte festgelegt werden. Informationen zum Erstellen der entsprechenden modemspezifischen Zeichenfolge finden Sie in den Unterlagen Ihres Modems.

   a. Modemeinstellungen:

- RTS/CTS-Flusssteuerung aktivieren
- Bei Empfang von RTS Daten an den Computer senden
- CTS sollte so konfiguriert sein, dass die Verbindung nur getrennt wird, wenn die Flusssteuerung dies erforderlich macht.
- DTR sollte für Modem-Rücksetzungen mit DTR-Toggle konfiguriert werden.
- DSR sollte immer als "Ein" konfiguriert werden.
- DCD sollte nach Erkennen eines Trägersignals als "Aktiviert" konfiguriert werden (d. h. DCD sollte nur aktiviert werden, wenn eine Modemverbindung mit dem Remotegerät hergestellt wurde).

5. Geben Sie die Modemserver-IPv4-Adresse in das Feld "Modem Server IPv4 Address" (Modemserver-IPv4-Adresse) und die Client-Modemadresse in das Feld "Modem Client IPv4 Address" (Modemclient-IPv4-Adresse) ein.

Hinweis: Die Modemclient- und Server-IP-Adressen müssen sich im gleichen Subnetz befinden und dürfen sich nicht mit dem KX LAN-Subnetz überschneiden.

6. Klicken Sie auf OK, um Ihre Änderungen zu bestätigen, oder klicken Sie auf "Reset to Defaults" (Auf Standardeinstellungen zurücksetzen), um die Einstellungen auf die Standartwerte zurückzusetzen.

Weitere Informationen zu zertifizierten Modems, die von KX II unterstützt werden, finden Sie unter ***Zertifizierte Modems*** (auf Seite 342). Informationen zu Einstellungen für optimale Leistung bei der Verbindung mit KX II über ein Modem finden Sie im Abschnitt "Creating, Modifying and Deleting Profiles in MPC - Generation 2 Devices" (Erstellen, Ändern und Löschen von Profilen im MPC – Geräte der 2. Generation) des Benutzerhandbuchs **KVM and Serial Access Clients Guide**.

Hinweis: Der direkte Modemzugriff auf die HTML-Oberfläche des KX II wird nicht unterstützt. Um über ein Modem auf KX II zuzugreifen, müssen Sie eine eigenständige MPC-Anwendung verwenden.

Konfigurieren von Datum-/Uhrzeiteinstellungen

Auf der Seite "Date/Time Settings" (Datum-/Uhrzeiteinstellungen) stellen Sie Datum und Uhrzeit für KX II ein. Hierzu haben Sie zwei Möglichkeiten:

- Datum und Uhrzeit manuell einstellen
- Datum und Uhrzeit mit einem NTP (Network Time Protocol)-Server synchronisieren

So stellen Sie das Datum und die Uhrzeit ein:

1. Wählen Sie "Device Settings" > "Date/Time" (Geräteeinstellungen > Datum/Uhrzeit) aus. Die Seite "Date/Time Settings" (Datum-/Uhrzeiteinstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie in der Dropdownliste "Time Zone" Ihre Zeitzone aus.
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Adjust for daylight savings time" (an Sommerzeit anpassen), um die Uhrzeit an die Sommerzeit anzupassen.
4. Wählen Sie eine Methode, um Datum und Uhrzeit einzustellen:
   - User Specified Time (Benutzerdefinierte Zeit) – Bei dieser Option können Sie Datum und Uhrzeit manuell eingeben.

     Falls Sie die Option "User Specified Time" (Benutzerdefinierte Zeit) ausgewählt haben, geben Sie Datum und Uhrzeit wie folgt ein: Geben Sie im Feld "Time" die Uhrzeit im Format hh:mm ein. (Verwenden Sie das 24-h-Zeitformat.)
   - Synchronize with NTP Server (Mit NTP-Server synchronisieren) – Bei dieser Option können Sie Datum und Uhrzeit mit dem NTP (Network Time Protocol)-Server synchronisieren.
5. Falls Sie die Option "Synchronize with NTP Server" (Mit NTP-Server synchronisieren) ausgewählt haben, gehen Sie folgendermaßen vor:
   a. Geben Sie im Feld "Primary Time Server" (Primärer Zeitserver) die IP-Adresse dieses Servers ein.

b. Geben Sie im Feld "Secondary Time Server" (Sekundärer Zeitserver) die IP-Adresse dieses Servers ein. **Optional**

6. Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Ereignisverwaltung

Das KX II-Feature zur Ereignisverwaltung ermöglicht Ihnen die Verteilung von Systemereignissen auf SNMP-Manager, Syslog und das Prüfprotokoll zu aktivieren und zu deaktivieren. Die Ereignisse werden kategorisiert, und Sie können für jedes Ereignis festlegen, ob es an eines oder mehrere Ziele gesendet werden soll.

Event Management - Settings (Konfigurieren der Ereignisverwaltung – Einstellungen)

SNMP Configuration (SNMP-Konfiguration)

Simple Network Management Protocol (SNMP) ist ein Protokoll für die Netzwerkverwaltung und die Überwachung von Netzwerkgeräten und ihrer Funktionen. KX II bietet über die Ereignisverwaltung Unterstützung für SNMP-Agenten.

So konfigurieren Sie SNMP (und aktivieren die SNMP-Protokollierung):

1. Wählen Sie "Device Settings > Event Management - Settings" (Geräteeinstellungen > Ereignisverwaltung - Einstellungen). Die Seite "Event Management – Settings" (Ereignisverwaltung – Einstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie "SNMP Logging Enabled" (SNMP-Protokollierung aktiviert) aus. Dadurch werden die übrigen SNMP-Felder aktiviert.
3. Geben Sie in die Felder "Name", "Contact" (Kontakt) und "Location" (Ort) den Namen des SNMP-Agenten (der Name des Geräts), wie er in der KX II-Konsolenoberfläche angezeigt wird, einen Kontaktnamen für dieses Gerät und den physischen Ort des Dominion-Geräts ein.
4. Geben Sie im Feld "Agent Community String" (Community-String des Agenten) die Zeichenfolge des Geräts ein. Eine SNMP-Community ist die Gruppe, der Geräte und Verwaltungsstationen angehören, auf denen SNMP ausgeführt wird. Durch sie können Sie leichter definieren, wohin Informationen gesendet werden. Der Community-Name wird zur Identifizierung der Gruppe verwendet. Das SNMP-Gerät oder der SNMP-Agent kann zu mehreren SNMP-Communities gehören.
5. Legen Sie über die Dropdownliste "Type" (Typ) den Lesezugriff (Read-Only) oder den Lese-/Schreibzugriff (Read-Write) für die Community fest.
6. Konfigurieren Sie maximal fünf SNMP-Manager, indem Sie entsprechende Werte in die Felder Destination IP/Hostname (IP-Zieladresse/Hostname), Port # (Port-Nummer) und Community eingeben.
7. Klicken Sie auf den Link "Click here to view the Dominion SNMP MIB" (Klicken Sie hier, um die Dominion-SNMP MIB anzuzeigen), um auf die SNMP Management Information Base zuzugreifen.
8. Klicken Sie auf "OK".

So konfigurieren Sie Syslog und aktivieren die Weiterleitung:

1. Wählen Sie "Enable Syslog Forwarding" (Syslog-Weiterleitung aktivieren) aus, um Geräte-Protokollmeldungen an einen Remote-Syslog-Server zu senden.
2. Geben Sie die IP-Adresse/den Hostnamen Ihres Syslog-Servers im Feld "IP Address" (IP-Adresse) ein.
3. Klicken Sie auf "OK".

So stellen Sie die werksseitigen Standardeinstellungen wieder her:

- Klicken Sie auf "Reset to Defaults" (Standardeinstellungen wiederherstellen).

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Hinweis: IPv6-Adressen dürfen maximal 80 Zeichen umfassen.

Konfigurieren der Ereignisverwaltung - Ziele

Systemereignisse können (falls aktiviert) SNMP-Benachrichtigungsereignisse (Traps) generieren oder in Syslog oder dem Prüfprotokoll protokolliert werden. Auf der Seite "Event Management - Destinations" (Ereignisverwaltung – Ziele) legen Sie fest, welche Systemereignisse verfolgt und wohin diese Informationen gesendet werden sollen.

Hinweis: SNMP-Traps werden nur erzeugt, wenn die Option "SNMP Logging Enabled" (SNMP-Protokollierung aktiviert) ausgewählt ist. Syslog-Ereignisse werden nur erzeugt, wenn die Option "Enable Syslog Forwarding" (Syslog-Weiterleitung aktivieren) ausgewählt ist. Beide Optionen befinden sich auf der Seite "Event Management - Settings" (Ereignisverwaltung - Einstellungen). Siehe **Configuring Event Management - Settings (Konfigurieren der Ereignisverwaltung – Einstellungen)** *(siehe "***Event Management - Settings (Konfigurieren der Ereignisverwaltung – Einstellungen)***" auf Seite 189).*

So wählen Sie Ereignisse und ihr Ziel aus:

1. Wählen Sie "Device Settings > Event Management – Destinations" (Geräteeinstellungen > Ereignisverwaltung – Ziele). Die Seite "Event Management - Destinations" (Ereignisverwaltung – Ziele) wird angezeigt.

   Die Systemereignisse sind nach "Device Operation" (Gerätebetrieb), "Device Management" (Geräteverwaltung), "Security" (Sicherheit), "User Activity" (Benutzeraktivität) und "User Group Administration" (Benutzergruppenverwaltung) kategorisiert.

2. Aktivieren Sie die Kontrollkästchen der Ereignisse, die Sie aktivieren bzw. deaktivieren möchten, und geben Sie an, wohin die Informationen gesendet werden sollen.

   Tipp: Ganze Kategorien können durch Aktivieren bzw. Deaktivieren der entsprechenden Kategorie-Kontrollkästchen aktiviert bzw. deaktiviert werden.

3. Klicken Sie auf "OK".

So stellen Sie die werksseitigen Standardeinstellungen wieder her:

- Klicken Sie auf "Reset to Defaults" (Standardeinstellungen wiederherstellen).

WARNUNG: Bei der Verwendung von SNMP-Traps über UDP kann die Synchronisierung zwischen KX II und dem damit verbundenen Router verloren gehen, wenn KX II neu gestartet wird. Das SNMP-Trap "Reboot Completed" (Neustart abgeschlossen) wird dadurch nicht protokolliert.

Konfigurieren des SNMP-Agenten

SNMP-kompatible Geräte, genannt Agenten, speichern Daten über sich selbst in Management Information Bases (MIBs) und geben diese Daten an die SNMP-Manager zurück. Auf der Seite Event Logging (Ereignisprotokollierung) können Sie die SNMP-Verbindung zwischen KX II (SNMP-Agent) und einem SNMP-Manager konfigurieren.

SNMP-Trap-Konfiguration

SNMP bietet die Möglichkeit, Traps (Benachrichtigungen) zu senden, um einen Administrator zu informieren, wenn eine oder mehrere Bedingungen erfüllt sind. Die folgende Tabelle enthält die SNMP-Traps von KX II.

Trap-Name	Beschreibung
bladeChassisCommError	Es wurde ein Kommunikationsfehler bei einem an diesen Port angeschlossenen Blade-Chassis-Gerät festgestellt.

Trap-Name	Beschreibung
	Hinweis: Nicht vom Modell KX II-101 unterstützt.
configBackup	Die Gerätekonfiguration wurde gesichert.
configRestore	Die Gerätekonfiguration wurde wiederhergestellt.
deviceUpdateFailed	Das Gerät konnte nicht aktualisiert werden.
deviceUpgradeCompleted	KX II hat die Aktualisierung mittels einer RFP-Datei abgeschlossen.
deviceUpgradeStarted	KX II hat die Aktualisierung mittels einer RFP-Datei begonnen.
factoryReset	Das Gerät wurde auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.
firmwareFileDiscarded	Die Firmware-Datei wurde verworfen.
firmwareUpdateFailed	Die Firmware konnte nicht aktualisiert werden.
firmwareValidationFailed	Die Firmware konnte nicht validiert werden.
groupAdded	Eine Gruppe wurde zum KX II-System hinzugefügt.
groupDeleted	Eine Gruppe wurde aus dem System gelöscht.
groupModified	Eine Gruppe wurde geändert.
ipConflictDetected	Ein IP-Adressenkonflikt wurde erkannt.
ipConflictResolved	Ein IP-Adressenkonflikt wurde gelöst.
networkFailure	Für eine der Ethernet-Schnittstellen des Produkts besteht keine Netzwerkverbindung mehr.
networkParameterChanged	Die Netzwerkparameter wurden geändert.
passwordSettingsChanged	Die Einstellungen für sichere Kennwörter wurden geändert.
portConnect	Ein zuvor authentifizierter Benutzer hat eine KVM-Sitzung gestartet.
portConnectionDenied	Eine Verbindung mit dem Zielport wurde verweigert.
portDisconnect	Die Sitzung des Benutzers einer KVM-Sitzung wird von selbigem ordnungsgemäß geschlossen.
portStatusChange	Der Port ist nicht mehr verfügbar.
powerNotification	Benachrichtigung über den Status der Stromversorgung: 1 = Aktiv, 0 = Inaktiv.
powerOutletNotification	Benachrichtigung über den Status eines Powerstrip-Geräteausgangs.

Trap-Name	Beschreibung
rebootCompleted	Der Neustart von KX II ist abgeschlossen.
rebootStarted	KX II wird neu gestartet: entweder durch Wiederherstellen der Stromversorgung oder durch einen „Warmstart“ mittels des Betriebssystems.
securityViolation	Ein Sicherheitsproblem ist aufgetreten.
startCCManagement	Für das Gerät wurde die CommandCenter-Verwaltung gestartet.
stopCCManagement	Die CommandCenter-Verwaltung des Geräts wurde aufgehoben.
userAdded	Ein Benutzer wurde zum System hinzugefügt.
userAuthenticationFailure	Ein Benutzer hat versucht, sich mit einem falschen Benutzernamen und/oder Kennwort anzumelden.
userConnectionLost	Bei einem Benutzer mit aktiver Sitzung ist eine nicht ordnungsgemäße Sitzungstrennung aufgetreten.
userDeleted	Ein Benutzerkonto wurde gelöscht.
userForcedLogout	Ein Benutzer wurde durch "Admin" zwangsabgemeldet.
userLogin	Ein Benutzer hat sich erfolgreich bei KX II angemeldet und wurde authentifiziert.
userLogout	Ein Benutzer hat sich erfolgreich und ordnungsgemäß von KX II abgemeldet.
userModified	Ein Benutzerkonto wurde geändert.
userPasswordChanged	Das Ereignis wird ausgelöst, wenn das Kennwort irgendeines Benutzers des Geräts geändert wird.
userSessionTimeout	Die aktive Sitzung eines Benutzers wurde aufgrund einer Zeitüberschreitung beendet.
userUploadedCertificate	Ein Benutzer hat ein SSL-Zertifikat hochgeladen.
vmImageConnected	Ein Benutzer hat versucht, ein Gerät oder ein Abbild mithilfe virtueller Medien auf dem Zielgerät zu installieren. Für jeden Versuch einer Geräte-/Abbildzuordnung (Installation) wird dieses Ereignis generiert.
vmImageDisconnected	Ein Benutzer hat versucht, ein Gerät oder ein Abbild mithilfe virtueller Medien auf dem Zielgerät zu deinstallieren.

Netzteilkonfiguration

KX II bietet zwei Netzteile und kann den Status dieser Netzteile automatisch erkennen und entsprechende Benachrichtigungen ausgeben. Geben Sie auf der Seite "Power Supply Setup" (Netzteilkonfiguration) an, ob Sie eines oder beide Netzteile verwenden. Mit der korrekten Konfiguration stellen Sie sicher, dass KX II die entsprechenden Benachrichtigungen bei einem Ausfall der Stromversorgung sendet. Wenn beispielsweise Netzteil 1 ausfällt, leuchtet die Stromversorgungs-LED-Anzeige auf der Vorderseite der Einheit rot.

So aktivieren Sie die automatische Erkennung für die verwendeten Netzteile:

1. Wählen Sie "Device Settings > Power Supply Setup" (Geräteeinstellungen und Netzteilkonfiguration) aus. Die Seite "Power Supply Setup" (Netzteilkonfiguration) wird angezeigt.

2. Wenn Sie den Strom über das Netzteil 1 zuführen (ganz links auf der Rückseite des Geräts), wählen Sie die Option "PowerIn1 Auto Detect" (Netzteil 1 – Automatische Erkennung) aus.
3. Wenn Sie den Strom über das Netzteil 2 zuführen (ganz rechts auf der Rückseite des Geräts), wählen Sie die Option "PowerIn2 Auto Detect" (Netzteil 2 – Automatische Erkennung) aus.
4. Klicken Sie auf OK.

Hinweis: Wenn eines dieser Kontrollkästchen aktiviert ist und das entsprechende Netzteil zurzeit nicht angeschlossen ist, leuchtet die Stromversorgungs-LED-Anzeige auf der Vorderseite der Einheit rot.

So deaktivieren Sie die automatische Erkennung:

- Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen für das entsprechende Netzteil.

So kehren Sie zu den Werkseinstellungen zurück:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Reset To Defaults** (Standardeinstellungen wiederherstellen).

Hinweis: KX II übermittelt den Status der Netzteile NICHT an CommandCenter. Dominion I (Generation 1) hingegen tut dies.

Konfiguration von Ports

Die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) enthält eine Liste der KX II-Ports. Ports, die mit KVM-Zielservern (Blade- oder Standardserver) und Gestell-PDUs (Powerstrips) verbunden sind, werden blau angezeigt und können bearbeitet werden. Ports, an die kein CIM angeschlossen oder für die kein CIM-Name angegeben ist, wird der Standardportname Dominion-KX2_Port# zugewiesen, wobei "Port#" für die Nummer des physischen KX II-Ports steht.

Wenn der Status eines Ports ausgeschaltet ist, wird dafür "Not Available" (Nicht verfügbar) angezeigt. Ein Port kann ausgeschaltet sein, wenn das CIM des Ports entfernt oder ausgeschaltet wurde.

Hinweis: Bei Blade-Chassis kann zwar der Name des Blade-Chassis, nicht aber die Namen des Bladeslots geändert werden.

Nach dem Umbenennen des Ports können Sie den Standardportnamen jederzeit mit der Schaltfläche "Reset to Default" (Auf Standard zurücksetzen) wiederherstellen. Wenn Sie einen Portnamen auf die Standardeinstellung zurücksetzen, werden alle vorhandenen Stromzuordnungen entfernt. Gehört der Port einer Portgruppe an, wird er außerdem aus der Gruppe entfernt.

So greifen Sie auf eine Portkonfiguration zu:

1. Wählen Sie "Device Settings > Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Port-Konfiguration). Die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) wird angezeigt.

Der Inhalt der Seite wird zunächst in der Reihenfolge der Port-Nummern angezeigt. Sie können für eine andere Sortierung jedoch auf eine der Spaltenüberschriften klicken.

- Port Number (Portnummer) – Die für das KX II-Gerät verfügbaren Ports werden beginnend mit 1 durchnummeriert.

Port Name (Portname) – Der dem Port zugewiesene Name. Sie können Ports auch umbenennen, die aktuell nicht über ein CIM mit KX II verbunden sind und daher den Status "Not Available" (Nicht verfügbar) haben. Führen Sie zum Umbenennen eines Ports mit dem Status "Not Available" (Nicht verfügbar) einen der folgenden Schritte aus:

- Benennen Sie den Port um. Beim Anhängen eines CIM wird der CIM-Name verwendet.
- Benennen Sie den Port um, und wählen Sie "Persist name on Next CIM Insertion" (Name bei nächster CIM-Installation beibehalten). Beim Anhängen eines CIM wird der zugewiesene Name in das CIM kopiert.
- Setzen Sie den Port durch Auswählen der Option "Reset to Defaults" (Auf werksseitige Standardeinstellungen zurücksetzen) auf die werksseitigen Standardeinstellungen zurück. Beim Anhängen eines CIM wird der CIM-Name verwendet.

Hinweis: Verwenden Sie für den Port (CIM)-Namen keine Auslassungszeichen (Apostroph).

- Port-Typ

Porttyp	Beschreibung
DCIM	Dominion CIM
Not Available (Nicht verfügbar)	Kein CIM angeschlossen
PCIM	Paragon CIM
PowerStrip (Gestell-PDU)	Powerstrip angeschlossen
Dual - VM	Virtuelle Medien-CIM (D2CIM-VUSB und D2CIM-DVUSB)
Blade-Chassis	Blade-Chassis und die dem Chassis zugeordneten Blades (in hierarchischer Reihenfolge angezeigt)
KVM-Switch	Generische KVM-Switch-Verbindung

1. Klicken Sie auf den Portnamen des Ports, den Sie bearbeiten möchten.

- Für KVM-Ports wird die Seite "Port" für KVM und Blade-Chassis-Ports angezeigt.
- Für Gestell-PDUs wird die Seite "Port" für Gestell-PDUs (Powerstrips) angezeigt. Auf dieser Seite können Sie die Gestell-PDUs und ihre Ausgänge benennen.

Konfigurieren von Standardzielservern

So benennen Sie die Zielserver:

1. Schließen Sie alle Zielserver an, falls dies noch nicht geschehen ist. Weitere Einzelheiten finden Sie unter ***Schritt 3: Anschließen der Geräte*** (siehe "***Schritt 3: Anschließen der Geräte***" auf Seite 31) für eine Beschreibung zum Anschließen der Geräte.
2. Wählen Sie "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) aus. Die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) wird angezeigt.
3. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielservers, den Sie umbenennen möchten. Die Seite "Port" wird angezeigt.
4. Wählen Sie "Standard KVM Port" als Subtyp für den Port aus.
5. Weisen Sie dem mit diesem Port verbundenen Server einen Namen zu. Der Name darf maximal 32 alphanumerische Zeichen oder Sonderzeichen umfassen.
6. Ordnen Sie im Abschnitt "Power Association" (Stromzuordnung) bei Bedarf einem Port ein Powerstrip zu.
7. Wählen Sie im Bereich "Target Settings" (Zieleinstellungen) die Option "720x400 Compensation" (720x400-Kompensierung) aus, wenn das Ziel diese Auflösung verwendet und Anzeigeprobleme auftreten.
8. Wählen Sie "Use international keyboard for scan code set 3" (Internationale Tastatur für Scancode Satz 3 verwenden) aus, wenn Sie mit einem DCIM-PS2 die Verbindung zum Ziel herstellen und den Scancode Satz 3 mit einer internationalen Tastatur verwenden müssen.

9. Klicken Sie auf "OK".

Konfigurieren von KVM-Switches

KX II unterstützt außerdem die Verwendung von Tastenfolgen, um zwischen Zielen zu wechseln. Außer der Verwendung von Tastenfolgen mit Standardservern wird KVM-Switching auch von Blade-Chassis und Schichtkonfigurationen unterstützt.

Wichtig: Damit die Benutzergruppen den von Ihnen erstellten KVM-Switch sehen können, müssen Sie zuerst den Switch und dann die Gruppe erstellen. Wenn eine vorhandene Benutzergruppe den von Ihnen erstellten KVM-Switch sehen muss, müssen Sie die Benutzergruppe neu erstellen.

So konfigurieren Sie KVM-Switches:

1. Wählen Sie "Device Settings > Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Port-Konfiguration). Die Seite "Port Configuration" (Port-Konfiguration) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielservers, den Sie umbenennen möchten. Die Seite **Port** wird angezeigt.
3. Wählen Sie den KVM-Switch aus.

4. Wählen Sie das KVM-Switch-Modell aus.

   Hinweis: Es wird nur ein Switch in der Dropdown-Liste angezeigt.

5. Wählen Sie "KVM Switch Hot Key Sequence" (KVM-Switch-Tastenfolge) aus.
6. Geben Sie die maximale Anzahl der Zielports (2-32) ein.
7. Geben Sie im Feld "KVM Switch Name" den gewünschten Namen für diese Portkonfiguration ein.
8. Aktivieren Sie die Ziele für die KVM-Switch-Tastenfolge. Geben Sie die KVM-Switch-Ports mit angeschlossenen Zielen an, indem Sie für jeden Port "Active" (Aktiv) auswählen.
9. Im Abschnitt "KVM Managed Links" (Verwaltete KVM-Verknüpfungen) der Seite können Sie die Verbindung zu einer Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar.
   a. Active (Aktiv) – Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um die Verknüpfung nach der Konfiguration zu aktivieren. Aktiveren Sie das Kontrollkästchen nicht, wenn die Verknüpfung inaktiv bleiben soll. In die Verknüpfungsfelder können Informationen auch dann eingegeben und gespeichert werden, wenn "Active" (Aktiv) nicht ausgewählt wurde. Wenn "Active" (Aktiv) ausgewählt wurde, muss im URL-Feld eine Eingabe vorgenommen werden. Benutzername, Kennwort sowie die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) sind optional (abhängig davon, ob eine Einzelanmeldung gewünscht wird oder nicht).
   b. URL Name – Geben Sie die URL zur Benutzeroberfläche ein.
   c. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.
   d. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.
   e. Feld "Username" (Benutzername) - Geben Sie den Parameter des Benutzernamens ein, der in der URL verwendet wird. Beispielsweise *username*=admin, wobei *username* das Feld "username" (Benutzername) ist.
   f. Feld "Password" (Kennwort) - Geben Sie den Parameter des Kennworts ein, der in der URL verwendet wird. Beispielsweise *password*=raritan, wobei *password* das Feld "password " (Kennwort) ist.
10. Klicken Sie auf "OK".

So ändern Sie den aktiven Status eines KVM-Switch-Ports oder einer URL:

1. Wählen Sie "Device Settings > Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Port-Konfiguration). Die Seite "Port Configuration" (Port-Konfiguration) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielservers, den Sie umbenennen möchten. Die Seite **Port** wird angezeigt.
3. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv) neben dem KVM-Switch-Zielport oder neben der URL, um den aktiven Status zu ändern.
4. Klicken Sie auf "OK".

Konfiguration von Gestell-PDU-Zielen (Powerstrip)

Mit dem KX II können Sie Gestell-PDUs (Powerstrips) mit KX II-Ports verbinden. Die Konfiguration der KX II-Gestell-PDUs erfolgt auf der Seite "KX II Port Configuration" (KX II-Port-Konfiguration).

Verbinden einer Gestell-PDU

Die Gestell-PDUs (Powerstrips) der Serien Raritan PX werden über das D2CIM-PWR CIM mit dem KX II verbunden.

So schließen Sie die Gestell-PDU an:

1. Verbinden Sie den RJ-45-Stecker des D2CIM-PWR mit der RJ-45-Buchse des seriellen Ports der Gestell-PDU.
2. Verbinden Sie die RJ-45-Buchse des D2CIM-PWR mit einer der freien Systemport-Buchsen des Dominion KX II mittels eines Straight-Through-Kabels der Kategorie 5.
3. Schließen Sie ein Netzkabel am Zielserver und einem verfügbaren Gestell-PDU-Ausgang an.
4. Schließen Sie die Gestell-PDU an eine Netzsteckdose an.

5. Schalten Sie das Gerät ein.

Benennen der Gestell-PDU im KX II (Seite "Port" für Powerstrips)

Hinweis: PX-Gestell-PDUs (Powerstrips) können im PX-Gerät und im KX II benannt werden.

Sobald eine Raritan-Remotegestell-PDU mit dem KX II verbunden ist, wird sie auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) angezeigt. Klicken Sie auf dieser Seite auf den Namen des Stromzufuhr-Ports, um darauf zuzugreifen. Die Felder "Type" (Typ) und "Name" sind bereits ausgefüllt.

Hinweis: Der (CIM-)Typ kann nicht geändert werden.

Die folgenden Informationen werden für jeden Ausgang der Gestell-PDU angezeigt: [Outlet] Number ([Ausgangs]nummer), Name und Port Association (Portzuordnung).

Auf dieser Seite können Sie die Gestell-PDU und deren Ausgänge benennen. Jeder Name darf maximal 32 alphanumerische Zeichen und Sonderzeichen umfassen.

Hinweis: Wenn eine Gestell-PDU einem Zielserver (Port) zugeordnet ist, wird der Ausgangsname durch den Namen des Zielservers ersetzt (auch wenn Sie dem Ausgang einen anderen Namen zugeordnet haben).

▶ So benennen Sie die Gestell-PDU (und ihre Ausgänge):

Hinweis: Das CommandCenter-Dienstgateway erkennt keine Gestell-PDU-Namen mit Leerzeichen.

1. Geben Sie den Namen der Gestell-PDU ein (falls erforderlich).
2. Ändern Sie ggf. den [Ausgangs-]namen. (Der Standardname entspricht der Ausgangsnummer.)

3. Klicken Sie auf "OK".

Zuordnen von Ausgängen mit Zielservern am KX II

Die Seite "Port" wird geöffnet, wenn Sie auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) auf einen Port klicken. Auf dieser Seite können Sie Stromzuordnungen vornehmen, den Portnamen ändern und die Einstellungen der Zielserver aktualisieren, falls Sie mit dem D2CIM-VUSB CIM arbeiten. Die Felder "(CIM)Type" [(CIM-)Typ] und "(Port) Name" [(Port-)name] enthalten bereits Werte. Beachten Sie, dass der CIM-Typ nicht geändert werden kann.

Ein Server kann maximal vier Netzschalter haben, und Sie können jedem eine andere Gestell-PDU (Powerstrip) zuordnen. Auf dieser Seite können Sie diese Zuordnungen definieren, damit Sie auf der Seite Port Access (Portzugriff) den Server einschalten, ausschalten sowie ein- und ausschalten können.

Für dieses Feature benötigen Sie Folgendes:

- Remotegestell-PDU(s) von Raritan
- Power CIMs (D2CIM-PWR)

So stellen Sie Stromzuordnungen her (ordnen Gestell-PDU-Ausgänge den KVM-Zielservern zu):

Hinweis: Wenn eine Gestell-PDU einem Zielserver (Port) zugeordnet ist, wird der Ausgangsname durch den Namen des Zielservers ersetzt (auch wenn Sie dem Ausgang einen anderen Namen zugeordnet haben).

1. Wählen Sie eine Gestell-PDU in der Dropdownliste "Power Strip Name" (Powerstripname) aus.
2. Wählen Sie einen Ausgang für diese Gestell-PDU in der Dropdownliste "Outlet Name" (Ausgangsname) aus.
3. Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 für alle gewünschten Stromzuordnungen.
4. Klicken Sie auf "OK". Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.

So ändern Sie den Port-Namen:

1. Geben Sie einen aussagekräftigen Namen im Feld "Name" ein. Der Name des Zielservers wäre eine gute Wahl. Der Name darf maximal 32 alphanumerische Zeichen und Sonderzeichen umfassen.
2. Klicken Sie auf "OK".

Entfernen von Stromzuordnungen

Wenn Sie Zielserver und/oder Gestell-PDUs vom KX II trennen möchten, müssen zuvor alle Stromzuordnungen gelöscht werden. Wenn ein Zielgerät einer Gestell-PDU zugeordnet ist und das Zielgerät vom KX II entfernt wird, bleibt die Stromzuordnung erhalten. In diesem Fall können Sie nicht auf die Portkonfiguration des getrennten Zielservers unter "Device Settings" (Geräteeinstellungen) zugreifen, um die Stromzuordnung ordnungsgemäß zu löschen.

So entfernen Sie eine Gestell-PDU-Zuordnung:

1. Wählen Sie die entsprechende Gestell-PDU in der Dropdownliste "Power Strip Name" (Powerstripname) aus.
2. Wählen Sie den entsprechenden Ausgang für diese Gestell-PDU in der Dropdownliste "Outlet Name" (Ausgangsname) aus.
3. Wählen Sie in der Dropdown-Liste "Outlet Name" (Ausgangsname) die Option "None" (Kein).
4. Klicken Sie auf "OK". Die Gestell-PDU-/Ausgangszuordnung wird entfernt und eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.

So entfernen Sie eine Gestell-PDU-Zuordnung, wenn die Gestell-PDU vom Zielgerät entfernt wurde:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) und anschließend auf das aktive Zielgerät.
2. Ordnen Sie das aktive Zielgerät dem getrennten Stromversorgungsport zu. Dadurch wird die Stromzuordnung des getrennten Zielgeräts aufgehoben.
3. Ordnen Sie anschließend das aktive Zielgerät dem richtigen Stromversorgungsport zu.

Konfigurieren von Blade-Chassis

Zusätzlich zu Standardservern und Gestell-PDUs (Powerstrips) können Sie Blade-Chassis steuern, die an einen Dominion-Geräteport angeschlossen sind. Bis zu acht Blade-Chassis können gleichzeitig verwaltet werden.

Wie bei Standardservern werden auch Blade-Chassis automatisch erkannt, sobald eine Verbindung hergestellt wurde. Wenn Ein Bladeserver-Chassis erkannt wurde, wird diesem ein Standardname zugewiesen und es wird auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) zusammen mit Standardzielservern und Gestell-PDUs angezeigt (siehe ***Seite "Port Access" (Portzugriff)*** (siehe "***Seite „Port Access“ (Port-Zugriff)***" auf Seite 54)). Das Blade-Chassis wird in einer erweiterbaren, hierarchischen Liste auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt, wobei das Blade-Chassis auf Stammebene der Hierarchie angezeigt und die einzelnen Blades unterhalb der Stammebene bezeichnet und angezeigt werden. Verwenden Sie das Symbol "Expand Arrow" (Pfeil erweitern) neben dem Stamm-Chassis, um die einzelnen Blades anzuzeigen.

Hinweis: Um das Blade-Chassis in hierarchischer Reihenfolge anzuzeigen, müssen für das Bladeserver-Chassis Blade-Chassis-Subtypen konfiguriert werden.

Mit Ausnahme von Blade-Chassis von HP® werden generische Blade-Chassis und Blade-Chassis von IBM® und Dell® auf der Seite "Port" konfiguriert. Der mit dem Blade-Chassis verbundene Port muss mit dem Blade-Chassis-Modell konfiguriert werden. Die speziellen Konfigurationsmöglichkeiten für einen Bladeserver hängen von der Marke des Bladeservers ab, den Sie verwenden. Spezielle Informationen zu allen unterstützten Blade-Chassis finden Sie in den jeweiligen Themenbereichen in diesem Abschnitt des Hilfedokuments.

Die folgenden Blade-Chassis werden unterstützt:

- IBM BladeCenter® Modelle E und H
- Dell PowerEdge® 1855, 1955 und M1000e

Eine Option für generische Blade-Chassis ermöglicht es Ihnen, ein Blade-Chassis zu konfigurieren, das nicht in der oben genannten Liste aufgeführt ist. HP BladeSystem c3000 und c7000 werden über individuelle Verbindungen zwischen dem Dominion-Gerät und dem einzelnen Blade unterstützt. Die Ports werden mithilfe des Features "Port Group Management" (Portgruppenverwaltung) in einer Chassis-Darstellung gruppiert.

Hinweis: Die Dell PowerEdge 1855/1955-Blades bieten außerdem die Möglichkeit, von jedem individuellen Blade aus eine Verbindung zu einem Port des Dominion-Geräts herzustellen. Wenn auf diese Weise eine Verbindung hergestellt wurde, können die Blades auch gruppiert werden und somit Bladeservergruppen bilden.

Für Blade-Chassis stehen je nach Funktionen des Blade-Chassis zwei Betriebsmodi zur Verfügung: manuelle Konfiguration und automatische Erkennung. Wenn ein Blade-Chassis für die automatische Erkennung konfiguriert wird, werden Zustandsänderungen in den folgenden Fällen vom Dominion-Gerät nachverfolgt und aktualisiert:

- Wenn ein neuer Bladeserver zum Chassis hinzugefügt wird.
- Wenn ein bestehender Bladeserver vom Chassis entfernt wird.

Hinweis: Bei den IBM-Blade-Center-Modellen E und H unterstützt der KX II nur die automatische Erkennung für AMM[1] als aktives primäres Verwaltungsmodul.

Außerdem wird die Verwendung von Tastenfolgen, um den KVM-Zugriff auf ein Blade-Chassis zu übertragen, unterstützt. Die Optionen für Blade-Chassis, bei denen Benutzer eine Tastenkombination auswählen können, sind auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) verfügbar. Die Tastenfolgen für Blade-Chassis, bei denen diese vordefiniert sind, sind auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) bereits in den entsprechenden Feldern eingegeben, wenn das Blade-Chassis ausgewählt wird. Wenn die Standardtastenfolge für die Übertragung des KVM-Zugriffs auf ein IBM BladeCenter H beispielsweise "NumLock + NumLock + SlotNummer" lautet, wird diese Tastenfolge standardmäßig angewendet, wenn das IBM BladeCenter H während der Konfiguration ausgewählt wird. Weitere Informationen zu den Tastenfolgen finden Sie in der Dokumentation Ihres Blade-Chassis.

Sie können die Verbindung zu einer Blade-Chassis-Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar. Auf Chassis-Ebene können bis zu vier Verknüpfungen definiert werden. Die erste Verknüpfung ist für die Verbindung zur Administrativmodul-GUI für Blade-Chassis reserviert. Diese Verknüpfung kann beispielsweise vom technischen Kundendienst verwendet werden, um eine Chassis-Konfiguration schnell zu überprüfen.

Blade-Chassis können vom Virtual KVM Client (VKC), vom Active KVM Client (AKC), vom Multi-Platform Client (MPC) von Raritan und von CC-SG verwaltet werden. Das Verwalten von Bladeservern über den VKC, AKC und MPC entspricht der Verwaltung von Standard-Zielservern. Weitere Informationen finden Sie unter **Arbeiten mit Zielservern** (auf Seite 47) und im Administratorhandbuch **CC-SG Administrators Guide**. Alle Änderungen der Blade-Chassis-Konfiguration werden auf diese Client-Anwendungen übertragen.

Wichtig: Wenn das CIM, das das Blade-Chassis mit dem Dominion-Gerät verbindet, ausgeschaltet ist oder die Verbindung vom Dominion-Gerät getrennt wurde, werden alle bestehenden Verbindungen zum Blade-Chassis beendet. Wenn die Verbindung über das CIM wieder hergestellt ist oder dieses eingeschaltet wurde, müssen Sie die Verbindung(en) erneut herstellen.

Wichtig: Wenn Sie den Dominion-Geräteport eines Blade-Chassis ändern, gehen Benutzeroberflächen, die dem Blade-Chassis-Knoten in CC-SG hinzugefügt wurden, für CC-SG verloren. Alle weiteren Informationen bleiben erhalten.

Konfigurieren von generischen Blade-Chassis

Bei Auswahl der Option "Generic Blade Chassis" (generische Blade-Chassis) steht Ihnen nur die manuelle Konfiguration zur Verfügung. Weitere wichtige Informationen zur Konfiguration von Blade-Chassis finden Sie unter ***Unterstützte Blade-Chassis-Modelle*** (auf Seite 226), Unterstützte CIMs für Blade-Chassis und ***Erforderliche und empfohlene Blade-Chassis-Konfigurationen*** (auf Seite 230).

1. Verbinden Sie das Blade-Chassis mit KX II. Weitere Einzelheiten finden Sie unter ***Schritt 3: Anschließen der Geräte*** (siehe "***Schritt 3: Anschließen der Geräte***" auf Seite 31).
2. Wählen Sie "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) aus, um die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) zu öffnen.
3. Klicken Sie auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) auf den Namen des Blade-Chassis, das Sie konfigurieren möchten. Die Seite "Port" wird angezeigt.
4. Aktivieren Sie das Optionsfeld "Blade Chassis" (Blade-Chassis). Auf der Seite werden nun die für die Konfiguration eines Blade-Chassis erforderlichen Felder angezeigt.
5. Wählen Sie aus der Dropdownliste "Blade Server Chassis Model" (Bladeserver-Chassis-Modell) die Option "Generic" (Generisch) aus.
6. Konfigurieren Sie das Blade-Chassis wie gewünscht.
   a. Switch Hot Key Sequence (Tastenfolge zum Wechseln) – Definieren Sie die Tastenfolge, die Sie verwenden möchten, um vom KVM zum Blade-Chassis zu wechseln. Die Tastenfolge zum Wechseln muss der Tastenfolge entsprechen, die im Blade-Chassis vom KVM-Modul verwendet wird.
   b. Administrative Module Primary IP Address/Host Name (Administrativmodul für primäre IP-Adresse/Hostnamen) – Nicht zutreffend.
   c. Maximum Number of Slots (Maximale Anzahl an Slots) – Geben Sie die standardmäßige maximale Anzahl an Slots ein, die auf dem Blade-Chassis verfügbar sind.
   d. Port Number (Portnummer) – Die Standardportnummer für Blade-Chassis lautet 22. Nicht zutreffend.
   e. Username (Benutzername) – Nicht zutreffend.
   f. Password (Kennwort) – Nicht zutreffend.
7. Ändern Sie ggf. den Namen des Blade-Chassis.

8. Geben Sie die im Blade-Chassis installierten Blades an, indem Sie das Kontrollkästchen "Installed" (Installiert) neben allen Slots, für die ein Blade installiert ist, aktivieren. Alternativ können Sie das Kontrollkästchen "Select All" (Alle auswählen) verwenden. Ändern Sie ggf. die Bladeservernamen.
9. Im Abschnitt "Blade Chassis Managed Links" (Verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen) der Seite können Sie die Verbindung zu einer Blade-Chassis-Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar. Klicken Sie auf das Symbol für verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen ▸ Blade Chassis Managed Links, um den Abschnitt auf der Seite zu erweitern.

   Die erste URL-Verknüpfung wird normalerweise für die Verbindung zur Administrativmodul-GUI für Blade-Chassis verwendet.

   Hinweis: Der Zugriff auf die URL-Verknüpfungen, die in diesem Abschnitt der Seite eingegeben wurden, wird durch die Portberechtigungen für Blade-Chassis überwacht.

   a. Active (Aktiv) – Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um die Verknüpfung nach der Konfiguration zu aktivieren. Aktiveren Sie das Kontrollkästchen nicht, wenn die Verknüpfung inaktiv bleiben soll. In die Verknüpfungsfelder können Informationen auch dann eingegeben und gespeichert werden, wenn "Active" (Aktiv) nicht ausgewählt wurde. Wenn "Active" (Aktiv) ausgewählt wurde, muss im URL-Feld eine Eingabe vorgenommen werden. Benutzername, Kennwort sowie die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) sind optional (abhängig davon, ob eine Einzelanmeldung gewünscht wird oder nicht).
   b. URL – Geben Sie die URL zur Benutzeroberfläche ein. Erforderlich
   c. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird. Optional
   d. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird. Optional

   Hinweis: Geben Sie bei DRAC-, ILO- und RSA-Webanwendungen keine Werte in die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) ein, da ansonsten die Verbindung fehlschlägt.

e. Die optionalen Felder "Username Field" (Benutzernamenfeld) und "Password Field" (Kennwortfeld) enthalten die Bezeichnungen, die den Einträgen für Benutzername und Kennwort zugeordnet sein sollten. In diese Felder sollten Sie die Feldnamen für die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) eingeben, die auf der Anmeldeseite der Webanwendung verwendet wurden. Sie können die HTML-Quelldatei der Anmeldeseite anzeigen, um die Feld*namen* zu suchen (nicht die Feldbezeichnungen). Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche finden Sie unter ***Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche*** (auf Seite 221). **Optional**

10. USB-Profilinformationen sind für eine generische Konfiguration nicht verfügbar.
11. Wählen Sie im Bereich "Target Settings" (Zieleinstellungen) die Option "720x400 Compensation" (720x400-Kompensierung) aus, wenn das Ziel diese Auflösung verwendet und Anzeigeprobleme auftreten.
12. Wählen Sie "Use international keyboard for scan code set 3" (Internationale Tastatur für Scancode Satz 3 verwenden) aus, wenn Sie mit einem DCIM-PS2 die Verbindung zum Ziel herstellen und den Scancode Satz 3 mit einer internationalen Tastatur verwenden müssen.
13. Klicken Sie zum Speichern der Konfiguration auf OK.

Konfigurieren von Dell-Blade-Chassis

Weitere wichtige Informationen zur Konfiguration von Blade-Chassis finden Sie unter ***Unterstützte Blade-Chassis-Modelle*** (auf Seite 226), Unterstützte CIMs für Blade-Chassis und ***Erforderliche und empfohlene Blade-Chassis-Konfigurationen*** (auf Seite 230). Informationen zu Kabellänge und Videoauflösungen bei der Verwendung von Dell®-Chassis mit KX II finden Sie unter ***Kabellängen und Videoauflösungen für Dell-Chassis*** (auf Seite 370).

1. Verbinden Sie das Blade-Chassis mit KX II. Weitere Einzelheiten finden Sie unter ***Schritt 3: Anschließen der Geräte*** (siehe "***Schritt 3: Anschließen der Geräte***" auf Seite 31).
2. Wählen Sie "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) aus, um die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) zu öffnen.
3. Klicken Sie auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) auf den Namen des Blade-Chassis, das Sie konfigurieren möchten. Die Seite "Port" wird angezeigt.
4. Aktivieren Sie das Optionsfeld "Blade Chassis" (Blade-Chassis). Auf der Seite werden nun die für die Konfiguration eines Blade-Chassis erforderlichen Felder angezeigt.

5. Wählen Sie aus der Dropdownliste "Blade Server Chassis Model" (Bladeserver-Chassis-Modell) das Blade-Chassis-Modell von Dell aus.

So konfigurieren Sie ein Dell PowerEdge M1000e:

1. Wenn Sie das Dell PowerEdge™ M1000e ausgewählt haben, ist die automatische Erkennung verfügbar. Konfigurieren Sie das Blade-Chassis wie gewünscht. Vor der Konfiguration eines Blade-Chassis, das automatisch erkannt werden kann, muss dieses so konfiguriert werden, dass SSH-Verbindungen für die festgelegte Portnummer ermöglicht werden (siehe ***Device Services (Gerätedienste)*** (auf Seite 176)). Außerdem muss zuvor auf dem Blade-Chassis ein Benutzerkonto mit den entsprechenden Authentifizierungsdaten erstellt werden.
   a. Switch Hot Key Sequence (Tastenfolge zum Wechseln) – Wählen Sie die Tastenfolge aus, die Sie verwenden möchten, um vom KVM zum Bladeserver zu wechseln. Die Tastenfolge zum Wechseln muss der Tastenfolge entsprechen, die im Blade-Chassis vom KVM-Modul verwendet wird.
   b. Maximum Number of Slots (Maximale Anzahl an Slots) – Die standardmäßige maximale Anzahl an Slots, die auf dem Blade-Chassis verfügbar sind, wird automatisch eingegeben.
   c. Administrative Module Primary IP Address/Host Name (Administrativmodul für primäre IP-Adresse/Hostnamen) – Geben Sie die primäre IP-Adresse für das Blade-Chassis ein. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
   d. Port Number (Portnummer) – Die Standardportnummer für Blade-Chassis lautet 22. Ändern Sie ggf. die Portnummer. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
   e. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf das Blade-Chassis verwendet wird. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
   f. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf das Blade-Chassis verwendet wird. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
2. Wenn Sie möchten, dass KX II Chassis-Blades automatisch erkennt, aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Blade Auto-Discovery" (Automatische Blade-Erkennung) und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Discover Blades on Chassis Now" (Blades auf Chassis jetzt suchen). Wenn die Blades erkannt wurden, werden sie auf der Seite angezeigt.
3. Ändern Sie ggf. den Namen des Blade-Chassis. Wenn das Chassis bereits benannt wurde, erscheint der Name automatisch in diesem Feld. Wenn es noch nicht benannt wurde, wird dem Chassis von KX II ein Name zugewiesen. Die Standard-Namenskonvention für Blade-Chassis durch KX II lautet "# Blade_Chassis_Port#".

4. Wenn Sie sich im Modus "Manual" (Manuell) befinden, geben Sie die im Blade-Chassis installierten Blades an, indem Sie das Kontrollkästchen "Installed" (Installiert) neben allen Slots, für die ein Blade installiert ist, aktivieren. Alternativ können Sie das Kontrollkästchen "Select All" (Alle auswählen) verwenden. Ändern Sie ggf. die Bladeservernamen.

   Wenn Sie sich im Modus "Auto-discovery" (Automatische Erkennung) befinden, werden im Feld "Installed" (Installiert) die Slots angezeigt, die bei der Erkennung Blades enthalten.

5. Im Abschnitt "Blade Chassis Managed Links" (Verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen) der Seite können Sie die Verbindung zu einer Blade-Chassis-Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar. Klicken Sie auf das Symbol für verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen ► Blade Chassis Managed Links, um den Abschnitt auf der Seite zu erweitern.

   Die erste URL-Verknüpfung wird normalerweise für die Verbindung zur Administrativmodul-GUI für Blade-Chassis verwendet.

   Hinweis: Der Zugriff auf die URL-Verknüpfungen, die in diesem Abschnitt der Seite eingegeben wurden, wird durch die Portberechtigungen für Blade-Chassis überwacht.

   a. Active (Aktiv) – Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um die Verknüpfung nach der Konfiguration zu aktivieren. Aktiveren Sie das Kontrollkästchen nicht, wenn die Verknüpfung inaktiv bleiben soll. In die Verknüpfungsfelder können Informationen auch dann eingegeben und gespeichert werden, wenn "Active" (Aktiv) nicht ausgewählt wurde. Wenn "Active" (Aktiv) ausgewählt wurde, muss im URL-Feld eine Eingabe vorgenommen werden. Benutzername, Kennwort sowie die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) sind optional (abhängig davon, ob eine Einzelanmeldung gewünscht wird oder nicht).

   b. URL – Geben Sie die URL zur Benutzeroberfläche ein. Beispielkonfigurationen für Dell M1000e finden Sie unter ***Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis*** (auf Seite 232).

   c. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   d. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   Hinweis: Geben Sie bei DRAC-, ILO- und RSA-Webanwendungen keine Werte in die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) ein, da ansonsten die Verbindung fehlschlägt.

e. Die optionalen Felder "Username Field" (Benutzernamenfeld) und "Password Field" (Kennwortfeld) enthalten die Bezeichnungen, die den Einträgen für Benutzername und Kennwort zugeordnet sein sollten. In diese Felder sollten Sie die Feldnamen für die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) eingeben, die auf der Anmeldeseite der Webanwendung verwendet wurden. Sie können die HTML-Quelldatei der Anmeldeseite anzeigen, um die Feld*namen* zu suchen (nicht die Feldbezeichnungen). Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche finden Sie unter ***Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche*** (auf Seite 221).

6. USB-Profile sind für Dell-Chassis nicht verfügbar.
7. Wählen Sie im Bereich "Target Settings" (Zieleinstellungen) die Option "720x400 Compensation" (720x400-Kompensierung) aus, wenn das Ziel diese Auflösung verwendet und Anzeigeprobleme auftreten.
8. Wählen Sie "Use international keyboard for scan code set 3" (Internationale Tastatur für Scancode Satz 3 verwenden) aus, wenn Sie mit einem DCIM-PS2 die Verbindung zum Ziel herstellen und den Scancode Satz 3 mit einer internationalen Tastatur verwenden müssen.
9. Klicken Sie zum Speichern der Konfiguration auf OK.

▶ So konfigurieren Sie ein Dell PowerEdge 1855/1955:

1. Wenn Sie das Dell 1855/1955 ausgewählt haben, ist die automatische Erkennung *nicht verfügbar*. Konfigurieren Sie das Blade-Chassis wie gewünscht.

   a. Switch Hot Key Sequence (Tastenfolge zum Wechseln) – Wählen Sie die Tastenfolge aus, die Sie verwenden möchten, um vom KVM zum Bladeserver zu wechseln. Bei den Modellen Dell 1855/1955 blockiert der KX II alle vorhandenen Tastenfolgen. Wenn Sie eine generische Konfiguration auf das Modell Dell 1855 anwenden, wird nur eine vorhandene Zugriffstaste blockiert.

   b. Maximum Number of Slots (Maximale Anzahl an Slots) – Die standardmäßige maximale Anzahl an Slots, die auf dem Blade-Chassis verfügbar sind, wird automatisch eingegeben.

   c. Administrative Module Primary IP Address/Host Name (Administrativmodul für primäre IP-Adresse/Hostnamen) – Nicht zutreffend.

   d. Port Number (Portnummer) – Die Standardportnummer für Blade-Chassis lautet 22. Nicht zutreffend.

   e. Username (Benutzername) – Nicht zutreffend.

   f. Password (Kennwort) – Nicht zutreffend.

2. Ändern Sie ggf. den Namen des Blade-Chassis.
3. Geben Sie die im Blade-Chassis installierten Blades an, indem Sie das Kontrollkästchen "Installed" (Installiert) neben allen Slots, für die ein Blade installiert ist, aktivieren. Alternativ können Sie das Kontrollkästchen "Select All" (Alle auswählen) verwenden. Ändern Sie ggf. die Bladeservernamen.
4. Im Abschnitt "Blade Chassis Managed Links" (Verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen) der Seite können Sie die Verbindung zu einer Blade-Chassis-Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar. Klicken Sie auf das Symbol für verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen ► Blade Chassis Managed Links, um den Abschnitt auf der Seite zu erweitern.

   Die erste URL-Verknüpfung wird normalerweise für die Verbindung zur Administrativmodul-GUI für Blade-Chassis verwendet.

   Hinweis: Der Zugriff auf die URL-Verknüpfungen, die in diesem Abschnitt der Seite eingegeben wurden, wird durch die Portberechtigungen für Blade-Chassis überwacht.

   a. Active (Aktiv) – Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um die Verknüpfung nach der Konfiguration zu aktivieren. Aktiveren Sie das Kontrollkästchen nicht, wenn die Verknüpfung inaktiv bleiben soll. In die Verknüpfungsfelder können Informationen auch dann eingegeben und gespeichert werden, wenn "Active" (Aktiv) nicht ausgewählt wurde. Wenn "Active" (Aktiv) ausgewählt wurde, muss im URL-Feld eine Eingabe vorgenommen werden. Benutzername, Kennwort sowie die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) sind optional (abhängig davon, ob eine Einzelanmeldung gewünscht wird oder nicht).
   b. URL – Geben Sie die URL zur Benutzeroberfläche ein. Beispielkonfigurationen für Dell PowerEdge 1855/1955 finden Sie unter ***Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis*** (auf Seite 232).
   c. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.
   d. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   Hinweis: Geben Sie bei DRAC-, ILO- und RSA-Webanwendungen keine Werte in die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) ein, da ansonsten die Verbindung fehlschlägt.

e. Die optionalen Felder "Username Field" (Benutzernamenfeld) und "Password Field" (Kennwortfeld) enthalten die Bezeichnungen, die den Einträgen für Benutzername und Kennwort zugeordnet sein sollten. In diese Felder sollten Sie die Feldnamen für die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) eingeben, die auf der Anmeldeseite der Webanwendung verwendet wurden. Sie können die HTML-Quelldatei der Anmeldeseite anzeigen, um die Feld*namen* zu suchen (nicht die Feldbezeichnungen). Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche finden Sie unter ***Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche*** (auf Seite 221).

5. USB-Profile sind für Dell-Chassis nicht verfügbar.
6. Klicken Sie zum Speichern der Konfiguration auf OK.

Konfigurieren von IBM-Blade-Chassis

Weitere wichtige Informationen zur Konfiguration von Blade-Chassis finden Sie unter ***Unterstützte Blade-Chassis-Modelle*** (auf Seite 226), Unterstützte CIMs für Blade-Chassis und ***Erforderliche und empfohlene Blade-Chassis-Konfigurationen*** (auf Seite 230).

1. Verbinden Sie das Blade-Chassis mit KX II. Weitere Einzelheiten finden Sie unter ***Schritt 3: Anschließen der Geräte*** (siehe "***Schritt 3: Anschließen der Geräte***" auf Seite 31).
2. Wählen Sie "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) aus, um die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) zu öffnen.
3. Klicken Sie auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) auf den Namen des Blade-Chassis, das Sie konfigurieren möchten. Die Seite "Port" wird angezeigt.
4. Aktivieren Sie das Optionsfeld "Blade Chassis" (Blade-Chassis). Auf der Seite werden nun die für die Konfiguration eines Blade-Chassis erforderlichen Felder angezeigt.
5. Wählen Sie aus der Dropdownliste "Blade Server Chassis Model" (Bladeserver-Chassis-Modell) das Blade-Chassis-Modell von IBM® aus.

So konfigurieren Sie ein IBM BladeCenter H oder E:

1. Wenn Sie das IBM BladeCenter® H oder E ausgewählt haben, ist die automatische Erkennung verfügbar. Konfigurieren Sie das Blade-Chassis wie gewünscht. Vor der Konfiguration eines Blade-Chassis, das automatisch erkannt werden kann, muss dieses so konfiguriert werden, dass SSH-Verbindungen für die festgelegte Portnummer ermöglicht werden (siehe ***Device Services (Gerätedienste)*** (auf Seite 176)). Außerdem muss zuvor auf dem Blade-Chassis ein Benutzerkonto mit den entsprechenden Authentifizierungsdaten erstellt werden. KX II unterstützt nur die automatische Erkennung für AMM[1].
   a. Switch Hot Key Sequence (Tastenfolge zum Wechseln) – Vordefiniert
   b. Maximum Number of Slots (Maximale Anzahl an Slots) – Die standardmäßige maximale Anzahl an Slots, die auf dem Blade-Chassis verfügbar sind, wird automatisch eingegeben.
   c. Administrative Module Primary IP Address/Host Name (Administrativmodul für primäre IP-Adresse/Hostnamen) – Geben Sie die primäre IP-Adresse für das Blade-Chassis ein. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
   d. Port Number (Portnummer) – Die Standardportnummer für Blade-Chassis lautet 22. Ändern Sie ggf. die Portnummer. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
   e. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf das Blade-Chassis verwendet wird. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
   f. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf das Blade-Chassis verwendet wird. **Für den automatischen Erkennungsmodus erforderlich**
2. Wenn Sie möchten, dass KX II Chassis-Blades automatisch erkennt, aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Blade Auto-Discovery" (Automatische Blade-Erkennung) und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Discover Blades on Chassis Now" (Blades auf Chassis jetzt suchen). Wenn die Blades erkannt wurden, werden sie auf der Seite angezeigt.
3. Ändern Sie ggf. den Namen des Blade-Chassis. Wenn das Chassis bereits benannt wurde, erscheint der Name automatisch in diesem Feld. Wenn es noch nicht benannt wurde, wird dem Chassis von KX II ein Name zugewiesen. Die Standard-Namenskonvention für Blade-Chassis durch KX II lautet "# Blade_Chassis_Port#".
4. Wenn Sie sich im Modus "Manual" (Manuell) befinden, geben Sie die im Blade-Chassis installierten Blades an, indem Sie das Kontrollkästchen "Installed" (Installiert) neben allen Slots, für die ein Blade installiert ist, aktivieren. Alternativ können Sie das Kontrollkästchen "Select All" (Alle auswählen) verwenden. Ändern Sie ggf. die Bladeservernamen.

Wenn Sie sich im Modus "Auto-discovery" (Automatische Erkennung) befinden, werden im Feld "Installed" (Installiert) die Slots angezeigt, die bei der Erkennung Blades enthalten.

5. Im Abschnitt "Blade Chassis Managed Links" (Verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen) der Seite können Sie die Verbindung zu einer Blade-Chassis-Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar. Klicken Sie auf das Symbol für verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen ▸ Blade Chassis Managed Links, um den Abschnitt auf der Seite zu erweitern.

   Die erste URL-Verknüpfung wird normalerweise für die Verbindung zur Administrativmodul-GUI für Blade-Chassis verwendet.

   Hinweis: Der Zugriff auf die URL-Verknüpfungen, die in diesem Abschnitt der Seite eingegeben wurden, wird durch die Portberechtigungen für Blade-Chassis überwacht.

   a. Active (Aktiv) – Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um die Verknüpfung nach der Konfiguration zu aktivieren. Aktiveren Sie das Kontrollkästchen nicht, wenn die Verknüpfung inaktiv bleiben soll. In die Verknüpfungsfelder können Informationen auch dann eingegeben und gespeichert werden, wenn "Active" (Aktiv) nicht ausgewählt wurde. Wenn "Active" (Aktiv) ausgewählt wurde, muss im URL-Feld eine Eingabe vorgenommen werden. Benutzername, Kennwort sowie die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) sind optional (abhängig davon, ob eine Einzelanmeldung gewünscht wird oder nicht).

   b. URL – Geben Sie die URL zur Benutzeroberfläche ein. Beispielkonfigurationen für IBM BladeCenter finden Sie unter ***Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis*** (auf Seite 232).

   c. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   d. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   Hinweis: Geben Sie bei DRAC-, ILO- und RSA-Webanwendungen keine Werte in die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) ein, da ansonsten die Verbindung fehlschlägt.

e. Die optionalen Felder "Username Field" (Benutzernamenfeld) und "Password Field" (Kennwortfeld) enthalten die Bezeichnungen, die den Einträgen für Benutzername und Kennwort zugeordnet sein sollten. In diese Felder sollten Sie die Feldnamen für die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) eingeben, die auf der Anmeldeseite der Webanwendung verwendet wurden. Sie können die HTML-Quelldatei der Anmeldeseite anzeigen, um die Feld*namen* zu suchen (nicht die Feldbezeichnungen). Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche finden Sie unter ***Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche*** (auf Seite 221).

6. Definieren Sie ggf. das USB-Profil für das Blade-Chassis oder wählen Sie ein bestehendes USB-Profil aus. Klicken Sie auf das Symbol zum Auswählen des USB-Profils für einen Port ▸ Select USB Profiles for Port oder das Symbol zum Übernehmen von ausgewählten Profilen für sonstige Ports ▸ Apply Selected Profiles to Other Ports, um die entsprechenden Abschnitte der Seite zu erweitern. Siehe ***Konfigurieren von USB-Profilen (Seite "Port")*** (auf Seite 233).

7. Klicken Sie zum Speichern der Konfiguration auf OK.

▸ So konfigurieren Sie ein IBM BladeCenter (Sonstige):

1. Wenn Sie "IBM BladeCenter (Other)" [IBM BladeCenter (Sonstige)] ausgewählt haben, ist die automatische Erkennung *nicht* verfügbar. Konfigurieren Sie das Blade-Chassis wie gewünscht.

   a. Switch Hot Key Sequence (Tastenfolge zum Wechseln) – Wählen Sie die Tastenfolge aus, die Sie verwenden möchten, um vom KVM zum Bladeserver zu wechseln.

   b. Administrative Module Primary IP Address/Host Name (Administrativmodul für primäre IP-Adresse/Hostnamen) – Geben Sie die primäre IP-Adresse für das Blade-Chassis ein.Nicht zutreffend.

   c. Maximum Number of Slots (Maximale Anzahl an Slots) – Geben Sie die standardmäßige maximale Anzahl an Slots ein, die auf dem Blade-Chassis verfügbar sind.

   d. Port Number (Portnummer) – Die Standardportnummer für Blade-Chassis lautet 22. Nicht zutreffend.

   e. Username (Benutzername) – Nicht zutreffend.

   f. Password (Kennwort) – Nicht zutreffend.

2. Ändern Sie ggf. den Namen des Blade-Chassis.

3. Geben Sie die im Blade-Chassis installierten Blades an, indem Sie das Kontrollkästchen "Installed" (Installiert) neben allen Slots, für die ein Blade installiert ist, aktivieren. Alternativ können Sie das Kontrollkästchen "Select All" (Alle auswählen) verwenden. Ändern Sie ggf. die Bladeservernamen. Wenn er noch nicht benannt wurde, wird dem Bladeserver von KX II ein Name zugewiesen. Die Standard-Namenskonvention für Bladeserver lautet "# Blade_Chassis_Port#_Slot#".

4. Im Abschnitt "Blade Chassis Managed Links" (Verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen) der Seite können Sie die Verbindung zu einer Blade-Chassis-Webbrowseroberfläche konfigurieren, wenn verfügbar. Klicken Sie auf das Symbol für verwaltete Blade-Chassis-Verknüpfungen ► Blade Chassis Managed Links, um den Abschnitt auf der Seite zu erweitern.

   Die erste URL-Verknüpfung wird normalerweise für die Verbindung zur Administrativmodul-GUI für Blade-Chassis verwendet.

   Hinweis: Der Zugriff auf die URL-Verknüpfungen, die in diesem Abschnitt der Seite eingegeben wurden, wird durch die Portberechtigungen für Blade-Chassis überwacht.

   a. Active (Aktiv) – Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv), um die Verknüpfung nach der Konfiguration zu aktivieren. Aktiveren Sie das Kontrollkästchen nicht, wenn die Verknüpfung inaktiv bleiben soll. In die Verknüpfungsfelder können Informationen auch dann eingegeben und gespeichert werden, wenn "Active" (Aktiv) nicht ausgewählt wurde. Wenn "Active" (Aktiv) ausgewählt wurde, muss im URL-Feld eine Eingabe vorgenommen werden. Benutzername, Kennwort sowie die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) sind optional (abhängig davon, ob eine Einzelanmeldung gewünscht wird oder nicht).

   b. URL – Geben Sie die URL zur Benutzeroberfläche ein. Beispielkonfigurationen für IBM BladeCenter finden Sie unter ***Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis*** (auf Seite 232).

   c. Username (Benutzername) – Geben Sie den Benutzernamen ein, der für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   d. Password (Kennwort) – Geben Sie das Kennwort ein, das für den Zugriff auf die Benutzeroberfläche verwendet wird.

   Hinweis: Geben Sie bei DRAC-, ILO- und RSA-Webanwendungen keine Werte in die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) ein, da ansonsten die Verbindung fehlschlägt.

e. Die optionalen Felder "Username Field" (Benutzernamenfeld) und "Password Field" (Kennwortfeld) enthalten die Bezeichnungen, die den Einträgen für Benutzername und Kennwort zugeordnet sein sollten. In diese Felder sollten Sie die Feldnamen für die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) eingeben, die auf der Anmeldeseite der Webanwendung verwendet wurden. Sie können die HTML-Quelldatei der Anmeldeseite anzeigen, um die Feld*namen* zu suchen (nicht die Feldbezeichnungen). Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche finden Sie unter ***Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche*** (auf Seite 221).

5. USB-Profile werden für Konfigurationen von IBM (Sonstige) nicht verwendet.
6. Wählen Sie im Bereich "Target Settings" (Zieleinstellungen) die Option "720x400 Compensation" (720x400-Kompensierung) aus, wenn das Ziel diese Auflösung verwendet und Anzeigeprobleme auftreten.
7. Wählen Sie "Use international keyboard for scan code set 3" (Internationale Tastatur für Scancode Satz 3 verwenden) aus, wenn Sie mit einem DCIM-PS2 die Verbindung zum Ziel herstellen und den Scancode Satz 3 mit einer internationalen Tastatur verwenden müssen.
8. Klicken Sie zum Speichern der Konfiguration auf OK.

Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche

Sie können eine Webbrowseroberfläche hinzufügen, um eine Verbindung zu einem Gerät mit einem eingebetteten Webserver herzustellen. Eine Webbrowseroberfäche kann außerdem verwendet werden, um eine Verbindung mit einer beliebigen Webanwendung herzustellen (z. B. die Webanwendung, die einer RSA-, DRAC- oder ILO-Prozessorkarte zugeordnet ist).

Dazu müssen Sie DNS konfigurieren, ansonsten werden URLs nicht umgewandelt. Für IP-Adressen müssen Sie DNS nicht konfigurieren.

So fügen Sie eine Webbrowseroberfläche hinzu:

1. Der Standardname für eine Webbrowseroberfläche wird bereitgestellt. Ändern Sie den Namen ggf. im Feld "Name".
2. Geben Sie die URL oder den Domainnamen der Webanwendung in das URL-Feld ein. Sie müssen die URL eingeben, bei der die Webanwendung normalerweise den Benutzernamen und das Kennwort ablesen kann.

   Folgen Sie unten angegebenen Beispielen, um korrekte Formate zu erhalten:

   - http(s)://192.168.1.1/login.asp
   - http(s)://www.example.com/cgi/login

   - http(s)://example.com/home.html

3. Geben Sie den Benutzernamen und das Kennwort ein, mit denen Sie auf diese Benutzeroberfläche zugreifen können. **Optional**
4. Wenn Sie den Benutzernamen und das Kennwort eingegebne haben, geben Sie in die Felder "Username Field" (Benutzernamenfeld) und "Password Field" (Kennwortfeld) die Feldnamen für die Felder "Username" (Benutzername) und "Password" (Kennwort) ein, die auf der Anmeldeseite der Webanwendung verwendet werden. Sie müssen die HTML-Quelldatei der Anmeldeseite anzeigen, um die Feldnamen zu suchen (nicht die Feldbezeichnungen).

Tipp zum Suchen von Feldnamen:

- Suchen Sie im HTML-Quellcode der Anmeldeseite der Webanwendung nach der Bezeichnung des Feldes [z. B. "Username" (Benutzername) oder "Password" (Kennwort)].
- Wenn Sie die Feldbezeichnung gefunden haben, suchen Sie im nebenstehenden Code nach einem Tag, der folgendermaßen aussieht: name="user". Das Wort in Anführungszeichen ist der Feldname.

Konfigurieren von HP-Blade-Chassis (Portgruppenverwaltung)

KX II unterstützt den Zusammenschluss von Ports, die mit verschiedenen Bladetypen verbunden sind, zu einer Gruppe, die das Blade-Chassis repräsentiert. Speziell HP®-BladeServer-Blades und Dell® PowerEdge™ 1855/1955-Blades, wenn das DellPowerEdge 1855/1955 von jedem individuellen Blade aus mit einem Port auf KX II verbunden ist.

Das Chassis wird durch einen Portgruppennamen identifiziert, und die Gruppe wird als Bladeservergruppe auf der Seite "Port Group Management" (Portgruppenverwaltung) festgelegt. Portgruppen bestehen nur aus Ports, die als Standard-KVM-Ports konfiguriert wurden, nicht aus Ports, die als Blade-Chassis konfiguriert wurden. Ein Port kann nur einer einzigen Gruppe angehören.

Ports, die mit integrierten KVM-Modulen in einem Blade-Chassis verbunden sind, werden als Blade-Chassis-Untertypen konfiguriert. Diese Ports können in Portgruppen aufgenommen werden.

Wenn KX II-Ports mit integrierten KVM-Modulen in einem Blade-Chassis, nicht mit einzelnen Blades, verbunden, werden die Ports als Blade-Chassis-Untertypen konfiguriert. Diese Ports können nicht in Portgruppen aufgenommen werden und werden nicht in der Liste "Select Port for Group, Available" (Port für Gruppe auswählen, Verfügbar) angezeigt.

Wenn ein Standard-KVM-Port in eine Portgruppe aufgenommen wurde und somit im Folgenden als Blade-Chassis-Subtyp verwendet wird, muss dieser Port zunächst aus der Portgruppe entfernt werden.

Portgruppen werden mithilfe der Option "Backup and Restore" (Sicherung und Wiederherstellung) wiederhergestellt (siehe ***Backup and Restore (Sicherung und Wiederherstellung)*** (siehe "***Backup/Restore (Sicherung/Wiederherstellung)***" auf Seite 272)).

So fügen Sie eine Portgruppe hinzu:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" > "Port Group Management" (Geräteeinstellungen > Portgruppenverwaltung), um die Seite "Port Group Management" (Portgruppenverwaltung) zu öffnen.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Add" (Hinzufügen), um die Seite "Port Group" (Portgruppe) zu öffnen.
3. Geben Sie unter "Port Group Name" (Portgruppenname) einen Portgruppennamen ein. Dabei müssen Sie die Groß-/Kleinschreibung nicht beachten. Der Portgruppenname kann bis zu 32 Zeichen umfassen.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Blade Server Group" (Bladeservergruppe).

   Wenn Sie festlegen möchten, dass diese Ports zu Blades in einem Blade-Chassis zugeordnet werden (z. B. HP c3000 oder Dell PowerEdge 1855), aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Blade Server Group" (Bladeservergruppe).

   Hinweis: Dies ist besonders wichtig für CC-SG-Benutzer, die HP-Blades auf Chassis-Basis organisieren möchten; jedes Blade verfügt jedoch über eine eigene Verbindung zu einem Port auf KX II.

5. Klicken Sie im Abschnitt "Select Ports for Group" (Port für Gruppe auswählen) im Feld "Available" (Verfügbar) auf einen Port. Klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen), um den Port zur Gruppe hinzuzufügen. Der Port wird in das Feld "Selected" (Ausgewählt) verschoben.

6. Klicken Sie auf OK, um die Portgruppe hinzuzufügen.

So bearbeiten Sie Portgruppeninformationen:

1. Klicken Sie auf der Seite "Port Group Management" (Portgruppenverwaltung) auf die Verknüpfung der Portgruppe, die Sie bearbeiten möchten. Die Seite "Port Group" (Portgruppe) wird angezeigt.
2. Bearbeiten Sie die Informationen wie gewünscht.
3. Klicken Sie zum Speichern der Änderungen auf OK.

So löschen Sie eine Portgruppe:

1. Klicken Sie auf die Seite "Port Group Management" (Portgruppenverwaltung) und aktivieren Sie das Kontrollkästchen der Portgruppe, die Sie löschen möchten.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Delete" (Löschen).
3. Bestätigen Sie die Warnungsmeldung mit OK.

Unterstützte Blade-Chassis-Modelle

Die Tabelle enthält die Blade-Chassis-Modelle, die von KX II unterstützt werden, sowie die entsprechenden Profile, die pro Chassis-Modell ausgewählt werden sollten, wenn sie in der KX II-Anwendung konfiguriert werden. Eine Liste dieser Modelle kann auf der Seite "Port Configuration"(Portkonfiguration) in der Dropdownliste "Blade Server Chassis Model" (Bladeserver-Chassis-Modell) ausgewählt werden. Diese Liste wird angezeigt, wenn das Optionsfeld "Blade Chassis" (Blade-Chassis) ausgewählt wurde. Weitere Informationen zur Konfiguration der einzelnen Blade-Chassis-Modelle finden Sie in den jeweiligen Themenbereichen in diesem Abschnitt des Hilfedokuments.

Blade-Chassis-Modell	KX II-Profil
Dell® PowerEdge™ 1855/1955	Dell PowerEdge 1855/1955
Dell PowerEdge M1000e	Dell PowerEdge M1000e
IBM® BladeCenter® S	IBM (Other)
IBM BladeCenter H	IBM BladeCenter H
IBM BladeCenter T	IBM (Other)
IBM BladeCenter HT	IBM (Other)
IBM BladeCenter E	IBM BladeCenter E
HP®	Konfiguration mithilfe der Funktionen der Portgruppenverwaltung Siehe ***Konfigurieren von HP-Blade-Chassis (Portgruppenverwaltung)*** (auf Seite 223).

Unterstützte CIMs für Blade-Chassis

Die folgenden CIMs werden für Blade-Chassis, die über KX II verwaltet werden, unterstützt:

- DCIM-PS2
- DCIM-USBG2
- D2CIM-VUSB
- D2CIM-DVUSB

Die folgende Tabelle enthält unterstützte CIMs für alle Blade-Chassis-Modelle, die von KX II unterstützt werden.

Blade-Chassis	Verbindungsmethode	Empfohlene(s) CIM(s
Generisch	Wenn bei der Verbindungsherstellung zu einem als generisch konfigurierten Blade-Chassis ein D2CIM-VUSB oder D2CIM-DVUSB verwendet wird, können Sie die USB-Profile von der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) und dem USB-Profilmenü des Client auswählen. Virtuelle Medien werden jedoch für generische Blade-Chassis nicht unterstützt, und das Menü "Virtual Media" (Virtuelle Medien) ist im Client deaktiviert.	• DCIM-PS2 • DCIM-USBG2
Dell® PowerEdge™ 1855	Beinhaltet eines der drei KVM-Module: • Analog KVM Ethernet switch module (Analoges KVM-Ethernet-Switchmodul) – Standard • Digital Access KVM switch module (KVM-Switchmodul für digitalen Zugriff) – Optional • KVM switch module (KVM-Switchmodul) – Standard auf Systemen, die vor April 2005 verkauft wurden Diese Switches bieten einen benutzerdefinierten Anschluss, mit dem Sie zwei PS/2 und ein Grafikgerät am System anschließen können. Quelle: *Benutzerhandbuch Dell Poweredge 1855*	• DCIM-PS2
Dell PowerEdge 1955	Einer dieser beiden KVM-Modultypen kann installiert werden: • Analog KVM switch module (Analoges KVM-Switchmodul) • Digital Access KVM switch module (KVM-Switchmodul für digitalen Zugriff) Beide Module ermöglichen es Ihnen, ein(e) PS/2-kompatible Tastatur, Maus und Videomonitor am System anzuschließen (mithilfe eines benutzerdefinierten Kabels, das mit dem System bereitgestellt wird). Quelle: *Betriebsanleitung Dell Poweredge 1955*	• DCIM-PS2
Dell PowerEdge M1000e	Das KVM-Switchmodul (iKVM) ist in diesem Chassis integriert. Das iKVM ist kompatibel mit folgenden Peripheriegeräten:	• DCIM-USBG2

Blade-Chassis	Verbindungsmethode	Empfohlene(s) CIM(s
	• USB-Tastaturen, USB-Zeigegeräte • VGA-Monitore mit DDC-Unterstützung Quelle: *Dell Chassis Management Controller, Firmware Version 1.0, User Guide (Benutzerhandbuch Dell Chassis Management Controller, Firmware-Version 1.0)*	
HP® BladeSystem c3000	Mit dem c-Class Blade SUV-Kabel von HP können Sie die Verfahren zur Verwaltung, Konfiguration und Diagnose von Blade-Chassis durchführen, indem Sie Grafik- und USB-Geräte direkt mit dem Serverblade verbinden. Quelle: *HP Proliant™ BL480c Server Blade Maintenance and Service Guide (Instandhaltungs- und Servicehandbuch HP Proliant BL480c-Serverblade)*	• DCIM-USBG2 • D2CIM-VUSB • D2CIM-DVUSB (fü Standard-KVM-Portbetrieb ohne KVM-Option)
HP BladeSystem c7000	Mit dem c-Class Blade SUV-Kabel von HP können Sie die Verfahren zur Verwaltung, Konfiguration und Diagnose von Serverblades durchführen, indem Sie Grafik- und USB-Geräte direkt mit dem Serverblade verbinden. Quelle: *HP ProLiant BL480c Server Blade Maintenance and Service Guide (Instandhaltungs- und Servicehandbuch HP ProLiant BL480c-Serverblade)*	• DCIM-USBG2 • D2CIM-VUSB • D2CIM-DVUSB (fü Standard-KVM-Portbetrieb)
IBM® BladeCenter® S	Das Advanced Management Module (AMM) bietet Systemverwaltungsfunktionen und (KVM-)Multiplexverfahren (Tastatur/Video/Maus) für alle Blade-Chassis. Zu den AMM-Anschlüssen zählen: serieller Port, Videoverbindung, Remoteverwaltungsport (Ethernet) sowie zwei USB v2.0-Ports für Tastatur und Maus Quelle: *Implementing the IBM BladeCenter S Chassis (Implementierungsanleitung IBM BladeCenter S Chassis)*	• DCIM-USBG2
IBM BladeCenter H	Im Lieferumfang des BladeCenter H-Chassis ist standardmäßig ein Advanced Management Module enthalten. Quelle: *IBM BladeCenter Products and Technology (IBM BladeCenter-Produkte und -Technologie)*	• DCIM-USBG2 • D2CIM-DVUSB
IBM BladeCenter E	Im Lieferumfang des aktuellen Chassis-	• DCIM-USBG2

Blade-Chassis	Verbindungsmethode	Empfohlene(s) CIM(s
	Modells "BladeCenter E" (8677-3Rx) ist standardmäßig ein Advanced Management Module enthalten. Quelle: *IBM BladeCenter Products and Technology (IBM BladeCenter-Produkte und -Technologie)*	• D2CIM-DVUSB
IBM BladeCenter T	Im Lieferumfang des BladeCenter T-Chassis ist standardmäßig ein Advanced Management Module enthalten. Im Gegensatz zum Standard-BladeCenter-Chassis bestehen das KVM-Modul und das Management Module im BladeCenter T-Chassis aus separaten Komponenten. Auf der Vorderseite des Verwaltungsmoduls sind nur die LEDs zur Anzeige des Status vorhanden. Alle Ethernet- und KVM-Verbindungen werden von der Rückseite aus mit den LAN- und KVM-Modulen verbunden. Das KVM-Modul ist ein Hot-Swap-Modul auf der Rückseite des Chassis und verfügt über zwei PS/2-Anschlüsse für Tastatur und Maus, ein Systemstatuspanel sowie einen HD-15-Videoanschluss. Quelle: *IBM BladeCenter Products and Technology (IBM BladeCenter-Produkte und -Technologie)*	• DCIM-PS2
IBM BladeCenter HT	Im Lieferumfang des BladeCenter HT-Chassis ist standardmäßig ein Advanced Management Module enthalten. Mit diesem Modul können Sie das Chassis verwalten sowie die lokale KVM-Funktion übernehmen. Quelle: *IBM BladeCenter Products and Technology (IBM BladeCenter-Produkte und -Technologie)*	• DCIM-USBG2

Hinweis: Die IBM BladeCenter-Modelle H und E müssen für die Unterstützung der automatischen Erkennung AMM mit der Firmwareversion BPET36K oder höher verwenden.

Hinweis: Bei den IBM-Blade-Center-Modellen E und H unterstützt der KX II nur die automatische Erkennung für AMM[1] als aktives primäres Verwaltungsmodul.

Hinweis: Audio wird für alle KVM-Switch-Ziele deaktiviert.

Erforderliche und empfohlene Blade-Chassis-Konfigurationen

Diese Tabelle enthält Informationen zu Beschränkungen, die für die Konfiguration von Blade-Chassis für KX II gelten. Raritan empfiehlt, die folgenden Informationen zu beachten.

Blade-Chassis	Erforderliche/empfohlene Aktion
Dell® PowerEdge™ M1000e	• Deaktivieren Sie den iKVM-GUI-Bildschirmschoner. Ansonsten wird ein Autorisierungsdialogfenster angezeigt, wodurch das iKVM nicht korrekt funktioniert. • Verlassen Sie das iKVM-GUI-Menü, bevor Sie das Dell-Chassis an ein CIM von Raritan anschließen. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Konfigurieren Sie das Hauptmenü der iKVM-GUI so, dass Zielblades nach Slot und nicht nach Name ausgewählt werden. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Wählen Sie im Scan-Setupmenü der iKVM-GUI *keine* Slots für Scanvorgänge aus. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Wählen Sie im Scan-Broadcastmenü der iKVM-GUI *keine* Slots für Tastatur-/Maus-Broadcastvorgänge aus. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Legen Sie zum Aufrufen der iKVM-GUI eine einzelne Tastenfolge fest. Diese Tastenfolge muss auch während der KX II-Portkonfiguration identifiziert werden. Ansonsten kann dies zu ungewollten iKVM-Vorgängen aufgrund von Client-Zugriffstasteneingaben führen. • Stellen Sie sicher, dass "Front Panel USB/Video Enabled" (USB/Video auf Vorderseite aktiviert) bei der iKVM-Konfiguration über die Dell-CMC-GUI *nicht* ausgewählt wurde. Ansonsten haben Verbindungen über die Vorderseite des Chassis Priorität vor der KX II-Verbindung auf der Rückseite, sodass der iKVM-Betrieb nicht ordnungsgemäß funktioniert. Die Meldung "User has been disabled as front panel is currently active" (Der Benutzer wurde deaktiviert, da die Vorderseite zurzeit aktiv ist) wird angezeigt. • Stellen Sie sicher, dass "Allow access to CMC CLI from iKVM" (Zugriff auf CMC CLI vom iKVM zulassen) bei der iKVM-Konfiguration über die Dell-CMC-GUI *nicht* ausgewählt wurde. • Um zu verhindern, dass die iKVM-GUI bei der Verbindungsherstellung zum Blade-Chassis angezeigt wird, stellen Sie unter "Screen Delay Time" (Bildschirmverzögerungszeit) die Verzögerungszeit auf 8 Sekunden. • Es wird empfohlen, dass während des iKVM-GUI-Flagsetup die Optionen "Timed" (Abgestimmt) und "Displayed" (Angezeigt)

Blade-Chassis	Erforderliche/empfohlene Aktion
	ausgewählt werden. Dadurch können Sie die Verbindung zum gewünschten Bladeslot visuell bestätigen.
Dell PowerEdge 1855/1955	• Deaktivieren Sie den iKVM-GUI-Bildschirmschoner. Ansonsten wird ein Autorisierungsdialogfenster angezeigt, wodurch das iKVM nicht korrekt funktioniert. • Verlassen Sie das iKVM-GUI-Menü, bevor Sie das Dell-Chassis an ein CIM von Raritan anschließen. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Konfigurieren Sie das Hauptmenü der iKVM-GUI so, dass Zielblades nach Slot und nicht nach Name ausgewählt werden. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Wählen Sie im Scan-Setupmenü der iKVM-GUI *keine* Slots für Scanvorgänge aus. Ansonsten funktioniert das iKVM möglicherweise nicht korrekt. • Um zu verhindern, dass die iKVM-GUI bei der Verbindungsherstellung zum Blade-Chassis angezeigt wird, stellen Sie unter "Screen Delay Time" (Bildschirmverzögerungszeit) die Verzögerungszeit auf 8 Sekunden. • Es wird empfohlen, dass während des iKVM-GUI-Flagsetup die Optionen "Timed" (Abgestimmt) und "Displayed" (Angezeigt) ausgewählt werden. Dadurch können Sie die Verbindung zum gewünschten Bladeslot visuell bestätigen.
IBM®/Dell® Auto-Discovery	• Es wird empfohlen, die automatische Erkennung zu aktivieren, wenn Sie Zugriffsberechtigungen auf Blade-Ebene anwenden. Ansonsten sollten Sie Zugriffsberechtigungen auf Blade-Chassis-Ebene vergeben. • Secure Shell (SSH) muss auf dem Verwaltungsmodul des Blade-Chassis aktiviert sein. • Der SSH-Port, der auf dem Managementmodul des Blade-Chassis konfiguriert, und die Portnummer, die auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) eingegeben wurde, müssen übereinstimmen.
IBM KX2 Virtual Media	• Virtuelle Medien von Raritan KX II werden nur für die IBM BladeCenter®-Modelle H und E unterstützt. Dies erfordert die Verwendung des D2CIM-DVUSB. Der schwarze D2CIM-DVUS-USB-Niedriggeschwindigkeitsanschluss ist auf der Rückseite der Einheit mit dem Administrative Management Module (AMM) verbunden. Der graue D2CIM-DVUS-USB-Hochgeschwindigkeitsanschluss ist auf der Vorderseite der Einheit mit dem Media Tray (MT) verbunden. Dazu benötigen Sie ein USB-Verlängerungskabel.

Hinweis: Alle IBM BladeCenter, die AMM verwenden, müssen die AMM mit der Firmwareversion BPET36K oder höher verwenden, um Funktion mit KX II sicherzustellen.

Hinweis: Bei den IBM-Blade-Center-Modellen E und H unterstützt der KX II nur die automatische Erkennung für AMM[1] als aktives primäres Verwaltungsmodul.

Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis

Diese Tabelle enthält Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis, die in KX II konfiguriert wurden.

Blade-Chassis	Beispiel-URL-Format
Dell® M1000e	• URL: https://192.168.60.44/cgi-bin/webcgi/login • Benutzername: root • Benutzernamenfeld: user • Kennwort: calvin • Kennwortfeld: password
Dell 1855	• URL: https://192.168.60.33/Forms/f_login • Benutzername: root • Benutzernamenfeld: TEXT_USER_NAME • Kennwort: calvin • Kennwortfeld: TEXT_PASSWORD
IBM® BladeCenter® E oder H	• http://192.168.84.217/private/welcome.ssi

Konfigurieren von USB-Profilen (Seite "Port")

Im Abschnitt "Select USB Profiles for Port" (USB-Profile für Port auswählen) auf der Seite "Port" wählen Sie die verfügbaren USB-Profile für einen Port aus. Die auf der Seite "Port" ausgewählten USB-Profile sind die Profile, die für den Benutzer im VKC verfügbar sind, wenn von diesem Port eine Verbindung zu einem KVM-Zielserver hergestellt wird. Der Standard ist Windows 2000®, Windows XP®, Windows Vista®. Weitere Informationen zu USB-Profilen finden Sie unter ***USB-Profile*** (auf Seite 130).

Hinweis: Um USB-Profile für einen Port festzulegen, muss eine Verbindung zu einem VM-CIM oder dualen VM-CIM bestehen, das über die Firmware verfügt, die mit der aktuellen Firmwareversion des KX II kompatibel ist. Siehe **Aktualisieren von CIMs** *(auf Seite 277).*

Die Profile, die für die Zuordnung zu einem Port verfügbar sind, werden in der Liste "Available" (Verfügbar) auf der linken Bildschirmseite angezeigt. Die Profile, die für die Verwendung mit einem Port ausgewählt wurden, werden in der Liste "Selected" (Ausgewählt) auf der rechten Bildschirmseite angezeigt. Wenn Sie in einer der Listen ein Profil auswählen, wird im Feld "Profile Description" (Profilbeschreibung) eine Beschreibung des Profils und dessen Verwendung angezeigt.

Neben der Auswahl einer Reihe von Profilen für einen KVM-Port können Sie außerdem das bevorzugte Profil für den Port angeben und die für einen Port festgelegten Einstellungen für andere KVM-Ports übernehmen.

Hinweis: Weitere Informationen zur Verwendung des Mac OS-X®-USB-Profils bei Verwendung von DCIM-VUSB oder DCIM-DVUSB finden Sie unter **Mausmodi bei Verwendung des Mac OS-X-USB-Profils mit einem DCIM-VUSB** *(siehe "***Mausmodi bei Verwendung des Mac OS-X-USB-Profils mit einem DCIM-VUSB.***" auf Seite 139).*

So öffnen Sie die Seite "Port":

1. Wählen Sie "Device Settings" > "Port Configuration" (Geräteeinstellungen > Portkonfiguration) aus. Die Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf den Portnamen des KVM-Ports, den Sie bearbeiten möchten. Die Seite "Port" wird angezeigt.

So wählen Sie die USB-Profile für einen KVM-Port aus:

1. Wählen Sie im Abschnitt "Select USB Profiles for Port" (USB-Profile für Port auswählen) ein oder mehrere USB-Profile aus der Liste "Available" (Verfügbar) aus.
   - Halten Sie die Umschalttaste gedrückt und wählen Sie mit der Maus die gewünschten aufeinander folgenden Profile aus.

- Halten Sie die Strg-Taste gedrückt und wählen Sie mit der Maus die gewünschten nicht aufeinander folgenden Profile aus.

2. Klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen). Die ausgewählten Profile werden in der Liste "Selected" (Ausgewählt) angezeigt. Dies sind die Profile, die für den mit dem Port verbundenen KVM-Zielserver verwendet werden können.

So legen Sie ein bevorzugtes USB-Profil fest:

1. Nachdem Sie die verfügbaren Profile für einen Port ausgewählt haben, wählen Sie eines aus dem Menü "Preferred Profile for Port" (Bevorzugtes Profil für Port) aus. Standardmäßig ist das generische Profil festgelegt. Das ausgewählte Profil wird bei der Verbindungsherstellung zum KVM-Zielserver verwendet. Sie können bei Bedarf jedes andere USB-Profil verwenden.

So entfernen Sie ausgewählte USB-Profile:

1. Wählen Sie im Abschnitt "Select USB Profiles for Port" (USB-Profile für Port auswählen) ein oder mehrere Profile aus der Liste "Selected" (Ausgewählt) aus.

- Halten Sie die Umschalttaste gedrückt und wählen Sie mit der Maus die gewünschten aufeinander folgenden Profile aus.
- Halten Sie die Strg-Taste gedrückt und wählen Sie mit der Maus die gewünschten nicht aufeinander folgenden Profile aus.

2. Klicken Sie auf "Remove" (Entfernen). Die ausgewählten Profile werden in der Liste "Available" (Verfügbar) angezeigt. Diese Profile sind nicht mehr für einen mit diesem Port verbundenen KVM-Zielserver verfügbar.

So übernehmen Sie eine Profilauswahl für mehrere Ports:

1. Aktivieren Sie im Abschnitt "Apply Selected Profiles to Other Ports" (Ausgewählte Profile für andere Ports übernehmen) das Kontrollkästchen "Apply" (Übernehmen) für alle KVM-Ports, für die Sie die aktuelle Auswahl an USB-Profilen übernehmen möchten.

- Klicken Sie auf "Select All" (Alle auswählen), um alle KVM-Ports auszuwählen.
- Klicken Sie auf "Deselect All" (Auswahl aufheben), um die Auswahl der KVM-Ports aufzuheben.

Lokale Porteinstellungen für KX II konfigurieren

Auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) können Sie viele Einstellungen für die lokale KX II-Konsole anpassen. Dazu zählen die Tastatur, die Zugriffstasten, die Verzögerung beim Videowechsel, der Stromsparmodus, die Auflösungseinstellungen für die lokale Benutzeroberfläche sowie die lokale Benutzerauthentifizierung. Außerdem können Sie ein USB-Profil vom lokalen Port ändern.

Für die Modelle KX2-832 und KX2-864 können Sie auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) den erweiterten lokalen Port konfigurieren. Der erweiterte lokale Port ist möglicherweise mit einem Paragon-Switch oder einer Paragon-User Station verbunden, um die Reichweite des lokalen Ports zu erweitern. Wie der lokale Standardport lassen sich auch Tastatur, Zugriffstasten, Verzögerung beim Videowechsel, Stromsparmodus, Auflösungseinstellungen für die lokale Benutzeroberfläche und Einstellungen zur lokalen Benutzerauthentifizierung konfigurieren. Der erweiterte lokale Port kann von der lokalen und der Remote-Konsole aus konfiguriert werden. Weitere Informationen zum lokalen Standardport und zum erweiterten lokalen Port finden Sie unter ***Einstellungen zum lokalen Standardport und zum erweiterten lokalen Port bei den Geräten X2-832 und KX2-864*** (siehe "***Einstellungen zum lokalen Standardport und zum erweiterten lokalen Port für die Modelle KX2-832 und KX2-864***" auf Seite 241).

Hinweis: Ist der erweiterte lokale Port bei den Geräten KX2-832 und KX2-864 aktiviert und der Port frei, kommt es beim Umschalten auf ein Ziel über den lokalen Port zu einer Verzögerung von 2–3 Sekunden.

So konfigurieren Sie die lokalen Porteinstellungen:

Hinweis: Einige Einstellungsänderungen, die auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) vorgenommen werden, führen zum Neustart des verwendeten Browsers. Führt eine Einstellungsänderung zum Neustart des Browser, so ist dies in den hier beschriebenen Schritten vermerkt.

1. Wählen Sie "Device Settings" > "Local Port Settings" (Geräteeinstellungen > Lokale Porteinstellungen) aus. Die Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) wird angezeigt.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben "Enable Standard Local Port" (Lokalen Standardport aktivieren). Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Port zu deaktivieren. Der lokale Standardport ist standardmäßig aktiviert, kann jedoch bei Bedarf aktiviert werden. Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.Wenn Sie die Schichtfunktion verwenden, ist diese Funktion deaktiviert, da beide Funktionen nicht gleichzeitig verwendet werden können.

3. Wenn Sie ein KX2-832- oder KX2-864-Gerät verwenden, aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem erweiterten lokalen Port, um diesen zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Port zu deaktivieren. Wenn Sie die Smart Card-Funktion verwenden, muss der erweiterte lokale Port deaktiviert sein. Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.

   Sind der lokale Standardport und der erweiterte lokale Port deaktiviert, kann auf die lokalen Ports nicht zugegriffen werden. Wenn Sie versuchen, über einen deaktivierten Port auf ein KX2-832- oder KX2-864-Gerät zuzugreifen, wird eine Meldung angezeigt, in der Sie darauf hingewiesen werden, dass das Gerät unter Remote-Verwaltung steht und die Anmeldefunktion deaktiviert ist.

   Hinweis: Wenn Sie KX2-832 und KX2-864 als Schichtgeräte verwenden, müssen Sie sie über den erweiterten lokalen Port an das KX II-Basisgerät anschließen.

   Hinweis: Wenn Sie ein Paragon-Gerät an den erweiterten Port eines der Modelle KX2-832 und KX2-864 anschließen, müssen Sie den Remoteclient verwenden, um das USB-Profil zu ändern.

4. Wenn Sie die Schichtfunktion verwenden, wählen Sie das Kontrollkästchen "Enable Local Port Device Tiering" (Geräteschicht für lokalen Port aktivieren) aus und geben den geheimen Schlüssel für die Schicht in das Feld "Tier Secret" (Geheimer Schlüssel der Schicht) ein. Um die Schichten zu konfigurieren, müssen Sie auch das Basisgerät auf der Seite "Device Services" (Gerätedienste) konfigurieren. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).
5. Konfigurieren Sie ggf. die Einstellungen "Local Port Scan Mode" (Scanmodus für den lokalen Port). Diese Einstellungen gelten für das Feature "Scan Settings" (Scaneinstellungen), auf das Sie über die Seite "Port" zugreifen. Siehe ***Scannen von Ports*** (auf Seite 58).
6. Geben Sie im Feld "Display Interval (10-255 sec):" (Anzeigeintervall (10 – 255 Sek.) die Anzahl Sekunden ein, die das Ziel im Fokus in der Mitte des Fensters "Port Scan" (Port-Scan) angezeigt werden soll.
   - Geben Sie im Feld "Interval Between Ports (10 - 255 sec):" (Intervall zwischen Ports (10 – 255 Sek.) das Intervall ein, in dem das Gerät zwischen Ports pausieren soll.
7. Wählen Sie aus den Optionen in der Dropdown-Liste den geeigneten Tastaturtyp aus. Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.
   - US
   - US/International (USA/International)
   - United Kingdom (Großbritannien)
   - French (France) (Französisch)

- German (Germany) (Deutsch)
- JIS (Japanese Industry Standard) (Japanisch [Japanischer Branchenstandard])
- Simplified Chinese (Vereinfachtes Chinesisch)
- Traditional Chinese (Traditionelles Chinesisch)
- Dubeolsik Hangul (Korean) (Koreanisch)
- German (Deutsch, Schweiz)
- Portugiesisch (Portugal)
- Norwegian (Norway) (Norwegisch)
- Swedish (Sweden) (Schwedisch)
- Danish (Denmark) (Dänisch)
- Belgian (Belgium) (Belgisch)

Hinweis: Sie können die Tastatur für Chinesisch, Japanisch und Koreanisch nur für die Anzeige verwenden. Für Funktionen der lokalen KX II-Konsole werden Eingaben in diesen Sprachen derzeit nicht unterstützt.

Hinweis: Bei Verwendung einer türkischen Tastatur müssen Sie die Verbindung mit einem Zielserver über den Active KVM Client (AKC) herstellen. Von anderen Raritan-Clients wird es nicht unterstützt.

8. Wählen Sie die Zugriffstaste für den lokalen Port. Über die Zugriffstaste für den lokalen Port können Sie zur Benutzeroberfläche der lokalen KX II-Konsole zurückkehren, wenn gerade eine Zielserveroberfläche angezeigt wird. Die Standardoption lautet "Double Click Scroll Lock" (Rollen-Taste zweimal drücken). Sie können jedoch eine andere Tastenkombination aus der Dropdownliste auswählen.

Zugriffstaste	Zu drückende Tastenkombination
Rollen-Taste zweimal drücken	Drücken Sie die Rollen-Taste zweimal kurz hintereinander.
Num-Feststelltaste zweimal drücken	Drücken Sie die Num-Feststelltaste zweimal kurz hintereinander.
Feststelltaste zweimal drücken	Drücken Sie die Feststelltaste zweimal kurz hintereinander.
Linke Alt-Taste zweimal drücken	Drücken Sie die linke Alt-Taste zweimal kurz hintereinander.
Linke Umschalttaste zweimal drücken	Drücken Sie die linke Umschalttaste zweimal kurz hintereinander.
Linke Strg-Taste zweimal	Drücken Sie die linke Strg-Taste

Zugriffstaste	Zu drückende Tastenkombination
drücken	zweimal kurz hintereinander.

9. Wählen Sie die Verbindungstaste für den lokalen Port aus. Verwenden Sie eine Verbindungstastenfolge, um eine Verbindung mit einem Zielgerät herzustellen und zu einem anderen Zielgerät zu wechseln. Sie können anschließend die Zugriffstaste verwenden, um die Verbindung zum Zielgerät zu trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückzukehren. Die Verbindungstaste ist für Standardserver und Blade-Chassis verfügbar. Wenn die Verbindungstaste für den lokalen Port erstellt wurde, erscheint diese im Navigationsfenster der GUI, sodass Sie sie als Referenz verwenden können. Beispiele für Verbindungstastenfolgen finden Sie unter ***Beispiele für Verbindungstasten*** (auf Seite 313).
10. Legen Sie ggf. im Feld "Video Switching Delay" (Verzögerung beim Videowechsel) einen Wert zwischen 0 und 5 Sekunden fest. Üblicherweise wird der Wert 0 verwendet, wenn nicht mehr Zeit benötigt wird (manche Monitore benötigen mehr Zeit, um das Videobild zu wechseln).
11. Führen Sie die folgenden Schritte aus, wenn Sie die Stromsparfunktion verwenden möchten:
    a. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Power Save Mode" (Stromsparmodus).
    b. Legen Sie die Zeitspanne (in Minuten) fest, nach der in den Stromsparmodus geschaltet wird.
12. Wählen Sie in der Dropdown-Liste die Auflösung für die lokale KX II-Konsole aus: Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.
    - 800 x 600
    - 1024 x 768
    - 1280 x 1024
13. Wählen Sie in der Dropdown-Liste die Aktualisierungsfrequenz aus. Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.
    - 60 Hz
    - 75 Hz
14. Wählen Sie die Methode zur lokalen Benutzerauthentifizierung aus:
    - Local/LDAP/RADIUS (Lokal/LDAP/RADIUS): Dies ist die empfohlene Option. Weitere Informationen zur Authentifizierung finden Sie unter ***Remoteauthentifizierung*** (auf Seite 42).
    - Keine. Der lokale Konsolenzugriff wird nicht authentifiziert. Diese Option ist nur für sichere Umgebungen empfehlenswert.

- Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Ignore CC managed mode on local port" (Modus zur Verwaltung über CC auf lokalem Port ignorieren), wenn Sie den lokalen Benutzerzugriff auf KX II ermöglichen möchten, auch wenn das Gerät über CC-SG verwaltet wird.

Hinweis: Wenn diese Option deaktiviert ist, Sie sie später jedoch aktivieren möchten, müssen Sie die CC-SG-Verwaltung für das Gerät beenden (von CC-SG aus). Anschließend können Sie das Kontrollkästchen aktivieren.

Hinweis: Um den lokalen Standardport und den erweiterten lokalen Port zu verwenden, während KX II von CC-SG verwaltet wird, muss die Option "Ignore CC managed mode on local port" (Modus zur Verwaltung über CC auf lokalem Port ignorieren) ausgewählt werden. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Ignore CC managed mode on local port" (Modus zur Verwaltung über CC auf lokalem Port ignorieren), wenn Sie lokalen Benutzerzugriff über den lokalen Standardport oder den erweiterten lokalen Port auf KX II ermöglichen möchten, wenn das Gerät über CC-SG verwaltet wird. Sie können auch den direkten Gerätezugriff verwenden, wenn die CC-SG-Verwaltungsfunktion aktiviert ist.

15. Klicken Sie auf OK.

Einstellungen zum lokalen Standardport und zum erweiterten lokalen Port für die Modelle KX2-832 und KX2-864

Die Modelle KX2-832 und KX2-864 bieten Ihnen zwei Optionen zu den lokalen Ports: Den lokalen Standardport und den erweiterten lokalen Port. Beide Port-Optionen werden über die Remotekonsole auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) oder über die lokale Konsole auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) aktiviert bzw. deaktiviert. Weitere Informationen finden Sie unter ***Lokale Porteinstellungen für KX II konfigurieren*** (auf Seite 236).

Standardmäßig ist der lokale Standardport aktiviert und der erweiterte lokale Port deaktiviert. Wenn Sie die Reichweite des lokalen Ports erweitern möchten, aktivieren Sie den erweiterten lokalen Port, und verwenden Sie ein Kabel der Kategorie 5/5e/6, um ein DKX2-832- oder DKX2-864-Gerät mit einem Paragon II UMT, EUST, UST oder URKVMG zu verbinden.

Hinweis: Ist der erweiterte lokale Port bei den Geräten KX2-832 und KX2-864 aktiviert und der Port frei, kommt es beim Umschalten auf ein Ziel über den lokalen Port zu einer Verzögerung von 2–3 Sekunden

---

Um diese Optionen zu konfigurieren, müssen Sie über Administratorberechtigungen verfügen. Um einen Port zuzugreifen, müssen Sie nur einmal Ihren Benutzernamen und das Kennwort eingeben. Sie müssen diese Anmeldeinformationen nicht für jeden Port angeben, auf den Sie zugreifen.

Details zu den vom erweiterten lokalen Port unterstützten Geräten sowie zu den Entfernungsangaben und unterstützten CIMs finden Sie Abschnitt ***Spezifikationen*** (siehe "***Technische Daten***" auf Seite 328).

Verbindungsbeschränkungen bei den Modellen KX2-832und KX2-864

Lokaler Standardport und erweiterter lokaler Port greifen gleichzeitig auf ein Ziel zu. Lokaler Standardport und erweiterter lokaler Port nutzen Tastatur, Video und Maus gemeinsam, wenn beide aktiviert sind. Beide sind mit dem Ziel verbunden oder die Verbindung ist bei beiden unterbrochen.

Sobald entweder der lokale Standardport oder der erweiterte lokale Port deaktiviert ist, werden Tastatur, Video und Maus für die Ports deaktiviert. Es wird eine Meldung angezeigt, die darauf hinweist, dass die lokalen Ports deaktiviert wurden.

Verbindungs- und Trennungsskripts

Der KX II bietet die Möglichkeit, beim Herstellen oder Trennen der Verbindung mit einem Ziel Tastenmakroskripts auszuführen. Diese Skripts werden auf der Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) definiert und verwaltet.

Auf der Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) können Sie eigene Skripts erstellen und bearbeiten, um beim Herstellen oder Trennen der Verbindung mit Zielen zusätzliche Aktionen auszuführen. Stattdessen können Sie auch vorhandene Verbindungsskripts im XML-Dateiformat importieren. Im KX II erstellte Skripts können auch im XML-Dateiformat exportiert werden. Auf dem KX II können insgesamt 16 Skripts verarbeitet werden.

Anwenden und Entfernen von Skripts

So wenden Sie ein Skript auf Ziele an:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.

2. Wählen Sie das Skript, das auf das bzw. die Ziele angewendet werden soll, im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) aus. Auf ein Ziel kann ein Skript "On Connect" (Beim Verbinden) und ein Skript "On Disconnect" (Beim Trennen der Verbindung) angewendet werden.

   Hinweis: Den Zielen kann jeweils nur ein Skript hinzugefügt werden.

3. Wählen Sie im Abschnitt "Apply Selected Scripts to Ports" (Ausgewählte Skripts auf Ports anwenden) das bzw. die Ziele aus, auf das bzw. die Sie das Skript anwenden möchten. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche "Select All" (Alle auswählen), oder aktivieren Sie das Kontrollkästchen links neben dem jeweiligen Ziel, um das Skript nur auf bestimmte Ziele anzuwenden.
4. Klicken Sie auf "Apply Scripts" (Skripts anwenden). Sobald das Skript dem Ziel hinzugefügt wurde, wird es in der Spalte "Scripts Currently in Use" (Aktuell verwendete Skripts) im Abschnitt "Apply Selected Scripts to Ports" (Ausgewählte Skripts auf Ports anwenden) angezeigt.

So entfernen Sie ein Skript von einem Ziel:

1. Wählen Sie im Abschnitt "Apply Selected Scripts to Ports" (Ausgewählte Skripts auf Ports anwenden) das bzw. die Ziele aus, von dem bzw. denen Sie das Skript entfernen möchten. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche "Select All" (Alle auswählen), oder aktivieren Sie das Kontrollkästchen links neben dem jeweiligen Ziel, um das Skript nur von bestimmten Zielen zu entfernen.
2. Klicken Sie auf "Remove Connect Scripts" (Verbindungsskripts entfernen), um die Verbindungsskripts zu entfernen, oder auf "Remove Disconnect Scripts" (Trennungsskripts entfernen), um die Skripts zum Trennen der Verbindung zu entfernen.

Hinzufügen von Skripts

Hinweis: Sie können auch Skripts hinzufügen, die außerhalb von KX II erstellt wurden, und sie dann als XML-Dateien importieren. Siehe **Importieren und Exportieren von Skripts** *(auf Seite 246).*

So erstellen Sie ein Skript:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.
2. Klicken Sie im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) auf "Add" (Hinzufügen). Daraufhin wird die Seite "Add Connection Script" (Verbindungsskript hinzufügen) geöffnet.

3. Geben Sie einen Namen für das Skript mit maximal 32 Zeichen ein. Der Name wird nach dem Erstellen des Skripts im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) der Seite "Configure Scripts" (Skripts konfigurieren) angezeigt.
4. Wählen Sie entweder "Connect" (Verbinden) oder "Disconnect" (Trennen) als Typ des zu erstellenden Skripts aus. Verbindungsskripts werden für eine neue Verbindung oder beim Wechseln zu einem Ziel verwendet.
5. Wählen Sie die für das verwendete Ziel erforderliche Tastatur aus.
6. Wählen Sie in der Dropdownliste "Key Sets" (Tastensätze) den Tastaturtastensatz aus, mit dem Sie das Skript erstellen möchten. Sobald ein Tastensatz ausgewählt wurde, werden die ausgewählten Tastensatzoptionen in das Feld "Add" (Hinzufügen) unter der Dropdownliste "Key Sets" (Tastensätze) eingetragen.
7. Wählen Sie eine Taste im Feld "Add" (Hinzufügen) aus, und klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen), um sie in das Feld "Script" (Skript) zu verschieben. Zum Entfernen einer Taste aus dem Feld "Script" (Skript) wählen Sie die Taste aus, und klicken Sie auf "Remove" (Entfernen). Wenn Sie die Reihenfolge der Tasten ändern möchten, wählen Sie sie aus, und verwenden Sie die Symbole "Up" (Nach oben) und "Down" (Nach unten).

   Das Skript kann aus einer oder mehreren Tasten bestehen. Darüber hinaus können Sie die im Skript zu verwendenden Tasten mischen und abgleichen.

   Wählen Sie z. B. F1-F16, um den Funktionstastensatz im Feld "Add" (Hinzufügen) anzuzeigen. Wählen Sie eine Funktionstaste, und fügen Sie sie dem Feld "Script" (Skript) hinzu. Wählen Sie als Nächstes "Letters" (Buchstaben) in der Dropdownliste "Key Set" (Tastensatz) aus, und fügen Sie dem Skript eine Buchstabentaste hinzu.
8. Wahlweise können Sie Text hinzufügen, der angezeigt wird, sobald das Skript ausgeführt wird.
   a. Klicken Sie auf "Construct Script from Text" (Skript aus Text erstellen), um die Seite "Construct Script From Text" (Skript aus Text erstellen) zu öffnen.
   b. Geben Sie das Skript in das Textfeld ein. Geben Sie z. B. "Connected to Target" (Mit Ziel verbunden) ein.
   c. Klicken Sie auf der Seite "Construct Script From Text" (Skript aus Text erstellen) auf "OK".
9. Klicken Sie auf "OK", um das Skript zu erstellen.

Home > Device Settings > Connection Scripts > Add Connection Script
Add Connection Script
Script Name
Connect_Script_Target_A
Use On
Connect
Disconnect
Keyboard Type
English (US)
Key Sets
Letters
Construct Script From Text
Keys
A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
Press F6
Release F6
Press C
Release C
Add
Remove
^
v
OK
Cancel
Clear

Home > Device Settings > Connection Scripts > Modify Connection Script
Construct Script From Text
Connected to Target
OK
Cancel
Clear

Ändern von Skripts

So ändern Sie vorhandene Skripts:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.
2. Wählen Sie das zu ändernde Skript im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) aus, und klicken Sie auf "Modify" (Ändern). Die Seite befindet sich nun im Bearbeitungsmodus.
3. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor. Klicken Sie anschließend auf "OK".

Importieren und Exportieren von Skripts

Sie können nun Verbindungs- und Trennungsskripts im XML-Dateiformat importieren und exportieren. Tastaturmakros können weder im- noch exportiert werden.

Hinweis: Die Import- und Exportfunktion ist über die lokale Konsole nicht verfügbar.

Importierte Skripts können mit der Funktion "Modify" (Ändern) im KX II bearbeitet werden. Sobald ein importiertes Skript jedoch einem Port zugeordnet wird, kann es nicht mehr geändert werden. Entfernen Sie das Skript aus dem Port, um es zu ändern. Siehe ***Anwenden und Entfernen von Skripts*** (auf Seite 242).

So importieren Sie ein Skript:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.
2. Klicken Sie im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) auf "Import" (Importieren). Die Seite "Import Connection Scripts" (Verbindungsskripts importieren) wird geöffnet.
3. Wählen Sie die Einstellung zum Importieren.
   - "Skip duplicates" (Duplikate überspringen) – Bereits im KX II vorhandene Skripts werden nicht in den Import einbezogen.
   - "Overwrite duplicates" (Duplikate überschreiben) – Bereits im KX II vorhandene Skripts werden durch das neue, importierte Skript überschrieben.

- "Add duplicates with a different name" (Duplikate mit anderem Namen hinzufügen) – Doppelte Skripts werden beim Importieren umbenannt, sodass vorhandene Skripts nicht überschrieben werden. Vom KX II wird dem Dateinamen eine Zahl zugewiesen, um das Skript vom Original zu unterscheiden.

4. Verwenden Sie die Funktion zum Durchsuchen, um die zu importierenden XML-Skriptdateien zu suchen.
5. Klicken Sie auf "Import" (Importieren). Die Seite "Configuration Scripts" (Konfigurationsskripts) wird geöffnet, und die importierten Skripts werden angezeigt.

So exportieren Sie ein Trennungsskript:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Configuration Scripts" (Konfigurationsskripts). Die Seite "Configuration Scripts" (Konfigurationsskripts) wird geöffnet.
2. Wählen Sie das zu exportierende Skript im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) aus, und klicken Sie auf "Export" (Exportieren). Daraufhin wird ein Dialogfeld mit der Frage angezeigt, ob die XML-Datei geöffnet oder gespeichert werden soll.
3. Speichern Sie die XML-Datei, oder öffnen Sie sie in einem XML-Editor. Wenn Sie die XML-Datei speichern, wird sie in Ihrem Standardordner für Downloads abgelegt.

Portgruppenverwaltung

Diese Funktion wird speziell für die HP-Blade-Chassis-Konfiguration verwendet. Siehe ***Konfigurieren von HP-Blade-Chassis (Portgruppenverwaltung)*** (auf Seite 223).

Ändern der Standardeinstellung für die GUI-Sprache

Die grafische Benutzeroberfläche (GUI) von KX II unterstützt die folgenden lokalisierten Sprachen:

- Japanese (Japanisch)
- Simplified Chinese (Vereinfachtes Chinesisch)
- Traditional Chinese (Traditionelles Chinesisch)

So ändern Sie die GUI-Sprache:

1. Wählen Sie "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Language" (Sprache). Die Seite "Language Settings" (Spracheinstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie in der Dropdownliste "Language" (Sprache) die Sprache für die GUI aus.
3. Klicken Sie auf "Apply" (Übernehmen). Klicken Sie auf "Reset to Defaults" (Standardeinstellungen wiederherstellen), um die Sprache wieder auf "English" (Englisch) zurückzusetzen.

Hinweis: Sobald Sie eine neue Sprache übernehmen, wird die Online-Hilfe ebenfalls Ihrer Sprachauswahl entsprechend lokalisiert.

Kapitel 10 Sicherheitsverwaltung

In diesem Kapitel

Security Settings (Sicherheitseinstellungen) 249
Konfigurieren der IP-Zugriffssteuerung 261
SSL-Zertifikate 264
Sicherheitsmeldung 267

Security Settings (Sicherheitseinstellungen)

Auf der Seite "Security Settings" (Sicherheitseinstellungen) können Sie Anmeldebeschränkungen angeben, Benutzer blockieren, Kennwortregeln festlegen und Daten verschlüsseln und freigeben.

Für den Austausch öffentlicher und privater Schlüssel werden SSL-Zertifikate von Raritan verwendet, die zusätzliche Sicherheit bieten. Raritan-Webserverzertifikate sind selbstsigniert. Java-Applet-Zertifikate sind durch ein VeriSign-Zertifikat signiert. Die Verschlüsselung stellt sicher, dass Ihre Informationen nicht in falsche Hände geraten, und anhand dieser Zertifikate sehen Sie, dass es sich um Raritan, Inc. handelt.

So konfigurieren Sie die Sicherheitseinstellungen:

1. Wählen Sie "Security" > "Security Settings" (Sicherheit > Sicherheitseinstellungen) aus. Die Seite "Security Settings" (Sicherheitseinstellungen) wird angezeigt.
2. Aktualisieren Sie ggf. die Einstellungen unter ***Login Limitations (Anmeldebeschränkungen)*** (siehe "***Anmeldebeschränkungen***" auf Seite 250).
3. Aktualisieren Sie ggf. die Einstellungen unter ***Strong Passwords (Sichere Kennwörter)*** (auf Seite 252).
4. Aktualisieren Sie ggf. die Einstellungen für ***User Blocking (Benutzersperrung)*** (auf Seite 253).
5. Aktualisieren Sie ggf. die Einstellungen unter Encryption & Share (Verschlüsselung und Freigabe).
6. Klicken Sie auf OK.

So stellen Sie die Standardwerte wieder her:

- Klicken Sie auf "Reset to Defaults" (Standardeinstellungen wiederherstellen).

Anmeldebeschränkungen

Mithilfe von Anmeldebeschränkungen können Sie Beschränkungen für Einzelanmeldungen, die Geltungsdauer von Kennwörtern und das Abmelden inaktiver Benutzer festlegen.

Beschränkung	Beschreibung
Beschränkung für Einzelanmeldung aktivieren	Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, ist pro Benutzername immer nur eine Anmeldung zulässig. Ist es dagegen deaktiviert, kann eine Benutzername-/Kennwortkombination von mehreren Client-Workstations gleichzeitig verwendet werden, um eine Verbindung mit dem Gerät herzustellen.
"Enable Password Aging" (Erneuerung	Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, müssen alle Benutzer ihr Kennwort abhängig von

Beschränkung	Beschreibung
des Kennworts aktivieren):	der Anzahl der Tage, die Sie im Feld "Password Aging Interval" (Intervall für Kennworterneuerung) eingegeben haben, regelmäßig ändern. Dieses Feld ist aktiv und erforderlich, wenn Sie das Kontrollkästchen "Enable Password Aging" (Kennworterneuerung aktivieren) aktiviert haben. Geben Sie den Zeitraum in Tagen an, nach dessen Ablauf ein Kennwort geändert werden muss. Der Standardwert ist 60 Tage.
Inaktive Benutzer abmelden, Nach (1-365 Minuten)	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Log off idle users" (Inaktive Benutzer abmelden), um die Verbindung von Benutzern automatisch zu trennen, wenn der im Feld "After (1-365 minutes)" [Nach (1-365 Minuten)] angegebene Zeitraum abgelaufen ist. Wenn keine Tastatur- oder Mausaktivitäten stattfinden, werden alle Sitzungen und Ressourcen abgemeldet. Für virtuelle Mediensitzungen gibt es hingegen kein Zeitlimit. Das Feld "After" (Nach) dient zum Festlegen der Zeitspanne (in Minuten), nach der ein inaktiver Benutzer abgemeldet wird. Dieses Feld ist aktiv, wenn Sie das Kontrollkästchen "Log Out Idle Users" (Inaktive Benutzer abmelden) aktiviert haben. Als Feldwert können bis zu 365 Minuten eingegeben werden.

Strong Passwords (Sichere Kennwörter)

Sichere Kennwörter sorgen für eine sicherere lokale Authentifizierung des Systems. Im Bereich "Strong Passwords" (Sichere Kennwörter) können Sie das Format gültiger lokaler KX II-Kennwörter wie Mindest- und Höchstlänge, erforderliche Zeichen und Aufbewahrung des Kennwortverlaufs festlegen.

Damit ein Kennwort sicher ist, muss es eine Mindestlänge von acht Zeichen haben sowie mindestens ein alphabetisches Zeichen und ein nicht-alphabetisches Zeichen (Satzzeichen oder Ziffer) umfassen. Darüber hinaus dürfen die ersten vier Zeichen des Kennworts und des Benutzernamens nicht identisch sein.

Wenn Sie diese Option aktivieren, gelten die Regeln für sichere Kennwörter. Benutzer, deren Kennwörter nicht den Kriterien für sichere Kennwörter entsprechen, werden bei der nächsten Anmeldung automatisch aufgefordert, ihr Kennwort zu ändern. Ist das Kontrollkästchen deaktiviert, gilt nur die Standardformatvalidierung. Bei aktiviertem Kontrollkästchen sind die folgenden Felder aktiv und erforderlich:

Feld	Beschreibung
Minimum length of strong password (Mindestlänge des sicheren Kennworts)	Kennwörter müssen mindestens 8 Zeichen umfassen. Es dürfen aber bis zu 63 Zeichen sein.
Maximum length of strong password (Höchstlänge des sicheren Kennworts)	Kennwörter müssen mindestens 8 und dürfen maximal 16 Zeichen umfassen.
Enforce at least one lower case character (Mindestens einen Kleinbuchstaben erzwingen)	Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, muss das Kennwort mindestens einen Kleinbuchstaben enthalten.
Enforce at least one upper case character (Mindestens einen Großbuchstaben erzwingen)	Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, muss das Kennwort mindestens einen Großbuchstaben enthalten.
Enforce at least one numeric character (Mindestens eine Ziffer erzwingen)	Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, muss das Kennwort mindestens eine Ziffer enthalten.
Enforce at least one printable special character (Mindestens ein druckbares Sonderzeichen erzwingen)	Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, muss das Kennwort mindestens ein (druckbares) Sonderzeichen enthalten.
Number of restricted passwords based on history	Dieses Feld bezieht sich auf die Verlaufstiefe, d. h. die Anzahl vorheriger

Feld	Beschreibung
(Anzahl unzulässiger Kennwörter basierend auf Verlauf)	Kennwörter, die nicht wiederholt werden dürfen. Ein Bereich zwischen 1 und 12 ist möglich, der Standardwert liegt bei 5.

User Blocking (Benutzersperrung)

Mithilfe der Optionen unter "User Blocking" (Benutzersperrung) geben Sie die Kriterien an, anhand derer Benutzer nach der festgelegten Zahl von Anmeldefehlversuchen am Zugriff auf das System gehindert werden.

Die drei Optionen schließen sich gegenseitig aus.

Option	Beschreibung
Disabled (Deaktiviert)	Dies ist die Standardoption. Benutzer werden unabhängig von der Anzahl fehlgeschlagener Anmeldeversuche nicht blockiert.

Option	Beschreibung
Timer Lockout (Zeitliche Sperre)	Benutzern wird der Zugriff auf das System für den festgelegten Zeitraum verweigert, nachdem sie eine bestimmte Anzahl von Anmeldefehlversuchen überschritten haben. Bei dieser Option stehen die folgenden Felder zur Verfügung: ▪ Attempts (Versuche) – Geben Sie die Anzahl fehlgeschlagener Anmeldeversuche ein, nach der ein Benutzer gesperrt wird. Ein Bereich zwischen 1 und 10 ist möglich, der Standardwert liegt bei 3 Versuchen. ▪ Lockout Time (Dauer der Sperre) – Geben Sie die Zeitspanne ein, für die der Benutzer gesperrt wird. Ein Bereich zwischen 1 und 1.440 Minuten ist möglich, der Standardwert liegt bei 5 Minuten. *Hinweis: Administratoren sind von einer zeitlichen Sperre ausgenommen.*
Deactivate User-ID (Benutzer-ID deaktivieren)	Diese Option legt fest, dass dem Benutzer nach der Anzahl der im Feld "Failed Attempts" (Fehlversuche) angegebenen Anmeldefehlversuche der Zugriff auf das System verweigert wird. ▪ Failed Attempts (Fehlversuche) – Geben Sie die Anzahl der Anmeldefehlversuche ein, nach der die Benutzer-ID eines Benutzers deaktiviert wird. Dieses Feld steht zur Verfügung, wenn Sie die Option "Deactivate User-ID" (Benutzer-ID deaktivieren) wählen. Der gültige Bereich liegt zwischen 1 und 10. Wenn eine Benutzer-ID nach der angegebenen Anzahl der Anmeldefehlversuche deaktiviert wird, muss der Administrator das Benutzerkennwort ändern und das Benutzerkonto wieder aktivieren, indem er auf der Seite "User" (Benutzer) das Kontrollkästchen "Active" (Aktiv) aktiviert.

Encryption & Share (Verschlüsselung und Freigabe)

Mithilfe der Einstellungen unter "Encryption & Share" (Verschlüsselung und Freigabe) können Sie die Art der Verschlüsselung, PC- und VM-Freigabemodi sowie die Art der Zurücksetzung festlegen, wenn die Taste "Reset" (Zurücksetzen) an der KX II-Einheit gedrückt wird.

WARNUNG: Wenn Sie einen Verschlüsselungsmodus auswählen, der von Ihrem Browser nicht unterstützt wird, können Sie von Ihrem Browser aus nicht auf KX II zugreifen.

1. Wählen Sie eine Option aus der Dropdownliste "Encryption Mode" (Verschlüsselungsmodus) aus. Wenn Sie einen Verschlüsselungsmodus ausgewählt haben, wird eine Warnung angezeigt, dass Sie keine Verbindung zu KX II mehr herstellen können, falls Ihr Browser den gewählten Modus nicht unterstützt. Die Warnung lautet "When the Encryption Mode is specified please ensure that your browser supports this encryption mode; otherwise you will not be able to connect to the KX II" (Wenn Sie den Verschlüsselungsmodus festlegen, stellen Sie sicher, dass Ihr Browser diesen unterstützt, ansonsten können Sie keine Verbindung zu KX II herstellen).

Verschlüsselungsmodus	Beschreibung
Automatisch	Dies ist die empfohlene Option. KX II verwendet automatisch das höchstmögliche Verschlüsselungsniveau. Sie *müssen* "Auto" (Automatisch) auswählen, damit Gerät und Client erfolgreich die verwendeten FIPS-konformen Algorithmen verarbeiten können.

Verschlüsselungs modus	Beschreibung
RC4	Sichert Benutzernamen, Kennwörter und KVM-Daten einschließlich Videoübertragungen mithilfe der Verschlüsselungsmethode "RSA RC4". Dies ist ein 128-Bit-SSL-Protokoll (Secure Sockets Layer), das während der Anfangsverbindungsauthentifizierung einen privaten Kommunikations-Channel zwischen dem KX II-Gerät und dem Remote-PC bereitstellt. Wenn Sie den Modus FIPS 140-2 aktivieren und RC4 ausgewählt wurde, erhalten Sie eine Fehlermeldung. Im Modus FIPS 140-2 ist RC4 nicht verfügbar.
AES-128	Der Advanced Encryption Standard (AES) ist eine Spezifikation des National Institute of Standards and Technology (USA) für die Verschlüsselung elektronischer Daten. 128 ist die Schlüssellänge. Achten Sie bei Auswahl dieser Option darauf, dass sie von Ihrem Browser unterstützt wird, da Sie sonst keine Verbindung herstellen können. Weitere Informationen finden Sie unter ***Prüfen Ihres Browsers auf AES-Verschlüsselung*** (auf Seite 259).
AES-256	Der Advanced Encryption Standard (AES) ist eine Spezifikation des National Institute of Standards and Technology (USA) für die Verschlüsselung elektronischer Daten. 256 ist die Schlüssellänge. Achten Sie bei Auswahl dieser Option darauf, dass sie von Ihrem Browser unterstützt wird, da Sie sonst keine Verbindung herstellen können. Weitere Informationen finden Sie unter ***Prüfen Ihres Browsers auf AES-Verschlüsselung*** (auf Seite 259).

Hinweis: Der MPC verwendet immer das höchste Verschlüsselungsniveau und entspricht der Einstellung unter "Encryption Mode" (Verschlüsselungsmodus), wenn diese nicht auf "Auto" eingestellt ist.

Hinweis: Wenn Sie Windows XP® mit Service Pack 2 verwenden, kann der Internet Explorer® 7 keine Remoteverbindung zu KX II herstellen, wenn die AES-128-Verschlüsselung verwendet wird.

2. Apply Encryption Mode to KVM and Virtual Media (Verschlüsselungsmodus auf KVM und virtuelle Medien anwenden): Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, wird der gewählte Verschlüsselungsmodus auf KVM und virtuelle Medien angewendet. Nach der Authentifizierung werden die KVM- und virtuellen Mediendaten ebenfalls mit der 128-Bit-Verschlüsselung übertragen.
3. Für das Arbeiten in Regierungs- und anderen Hochsicherheitsumgebungen muss der Modus FIPS 140-2 durch Aktivieren des Kontrollkästchens "Enable FIPS 140-2" (Aktivieren von FIPS 140-2) ausgewählt werden. Weitere Informationen zur Aktivierung von FIPS 140-2 finden Sie unter ***Aktivieren von FIPS 140-2*** (auf Seite 259).
4. PC Share Mode (PC-Freigabemodus): Bestimmt den globalen gleichzeitigen KVM-Remotezugriff und ermöglicht bis zu acht Remotebenutzern die gleichzeitige Anmeldung bei einer KX II-Einheit sowie die gleichzeitige Anzeige und Steuerung desselben Zielservers über das Gerät. Klicken Sie auf die Dropdownliste, um eine der folgenden Optionen auszuwählen:
   - Private (Privat) – Keine PC-Freigabe. Dies ist der Standardmodus. Jeder Zielserver ist jeweils nur für einen Benutzer exklusiv zugänglich.
   - PC-Share (PC-Freigabe) – Bis zu acht Benutzer (Administratoren oder Nicht-Administratoren) können gleichzeitig auf KVM-Zielserver zugreifen. Jeder Remotebenutzer besitzt dieselbe Kontrolle über Tastatur und Maus. Beachten Sie jedoch, dass eine ungleichmäßige Steuerung auftritt, wenn ein Benutzer seine Tastatur- bzw. Mauseingabe nicht unterbricht.
5. Wählen Sie bei Bedarf den Modus "VM Share" (VM-Freigabe) aus. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn der PC-Freigabemodus aktiviert wurde. Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, werden virtuelle Medien für mehrere Benutzer freigegeben, d. h. diese können gemeinsam auf dieselbe virtuelle Mediensitzung zugreifen. Standardmäßig ist dieses Kontrollkästchen deaktiviert.
6. Wählen Sie bei Bedarf den Modus "Local Device Reset" (Lokales Gerät zurücksetzen) aus. Diese Option legt fest, welche Maßnahmen ergriffen werden, wenn die Taste zum Zurücksetzen der Hardware auf der Rückseite des Geräts gedrückt wird. Weitere Informationen finden Sie unter ***Zurücksetzen von KX II mithilfe der Taste "Reset" (Zurücksetzen)*** (siehe "***Zurücksetzen des KX II mithilfe der Taste "Reset" (Zurücksetzen)***" auf Seite 326). Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:

Modus zum Zurücksetzen eines lokalen Geräts	Beschreibung
Enable Local Factory Reset (Lokale Werkrücksetzung	Setzt das KX II-Gerät auf die werksseitigen Standardeinstellungen zurück.

Modus zum Zurücksetzen eines lokalen Geräts	Beschreibung
aktivieren, Standardeinstellung)	
Enable Local Admin Password Reset (Lokale Administrator-Kennwortrücksetzung aktivieren)	Setzt nur das Kennwort des lokalen Administrators zurück. Das Kennwort wird auf "raritan" zurückgesetzt.
Disable All Local Resets (Alle lokalen Rücksetzungen deaktivieren)	Es wird keine Rücksetzungsmaßnahme ergriffen.

Hinweis: Wenn Sie P2CIM-AUSBDUAL oder P2CIM-APS2DUAL zum Anschließen eines Ziels an zwei KX II verwenden und der private Zugriff auf die Ziele erforderlich ist, muss für beide KVM-Switches die Option "Private" (Privat) als PC-Freigabemodus ausgewählt werden.

Zusätzliche Informationen zur Verwendung von Paragon CIMs mit KX II finden Sie unter ***Unterstützte Paragon-CIMS und Konfigurationen*** (auf Seite 337).

Prüfen Ihres Browsers auf AES-Verschlüsselung

KX II unterstützt AES-256. Falls Sie wissen möchten, ob Ihr Browser AES verwendet, erkundigen Sie sich beim Hersteller, oder navigieren Sie mithilfe des Browsers und der zu prüfenden Verschlüsselungsmethode zu folgender Website: https://www.fortify.net/sslcheck.html. Diese Website erkennt die Verschlüsselungsmethode Ihres Browsers und zeigt einen entsprechenden Bericht an.

Hinweis: Die AES-128-Bit- oder -256-Bit-Verschlüsselung wird vom Internet Explorer® 6 nicht unterstützt.

Voraussetzungen und unterstützte Konfigurationen für die AES-256-Bit-Verschlüsselung

Die AES-256-Bit-Verschlüsselung wird nur von folgenden Webbrowsern unterstützt:

- Firefox® 2.0.0.x und 3.0 x und höher
- Internet Explorer 7 und 8

Für die AES-256-Bit-Verschlüsselung müssen außerdem die Sicherheitsrichtliniendateien für eine unbeschränkte Schlüssellänge der Java™ Cryptography Extension® (JCE®) installiert werden.

Diese sogenannten "Unlimited Strength Jurisdiction Policy Files" der verschiedenen JRE™-Versionen finden Sie unter folgendem Link im Bereich "Other Downloads" (Weitere Downloads):

- JRE1.6 - http://java.sun.com/javase/downloads/index_jdk5.jsp

Aktivieren von FIPS 140-2

Für das Arbeiten in Regierungs- und anderen Hochsicherheitsumgebungen ist es möglicherweise erforderlich, den Modus FIPS 140-2 zu aktivieren. KX II verfügt über ein integriertes FIPS 140-2-validiertes kryptografisches Modul, das gemäß Abschnitt G.5 der FIPS 140-2 Implementation Guidance auf einer Linux®-Plattform ausgeführt wird. Nach der Aktivierung dieses Moduls muss der private Schlüssel, der zur Generierung des SSL-Zertifikats verwendet wird, intern erzeugt werden. Dieser kann nicht heruntergeladen oder exportiert werden.

So aktivieren Sie FIPS 140-2:

1. Öffnen Sie die Seite "Security Settings" (Sicherheitseinstellungen).

2. Aktivieren Sie den FIPS 140-2-Modus, indem Sie im Abschnitt "Encryption & Share" (Verschlüsselung & Freigabe) der Seite "Security Settings" (Sicherheitseinstellungen) das Kontrollkästchen "Enable FIPS 140-2" (Aktivieren von FIPS 140-2) aktivieren. Sie nutzen FIPS 140-2-zugelassene Algorithmen für die externe Kommunikation, sobald Sie sich im FIPS 140-2-Modus befinden. Das kryptografische FIPS-Modul wird für die Verschlüsselung von KVM-Sitzungsdaten verwendet. Dabei handelt es sich um Video-, Tastatur-, Maus- und Smart Card-Daten sowie um die Daten von virtuellen Medien.
3. Neustart der KX II-Einheit **Erforderlich**

   Sobald der FIPS-Modus aktiviert ist, wird im Abschnitt "Device Information" (Geräteinformationen) im linken Fenster der Bildschirmanzeige "FIPS Mode: Enabled" (FIPS-Modus aktiviert) angezeigt.

   Zusätzliche Sicherheit bietet das Erzeugen einer neuen Zertifikatsregistrierungsanforderung, nachdem der FIPS-Modus aktiviert wurde. Diese wird mithilfe des erforderlichen Schlüsselcodes erzeugt. Laden Sie das Zertifikat hoch, nachdem es signiert wurde, oder erzeugen Sie ein selbstsigniertes Zertifikat. Der SSL-Zertifikatstatus wird von "Not FIPS Mode Compliant" (Nicht FIPS-konform) zu "FIPS Mode Compliant" (FIPS-konform) aktualisiert.

   Ist der FIPS-Modus aktiviert, können keine Schlüsseldateien herunter- oder hochgeladen werden. Die aktuell erzeugte CSR wird der Schlüsseldatei intern zugeordnet. Das SSL-Zertifikat der CA und der zugehörige private Schlüssel sind nicht in der vollständigen Wiederherstellung der gesicherten Datei enthalten. Der Schlüssel kann nicht von KX II exportiert werden.

Anforderungen für die Unterstützung von FIPS 140-2

KX II unterstützt FIPS 140-20-zugelassene Verschlüsselungsalgorithmen. Dadurch können SSL-Server und Client erfolgreich die für die verschlüsselte Sitzung verwendete Verschlüsselungsfolge verarbeiten, sobald ein Client exklusiv für den Modus FIPS 140-2 konfiguriert ist.

Im Folgenden finden Sie Hinweise zur Verwendung von FIPS 140-2 mit KX II:

KX II

- Nehmen Sie auf der Seite Security Settings (Sicherheitseinstellungen) für "Encryption & Share" (Verschlüsselung & Freigabe) die Einstellung auf "Auto" (Automatisch) vor. Siehe ***Encryption & Share (Verschlüsselung und Freigabe)*** (auf Seite 255).

Microsoft-Client

- Am Client-Computer und im Internet Explorer muss "FIPS 140-2" aktiviert sein.

So aktivieren Sie "FIPS 140-2" auf einem Windows-Client:

1. Wählen Sie "Systemsteuerung" > "Verwaltung" > "Lokale Sicherheitsrichtline" aus, um das Dialogfeld "Lokale Sicherheitseinstellungen" zu öffnen.
2. Wählen Sie in der Navigationsstruktur "Lokale Richtlinien" > "Sicherheitsoptionen" aus.
3. Aktivieren Sie "Systemkryptografie: FIPS-konformen Algorithmus für Verschlüsselung, Hashing und Signierung verwenden".
4. Starten Sie den Client-Computer neu.

So aktivieren Sie "FIPS 140-2" im Internet Explorer:

1. Wählen Sie im Internet Explorer "Extras" > "Internetoptionen", und klicken Sie auf die Registerkarte "Erweitert".
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "TLS 1.0 verwenden".
3. Starten Sie den Browser neu.

Konfigurieren der IP-Zugriffssteuerung

Mithilfe der IP-Zugriffssteuerung können Sie den Zugriff auf KX II steuern. Durch das Einrichten einer globalen Zugriffssteuerungsliste (Access Control List, ACL) stellen Sie sicher, dass das Gerät nicht auf Pakete von unzulässigen IP-Adressen antwortet. Die IP-Zugriffssteuerung funktioniert global und betrifft die gesamte KX II-Einheit. Sie können den Zugriff auf das Gerät jedoch auch auf Gruppenebene steuern. Weitere Informationen zur Steuerung auf Gruppenebene finden Sie unter ***Gruppenbasierte IP-ACL (IP-Zugriffssteuerungsliste)*** (auf Seite 149).

Wichtig: Die IP-Adresse "127.0.0.1" wird vom lokalen Port der KX II-Einheit verwendet. Beim Erstellen der IP-Zugriffssteuerungsliste darf sich 127.0.0.1 nicht im Bereich der gesperrten IP-Adressen befinden, sonst können Sie nicht auf den lokalen Port der KX II-Einheit zugreifen.

So verwenden Sie die IP-Zugriffssteuerung:

1. Öffnen Sie die Seite "IP Access Control" (IP-Zugriffssteuerung), indem Sie "Security" > "IP Access Control" (Sicherheit > IP-Zugriffssteuerung) auswählen. Die Seite "IP Access Control" (IP-Zugriffssteuerung) wird angezeigt.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Enable IP Access Control" (IP-Zugriffssteuerung aktivieren), um die IP-Zugriffssteuerung sowie die restlichen Felder auf der Seite zu aktivieren.

3. Wählen Sie unter "Default Policy" (Standardrichtlinie) eine der im Folgenden genannten Optionen. Damit legen Sie fest, welche Maßnahme für IP-Adressen, die außerhalb der von Ihnen festgelegten Bereiche liegen, ergriffen werden soll.
   - Accept (Akzeptieren) – Diese IP-Adressen können auf das KX II-Gerät zugreifen.
   - Drop (Ablehnen) – Diesen IP-Adressen wird der Zugriff auf das KX II-Gerät verweigert.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

So fügen Sie Regeln hinzu:

1. Geben Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske im Feld "IPv4/Mask" (IPv4/Maske) oder "Pv6/Prefix Length" (Pv6/Präfixlänge) ein.

   Hinweis: Die IP-Adresse sollte unter Verwendung der CIDR-Notation (Classless Inter-Domain Routing) eingegeben werden. (Hierbei werden die ersten 24 Bits als Netzwerkadresse verwendet.)

2. Wählen Sie in der Dropdownliste "Policy" (Richtlinie) eine Richtlinie aus.
3. Klicken Sie auf "Append" (Anfügen). Die Regel wird unten in der Liste hinzugefügt.

So fügen Sie eine Regel ein:

1. Geben Sie im Feld "Rule #" (Regelnummer) eine Regelnummer ein. Diese ist für den Befehl "Insert" (Einfügen) erforderlich.
2. Geben Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske im Feld "IPv4/Mask" (IPv4/Maske) oder "Pv6/Prefix Length" (Pv6/Präfixlänge) ein.
3. Wählen Sie in der Dropdownliste "Policy" (Richtlinie) eine Richtlinie aus.
4. Klicken Sie auf "Insert" (Einfügen). Wenn die eingegebene Regelnummer einer bereits vorhandenen entspricht, wird die neue Regel vor der vorhandenen Regel eingefügt, und alle Regeln werden um eine Position nach unten verschoben.

Tipp: Mithilfe der Regelnummern können Sie die Reihenfolge, in der die Regeln erstellt werden, besser steuern.

So ersetzen Sie eine Regel:

1. Geben Sie die zu ersetzende Regelnummer an.

2. Geben Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske im Feld "IPv4/Mask" (IPv4/Maske) oder "Pv6/Prefix Length" (Pv6/Präfixlänge) ein.
3. Wählen Sie in der Dropdownliste "Policy" (Richtlinie) eine Richtlinie aus.
4. Klicken Sie auf "Replace" (Ersetzen). Ihre neue Regel ersetzt die ursprüngliche Regel mit derselben Regelnummer.

So löschen Sie eine Regel:

1. Geben Sie die zu löschende Regelnummer an.
2. Klicken Sie auf "Delete" (Löschen).
3. Sie werden aufgefordert, den Löschvorgang zu bestätigen. Klicken Sie auf OK.

SSL-Zertifikate

Das SSL-Protokoll (Secure Socket Layer) wird für den gesamten verschlüsselten Netzwerkdatenverkehr zwischen KX II und einem mit der Einheit verbundenen Client verwendet. Wenn eine Verbindung hergestellt wird, muss sich KX II gegenüber einem Client, der ein kryptografisches Zertifikat verwendet, identifizieren.

Es kann eine Zertifikatsregistrierungsanforderung (Certificate Signing Request, CSR) erzeugt und ein von der Zertifizierungsstelle (Certificate Authority, CA) signiertes Zertifikat auf dem KX II-Gerät installiert werden. Die CA prüft die Identität des Absenders der CSR. Anschließend sendet die CA ein signiertes Zertifikat an den Absender. Das Zertifikat mit der Signatur der renommierten CA wird verwendet, um für die Identität des Zertifikatsinhabers zu bürgen.

So erstellen und installieren Sie ein SSL-Zertifikat:

1. Wählen Sie "Security" > "SSL Certificate" (Sicherheit > SSL-Zertifikat) aus.
2. Füllen Sie die folgenden Felder aus:
   a. Common Name (Allgemeiner Name) – Der Netzwerkname der KX II-Einheit, wenn diese im Benutzernetzwerk installiert wurde (normalerweise der vollqualifizierte Domainname). Dieser ist mit dem Namen identisch, der für den Zugriff auf KX II über einen Webbrowser verwendet wird, allerdings ohne das Präfix "http://". Sollte der hier angegebene Name nicht dem tatsächlichen Netzwerknamen entsprechen, wird im Browser eine Sicherheitswarnung angezeigt, wenn über HTTPS auf KX II zugegriffen wird.
   b. Organizational Unit (Organisationseinheit) – In diesem Feld wird angegeben, zu welcher Abteilung der Organisation das KX II-Gerät gehört.
   c. Organization (Organisation) – Der Name der Organisation, zu der das KX II-Gerät gehört.
   d. Locality/City (Lokalität/Stadt) – Die Stadt, in der sich die Organisation befindet.
   e. State/Province (Bundesland/Region) – Das Bundesland oder die Region, in dem/der sich die Organisation befindet.
   f. Country (ISO code) [Land (ISO-Code)] – Das Land, in dem sich die Organisation befindet. Der ISO-Code ist der aus zwei Buchstaben bestehende Code der Internationalen Organisation für Normung, z. B. "DE" für Deutschland oder "US" für die USA.

g. Challenge Password (Challenge-Kennwort) – Einige Zertifizierungsstellen verlangen ein Challenge-Kennwort für die Authentifizierung von späteren Änderungen des Zertifikats (z. B. Widerruf des Zertifikats). Die Mindestlänge dieses Kennworts beträgt vier Zeichen.

h. Confirm Challenge Password (Challenge-Kennwort bestätigen) – Bestätigung des Challenge-Kennworts.

i. Email (E-Mail) – Die E-Mail-Adresse einer Kontaktperson, die für KX II und dessen Sicherheit verantwortlich ist.

j. Key Length (Schlüssellänge) – Die Länge des erzeugten Schlüssels in Bits. Die Standardlänge ist 1024.

k. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Create a Self-Signed Certificate" (Selbst signiertes Zertifikat erstellen) (falls zutreffend).

3. Klicken Sie auf "Create" (Erstellen), um die Zertifikatsregistrierungsanforderung (Certificate Signing Request, CSR) zu erzeugen.

So laden Sie ein CSR-Zertifikat herunter:

1. Sie können die CSR und die Datei, die den bei der Erzeugung verwendeten privaten Schlüssel enthalten, herunterladen, indem Sie auf die Schaltfläche "Download" (Herunterladen) klicken.

Hinweis: Die CSR und die Datei für den privaten Schlüssel gehören zusammen und sollten auch dementsprechend verwendet werden. Wenn das signierte Zertifikat nicht mit dem bei der Erzeugung der ursprünglichen CSR verwendeten privaten Schlüssel übereinstimmt, kann das Zertifikat nicht verwendet werden. Dies gilt für das Hoch- und Herunterladen der CSR und den Dateien für den privaten Schlüssel.

2. Senden Sie die gespeicherte CSR zur Zertifizierung an eine Zertifizierungsstelle. Sie erhalten von dieser das neue Zertifikat.

So laden Sie eine CSR hoch:

1. Laden Sie das Zertifikat für KX II hoch, indem Sie auf die Schaltfläche "Upload" (Hochladen) klicken.

Hinweis: Die CSR und die Datei für den privaten Schlüssel gehören zusammen und sollten auch dementsprechend verwendet werden. Wenn das signierte Zertifikat nicht mit dem bei der Erzeugung der ursprünglichen CSR verwendeten privaten Schlüssel übereinstimmt, kann das Zertifikat nicht verwendet werden. Dies gilt für das Hoch- und Herunterladen der CSR und den Dateien für den privaten Schlüssel.

Nach Abschluss dieser drei Schritte verfügt KX II über ein eigenes Zertifikat zur Identifizierung gegenüber den Clients.

Wichtig: Wenn Sie die CSR auf der KX II-Einheit löschen, kann diese nicht wiederhergestellt werden. Wenn Sie sie versehentlich gelöscht haben, müssen Sie die drei oben beschriebenen Schritte erneut durchführen. Um dies zu vermeiden, verwenden Sie die Downloadfunktion, sodass Sie über eine Kopie der CSR und des privaten Schlüssels verfügen.

Sicherheitsmeldung

KX II ermöglicht Ihnen, eine Sicherheitsmeldung zum Anmeldeprozess von KX II hinzuzufügen. Wenn diese Funktion aktiviert ist, müssen Benutzer vor dem Zugriff auf >ProductName< die Sicherheitsvereinbarung akzeptieren oder ablehnen. Die in einer Sicherheitsmeldung enthaltenen Informationen werden im Dialogfeld "Restricted Service Agreement" (Eingeschränkte Dienstvereinbarung) angezeigt, nachdem Benutzer nach Eingabe Ihrer Anmeldeinformationen auf KX II zugegriffen haben.

Die Überschrift und der Text der Sicherheitsmeldung kann angepasst werden, oder Sie können den Standardtext verwenden. Die Sicherheitsmeldung kann auch so konfiguriert werden, dass Benutzer die Sicherheitsvereinbarung akzeptieren müssen, bevor sie auf KX II zugreifen, oder die Sicherheitsmeldung kann einfach nach dem Anmeldevorgang angezeigt werden. Wenn die Funktion zum Akzeptieren oder Ablehnen aktiviert ist, wird die Auswahl des Benutzers im Prüfprotokoll protokolliert.

So konfigurieren Sie eine Sicherheitsmeldung:

1. Klicken Sie auf "Security" > "Banner" (Sicherheit > Meldung), um die Seite "Banner" (Meldung) zu öffnen.
2. Wählen Sie "Display Restricted Service Banner" (Meldung für eingeschränkten Dienst anzeigen) aus, um die Funktion zu aktivieren.
3. Wenn Benutzer die Meldung vor dem Anmeldeprozess bestätigen sollen, wählen Sie "Require Acceptance of Restricted Service Banner" (Akzeptieren der Meldung für eingeschränkten Dienst erforderlich) aus. Um die Meldung zu akzeptieren, müssen Benutzer ein Kontrollkästchen aktivieren. Wenn Sie diese Einstellung nicht aktivieren, wird die Sicherheitsmeldung nach der Anmeldung des Benutzers nur angezeigt. In diesem Fall ist keine Bestätigung durch den Benutzer erforderlich.
4. Ändern Sie ggf. den Namen der Meldung. Diese Informationen werden den Benutzern als Teil der Meldung angezeigt. Es können bis zu 64 Zeichen verwendet werden.
5. Bearbeiten Sie die Informationen im Textfeld "Restricted Services Banner" (Meldung zum eingeschränkten Dienst). Sie können maximal 6000 Zeichen eingeben oder eine Textdatei hochladen. Führen Sie hierfür einen der folgenden Schritte aus:
   a. Bearbeiten Sie den Text, indem Sie manuell in das Textfeld tippen. Klicken Sie auf OK.

b. Laden Sie Informationen aus einer .txt-Datei hoch, indem Sie das Optionsfeld "Restricted Services Banner File" (Datei für Sicherheitsmeldung für eingeschränkte Dienste) auswählen und auf "Browse" (Durchsuchen) klicken, um die Datei zu suchen und hochzuladen. Klicken Sie auf OK. Nachdem die Datei hochgeladen wurde, wird der Text aus der Datei im Textfeld "Restricted Services Banner Message" (Meldung zum eingeschränkten Dienst) angezeigt.

Hinweis: Eine Textdatei kann nicht vom lokalen Port hochgeladen werden.

Kapitel 11 Wartung

In diesem Kapitel

Audit Log (Prüfprotokoll) 269
Device Information (Geräteinformationen) 270
Backup/Restore (Sicherung/Wiederherstellung) 272
USB Profile Management (USB-Profilverwaltung) 275
Aktualisieren von CIMs 277
Aktualisieren der Firmware 277
Upgrade History (Aktualisierungsverlauf) 281
Neustart der KX II-Einheit 281
Beenden der CC-SG-Verwaltung 283

Audit Log (Prüfprotokoll)

Alle KX II-Systemereignisse werden protokolliert. Das Prüfprotokoll kann bis zu 2 K Daten speichern, bevor die ältesten Einträge überschrieben werden. Zur Vermeidung des Verlusts von Prüfprotokolldaten exportieren Sie die Daten an einen Syslog-Server oder SNMP Manager. Konfigurieren Sie den Syslog-Server oder SNMP-Manager auf der Seite "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Event Management" (Ereignisverwaltung). Informationen darüber, welche Daten im Prüfprotokoll und im Syslog erfasst werden, finden Sie unter ***Im Prüfprotokoll und im Syslog erfasste Ereignisse*** (auf Seite 353).

So zeigen Sie das Prüfprotokoll für Ihre KX II-Einheit an:

1. Wählen Sie **Maintenance > Audit Log** (Wartung > Prüfprotokoll). Die Seite "Audit Log" (Prüfprotokoll) wird angezeigt.

   Die Seite "Audit Log" (Prüfprotokoll) enthält Ereignisse sortiert nach Datum und Uhrzeit, wobei die letzten Ereignisse zuerst aufgeführt werden. Das Prüfprotokoll enthält die folgenden Informationen:

   - Date (Datum) – Datum und Uhrzeit des Ereignisses, basierend auf dem 24-h-Zeitformat.
   - Event (Ereignis) – Der Ereignisname, wie er auf der Seite "Event Management" (Ereignisverwaltung) aufgeführt wird.
   - Description (Beschreibung) – Detaillierte Beschreibung des Ereignisses.

So speichern Sie das Prüfprotokoll:

Hinweis: Sie können das Prüfprotokoll nur mithilfe der KX II-Remotekonsole speichern, nicht jedoch mit der lokalen Konsole.

1. Klicken Sie auf "Save to File" (Speichern unter). Ein Dialogfeld zum Speichern der Datei wird angezeigt.

2. Wählen Sie einen Dateinamen und Speicherort aus, und klicken Sie auf "Save" (Speichern). Das Prüfprotokoll wird mit dem festgelegten Namen lokal am ausgewählten Ort auf dem Client-Computer gespeichert.

So blättern Sie durch das Prüfprotokoll:

- Verwenden Sie die Links **[Older]** ([Älter]) und **[Newer]** ([Neuer]).

Device Information (Geräteinformationen)

Die Seite "Device Information" (Geräteinformationen) enthält detaillierte Angaben zu Ihrem KX II-Gerät und den verwendeten CIMs. Diese Informationen benötigen Sie, wenn Sie sich mit dem technischen Kundendienst von Raritan in Verbindung setzen.

So zeigen Sie Informationen zu Ihrer KX II-Einheit und den CIMs an:

- Wählen Sie "Maintenance > Device Information" (Wartung > Geräteinformationen). Die Seite "Device Information" (Geräteinformationen) wird angezeigt.

Zu der KX II-Einheit werden folgende Informationen angezeigt:

- Model (Modell)
- Hardware Revision (Hardware-Revision)
- Firmware Version (Firmware-Version)
- Serial Number (Seriennummer)
- MAC Address (MAC-Adresse)

Zu den verwendeten CIMs werden folgende Informationen angezeigt:

- Port (Number) [Port (Nummer)]
- Name
- "Type of CIM" (CIM-Typ) – DCIM, PCIM, Gestell-PDU oder VM
- Firmware Version (Firmware-Version)
- "Serial Number of the CIM" (Seriennummer des CIM) – Diese Nummer wird für folgende unterstützte CIMs direkt aus dem CIM abgerufen:
  - P2CIM-PS2
  - P2CIM-APS2DUAL
  - P2CIM-AUSBDUAL
  - P2CIM-AUSB
  - P2CIM-SUN
  - P2CIM-SUSB

- P2CIM-SER
- DCIM-PS2
- DCIM-USB
- DCIM-USBG2
- DCIM-SUN
- DCIM-SUSB

Device Information

Model:	DKX2-232
Hardware Revision:	0x48
Firmware Version:	2.4.0.3.399
Serial Number:	HKB7500230
MAC Address:	00:0d:5d:03:cc:b5

CIM Information

Port	Name	Type	Firmware Version	Serial Number
5	SE-KX2-232-LP-	PCIM	N/A	XXX9900169
6	Target Win XP	Dual-VM	3A86	PQ20304596
9	W2K3 Server	Dual-VM	3A86	PQ28350007
18	Win XP 2.4GHz P4 504MB	VM	2A7E	HUW7553560

Backup/Restore (Sicherung/Wiederherstellung)

Auf der Seite "Backup/Restore" (Sicherung/Wiederherstellung) können Sie die Einstellungen und die Konfiguration der KX II-Einheit sichern und wiederherstellen.

Dieses Feature dient nicht nur der Gewährleistung der Geschäftskontinuität, sondern Sie können damit auch viel Zeit sparen. So können Sie Ihrem Team beispielsweise schnell von einer anderen KX II-Einheit aus Zugriff gewähren, indem Sie die Benutzerkonfigurationseinstellungen des verwendeten KX II-Geräts sichern und auf dem neuen KX II-Gerät wiederherstellen. Sie können auch eine KX II-Einheit einrichten und deren Konfiguration auf mehrere andere KX II-Geräte kopieren.

So greifen Sie auf die Seite „Backup/Restore“ (Sicherung/Wiederherstellung) zu:

- Wählen Sie "Maintenance > Backup/Restore" (Wartung > Sicherung/Wiederherstellung). Die Seite "Backup/Restore" (Sicherung/Wiederherstellung) wird angezeigt.

Hinweis: Es wird immer das komplette System gesichert. Bei der Wiederherstellung können Sie zwischen einer vollständigen und einer teilweisen Wiederherstellung wählen.

Wenn Sie Firefox® oder Internet Explorer® 5 (oder älter) zur Sicherung Ihres KX II verwenden:

1. Klicken Sie auf "Backup" (Sichern). Das Dialogfeld "File Download" (Datei-Download) wird angezeigt.

2. Klicken Sie auf "Save" (Speichern). Das Dialogfeld "Save As" (Speichern unter) wird angezeigt.
3. Wählen Sie einen Speicherort aus, geben Sie einen Dateinamen an, und klicken Sie auf "Save" (Speichern). Das Dialogfeld "Download Complete" (Download abgeschlossen) wird angezeigt.
4. Klicken Sie auf "Close" (Schließen). Die Sicherungsdatei wird unter dem festgelegten Namen lokal am ausgewählten Ort auf dem Client-Computer gespeichert.

Wenn Sie Internet Explorer 6 (oder höher) zur Sicherung Ihres KX II verwenden:

1. Klicken Sie auf "Backup" (Sichern). Das Dialogfeld "File Download" (Dateidownload) mit der Schaltfläche "Open" (Öffnen) wird angezeigt. Klicken Sie nicht auf "Open" (Öffnen).

   Bei Internet Explorer 6 (oder höher) wird Internet Explorer als Standardanwendung zum Öffnen von Dateien verwendet. Sie werden aufgefordert, die Datei zu öffnen oder sie zu speichern. Um dies zu verhindern, müssen Sie eine Änderung vornehmen, sodass WordPad® als Standardanwendung zum Öffnen von Dateien verwendet wird.
2. Dies funktioniert wie folgt:
   a. Speichern Sie die Sicherungsdatei. Die Sicherungsdatei wird unter dem festgelegten Namen lokal am ausgewählten Ort auf dem Client-Computer gespeichert.
   b. Ist die Datei gespeichert, navigieren Sie zu dieser und klicken mit der rechten Maustaste darauf. Klicken Sie im dem Kontextmenü auf "Eigenschaften".
   c. Klicken Sie auf der Registerkarte "Allgemein" auf die Schaltfläche "Ändern", und wählen Sie im angezeigten Dialogfeld "WordPad" aus.

So stellen Sie die KX II-Einheit wieder her:

WARNUNG: Gehen Sie bei der Wiederherstellung Ihrer KX II-Einheit auf eine frühere Version vorsichtig vor. Die bei der Sicherung gespeicherten Benutzernamen und Kennwörter werden wiederhergestellt. Wenn Sie sich nicht mehr an die alten Anmeldedaten für den Administrator erinnern können, wird Ihnen der Zugriff auf die KX II-Einheit verweigert.

Falls Sie zum Zeitpunkt der Sicherung eine andere IP-Adresse verwendet haben, wird auch diese wiederhergestellt. Wenn Sie DHCP konfiguriert haben, sollten Sie diesen Vorgang nur ausführen, wenn Sie Zugriff auf den lokalen Port haben, um nach der Aktualisierung die IP-Adresse zu prüfen.

1. Wählen Sie eine Wiederherstellungsart aus:

- Full Restore (Vollständige Wiederherstellung) – Das gesamte System wird wiederhergestellt. Wird normalerweise für herkömmliche Sicherungs- und Wiederherstellungszwecke verwendet.
- Protected Restore (Geschützte Wiederherstellung) – Alle Daten werden wiederhergestellt, mit Ausnahme von gerätespezifischen Informationen wie IP-Adresse, Name usw. Mit dieser Option können Sie eine KX II-Einheit einrichten und deren Konfiguration auf mehrere andere KX II-Geräte kopieren.
- Custom Restore (Benutzerdefinierte Wiederherstellung) – Bei dieser Option stehen Ihnen die Kontrollkästchen "User and Group Restore" (Wiederherstellung von Benutzern und Gruppen) und "Device Settings Restore" (Wiederherstellung der Geräteeinstellungen) zur Auswahl zur Verfügung.
  - User and Group Restore (Wiederherstellung von Benutzern und Gruppen) – Diese Option umfasst nur Benutzer- und Gruppeninformationen. Bei dieser Option werden das Zertifikat und die Dateien für den privaten Schlüssel *nicht* wiederhergestellt. Verwenden Sie sie, um schnell Benutzer auf einem anderen KX II-Gerät einzurichten.
  - Device Settings Restore (Wiederherstellung der Geräteeinstellungen) – Diese Option umfasst nur Geräteeinstellungen wie Stromzuordnungen, USB-Profile, Konfigurationsparameter hinsichtlich Blade-Chassis sowie Portgruppenzuordnungen. Verwenden Sie sie, um schnell die Geräteinformationen zu kopieren.

2. Klicken Sie auf "Browse" (Durchsuchen). Das Dialogfeld "Choose file" (Datei auswählen) wird angezeigt.
3. Navigieren Sie zur gewünschten Sicherungsdatei, markieren Sie sie, und klicken Sie auf "Open" (Öffnen). Die ausgewählte Datei wird im Feld "Restore File" (Datei wiederherstellen) aufgeführt.
4. Klicken Sie auf "Restore" (Wiederherstellen). Die Konfiguration wird basierend auf der gewählten Wiederherstellungsart wiederhergestellt.

USB Profile Management (USB-Profilverwaltung)

Auf der Seite "USB Profile Management" (USB-Profilverwaltung) können Sie benutzerdefinierte Profile hochladen, die vom technischen Kundendienst von Raritan bereitgestellt werden. Diese Profile dienen zur Erfüllung der Anforderungen Ihrer Zielserverkonfiguration, falls die verfügbaren Standardprofile diese nicht erfüllen. Der technische Kundendienst von Raritan stellt die benutzerdefinierten Profile bereit und hilft Ihnen bei der Erstellung einer Lösung für die speziellen Anforderungen Ihres Zielservers.

So öffnen Sie die Seite "USB Profile Management" (USB-Profilverwaltung):

- Wählen Sie > "Maintenance" > "USB Profile Management" (Wartung > USB-Profilverwaltung) aus. Die Seite "USB Profile Management" (USB-Profilverwaltung) wird geöffnet.

So laden Sie ein benutzerdefiniertes Profil auf Ihr KX II-Gerät:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Browse" (Durchsuchen). Das Dialogfeld "Choose File" (Datei auswählen) wird angezeigt.
2. Navigieren Sie zur gewünschten Datei des benutzerdefinierten Profils, markieren Sie sie und klicken Sie auf "Open" (Öffnen). Die ausgewählte Datei wird im Feld "USB Profile File" (USB-Profildatei) aufgeführt.
3. Klicken Sie auf "Upload" (Hochladen). Das benutzerdefinierte Profil wird hochgeladen und in der Tabelle "Profile" (Profil) angezeigt.

Hinweis: Wenn während des Ladevorgangs eine Fehlermeldung oder Warnung angezeigt wird [z. B. "Overwriting an existing custom profile" (Ein bestehendes benutzerdefiniertes Profil wird überschrieben)], können Sie den Ladevorgang fortsetzen, indem Sie auf "Upload" (Hochladen) klicken, oder abbrechen, indem Sie auf "Cancel" (Abbrechen) klicken.

So löschen Sie ein benutzerdefiniertes Profil von Ihrem KX II-Gerät:

1. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, das zu der Zeile der Tabelle gehört, in der das zu löschende benutzerdefinierte Profil aufgeführt ist.
2. Klicken Sie auf "Delete" (Löschen). Das benutzerdefinierte Profil wird gelöscht und aus der Tabelle "Profile" (Profil) entfernt.

Wie bereits erwähnt, können Sie ein benutzerdefiniertes Profil vom System löschen, auch wenn es noch als aktives Profil festgelegt ist. Dadurch werden alle bestehenden virtuellen Mediensitzungen beendet.

Handhaben von Konflikten bei Profilnamen

Ein Namenskonflikt zwischen benutzerdefinierten und Standard-USB-Profilen kann beim Durchführen einer Firmwareaktualisierung entstehen. Dies kann auftreten, wenn ein benutzerdefiniertes Profil, das erstellt und in die Liste der Standardprofile aufgenommen wurde, über den gleichen Namen verfügt wie ein neues USB-Profil, das im Rahmen der Firmwareaktualisierung heruntergeladen wird.

In diesem Fall wird das bereits bestehende benutzerdefinierte Profil mit dem Zusatz "old_" versehen. Wenn beispielsweise ein benutzerdefiniertes Profil mit dem Namen "GenericUSBProfile5" erstellt wurde und ein Profil mit dem gleichen Namen während einer Firmwareaktualisierung heruntergeladen wird, wird die bestehende Datei in "old_GenericUSBProfile5" umbenannt.

Sie können das bestehende Profil ggf. löschen. Weitere Informationen finden Sie unter ***USB Profile Management (USB-Profilverwaltung)*** (auf Seite 275).

Aktualisieren von CIMs

Gehen Sie wie unten beschrieben vor, um CIMs mithilfe der im Speicher des KX II-Geräts abgelegten Firmwareversionen zu aktualisieren. Im Allgemeinen werden alle CIMs aktualisiert, wenn Sie die Gerätefirmware über die Seite Firmware Upgrade (Firmwareaktualisierung) aktualisieren.

Um USB-Profile nutzen zu können, müssen Sie ein D2CIM-VUSB oder ein D2CIM-DVUSB mit aktualisierter Firmware verwenden. Ein VM-CIM ohne aktualisierte Firmware unterstützt eine große Anzahl an Konfigurationen (Windows®, Tastatur, Maus, CD-ROM und Wechselmedium), kann jedoch nicht die für bestimmte Zielkonfigurationen optimierten Profile nutzen. Daher sollten bestehende VM-CIMs mit der neuesten Firmware aktualisiert werden, um auf USB-Profile zugreifen zu können. Solange bestehende VM-CIMs noch nicht aktualisiert wurden, verfügen sie über eine Funktionalität, die dem generischen Profil entspricht.

Hinweis: Nur D2CIM-VUSB kann auf dieser Seite aktualisiert werden.

So aktualisieren Sie CIMs mithilfe des KX II-Speichers:

1. Wählen Sie "Maintenance" > "CIM Firmware Upgrade" (Wartung > CIM-Firmwareaktualisierung) aus. Die Seite "CIM Firmware Upgrade" (CIM-Firmwareaktualisierung) wird geöffnet.

   Sie erkennen die CIMs leicht an den Angaben in den Feldern "Port", "Name", "Type" (Typ), "Current CIM Version" (Aktuelle CIM-Version) und "Upgrade CIM Version" (Neue CIM-Version).

2. Aktivieren Sie für alle CIMs, die aktualisiert werden sollen, das Kontrollkästchen "Selected" (Ausgewählt).

   Tipp: Verwenden Sie die Schaltflächen "Select All" (Alle auswählen) und "Deselect All" (Auswahl aufheben), um schnell alle CIMs auszuwählen bzw. diese Auswahl aufzuheben.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Upgrade" (Aktualisieren). Sie werden aufgefordert, die Aktualisierung zu bestätigen.
4. Klicken Sie auf OK, um fortzufahren. Während des Vorgangs werden Statusleisten angezeigt. Die Aktualisierung dauert maximal zwei Minuten pro CIM.

Aktualisieren der Firmware

Auf der Seite "Firmware Upgrade" (Firmwareaktualisierung) können Sie die Firmware von KX II und allen damit verbundenen CIMs aktualisieren. Diese Seite ist nur in der KX II-Remotekonsole verfügbar.

Wichtig: Schalten Sie während der Aktualisierung die KX II-Einheit nicht aus und trennen Sie nicht die Verbindung zu den CIMs, da

dies zu Schäden an der Einheit bzw. den CIMs führen könnte.

So aktualisieren Sie die KX II-Einheit:

1. Suchen Sie die entsprechende Raritan-Firmwaredistributionsdatei (*.RFP) auf der Seite für Firmwareaktualisierungen der ***Raritan-Website http://www.raritan.com***.
2. Entpacken Sie die Datei. Lesen Sie alle Anweisungen in den Firmware-ZIP-Dateien sorgfältig durch, bevor Sie die Aktualisierung durchführen.

   Hinweis: Kopieren Sie die Firmwareaktualisierungsdatei vor dem Hochladen auf einen lokalen PC. Laden Sie die Datei nicht von einem Netzwerklaufwerk.

3. Wählen Sie "Maintenance" > "Firmware Upgrade" (Wartung > Firmwareaktualisierung) aus. Die Seite "Firmware Upgrade" (Firmwareaktualisierung) wird angezeigt.

4. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Browse" (Durchsuchen), um zu dem Verzeichnis zu navigieren, in dem Sie die Aktualisierungsdatei entpackt haben.
5. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Review CIM Version Information?" (CIM-Versionsinformationen überprüfen?), wenn Informationen zu den Versionen der verwendeten CIMs angezeigt werden sollen.

6. Klicken Sie auf der Seite "Firmware Upgrade" (Firmwareaktualisierung) auf "Upload" (Hochladen). Ihnen werden Informationen zur Aktualisierung und den Versionsnummern sowie zu den CIMs (falls Sie das entsprechende Kontrollkästchen aktiviert haben) angezeigt.

Hinweis: Zu diesem Zeitpunkt werden verbundene Benutzer abgemeldet, und neue Anmeldeversuche werden blockiert.

7. Klicken Sie auf "Upgrade" (Aktualisieren). Warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist. Während des Vorgangs werden Statusinformationen und Statusleisten angezeigt. Nach Abschluss der Aktualisierung wird die Einheit neu gestartet (ein Tonsignal zeigt an, dass der Neustart abgeschlossen ist).

8. Schließen Sie den Browser, wenn Sie dazu aufgefordert werden, und warten Sie ungefähr fünf Minuten, bevor Sie sich erneut bei der KX II-Einheit anmelden.

Informationen zum Aktualisieren der Gerätefirmware mithilfe des Multi-Platform-Clients finden Sie im Benutzerhandbuch **KVM and Serial Access Clients Guide**.

Hinweis: Firmwareaktualisierungen über Modem werden nicht unterstützt.

Hinweis: Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, wird möglicherweise eine Warnung wegen unzureichender Speicherkapazität während einer Firmwareaktualisierung angezeigt, wenn Sie viele Benutzergruppen verwenden. Wenn dieser Fehler angezeigt wird, starten Sie das Gerät neu, und führen Sie die Aktualisierung erneut aus. Wenn dieser Fehler nach dem Neustart weiterhin angezeigt wird, deaktivieren Sie die Schichten auf dem Basisgerät, und führen Sie die Aktualisierung erneut aus.

Upgrade History (Aktualisierungsverlauf)

KX II liefert Informationen über die Aktualisierungen, die auf KX II und den angeschlossenen CIMs durchgeführt wurden.

So zeigen Sie den Aktualisierungsverlauf an:

- Wählen Sie "Maintenance" > "Upgrade History" (Wartung > Aktualisierungsverlauf) aus. Die Seite "Upgrade History" (Aktualisierungsverlauf) wird angezeigt.

Es werden Informationen zu den ausgeführten KX II-Aktualisierungen, dem Endstatus der Aktualisierung, den Start- und Abschlusszeiten sowie den vorherigen und aktuellen Firmwareversionen angezeigt. Es werden außerdem Informationen zu den CIMs bereitgestellt. Diese können angezeigt werden, indem Sie auf den Link der entsprechenden Aktualisierung klicken. Die folgenden CIM-Informationen stehen zur Verfügung:

- Type (Typ) – Der CIM-Typ
- Port – Der Port, an dem das CIM angeschlossen ist.
- User (Benutzer) – Der Benutzer, der die Aktualisierung durchgeführt hat.
- IP – IP-Adresse der Firmware
- Start Time (Startzeit) – Startzeit der Aktualisierung
- End Time (Abschlusszeit) – Abschlusszeit der Aktualisierung
- Previous Version (Vorherige Version – Vorherige CIM-Firmwareversion
- Upgrade Version (Neue Version) – Aktuelle CIM-Firmwareversion
- CIMs – Aktualisierte CIMs
- Result (Ergebnis) – Das Ergebnis der Aktualisierung (erfolgreich oder fehlgeschlagen)

Type	User	IP	Start Time	End Time	Previous Version	Upgrade Version	CIM's	Result
Full Firmware Upgrade	admin	192.168.59.63	June 16, 2008 14:15	June 16, 2008 14:23	2.0.20.5.6882	2.0.20.5.6926	show	Successful
Full Firmware Upgrade	admin	192.168.59.80	May 22, 2008 17:49	May 22, 2008 17:56	2.0.20.1.6853	2.0.20.5.6882	show	Successful

Neustart der KX II-Einheit

Auf der Seite "Reboot" (Neustart) können Sie KX II auf sichere und kontrollierte Weise neustarten. Dies ist die empfohlene Methode zum Neustarten.

Wichtig: Alle seriellen und KVM-Verbindungen werden getrennt und

alle Benutzer abgemeldet.

So starten Sie die KX II-Einheit neu:

1. Wählen Sie **Maintenance > Reboot** (Wartung > Neustart). Die Seite **Reboot** (Neustart) wird angezeigt.

2. Klicken Sie auf "Reboot" (Neustart). Sie werden aufgefordert, die Aktion zu bestätigen. Klicken Sie auf "Yes" (Ja), um fortzufahren.

Beenden der CC-SG-Verwaltung

Wenn KX II von CC-SG verwaltet wird und Sie direkt auf das Gerät zugreifen möchten, erhalten Sie eine Meldung, dass das Gerät von CC-SG verwaltet wird.

Wenn KX II über CC-SG verwaltet und die Verbindung zwischen CC-SG und KX II nach Ablauf des festgelegten Zeitlimits (normalerweise 10 Minuten) getrennt wird, können Sie die CC-SG-Verwaltungssitzung über die KX II-Konsole beenden.

Hinweis: Sie müssen über die entsprechenden Berechtigungen zum Beenden der CC-SG-Verwaltung des KX II verfügen. Die Option "Stop CC-SG Management" (CC-SG-Verwaltung beenden) steht nur zur Verfügung, wenn Sie zurzeit CC-SG für die Verwaltung von KX II verwenden.

So beenden Sie die CC-SG-Verwaltung eines KX II-Geräts:

1. Klicken Sie auf "Maintenance" > "Stop CC-SG Management" (Wartung > CC-SG-Verwaltung beenden). Eine Meldung, dass das Gerät von CC-SG verwaltet wird, wird angezeigt. Ebenso wird eine Option zum Beenden der CC-SG-Verwaltung für das Gerät angezeigt.

2. Klicken Sie auf "Yes" (Ja), um den Vorgang zum Beenden der CC-SG-Verwaltung für das Gerät zu starten. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt, in der Sie aufgefordert werden, das Beenden der CC-SG-Verwaltung für das Gerät zu bestätigen.

3. Klicken Sie auf "Yes" (Ja), um die CC-SG-Verwaltung für das Gerät zu beenden. Wenn die CC-SG-Verwaltung beendet wurde, wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

Kapitel 12 Diagnostics (Diagnose)

In diesem Kapitel

Network Interface (Netzwerkschnittstelle) 285
Network Statistics (Netzwerkstatistik) 286
Ping Host (Ping an den Host) 288
Trace Route to Host (Route zum Host zurückverfolgen) 289
Device Diagnostics (Gerätediagnose) 290

Network Interface (Netzwerkschnittstelle)

KX II liefert Informationen zum Status der Netzwerkschnittstelle.

So zeigen Sie Informationen zur Netzwerkschnittstelle an:

- Wählen Sie "Diagnostics > Network Interface" (Diagnose > Netzwerkschnittstelle). Die Seite "Network Interface" (Netzwerkschnittstelle) wird angezeigt.

Diese Seite enthält die folgenden Informationen:

- Funktionsfähigkeit der Ethernet-Schnittstelle
- Erreichbarkeit des Gateways
- Derzeit aktiver LAN-Port

So aktualisieren Sie diese Informationen:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche "Refresh" (Aktualisieren).

Network Statistics (Netzwerkstatistik)

KX II liefert Statistiken über die Netzwerkschnittstelle.

So zeigen Sie Statistiken über die Netzwerkschnittstelle an:

1. Wählen Sie **Diagnostics > Network Statistics** (Diagnose > Netzwerkstatistik). Die Seite **Network Statistics** (Netzwerkstatistik) wird angezeigt.
2. Wählen Sie eine Option aus der Dropdown-Liste **Options**:
   - Statistics (Statistiken) – Eine Seite, die der hier gezeigten ähnelt, wird erstellt.

- Interfaces (Schnittstellen) – Eine Seite, die der hier gezeigten ähnelt, wird erstellt.

- Route – Eine Seite, die der hier gezeigten ähnelt, wird erstellt.

3. Klicken Sie auf "Refresh" (Aktualisieren). Die entsprechenden Informationen werden im Feld "Result" (Ergebnis) angezeigt.

Ping Host (Ping an den Host)

Ping ist ein Netzwerktool, mit dem getestet werden kann, ob ein bestimmter Host oder eine IP-Adresse über ein IP-Netzwerk erreichbar ist. Mithilfe der Seite "Ping Host" (Ping an den Host) können Sie herausfinden, ob ein Zielserver oder eine andere KX II-Einheit erreichbar ist.

So senden Sie ein Ping an den Host:

1. Wählen Sie "Diagnostics" > "Ping Host" (Diagnose > Ping an den Host) aus. Die Seite "Ping Host" (Ping an den Host) wird angezeigt.

2. Geben Sie entweder den Hostnamen oder die IP-Adresse im Feld "IP Address/Host Name" (IP-Adresse/Hostname) ein.

   Hinweis: Der Hostname darf aus maximal 232 Zeichen bestehen.

3. Klicken Sie auf "Ping". Die Ping-Ergebnisse werden im Feld "Result" (Ergebnis) angezeigt.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Trace Route to Host (Route zum Host zurückverfolgen)

Die Routenverfolgung ist ein Netzwerktool, mit dem Sie die Route bis zum angegebenen Hostnamen oder der IP-Adresse zurückverfolgen können.

So verfolgen Sie die Route bis zum Host zurück:

1. Wählen Sie **Diagnostics > Trace Route to Host** (Diagnose > Route zum Host zurückverfolgen). Die Seite **Trace Route to Host** (Route zum Host zurückverfolgen) wird angezeigt.
2. Geben Sie entweder die IP-Adresse oder den Hostnamen im Feld "IP Address/Host Name" (IP-Adresse/Hostname) ein.

   Hinweis: Der Hostname darf aus maximal 232 Zeichen bestehen.

3. Wählen Sie in der Dropdownliste "Maximum Hops" (Maximale Teilstrecken) eine Option aus (5 bis 50 in Schritten von 5).
4. Klicken Sie auf "Trace Route" (Route zurückverfolgen). Der Befehl wird für den angegebenen Hostnamen oder die IP-Adresse sowie die maximale Zahl der Teilstrecken ausgeführt. Das Ergebnis der Routenverfolgung wird im Feld "Result" (Ergebnis) angezeigt.

Device Diagnostics (Gerätediagnose)

Hinweis: Diese Seite ist für die Außendienstmitarbeiter von Raritan gedacht. Verwenden Sie sie nur unter Anleitung des technischen Kundendienstes.

Auf der Seite "Device Diagnostics" (Gerätediagnose) werden die Diagnoseinformationen von KX II auf den Client-PC heruntergeladen. Auf dieser Seite haben Sie zwei Möglichkeiten:

- Führen Sie während einer Sitzung zum Debuggen eines schwerwiegenden Fehlers ein vom technischen Kundendienst von Raritan bereitgestelltes Spezialdiagnoseskript aus. Das Skript wird auf das Gerät hochgeladen und ausgeführt. Nachdem das Skript ausgeführt wurde, können Sie die Diagnosemeldungen über die Schaltfläche "Save to File" (Speichern unter) herunterladen.
- Laden Sie das Protokoll der Gerätediagnose vom KX II-Gerät auf den Client herunter, um eine Übersicht der Diagnosemeldungen zu erhalten. Diese verschlüsselte Datei wird anschließend an den technischen Kundendienst von Raritan gesendet. Nur Raritan kann diese Datei interpretieren.

Hinweis: Auf diese Seite können nur Benutzer mit Administratorrechten zugreifen.

So führen Sie die KX II-Systemdiagnose aus:

1. Wählen Sie "Diagnostics" > "KX II Diagnostics" (Diagnose > KX II-Diagnose) aus. Die KX II-Diagnoseseite wird angezeigt.
2. So führen Sie eine Diagnoseskriptdatei aus, die Sie per E-Mail vom technischen Kundendienst von Raritan erhalten haben:
   a. Rufen Sie die Diagnosedatei von Raritan ab, und entpacken Sie sie gegebenenfalls.
   b. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Browse" (Durchsuchen). Das Dialogfeld "Choose File" (Datei auswählen) wird angezeigt.
   c. Navigieren Sie zur gewünschten Diagnosedatei, und markieren Sie sie.
   d. Klicken Sie auf "Open" (Öffnen). Die Datei wird im Feld "Script File" (Skriptdatei) angezeigt.

e. Klicken Sie auf "Run Script" (Skript ausführen). Senden Sie diese Datei an den technischen Kundendienst von Raritan.

3. So erstellen Sie eine Diagnosedatei, die Sie an den technischen Kundendienst von Raritan senden können:

   a. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Save to File" (Speichern unter). Das Dialogfeld "File Download" (Dateidownload) wird angezeigt.

   b. Klicken Sie auf "Save" (Speichern). Das Dialogfeld "Save As" (Speichern unter) wird angezeigt.

   c. Navigieren Sie zum gewünschten Verzeichnis, und klicken Sie auf "Save" (Speichern).

   d. Senden Sie diese Datei an die vom technischen Kundendienst von Raritan angegebene E-Mail-Adresse.

Kapitel 13 Kommandozeilenschnittstelle (CLI)

In diesem Kapitel

Überblick.....292
Zugriff auf KX II über die Kommandozeilenschnittstelle.....293
SSH-Verbindung mit KX II.....293
Anmelden.....294
Navigation in der Kommandozeilenschnittstelle.....295
Erstkonfiguration über die Kommandozeilenschnittstelle.....297
Eingabeaufforderungen der Befehlszeilenschnittstelle 298
Befehle der Befehlszeilenschnittstelle.....299
Verwalten der Befehle für die Konsolenserverkonfiguration von KX II .300
Konfigurieren des Netzwerks.....300

Überblick

Die Kommandozeilenschnittstelle (Command Line Interface, CLI) kann verwendet werden, um die KX II-Netzwerkschnittstelle zu konfigurieren und Diagnosefunktionen durchzuführen, vorausgesetzt, Sie verfügen über die erforderlichen Berechtigungen.

Das folgenden Abbildungen bieten eine Übersicht über die Befehle der Kommandozeilenschnittstelle. Eine Liste der Befehle, einschließlich Definitionen und Verknüpfungen zu den Abschnitten in diesem Kapitel, die Beispiele für diese Befehle enthalten, finden Sie unter ***Befehle der Kommandozeilenschnittstelle*** (siehe "***Befehle der Befehlszeilenschnittstelle***" auf Seite 299).

Die folgenden allgemeinen Befehle können auf allen Ebenen der Kommandozeilenschnittstelle der Abbildung oben verwendet werden: "top", "history", "log off", "quit", "show" und "help"

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Zugriff auf KX II über die Kommandozeilenschnittstelle

Verwenden Sie eine der folgenden Methoden, um auf die KX II-Einheit zuzugreifen:

- SSH (Secure Shell) über IP-Verbindung
- Local Port-via RS-232 Serial Interface (Lokaler Port über serielle Schnittstelle RS-232)

Verschiedene SSH/Telnet-Clients stehen hier zur Verfügung:

- Putty - ***http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/ http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/***
- SSH Client von ssh.com - ***www.ssh.com http://www.ssh.com***
- Applet SSH Client - ***www.netspace.org/ssh http://www.netspace.org/ssh***
- OpenSSH Client - ***www.openssh.org http://www.openssh.org***

SSH-Verbindung mit KX II

Verwenden Sie zur Verbindung mit KX II einen SSH-Client, der SSH V2 unterstützt. Sie müssen den SSH-Zugriff auf der Seite "Devices Services" (Gerätedienste) aktivieren.

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen werden SSH-V1-Verbindungen von KX II nicht unterstützt.

SSH-Zugriff über einen Windows-PC

So öffnen Sie eine SSH-Sitzung über einen Windows®-PC:

1. Starten Sie die SSH-Clientsoftware.
2. Geben Sie die IP-Adresse des KX II-Servers ein. Beispielsweise 192.168.0.192.
3. Wählen Sie "SSH" aus (der standardmäßige Konfigurations-Port lautet 22).
4. Klicken Sie auf "Open" (Öffnen).

Die Eingabeaufforderung `login as:` (Anmelden als:) wird angezeigt.

Siehe ***Anmelden*** (auf Seite 294).

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

SSH-Zugriff über eine UNIX-/Linux-Workstation

▶ **Geben Sie den folgenden Befehl ein, um eine SSH-Sitzung über eine UNIX®-/Linux®-Workstation zu öffnen und sich als Admin-Benutzer anzumelden:**

```
ssh -l admin 192.168.30.222
```

Die Eingabeaufforderung für das Kennwort wird angezeigt.

Siehe ***Anmelden*** (auf Seite 294).

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Anmelden

▶ **Geben Sie zum Anmelden den Benutzernamen „admin“ wie gezeigt ein:**

1. Melden Sie sich als `admin` an.
2. Die Eingabeaufforderung für das Kennwort wird angezeigt. Geben Sie das Standardkennwort ein: *raritan*

   Der Begrüßungsbildschirm wird angezeigt. Sie sind jetzt als Administrator angemeldet.

Wenn Sie den folgenden Abschnitt ***Navigation in der Kommandozeilenschnittstelle*** (auf Seite 295) gelesen haben, können Sie die Schritte zur Erstkonfiguration durchführen.

```
192.168.59.173 - PuTTY
login as: admin
admin@192.168.59.173's password:

--------------------------------------------------------------------------------
Device Type:  Dominion KX2        Model: DKX2-232
Device Name:  Dennis_KX2          FW Version: 2.0.20.5.6926      SN: HKB7500230
IP Address:   192.168.59.173      Idle Timeout: 0min
--------------------------------------------------------------------------------

Port Port                                Port           Port   Port
No.  Name                                Type           Status Availability
2  - Dominion-KX2_Port2                  Not Available down   idle
3  - Dominion_KX2_Port3                  Not Available down   idle
4  - Dominion_KX2_Port4                  Not Available down   idle
5  - Dominion_KX2_Port5                  Not Available down   idle
6  - Dominion_KX2_Port6                  Not Available down   idle
7  - Dominion_KX2_Port7                  Not Available down   idle
8  - P2CIM-AUSB012345678901 2345678901 Not Available down   idle
9  - Dominion_KX2_Port9                  Not Available down   idle
10 - Dominion_KX2_Port10                 Not Available down   idle
11 - Dominion_KX2_Port11                 Not Available down   idle
12 - Dominion_KX2_Port12                 Not Available down   idle
13 - Dominion_KX2_Port13                 Not Available down   idle
14 - Dominion_KX2_Port14                 Not Available down   idle
15 - Dominion_KX2_Port15                 Not Available down   idle
16 - Dominion_KX2_Port16                 Not Available down   idle
17 - Dominion_KX2_Port17                 Not Available down   idle
18 - Dominion_KX2_Port18                 Not Available down   idle
19 - Dominion_KX2_Port19                 Not Available down   idle
20 - Dominion_KX2_Port20                 Not Available down   idle
21 - Dominion_KX2_Port21                 Not Available down   idle
22 - Dominion_KX2_Port22                 Not Available down   idle
23 - Dominion_KX2_Port23                 Not Available down   idle
24 - Dominion_KX2_Port24                 Not Available down   idle
25 - Dominion_KX2_Port25                 Not Available down   idle
26 - Dominion_KX2_Port26                 Not Available down   idle
27 - Dominion_KX2_Port27                 Not Available down   idle
28 - Dominion_KX2_Port28                 Not Available down   idle
29 - Dominion_KX2_Port29                 Not Available down   idle
30 - Dominion_KX2_Port30                 Not Available down   idle
31 - Dominion_KX2_Port31                 Not Available down   idle
32 - Dominion_KX2_Port32                 Not Available down   idle

Current Time: Tue Jun 17 16:27:30 2008
```

Navigation in der Kommandozeilenschnittstelle

Vor der Verwendung der Kommandozeilenschnittstelle sollten Sie sich mit der Navigation und Syntax in der Kommandozeilenschnittstelle vertraut machen. Es stehen Ihnen außerdem einige Tastenkombinationen zur Verfügung, mit denen die Verwendung der Kommandozeilenschnittstelle erleichtert wird.

Vervollständigen von Befehlen

Die Kommandozeilenschnittstelle unterstützt das Vervollständigen teilweise eingegebener Befehle. Drücken Sie die Tabulatortaste, wenn Sie die ersten Zeichen eines Eintrags eingegeben haben. Wenn die Zeichen mit einem Befehl eindeutig übereinstimmen, vervollständigt die Kommandozeilenschnittstelle den Eintrag.

- Wird keine Übereinstimmung gefunden, zeigt die Kommandozeilenschnittstelle die gültigen Einträge für die Ebene an.
- Wenn mehrere Übereinstimmungen gefunden werden, zeigt die Kommandozeilenschnittstelle alle gültigen Einträge an.

Geben Sie weiteren Text ein, damit eine eindeutige Übereinstimmung gefunden werden kann, und vervollständigen Sie den Eintrag mithilfe der Tabulatortaste.

Syntax der Kommandozeilenschnittstelle – Tipps und Zugriffstasten

Tipps

- Befehle werden in alphabetischer Reihenfolge aufgeführt.
- Bei Befehlen wird die Groß-/Kleinschreibung nicht beachtet.
- Parameternamen bestehen aus einem Wort ohne Unterstrich.
- Für Befehle ohne Argumente werden standardmäßig die aktuellen Einstellungen für den Befehl angezeigt.
- Wenn Sie nach dem Befehl ein Fragezeichen (?) eingeben, wird die Hilfe für diesen Befehl angezeigt.
- Ein senkrechter Strich (|) zeigt eine Auswahl im Bereich der optionalen oder erforderlichen Schlüsselwörter oder Argumente an.

Zugriffstasten

- Drücken Sie die Pfeil-nach-oben-Taste, um den letzten Eintrag anzuzeigen.
- Drücken Sie die Rücktaste, um das zuletzt eingegebene Zeichen zu löschen.
- Drücken Sie "Strg+C", um einen Befehl zu beenden oder abzubrechen, wenn Sie die falschen Parameter eingegeben haben.
- Drücken Sie die Eingabetaste, um den Befehl auszuführen.
- Drücken Sie die Tabulatortaste, um einen Befehl zu vervollständigen. Beispiel: `Admin Port > Conf.` Das System zeigt dann die Eingabeaufforderung `Admin Port > Config >` an.

Allgemeine Befehle für alle Ebenen der Kommandozeilenschnittstelle

Im Folgenden werden die Befehle aufgelistet, die auf allen Ebenen der Kommandozeilenschnittstelle verfügbar sind. Diese Befehle dienen auch zur Navigation in der Kommandozeilenschnittstelle.

Befehle	Beschreibung
top	Wechselt zur höchsten Ebene der Hierarchie der Kommandozeilenschnittstelle oder der Eingabeaufforderung "username" (Benutzername).
history	Zeigt die letzten 200 Befehle an, die der Benutzer in die Kommandozeilenschnittstelle von KX II eingegeben hat.
help	Zeigt eine Übersicht der Syntax der Kommandozeilenschnittstelle an.
quit	Der Benutzer kehrt eine Ebene zurück.
logout	Beendet die Benutzersitzung.

Erstkonfiguration über die Kommandozeilenschnittstelle

Hinweis: Diese Schritte unter Verwendung der Kommandozeilenschnittstelle sind optional, da dieselbe Konfiguration auch über KVM erfolgen kann. Weitere Informationen finden Sie unter **Erste Schritte** *(auf Seite 15).*

KX II-Geräte werden werksseitig mit Standardeinstellungen geliefert. Wenn Sie das Gerät zum ersten Mal einschalten und verbinden, müssen Sie die folgenden Grundparameter einstellen, sodass vom Netzwerk aus sicher auf das Gerät zugegriffen werden kann.

1. Kennwort des Administrators zurücksetzen. Alle KX II-Geräte verfügen zunächst über dasselbe Standardkennwort. Um Sicherheitsverletzungen zu vermeiden, müssen Sie deshalb das Administratorkennwort "raritan" in ein benutzerdefiniertes Kennwort für Administratoren, die das KX II-Gerät verwalten, ändern.
2. IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-IP-Adresse für Remotezugriff zuweisen.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Einstellen von Parametern

Um Parameter einzustellen, müssen Sie sich als Administrator anmelden. Auf der höchsten Ebene wird die Eingabeaufforderung `"Username" >` (Benutzername) angezeigt, der bei der Erstkonfiguration `"admin"` lautet. Geben Sie den Befehl "top" ein, um zur höchsten Menüebene zurückzukehren.

Hinweis: Wenn Sie sich mit einem anderen Benutzernamen angemeldet haben, wird dieser anstatt "admin" angezeigt.

Einstellen von Netzwerkparametern

Netzwerkparameter werden mithilfe des Befehls "interface" konfiguriert:

```
admin > Config > Network > interface ipauto none ip
192.168.151.12 mask 255.255.255.0 gw 192.168.151.1
mode auto
```

Wenn der Befehl akzeptiert wird, trennt das Gerät automatisch die Verbindung. Sie müssen die Verbindung zum Gerät unter Verwendung der neuen IP-Adresse und des Benutzernamens und des Kennworts, die Sie im Abschnitt zum Zurücksetzen des werkseitigen Standardkennworts erstellt haben, erneut herstellen.

Wichtig: Wenn Sie das Kennwort vergessen, muss KX II über die Taste "Reset" (Zurücksetzen) auf der Rückseite von KX II auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt werden. Die Schritte zur Erstkonfiguration müssen in diesem Fall erneut durchgeführt werden.

KX II verfügt nun über die Grundkonfiguration, und Sie können von einem Remotestandort aus (SSH oder GUI) sowie lokal mithilfe des lokalen seriellen Ports auf die Einheit zugreifen. Der Administrator muss Benutzer und Gruppen, Dienste, Sicherheit und serielle Ports, über die die seriellen Zielgeräte an KX II angeschlossen sind, konfigurieren.

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Eingabeaufforderungen der Befehlszeilenschnittstelle

Die Eingabeaufforderung der Befehlszeilenschnittstelle zeigt die aktuelle Befehlsebene an. Die Stammebene der Eingabeaufforderung ist der Anmeldename. Bei einer direkten Verbindung mit dem seriellen Port "Admin" mit einem Terminalemulationsprogramm ist "Admin Port" (Admin-Port) die Stammebene eines Befehls:

```
admin >
```

Befehle der Befehlszeilenschnittstelle

- Geben Sie `admin > help` ein.

Befehl	Beschreibung
config	Wechselt zum Konfigurationsuntermenü.
diagnostics	Wechselt zum Diagnoseuntermenü.
help	Zeigt einen Überblick der Befehle an.
history	Anzeigen des Befehlszeilenverlaufs der aktuellen Sitzung.
listports	Listet die verfügbaren Ports auf.
logout	Abmelden von der aktuellen Sitzung der Befehlszeilenschnittstelle.
top	Rückkehr zum Stammmenü.
userlist	Listet aktive Benutzersitzungen auf.

- Geben Sie `admin > config > network` ein.

Befehl	Beschreibung
help	Zeigt einen Überblick der Befehle an.
history	Anzeigen des Befehlszeilenverlaufs der aktuellen Sitzung.
interface	Einstellen/Empfangen von Netzwerkparametern
ipv6_interface	Einstellen/Empfangen von IPv6-Netzwerkparametern
logout	Abmelden von der aktuellen Sitzung der Befehlszeilenschnittstelle.
name	Gerätenamenkonfiguration
quit	Kehrt zum vorherigen Menü zurück.
stop	Rückkehr zum Stammmenü.

Sicherheitsprobleme

Wichtige Elemente, die Sie bei der Sicherheit für Konsolenserver beachten sollten:

- Verschlüsselung des Datenverkehrs zwischen Bedienerkonsole und dem KX II-Gerät
- Authentifizierung und Autorisierung von Benutzern
- Sicherheitsprofil

KX II unterstützt diese drei Elemente. Sie müssen jedoch vor dem Gebrauch konfiguriert werden.

Verwalten der Befehle für die Konsolenserverkonfiguration von KX II

Hinweis: Die Befehle der Kommandozeilenschnittstelle bleiben für SSH- und lokale Portzugriffssitzungen gleich.

Auf den Netzwerkbefehl kann über das Menü "Configuration" (Konfiguration) des KX II zugegriffen werden.

Konfigurieren des Netzwerks

Die Netzwerkmenübefehle werden verwendet, um den KX II-Netzwerkadapter zu konfigurieren.

Befehle	Beschreibung
interface	Konfiguriert die Netzwerkschnittstelle des KX II-Geräts.
name	Netzwerknamenkonfiguration
ipv6	Einstellen/Empfangen von IPv6-Netzwerkparametern

Befehl "interface"

Der Befehl "interface" wird zur Konfiguration der Netzwerkschnittstelle des KX II verwendet. Verwenden Sie folgende Syntax für den Befehl "interface":

```
interface [ipauto <none|dhcp>] [ip <ipaddress>]
[mask <subnetmask>] [gw <ipaddress>] [mode <mode>]

Einstellen/Empfangen von Ethernet-Parametern

ipauto <none|dhcp> IP auto configuration (none/dhcp)

ip <ipaddress> IP Address

mask <subnetmask> Subnet Mask

gw <ipaddress> Gateway IP Address

mode <mode> Set Ehternet Mode
(auto/10hdx/10fdx/100hdx/100fdx/1000fdx)
```

Beispiel für den Befehl "interface"

Der folgende Befehl aktiviert die Schnittstelle Nr. 1, legt die IP-Adresse, Maske und Gateway-Adressen sowie den Modus auf automatische Erkennung fest.

```
Admin > Config > Network > interface ipauto none ip
192.16.151.12 mask 255.255.255.0 gw 192.168.51.12
mode auto
```

Hinweis: Sowohl IPv4- als auch IPv6-Adressen werden unterstützt.

Befehl "name"

Der Befehl "name" wird zur Konfiguration des Netzwerknamens verwendet. Verwenden Sie folgende Syntax für den Namen:

```
name [devicename <devicename>] [hostname <hostname>]
```

Gerätenamenkonfiguration

```
devicename <devicename>   Device Name

hostname   <hostname>     Preferred host name (DHCP
only)
```

Beispiel für den Befehl "name"

Folgender Befehl legt den Netzwerknamen fest:

```
Admin > Config > Network > name devicename My-KSX2
```

Befehl "IPv6"

Verwenden Sie den Befehl "IPv6", um die IPv6-Netzwerkparameter festzulegen und bestehende IPv6-Parameter abzurufen.

Kapitel 14 Lokale KX II-Konsole

In diesem Kapitel

Überblick.....303
Gleichzeitige Benutzer.....303
Oberfläche der lokalen KX II-Konsole: KX II-Geräte.....304
Sicherheit und Authentifizierung.....304
Verfügbare Auflösungen.....305
Seite "Port Access" (Portzugriff) (Anzeige des lokalen Konsolenservers)306
Zugreifen auf einen Zielserver.....308
Scannen von Ports – Lokale Konsole.....309
Smart Card-Zugriff von der lokalen Konsole.....310
USB-Profiloptionen der lokalen Konsole.....312
Zugriffstasten und Verbindungstasten.....313
Spezielle Tastenkombinationen für Sun.....314
Zurückkehren zur Oberfläche der lokalen KX II-Konsole.....315
Verwaltung über den lokalen Port.....315
Verbindungs- und Trennungsskripts.....321
Zurücksetzen des KX II mithilfe der Taste "Reset" (Zurücksetzen).....326

Überblick

Sie können am Serverschrank über den lokalen Port auf KX II zugreifen und die Einheit verwalten. Dieser lokale Port bietet eine browserbasierte grafische Benutzeroberfläche, mit der Sie schnell und komfortabel zwischen den Servern wechseln können. Die lokale KX II-Konsole stellt eine direkte analoge Verbindung mit den angeschlossenen Servern her. Die Leistung ist mit der Leistung bei einer direkten Verbindung mit der Tastatur, der Maus und den Videoports des Servers identisch. Die lokale KX II-Konsole bietet dieselben Verwaltungsfunktionen wie die KX II-Remotekonsole.

Gleichzeitige Benutzer

Die lokale KX II-Konsole stellt einen unabhängigen Zugriffspfad zu den angeschlossenen KVM-Zielservern bereit. Die Verwendung der lokalen Konsole hindert andere Benutzer nicht daran, gleichzeitig eine Netzwerkverbindung herzustellen. Auch wenn Remotebenutzer mit KX II verbunden sind, können Sie gleichzeitig über die lokale Konsole im Serverschrank auf die Server zugreifen.

Oberfläche der lokalen KX II-Konsole: KX II-Geräte

Am Serverschrank erfüllt KX II über die lokale KX II-Konsole standardmäßige KVM-Management- und Verwaltungsfunktionen. Die lokale KX II-Konsole stellt eine direkte KVM-Verbindung (analog) mit den angeschlossenen Servern her. Die Leistung ist mit der Leistung bei einer direkten Verbindung mit der Tastatur, der Maus und den Videoports des Servers identisch.

Die grafischen Benutzeroberflächen der lokalen KX II-Konsole und der KX II-Remotekonsole verfügen über zahlreiche Gemeinsamkeiten. Auf die Unterschiede wird in diesem Hilfedokument hingewiesen.

Die KX II-Option "Local Console Factory Reset" (Werksrücksetzung der lokalen Konsole) ist bei der lokalen KX II-Konsole verfügbar, jedoch nicht bei der KX II-Remotekonsole.

Sicherheit und Authentifizierung

Zur Verwendung der lokalen KX II-Konsole müssen Sie zunächst mit einem gültigen Benutzernamen und Kennwort authentifiziert werden. KX II verfügt über ein vollständig integriertes Authentifizierungs- und Sicherheitsschema, unabhängig davon, ob Sie über das Netzwerk oder den lokalen Port auf das Gerät zugreifen. In jedem Fall ermöglicht KX II den Zugriff nur auf die Server, für die ein Benutzer über eine Zugriffsberechtigung verfügt. Weitere Informationen zum Festlegen des Serverzugriffs und der Sicherheitseinstellungen finden Sie unter ***Benutzerverwaltung*** (siehe "***User Management (Benutzerverwaltung)***" auf Seite 140).

Wenn Ihr KX II für externe Authentifizierungsdienste (LDAP/LDAPS, RADIUS oder Active Directory) konfiguriert wurde, werden Authentifizierungsversuche in der lokalen Konsole auch durch den externen Authentifizierungsdienst authentifiziert.

Hinweis: Sie können für den lokalen Konsolenzugriff auch festlegen, dass keine Authentifizierung erfolgen soll. Diese Option wird jedoch nur für sichere Umgebungen empfohlen.

So verwenden Sie die lokale KX II-Konsole:

1. Schließen Sie an die lokalen Ports auf der Rückseite des KX II-Geräts eine Tastatur, eine Maus und eine Videoanzeige an.
2. Starten Sie KX II. Die Oberfläche der lokalen KX II-Konsole wird angezeigt.

Verfügbare Auflösungen

Die lokale KX II-Konsole bietet folgende Auflösungen, um verschiedene Monitore zu unterstützen:

- 800 x 600
- 1024 x 768
- 1280 x 1024

Alle Auflösungen unterstützen eine Aktualisierungsfrequenz von 60 Hz und 75 Hz.

Seite "Port Access" (Portzugriff) (Anzeige des lokalen Konsolenservers)

Nachdem Sie sich bei der lokalen KX II-Konsole angemeldet haben, wird die Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt. Diese Seite enthält alle KX II-Ports, die angeschlossenen KVM-Zielserver sowie deren Status und Verfügbarkeit.

Auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) werden außerdem Blade-Chassis angezeigt, die im KX II konfiguriert wurden. Das Blade-Chassis wird in einer erweiterbaren, hierarchischen Liste auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt, wobei das Blade-Chassis auf Stammebene der Hierarchie angezeigt und die einzelnen Blades unterhalb der Stammebene bezeichnet und angezeigt werden. Verwenden Sie das Symbol "Expand Arrow" (Pfeil erweitern) neben dem Stamm-Chassis, um die einzelnen Blades anzuzeigen.

Hinweis: Um das Blade-Chassis in hierarchischer Reihenfolge anzuzeigen, müssen für das Bladeserver-Chassis Blade-Chassis-Subtypen konfiguriert werden.

Wenn Sie eine Schichtkonfiguration verwenden, in der ein KX II-Basisgerät für den Zugriff auf mehrere andere Schichtgeräte verwendet wird, werden die Schichtgeräte auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt, wenn Sie auf das Symbol "Expand Arrow" (Pfeil erweitern) ▶ links neben dem Schichtgerätenamen klicken. Weitere Informationen zu Schichten finden Sie unter ***Konfigurieren und Aktivieren von Schichten*** (auf Seite 178).

Standardmäßig wird die Registerkarte "View by Port" (Ansicht nach Port) auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) angezeigt. Auf der Registerkarte "View by Group" (Ansicht nach Gruppe) werden Portgruppen angezeigt. Die Registerkarte kann erweitert werden, um die der Portgruppe zugewiesenen Ports anzuzeigen. Mithilfe der Registerkarte "View by Search" (Ansicht nach Suche) können Sie nach Portnamen suchen. Die Suchfunktion unterstützt die Verwendung eines Sternchens (*) als Platzhalter sowie die Verwendung vollständiger Namen und Teile von Namen.

So verwenden Sie die Seite „Port Access“ (Port-Zugriff):

1. Melden Sie sich an der lokalen Konsole an.

   Die KVM-Zielserver werden zuerst nach Portnummer sortiert. Sie können die Anzeige so ändern, dass nach einer beliebigen Spalte sortiert wird.

   - Port Number (Portnummer) – Die für das KX II-Gerät verfügbaren Ports werden beginnend mit 1 durchnummeriert. Beachten Sie, dass mit Powerstrips verbundene Ports hier nicht aufgeführt werden, was zu Lücken in der Portnummernabfolge führt.
   - Port Name (Portname) – Der Name des KX II-Ports. Standardmäßig lautet dieser "Dominion-KX2-Port#", Sie können den Namen jedoch durch einen aussagekräftigeren ersetzen. Wenn Sie auf einen Portnamenlink klicken, wird das Menü "Port Action" (Portaktion) geöffnet.

   Note: Do not use apostrophes for the Port (CIM) Name.

   - Status - The status for standard servers is either up or down.
   - Type - The type of server or CIM. For blade chassis, the type can be Blade Chassis, Blade, BladeChassisAdmin, and BladeChassisURL. Der Typ kann auch "TierDevice" und "KVMSwitch" enthalten.

2. Klicken Sie auf "View by Port" (Ansicht nach Port) oder auf "View by Group" (Ansicht nach Gruppe), um zwischen den Ansichten zu wechseln.

- Zusätzlich zu "Port Number" (Portnummer), "Port Name" (Portname), Status, "Type" (Typ) und "Availability" (Verfügbarkeit) wird auf der Registerkarte "View by Group" (Ansicht nach Gruppe) auch eine Gruppenspalte angezeigt. Diese Spalte enthält die verfügbaren Portgruppen.

3. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielservers, auf den Sie zugreifen möchten. Das Menü "Port Action" (Portaktion) wird angezeigt. Informationen zu verfügbaren Menüoptionen finden Sie unter **Menü "Port Action" (Portaktion)** (auf Seite 56).
4. Wählen Sie im Menü "Port Action" (Portaktion) den gewünschten Menübefehl aus.

So ändern Sie die Sortierreihenfolge der Anzeige:

- Klicken Sie auf die Spaltenüberschrift, nach der sortiert werden soll. Die Liste der KVM-Zielserver wird nach dieser Spalte sortiert.

Zugreifen auf einen Zielserver

So greifen Sie auf einen Zielserver zu:

1. Klicken Sie auf den Portnamen des Zielgeräts, auf das Sie zugreifen möchten. Das Menü "Port Action" (Portaktion) wird angezeigt.
2. Wählen Sie im Menü "Port Action" (Portaktion) die Option "Connect" (Verbinden) aus. Die Videoanzeige wechselt zur Oberfläche des Zielservers.

Scannen von Ports – Lokale Konsole

Die Scanfunktion von KX II wird von der lokalen Konsole unterstützt. Die während des Scanvorgangs gefundenen Ziele werden im Gegensatz zur Bildschirmpräsentation der Remotekonsole nacheinander auf der Seite "Scan" (Scannen) angezeigt. Jedes Ziel wird standardmäßig 10 Sekunden auf der Seite angezeigt, sodass Sie die Möglichkeit haben, eine Verbindung zum angezeigten Ziel herzustellen. Verwenden Sie die Tastenfolge "Local Port ConnectKey" (Verbindungstaste für lokalen Port), um eine Verbindung mit einem Ziel herzustellen, und die Tastenfolge "DisconnectKey" (Taste zum Trennen der Verbindung), um die Verbindung mit dem Ziel zu trennen.

So suchen Sie nach Zielen:

1. Klicken Sie von der lokalen Konsole aus auf der Seite "Port Access" (Portzugriff) auf die Registerkarte "Set Scan" (Scanfunktion einstellen).
2. Wählen Sie die Ziele aus, die in die Suche einbezogen werden sollen, indem Sie das Kontrollkästchen links neben dem jeweiligen Ziel aktivieren. Durch Aktivieren des Kontrollkästchens oben in der Zielspalte können Sie auch alle Ziele auswählen.
3. Lassen Sie das Kontrollkästchen "Up Only" (Nur ein) aktiviert, wenn nur Ziele in die Suche einbezogen werden sollen, die eingeschaltet sind. Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Sie alle Ziele, egal ob ein- oder ausgeschaltet, in die Suche einbeziehen möchten.
4. Klicken Sie auf "Scan" (Scannen), um die Suche zu starten. Das Fenster "Port Scan" (Port-Scan) wird geöffnet. Jedes gefundene Ziel wird im Fenster angezeigt.

5. Stellen Sie mit der Tastenfolge "ConnectKey" (Verbindungstaste) eine Verbindung mit dem angezeigten Ziel her.
6. Klicken Sie auf "Stop Scan" (Scannen anhalten), um die Suche anzuhalten.

Smart Card-Zugriff von der lokalen Konsole

Um mit einer Smart Card von der lokalen Konsole auf einen Server zuzugreifen, schließen Sie ein Smart Card-USB-Lesegerät an KX II an. Nutzen Sie dazu einen der USB-Ports am KX II-Gerät. Sobald ein Smart Card-Lesegerät am KX II-Gerät ein- oder ausgesteckt wird, wird dies von KX II automatisch erkannt. Eine Liste der unterstützten Smart Cards und Informationen zu zusätzlichen Systemanforderungen finden Sie unter ***Unterstützte und nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte*** (auf Seite 108) und unter ***Minimale Systemanforderungen*** (siehe "***Mindestanforderungen an das System***" auf Seite 349).

Nach der Installation des Kartenlesegeräts und der Smart Card auf dem Zielserver, funktioniert der Server so, als wären das Kartenlesegerät und die Smart Card direkt am Server angeschlossen. Abhängig von den Einstellungen in den Richtlinien zur Entfernung der Karte im Betriebssystem des Zielservers wird beim Entfernen der Smart Card oder des Smart Card-Lesegeräts die Benutzersitzung gesperrt, oder Sie werden abgemeldet. Ist die KVM-Sitzung unterbrochen, weil Sie beendet wurde oder Sie auf ein neues Ziel umgeschaltet haben, wird das Smart Card-Kartenlesegerät automatisch vom Zielserver deinstalliert.

So mounten Sie ein Smart Card-Lesegerät über die lokale KX II-Konsole auf einem Ziel.

1. Stecken Sie ein Smart Card-USB-Lesegerät am KX II-Gerät ein. Nutzen Sie dazu einen der USB-Ports des Geräts. Sobald das Smart Card-Lesegerät angeschlossen ist, wird es von KX II erkannt.
2. Klicken Sie in der lokalen Konsole auf "Tools" (Extras).
3. Wählen Sie in der Liste "Card Readers Detected" (Erkannte Smart Card-Lesegeräte) das Smart Card-Lesegerät aus. Wählen Sie in der Liste die Option "None" (Keines) aus, wenn Sie keines der Lesegeräte mounten möchten.
4. Klicken Sie auf OK. Sobald das Smart Card-Lesegerät hinzugefügt wurde, wird auf der Seite eine Meldung angezeigt, die Sie darauf hinweist, dass der Vorgang erfolgreich abgeschlossen wurde. Der jeweilige Status "Selected" (Ausgewählt) oder "Not Selected" (Nicht ausgewählt) wird im linken Fenster der Seite unter "Card Reader" (Smart Card-Lesegerät) angezeigt.

So aktualisieren Sie die Liste "Card Readers Detected" (Erkannte Smart Card-Lesegeräte):

- Klicken Sie auf "Refresh" (Aktualisieren), wenn ein neues Smart Card-Lesegerät gemounted wurde. Die Liste "Card Readers Detected" (Erkannte Smart Card-Lesegeräte) wird aktualisiert und zeigt die neu hinzugefügten Smart Card-Lesegeräte an.

Smart Card-Zugriff bei KX2 8-Geräten

Wenn Sie ein Smart Card-Lesegerät verwenden, um von der lokalen Konsole über ein KX2-832- oder KX2-864-Gerät auf einen Server zuzugreifen, muss der erweiterte lokale Port (Seite "Local Port Settings" [Lokale Porteinstellungen]) deaktiviert sein. Der erweiterte lokale Port unterstützt keine Smart Card-Authentifizierung.

USB-Profiloptionen der lokalen Konsole

Wählen Sie im Abschnitt "USB Profile Options" (USB-Profiloptionen) auf der Seite "Tools" (Extras) ein verfügbares USB-Profil für einen lokalen Port aus.

Die Ports, die Profilen zugewiesen werden können, werden im Feld "Port Name" angezeigt, und die für einen Port verfügbaren Profile werden im Feld "Select Profile To Use" (Zu verwendendes Profil auswählen) angezeigt, nachdem der Port ausgewählt wurde. Die Profile, die für die Verwendung mit einem Port ausgewählt wurden, werden im Feld "Profile In Use" (Verwendetes Profil) angezeigt.

So weisen Sie einem Port der lokalen Konsole ein USB-Profil hinzu:

1. Wählen Sie im Feld "Port Name" den Port aus, den Sie dem USB-Profil zuweisen möchten.
2. Wählen Sie im Feld "Select Profile To Use" (Zu verwendendes Profil auswählen) das gewünschte Profil aus den für den Port verfügbaren Profilen aus.
3. Klicken Sie auf OK. Das USB-Profil wird für den lokalen Port übernommen und im Feld "Profile In Use" (Verwendetes Profil) angezeigt.

Zugriffstasten und Verbindungstasten

Da die Oberfläche der lokalen KX II-Konsole vollständig durch die Oberfläche des Zielservers ersetzt wird, auf den Sie zugreifen, wird eine Zugriffstaste verwendet, um die Verbindung zu einem Ziel zu trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückzukehren. Um eine Verbindung zu einem Ziel herzustellen oder zwischen Zielen zu wechseln wird eine Verbindungstaste verwendet.

Über die Zugriffstaste für den lokalen Port können Sie schnell die Benutzeroberfläche der lokalen KX II-Konsole aufrufen, wenn gerade ein Zielserver angezeigt wird. Gemäß der Voreinstellung müssen Sie die Rollen-Taste zweimal kurz hintereinander drücken. Sie können jedoch [auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen)] eine andere Tastenkombination als Zugriffstaste festlegen. Weitere Informationen finden Sie unter Lokale Porteinstellungen für die lokale KX II-Konsole.

Beispiele für Verbindungstasten

Standardserver	
Funktion der Verbindungstaste	**Beispiel für Tastenfolge**
Auf einen Port über die GUI des lokalen Ports zugreifen	Zugriff auf Port 5 über die GUI des lokalen Ports: • Linke Alt-Taste drücken > Taste "5" drücken und wieder loslassen > Linke Alt-Taste wieder loslassen
Zwischen Ports wechseln	Von Port 5 auf Port 11 wechseln: • Linke Alt-Taste drücken > Taste "1" drücken und wieder loslassen > Taste "1" erneut drücken und wieder loslassen > Linke Alt-Taste wieder loslassen
Verbindung zu einem Zielgerät trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückkehren	Verbindung zum Zielport 11 trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückkehren (zu der Seite, von der aus Sie eine Verbindung zum Zielgerät hergestellt haben): • Rollen-Taste zweimal drücken

Blade-Chassis	
Funktion der Verbindungstaste	**Beispiel für Tastenfolge**
Auf einen Port über die GUI des lokalen Ports zugreifen	Zugriff auf Port 5, Slot 2: • Linke Alt-Taste drücken > Taste "5" drücken und wieder loslassen > Taste "-" drücken und wieder loslassen > Taste "2" drücken und wieder loslassen > Linke Alt-Taste wieder loslassen
Zwischen Ports wechseln	Von Zielport 5, Slot 2 auf Port 5, Slot 11 wechseln: • Linke Alt-Taste drücken > Taste "5" drücken und wieder loslassen > Taste "-" drücken und wieder loslassen > Taste "1" drücken und wieder loslassen > Taste "1" erneut drücken und wieder loslassen > Linke Alt-Taste wieder loslassen
Verbindung zu einem Zielgerät trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückkehren	Verbindung zum Zielport 5, Slot 11 trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückkehren (zu der Seite, von der aus Sie eine Verbindung zum Zielgerät hergestellt haben): • Rollen-Taste zweimal drücken

Spezielle Tastenkombinationen für Sun

Die folgenden Tastenkombinationen für spezielle Tasten von Sun™ Microsystems-Servern sind für den lokalen Port verfügbar. Diese speziellen Tasten sind im Menü "Keyboard" (Tastatur) verfügbar, wenn Sie eine Verbindung zu einem Sun-Zielserver herstellen.

Sun-Taste	Tastenkombination für lokalen Port
Again	Strg+Alt+F2
Props	Strg+Alt+F3
Undo	Strg+Alt+F4
Stop A	Untbr a
Front	Strg+Alt+F5
Copy	Strg+Alt+F6

Sun-Taste	Tastenkombination für lokalen Port
Open	Strg+Alt+F7
Find	Strg+Alt+F9
Cut	Strg+Alt+F10
Paste	Strg+Alt+F8
Mute (Stummschaltung)	Strg+Alt+F12
Compose	Strg+Alt+Nummernfeld *
Vol +	Strg+Alt+Nummernfeld +
Vol -	Strg+Alt+Nummernfeld -
Stop	Keine Tastenkombination
Stromversorgung	Keine Tastenkombination

Zurückkehren zur Oberfläche der lokalen KX II-Konsole

Wichtig: Um über die Standardzugriffstaste auf die lokale KX II-Konsole zuzugreifen, müssen Sie die Rollen-Taste zweimal kurz hintereinander drücken. Diese Tastenkombination können Sie auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) ändern. Siehe *Konfigurieren der lokalen KX II-Porteinstellungen von der lokalen Konsole aus* (siehe "*Lokale Porteinstellungen von der lokalen KX II-Konsole konfigurieren*" auf Seite 319).

So kehren Sie vom Zielserver zur lokalen KX II-Konsole zurück:

- Drücken Sie die Zugriffstaste zweimal schnell hintereinander (die Standardzugriffstaste ist die Rollen-Taste). Die Videoanzeige wechselt von der Oberfläche des Zielservers zur Oberfläche der lokalen KX II-Konsole.

Verwaltung über den lokalen Port

KX II kann entweder über die lokale KX II-Konsole oder die KX II-Remotekonsole verwaltet werden. Beachten Sie, dass Sie über die lokale KX II-Konsole auch Zugriff haben auf:

- Werksrücksetzung
- Lokale Porteinstellungen(auch für die Remotekonsole verfügbar)

Hinweis: Auf diese Funktionen können nur Benutzer mit Administratorrechten zugreifen.

Lokale Porteinstellungen der lokalen KX II-Konsole konfigurieren

Auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) können Sie viele Einstellungen für die lokale KX II-Konsole anpassen. Dazu zählen die Tastatur, die Zugriffstasten, die Verzögerung beim Videowechsel, der Stromsparmodus, die Auflösungseinstellungen für die lokale Benutzeroberfläche sowie die lokale Benutzerauthentifizierung.

Hinweis: Auf diese Funktionen können nur Benutzer mit Administratorrechten zugreifen.

So konfigurieren Sie die lokalen Porteinstellungen:

Hinweis: Einige Einstellungsänderungen, die auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) vorgenommen werden, führen zum Neustart des verwendeten Browsers. Führt eine Einstellungsänderung zum Neustart des Browser, so ist dies in den hier beschriebenen Schritten vermerkt.

1. Wählen Sie "Device Settings" > "Local Port Settings" (Geräteeinstellungen > Lokale Porteinstellungen) aus. Die Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) wird angezeigt.
2. Wählen Sie aus den Optionen in der Dropdown-Liste den geeigneten Tastaturtyp aus. Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.
   - US
   - US/International (USA/International)
   - United Kingdom (Großbritannien)
   - French (France) (Französisch)
   - German (Germany) (Deutsch)
   - JIS (Japanese Industry Standard) (Japanisch [Japanischer Branchenstandard])
   - Simplified Chinese (Vereinfachtes Chinesisch)
   - Traditional Chinese (Traditionelles Chinesisch)
   - Dubeolsik Hangul (Korean) (Koreanisch)
   - German (Deutsch, Schweiz)
   - Portugiesisch (Portugal)
   - Norwegian (Norway) (Norwegisch)
   - Swedish (Sweden) (Schwedisch)
   - Danish (Denmark) (Dänisch)
   - Belgian (Belgium) (Belgisch)

Hinweis: Sie können die Tastatur für Chinesisch, Japanisch und Koreanisch nur für die Anzeige verwenden. Für Funktionen der lokalen KX II-Konsole werden Eingaben in diesen Sprachen derzeit nicht unterstützt.

Hinweis: Bei Verwendung einer türkischen Tastatur müssen Sie die Verbindung mit einem Zielserver über den Active KVM Client (AKC) herstellen. Von anderen Raritan-Clients wird es nicht unterstützt.

3. Wählen Sie die Zugriffstaste für den lokalen Port. Über die Zugriffstaste für den lokalen Port können Sie zur Benutzeroberfläche der lokalen KX II-Konsole zurückkehren, wenn gerade eine Zielserveroberfläche angezeigt wird. Die Standardoption lautet "Double Click Scroll Lock" (Rollen-Taste zweimal drücken). Sie können jedoch eine andere Tastenkombination aus der Dropdownliste auswählen.

Zugriffstaste	Zu drückende Tastenkombination
Rollen-Taste zweimal drücken	Drücken Sie die Rollen-Taste zweimal kurz hintereinander.
Num-Feststelltaste zweimal drücken	Drücken Sie die Num-Feststelltaste zweimal kurz hintereinander.
Feststelltaste zweimal drücken	Drücken Sie die Feststelltaste zweimal kurz hintereinander.
Linke Alt-Taste zweimal drücken	Drücken Sie die linke Alt-Taste zweimal kurz hintereinander.
Linke Umschalttaste zweimal drücken	Drücken Sie die linke Umschalttaste zweimal kurz hintereinander.
Linke Strg-Taste zweimal drücken	Drücken Sie die linke Strg-Taste zweimal kurz hintereinander.

4. Wählen Sie die Verbindungstaste für den lokalen Port aus. Verwenden Sie eine Verbindungstastenfolge, um eine Verbindung mit einem Zielgerät herzustellen und zu einem anderen Zielgerät zu wechseln. Sie können anschließend die Zugriffstaste verwenden, um die Verbindung zum Zielgerät zu trennen und zur GUI des lokalen Ports zurückzukehren. Die Verbindungstaste ist für Standardserver und Blade-Chassis verfügbar. Wenn die Verbindungstaste für den lokalen Port erstellt wurde, erscheint diese im Navigationsfenster der GUI, sodass Sie sie als Referenz verwenden können. Beispiele für Verbindungstastenfolgen finden Sie unter ***Beispiele für Verbindungstasten*** (auf Seite 313).

5. Legen Sie ggf. im Feld "Video Switching Delay" (Verzögerung beim Videowechsel) einen Wert zwischen 0 und 5 Sekunden fest. Üblicherweise wird der Wert 0 verwendet, wenn nicht mehr Zeit benötigt wird (manche Monitore benötigen mehr Zeit, um das Videobild zu wechseln).

6. Führen Sie die folgenden Schritte aus, wenn Sie die Stromsparfunktion verwenden möchten:
   a. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Power Save Mode" (Stromsparmodus).
   b. Legen Sie die Zeitspanne (in Minuten) fest, nach der in den Stromsparmodus geschaltet wird.
7. Wählen Sie in der Dropdown-Liste die Auflösung für die lokale KX II-Konsole aus: Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.
   - 800 x 600
   - 1024 x 768
   - 1280 x 1024
8. Wählen Sie in der Dropdown-Liste die Aktualisierungsfrequenz aus. Der Browser wird neu gestartet, nachdem diese Änderung durchgeführt wurde.
   - 60 Hz
   - 75 Hz
9. Wählen Sie die Methode zur lokalen Benutzerauthentifizierung aus:
   - Local/LDAP/RADIUS (Lokal/LDAP/RADIUS): Dies ist die empfohlene Option. Weitere Informationen zur Authentifizierung finden Sie unter ***Remoteauthentifizierung*** (auf Seite 42).
   - Keine. Der lokale Konsolenzugriff wird nicht authentifiziert. Diese Option ist nur für sichere Umgebungen empfehlenswert.
   - Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Ignore CC managed mode on local port" (Modus zur Verwaltung über CC auf lokalem Port ignorieren), wenn Sie den lokalen Benutzerzugriff auf KX II ermöglichen möchten, auch wenn das Gerät über CC-SG verwaltet wird.

Hinweis: Wenn diese Option deaktiviert ist, Sie sie später jedoch aktivieren möchten, müssen Sie die CC-SG-Verwaltung für das Gerät beenden (von CC-SG aus). Anschließend können Sie das Kontrollkästchen aktivieren.

10. Klicken Sie auf OK.

Lokale Porteinstellungen von der lokalen KX II-Konsole konfigurieren

Der lokale Standardport und der erweiterte lokale Port können über die Remotekonsole auf der Seite "Port Configuration" (Portkonfiguration) oder über die lokale Konsole auf der Seite "Local Port Settings" (Lokale Porteinstellungen) konfiguriert werden. Weitere Informationen zur Konfigurierung dieser Ports finden Sie unter ***Lokale Porteinstellungen für KX II konfigurieren*** (auf Seite 236).

Werksrücksetzung der lokalen KX II-Konsole

Hinweis: Dieses Feature ist nur für die lokale KX II-Konsole verfügbar.

KX II bietet über die Benutzeroberfläche der lokalen Konsole verschiedene Rücksetzungsmodi.

Hinweis: Bevor Sie die Einheit auf die Werkseinstellungen zurücksetzen, sollten Sie das Prüfprotokoll speichern. Das Prüfprotokoll wird bei der Zurücksetzung auf die Werkseinstellungen gelöscht, und dieses Ereignis wird nicht protokolliert. Weitere Informationen zum Speichern des Prüfprotokolls finden Sie unter ***Prüfprotokoll*** *(siehe "****Audit Log (Prüfprotokoll)****" auf Seite 269).*

So führen Sie eine Werksrückstellung durch:

1. Wählen Sie "Maintenance" > "Factory Reset" (Wartung > Werksrücksetzung) aus. Die Seite "Factory Reset" (Werksrücksetzung) wird angezeigt.
2. Wählen Sie die entsprechende Rücksetzungsoption aus:

- Full Factory Reset (Vollständige Werksrücksetzung) – Damit entfernen Sie die gesamte Konfiguration und setzen das Gerät komplett auf die werkseitigen Standardeinstellungen zurück. Beachten Sie, dass Verwaltungsverbindungen mit CommandCenter dadurch unterbrochen werden. Da diese Rückstellung so umfassend ist, werden Sie dazu aufgefordert, den Vorgang zu bestätigen.
- Network Parameter Reset (Netzwerkparameterrücksetzung) – Damit setzen Sie die Netzwerkparameter des Geräts auf die Standardwerte zurück [Klicken Sie auf "Device Settings" > "Network Settings" (Geräteeinstellungen > Netzwerkeinstellungen), um auf diese Informationen zuzugreifen]:
  - Automatische IP-Konfiguration
  - IP-Adresse
  - Subnet Mask (Subnetzmaske)
  - Gateway-IP-Adresse
  - IP-Adresse des primären DNS-Servers
  - IP-Adresse des sekundären DNS-Servers
  - Discovery Port (Erkennungsport)
  - Bandwidth Limit (Maximale Bandbreite)
  - LAN Interface Speed & Duplex (LAN-Schnittstellengeschwindigkeit & Duplex)
  - Enable Automatic Failover (Automatisches Failover aktivieren)
  - Ping Interval (Pingintervall, Sekunden)

- Timeout (Zeitlimit, Sekunden)

1. Klicken Sie auf "Reset" (Zurücksetzen), um fortzufahren. Da hierbei alle Netzwerkeinstellungen verloren gehen, werden Sie aufgefordert, die Werksrücksetzung zu bestätigen.
2. Klicken Sie zum Fortfahren auf "OK". Nach Abschluss des Vorgangs wird das KX II-Gerät automatisch neu gestartet.

Verbindungs- und Trennungsskripts

Der KX II bietet die Möglichkeit, beim Herstellen oder Trennen der Verbindung mit einem Ziel Tastenmakroskripts auszuführen. Diese Skripts werden auf der Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) definiert und verwaltet.

Auf der Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) können Sie eigene Skripts erstellen und bearbeiten, um beim Herstellen oder Trennen der Verbindung mit Zielen zusätzliche Aktionen auszuführen. Stattdessen können Sie auch vorhandene Verbindungsskripts im XML-Dateiformat importieren. Im KX II erstellte Skripts können auch im XML-Dateiformat exportiert werden. Auf dem KX II können insgesamt 16 Skripts verarbeitet werden.

Anwenden und Entfernen von Skripts

So wenden Sie ein Skript auf Ziele an:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.
2. Wählen Sie das Skript, das auf das bzw. die Ziele angewendet werden soll, im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) aus. Auf ein Ziel kann ein Skript "On Connect" (Beim Verbinden) und ein Skript "On Disconnect" (Beim Trennen der Verbindung) angewendet werden.

   Hinweis: Den Zielen kann jeweils nur ein Skript hinzugefügt werden.

3. Wählen Sie im Abschnitt "Apply Selected Scripts to Ports" (Ausgewählte Skripts auf Ports anwenden) das bzw. die Ziele aus, auf das bzw. die Sie das Skript anwenden möchten. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche "Select All" (Alle auswählen), oder aktivieren Sie das Kontrollkästchen links neben dem jeweiligen Ziel, um das Skript nur auf bestimmte Ziele anzuwenden.
4. Klicken Sie auf "Apply Scripts" (Skripts anwenden). Sobald das Skript dem Ziel hinzugefügt wurde, wird es in der Spalte "Scripts Currently in Use" (Aktuell verwendete Skripts) im Abschnitt "Apply Selected Scripts to Ports" (Ausgewählte Skripts auf Ports anwenden) angezeigt.

So entfernen Sie ein Skript von einem Ziel:

1. Wählen Sie im Abschnitt "Apply Selected Scripts to Ports" (Ausgewählte Skripts auf Ports anwenden) das bzw. die Ziele aus, von dem bzw. denen Sie das Skript entfernen möchten. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche "Select All" (Alle auswählen), oder aktivieren Sie das Kontrollkästchen links neben dem jeweiligen Ziel, um das Skript nur von bestimmten Zielen zu entfernen.
2. Klicken Sie auf "Remove Connect Scripts" (Verbindungsskripts entfernen), um die Verbindungsskripts zu entfernen, oder auf "Remove Disconnect Scripts" (Trennungsskripts entfernen), um die Skripts zum Trennen der Verbindung zu entfernen.

Hinzufügen von Skripts

Hinweis: Sie können auch Skripts hinzufügen, die außerhalb von KX II erstellt wurden, und sie dann als XML-Dateien importieren. Siehe **Importieren und Exportieren von Skripts** *(auf Seite 246).*

So erstellen Sie ein Skript:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.
2. Klicken Sie im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) auf "Add" (Hinzufügen). Daraufhin wird die Seite "Add Connection Script" (Verbindungsskript hinzufügen) geöffnet.
3. Geben Sie einen Namen für das Skript mit maximal 32 Zeichen ein. Der Name wird nach dem Erstellen des Skripts im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) der Seite "Configure Scripts" (Skripts konfigurieren) angezeigt.
4. Wählen Sie entweder "Connect" (Verbinden) oder "Disconnect" (Trennen) als Typ des zu erstellenden Skripts aus. Verbindungsskripts werden für eine neue Verbindung oder beim Wechseln zu einem Ziel verwendet.
5. Wählen Sie die für das verwendete Ziel erforderliche Tastatur aus.
6. Wählen Sie in der Dropdownliste "Key Sets" (Tastensätze) den Tastaturtastensatz aus, mit dem Sie das Skript erstellen möchten. Sobald ein Tastensatz ausgewählt wurde, werden die ausgewählten Tastensatzoptionen in das Feld "Add" (Hinzufügen) unter der Dropdownliste "Key Sets" (Tastensätze) eingetragen.
7. Wählen Sie eine Taste im Feld "Add" (Hinzufügen) aus, und klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen), um sie in das Feld "Script" (Skript) zu verschieben. Zum Entfernen einer Taste aus dem Feld "Script" (Skript) wählen Sie die Taste aus, und klicken Sie auf "Remove" (Entfernen). Wenn Sie die Reihenfolge der Tasten ändern möchten, wählen Sie sie aus, und verwenden Sie die Symbole "Up" (Nach oben) und "Down" (Nach unten).

   Das Skript kann aus einer oder mehreren Tasten bestehen. Darüber hinaus können Sie die im Skript zu verwendenden Tasten mischen und abgleichen.

   Wählen Sie z. B. F1-F16, um den Funktionstastensatz im Feld "Add" (Hinzufügen) anzuzeigen. Wählen Sie eine Funktionstaste, und fügen Sie sie dem Feld "Script" (Skript) hinzu. Wählen Sie als Nächstes "Letters" (Buchstaben) in der Dropdownliste "Key Set" (Tastensatz) aus, und fügen Sie dem Skript eine Buchstabentaste hinzu.
8. Wahlweise können Sie Text hinzufügen, der angezeigt wird, sobald das Skript ausgeführt wird.

a. Klicken Sie auf "Construct Script from Text" (Skript aus Text erstellen), um die Seite "Construct Script From Text" (Skript aus Text erstellen) zu öffnen.

b. Geben Sie das Skript in das Textfeld ein. Geben Sie z. B. "Connected to Target" (Mit Ziel verbunden) ein.

c. Klicken Sie auf der Seite "Construct Script From Text" (Skript aus Text erstellen) auf "OK".

9. Klicken Sie auf "OK", um das Skript zu erstellen.

Home > Device Settings > Connection Scripts > Add Connection Script
Add Connection Script
Script Name
Connect_Script_Target_A
Use On
Connect
Disconnect
Keyboard Type
English (US)
Key Sets
Letters
Construct Script From Text
Keys
A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
Press F6
Release F6
Press C
Release C
Add
Remove
^
v
OK
Cancel
Clear

Home > Device Settings > Connection Scripts > Modify Connection Script
Construct Script From Text
Connected to Target
OK
Cancel
Clear

Ändern von Skripts

So ändern Sie vorhandene Skripts:

1. Klicken Sie auf "Device Settings" (Geräteeinstellungen) > "Keyboard/Mouse" (Tastatur/Maus). Die Seite "Connection Scripts" (Verbindungsskripts) wird geöffnet.
2. Wählen Sie das zu ändernde Skript im Abschnitt "Available Connection Scripts" (Verfügbare Verbindungsskripts) aus, und klicken Sie auf "Modify" (Ändern). Die Seite befindet sich nun im Bearbeitungsmodus.
3. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor. Klicken Sie anschließend auf "OK".

Zurücksetzen des KX II mithilfe der Taste "Reset" (Zurücksetzen)

Auf der Rückseite des Geräts befindet sich die Taste "Reset" (Zurücksetzen). Sie ist etwas zurückgesetzt, damit sie nicht unbeabsichtigt gedrückt wird (Sie benötigen einen spitzen Gegenstand, um die Taste zu betätigen).

Welche Maßnahmen ergriffen werden, wenn die Taste "Reset" (Zurücksetzen) gedrückt wird, legen Sie über die grafische Benutzeroberfläche fest. Siehe ***Encryption & Share (Verschlüsselung und Freigabe)*** (auf Seite 255).

Hinweis: Bevor Sie die Einheit auf die Werkseinstellungen zurücksetzen, sollten Sie das Prüfprotokoll speichern. Das Prüfprotokoll wird bei der Zurücksetzung auf die Werkseinstellungen gelöscht, und dieses Ereignis wird nicht protokolliert. Weitere Informationen zum Speichern des Prüfprotokolls finden Sie unter **Prüfprotokoll** *(siehe "***Audit Log (Prüfprotokoll)***" auf Seite 269).*

So setzen Sie das Gerät zurück:

1. Schalten Sie die KX II-Einheit aus.
2. Verwenden Sie einen spitzen Gegenstand, und halten Sie die Taste zum Zurücksetzen damit gedrückt.
3. Halten Sie die Taste zum Zurücksetzen gedrückt und schalten Sie gleichzeitig das KX II-Gerät wieder ein.

4. Halten Sie die Taste "Reset" (Zurücksetzen) weitere zehn Sekunden gedrückt. Wenn das Gerät zurückgesetzt wurde, ertönen zwei kurze Tonsignale.

Anhang A Technische Daten

In diesem Kapitel

Unterstützte Browser 328
Unterstützte CIMs und Betriebssysteme (Zielserver) 328
Unterstützte Betriebssysteme (Clients) 334
Computer Interface Modules (CIMs) 335
Unterstützte Paragon-CIMS und Konfigurationen 337
Anzahl der unterstützten Audio-/virtuellen Medien- und Smart Card-Verbindungen 341
Anforderungen an die Audiobandbreite 341
Zertifizierte Modems 342
Vom erweiterten lokalen Port der Modelle KX2-832 und KX2-864 unterstützte Geräte 343
Verbindungsentfernung zum Zielserver und Videoauflösung 343
Für den erweiterten lokalen Port der Geräte KX2-832 und KX2-864 empfohlene maximale Entfernungen 344
Remoteverbindung 344
Unterstützte Videoauflösungen 344
Unterstützte Tastatursprachen 346
Smart Card-Lesegeräte 347
Verwendete TCP- und UDP-Ports 351
Im Prüfprotokoll und im Syslog erfasste Ereignisse 353
Netzwerk-Geschwindigkeitseinstellungen 354

Unterstützte Browser

KX II unterstützt die folgenden Browser:

- Internet Explorer® 6 bis 9
- Firefox® 1.5, 2.0, 3.0 (bis Build 3.6.17) und 4.0
- Safari® 3 oder höher

Unterstützte CIMs und Betriebssysteme (Zielserver)

Zusätzlich zu den KX II-D2CIMs werden die meisten Paragon®- und Dominion KX I-CIMs unterstützt. Die folgende Tabelle enthält die unterstützten Betriebssysteme, CIMs, virtuellen Medien und Mausmodi auf Zielservern.

Hinweis: Bei Geräten der ersten Generation werden für Windows®- und Linux®-Zielserver nur 32-Bit-Betriebssysteme unterstützt.

Unterstützte Paragon-CIMs	Betriebssystem und serielle Geräte (wenn zutreffend)	Virtuelle Medien	Mausmodus "Absolut"	Mausmodus "Intelligent"	Mausmodus "Standard"
• P2CIM-PS2	• Windows XP® • Windows 2000® • Windows 2000 Server® • Windows 2003 Server® • Windows Vista® • Windows 7® • Windows 2008® • Red Hat® Enterprise Linux® 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Open SUSE 10, 11 • Fedora® 8 - 11 • IBM® AIX™ • HP UX			✓	✓
• P2CIM-AUSB • UUSBPD	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Red Hat Enterprise Linux 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Open SUSE 10, 11 • Fedora 8–11 • IBM AIX • HP UX • Mac® OS			✓	✓

Unterstützte Paragon-CIMs	Betriebssystem und serielle Geräte (wenn zutreffend)	Virtuelle Medien	Mausmodus "Absolut"	Mausmodus "Intelligent"	Mausmodus "Standard"
• UKVMPD (Version 0C4) *Hinweis: Version 0C5 funktioniert nicht mit KX II.*	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Red Hat Enterprise Linux 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Open SUSE 10, 11 • Fedora 8–11			✓	✓
• P2CIM-SUN • P2CIM-SUSB	• Alle in Dominion KX I unterstützten Solaris™-Betriebssysteme				✓
• P2CIM-SER	• Serielle Geräte				

Unterstützte Dominion KX I-DCIMs	Zielserver	Virtuelle Medien	Mausmodus "Absolut"	Mausmodus "Intelligent"	Mausmodus "Standard"
• DCIM-PS2	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Red Hat Enterprise Linux 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Open SUSE 10, 11 • Fedora Core 3 und höher • IBM AIX • HP UX			✓	✓
• DCIM-USB	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Red Hat Enterprise Linux 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Open SUSE 10, 11 • Fedora 8–11 • Mac OS • IBM AIX • HP UX			✓	✓

Unterstützte Dominion KX I-DCIMs	Zielserver	Virtuelle Medien	Mausmodus "Absolut"	Mausmodus "Intelligent"	Mausmodus "Standard"
• DCIM-USBG2	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Red Hat Enterprise Linux 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Open SUSE 10, 11 • Fedora 8–11 • Mac OS • Alle in Dominion KX I unterstützten Solaris-Betriebssysteme • IBM AIX • HP UX			✓	✓
Hinweis: DCIM-USBG2 und P2CIM-AUSB verfügen über einen kleinen Schiebeschalter auf der Rückseite des CIM. Stellen Sie den Switch bei PC-basierten USB-Zielservern auf P und bei Sun-USB-Zielservern auf S. Eine neue Switch-Position wird erst wirksam, wenn das CIM aus- und wieder eingeschaltet wird. Um das CIM aus- und wieder einzuschalten, entfernen Sie den USB-Stecker vom Zielserver und schließen Sie ihn nach einigen Sekunden erneut an.					
• DCIM-SUN • DCIM-SUSB	• Alle in Dominion KX I unterstützten Solaris-Betriebssysteme			✓	✓

Unterstützte KX II-D2CIMs	Zielserver und Remote-Gestell-PDUs (wenn zutreffend)	Virtuelle Medien	Mausmodus "Absolut"	Mausmodus "Intelligent"	Mausmodus "Standard"
• D2CIM-VUSB	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Open SUSE 10, 11 • Fedora Core 3 und höher • Red Hat Enterprise Linux 4 ES • Red Hat Enterprise Linux 5 • Mac OS	✓	✓*	✓	✓
Hinweis: D2CIM-VUSB wird auf Sun™ (Solaris)-Zielservern nicht unterstützt. **Das Linux-Betriebssystem unterstützt nicht den Mausmodus "Absolute Mouse" (Absolut).*					
• D2CIM-DVUSB	• Windows XP • Windows 2000 • Windows 2000 Server • Windows 2003 Server • Windows Vista • Windows 7 • Windows 2008 • Open SUSE 10, 11 • Fedora 8–11 • Mac OS	✓	✓	✓	✓
• D2CIM-PWR	• Remote-Gestell-PDUs				

Unterstützte Betriebssysteme (Clients)

Die folgenden Betriebssysteme werden auf dem Virtual KVM Client und dem Multi-Platform-Client (MPC) unterstützt:

Client-Betriebssystem	Unterstützung virtueller Medien (VM) auf dem Client?
Windows 7®	Yes (Ja)
Windows XP®	Yes (Ja)
Windows 2008®	Yes (Ja)
Windows Vista®	Yes (Ja)
Windows 2000® SP4-Server	Yes (Ja)
Windows 2003® Server	Yes (Ja)
Windows 2008® Server	Yes (Ja)
Red Hat® Desktop 5.0	Ja. Lokales ISO-Abbild, Remote-Dateiserverinstallation direkt von KX II.
Red Hat Desktop 4.0	Ja. Lokales ISO-Abbild, Remote-Dateiserverinstallation direkt von KX II.
Open SUSE 10, 11	Ja. Lokales ISO-Abbild, Remote-Dateiserverinstallation direkt von KX II.
Fedora® 13 und 14	Ja. Lokales ISO-Abbild, Remote-Dateiserverinstallation direkt von KX II.
Mac® OS	Yes (Ja)
Solaris™	Nein
Linux®	Yes (Ja)

Das JRE™-Plug-in ist für Windows® 32-Bit- und 64-Bit-Betriebssysteme verfügbar. MPC und VKC können nur über einen 32-Bit-Browser und die 64-Bit-Browser IE7 oder IE8 gestartet werden.

Im Folgenden werden die Anforderungen von Java™ unter den Windows-Betriebssystemen (32 und 64 Bit) aufgelistet:

Modus	Betriebssystem	Browser
Windows x64 32-Bit-Modus	Windows XP®	• Internet Explorer® 6.0 SP1+ oder 7.0, IE 8 • Firefox® 1.06 - 3

Modus	Betriebssystem	Browser
	Windows Server 2003®	• Internet Explorer 6.0 SP1++, IE 7, IE 8 • Firefox 1.06 – 3
	Windows Vista®	• Internet Explorer 7.0 oder 8.0
	Windows 7®	• Internet Explorer 9,0 • Firefox 1.06 – 3
Windows x64 64-Bit-Modus	Windows XP	64-Bit-Betriebssystem, 32-Bit-Browser: • Internet Explorer 6.0 SP1+, 7.0 oder 8.0 • Firefox 1.06 – 3 64-Bit-Modus, 64-Bit-Browser: • Internet Explorer 7.0 oder 8.0
	Windows XP Professional®	
	Windows XP Tablet®	
	Windows Vista	
	Windows Server 2003	
	Windows Server 2008	
	Windows 7	

Computer Interface Modules (CIMs)

Teilenummer	Produktbeschreibung	Produktgewicht	Produktabmessungen (B x T x H)	Liefergewicht	Lieferabmessungen (B x T x H)	UPC-Code
D2CIM-VUSB	KX II-CIM [USB-Port mit virtuellen Medien]	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x 0,6 Zoll	785813332004
DCIM-PS2	Dominion KX I- & II-CIM [PS/2-Port]	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x 0,6 Zoll	785813338532
DCIM-USB	Dominion KX I- & II-CIM [USB-Port]	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x 0,6 Zoll	785813338518
DCIM-SUSB	Dominion KX I- & II-CIM [USB-Port für Sun]	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x 0,6 Zoll	785813338556
DCIM-USBG2	Dominion KX I- & II-CIM [USB-	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x	785813338884

Teilenummer	Produktbeschreibung	Produktgewicht	Produktabmessungen (B x T x H)	Liefergewicht	Lieferabmessungen (B x T x H)	UPC-Code
	Port und USB-Port für Sun] G2-CIM				0,6 Zoll	
DCIM-SUN	Dominion KX I- & II-CIM [Sun-Port, HD15-Video]	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x 0,6 Zoll	785813338549
D2CIM-PWR	KX II-CIM für Remote-Gestell-PDUs	0,2 lbs	1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll	0,2 lbs	7,2 Zoll x 9 Zoll x 0,6 Zoll	785813332011
D2CIM-VUSB-32PAC	Großpaket mit 32 D2CIM-VUSB	18,13 lbs 2,90 kg	(1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll)*32 [(25,4 mm x 76,2 mm x 15,2 mm)*64]	18,13 lbs 3,63 kg	21,65 Zoll x 12,20 Zoll x 4,33 Zoll 533,4 mm x 304,8 mm x 101,6 mm	785813332028
D2CIM-VUSB -64PAC	Großpaket mit 64 D2CIM-VUSB	18,13 lbs 5,81 kg	(1,3 Zoll x 3,0 Zoll x 0,6 Zoll)*64 [(25,4 mm x 76,2 mm x 15,2 mm)*64]	18,13 lbs 8,22 kg	22,64 Zoll x 9,45 Zoll x 12,99 Zoll 558,8 mm x 228,6 mm x 304,8 mm	785813332035
D2CIM-DVUSB	Dominion KX II-CIM [Dual-USB-Port mit virtuellen Medien]	0,23 lbs, 105 g	3,53 Zoll x 1,68 Zoll x 0,76 Zoll 89,7 x 42,7 x 19,3 (mm)	0,25 lbs, 112,5 g	3,9 Zoll x 5,7 Zoll x 1,0 Zoll 100 x 145 x 27 (mm)	785813339508
D2CIM-DVUSB-32PAC	Großpaket mit 32 D2CIM-DVUSB	10,1 lbs, 4,6 kg	21,9 Zoll x 12,2 Zoll x 4,3 Zoll 555 x 310 x 110 (mm)	10,1 lbs, 4,6 kg	21,9 Zoll x 12,2 Zoll x 4,3 Zoll 555 x 310 x 110 (mm)	785813332080
D2CIM-DVUSB -64PAC	Großpaket mit 64 D2CIM-DVUSB	22,5 lbs, 10,2 kg	9,4 Zoll x 22,6 Zoll x 13,0 Zoll 240 x 575 x 330 (mm)	22,5 lbs, 10,2 kg	9,4 Zoll x 22,6 Zoll x 13,0 Zoll 240 x 575 x 330 (mm)	785813332097

Unterstützte Paragon-CIMS und Konfigurationen

KX II unterstützt die P2CIM-APS2DUAL- und P2CIM-AUSBDUAL-CIMs, die zwei RJ45-Verbindungen zu unterschiedlichen KVM-Switches enthalten. Die Unterstützung dieser CIMs beinhaltet einen zweiten Pfad für den Zugriff auf das Ziel, falls einer der KVM-Switches blockiert ist oder ein Fehler auftritt.

Paragon CIM	Unterstützung	Keine Unterstützung
P2CIM-APS2DUAL	• Server mit IBM®-PS/2-Tastatur- und -Mausports • Automatische Schräglaufkompensierung (wenn CIMs an Paragon II angeschlossen sind, nicht von einem KX II) • Mausmodus "Intelligent" • Mausmodus "Standard"	• Virtuelle Medien • Smart Cards • Mausmodus "Absolut" • Verwendung mit Blade-Chassis • Kaskadierte KVM-Konfigurationen
P2CIM-AUSBDUAL	• Server mit USB- oder SUN™-USB-Tastatur- und -Mausports • Automatische Schräglaufkompensierung (wenn CIMs an Paragon II angeschlossen sind, nicht von einem KX II) • Mausmodus "Intelligent" • Mausmodus "Standard"	• Virtuelle Medien • Smart Cards • Mausmodus "Absolut" • Verwendung mit Blade-Chassis • Kaskadierte KVM-Konfigurationen

Richtlinien für KX II zu KX II

Berücksichtigen Sie die folgenden Richtlinien zur Systemkonfiguration, wenn Sie Paragon-CIMs in einer KX II-zu-KX II-Konfiguration verwenden:

Gleichzeitiger Zugriff

Beide KX II-KVM-Switches müssen gemäß derselben Richtlinie für gleichzeitigen Zugriff auf Ziele konfiguriert werden: entweder beide "PC-Share" (PC-Freigabe) oder beide "Private" (Privat).

Wenn der private Zugriff auf Ziele erforderlich ist, müssen beide KVM-Switches entsprechend konfiguriert werden:

- Legen Sie unter "Security" > "Security Settings" > "Encryption & Share" (Sicherheit > Sicherheitseinstellungen > Verschlüsselung und Freigabe) den PC-Freigabemodus auf "Private" (Privat) fest.

Dies gewährleistet, dass der gleichzeitige Zugriff auf Ziele für alle Ziele von allen Benutzergruppen untersagt ist.

KX II ermöglicht eine detailliertere Steuerung des gleichzeitigen Zugriffs auf Ziele auf Benutzergruppenbasis. Dies wird erreicht, indem Sie die Gruppenberechtigungen für die PC-Freigabe festlegen. Dies ist jedoch die einzige erzwungene Eigenschaft innerhalb eines KX II. Sie dürfen sich nicht auf die PC-Freigabeberechtigungen für Benutzergruppen verlassen, wenn der exklusive Zugriff mithilfe von P2CIM-APS2DUAL oder P2CIM-AUSBDUAL mit KX II gewährleistet werden muss.

Aktualisieren des CIM-Namens

Die P2CIM-APS2- und P2CIM-AUSB-Namen werden im CIM-Speicher abgelegt. Es gibt zwei Speicherorte für die Paragon-Namenskonvention (12 Zeichen) und die KX II-Namenskonvention (32 Zeichen).

Bei der ersten Verbindung zu einem KX II wird der Paragon-Name aus dem Speicher aufgerufen und von KX II in den CIM-Speicherort geschrieben. Nachfolgende Abfragen des CIM-Namens oder Aktualisierungen des CIM-Namens vom KX II finden an dem von KX II verwendeten Speicherort statt. KX II führt am von Paragon II verwendeten Speicherort keine Aktualisierungen aus.

Wenn der CIM-Name von einem KX II aktualisiert wird, findet der andere KX II den aktualisierten Namen und ruft diesen ab, sobald die Verbindung zu diesem Ziel wieder hergestellt wird. Der Name wird erst zu diesem Zeitpunkt auf dem anderen KX II aktualisiert.

Portstatus und -verfügbarkeit

Der Portstatus, der auf der KX II-Seite "Port Access" (Portzugriff) entweder als "Up" (Ein) oder "Down" (Aus) angezeigt wird, wird aktualisiert, um anzuzeigen, ob das CIM eingeschaltet und mit dem KX II-Port verbunden ist.

Die Portverfügbarkeit, die auf der KX II-Seite "Port Access " (Portzugriff) als "Idle" (Inaktiv), "Busy" (Verwendet) oder "Connected" (Verbunden) angezeigt wird, wird nur aktualisiert, um die Aktivität auf dem Ziel anzuzeigen, das vom selben KX II initiiert wurde.

Wenn eine Verbindung zum Ziel vom anderen KX II vorhanden ist, wird die Verfügbarkeit geprüft, sobald ein Verbindungsversuch stattfindet. Der Zugriff wird gemäß der PC-Freigaberichtlinie des KX II verweigert oder zugelassen. Die Verfügbarkeit wird erst zu diesem Zeitpunkt auf dem anderen KX II aktualisiert.

Wenn der Zugriff verweigert wird, weil das Ziel verwendet wird, wird eine Benachrichtigung angezeigt.

Arbeiten mit CC-SG

Von CC-SG initiierte Vorgänge basieren auf dem Status, der Verfügbarkeit und dem CIM-Namen, die vom verwalteten KX II gemeldet werden. Wenn das Ziel mit zwei verwalteten KX II verbunden ist und die Geräte zu CC-SG hinzugefügt werden, werden zwei Knoten erstellt. Jeder Knoten enthält eine eigene zugeordnete oob-kvm-Schnittstelle. Sie können auch von jedem KX II einen einzelnen Knoten mit einer oob-kvm-Schnittstelle konfigurieren.

Wenn die KX II für den Modus "Private" (Privat) konfiguriert wurden, wird der Benutzer bei einem zweiten Verbindungsversuch benachrichtigt, dass die Verbindung nicht hergestellt werden kann und der Zugriff verweigert wurde.

Wenn mithilfe des Fensters "CC-SG Port Profile" (CC-SG-Portprofil) ein Portname geändert wird, wird der geänderte Name an das verwaltete KX II geleitet. Der entsprechende Portname des anderen KX II wird erst in CC-SG aktualisiert, wenn über die oob-kvm-Schnittstelle des anderen KX II ein Verbindungsversuch zum Zielport stattfindet.

Richtlinien für KX II zu Paragon II

P2CIM-APS2DUAL oder P2CIM-AUSBDUAL kann mit KX II und Paragon II verbunden werden.

Gleichzeitiger Zugriff

Sowohl KX II und Paragon II müssen gemäß derselben Richtlinie für gleichzeitigen Zugriff auf Ziele konfiguriert werden.

Betriebsmodus von Paragon II	Modusbeschreibung	Unterstützt?
Private (Privat)	Nur ein Benutzer kann jeweils auf einen Server oder ein anderes Gerät auf einem bestimmten Kanalport exklusiv zugreifen.	Unterstützt. Sowohl Paragon II und KX II müssen auf "Private" (Privat) festgelegt sein. Die

Betriebsmodus von Paragon II	Modusbeschreibung	Unterstützt?
		Einstellung "Private" (Privat) wird für das KX II-Gerät, jedoch nicht für die Benutzergruppe übernommen. Paragon II verwendet die Farbe Rot, um den Status "Verwendet" oder die Farbe Grün, um den Status "Verfügbar" anzuzeigen.
PC-Share (PC-Freigabe)	Ein Server oder anderes Gerät auf einem bestimmten Kanalport kann von mehreren Benutzern ausgewählt und gesteuert werden, jedoch erhält jeweils nur ein Benutzer die Tastatur- und Maussteuerung.	Unterstützt. "PC Share Idle Timeout" (Zeitlimit für Inaktivität der PC-Freigabe), das auf Paragon II konfiguriert wird, wird nicht unterstützt. Beide Benutzer können die Tastatur- und Maussteuerung gleichzeitig verwenden. Paragon II verwendet die Farbe Grün, um den Status "Verfügbar" anzuzeigen. Dies wird auch angezeigt, wenn ein anderer Benutzer bereits auf das Ziel zugreift.
Public View (Öffentliche Ansicht)	Während ein Benutzer auf einen Server oder auf ein anderes Gerät auf einem bestimmten Kanalport zugreift, können andere Benutzer diesen Kanalport auswählen, und die Videoausgabe von diesem Gerät anzeigen. Jedoch kann nur der erste Benutzer die Tastatur- und Maussteuerung verwenden, bis er die	Nicht unterstützt. Dieser Modus kann nicht verwendet werden, wenn das CIM mit Paragon II und KX II verbunden ist. Paragon II verwendet die Farbe Gelb, um den P-Ansichtsmodus anzuzeigen.

Betriebsmodus von Paragon II	Modusbeschreibung	Unterstützt?
	Verbindung trennt oder umschaltet.	

Aktualisieren des CIM-Namens

- Von Paragon II aktualisierte CIM-Namen werden an dem CIM-Speicherort gespeichert und von dort abgerufen, der der Paragon-Namenskonvention entspricht.
- Von KX II aktualisierte CIM-Namen werden an dem CIM-Speicherort gespeichert und von dort abgerufen, der der >ProductName<-Namenskonvention entspricht.
- Aktualisierungen des CIM-Namens werden nicht zwischen Paragon II und KX II übertragen.

Anzahl der unterstützten Audio-/virtuellen Medien- und Smart Card-Verbindungen

Nachfolgend wird die Anzahl der Audio-/virtuellen Medien- und Smart Card-Verbindungen aufgeführt, die gleichzeitig von einem Client mit einem Ziel hergestellt werden können:

- 1 Smart Card-Verbindung
- 1 virtuelle Medienverbindung
- 1 Smart Card- und 1 virtuelle Medienverbindung
- 2 virtuelle Medienverbindungen

Anforderungen an die Audiobandbreite

Die Tabelle unten gibt Aufschluss über die Bandbreitenanforderungen zum Übertragen von Audiosignalen im Rahmen der einzelnen ausgewählten Formate.

Audioformat	Anforderung an die Netzwerkbandbreite
44,1 KHz, 16 Bit Stereo	176 KB/s
44,1 KHz, 16 Bit Mono	88,2 KB/s
2,05 KHz, 16 Bit Stereo	88,2 KB/s
22,05 KHz, 16 Bit Mono	44,1 KB/s
11,025 KHz, 16 Bit Stereo	44,1 KB/s

11,025 KHz, 16 Bit Mono	Audio 22,05 KB/s

In der Praxis ist die Bandbreite zum Verbinden von Audiogeräten mit einem Ziel höher. Der Grund sind die Tastatur- und Videodaten, die beim Öffnen und Verwenden einer Audioanwendung auf dem Ziel in Anspruch genommen werden.

Als allgemeine Empfehlung gilt, dass mindestens 1,5 MB für die Verbindung verfügbar sein müssen, bevor die Wiedergabe oder Aufnahme erfolgt. Videoinhalte in hoher Qualität mit Verbindungen ganz in Farbe und hohen Auflösungen des Zielbildschirms nehmen jedoch weitaus mehr Bandbreite in Anspruch und wirken sich erheblich auf die Audioqualität aus.

Die folgenden Clienteinstellungen werden empfohlen, um die Auswirkung des Videos auf die Audioqualität bei niedrigen Bandbreiten zu reduzieren:

- Verbinden Sie die Audiowiedergabe mit den Formaten niedrigerer Qualität. Die Auswirkung der Inanspruchnahme von Bandbreite durch Video ist bei Verbindungen mit 11 K deutlich weniger ausgeprägt als mit 44 K.
- Legen Sie den Wert für die Verbindungsgeschwindigkeit unter "Connection Properties" (Verbindungseigenschaften) entsprechend der Client-zu-Server-Verbindung fest.
- Legen Sie die Farbtiefe auf einen möglichst niedrigen Wert fest. Durch Reduzieren auf 8-Bit-Farbe wird deutlich weniger Bandbreite in Anspruch genommen.
- Legen Sie die Einstellung "Smoothing" (Glättung) unter "Connection Properties" (Verbindungseigenschaften) auf "High" (Hoch) fest. Dies verbessert das Aussehen des Zielgerätbildes, da dadurch das Videorauschen verringert wird.
- Legen Sie den Rauschfilter unter "Video settings" (Videoeinstellungen) auf 7 (höchster Wert) fest. Für die Änderungen am Zielbildschirm wird eine niedrigere Bandbreite verwendet.

Zertifizierte Modems

- USRobotics® 56K 5686E
- ZOOM® v90
- ZOOM v92
- USRobotics Sportster® 56K
- USRobotics Courier™ 56K

Vom erweiterten lokalen Port der Modelle KX2-832 und KX2-864 unterstützte Geräte

Der erweiterte lokale Port unterstützt die folgenden Geräte:

- KX2-832 und KX2-864.
- Paragon II User Station (P2-UST) – direkt an den erweiterten Port angeschlossen.
- Paragon II Enhanced User Station (P2-EUST) – direkt an den erweiterten Port angeschlossen.
- Cat5Reach URKVMG Receiver – direkt an den erweiterten Port angeschlossen.
- Paragon II analoger KVM-Switch (UMT) – Zielport an den erweiterten lokalen Port angeschlossen. Bietet die größte Reichweite für den Zugriff auf den erweiterten Port bei Verwendung mit der Paragon II Enhanced User Station.

Verbindungsentfernung zum Zielserver und Videoauflösung

Die maximal unterstützte Entfernung hängt von mehreren Faktoren ab. Dazu gehören der Typ/die Qualität des Kabels der Kategorie 5, der Servertyp und -hersteller, der Videotreiber und Monitor, die Umgebungsbedingungen und die Erwartungen des Benutzers. In der folgenden Tabelle wird die maximale Entfernung zum Zielserver für verschiedene Videoauflösungen und Aktualisierungsfrequenzen angegeben:

Videoauflösung	Aktualisierungsfrequenz	Maximale Entfernung
1600 x 1200	60	15 m
1280 x 1024	60	30 m
1024 x 768	60	45 m

Hinweis: Aufgrund der Vielzahl an Serverherstellern und -typen, Betriebssystemversionen, Videotreibern usw. sowie der subjektiven Auffassung von Videoqualität kann Raritan nicht für die Leistung bei allen Entfernungen in allen Umgebungen garantieren.

Von KX II unterstützte Videoauflösungen finden Sie unter ***Unterstützte Videoauflösungen*** (auf Seite 344).

Für den erweiterten lokalen Port der Geräte KX2-832 und KX2-864 empfohlene maximale Entfernungen

Erweitertes Gerät	1024 x 768 bei 60 Hz	1280 x 1024 bei 60 Hz
Paragon II UMT unter Verwendung einer EUST	1000	900
Paragon EUST	500	400
URKVM	650	250
Paragon UST	500	200

Remoteverbindung

Remoteverbindung	Details
Netzwerk	10BASE-T-, 100BASE-T- und 1000BASE-T (Gigabit)-Ethernet
Protokolle	TCP/IP, UDP, SNTP, HTTP, HTTPS, RADIUS, LDAP/LDAPS

Unterstützte Videoauflösungen

Stellen Sie sicher, dass die Videoauflösung und die Aktualisierungsfrequenz aller Zielserver von KX II unterstützt werden und das Signal keinen Zeilensprung beinhaltet.

Die Videoauflösung und die Kabellänge sind wichtige Faktoren für die Maussynchronisierung. Siehe ***Verbindungsentfernung zum Zielserver und Videoauflösung*** (auf Seite 343).

Die folgenden Auflösungen werden von KX II unterstützt:

Auflösungen	
640 x 350 bei 70Hz	1024 x 768 bei 85Hz
640 x 350 bei 85Hz	1024 x 768 bei 75Hz
640 x 400 bei 56Hz	1024 x 768 bei 90Hz
640 x 400 bei 84Hz	1024 x 768 bei 100Hz
640 x 400 bei 85Hz	1152 x 864 bei 60Hz

Auflösungen	
640 x 480 bei 60Hz	1152 x 864 bei 70Hz
640 x 480 bei 66,6Hz	1152 x 864 bei 75Hz
640 x 480 bei 72Hz	1152 x 864 bei 85Hz
640 x 480 bei 75Hz	1.152 x 870 bei 75,1Hz
640 x 480 bei 85Hz	1.152 x 900 bei 66Hz
720 x 400 bei 70Hz	1.152 x 900 bei 76Hz
720 x 400 bei 84Hz	1.280 x 720 bei 60Hz
720 x 400 bei 85Hz	1.280 x 960 bei 60Hz
800 x 600 bei 56Hz	1.280 x 960 bei 85Hz
800 x 600 bei 60Hz	1280 x 1024 bei 60Hz
800 x 600 bei 70Hz	1280 x 1024 bei 75Hz
800 x 600 bei 72Hz	1280 x 1024 bei 85Hz
800 x 600 bei 75Hz	1.360 x 768 bei 60Hz
800 x 600 bei 85Hz	1.366 x 768 bei 60Hz
800 x 600 bei 90Hz	1.368 x 768 bei 60Hz
800 x 600 bei 100Hz	1.400 x 1050 bei 60Hz
832 x 624 bei 75,1Hz	1.440 x 900 bei 60Hz
1024 x 768 bei 60Hz	1600 x 1200 bei 60Hz
1024 x 768 bei 70Hz	1.680 x 1.050 bei 60Hz
1024 x 768 bei 72Hz	1920 x 1080 bei 60Hz

Hinweis: Für Composite Sync- und Sync-on-Green-Video ist ein zusätzlicher Adapter erforderlich.

Hinweis: Einige Auflösungen stehen standardmäßig nicht zur Verfügung. Wird eine Auflösung nicht angezeigt, stecken Sie zuerst den Monitor an, stecken Sie den Monitor wieder aus und anschließend das CIM ein.

Hinweis: Werden die Auflösungen 1440 x 900 und 1680 x 1050 nicht angezeigt, jedoch von der Grafik-Adapterkarte des Zielservers unterstützt, ist möglicherweise ein DDC-1440- oder DDC-1680-Adapter erforderlich.

Unterstützte Tastatursprachen

KX II bietet Tastaturunterstützung für die in der folgenden Tabelle aufgeführten Sprachen.

Hinweis: Sie können die Tastatur für Chinesisch, Japanisch und Koreanisch nur für die Anzeige verwenden. Für Funktionen der lokalen KX II-Konsole werden Eingaben in diesen Sprachen derzeit nicht unterstützt. Weitere Informationen zu nicht US-amerikanischen Tastaturen finden Sie unter **Wichtige Hinweise** *(auf Seite 364).*

Hinweis: Raritan empfiehlt Ihnen für Änderungen der Spracheinstellungen die Verwendung von "system-config-keyboard", wenn Sie in einer Linux-Umgebung arbeiten.

Sprache	Regionen	Tastaturlayout
US English (Englisch USA)	Vereinigte Staaten von Amerika und die meisten englischsprachigen Länder: z. B. Kanada, Australien und Neuseeland.	US-amerikanisches Tastaturlayout
US English International (Englisch USA/International)	Vereinigte Staaten von Amerika und die meisten englischsprachigen Länder: z. B. die Niederlande.	US-amerikanisches Tastaturlayout
UK English (Englisch Großbritannien)	United Kingdom (Großbritannien)	Englisches Tastaturlayout (Großbritannien)
Chinese Traditional (Traditionelles Chinesisch)	Hongkong, Republik China (Taiwan)	Chinese Traditional (Traditionelles Chinesisch)
Chinese Simplified (Vereinfachtes Chinesisch)	Festland der Volksrepublik China	Chinese Simplified (Vereinfachtes Chinesisch)
Korean (Koreanisch)	Südkorea	Dubeolsik Hangul
Japanese (Japanisch)	Japan	JIS-Tastatur (Japanischer Branchenstandard)
French (Französisch)	Frankreich	Französisches (AZERTY-

Sprache	Regionen	Tastaturlayout
		)Tastaturlayout
German (Deutsch)	Deutschland und Österreich	Deutsche Tastatur (QWERTZ-Layout)
French (Französisch)	Belgien	Belgian (Belgisch)
Norwegian (Norwegisch)	Norwegen	Norwegian (Norwegisch)
Danish (Dänisch)	Dänemark	Danish (Dänisch)
Swedish (Schwedisch)	Schweden	Swedish (Schwedisch)
Hungarian (Ungarisch)	Ungarn	Hungarian (Ungarisch)
Slovenian (Slowenisch)	Slowenien	Slovenian (Slowenisch)
Italian (Italienisch)	Italien	Italian (Italienisch)
Spanish (Spanisch)	Spanien und die meisten spanischsprachigen Länder	Spanish (Spanisch)
Portuguese (Portugiesisch)	Portugal	Portuguese (Portugiesisch)

Smart Card-Lesegeräte

Unterstützte und nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte

Es werden externe Smart Card-USB-Lesegeräte unterstützt.

Unterstützte Smart Card-Lesegeräte

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Geprüft
USB	SCM Microsystems	SCR331	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB	ActivIdentity®	ActivIdentity USB Reader v2.0	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB	ActivIdentity	ActivIdentity USB Reader v3.0	Geprüft für lokalen und Remotezugriff

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Geprüft
USB	SCM Microsystems	SCR331	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB	Gemalto®	GemPC USB-SW	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	Dell®	USB-Tastatur mit Smart Card-Lesegerät	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	Cherry GmbH	G83-6744 SmartBoard	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
USB-Lesegerät für Karten in SIM-Größe	Omnikey	6121	Geprüft für lokalen und Remotezugriff
Integriert (Dell Latitude D620)	O2Micro	OZ776	Nur Remotezugriff
PCMCIA	ActivIdentity	ActivIdentity PCMCIA Reader	Nur Remotezugriff
PCMCIA	SCM Microsystems	SCR243	Nur Remotezugriff

Hinweis: SCM Microsystems SCR331 Smart Card-Lesegeräte dürfen nur mit der SCM Microsystems-Firmware v5.25 verwendet werden.

Nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte

In dieser Tabelle finden Sie Lesegeräte, die von Raritan mit dem Raritan-Gerät getestet wurden, nicht funktioniert haben und deshalb nicht unterstützt werden. Wenn ein Smart Card-Lesegerät nicht in den Listen für unterstützte und nicht unterstützte Lesegeräte aufgeführt ist, bietet Raritan keine Gewähr für die Funktion des Lesegeräts mit dem Gerät.

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Hinweise
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	HP®	ED707A	Kein Interrupt-Endpunkt => nicht mit Microsoft®-Treiber kompatibel
USB-Tastatur mit Kartenlesegerät	SCM Microsystems	SCR338	Proprietäre Implementierung eines Kartenlesegeräts (nicht CCID-konform)
USB-Token	Aladdin®	eToken	Proprietäre

Typ	Anbieter	Model (Modell)	Hinweise
		PRO™	Implementierung

Mindestanforderungen an das System

Anforderungen für den lokalen Port

Die grundlegende Kompatibilitätsanforderung für die Nutzung des lokalen Ports von KX II ist:

- Alle Geräte (Smart Card-Lesegeräte oder Token), die lokal angeschlossen werden, müssen USB CCID-konform sein.

Zielserver-Anforderungen

Die grundlegenden Kompatibilitätsanforderungen für die Verwendung von Smart Card-Lesegeräten am Zielserver sind:

- Der IFD-Handler (Smart Card-Lesegerät) muss ein standardmäßiger USB CCID-Gerätetreiber sein (vergleichbar mit dem Microsoft® USB CCID-Treiber).
- Ein D2CIM-DVUSB (Dual-VM CIM) ist erforderlich, das die Firmwareversion 3A6E oder höher verwendet.
- Wo ein CIM pro Blade verwendet wird, werden Blade-Chassis-Serververbindungen unterstützt.
- Blade-Chassis-Serververbindungen mit einem CIM pro Blade werden nur für die IBM® BladeCenter®-Modelle H und E mit aktivierter automatischer Erkennung unterstützt.

Windows XP-Ziele

Windows XP®-Betriebssystemziele müssen Windows XP SP3 ausführen, um Smart Cards mit KX II zu verwenden. Wenn Sie .NET 3.5 in einer Windows XP-Umgebung auf dem Zielserver verwenden, müssen Sie SP1 verwenden.

Linux-Ziele

Wenn Sie ein Linux®-Ziel verwenden, müssen die folgenden Voraussetzungen erfüllt sein, um Smart Card-Lesegeräte mit KX II zu verwenden.

- CCID-Anforderungen

  Wird das Raritan D2CIM-DVUSB VM/CCID von Ihrem Linux-Ziel nicht als Smart Card-Lesegerät erkannt, kann es erforderlich sein, den CCID-Treiber auf die Version 1.3.8 oder höher und die Treiberkonfigurationsdatei (Info.plist) zu aktualisieren.

Betriebssystem	CCID-Anforderungen
RHEL 5	CCID-1.3.8-1.el5
SuSE 11	PCSC-CCID-1.3.8-3.12
Fedora® Core 10	CCID-1.3.8-1.fc10.i386

Remoteclient-Anforderungen

Die grundlegenden Anforderungen für Kompatibilität am Remoteclient sind:

- Der IFD-Handler (Smart Card-Lesegerät) muss ein PC/SC-konformer Gerätetreiber sein.
- Die ICC-Ressourcenverwaltung (Smart Card) muss verfügbar und PC/SC-konform sein.
- Die JRE™ 1.6.x mit Smart Card API muss für die Verwendung durch die Raritan-Client-Anwendung verfügbar sein.

Linux-Clients

Wenn Sie einen Linux®-Client verwenden, müssen die folgenden Voraussetzungen erfüllt sein, um Smart Card-Lesegeräte mit KX II zu verwenden.

Hinweis: Die Benutzeranmeldung am Client beim Einführen der Karte kann möglicherweise länger dauern, wenn eine oder mehrere aktive KVM-Sitzungen mit Zielen bestehen. Dies ist darauf zurückzuführen, dass der Anmeldeprozess an diese Ziele ebenfalls bearbeitet wird.

- PC/SC-Anforderungen

Betriebssystem	Erforderliches PC/SC-System
RHEL 5	PCSC-Lite-1.4.4-0.1.el5
SuSE 11	PCSC-Lite-1.4.102-1.24
Fedora® Core 10	PCSC-Lite-1.4.102.3.fc10.i386

- Erstellen eines Links zu einer Java™-Bibliothek

  Nach der Aktualisierung von RHEL 4, RHEL 5 und FC 10 muss ein Soft-Link zur libpcsclite.so-Datei erstellt werden. Dieser könnte zum Beispiel folgendermaßen aussehen: ln –s /usr/lib/libpcsclite.so.1 /usr/lib/libpcsclite.so. Dabei wird davon ausgegangen, dass bei der Installation des Pakets die Bibliotheken in /usr/lib or /user/local/lib abgelegt werden.

- PC/SC-Daemon

  Nachdem der PCSC-Daemon (Ressourcenverwaltung in Framework) neu gestartet wurde, starten Sie Browser und MPC ebenfalls.

Verwendete TCP- und UDP-Ports

Port	Beschreibung
HTTP, Port 80	Dieser Port kann bei Bedarf konfiguriert werden. Siehe ***HTTP- und HTTPS-Porteinstellungen*** (auf Seite 177). Alle von KX II über HTTP (Port 80) empfangenen Anforderungen werden standardmäßig zur Gewährleistung der Sicherheit automatisch an HTTPS weitergeleitet. KX II beantwortet Anforderungen aus Gründen der Benutzerfreundlichkeit über Port 80. Auf diese Weise müssen Benutzer für den Zugriff auf KX II im URL-Feld keine Eingaben vornehmen. Die Sicherheit ist jedoch vollständig gewährleistet.
HTTPS, Port 443	Dieser Port kann bei Bedarf konfiguriert werden. Siehe ***HTTP- und HTTPS-Porteinstellungen*** (auf Seite 177). Dieser Port wird standardmäßig für verschiedene Zwecke verwendet, z. B. für den Webserver des HTML-Clients, das Herunterladen von Clientsoftware (MPC/VKC) auf den Clienthost oder die Übertragung von KVM- oder virtuellen Mediendatenströmen zum Client.
KX II-Protokoll (Raritan KVM-über-IP), konfigurierbarer Port 5000	Dieser Port wird zur Erkennung anderer Dominion-Geräte und zur Kommunikation zwischen Raritan-Geräten und -Systemen, einschließlich CC-SG, verwendet. Standardmäßig ist der Port 5000 eingestellt. Sie können jedoch jeden anderen TCP-Port konfigurieren, der nicht verwendet wird. Informationen zum Konfigurieren dieser Einstellung finden Sie unter ***Netzwerkeinstellungen*** (auf Seite 170).
SNTP (Zeitserver) über den konfigurierbaren UDP-Port 123	KX II bietet optional die Möglichkeit, die interne Uhr mit einem zentralen Zeitserver zu synchronisieren. Diese Funktion erfordert die Verwendung des UDP-Ports 123 (Standardport für SNTP), sie kann jedoch auch zur Verwendung eines anderen Ports Ihrer Wahl konfiguriert werden. **Optional**
LDAP/LDAPS über den konfigurierbaren Port 389 oder 936	Wenn KX II zur Remoteauthentifizierung von Benutzeranmeldungen über das LDAP-/LDAPS-Protokoll konfiguriert ist, wird Port 389 oder 636 verwendet. Das System kann jedoch auch zur Verwendung eines anderen Ports Ihrer Wahl konfiguriert werden. **Optional**
RADIUS über den konfigurierbaren Port 1812	Wenn KX II zur Remoteauthentifizierung von Benutzeranmeldungen über das RADIUS-Protokoll konfiguriert ist, wird Port 1812 verwendet. Das System kann jedoch auch zur Verwendung eines anderen Ports Ihrer Wahl konfiguriert werden. **Optional**
RADIUS-Kontoführung über den konfigurierbaren Port 1813	Wenn KX II zur Remoteauthentifizierung von Benutzeranmeldungen über das RADIUS-Protokoll konfiguriert ist und auch die RADIUS-Kontoführung zur Ereignisprotokollierung verwendet, wird Port 1813 oder ein zusätzlicher Port Ihrer Wahl zur Übertragung von Protokollbenachrichtigungen verwendet.
SYSLOG über den konfigurierbaren UDP-Port 514	Wenn KX II zum Senden von Meldungen an einen Syslog-Server konfiguriert ist, werden die angegebenen Ports für die Kommunikation verwendet (verwendet UDP-Port 514).
SNMP-Standard-	Port 161 wird für eingehende/ausgehende SNMP-Lese- und -

UDP-Ports	Schreibvorgänge, Port 162 für ausgehenden Datenverkehr für SNMP-Traps verwendet. **Optional**
TCP-Port 21	Port 21 wird für die Kommandozeilenschnittstelle des KX II verwendet (wenn Sie mit dem technischen Kundendienst von Raritan zusammenarbeiten).

Im Prüfprotokoll und im Syslog erfasste Ereignisse

In der folgenden Liste werden die Ereignisse mit Beschreibung aufgeführt, die im Prüfprotokoll und Syslog von KX II erfasst werden.

Ereignis	Beschreibung
Access Login (Zugriffsanmeldung)	Ein Benutzer hat sich im KX II angemeldet.
Access Logout (Zugriffsabmeldung)	Ein Benutzer hat sich vom KX II abgemeldet.
Active USB Profile (aktives USB-Profil)	Das USB-Profil ist aktiv.
CIM Connected (CIM angeschlossen)	Ein CIM wurde angeschlossen.
CIM Disconnected (CIM getrennt)	Die Verbindung mit einem CIM wurde getrennt.
Connection Lost (Verbindung unterbrochen)	Die Verbindung mit dem Ziel wurde unterbrochen.
End CC Control (CC-Steuerung beenden)	Die CC-SG-Verwaltung wurde beendet.
Login Failed (Anmeldung fehlgeschlagen)	Die Anmeldung des Benutzers ist fehlgeschlagen.
Password Changed (Kennwort geändert)	Das Kennwort wurde geändert.
Port Connect (Port verbunden)	Der Port wurde verbunden.
Port Disconnect (Port getrennt)	Die Portverbindung wurde getrennt.
Port Status Change (Änderung des Portstatus)	Der Portstatus wurde geändert.
Scan Started (Scanvorgang gestartet)	Ein Zielscanvorgang wurde gestartet.
Scan Stopped (Scanvorgang angehalten)	Ein Zielscanvorgang wurde angehalten.

Session Timeout (Zeitüberschreitung bei der Sitzung)	Bei der Sitzung ist eine Zeitüberschreitung aufgetreten.
VM Image Connected (VM-Abbild verbunden)	Ein VM-Abbild wurde verbunden.
VM Image Disconnected (VM-Abbild getrennt)	Die Verbindung mit einem VM-Abbild wurde getrennt.

Netzwerk-Geschwindigkeitseinstellungen

Netzwerk-Geschwindigkeitseinstellung von KX II

Porteinstellung Netzwerkswitch		**Automatisch**	**1000/Voll**	**100/Voll**	**100/Halb**	**10/Voll**	**10/Halb**
	Automatisch	Höchste verfügbare Geschwindigkeit	1000/Voll	KX II: 100/Voll Switch: 100/Halb	100/Halb	KX II: 10/Voll Switch: 10/Halb	10/Halb
	1000/Voll	1000/Voll	1000/Voll	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation
	100/Voll	KX II: 100/Halb Switch: 100/Voll	KX II: 100/Halb Switch: 100/Voll	100/Voll	KX II: 100/Halb Switch: 100/Voll	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation
	100/Halb	100/Halb	100/Halb	KX II: 100/Voll Switch: 100/Halb	100/Halb	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation
	10/Voll	KX II: 10/Halb Switch: 10/Voll	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation	10/Voll	KX II: 10/Halb Switch: 10/Voll
	10/Halb	10/Halb	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation	Keine Kommunikation	KX II: 10/Voll Switch: 10/Halb	10/Halb

Legende:

Funktioniert nicht wie erwartet

Unterstützt

Funktionen; nicht empfohlen

NICHT von Ethernet-Spezifikationen unterstützt; Produkt kommuniziert, es treten allerdings Kollisionen auf.

Laut Ethernet-Spezifikation sollte hier "Keine Kommunikation" gelten, beachten Sie jedoch, dass das Verhalten des KX II vom erwarteten Verhalten abweicht.

Hinweis: Um eine zuverlässige Netzwerkkommunikation zu erhalten, konfigurieren Sie LAN-Schnittstellengeschwindigkeit und Duplex für KX II und den LAN-Switch auf den gleichen Wert. Konfigurieren Sie beispielsweise KX II und den LAN-Switch auf "Autodetect" (Automatische Erkennung, empfohlen) oder stellen Sie sie auf ein(e) feste(s) Geschwindigkeit/Duplex wie 100MB/s/Voll.

Anhang B Aktualisieren des LDAP-Schemas

Hinweis: Die in diesem Kapitel beschriebenen Verfahren sollten nur von erfahrenen Benutzern durchgeführt werden.

In diesem Kapitel

Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen 356
Einstellen der Registrierung, um Schreibvorgänge im Schema zuzulassen 357
Erstellen eines neuen Attributs.....358
Hinzufügen von Attributen zur Klasse 359
Aktualisieren des Schemacache 360
Bearbeiten von rciusergroup-Attributen für Benutzermitglieder 361

Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen

Verwenden Sie die Informationen in diesem Abschnitt, um Benutzergruppeninformationen zurückzugeben (und die Autorisierung zu unterstützen), sobald die Authentifizierung erfolgreich war.

Von LDAP/LDAPS

Wenn eine LDAP/LDAPS-Authentifizierung erfolgreich ist, bestimmt KX II die Berechtigungen eines Benutzers anhand der Berechtigungen der Gruppe des Benutzers. Ihr Remote-LDAP-Server kann diese Benutzergruppennamen bereitstellen, indem er ein wie folgt benanntes Attribut zurückgibt:

rciusergroup attribute type: string

Dies erfordert ggf. eine Schemaerweiterung auf Ihrem LDAP/LDAPS-Server. Bitten Sie den Administrator des Authentifizierungsservers, dieses Attribut zu aktivieren.

Darüber hinaus wird für Microsoft® Active Directory® das Standard-LDAP-Attribut "memberOf" verwendet.

Von Microsoft Active Directory

Hinweis: Diese Aktualisierung sollte nur von einem erfahrenen Active Directory®-Administrator durchgeführt werden.

Die Rückgabe von Benutzergruppeninformationen von Microsoft® Active Directory für Windows 2000®-Server erfordert die Aktualisierung des LDAP-/LDAPS-Schemas. Weitere Informationen finden Sie in Ihrer Microsoft-Dokumentation.

1. Installieren Sie das Schema-Plug-in für Active Directory. Entsprechende Anweisungen finden Sie in der Dokumentation für Microsoft Active Directory.
2. Starten Sie Active Directory Console und wählen Sie "Active Directory Schema" (Active Directory-Schema) aus.

Einstellen der Registrierung, um Schreibvorgänge im Schema zuzulassen

Um einem Domänencontroller das Schreiben im Schema zu erlauben, müssen Sie einen Registrierungseintrag erstellen, der Schemaaktualisierungen zulässt.

So lassen Sie Schreibvorgänge im Schema zu:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Stammknoten des Active Directory® Schema im linken Fensterbereich, und wählen Sie "Operations Master" (Betriebsmaster) aus dem Kontextmenü aus. Das Dialogfeld "Change Schema Master" (Schemamaster ändern) wird angezeigt.

2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Schema can be modified on this Domain Controller" (Schema kann auf diesem Domänencontroller geändert werden). **Optional**

3. Klicken Sie auf OK.

Erstellen eines neuen Attributs

So erstellen Sie neue Attribute für die Klasse "rciusergroup":

1. Klicken Sie im linken Fensterabschnitt auf das +-Symbol vor Active Directory® Schema.
2. Klicken Sie im linken Fensterbereich mit der rechten Maustaste auf "Attributes" (Attribute).
3. Klicken Sie auf "New" (Neu) und wählen Sie "Attribute" (Attribut) aus. Klicken Sie im angezeigten Hinweisfenster auf "Continue" (Weiter). Das Dialogfeld "Create New Attribute" (Neues Attribut erstellen) wird geöffnet.

4. Geben Sie im Feld "Common Name" (Allgemeiner Name) den Wert *rciusergroup* ein.
5. Geben Sie im Feld "LDAP Display Name" (LDAP-Anzeigename) den Wert *rciusergroup* ein.
6. Geben Sie im Feld "Unique x5000 Object ID" (Eindeutige X500-OID) den Wert *1.3.6.1.4.1.13742.50* ein.
7. Geben Sie eine aussagekräftige Beschreibung im Feld "Description" (Beschreibung) ein.

8. Klicken Sie auf die Dropdownliste "Syntax" und wählen Sie "Case Insensitive String" (Groß-/Kleinschreibung nicht beachten) aus.
9. Geben Sie im Feld "Minimum" den Wert *1* ein.
10. Geben Sie im Feld "Maximum" den Wert *24* ein.
11. Klicken Sie zum Erstellen des neuen Attributs auf OK.

Hinzufügen von Attributen zur Klasse

So fügen Sie der Klasse Attribute hinzu:

1. Klicken Sie im linken Fensterbereich auf "Classes" (Klassen).
2. Suchen Sie im rechten Fensterbereich den Wert "User Class" (Benutzerklasse) und klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.

3. Wählen Sie "Properties" (Eigenschaften) aus dem Kontextmenü. Das Dialogfeld "User Properties" (Benutzereigenschaften) wird geöffnet.
4. Klicken Sie auf die Registerkarte "Attributes" (Attribute), um diese zu öffnen.
5. Klicken Sie auf "Add" (Hinzufügen).

6. Wählen Sie in der Liste "Select Schema Object" (Schemaobjekt auswählen) den Eintrag "rciusergroup" aus.

7. Klicken Sie im Dialogfeld "Select Schema Object" (Schemaobjekt auswählen) auf OK.
8. Klicken Sie im Dialogfeld "User Properties" (Benutzereigenschaften) auf OK.

Aktualisieren des Schemacache

So aktualisieren Sie den Schemacache:

1. Klicken Sie im linken Fensterbereich mit der rechten Maustaste auf "Active Directory® Schema", und wählen Sie "Reload the Schema" (Schema neu laden) aus.
2. Minimieren Sie die Active Directory-Schema-MMC-Konsole (Microsoft® Management Console).

Bearbeiten von rciusergroup-Attributen für Benutzermitglieder

Verwenden Sie zum Ausführen des Active Directory®-Skripts auf einem Windows 2003®-Server das von Microsoft® bereitgestellte Skript (verfügbar auf der Windows 2003-Serverinstallations-CD). Diese Skripts werden bei der Installation von Microsoft® Windows 2003 mit installiert. ADSI (Active Directory Service Interface) fungiert hierbei als Low-Level-Editor für Active Directory und ermöglicht so das Durchführen allgemeiner Verwaltungsaufgaben wie Hinzufügen, Löschen und Verschieben von Objekten mit einem Verzeichnisdienst.

So bearbeiten Sie die einzelnen Benutzerattribute innerhalb der Gruppe "rciusergroup":

1. Wählen Sie auf der Installations-CD "Support" > "Tools" aus.
2. Doppelklicken Sie zur Installation der Support-Tools auf "SUPTOOLS.MSI".
3. Wechseln Sie zum Installationsverzeichnis der Support-Tools. Führen Sie "adsiedit.msc" aus. Das Fenster "ADSI Edit" (ADSI-Bearbeitung) wird angezeigt.

4. Öffnen Sie die Domäne.

5. Klicken Sie im linken Fensterbereich auf den Ordner "CN=Users" (CN=Benutzer).

6. Navigieren Sie im rechten Fensterbereich zu dem Namen des Benutzers, dessen Eigenschaften geändert werden sollen. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Benutzernamen, und wählen Sie "Properties" (Eigenschaften) aus dem Kontextmenü aus.

7. Klicken Sie auf die Registerkarte "Attribute Editor" (Attributeditor), um sie anzuzeigen, wenn sie noch nicht geöffnet ist. Wählen Sie in der Liste "Attributes" (Attribute) "rciusergroup" aus.

8. Klicken Sie auf "Edit" (Bearbeiten). Das Dialogfeld "String Attribute Editor" (Attributeditor für Zeichenfolgen) wird angezeigt.

9. Geben Sie die Benutzergruppe (erstellt in KX II) in das Feld "Edit Attribute" (Attribut bearbeiten) ein. Klicken Sie auf OK.

Anhang C Wichtige Hinweise

In diesem Kapitel

Überblick 364
Java Runtime Environment (JRE) 364
Hinweise zur Unterstützung von IPv6 366
Tastaturen 367
Kabellängen und Videoauflösungen für Dell-Chassis 370
Fedora 371
Videomodi und Auflösungen 372
Audio 373
USB-Ports und -Profile 374
Virtual Media (Virtuelle Medien) 378
CIMs 381
CC-SG 383

Überblick

Dieser Abschnitt enthält wichtige Hinweise zur Verwendung des KX II. Zukünftige Aktualisierungen werden dokumentiert und sind online über den Link "Help" (Hilfe) auf der Benutzeroberfläche der KX II-Remotekonsole verfügbar.

Hinweis: Einige Kapitel in diesem Abschnitt beziehen sich auf andere Geräte von Raritan, da diese Informationen auf verschiedene Geräte zutreffen.

Java Runtime Environment (JRE)

Wichtig: Sie sollten die Zwischenspeicherung für Java™ deaktivieren und den Java-Cache leeren. Weitere Informationen finden Sie in der Java-Dokumentation oder im Benutzerhandbuch "KVM and Serial Access Clients Guide".

Für die Remotekonsole KX II, KX II-101 und KX II-101-V2 und den MPC ist Java Runtime Environment™ (JRE™) erforderlich, da die Remotekonsole die Java-Version überprüft. Falls die Version falsch oder veraltet ist, werden Sie dazu aufgefordert, eine kompatible Version herunterzuladen.

Raritan empfiehlt zur Gewährleistung einer optimalen Leistung die Verwendung von JRE Version 1.6, die Remotekonsole und der MPC funktionieren jedoch auch mit JRE Version 1.6.x oder höher (mit Ausnahme von 1.6.2).

Hinweis: Damit mehrsprachige Tastaturen in der Remotekonsole KX II, KX II-101 und KX II-101-V2 (Virtual KVM Client) funktionieren, müssen Sie die mehrsprachige Version von JRE installieren.

Hinweise zur Unterstützung von IPv6

Java

Java™ 1.6 unterstützt IPv6 bei folgenden Produkten:

- Solaris™ 10 oder höher
- Linux® Kernel 2.1.2 und höher (RedHat 6.1 und höher)

Java 5.0 und höher unterstützen IPv6 bei folgenden Produkten:

- Solaris 10 oder höher
- Linux Kernel 2.1.2 und höher (Kernel 2.4.0 und höher wird für bessere IPv6-Unterstützung empfohlen.)
- Betriebssysteme Windows XP® SP1 und Windows 2003®, Windows Vista®

Die folgenden IPv6-Konfigurationen werden *nicht* von Java unterstützt:

- J2SE 1.4 unterstützt kein IPv6 auf Microsoft® Windows®.

Linux

- Es wird empfohlen, bei Nutzung von IPv6 Linux Kernel 2.4.0 oder höher zu verwenden.
- Ein IPv6-aktivierter Kernel muss installiert werden, oder der Kernel muss mit aktivierten IPv6-Optionen wiederhergestellt werden.
- Bei der Verwendung von IPv6 und Linux müssen außerdem einige Netzwerkdienste installiert werden. Weitere Informationen finden Sie unter http://www.bieringer.de/linux/IPv6/IPv6-HOWTO/IPv6-HOWTO.html.

Windows

- Windows XP- und Windows 2003-Benutzer müssen Microsoft Service Pack für IPv6 installieren, um IPv6 zu aktivieren.

Mac Leopard

- Die KX II-Version 2.0.20 unterstützt für Mac® Leopard® kein IPv6.

Samba

- Bei der Verwendung von Samba zusammen mit virtuellen Medien wird kein IPv6 unterstützt.

Tastaturen

Tastaturen (nicht USA)

Französische Tastatur

Zirkumflexzeichen (nur Linux®-Clients)

Virtual KVM Client und Multi-Platform-Client (MPC) unterstützen bei Verwendung einer französischen Tastatur mit Linux-Clients nicht die Tastenkombination "Alt Gr+9" für das Zirkumflexzeichen (^).

So stellen Sie das Zirkumflexzeichen dar:

Drücken Sie auf einer französischen Tastatur die ^-Taste (rechts neben der P-Taste) und unmittelbar danach die Leertaste.

Alternativ können Sie ein Makro erstellen, das aus folgender Befehlsabfolge besteht:

1. Rechte Alt-Taste drücken
2. Taste "9" drücken
3. Taste "9" loslassen
4. Rechte Alt-Taste loslassen

Hinweis: Dieser Vorgang kann bei der Verwendung des Zirkumflexzeichens mit anderen Buchstaben (als Akzent über Vokalen) nicht durchgeführt werden. In diesem Fall verwenden Sie die ^-Taste (rechts neben der P-Taste) auf französischen Tastaturen.

Akzentzeichen (nur Windows XP®-Betriebssystem-Clients)

Im Virtual KVM Client und Multi-Platform-Client wird bei Verwendung der Tastenkombination "Alt Gr+7" das Akzentzeichen zweimal dargestellt, wenn eine französische Tastatur für Windows XP-Clients verwendet wird.

Hinweis: Dies trifft nicht auf Linus-Clients zu.

Nummernblock

Im Virtual KVM Client und Multi-Platform-Client werden die Zeichen auf dem Nummernblock bei französischen Tastaturen wie folgt dargestellt:

Zeichen auf dem Nummernblock	Dargestellt als
/	;

.	;

Tilde

Im Virtual KVM Client und Multi-Platform-Client wird bei Verwendung einer französischen Tastatur durch die Tastenkombination "Alt Gr+2" nicht die Tilde (~) angezeigt.

So stellen Sie die Tilde dar:

Erstellen Sie mit der folgenden Befehlsabfolge ein Makro:

- Rechte Alt-Taste drücken
- Taste "2" drücken
- Taste "2" loslassen
- Rechte Alt-Taste loslassen

Einstellungen der Tastatursprache (Fedora Linux-Clients)

Da mit der Sun™-JRE™ auf einem Linux®-Betriebssystem Probleme bei der korrekten Erzeugung von KeyEvents (Tastenereignissen) für fremdsprachige Tastaturen auftreten, die mithilfe der Systemeinstellungen konfiguriert wurden, empfiehlt Raritan die Konfiguration fremdsprachiger Tastaturen mithilfe der in der folgenden Tabelle beschriebenen Methoden.

Sprache	Konfigurationsmethode
USA/Int.	Standard
Britisches Englisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Französisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Deutsch (Deutschland)	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Ungarisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Spanisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Deutsch (Schweiz)	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Norwegisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Schwedisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Dänisch	Keyboard Indicator (Tastaturanzeige)
Japanisch	System Settings (Control Center)

Sprache	Konfigurationsmethode
USA/Int.	Standard
	[Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Koreanisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Slowenisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Italienisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]
Portugiesisch	System Settings (Control Center) [Systemeinstellungen (Steuerzentrale)]

Hinweis: Die Tastaturanzeige sollte bei Linux-Systemen, die Gnome als Desktopumgebung nutzen, verwendet werden.

Bei Verwendung einer ungarischen Tastatur mit einem Linux-Client werden die lateinischen Buchstaben "U" mit Doppelakut und "O" mit Doppelakut nur dargestellt, wenn JRE 1.6 verwendet wird.

Es gibt mehrere Methoden, die Einstellungen der Tastatursprache bei Fedora® Linux-Clients festzulegen. Die folgende Methode muss angewendet werden, um die Tasten für den Virtual KVM Client und den Multi-Platform Client (MPC) korrekt zuzuordnen.

So legen Sie die Tastatursprache unter "System Settings" (Systemeinstellungen) fest:

1. Wählen Sie in der Symbolleiste "System" > "Preferences" > "Keyboard" (System > Einstellungen > Tastatur) aus.
2. Öffnen Sie die Registerkarte "Layouts" (Tastatursprache).
3. Wählen Sie die entsprechende Sprache aus oder fügen Sie sie hinzu.
4. Klicken Sie auf "Close" (Schließen).

So legen Sie die Tastatursprache unter "Keyboard Indicator" (Tastaturanzeige) fest:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Taskleiste und wählen Sie "Add to Panel" (Zu Panel hinzufügen) aus.
2. Klicken Sie im Dialogfeld "Add to Panel" (Zu Panel hinzufügen) mit der rechten Maustaste auf "Keyboard Indicator" (Tastaturanzeige) und wählen Sie aus dem Kontextmenü "Open Keyboard Preferences" (Tastatureinstellungen öffnen) aus.
3. Klicken Sie im Dialogfeld "Keyboard Preferences" (Tastatureinstellungen) auf die Registerkarte "Layouts" (Tastatursprache).

4. Fügen Sie Sprachen wie gewünscht hinzu oder löschen Sie sie.

Macintosh-Tastatur

Wenn Macintosh® als Client verwendet wird, funktionieren die folgenden Tasten auf der Mac®-Tastatur unter Verwendung von Java™ Runtime Environment (JRE™) nicht.

- F9
- F10
- F11
- F14
- F15
- Volume Up (Lautstärke höher)
- Volume Down (Lautstärke niedriger)
- Mute (Stummschaltung)
- Eject (Ausgabe)

Deshalb können diese Tasten bei Verwendung von Virtual KVM Client und Multi-Platform Client (MPC) zusammen mit einer Mac-Clienttastatur nicht verwendet werden.

Kabellängen und Videoauflösungen für Dell-Chassis

Um gute Videoqualität zu erreichen, empfiehlt Raritan die Verwendung der folgenden Kabellängen und Videoauflösungen, wenn Sie von KX II eine Verbindung mit Dell®-Blade-Chassis herstellen:

Kabellänge	Videoauflösung
1.524,00 cm (9,1 m)	1024 x 768 x 60
1.524,00 cm (9,1 m)	1280 x 1024 x 60
914,40 cm (9,1 m)	1600 x 1200 x 60

Fedora

Beheben von Fokusproblemen bei Fedora Core

Bei Verwendung des Multi-Platform-Client (MPC) kann es vorkommen, dass Sie sich nicht am KX II- oder KSX II-Gerät anmelden oder auf den KVM-Zielserver zugreifen können (Windows®, SUSE usw.). Außerdem wird durch Drücken der Tastenkombination "Strg+Alt+M" möglicherweise nicht das Zugriffstastenmenü aufgerufen. Diese Situation tritt bei der folgenden Clientkonfiguration auf: Fedora® Core 6 und Firefox® 1.5 oder 2.0.

Durch Tests wurde festgestellt, dass die Fensterfokussierungsprobleme bei Fedora Core 6 durch die Installation von libXp behoben werden können. Bei den von Raritan durchgeführten Tests mit libXp-1.0.0.8.i386.rpm konnten alle Probleme der Tastaturfokussierung und mit Popup-Menüs behoben werden.

Hinweis: libXp ist auch für den SeaMonkey-Browser (ehemals Mozilla®) erforderlich, damit dieser mit dem Java™-Plug-in funktioniert.

Mauszeigersynchronisierung (Fedora)

Wenn bei Verwendung von Fedora® 7 eine Verbindung zu einem Zielserver über den Zwei-Cursor-Modus besteht und die Synchronisierung der lokalen und Ziel-Cursor nach einiger Zeit unterbrochen wird, kann durch das Ändern des Mausmodus von "Intelligent" in "Standard" oder umgekehrt die Synchronisierung verbessert werden. Der Ein-Cursor-Modus ermöglicht ebenfalls eine verbesserte Steuerung.

So synchronisieren Sie die Cursor erneut:

- Verwenden Sie die Option "Synchronize Mouse" (Maus synchronisieren) im Virtual KVM Client.

VKC- und MPC-Smart Card-Verbindungen zu Fedora-Servern

Wenn Sie eine Smart Card für die Verbindung zu einem Fedora®-Server über MPC oder VKC verwenden, aktualisieren Sie die PCSC-Lite-Bibliothek auf 1.4 102-3 oder höher.

Lösen von Problemen mit dem Einfrieren von Firefox bei der Benutzung von Fedora

Wenn Sie Firefox® verwenden und einen Fedora®-Server nutzen, ist es möglich, dass Firefox beim Öffnen einfriert. Um dieses Problem zu lösen, installieren Sie das Java™-Plug-in libnpjp2.so auf dem Server.

Videomodi und Auflösungen

Videomodi für SUSE/VESA

Das SuSE X.org-Konfigurationstool "SaX2" erzeugt Videomodi mithilfe von Modeline-Einträgen in der X.org-Konfigurationsdatei. Diese Videomodi stimmen nicht exakt mit der Zeitabstimmung des VESA-Videomodus überein (auch wenn ein VESA-Monitor ausgewählt wurde). KX II verwendet die Zeitabstimmung des VESA-Videomodus für die ordnungsgemäße Synchronisierung und verlässt sich auf deren Richtigkeit. Diese Unstimmigkeit kann zu schwarzen Rändern, fehlenden Abschnitten im Bild und Rauschen führen.

So konfigurieren Sie die SUSE-Videoanzeige:

1. Die erzeugte Konfigurationsdatei "/etc/X11/xorg.conf" enthält einen Abschnitt zum Monitor mit einer Option, die als "UseModes" bezeichnet wird, z. B.
   UseModes "Modes[0]".
2. Kommentieren Sie diese Zeile aus (mit #) oder löschen Sie sie vollständig.
3. Starten Sie den X-Server neu.

Durch diese Änderung wird die interne Zeitabstimmung für den Videomodus des X-Servers verwendet, der exakt mit der Zeitabstimmung des VESA-Videomodus übereinstimmt und so zur gewünschten Videoanzeige auf KX II führt.

Unterstützte Videoauflösungen, die nicht angezeigt werden

Wenn Sie ein CIM verwenden, gibt es einige Videoauflösungen, wie unter ***Unterstützte Videoauflösungen*** (auf Seite 344) aufgelistet, die nicht standardmäßig zur Auswahl stehen.

So können Sie alle verfügbaren Videoauflösungen anzeigen:

1. Stecken Sie den Monitor ein.
2. Stecken Sie als nächsten Schritt den Monitor wieder aus und das CIM ein. Jetzt sind alle Videoauflösungen verfügbar und können verwendet werden.

Audio

Probleme bei der Audiowiedergabe und -aufnahme

Funktionen, die eine Audioverbindung stören können

Wenn Sie eine der folgenden Funktionen verwenden und ein Audiogerät angeschlossen ist, wird die Audioverbindung möglicherweise unterbrochen. Raritan empfiehlt, diese Funktionen nicht zu verwenden, wenn ein Audiogerät angeschlossen ist:

- Automatische Videoerkennung
- Extensive Nutzung des lokalen Ports
- Hinzufügen von Benutzern

Probleme bei gleichzeitiger Verwendung eines Aufnahme- und eines Wiedergabegeräts auf einem Ziel

Auf einigen Zielen ist es aufgrund des USB-Hub-Controllers und der entsprechenden Verwaltung der USB-Ports nicht möglich, Aufnahme- und Wiedergabegeräte gleichzeitig anzuschließen. Wählen Sie ggf. ein Audioformat aus, das eine geringere Bandbreite erfordert.

Wenn das Problem dadurch nicht behoben wird, schließen Sie die Tastatur und Maus des D2CIM-DVUSB CIM an einen anderen Port des Ziels an. Wird dadurch das Problem nicht behoben, schließen Sie das Gerät an einen USB-Hub an, und verbinden Sie den Hub mit dem Ziel.

Audiofunktion in einer Linux-Umgebung

Die folgenden Probleme sind bei Verwendung der Audiofunktion in einer Linux®-Umgebung bekannt.

- Linux®-Benutzer verwenden das Audiostandardgerät für die Wiedergabe. Die Tonsignale werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß übertragen, wenn eine andere als die Standard-Soundkarte ausgewählt wurde.
- Für SuSE 11-Clients muss Javas_1_6_0-sun-alsa (ALSA-Unterstützung für java-1_6_0-sun) über YAST installiert werden.
- Für Logitech-Headsets mit integriertem Mikrofon steht nur die Option "Mono Capture" (Aufnahme in Monoqualität) zur Verfügung.
- Wenn Sie SUSE 11 ausführen und einen ALSA-Treiber verwenden, melden Sie sich vom KX II ab, und melden Sie sich dann erneut an, um das Gerät anzuzeigen. Wenn Sie die Verbindung zum Audiogerät mehrfach herstellen und trennen, wird das Gerät außerdem möglicherweise mehrfach statt nur einmal angezeigt.
- Bei Verwendung der Audiofunktion mit einem auf Mono 16 Bit, 44 K eingestellten Fedora Core 13-Ziel kann es während der Aufnahme zu erheblichen Störungen kommen.

Audiofunktion in einer Mac-Umgebung

Die folgenden Probleme sind in einer Mac®-Umgebung bekannt.

- Auf Mac-Clients wird bei Zugriff auf das Gerät über den Virtual KVM Client (VKC) und den Multi-Platform-Client (MPC) nur ein Wiedergabegerät im Fenster "Connect Audio" (Audio verbinden) aufgeführt. Das aufgeführte Gerät ist das Standardgerät und wird im Fenster "Connect Audio" (Audio verbinden) als Java Sound-Audiomodul angezeigt.
- Wenn Sie die Audiofunktion über Skype® auf einem Mac-Ziel verwenden, kann dies dazu führen, dass die Audiosignale verzerrt werden.
-

Audiofunktion in einer Windows-Umgebung

Auf Windows®-64-Bit-Clients wird bei Zugriff auf das Gerät über den Virtual KVM Client (VKC) und den Multi-Platform-Client (MPC) nur ein Wiedergabegerät im Fenster "Connect Audio" (Audio verbinden) aufgeführt. Das Audiogerät ist das Standardgerät und wird im Fenster "Connect Audio" (Audio verbinden) als Java Sound-Audiomodul aufgeführt.

USB-Ports und -Profile

VM-CIMs und DL360 USB-Ports

HP® DL360-Server verfügen über einen USB-Port auf der Rückseite des Geräts und einen weiteren auf der Vorderseite. Mit DL360 können nicht beide Ports gleichzeitig verwendet werden. Deshalb kann ein duales VM-CIM auf DL360-Servern nicht verwendet werden.

Sie können jedoch einen USB2-Hub an den USB-Port auf der Rückseite des Geräts angeschlossen werden, an den wiederum ein duales VM-CIM angeschlossen werden kann.

Hilfe bei der Auswahl von USB-Profilen

Wenn Sie im Virtual KVM Client (VKC) mit einem KVM-Zielserver verbunden sind, können Sie Informationen zu USB-Profilen über den Befehl "Help on USB Profiles" (Hilfe bei USB-Profilen) im Menü "USB Profile" (USB-Profil) anzeigen.

Das Fenster "USB Profile Help" (Hilfe für USB-Profile) wird angezeigt. Weitere Informationen zu speziellen USB-Profilen finden Sie unter ***Verfügbare USB-Profile*** (auf Seite 131).

Raritan stellt eine Standardauswahl an USB-Konfigurationsprofilen für eine große Anzahl an Serverimplementierungen für Betriebssysteme und auf BIOS-Ebene an. Diese sorgen für optimale Übereinstimmung bei Konfigurationen von Remote-USB-Geräten und Zielservern.

Das Profil "Generic" (Generisch) erfüllt die Anforderungen der meisten häufig bereitgestellten Zielserverkonfigurationen.

Weitere Profile stehen zur Verfügung, um die speziellen Anforderungen anderer häufig bereitgestellten Serverkonfigurationen (z. B. Linux® und Mac OS-X®) zu erfüllen.

Außerdem stehen einige Profile (festgelegt nach Plattformname und BIOS-Revision) zur Verfügung, die erstellt wurden, um die Kompatibilität der Funktion der virtuellen Medien mit dem Zielserver zu verbessern (wenn z. B. auf BIOS-Ebene gearbeitet wird).

Mit "Add Other Profiles" (Weitere Profile hinzufügen) haben Sie Zugriff auf andere auf dem System verfügbare Profile. Aus dieser Liste ausgewählte Profile werden zum Menü "USB Profile" (USB-Profil) hinzugefügt. Dazu gehört eine Reihe von Problembehebungsprofilen, mit denen Sie Konfigurationsbeschränkungen ermitteln können.

Sie ausgewählten Profile im Menü "USB Profile" (USB-Profil) sind unter "Console Device Settings" > "Port Configuration" (Konsolengeräteeinstellungen > Portkonfiguration) konfigurierbar.

Sollte keines der Standard-USB-Profile von Raritan Ihren Zielserveranforderungen entsprechen, können Sie zusammen mit dem technischen Kundendienst von Raritan eine den Anforderungen Ihres Zielgeräts entsprechende Lösung erarbeiten. Raritan empfiehlt, Folgendes zu überprüfen:

1. Überprüfen Sie die neuesten Versionshinweise auf der Seite "Firmware Upgrade" (Firmwareaktualisierung) der Raritan-Website (www.raritan.com), um festzustellen, ob für Ihre Konfiguration bereits eine Lösung verfügbar ist.
2. Wenn dies nicht der Fall ist, stellen Sie die folgenden Informationen zur Verfügung, wenn Sie sich an den technischen Kundendienst von Raritan wenden:
   a. Zielserverinformationen, Hersteller, Modell, BIOS, Hersteller und Version
   b. Verwendungszweck (z. B. Umleiten eines Abbildes, um das Betriebssystem eines Servers von CD neu zu laden)

Ändern eines USB-Profils bei Verwendung eines Smart Card-Lesegeräts

Unter bestimmten Umständen kann es erforderlich sein, das USB-Profil für einen Zielserver zu ändern. Zum Beispiel wenn Sie bei Problemen des Ziels mit der USB-Hochgeschwindigkeitsverbindung die Verbindungsgeschwindigkeit auf "Use Full Speed for Virtual Media CIM" (Volle Geschwindigkeit für virtuelles Medien-CIM verwenden) ändern möchten.

Nachdem ein Profil geändert wurde, erhalten Sie die Meldung "New Hardware Detected" (Neue Hardware gefunden) und werden aufgefordert, sich mit Administratorberechtigung am Ziel anzumelden, um den USB-Treiber erneut zu installieren. Meistens geschieht dies nur die ersten Male, wenn das Ziel die neuen Einstellungen für das USB-Gerät erkennt. Danach wählt das Ziel den richtigen Treiber aus.

Virtual Media (Virtuelle Medien)

Virtuelle Medien über den VKC und den AKC in einer Windows-Umgebung

Die Berechtigungen für den Systemadministrator und Standardbenutzer unter dem Betriebssystem Windows XP® unterscheiden sich von den Berechtigungen unter den Betriebssystemen Windows Vista® und Windows 7®.

Ist die "User Access Control (UAC)" (Benutzerzugriffssteuerung) unter Windows Vista oder Windows 7 aktiviert, so bietet diese die Berechtigungen der niedrigsten Stufe, die ein Benutzer für eine Anwendung benötigt. Beispielsweise ist die Option "Run as Administrator" (Als Administrator ausführen) für Internet Explorer® verfügbar, um Benutzern die Ausführung spezieller Aufgaben auf Administratorebene zu gestatten. Diese Berechtigung würde sonst nicht bestehen, selbst wenn der Benutzer über ein Administratorkonto verfügt.

Diese beiden Funktionen wirken sich darauf aus, auf welchen Typ virtueller Medien von Benutzern über den Virtual KVM Client (VKC) und den Active KVM Client (AKC) zugegriffen werden kann. Weitere Informationen zu diesen Funktionen und deren Verwendung finden Sie in Ihrer Microsoft®-Hilfe.

Im Folgenden finden Sie eine Liste mit Typen virtueller Medien, auf die über den VKC und den AKC aus einer Windows-Umgebung zugegriffen werden kann. Die Funktionen sind nach Client-Funktionen und Funktionen der virtuellen Medien aufgeteilt, die den einzelnen Windows-Benutzerfunktionen zugewiesen sind.

Windows XP

Wenn Sie den VKC und den AKC in einer Windows XP-Umgebung ausführen, müssen Benutzer über Administratorrechte verfügen, um auf andere Medientypen als CD-ROM-Verbindungen, ISO-Dateien und ISO-Abbilder zugreifen zu können.

Windows Vista und Windows 7

Wenn Sie den VKC und den AKC in einer Windows Vista- oder Windows 7-Umgebung bei aktivierter UAC ausführen, kann, je nach Windows-Benutzerfunktion, auf die folgenden virtuellen Medientypen zugegriffen werden.

Client	Administrator	Standard-Benutzer

Client	Administrator	Standard-Benutzer
AKC und VKC	Zugriff auf: • Fest installierte Laufwerke und deren Partitionen • Wechsellaufwerke • CD-/DVD-Laufwerke • ISO-Abbilder • Remote-ISO-Abbilder	Zugriff auf: • Wechsellaufwerke • CD-/DVD-Laufwerke • ISO-Abbilder • Remote-ISO-Abbilder

Laufwerkpartitionen

- Die folgenden Einschränkungen für Laufwerkpartitionen gelten für verschiedene Betriebssysteme:
  - Windows- und Mac-Ziele können keine unter Linux formatierten Partitionen lesen.
  - Windows® und Linux® können keine unter Mac formatierten Partitionen lesen.
  - Von Linux werden nur Windows FAT-Partitionen unterstützt.
  - Mac unterstützt Windows FAT und NTFS.

  Mac-Benutzer müssen alle bereits installierten Geräte deinstallieren, um eine Verbindung mit einem Zielserver herzustellen. Verwenden Sie den Befehl ">diskutil umount /dev/disk1s1", um das Gerät zu deinstallieren, und "diskutil mount /dev/disk1s1", um es erneut zu installieren.

Virtuelle Medien werden nach dem Hinzufügen von Dateien nicht aktualisiert

Nach der Installation eines virtuellen Medienlaufwerks werden dem Laufwerk hinzugefügte Dateien möglicherweise nicht unmittelbar auf dem Zielserver angezeigt. Trennen Sie die virtuelle Medienverbindung und stellen Sie sie erneut her.

Aktive Systempartitionen

Sie können keine aktiven Systempartitionen von einem Mac- oder Linux-Client bereitstellen.

Vor dem Herstellen einer virtuellen Medienverbindung muss die Bereitstellung von Linux Ext3/4-Laufwerkpartitionen mit dem Befehl "umount /dev/<Gerätekennzeichnung>" aufgehoben werden.

Laufwerkpartitionen

Die folgenden Einschränkungen für Laufwerkpartitionen gelten für verschiedene Betriebssysteme:

- Windows- und Mac-Ziele können keine unter Linux formatierten Partitionen lesen.
- Windows® und Linux® können keine unter Mac formatierten Partitionen lesen.
- Von Linux werden nur Windows FAT-Partitionen unterstützt.
- Mac unterstützt Windows FAT und NTFS.
- Mac-Benutzer müssen alle bereits installierten Geräte deinstallieren, um eine Verbindung mit einem Zielserver herzustellen. Verwenden Sie den Befehl ">diskutil umount /dev/disk1s1", um das Gerät zu deinstallieren, und "diskutil mount /dev/disk1s1", um es erneut zu installieren.

Zwei Listeneinträge für das Linux-Laufwerk für virtuelle Medien

Für den KX II 2.4.0 und höher werden die Laufwerke für Benutzer, die bei Linux™-Clients als Stammbenutzer angemeldet sind, die Laufwerke in der Dropdownliste "Local Drive" (Lokales Laufwerk) zweimal aufgeführt. Beispielsweise werden "eg /dev/sdc" und "eg /dev/sdc1" angezeigt, wobei das erste Laufwerk der Bootsektor und das zweite Laufwerk die erste Partition auf der Festplatte ist.

Unter Mac und Linux gesperrte, zugeordnete Laufwerke

Zugeordnete Laufwerke von Mac®- und Linux®-Clients sind nicht gesperrt, wenn sie auf verbundenen Zielen bereitgestellt werden. Dies gilt nur für den KX II 2.4.0 und höher, der Unterstützung für Mac und Linux bietet.

Zugriff auf virtuelle Medien auf einem Windows 2000 Server mithilfe eines D2CIM-VUSB

Der Zugriff auf virtuelle Medien auf einem lokalen Laufwerk auf einem Windows 2000® Server ist mit D2CIM-VUSB nicht möglich.

Bootzeit des Ziel-BIOS bei Verwendung von virtuellen Medien

Das BIOS bestimmter Zielgeräte benötigt möglicherweise mehr Zeit zum Hochfahren, wenn virtuelle Medien auf dem Zielgerät installiert sind.

So verkürzen Sie die Bootzeit:

1. Schließen Sie den Virtual KVM Client, sodass die virtuellen Medienlaufwerke vollständig freigegeben werden.
2. Starten Sie das Zielgerät neu.

Fehler bei Hochgeschwindigkeitsverbindungen mit virtuellen Medien

Unter bestimmten Umständen kann es erforderlich sein, die Verbindungsgeschwindigkeit "Use Full Speed for Virtual Media CIM" (Volle Geschwindigkeit für virtuelles Medien-CIM verwenden) auszuwählen. Zum Beispiel bei Problemen des Ziels mit der USB-Hochgeschwindigkeitsverbindung oder wenn beim Ziel USB-Protokollfehler aufgrund von Signalstörungen, zusätzlichen Anschlüssen und Kabeln (z. B. eine Verbindung zu einem Bladeserver über Dongle) auftreten.

CIMs

Windows-3-Tasten-Maus auf Linux-Zielgeräten

Wenn Sie auf einem Windows®-Client eine 3-Tasten-Maus verwenden und eine Verbindung zu einem Linux®-Zielgerät herstellen, wird die linke Maustaste möglicherweise der mittleren Taste der 3-Tasten-Maus des Windows-Client zugeordnet.

Composite-USB-Geräteverhalten bei virtuellen Medien auf Windows 2000

Das Betriebssystem Windows 2000® unterstützt Composite-USB-Geräte (z. B. D2CIM-VUSB von Raritan) nicht im gleichen Maße wie Non-Composite-USB-Geräte.

Aus diesem Grund wird das Symbol zum sicheren Entfernen der Hardware im Infobereich der Taskleiste bei Laufwerken, die von D2CIM-VUSB zugeordnet wurden, nicht angezeigt, und beim Verbinden des Geräts wird möglicherweise eine Warnmeldung angezeigt. Es wurden von Raritan jedoch keine daraus resultierenden Probleme oder Fehler festgestellt.

Die Entwicklungsabteilung von Raritan in den USA hat eine Konfiguration entwickelt, die das Symbol zum sicheren Entfernen der Hardware unterstützt und die Warnmeldung unterdrückt. Um diese Konfiguration nutzen zu können, müssen Sie den D2CIM-DVUSB-Adapter für virtuelle Medien sowie das USB-Profil "Troubleshooting 3" (Fehlerbehebung 3) verwenden, wodurch D2CIM-DVUSB als Non-Composite-USB-Gerät mit Unterstützung für eine einzelne virtuelle Medienverbindung konfiguriert wird. Diese Konfiguration wurde von Raritan in den USA und Japan erfolgreich getestet.

CC-SG

Version des Virtual KVM Client im CC-SG-Proxymodus nicht bekannt

Wenn der Virtual KVM Client über CommandCenter Secure Gateway (CC-SG) im Proxymodus gestartet wird, ist die Version des Virtual KVM Client unbekannt. Im Dialogfeld "About Raritan Virtual KVM Client" (Informationen zum Raritan Virtual KVM Client) wird die Version als "Version Unknown" (Version unbekannt) angezeigt.

Ein-Cursor-Modus – Verbinden mit einem Zielgerät unter CC-SG-Steuerung über VKC und Verwendung von Firefox

Wenn Sie Firefox® nutzen, um eine Verbindung zu einem KX II- oder KSX II-Zielgerät unter CC-SG-Steuerung herzustellen, und DCIM-PS2 oder DCIM-USBG2 verwenden, erscheint das VKC-Fenster nicht mehr als Fokusfenster und die Maus reagiert nicht mehr, wenn Sie im Virtual KVM Client in den Ein-Cursor-Modus wechseln. Drücken Sie in diesem Fall die linke Maustaste oder die Alt-+Tab-Taste, um den Fokus auf das VKC-Fenster zurückzuschalten.

Proxymodus und MPC

Wenn Sie den KX II in einer CC-SG-Konfiguration verwenden, sollten Sie den CC-SG-Proxymodus nicht verwenden, wenn Sie den Multi-Platform-Client (MPC) nutzen möchten.

Wechseln zwischen Ports auf einem Gerät

Wenn Sie zwischen Ports desselben Raritan-Geräts wechseln und die Verwaltung innerhalb von einer Minute wieder aufnehmen, zeigt CC-SG möglicherweise eine Fehlermeldung an. Die Anzeige wird aktualisiert, wenn Sie die Verwaltung wieder aufnehmen.

Anhang D Häufig gestellte Fragen (FAQs)

In diesem Kapitel

Häufig gestellte Fragen 384

Häufig gestellte Fragen

Frage	Antwort
Was ist Dominion KX II?	Dominion KX II ist ein digitaler KVM-Switch (Tastatur, Video, Maus) der zweiten Generation, der einem, zwei, vier oder acht IT-Administrator(en) den Zugriff auf 8, 16, 32 oder 64 Server und deren Steuerung über das Netzwerk mit Funktionen auf BIOS-Ebene erlaubt. Der Dominion KX II ist vollständig unabhängig von Hardware und Betriebssystem. Sie können die Problembehandlung und Neukonfiguration von Servern auch bei nicht betriebsbereiten Servern ausführen. Im Serverschrank montiert bietet der Platz sparende Dominion KX II die gleiche Funktionalität, den gleichen Bedienkomfort und die gleiche Kostenersparnis wie herkömmliche analoge KVM-Switches. Der Dominion KX II verfügt jedoch auch über die leistungsfähigste KVM-über-IP-Technologie der Branche, die mehreren Administratoren den Zugriff auf Server-KVM-Konsolen über eine beliebige vernetzte Workstation sowie über iPhone® und iPad® ermöglicht.
Inwiefern unterscheidet sich Dominion KX II von Remotesteuerungs-software ?	Beim Remoteeinsatz des Dominion KX II gleicht die Schnittstelle auf den ersten Blick Software zur Remotesteuerung wie pcAnywhere™, Windows®-Terminaldienste/Remote Desktop, VNC usw. Der Dominion KX II ist allerdings keine Software-, sondern eine Hardwarelösung und somit leistungsfähiger: • Hardware- und betriebssystemunabhängig – Der Dominion KX II kann zur Verwaltung von Servern mit vielen beliebten Betriebssystemen verwendet werden. Dazu zählen Intel®, Sun®, PowerPC mit Windows, Linux®, Solaris™ usw. • Statusunabhängig/Agent-frei – Der Dominion KX II erfordert nicht, dass das Betriebssystem des verwalteten Servers ausgeführt wird oder dass auf dem verwalteten Server spezielle Software installiert ist. • Out-of-Band – Auch wenn die Netzwerkverbindung des verwalteten Servers nicht verfügbar ist, kann der Server trotzdem mit dem Dominion KX II verwaltet werden. • Zugriff auf BIOS-Ebene – Dominion KX II funktioniert auch dann fehlerfrei und ermöglicht die erforderliche Konfiguration, wenn der Server nicht hochfährt, im abgesicherten Modus gestartet werden muss oder wenn seine BIOS-Systemparameter geändert werden müssen.

Frage	Antwort
Kann der Dominion KX II in einem Gestell montiert werden?	Ja. Der Dominion KX II wird mit 19-Zoll-Gestellhalterungen geliefert. Er kann auch umgekehrt im Gestell montiert werden, sodass die Serverports nach vorne zeigen.
Wie groß ist der Dominion KX II?	Der Dominion KX II ist nur 1U hoch (mit Ausnahme der Modelle KX2-864 und KX2-464, welche 2U hoch sind), passt in ein 19-Zoll-Standardgestell und ist nur 29 cm tief. Die Modelle Dominion KX2-832 und KX2-864 sind 36 cm tief.
Remotezugriff	
Wie viele Benutzer erhalten mit einem Dominion KX II Remotezugriff auf Server?	Die Modelle des Dominion KX II bieten bis zu acht Benutzern pro Kanal Remoteverbindungen für den gleichzeitigen Zugriff auf einen einzelnen Zielserver und dessen Steuerung. Bei Ein-Kanal-Geräten wie dem DKX2-116 können bis zu acht Remotebenutzer auf einen einzelnen Zielserver zugreifen und diesen steuern. Bei Zwei-Kanal-Geräten wie dem DKX2-216 können bis zu acht Benutzer auf Kanal eins auf den Server zugreifen und diesen steuern, und weiteren acht Benutzern steht Kanal zwei zur Verfügung. Bei Vier-Kanal-Geräten können bis zu acht Benutzer pro Kanal auf vier Server zugreifen und diese steuern. Dies ergibt insgesamt 32 (8 x 4) Benutzer. Bei Acht-Kanal-Geräten können bis zu acht Benutzer auf einen einzelnen Server zugreifen. Insgesamt können dabei maximal 32 Benutzer die 8 Kanäle verwenden.
Kann ich von meinem iPhone oder iPad remote auf die Server zugreifen?	Ja. Mit Einführung der Dominion KX II Version 2.4 und CC-SG Version 5.2 können Benutzer über ihr iPhone oder iPad auf Server zugreifen, die mit dem KX II verbunden sind.
Können zwei Personen gleichzeitig denselben Server anzeigen?	Ja. Tatsächlich können bis zu acht Personen gleichzeitig auf einen einzelnen Server zugreifen und diesen steuern.
Können zwei Personen auf denselben Server zugreifen (einer an einem entfernten Standort und einer über den lokalen Port)?	Ja. Der lokale Port ist vollständig unabhängig von den Remote-"Ports". Über den lokalen Port können sie mithilfe des PC-Freigabe-Features auf denselben Server zugreifen.

<table>
<tr><th>Frage</th><th>Antwort</th></tr>
<tr><td>Welche Hardware-, Software- oder Netzwerkkonfiguration ist für den Zugriff auf Dominion KX II über einen Client erforderlich?</td><td>Da der Dominion KX II über das Web verfügbar ist, muss auf Clients keine spezielle Software für den Zugriff installiert werden. (Für den Zugriff mittels externen Modems ist ein optionaler Client unter "www.raritan.com" verfügbar.)

Der Zugriff auf den Dominion KX II ist mit einem gängigen Webbrowser möglich. Hierzu zählen: Internet Explorer® und Firefox®. Sie können ab sofort über den neuen Windows Client von Raritan, die Java™-basierte Multiplattform und Virtual KVM Client™ über Windows-, Linux- und Macintosh®- Desktop-Computer auf den Dominion KX II zugreifen.

Dominion KX II-Administratoren können mithilfe einer praktischen browserbasierten Oberfläche auch die Remoteverwaltung von Servern durchführen (Kennwörter und Sicherheit einrichten, Server umbenennen, IP-Adressen ändern usw.).</td></tr>
<tr><td>Wie groß ist das für den Zugriff auf den Dominion KX II verwendete Applet? Wie lange dauert das Herunterladen?</td><td>Das Applet Virtual KVM Client (VKC) für den Zugriff auf den Dominion KX II ist etwa 500 KB groß. Die folgende Tabelle zeigt, wie lange das Herunterladen des Applets bei verschiedenen Netzwerkgeschwindigkeiten dauert:

<table>
<tr><td>100 Mbit/s</td><td>Theoretisch 100 Mbit</td><td>0,05 Sekunden</td></tr>
<tr><td>60 Mbit/s</td><td>Beinahe 100 Mbit</td><td>0,08 Sekunden</td></tr>
<tr><td>10 Mbit/s</td><td>Theoretisch 10 Mbit</td><td>0,4 Sekunden</td></tr>
<tr><td>6 Mbit/s</td><td>Beinahe 10 Mbit</td><td>0,8 Sekunden</td></tr>
<tr><td>512 Kbit/s</td><td>Kabelmodem-Downloadgeschwindigkeit (normal)</td><td>8 Sekunden</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Wie greife ich auf die an einem Dominion KX II angeschlossenen Server zu, wenn das Netzwerk nicht verfügbar ist?</td><td>Sie können am Serverschrank oder über Modem auf Server zugreifen.

Der Dominion KX II besitzt einen dedizierten Modemport für den Anschluss eines externen Modems.</td></tr>
<tr><td>Haben Sie einen Windows-KVM-Client?</td><td>Ja. Wir verfügen über einen systemeigenen .NET-Windows-Client, den Raritan Active KVM Client (AKC).</td></tr>
</table>

Frage	Antwort
Haben Sie einen Nicht-Windows-KVM-Client?	Ja. Sowohl der Virtual KVM Client als auch der Multi-Platform-Client (MPC) ermöglichen es Benutzern, die nicht über ein Windows-Betriebssystem verfügen, Verbindungen mit den Zielservern im Rechenzentrum herzustellen. MPC kann über Webbrowser und eigenständig ausgeführt werden. Außerdem kann der Client auf Server, die sowohl mit Dominion KX I- als auch KX II-Switches verbunden sind, zugreifen. Weitere Informationen finden Sie in den Raritan-Benutzerhandbüchern zum Dominion KX II und zum KVM Client.
Unterstützen Ihre KVM Clients mehrere Sprachen?	Ja. Die HTML-Remotebenutzeroberfläche des Dominion KX II und die KVM Clients unterstützen nun Japanisch, vereinfachtes Chinesisch und traditionelles Chinesisch. Diese Unterstützung ist sowohl eigenständig als auch über CC-SG verfügbar.
Unterstützen Ihre KVM-Clients duale LCD-Monitore?	Ja. Für Kunden, die ihre Produktivität mithilfe mehrerer LCD-Monitore auf dem Schreibtisch verbessern möchten, kann der Dominion KX II KVM-Sitzungen auf mehreren Monitoren im Vollbild- oder im Standardmodus starten.
Universal Virtual Media™	
Welche Dominion KX II-Modelle unterstützen virtuelle Medien?	Alle Dominion KX II-Modelle unterstützen virtuelle Medien. Sie sind als eigenständige Angebote oder im Rahmen von CommandCenter® Secure Gateway, der zentralen Verwaltungsanwendung von Raritan, verfügbar.
Welche Arten virtueller Medien unterstützt der Dominion KX II?	Folgende Medienarten werden von Dominion KX II unterstützt: interne und per USB angeschlossene CD- und DVD-Laufwerke, USB-Massenspeichergeräte, PC-Festplatten und ISO-Abbilder.
Welche Voraussetzungen müssen für virtuelle Medien erfüllt sein?	Ein Dominion KX II-CIM für virtuelle Medien ist erforderlich. Von diesen CIMs gibt es zwei Arten: das D2CIM-VUSB und das D2CIM-DVUSB. Das D2CIM-VUSB besitzt einen USB-Anschluss und ist für Kunden gedacht, die virtuelle Medien auf Betriebssystemebene verwenden. Das D2CIM-DVUSB besitzt zwei USB-Anschlüsse und sollte von Kunden erworben werden, die virtuelle Medien auf BIOS-Ebene einsetzen möchten. Das D2CIM-DVUSB ist ebenfalls für die Smart Card-Authentifizierung, die Schichtfunktion/Kaskadieren und digitales Audio erforderlich. Beide unterstützen virtuelle Mediensitzungen mit Zielservern, die über eine USB 2.0-Schnittstelle verfügen. Diese CIMs sind in günstigen Paketen zu 32 oder 64 Stück verfügbar und unterstützen den Mausmodus "Absolute Mouse Synchronization™" (Absolute Maussynchronisierung) sowie Remote-Firmwareaktualisierungen.
Sind virtuelle Medien sicher?	Ja. Virtuelle Mediensitzungen werden durch eine 256-Bit-AES-, 128-Bit-AES- oder 128Bit-RC4-Verschlüsselung abgesichert.

Frage	Antwort
Wird die Audiofunktion von virtuellen Medien wirklich unterstützt?	Ja. Unterstützt wird die Audiowiedergabe und -aufnahme auf einem mit dem Dominion KX II verbundenen Server. So können Sie Sound- und Audiodateien auf einem Remoteserver im Rechenzentrum über die an Ihrem Desktop-PC oder Laptop angeschlossenen Lautsprechern wiedergeben. Außerdem können Sie mit einem an Ihrem PC oder Laptop angeschlossenen Mikrofon Audiodateien aufnehmen. Das duale D2CIM-DVUSB-CIM für virtuelle Medien ist erforderlich.
Was ist ein USB-Profil?	Bestimmte Server benötigen eine speziell konfigurierte USB-Schnittstelle für USB-basierte Dienste wie virtuelle Medien. Durch die USB-Profile wird die USB-Schnittstelle des KX II auf den Server abgestimmt, sodass sie den speziellen Eigenschaften des Servers entspricht.
Warum sollte ich ein USB-Profil verwenden?	USB-Profile sind meistens auf BIOS-Ebene erforderlich, wo möglicherweise keine vollständige Unterstützung für die USB-Spezifikation beim Zugriff auf virtuelle Medienlaufwerke besteht. Profile werden jedoch manchmal auch auf Betriebssystemebene verwendet, z. B. für die Maussynchronisierung bei Macintosh und Linux-Servern.
Wie wird ein USB-Profil verwendet?	Auf der Seite zur KX II-Portkonfiguration können individuelle Ports oder Gruppen von Ports vom Administrator konfiguriert werden, sodass ein spezielles USB-Profil verwendet wird. Ein USB-Profil kann ggf. auch im KX II-Client ausgewählt werden. Nähere Informationen hierzu finden Sie im Benutzerhandbuch.
Muss ich immer ein USB-Profil verwenden, wenn ich virtuelle Medien nutze?	Nein, in vielen Fällen reicht das Standard-USB-Profil bei der Verwendung von virtuellen Medien auf Betriebssystemebene oder bei Vorgängen auf BIOS-Ebene ohne Zugriff auf virtuelle Medien aus.
Welche Profile stehen zur Verfügung? Wo erhalte ich weitere Informationen?	Informationen zu den verfügbaren Profilen sowie weitere Details finden Sie im Benutzerhandbuch.
Bandbreite und KVM-über-IP-Leistung	

Frage	Antwort
Wie wird in KVM-über-IP-Systemen die Bandbreite genutzt?	Der Dominion KX II verfügt über die KVM-über-IP-Technologie der nächsten Generation – und damit über die beste derzeit verfügbare Videokomprimierung. Raritan hat für die hohe Qualität der Videoübertragung und die niedrige Auslastung der Bandbreite zahlreiche Auszeichnungen erhalten. Der Dominion KX II digitalisiert, komprimiert und verschlüsselt die Tastatur-, Video- und Maussignale des Zielservers und übermittelt IP-Pakete über das IP-Netzwerk an den Remoteclient, um die Remotesitzung für den Benutzer herzustellen. Durch die branchenführenden Videoverarbeitungs-Algorithmen des KX II haben Sie das Gefühl, direkt am Serverschrank zu arbeiten. Bildwechsel (z. B. bei Videoanzeigen) benötigen den größten Teil der verwendeten Bandbreite, während Tastatur- und Mausaktivitäten wesentlich weniger verbrauchen. Beachten Sie, dass Bandbreite nur genutzt wird, wenn der Benutzer aktiv ist. Wie viel Bandbreite genutzt wird, hängt von der Anzahl der Bildwechsel auf dem Server ab. Wenn keine Bildwechsel stattfinden (der Benutzer also nicht mit dem Server interagiert), wird normalerweise keine Bandbreite genutzt. Wenn der Benutzer die Maus bewegt oder ein Zeichen eingibt, wird eine geringe Menge an Bandbreite genutzt. Wenn auf dem Bildschirm ein komplexer Bildschirmschoner oder ein Video läuft, erhöht sich die genutzte Bandbreite.
Welche Auswirkungen hat die Bandbreite auf die KVM-über-IP-Leistung?	Generell hängen Bandbreite und Leistung zusammen. Je mehr Bandbreite verfügbar ist, desto besser kann die Leistung sein. In Umgebungen mit eingeschränkter Bandbreite kann die Leistung verringert werden. Der Dominion KX II wurde so entwickelt, dass bei einer großen Anzahl verschiedener Umgebungen eine sehr gute Leistung erzielt wird.

Frage	Antwort
Welche Faktoren beeinträchtigen die Bandbreite?	Wie viel Bandbreite genutzt wird, hängt von mehreren Faktoren ab. Der primäre Faktor ist, wie oben erwähnt, die Anzahl der Bildwechsel auf dem Zielserver. Diese hängt von den Aufgaben und Aktionen des Benutzers ab. Zu den anderen Faktoren zählen Videoauflösung des Servers, Netzwerkgeschwindigkeit und -eigenschaften, Ressourcen des Client-PC sowie Rauschen der Grafikkarte. Der Dominion KX II verfügt über hoch entwickelte Videoverarbeitungs-Algorithmen, durch die Bandbreite und Leistung für viele Umgebungen optimiert werden. Außerdem sind diese durch viele Einstellungsmöglichkeiten zur Optimierung der Bandbreitennutzung in hohem Maße konfigurierbar. So kann beispielsweise die Verbindungsgeschwindigkeit für die Remoteclients (VKC, MPC) so eingestellt werden, dass weniger Bandbreite genutzt wird. Im Gegensatz zum KX I hat der Rauschfilterparameter hier normalerweise keinen großen Einfluss auf die Verringerung der Bandbreite oder die Verbesserung der Leistung des Dominion KX II.

Frage	Antwort
Wie viel Bandbreite verwendet KX II für allgemeine Aufgaben?	Die Bandbreitennutzung hängt primär von den Aufgaben und Aktionen des Benutzers ab. Je mehr Bildwechsel, desto höher die erforderliche Bandbreite. In der folgenden Tabelle werden einige Standardfälle unter Verwendung der Standardeinstellung des Dominion KX II und zwei Einstellungen mit verringerter Bandbreitennutzung (Verbindungsgeschwindigkeit 1 MB mit 15- und 8-Bit-Farbe) auf einem Windows XP-Zielserver (Auflösung 1024 x 768) über ein LAN mit 100 Mbit/s dargestellt:

Benutzeraufgabe	Standard	1 MB Geschwindigkeit und 15-Bit-Farbe	1 MB Geschwindigkeit und 8-Bit-Farbe
Windows-Desktop im Standbymodus	0 KB/s	0 KB/s	0 KB/s
Bewegung des Cursors	5 – 15 KB/s	2 – 6 KB/s	2 – 3 KB/s
Verschieben eines Symbols	40 – 70 KB/s	10 – 25 KB/s	5 – 15 KB/s
Verschieben eines Ordners	10 – 40 KB/s	5 – 20 KB/s	5 – 10 KB/s
Öffnen eines Textfensters	50 – 100 KB/s	25 – 50 KB/s	10 – 15 KB/s
Dauerhaftes Schreiben auf der Tastatur	1 KB/s	0,5 – 1 KB/s	0,2 – 0,5 KB/s
Verwenden des Bildlaufs bei Textfenstern	1.050 KB/s	5 – 25 KB/s	2 – 10 KB/s
Schließen eines Textfensters	50 – 100 KB/s	20 – 40 KB/s	10 – 15 KB/s
Öffnen eines Feldes	50 – 100 KB/s	60 – 70 KB/s	20 – 30 KB/s
Wechseln der Registerkarte in einem Feld	40 – 50 KB/s	20 – 50 KB/s	10 – 20 KB/s
Schließen eines Feldes	50 – 100 KB/s	40 – 60 KB/s	20 – 30 KB/s
Ändern einer Feldoption	2 – 10 KB/s	1 – 5 KB/s	1 – 3 KB/s
Öffnen einer Browserseite	100 – 300 KB/s	50 – 200 KB/s	40 – 80 KB/s
Verwenden des Bildlaufs im Browser	75 – 200 KB/s	50 – 200 KB/s	30 – 100 KB/s
Schließen des Browsers	100 – 150 KB/s	75 – 100 KB/s	30 – 60 KB/s

Frage	Antwort
Wie kann ich die Bandbreite verringern?	Der KX II bietet verschiedene Einstellungen auf den Remoteclients für den Benutzer, um Bandbreite und Leistung zu optimieren. Die Standardeinstellungen bieten Leistung auf Serverschrankebene in Standard-LAN-/WAN-Umgebungen bei sparsamer Nutzung der Bandbreite. Zu den Einstellungen der Bandbreitenverwaltung zählen die Verbindungsgeschwindigkeit und die Farbtiefe. So reduzieren Sie die Bandbreite: • Verbindungsgeschwindigkeit: Durch die Verringerung der Verbindungsgeschwindigkeit kann die genutzte Bandbreite deutlich reduziert werden. In Standard-LAN-/WAN-Umgebungen kann durch Ändern der Verbindungsgeschwindigkeit auf 1,5 oder 1 Mbit pro Sekunde die Bandbreite reduziert und gleichzeitig eine gute Leistung beibehalten werden. Durch niedrigere Einstellungen wird die Bandbreite weiter reduziert. Diese Einstellungen sind für Verknüpfungen mit langsamer Bandbreite geeignet. • Farbtiefe: Durch die Verringerung der Farbtiefe wird die Bandbreite ebenso deutlich reduziert und die Leistung verbessert. Es werden jedoch weniger Farben verwendet, wodurch eine Verringerung der Videoqualität entsteht. Bei bestimmten Systemverwaltungsaufgaben ist dies möglicherweise vertretbar. Bei langsamen Internetverbindungen kann durch Verwendung von 8-Bit-Farbtiefen oder darunter die Bandbreite verringert und die Leistung verbessert werden. Zu den weiteren Tipps für die Verringerung der Bandbreite zählen: • Verwendung eines einfarbigen Hintergrunds anstatt eines komplexen Bildes • Deaktivierung der Bildschirmschoner • Verwendung einer niedrigeren Videoauflösung auf dem Zielserver • Deaktivierung der Option "Show window contents while dragging" (Fensterinhalte beim Verschieben anzeigen) in Windows • Verwendung von einfachen Bildern, Motiven und Desktops (z. B. Windows Classic)

Frage	Antwort
Was mache ich bei Verknüpfungen mit langsamer Bandbreite?	Verbindungsgeschwindigkeit und Farbtiefe können so eingestellt werden, dass die Leistung für langsamere Bandbreiten optimiert wird. Stellen Sie die Verbindungsgeschwindigkeit im Multi-Platform-Client oder Virtual KVM Client beispielsweise auf 1,5 MB oder 1 MB und die Farbtiefe auf 8 Bit ein. In Situationen mit sehr niedriger Bandbreite können auch noch niedrigere Verbindungsgeschwindigkeiten und Farbtiefen gewählt werden. Für Modemverbindungen wird auf dem KX II automatisch eine sehr niedrige Verbindungsgeschwindigkeit und eine reduzierte Farbtiefe zur Optimierung der Leistung als Standardeinstellung gewählt.
Ich möchte eine Verbindung über das Internet herstellen. Welche Art von Leistung kann ich erwarten?	Dies hängt von der Bandbreite und Latenz der Internetverbindung zwischen Ihrem Remoteclient und dem KX II ab. Mit einer Verbindung über Kabelmodem oder über eine Hochgeschwindigkeits-DSL-Verbindung kann die Leistung mit der einer LAN-/WAN-Verbindung vergleichbar sein. Bei Verknüpfungen mit niedrigerer Geschwindigkeit können Sie mithilfe der oben beschriebenen Vorschläge die Leistung verbessern.
Ich verfüge über eine Umgebung mit hoher Bandbreite. Wie kann ich die Leistung optimieren?	Die Standardeinstellungen bieten in einer Umgebung mit hoher Bandbreite sehr gute Leistung. Stellen Sie sicher, dass die Verbindungsgeschwindigkeit auf 100 MB oder 1 GB und die Farbtiefe auf 15-Bit-Farbe (RGB) eingestellt ist.
Welche maximale Remote-Videoauflösung (über IP) wird unterstützt?	Der Dominion KX II ist der erste und einzige KVM-über-IP-Switch, der eine vollständige Remote-Videoauflösung in High Definition (HD) von 1920x1080 unterstützt. Außerdem werden gängige Breitbildformate unterstützt, einschließlich 1600x1200, 1680x1050 und 1440x900, so dass Remotebenutzer mit den aktuellen hochauflösenden Monitoren arbeiten können.
Wie viel Bandbreite wird für Audio in Anspruch genommen?	Dies hängt vom Typ des verwendeten Audioformats ab. Zur Wiedergabe von Audio in CD-Qualität werden rund 1,5 Mbit/s in Anspruch genommen.
Was muss ich bei Servern mit DVI-Ports beachten?	Server mit DVI-Ports, die DVI-A (analog) und DVI-I (analog und digital integriert) unterstützen, können einen preisgünstigen, passiven Adapter, wie den ADVI-VGA von Raritan, verwenden, um den DVI-Port des Servers in einen VGA-Stecker zu konvertieren, der an den VGA-Stecker eines KX II-CIM angeschlossen werden kann. Server mit DVI-Ports, die nur DVI-D (digital) unterstützen, benötigen einen teureren Adapter. Sie können jedoch prüfen, ob die Grafikkarte des Servers für die Unterstützung von DVI-I oder DVI-A konfiguriert werden kann.
Ethernet und IP-Netzwerk	

Frage	Antwort
Welche Geschwindig-keit haben die Ethernet-Schnittstellen des Dominion KX II?	Der Dominion KX II unterstützt sowohl Gigabit- als auch 10/100-Ethernet. Der KX II unterstützt zwei 10/100/1000-Ethernet-Schnittstellen mit konfigurierbaren Geschwindigkeits- und Duplexeinstellungen (entweder automatisch erkannt oder manuell eingestellt).
Kann ich auf den Dominion KX II über eine Drahtlosverbindung zugreifen?	Ja. Der Dominion KX II verwendet nicht nur das Standard-Ethernet, sondern auch eine sehr sparsame Bandbreite mit Video in hoher Qualität. Wenn also ein Wirelessclient über eine Netzwerkverbindung zum Dominion KX II verfügt, können Server auf BIOS-Ebene drahtlos konfiguriert und verwaltet werden.
Bietet der Dominion KX II duale Gigabit-Ethernet-Ports für redundantes Failover oder zum Lastenausgleich?	Ja. Der Dominion KX II verfügt über duale Gigabit-Ethernet-Ports für redundante Failoverfunktionen. Fällt der primäre Ethernet-Port (oder der Switch/Router, an dem der Ethernet-Port angeschlossen ist) aus, verwendet der Dominion KX II den sekundären Netzwerkport mit derselben IP-Adresse, wodurch sichergestellt wird, dass der Server-betrieb nicht unterbrochen wird. Hierzu muss der Administrator jedoch das automatische Failover aktivieren.
Kann ich den Dominion KX II mit einem VPN verwenden?	Ja. Der Dominion KX II verwendet standardmäßige Internet Protocol (IP)-Technologien von Schicht 1 bis Schicht 4. Der Datenverkehr kann leicht über Standard-VPNs geleitet werden.
Kann ich den KX II mit einem Proxyserver verwenden?	Ja. Der KX II kann mit einem SOCKS-Proxyserver verwendet werden, vorausgesetzt, der Remote-Client-PC ist entsprechend konfiguriert. Weitere Informationen finden Sie in der Benutzerdokumentation oder der Online-Hilfe.
Wie viele TCP-Ports müssen in meiner Fire-wall geöffnet sein, um den Netzwerkzugriff auf den Dominion KX II zu ermöglichen?	Es sind zwei Ports erforderlich: TCP-Port 5000 zur Erkennung anderer Dominion-Geräte und zur Kommunikation zwischen Raritan-Geräten und CC-SG und natürlich Port 443 für die HTTPS-Kommunikation.
Sind diese Ports konfigurierbar?	Ja. Die TCP-Ports des Dominion KX II können vom Administrator konfiguriert werden.
Kann der Dominion KX II zusammen mit CITRIX® verwendet werden?	Wenn der Dominion KX II korrekt konfiguriert wurde, funktioniert er in der Regel mit Produkten für den Remotezugriff wie CITRIX; Raritan kann jedoch nicht für eine akzeptable Leistung garantieren. Kunden sollten wissen, dass Produkte wie CITRIX ähnliche Technologien zur Videoumleitung wie digitale KVM-Switches verwenden. Das bedeutet, dass gleichzeitig zwei KVM-über-IP-Technologien genutzt werden.
Kann der Dominion KX II DHCP verwenden?	DHCP-Adressen können zwar verwendet werden, Raritan empfiehlt jedoch die Verwendung fester Adressen, da es sich beim Dominion KX II um ein Infrastrukturgerät handelt, bei dem eine feste IP-Adresse den Zugriff und die Wartung vereinfacht.

Frage	Antwort
Ich kann über mein IP-Netzwerk keine Verbindung zum Dominion KX II herstellen. Woran kann das liegen?	Der Dominion KX II ist auf Ihr LAN/WAN angewiesen. Folgende Probleme könnten die Ursache sein: Automatische Ethernet-Aushandlung. In manchen Netzwerken funktioniert die automatische 10/100-Aushandlung nicht ordnungsgemäß, und das Dominion KX II-Gerät muss auf 100 MB/Vollduplex oder die für das Netzwerk zutreffende Einstellung justiert werden. Doppelte IP-Adresse. Wenn der Dominion KX II und ein anderes Gerät dieselbe IP-Adresse haben, wird die Netzwerkverbindung möglicherweise gestört. Port 5000-Konflikte. Verwendet ein anderes Gerät den Port 5000, muss der Dominion KX II-Standardport geändert werden (oder das andere Gerät muss geändert werden). Wird die IP-Adresse eines Dominion KX II geändert oder kommt ein neues Dominion KX II-Gerät hinzu, muss dem System ausreichend Zeit gegeben werden, um die IP- und MAC®-Adressen in den Schicht 2- und Schicht 3-Netzwerken zu verbreiten.
IPv6-Netzwerk	
Was ist IPv6?	IPv6 ist das Akronym für "Internet Protocol Version 6". IPv6 ist das IP-Protokoll der nächsten Generation, das die aktuelle Version 4 (IPv4) ersetzt. In IPv6 werden einige Probleme von IPv4 wie die begrenzte Anzahl an IPv4-Adressen behoben. IPv4 wird so auch in einigen Bereichen wie Routing und automatische Netzwerkkonfiguration verbessert. IPv6 soll IPv4 schrittweise ersetzen, wobei beide Versionen für einige Jahre parallel existieren werden. Durch IPv6 wird eines der größten Probleme eines IP-Netzwerks, aus Sicht des Administrators, angegangen: die Konfiguration und Verwaltung eines IP-Netzwerks.
Warum unterstützt der Dominion KX II IPv6-Netzwerke?	US-Regierungsbehörden sowie das US-amerikanische Verteidigungsministerium werden demnächst IPv6-kompatible Produkte erwerben. In den nächsten Jahren werden auch viele Unternehmen und Länder wie China auf IPv6 umstellen.
Was bedeutet "Dual Stack" und warum ist diese Funktion erforderlich?	"Dual Stack" ist eine Funktion zur gleichzeitigen Unterstützung von IPv4- und IPv6-Protokollen. Durch den graduellen Übergang von IPv4 zu IPv6 ist "Dual Stack" eine grundlegende Anforderung bei der IPv6-Unterstützung.
Wie kann ich IPv6 auf dem Dominion KX II aktivieren?	Diese Einstellung können Sie über die Seite "Network Settings" (Netzwerkeinstellungen) auf der Registerkarte "Device Settings" (Geräteeinstellungen) vornehmen. Aktivieren Sie die Option "IPv6 Addressing" (IPv6-Adressen verwenden) und wählen Sie die manuelle oder automatische Konfiguration aus. Nähere Informationen hierzu finden Sie im Benutzerhandbuch.

Frage	Antwort
Was passiert, wenn ich einen externen Server mit einer IPv6-Adresse habe, den ich mit dem Dominion KX II verwenden möchte?	Der Dominion KX II kann über die IPv6-Adressen auf externe Server zugreifen (z. B. einen SNMP-Manager, Syslog-Server oder LDAP-Server). Durch die Verwendung der Dual-Stack-Architektur des Dominion KX II kann auf diese externen Server über Folgendes zugegriffen werden: (1) eine IPv4-Adresse, (2) eine IPv6-Adresse oder (3) einen Hostnamen. Der Dominion KX II unterstützt demnach die gemischte IPv4-/IPv6-Umgebung, über die viele Kunden verfügen.
Wird IPv6 vom Dominion KX I (die vorherige Generation des KX) unterstützt?	Nein, der Dominion KX I unterstützt keine IPv6-Adressen.
Was passiert, wenn mein Netzwerk IPv6 nicht unterstützt?	Die Standard-Netzwerkeinstellungen des Dominion KX II sind werkseitig nur für IPv4 eingestellt. Wenn Sie IPv6 verwenden möchten, folgen Sie den oben beschriebenen Anweisungen zum Aktivieren der IPv4-/IPv6-Dual-Stack-Funktion.
Wo erhalte ich weitere Informationen zu IPv6?	Allgemeine Informationen zu IPv6 finden Sie unter www.ipv6.org. Die Unterstützung des Dominion KX II für IPv6 wird im Benutzerhandbuch beschrieben.

Index

A

A. Wechselstromversorgung - 32
Abmelden - 67
Abmelden eines Benutzers (Erzwungene Abmeldung) - 156
Aktive Systempartitionen - 383
Aktivieren der AKC-Download-Serverzertifikat-Validierung - 186
Aktivieren des direkten Port-Zugriffs über URL - 185
Aktivieren von FIPS 140-2 - 260, 262
Aktivieren von Schichten - 181
Aktivieren von SSH - 178
Aktualisieren der Anzeige - 85
Aktualisieren der Firmware - 280
Aktualisieren des LDAP-Schemas - 163, 359
Aktualisieren des Schemacache - 363
Aktualisieren von CIMs - 133, 236, 280
Allgemeine Befehle für alle Ebenen der Kommandozeilenschnittstelle - 300
Ändern der höchsten Aktualisierungsrate - 91
Ändern der Standardeinstellung für die GUI-Sprache - 251
Ändern des Standardkennworts - 36
Ändern des Tastatur-Layout-Codes (Sun-Zielgeräte) - 44
Ändern einer vorhandenen Benutzergruppe - 153
Ändern eines USB-Profils bei Verwendung eines Smart Card-Lesegeräts - 381
Ändern eines vorhandenen Benutzers - 156
Ändern von Kennwörtern - 171
Ändern von Skripts - 249, 329
Anforderungen an die Audiobandbreite - 344
Anforderungen für den lokalen Port - 352
Anforderungen für die Unterstützung von FIPS 140-2 - 263
Anmeldebeschränkungen - 252, 253
Anmelden - 297
Ansichtsoptionen - 102
Anwenden und Entfernen von Skripts - 245, 249, 325
Anzahl der unterstützten Audio-/virtuellen Medien- und Smart Card-Verbindungen - 344
Arbeiten mit Zielservern - 6, 47, 211
Audio - 104, 377
Audiofunktion in einer Linux-Umgebung - 377
Audiofunktion in einer Mac-Umgebung - 378
Audiofunktion in einer Windows-Umgebung - 378
Audit Log (Prüfprotokoll) - 272, 323, 329
Ausführen eines Tastaturmakros - 83
Auswählen von Profilen für einen KVM-Port - 141
Authentication Settings (Authentifizierungseinstellungen) - 157
Auto-Sense Video Settings (Videoeinstellungen automatisch erkennen) - 85

B

B. Modemport (Optional) - 32
Backup/Restore (Sicherung/Wiederherstellung) - 226, 275
Basisnetzwerkeinstellungen - 172, 173
Bearbeiten von rciusergroup-Attributen für Benutzermitglieder - 364
Beenden der CC-SG-Verwaltung - 286
Befehl - 304, 305
Befehle der Befehlszeilenschnittstelle - 295, 302
Beheben von Fokusproblemen bei Fedora Core - 375
Beispiele für Verbindungstasten - 242, 316, 320
Beispiel-URL-Formate für Blade-Chassis - 216, 218, 221, 223, 235
Benennen der Gestell-PDU im KX II (Seite - 206
Benennen der Zielserver - 39
Benutzer - 154
Benutzerauthentifizierungsprozess - 170
Benutzergruppen - 142
Beziehung zwischen Benutzern und Gruppen - 144
Bootzeit des Ziel-BIOS bei Verwendung von virtuellen Medien - 385

C

C. Netzwerkport - 33
CC-SG - 387
CIM-Kompatibilität - 133
CIMs - 385

Cisco ACS 5.x für RADIUS-Authentifizierung - 167
Client Launch Settings (Client-Starteinstellungen) - 100
Composite-USB-Geräteverhalten bei virtuellen Medien auf Windows 2000 - 386
Computer Interface Modules (CIMs) - 133, 338

D

D. Port für den lokalen Zugriff (lokale Videoanzeige, Tastatur und Maus) - 34
Dateiserver-Setup für virtuelle Medien (nur für Dateiserver-ISO-Abbilder) - 124, 125
Desktop-Hintergrund - 15
Device Diagnostics (Gerätediagnose) - 293
Device Information (Geräteinformationen) - 273
Device Services (Gerätedienste) - 178, 215, 219
Diagnostics (Diagnose) - 288
Digitale Audiogeräte - 5, 104

E

E. Zielserverports - 35
Ein-Cursor-Modus – Verbinden mit einem Zielgerät unter CC-SG-Steuerung über VKC und Verwendung von Firefox - 387
Eingabeaufforderungen der Befehlszeilenschnittstelle - 301
Eingeben des Erkennungsports - 179
Einleitung - 1
Einschalten und Ausschalten sowie Ein- und Ausschalten von Ausgängen - 114
Einstellen der Registrierung, um Schreibvorgänge im Schema zuzulassen - 360
Einstellen von Netzwerkparametern - 301
Einstellen von Parametern - 301
Einstellungen der Tastatursprache (Fedora Linux-Clients) - 372
Einstellungen für Apple Macintosh - 30
Einstellungen für CIM-Tastatur/Mausoptionen - 84
Einstellungen für IBM AIX 5.3 - 29
Einstellungen für Linux (Red Hat 4) - 23
Einstellungen für Linux (Red Hat 9) - 21
Einstellungen für Sun Solaris - 26
Einstellungen für SUSE Linux 10.1 - 24
Einstellungen für Windows 2000 - 20
Einstellungen für Windows Vista - 18
Einstellungen für Windows XP, Windows 2003 und Windows 2008 - 16
Einstellungen zum lokalen Standardport und zum erweiterten lokalen Port für die Modelle KX2-832 und KX2-864 - 239, 244
Empfehlungen und Anforderungen für den Audiobereich - 104
Encryption & Share (Verschlüsselung und Freigabe) - 258, 263, 329
Ereignisverwaltung - 190
Erforderliche und empfohlene Blade-Chassis-Konfigurationen - 212, 214, 219, 233
Erkennen von Geräten auf dem KX II-Subnetz - 65
Erkennen von Geräten auf dem lokalen Subnetz - 64
Erste Schritte - 15, 300
Erstellen eines neuen Attributs - 361
Erstellen eines Tastaturmakros - 81
Erstellen von Benutzergruppen und Benutzern - 43
Erstkonfiguration über die Kommandozeilenschnittstelle - 300
Event Management - Settings (Konfigurieren der Ereignisverwaltung – Einstellungen) - 191, 193

F

Fälle, in denen Lese-/Schreibzugriff nicht verfügbar ist - 124, 128
Fedora - 375
Fehler bei Hochgeschwindigkeitsverbindungen mit virtuellen Medien - 385
Festlegen der automatischen Netzteilerkennung - 41
Festlegen von Berechtigungen - 144, 147, 153
Festlegen von Berechtigungen für eine individuelle Gruppe - 150, 155
Festlegen von Port-Berechtigungen - 144, 149, 153
Französische Tastatur - 370
Für den erweiterten lokalen Port der Geräte KX2-832 und KX2-864 empfohlene maximale Entfernungen - 347

G

Geräteverwaltung - 172
Gestell-PDU-Ausgangssteuerung (Powerstrip) - 113
Gleichzeitige Benutzer - 306

Gruppenbasierte IP-ACL (IP-Zugriffssteuerungsliste) - 145, 151, 153, 264

H

Handhaben von Konflikten bei Profilnamen - 279
Hardware - 9
Häufig gestellte Fragen - 388
Häufig gestellte Fragen (FAQs) - 388
Herstellen einer Verbindung mit virtuellen Medien - 127
Hilfe bei der Auswahl von USB-Profilen - 379
Hilfeoptionen - 111
Hinweis für CC-SG-Benutzer - 42
Hinweis zu Microsoft Active Directory - 42
Hinweise zur Unterstützung von IPv6 - 369
Hinzufügen einer neuen Benutzergruppe - 144, 155
Hinzufügen eines neuen Benutzers - 155, 156
Hinzufügen von Attributen zur Klasse - 362
Hinzufügen von Skripts - 246, 326
Hinzufügen, Löschen und Bearbeiten der Favoriten - 66
HTTP- und HTTPS-Porteinstellungen - 179, 355

I

Im Prüfprotokoll und im Syslog erfasste Ereignisse - 272, 356
Implementierung der LDAP/LDAPS-Remoteauthentifizierung - 158, 164
Implementierung der RADIUS-Remote-Authentifizierung - 164
Importieren und Exportieren von Skripts - 246, 249, 326
Informationen zum Active KVM Client - 70
Informationen zum Raritan Virtual KVM Client - 70
Installation und Konfiguration - 14
Installieren von CD-ROM-/DVD-ROM-/ISO-Abbildern - 125, 129
Installieren von lokalen Laufwerken - 127
Intelligenter Mausmodus - 16, 94

J

Java Runtime Environment (JRE) - 367

K

Kabellängen und Videoauflösungen für Dell-Chassis - 214, 374
Kalibrieren der Farben - 86
Keyboard Macros (Tastaturmakros) - 78
Kommandozeilenschnittstelle (CLI) - 295
Konfiguration von Gestell-PDU-Zielen (Powerstrip) - 204
Konfiguration von Ports - 199
Konfigurieren der Ereignisverwaltung - Ziele - 193
Konfigurieren der IP-Zugriffssteuerung - 264
Konfigurieren der Modemeinstellungen - 32, 187
Konfigurieren des Netzwerks - 303
Konfigurieren und Aktivieren von Schichten - 9, 54, 148, 149, 150, 154, 180, 240, 309
Konfigurieren von Blade-Chassis - 210
Konfigurieren von Datum-/Uhrzeiteinstellungen - 189
Konfigurieren von Dell-Blade-Chassis - 214
Konfigurieren von generischen Blade-Chassis - 212
Konfigurieren von HP-Blade-Chassis (Portgruppenverwaltung) - 226, 229, 250
Konfigurieren von IBM-Blade-Chassis - 219
Konfigurieren von KVM-Switches - 180, 203
Konfigurieren von Standardzielservern - 201
Konfigurieren von USB-Profilen (Seite - 141, 222, 236
Konfigurieren von Videoeinstellungen - 86
KX II-Client-Anwendungen - 5
KX II-Hilfe - 4
KX II-Schnittstelle - 50
KX II-Schnittstellen - 47

L

LAN-Schnittstelleneinstellungen - 39, 172, 176, 177
Laufwerkpartitionen - 384
Linker Bildschirmbereich - 51
Lokale KX II-Konsole - 306
Lokale Porteinstellungen der lokalen KX II-Konsole konfigurieren - 319
Lokale Porteinstellungen für KX II konfigurieren - 34, 239, 244, 322
Lokale Porteinstellungen von der lokalen KX II-Konsole konfigurieren - 318, 322
Lösen von Problemen mit dem Einfrieren von Firefox bei der Benutzung von Fedora - 375

M

Macintosh-Tastatur - 374
Mauseinstellungen - 16

Mausmodi bei Verwendung des Mac OS-X-USB-Profils mit einem DCIM-VUSB. - 141, 236
Mausmodus - 93, 95
Mausoptionen - 91
Mauszeigersynchronisation - 92
Mauszeigersynchronisierung (Fedora) - 375
Menü - 55, 56, 311
Mindestanforderungen an das System - 313, 352
Modifying and Removing Keyboard Macros - 83
Multi-Platform-Client (MPC) - 111

N

Navigation in der Kommandozeilenschnittstelle - 298
Navigation in der KX II-Konsole - 53
Network Interface (Netzwerkschnittstelle) - 288
Network Statistics (Netzwerkstatistik) - 289
Netzteilkonfiguration - 32, 42, 198
Netzwerkeinstellungen - 31, 37, 39, 172, 173, 176, 355
Netzwerk-Geschwindigkeitseinstellungen - 177, 357
Neuerungen im Hilfedokument - 5
Neustart der KX II-Einheit - 285
Nicht unterstützte und eingeschränkte Funktionen auf Schichtzielen - 182

O

Oberfläche der KX II-Remotekonsole - 48
Oberfläche der lokalen KX II-Konsole KX II-Geräte - 48, 307
Oberfläche und Navigation - 50
Optionen im Menü - 96, 103

P

Paketinhalt - 13
Ping Host (Ping an den Host) - 291
Portgruppenverwaltung - 250
Probleme bei der Audiowiedergabe und -aufnahme - 377
Produktfeatures - 9
Produktfotos - 7
Properties (Eigenschaften) - 75
Proxymodus und MPC - 387
Proxyserverkonfiguration für die Verwendung mit MPC, VKC und AKC - 67
Prüfen Ihres Browsers auf AES-Verschlüsselung - 259, 262

R

Remoteauthentifizierung - 42, 242, 321
Remoteclient-Anforderungen - 353
Remoteverbindung - 347
Remotezugriff und Remotesteuerung der Zielserver - 43
Richtlinien für KX II zu KX II - 341
Richtlinien für KX II zu Paragon II - 342
Rückgabe von Benutzergruppeninformationen vom Active Directory-Server - 163

S

Scaling (Skalieren) - 102
Scannen von Ports - 5, 50, 55, 58, 101, 240
Scannen von Ports – Lokale Konsole - 59, 312
Schichten – Zieltypen, unterstützte CIMs und Schichtkonfigurationen - 180, 182
Schritt 1
Konfigurieren von KVM-Zielservern - 14, 15
Schritt 2
Konfigurieren der Einstellungen für die Netzwerkfirewall - 14, 30
Schritt 3
Anschließen der Geräte - 14, 31, 39, 201, 212, 214, 219
Schritt 4
Konfigurieren von KX II - 14, 36
Schritt 5
Starten der KX II-Remotekonsole - 14, 43
Schritt 6
Konfigurieren der Tastatursprache (optional) - 14, 44
Schritt 7
Konfigurieren von Schichten (optional) - 14, 45
Security Settings (Sicherheitseinstellungen) - 155, 252
Seite - 50, 54, 63, 64, 65, 180, 210, 309
Sicherheit und Authentifizierung - 307
Sicherheitsmeldung - 270
Sicherheitsprobleme - 303
Sicherheitsverwaltung - 252
Single Mouse Cursor (Ein Cursor) - 95
Smart Card-Lesegeräte - 350
Smart Cards (VKC, AKC und MPC) - 107
Smart Card-Zugriff bei KX2 8-Geräten - 314

Smart Card-Zugriff von der lokalen Konsole - 109, 313
Software - 10
Speichern der Linux-Einstellungen - 25
Speichern der UNIX-Einstellungen - 30
Spezielle Tastenkombinationen für Sun - 317
Spezifikationen für den RADIUS-Kommunikationsaustausch - 168
SSH-Verbindung mit KX II - 296
SSH-Zugriff über eine UNIX-/Linux-Workstation - 297
SSH-Zugriff über einen Windows-PC - 296
SSL-Zertifikate - 267
Standard-Anmeldeinformationen - 14
Starten der KX II-Remotekonsole - 48
Starten des MPC über einen Webbrowser - 111
STRG+ALT+ENTF-Makro - 84
Strong Passwords (Sichere Kennwörter) - 171, 252, 255
Symbolleiste - 72
Syntax der Kommandozeilenschnittstelle – Tipps und Zugriffstasten - 299

T

Tastaturbeschränkungen - 99
Tastaturen - 370
Tastaturen (nicht USA) - 370
Tastaturmakros importieren/exportieren - 78
Tastaturoptionen - 78
Technische Daten - 32, 244, 331
Terminologie - 11, 15
Tipps zum Hinzufügen einer Webbrowseroberfläche - 214, 217, 219, 221, 223, 224
Trace Route to Host (Route zum Host zurückverfolgen) - 292
Trennen eines Zielservers - 44
Trennen von virtuellen Medien - 125, 131

U

Überblick - 14, 113, 118, 132, 295, 306, 367
Überblick über KX II - 2
Unter Mac und Linux gesperrte, zugeordnete Laufwerke - 384
Unterstützte Betriebssysteme (Clients) - 13, 337
Unterstützte Blade-Chassis-Modelle - 212, 214, 219, 229
Unterstützte Browser - 331
Unterstützte CIMs für Blade-Chassis - 229
Unterstützte CIMs und Betriebssysteme (Zielserver) - 13, 35, 331
Unterstützte Formate für Audiogeräte - 104
Unterstützte Paragon-CIMS und Konfigurationen - 261, 340
Unterstützte Protokolle - 42
Unterstützte Tastatursprachen - 349
Unterstützte und nicht unterstützte Smart Card-Lesegeräte - 107, 109, 313, 350
Unterstützte Videoauflösungen - 25, 30, 346, 347, 376
Unterstützte Videoauflösungen, die nicht angezeigt werden - 376
Upgrade History (Aktualisierungsverlauf) - 284
USB Profile Management (USB-Profilverwaltung) - 278, 279
USB-Ports und -Profile - 378
USB-Profile - 132, 236
USB-Profiloptionen der lokalen Konsole - 315
User Blocking (Benutzersperrung) - 252, 256
User Group List (Liste der Benutzergruppen) - 143
User List (Benutzerliste) - 154
User Management (Benutzerverwaltung) - 43, 142, 307

V

Verbinden einer Gestell-PDU - 204
Verbinden mit einem digitalen Audiogerät - 105
Verbindungs- und Trennungsskripts - 5, 245, 324
Verbindungsentfernung zum Zielserver und Videoauflösung - 346, 347
Verbindungsinformationen - 77
Verfügbare Auflösungen - 308
Verfügbare USB-Profile - 133, 380
Verkabelungsbeispiel in Schichtkonfigurationen - 183
Version des Virtual KVM Client im CC-SG-Proxymodus nicht bekannt - 387
Vervollständigen von Befehlen - 299
Verwalten der Befehle für die Konsolenserverkonfiguration von KX II - 303
Verwalten von Favoriten - 52, 62
Verwaltung über den lokalen Port - 318
Verwandte Dokumentation - 5
Verwenden der Funktion - 90
Verwenden virtueller Medien - 124
Verwenden von Scanoptionen - 61
Verwendete TCP- und UDP-Ports - 354
Videoeigenschaften - 85

Videomodi für SUSE/VESA - 376
Videomodi und Auflösungen - 376
View Toolbar (Symbolleiste anzeigen) - 102
Virtual KVM Client (VKC) und Active KVM Client (AKC) - 49, 69
Virtual Media (Virtuelle Medien) - 117, 382
Virtuelle Medien - 6
Virtuelle Medien in einer Linux-Umgebung - 122
Virtuelle Medien über den VKC und den AKC in einer Windows-Umgebung - 382
Virtuelle Medien werden nach dem Hinzufügen von Dateien nicht aktualisiert - 383
VKC- und MPC-Smart Card-Verbindungen zu Fedora-Servern - 375
VM-CIMs und DL360 USB-Ports - 378
Vollbildmodus - 103
Vom AKC unterstützte .NET Framework-Versionen, Betriebssysteme und Browser - 71
Vom erweiterten lokalen Port der Modelle KX2-832 und KX2-864 unterstützte Geräte - 346
Von LDAP/LDAPS - 359
Von Microsoft Active Directory - 360
Voraussetzungen für die Verwendung virtueller Medien - 120, 124
Voraussetzungen für die Verwendung von AKC - 72

W

Wartung - 272
Wechseln zwischen Ports auf einem Gerät - 387
Wechseln zwischen Zielservern - 44
Werksrücksetzung der lokalen KX II-Konsole - 323
Wichtige Hinweise - 349, 367
Windows-3-Tasten-Maus auf Linux-Zielgeräten - 385

Z

Zertifizierte Modems - 189, 345
Zielserver-Anforderungen - 352
Zugreifen auf einen Zielserver - 43, 311
Zugriff auf KX II über die Kommandozeilenschnittstelle - 296
Zugriff auf virtuelle Medien auf einem Windows 2000 Server mithilfe eines D2CIM-VUSB - 384
Zugriffstasten und Verbindungstasten - 316
Zuordnen von Ausgängen mit Zielservern am KX II - 208
Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen - 359
Zurückgeben von Benutzergruppeninformationen über RADIUS - 168
Zurückkehren zur Oberfläche der lokalen KX II-Konsole - 318
Zurücksetzen des KX II mithilfe der Taste - 260, 329
Zuweisen einer IP-Adresse - 37
Zwei Listeneinträge für das Linux-Laufwerk für virtuelle Medien - 384

USA/Kanada/Lateinamerika

Montag bis Freitag
08:00 bis 20:00 Uhr ET (Eastern Time)
Tel.: 800-724-8090 oder 732-764-8886
CommandCenter NOC: Drücken Sie auf Ihrem Telefon die Zifferntaste 6 und dann die Zifferntaste 1.
CommandCenter Secure Gateway: Drücken Sie auf Ihrem Telefon die Zifferntaste 6 und dann die Zifferntaste 2.
Fax: 732-764-8887
E-Mail-Adresse für CommandCenter NOC: tech-ccnoc@raritan.com
E-Mail-Adresse für alle anderen Produkte: tech@raritan.com

China

Peking
Montag bis Freitag
09:00 bis 18:00 Uhr Ortszeit
Tel.: +86-10-88091890

Shanghai
Montag bis Freitag
09:00 bis 18:00 Uhr Ortszeit
Tel.: +86-21-5425-2499

GuangZhou
Montag bis Freitag
09:00 bis 18:00 Uhr Ortszeit
Tel.: +86-20-8755-5561

Indien

Montag bis Freitag
09:00 bis 18:00 Uhr Ortszeit
Tel.: +91-124-410-7881

Japan

Montag bis Freitag
09:30 bis 17:30 Uhr Ortszeit
Tel.: +81-3-3523-5991
E-Mail: support.japan@raritan.com

Europa

Europa
Montag bis Freitag
08:30 bis 17:00 Uhr GMT+1 MEZ
Tel.: +31-10-2844040
E-Mail: tech.europe@raritan.com

Großbritannien
Montag bis Freitag
08:30 bis 17:00 Uhr GMT
Telefon +44(0)20-7090-1390

Frankreich
Montag bis Freitag
08:30 bis 17:00 Uhr GMT+1 MEZ
Tel.: +33-1-47-56-20-39

Deutschland
Montag bis Freitag
08:30 bis 17:30 Uhr GMT+1 MEZ
Tel.: +49-20-17-47-98-0
E-Mail: rg-support@raritan.com

Melbourne, Australien

Montag bis Freitag
09:00 bis 18:00 Uhr Ortszeit
Tel.: +61-3-9866-6887

Taiwan

Montag bis Freitag
09:00 bis 18:00 Uhr GMT -5 Standardzeit -4 Sommerzeit
Tel.: +886-2-8919-1333
E-Mail: support.apac@raritan.com